



数据仓库服务 (DWS)

SQL 语法参考

天翼云科技有限公司

目 录

1 GaussDB(DWS) SQL	9
2 GaussDB(DWS)与 PostgreSQL 的差异	10
2.1 GaussDB(DWS) gsql 和 PostgreSQL psql 以及 libpq 对比.....	10
2.2 数据类型差异.....	10
2.3 函数差异.....	11
2.4 GaussDB(DWS)不支持的 PostgreSQL 功能.....	11
3 关键字	13
4 数据类型	42
4.1 数值类型.....	42
4.2 货币类型.....	46
4.3 布尔类型.....	47
4.4 字符类型.....	48
4.5 二进制类型.....	52
4.6 日期/时间类型.....	53
4.7 几何类型.....	61
4.8 网络地址类型.....	63
4.9 位串类型.....	65
4.10 文本搜索类型.....	66
4.11 UUID 类型.....	68
4.12 JSON 类型.....	69
4.13 RoaringBitmap 类型.....	72
4.14 HLL 数据类型.....	72
4.15 对象标识符类型.....	75
4.16 伪类型.....	77
4.17 列存表支持的数据类型.....	78
4.18 XML 类型.....	80
5 常量与宏	82
6 函数和操作符	84
6.1 逻辑操作符.....	84

6.2 比较操作符	84
6.3 字符处理函数和操作符	85
6.4 二进制字符串函数和操作符	108
6.5 位串函数和操作符	110
6.6 模式匹配操作符	112
6.7 数字操作函数和操作符	117
6.8 时间、日期处理函数和操作符	127
6.9 类型转换函数	154
6.10 几何函数和操作符	163
6.11 网络地址函数和操作符	175
6.12 文本检索函数和操作符	181
6.13 UUID 函数	188
6.14 JSON/JSONB 函数和操作符	188
6.15 位图函数和操作符	210
6.16 HLL 函数和操作符	223
6.17 SEQUENCE 函数	234
6.18 数组函数和操作符	237
6.19 范围函数和操作符	242
6.20 聚集函数	247
6.21 窗口函数	260
6.22 安全函数	265
6.23 返回集合的函数	271
6.24 条件表达式函数	273
6.25 系统信息函数	276
6.26 系统管理函数	293
6.26.1 配置设置函数	293
6.26.2 通用文件访问函数	293
6.26.3 服务器信号函数	295
6.26.4 备份恢复控制函数	297
6.26.5 快照同步函数	303
6.26.6 数据库对象函数	303
6.26.7 咨询锁函数	307
6.26.8 残留文件管理函数	309
6.26.9 复制函数	318
6.26.10 其它函数	325
6.26.11 资源管理函数	337
6.27 数据脱敏函数	346
6.28 统计信息函数	348
6.29 触发器函数	362

6.30 XML 函数	363
6.31 调用栈记录函数	371
7 表达式.....	374
7.1 简单表达式	374
7.2 条件表达式	376
7.3 子查询表达式	380
7.4 数组表达式	384
7.5 行表达式	385
8 类型转换.....	387
8.1 概述	387
8.2 操作符	389
8.3 函数	391
8.4 值存储	393
8.5 UNION, CASE 和相关构造	394
9 全文检索.....	398
9.1 介绍	398
9.1.1 全文检索概述	398
9.1.2 文档概念	399
9.1.3 基本文本匹配	400
9.1.4 分词器	401
9.2 表和索引	401
9.2.1 搜索表	401
9.2.2 创建索引	403
9.2.3 索引使用约束	404
9.3 控制文本搜索	405
9.3.1 解析文档	405
9.3.2 解析查询	406
9.3.3 排序查询结果	407
9.3.4 高亮搜索结果	409
9.4 附加功能	411
9.4.1 处理 tsvector.....	411
9.4.2 处理查询	411
9.4.3 查询重写	412
9.4.4 收集文献统计	413
9.5 解析器	414
9.6 词典	418
9.6.1 词典概述	418
9.6.2 停用词	419

9.6.3 Simple 词典.....	420
9.6.4 Synonym 词典.....	421
9.6.5 Thesaurus 词典.....	423
9.6.6 Ispell 词典.....	425
9.6.7 Snowball 词典.....	426
9.7 配置示例.....	426
9.8 测试和调试文本搜索.....	428
9.8.1 分词器测试.....	428
9.8.2 解析器测试.....	429
9.8.3 词典测试.....	430
9.9 限制约束.....	430
10 系统操作.....	432
11 事务控制.....	433
12 DDL 语法.....	434
12.1 DDL 语法一览表.....	434
12.2 ALTER DATABASE.....	440
12.3 ALTER FOREIGN TABLE (For GDS).....	443
12.4 ALTER FOREIGN TABLE (For HDFS or OBS).....	444
12.5 ALTER FOREIGN TABLE (SQL on other GaussDB(DWS)).....	446
12.6 ALTER FUNCTION.....	447
12.7 ALTER GROUP.....	450
12.8 ALTER INDEX.....	451
12.9 ALTER LARGE OBJECT.....	453
12.10 ALTER REDACTION POLICY.....	454
12.11 ALTER RESOURCE POOL.....	456
12.12 ALTER ROLE.....	457
12.13 ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY.....	459
12.14 ALTER SCHEMA.....	460
12.15 ALTER SEQUENCE.....	462
12.16 ALTER SERVER.....	463
12.17 ALTER SESSION.....	466
12.18 ALTER SYNONYM.....	467
12.19 ALTER SYSTEM KILL SESSION.....	468
12.20 ALTER TABLE.....	469
12.21 ALTER TABLE PARTITION.....	482
12.22 ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION.....	489
12.23 ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY.....	492
12.24 ALTER TRIGGER.....	494
12.25 ALTER TYPE.....	495
12.26 ALTER USER.....	497

12.27 ALTER VIEW	500
12.28 CLEAN CONNECTION	502
12.29 CLOSE.....	503
12.30 CLUSTER	504
12.31 COMMENT.....	506
12.32 CREATE BARRIER.....	508
12.33 CREATE DATABASE.....	509
12.34 CREATE FOREIGN TABLE (GDS 导入导出).....	513
12.35 CREATE FOREIGN TABLE (SQL on OBS or Hadoop).....	526
12.36 CREATE FOREIGN TABLE (OBS 导入导出).....	543
12.37 CREATE FOREIGN TABLE (SQL on other GaussDB(DWS)).....	552
12.38 CREATE FUNCTION	554
12.39 CREATE GROUP.....	561
12.40 CREATE INDEX.....	563
12.41 CREATE REDACTION POLICY	567
12.42 CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY	570
12.43 CREATE PROCEDURE.....	575
12.44 CREATE RESOURCE POOL	577
12.45 CREATE ROLE.....	580
12.46 CREATE SCHEMA.....	585
12.47 CREATE SEQUENCE	587
12.48 CREATE SERVER.....	590
12.49 CREATE SYNONYM	593
12.50 CREATE TABLE.....	595
12.51 CREATE TABLE AS	616
12.52 CREATE TABLE PARTITION	620
12.53 CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION	639
12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY	642
12.55 CREATE TRIGGER.....	646
12.56 CREATE TYPE	650
12.57 CREATE USER.....	658
12.58 CREATE VIEW.....	660
12.59 CURSOR	662
12.60 DROP DATABASE	665
12.61 DROP FOREIGN TABLE	666
12.62 DROP FUNCTION.....	666
12.63 DROP GROUP	667
12.64 DROP INDEX	668
12.65 DROP OWNED.....	669
12.66 DROP REDACTION POLICY	669
12.67 DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY.....	670
12.68 DROP PROCEDURE	671

12.69 DROP RESOURCE POOL.....	671
12.70 DROP ROLE	672
12.71 DROP SCHEMA	673
12.72 DROP SEQUENCE.....	674
12.73 DROP SERVER.....	675
12.74 DROP SYNONYM.....	676
12.75 DROP TABLE	676
12.76 DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION.....	677
12.77 DROP TEXT SEARCH DICTIONARY.....	678
12.78 DROP TRIGGER.....	679
12.79 DROP TYPE.....	680
12.80 DROP USER.....	680
12.81 DROP VIEW	682
12.82 FETCH.....	683
12.83 MOVE	686
12.84 REINDEX.....	687
12.85 RENAME TABLE.....	689
12.86 RESET	689
12.87 SET	690
12.88 SET CONSTRAINTS.....	692
12.89 SET ROLE.....	693
12.90 SET SESSION AUTHORIZATION.....	695
12.91 SHOW	696
12.92 TRUNCATE	697
12.93 VACUUM.....	698
13 DML 语法.....	702
13.1 DML 语法一览表	702
13.2 CALL.....	703
13.3 COPY.....	705
13.4 DELETE	719
13.5 EXPLAIN	721
13.6 EXPLAIN PLAN.....	725
13.7 LOCK	727
13.8 MERGE INTO.....	731
13.9 INSERT 和 UPSERT.....	734
13.9.1 INSERT	734
13.9.2 UPSERT.....	739
13.10 UPDATE.....	743
13.11 VALUES	746
14 DCL 语法.....	749
14.1 DCL 语法一览表	749

14.2 ALTER DEFAULT PRIVILEGES	749
14.3 ANALYZE ANALYSE	752
14.4 DEALLOCATE	755
14.5 DO	756
14.6 EXECUTE	757
14.7 EXECUTE DIRECT	757
14.8 GRANT	758
14.9 PREPARE	765
14.10 REASSIGN OWNED	765
14.11 REVOKE	766
15 DQL 语法	770
15.1 DQL 语法一览表	770
15.2 SELECT	770
15.3 SELECT INTO	784
16 TCL 语法	786
16.1 TCL 语法一览表	786
16.2 ABORT	786
16.3 BEGIN	787
16.4 CHECKPOINT	788
16.5 COMMIT END	789
16.6 COMMIT PREPARED	789
16.7 PREPARE TRANSACTION	790
16.8 SAVEPOINT	791
16.9 SET TRANSACTION	792
16.10 START TRANSACTION	793
16.11 ROLLBACK	795
16.12 RELEASE SAVEPOINT	796
16.13 ROLLBACK PREPARED	796
16.14 ROLLBACK TO SAVEPOINT	797
17 GIN 索引	799
17.1 介绍	799
17.2 扩展性	799
17.3 实现	801
17.4 GIN 提示与技巧	802
18 修订记录	803

1 GaussDB(DWS) SQL

什么是 SQL

SQL 是用于访问和处理数据库的标准计算机语言。

SQL 提供了各种任务的语句，包括：

- 查询数据。
- 在表中插入，更新和删除行。
- 创建，替换，更改和删除对象。
- 控制对数据库及其对象的访问。
- 保证数据库的一致性和完整性。

SQL 语言由用于处理数据库和数据库对象的命令和函数组成。该语言还会强制实施有关数据类型、表达式和文本使用的规则。因此在 SQL 参考章节，除了 SQL 语法参考外，还会看到有关数据类型、表达式、函数和操作符等信息。

SQL 发展简史

SQL 发展简史如下：

- 1986 年，ANSI X3.135-1986，ISO/IEC 9075:1986，SQL-86
- 1989 年，ANSI X3.135-1989，ISO/IEC 9075:1989，SQL-89
- 1992 年，ANSI X3.135-1992，ISO/IEC 9075:1992，SQL-92（SQL2）
- 1999 年，ISO/IEC 9075:1999，SQL:1999（SQL3）
- 2003 年，ISO/IEC 9075:2003，SQL:2003（SQL4）
- 2011 年，ISO/IEC 9075:200N，SQL:2011（SQL5）

GaussDB(DWS)支持的 SQL 标准

GaussDB(DWS)兼容 Postgres-XC，默认支持 SQL2、SQL3 和 SQL4 的主要特性。

2 GaussDB(DWS)与 PostgreSQL 的差异

2.1 GaussDB(DWS) gsql 和 PostgreSQL psql 以及 libpq 对比

GaussDB(DWS) gsql 和 PostgreSQL psql

GaussDB(DWS) gsql 相较于 PostgreSQL psql 做了如下安全加固变更：

- 取消通过元命令\password 设置用户密码。
- 新增元命令\i+、 \ir+、 \include_relative+和输入输出参数-k，以支持给导入导出的文件加密。
- 取消打印命令行历史到文件的元命令\s。
- 涉及敏感操作 SQL 历史不再记录，如含有口令操作。即用户通过翻页/上下键查阅 SQL 历史将不能查到对应的记录。
- 支持连接后在屏幕上给出用户口令过期提示以及版本信息。

gsql 在 psql 基础上还增加了如下功能：

- 新增输出格式参数-r。支持用户输入命令时的 tab 补齐和方向键调整焦点。
- 新增并行操作元命令\parallel，以提升执行性能。
- 新增\set RETRY 支持语句出错重试。
- 新增 PLSQL 默认结束符功能，将“/”作为 PLSQL 语句（create or replace function/procedure)的默认结束符，增加便利性。

libpq

GaussDB(DWS)在开发某些功能，如客户端连接工具 gsql 时，对 PostgreSQL libpq 进行了较大修改，但并未对此接口在应用程序开发场景下的使用做验证。因此对使用此接口做应用程序开发存在的风险未知，故不推荐用户使用此套接口做应用程序开发。推荐用户使用 ODBC 或 JDBC 接口来替代。

2.2 数据类型差异

有关 GaussDB(DWS)所支持的数据类型请参见 4 数据类型。

如下的 PostgreSQL 数据类型 GaussDB(DWS)不支持:

- 几何类型中的 LINE
- pg_node_tree

2.3 函数差异

有关 GaussDB(DWS)支持的函数请参见 6 函数和操作符。

如下的 PostgreSQL 函数 GaussDB(DWS)不支持:

- 枚举支持函数。
- 访问权限查询函数。
 - has_sequence_privilege(user, sequence, privilege)
 - has_sequence_privilege(sequence, privilege)
- 系统目录信息函数。
 - pg_get_triggerdef(trigger_oid)
 - pg_get_triggerdef(trigger_oid, pretty_bool)
- line 函数。
- pg_node_tree 函数。

2.4 GaussDB(DWS)不支持的 PostgreSQL 功能

- 继承表
- 建表
 - 列约束中, 用 REFERENCES reftable [(refcolumn)] [MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE] [ON DELETE action] [ON UPDATE action] 为表创建外键约束。
 - 表约束中, 用 EXCLUDE [USING index_method] (exclude_element WITH operator [, ...])为表创建排除约束。
- 定义或更改对象的安全标签。
- 自定义 C 函数。
- 操作符 (OPERATOR) 的创建、修改和删除。
- 操作符类 (OPERATOR CLASS) 的创建、修改和删除。
- 操作符族 (OPERATOR FAMILY) 的创建、修改和删除。
- 文本检索解析器 (TEXT SEARCH PARSER) 的创建、修改和删除。
- 文本检索模板 (TEXT SEARCH TEMPLATE) 的创建、修改和删除。
- 排序规则 (COLLATION) 的创建、修改和删除。
- 规则 (RULE) 的创建和删除。
- 过程语言 (LANGUAGE) 的登记、修改和删除。
- 域 (DOMAIN) 的创建、修改和删除。

- 字符集编码转换（CONVERSION）的定义、修改和删除。
- 类型转换（CAST）的定义和删除。
- 用户映射（USER MAPPING）的定义、修改和删除。
- 生成一个通知。
- 监听一个通知。
- 停止监听通知信息。
- 加载或重新加载一个共享库文件。
- 释放一个数据库的会话资源。
- 反向移动游标。

另外，为了权限的隔离，GaussDB(DWS)禁用了如下功能：

- COPY 的 COPY FROM FILE 和 COPY TO FILE 功能。

3 关键字

SQL 里有保留字和非保留字之分。根据标准，保留字决不能用做其他标识符。非保留字只是在特定的环境里有特殊的含义，而在其他环境里是可以做标识符的。

表3-1 SQL 关键字

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
ABORT	非保留	-	-
ABS	-	非保留	-
ABSOLUTE	非保留	保留	保留
ACCESS	非保留	-	-
ACCOUNT	非保留	-	-
ACTION	非保留	保留	保留
ADA	-	非保留	非保留
ADD	非保留	保留	保留
ADMIN	非保留	保留	-
AFTER	非保留	保留	-
AGGREGATE	非保留	保留	-
ALIAS	-	保留	-
ALL	保留	保留	保留
ALLOCATE	-	保留	保留
ALSO	非保留	-	-
ALTER	非保留	保留	保留
ALWAYS	非保留	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
ANALYSE	保留	-	-
ANALYZE	保留	-	-
AND	保留	保留	保留
ANY	保留	保留	保留
APP	非保留	-	-
ARE	-	保留	保留
ARRAY	保留	保留	-
AS	保留	保留	保留
ASC	保留	保留	保留
ASENSITIVE	-	非保留	-
ASSERTION	非保留	保留	保留
ASSIGNMENT	非保留	非保留	-
ASYMMETRIC	保留	非保留	-
AT	非保留	保留	保留
ATOMIC	-	非保留	-
ATTRIBUTE	非保留	-	-
AUTHID	保留	-	-
AUTHINFO	非保留	-	-
AUTHORIZATION	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
AUTOEXTEND	非保留	-	-
AUTOMAPPED	非保留	-	-
AVG	-	非保留	保留
BACKWARD	非保留	-	-
BARRIER	非保留	-	-
BEFORE	非保留	保留	-
BEGIN	非保留	保留	保留
BETWEEN	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
BIGINT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
BINARY	保留(可以是函数或类型)	保留	-
BINARY_DOUBLE	非保留(不能是函数或类型)	-	-
BINARY_INTEGER	非保留(不能是函数或类型)	-	-
BIT	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
BITVAR	-	非保留	-
BIT_LENGTH	-	非保留	保留
BLOB	非保留	保留	-
BOOLEAN	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
BOTH	保留	保留	保留
BUCKETS	保留	-	-
BREADTH	-	保留	-
BY	非保留	保留	保留
C	-	非保留	非保留
CACHE	非保留	-	-
CALL	非保留	保留	-
CALLED	非保留	非保留	-
CARDINALITY	-	非保留	-
CASCADE	非保留	保留	保留
CASCADED	非保留	保留	保留
CASE	保留	保留	保留
CAST	保留	保留	保留
CATALOG	非保留	保留	保留
CATALOG_NAME	-	非保留	非保留
CHAIN	非保留	非保留	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
CHAR	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
CHARACTER	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
CHARACTERISTICS	非保留	-	-
CHARACTER_LENGTH	-	非保留	保留
CHARACTER_SET_CATALOG	-	非保留	非保留
CHARACTER_SET_NAME	-	非保留	非保留
CHARACTER_SET_SCHEMA	-	非保留	非保留
CHAR_LENGTH	-	非保留	保留
CHECK	保留	保留	保留
CHECKED	-	非保留	-
CHECKPOINT	非保留	-	-
CLASS	非保留	保留	-
CLEAN	非保留	-	-
CLASS_ORIGIN	-	非保留	非保留
CLOB	非保留	保留	-
CLOSE	非保留	保留	保留
CLUSTER	非保留	-	-
COALESCE	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
COBOL	-	非保留	非保留
COLLATE	保留	保留	保留
COLLATION	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
COLLATION_CATALOG	-	非保留	非保留
COLLATION_NAME	-	非保留	非保留
COLLATION_SCHEMA	-	非保留	非保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
A			
COLUMN	保留	保留	保留
COLUMNS	非保留	-	-
COLUMN_NAME	-	非保留	非保留
COMMAND_FUNCTION	-	非保留	非保留
COMMAND_FUNCTION_CODE	-	非保留	-
COMMENT	非保留	-	-
COMMENTS	非保留	-	-
COMMIT	非保留	保留	保留
COMMITTED	非保留	非保留	非保留
COMPATIBLE_ILLEGAL_CHARS	非保留	-	-
COMPLETE	非保留	-	-
COMPRESS	非保留	-	-
COMPLETION	-	保留	-
CONCURRENTLY	保留(可以是函数或类型)	-	-
CONDITION	-	-	-
CONDITION_NUMBER	-	非保留	非保留
CONFIGURATION	非保留	-	-
CONNECT	-	保留	保留
CONNECTION	非保留	保留	保留
CONNECTION_NAME	-	非保留	非保留
CONSTRAINT	保留	保留	保留
CONSTRAINTS	非保留	保留	保留
CONSTRAINT_CATALOG	-	非保留	非保留
CONSTRAINT_NAME	-	非保留	非保留
CONSTRAINT_SCHE	-	非保留	非保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
MA			
CONSTRUCTOR	-	保留	-
CONTAINS	-	非保留	-
CONTENT	非保留	-	-
CONTINUE	非保留	保留	保留
CONVERSION	非保留	-	-
CONVERT	-	非保留	保留
COORDINATOR	非保留	-	-
COPY	非保留	-	-
CORRESPONDING	-	保留	保留
COST	非保留	-	-
COUNT	-	非保留	保留
CREATE	保留	保留	保留
CROSS	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
CSV	非保留	-	-
CUBE	-	保留	-
CURRENT	非保留	保留	保留
CURRENT_CATALOG	保留	-	-
CURRENT_DATE	保留	保留	保留
CURRENT_PATH	-	保留	-
CURRENT_ROLE	保留	保留	-
CURRENT_SCHEMA	保留(可以是函数或类型)	-	-
CURRENT_TIME	保留	保留	保留
CURRENT_TIMESTAMP	保留	保留	保留
CURRENT_USER	保留	保留	保留
CURSOR	非保留	保留	保留
CURSOR_NAME	-	非保留	非保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
CYCLE	非保留	保留	-
DATA	非保留	保留	非保留
DATE_FORMAT	非保留	-	-
DATABASE	非保留	-	-
DATAFILE	非保留	-	-
DATE	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
DATETIME_INTERVAL_CODE	-	非保留	非保留
DATETIME_INTERVAL_PRECISION	-	非保留	非保留
DAY	非保留	保留	保留
DBCOMPATIBILITY	非保留	-	-
DEALLOCATE	非保留	保留	保留
DEC	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
DECIMAL	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
DECLARE	非保留	保留	保留
DECODE	非保留(不能是函数或类型)	-	-
DEFAULT	保留	保留	保留
DEFAULTS	非保留	-	-
DEFERRABLE	保留	保留	保留
DEFERRED	非保留	保留	保留
DEFINED	-	非保留	-
DEFINER	非保留	非保留	-
DELETE	非保留	保留	保留
DELIMITER	非保留	-	-
DELIMITERS	非保留	-	-
DELTA	非保留	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
DEPTH	-	保留	-
DEREF	-	保留	-
DESC	保留	保留	保留
DESCRIBE	-	保留	保留
DESCRIPTOR	-	保留	保留
DESTROY	-	保留	-
DESTRUCTOR	-	保留	-
DETERMINISTIC	非保留	保留	-
DIAGNOSTICS	-	保留	保留
DICTIONARY	非保留	保留	-
DIRECT	非保留	-	-
DIRECTORY	非保留	-	-
DISABLE	非保留	-	-
DISCARD	非保留	-	-
DISCONNECT	-	保留	保留
DISPATCH	-	非保留	-
DISTINCT	保留	保留	保留
DISTRIBUTE	非保留	-	-
DISTRIBUTION	非保留	-	-
DO	保留	-	-
DOCUMENT	非保留	-	-
DOMAIN	非保留	保留	保留
DOUBLE	非保留	保留	保留
DROP	非保留	保留	保留
DYNAMIC	-	保留	-
DYNAMIC_FUNCTION	-	非保留	非保留
DYNAMIC_FUNCTION_CODE	-	非保留	-
EACH	非保留	保留	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
ELASTIC	非保留	-	-
ELSE	保留	保留	保留
ENABLE	非保留	-	-
ENCODING	非保留	-	-
ENCRYPTED	非保留	-	-
END	保留	保留	保留
END-EXEC	-	保留	保留
ENFORCED	非保留	-	-
ENUM	非保留	-	-
EOL	非保留	-	-
EQUALS	-	保留	-
ERRORS	非保留	-	-
ESCAPE	非保留	保留	保留
ESCAPING	非保留	-	-
EVERY	非保留	保留	-
EXCEPT	保留	保留	保留
EXCEPTION	-	保留	保留
EXCHANGE	非保留	-	-
EXCLUDE	非保留	-	-
EXCLUDING	非保留	-	-
EXCLUSIVE	非保留	-	-
EXEC	-	保留	保留
EXECUTE	非保留	保留	保留
EXISTING	-	非保留	-
EXISTS	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
EXPIRATION	非保留	-	-
EXPLAIN	非保留	-	-
EXTENSION	非保留	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
EXTERNAL	非保留	保留	保留
EXTRACT	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
FALSE	保留	保留	保留
FAMILY	非保留	-	-
FAST	非保留	-	-
FENCED	非保留	-	-
FETCH	保留	保留	保留
FILEHEADER	非保留	-	-
FILL_MISSING_FIELDS	非保留	-	-
FINAL	-	非保留	-
FIRST	非保留	保留	保留
FIXED	非保留	保留	保留
FLOAT	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
FOLLOWING	非保留	-	-
FOR	保留	保留	保留
FORCE	非保留	-	-
FOREIGN	保留	保留	保留
FORMATTER	非保留	-	-
FORTRAN	-	非保留	非保留
FORWARD	非保留	-	-
FOUND	-	保留	保留
FREE	-	保留	-
FREEZE	保留(可以是函数或类型)	-	-
FROM	保留	保留	保留
FULL	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
FUNCTION	非保留	保留	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
FUNCTIONS	非保留	-	-
G	-	非保留	-
GENERAL	-	保留	-
GENERATED	-	非保留	-
GET	-	保留	保留
GLOBAL	非保留	保留	保留
GO	-	保留	保留
GOTO	-	保留	保留
GRANT	保留	保留	保留
GRANTED	非保留	非保留	-
GREATEST	非保留(不能是函数或类型)	-	-
GROUP	保留	保留	保留
GROUPING	-	保留	-
HANDLER	非保留	-	-
HAVING	保留	保留	保留
HEADER	非保留	-	-
HIERARCHY	-	非保留	-
HOLD	非保留	非保留	-
HOST	-	保留	-
HOURL	非保留	保留	保留
IDENTIFIED	非保留	-	-
IDENTITY	非保留	保留	保留
IF	非保留(不能是函数或类型)	-	-
IFNULL	非保留(不能是函数或类型)	-	-
IGNORE	-	保留	-
IGNORE_EXTRA_DATA	非保留	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
ILIKE	保留(可以是函数或类型)	-	-
IMMEDIATE	非保留	保留	保留
IMMUTABLE	非保留	-	-
IMPLEMENTATION	-	非保留	-
IMPLICIT	非保留	-	-
IN	保留	保留	保留
INCLUDING	非保留	-	-
INCREMENT	非保留	-	-
INDEX	非保留	-	-
INDEXES	非保留	-	-
INDICATOR	-	保留	保留
INFIX	-	非保留	-
INHERIT	非保留	-	-
INHERITS	非保留	-	-
INITIAL	非保留	-	-
INITIALIZE	-	保留	-
INITIALLY	保留	保留	保留
INTRANS	非保留	-	-
INLINE	非保留	-	-
INNER	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
INOUT	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
INPUT	非保留	保留	保留
INSENSITIVE	非保留	非保留	保留
INSERT	非保留	保留	保留
INSTANCE	-	非保留	-
INSTANTIABLE	-	非保留	-
INSTEAD	非保留	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
INT	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
INTEGER	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
INTERNAL	保留	-	-
INTERSECT	保留	保留	保留
INTERVAL	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
INTO	保留	保留	保留
INVOKER	非保留	非保留	-
IS	保留	保留	保留
ISNULL	非保留(不能是函数或类型)	-	-
ISOLATION	非保留	保留	保留
ITERATE	-	保留	-
JOIN	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
K	-	非保留	-
KEY	非保留	保留	保留
KEY_MEMBER	-	非保留	-
KEY_TYPE	-	非保留	-
LABEL	非保留	-	-
LANGUAGE	非保留	保留	保留
LARGE	非保留	保留	-
LAST	非保留	保留	保留
LATERAL	-	保留	-
LC_COLLATE	非保留	-	-
LC_CTYPE	非保留	-	-
LEADING	保留	保留	保留
LEAKPROOF	非保留	-	-
LEAST	非保留(不能是函数或	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
	类型)		
LEFT	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
LENGTH	-	非保留	非保留
LESS	保留	保留	-
LEVEL	非保留	保留	保留
LIKE	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
LIMIT	保留	保留	-
LISTEN	非保留	-	-
LOAD	非保留	-	-
LOCAL	非保留	保留	保留
LOCALTIME	保留	保留	-
LOCALTIMESTAMP	保留	保留	-
LOCATION	非保留	-	-
LOCATOR	-	保留	-
LOCK	非保留	-	-
LOG	非保留	-	-
LOGGING	非保留	-	-
LOGIN	非保留	-	-
LOOP	非保留	-	-
LOWER	-	非保留	保留
M	-	非保留	-
MAP	-	保留	-
MAPPING	非保留	-	-
MATCH	非保留	保留	保留
MATCHED	非保留	-	-
MATERIALIZED	非保留	-	-
MAX	-	非保留	保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
MAXEXTENTS	非保留	-	-
MAXSIZE	非保留	-	-
MAXTRANS	非保留	-	-
MAXVALUE	保留	-	-
MERGE	非保留	-	-
MESSAGE_LENGTH	-	非保留	非保留
MESSAGE_OCTET_LENGTH	-	非保留	非保留
MESSAGE_TEXT	-	非保留	非保留
METHOD	-	非保留	-
MIN	-	非保留	保留
MINEXTENTS	非保留	-	-
MINUS	保留	-	-
MINUTE	非保留	保留	保留
MINVALUE	非保留	-	-
MOD	-	非保留	-
MODE	非保留	-	-
MODIFIES	-	保留	-
MODIFY	保留	保留	-
MODULE	-	保留	保留
MONTH	非保留	保留	保留
MORE	-	非保留	非保留
MOVE	非保留	-	-
MOVEMENT	非保留	-	-
MUMPS	-	非保留	非保留
NAME	非保留	非保留	非保留
NAMES	非保留	保留	保留
NATIONAL	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
NATURAL	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
NCHAR	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
NCLOB	-	保留	-
NEW	-	保留	-
NEXT	非保留	保留	保留
NLSSORT	保留	-	-
NO	非保留	保留	保留
NOCOMPRESS	非保留	-	-
NOCYCLE	非保留	-	-
NODE	非保留	-	-
NOLOGGING	非保留	-	-
NOLOGIN	非保留	-	-
NOMAXVALUE	非保留	-	-
NOMINVALUE	非保留	-	-
NONE	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
NOT	保留	保留	保留
NOTHING	非保留	-	-
NOTIFY	非保留	-	-
NOTNULL	保留(可以是函数或类型)	-	-
NOWAIT	非保留	-	-
NULL	保留	保留	保留
NULLABLE	-	非保留	非保留
NULLIF	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
NULLS	非保留	-	-
NUMBER	非保留(不能是函数或类型)	非保留	非保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
NUMERIC	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
NUMSTR	非保留	-	-
NVARCHAR2	非保留(不能是函数或类型)	-	-
NVL	非保留(不能是函数或类型)	-	-
OBJECT	非保留	保留	-
OCTET_LENGTH	-	非保留	保留
OF	非保留	保留	保留
OFF	非保留	保留	-
OFFSET	保留	-	-
OIDS	非保留	-	-
OLD	-	保留	-
ON	保留	保留	保留
ONLY	保留	保留	保留
OPEN	-	保留	保留
OPERATION	-	保留	-
OPERATOR	非保留	-	-
OPTIMIZATION	非保留	-	-
OPTION	非保留	保留	保留
OPTIONS	非保留	非保留	-
OR	保留	保留	保留
ORDER	保留	保留	保留
ORDINALITY	-	保留	-
OUT	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
OUTER	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
OUTPUT	-	保留	保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
OVER	非保留	-	-
OVERLAPS	保留(可以是函数或类型)	非保留	保留
OVERLAY	非保留(不能是函数或类型)	非保留	-
OVERRIDING	-	非保留	-
OWNED	非保留	-	-
OWNER	非保留	-	-
PACKAGE	非保留	-	-
PAD	-	保留	保留
PARAMETER	-	保留	-
PARAMETERS	-	保留	-
PARAMETER_MODE	-	非保留	-
PARAMETER_NAME	-	非保留	-
PARAMETER_ORDINAL_POSITION	-	非保留	-
PARAMETER_SPECIFIC_CATALOG	-	非保留	-
PARAMETER_SPECIFIC_NAME	-	非保留	-
PARAMETER_SPECIFIC_SCHEMA	-	非保留	-
PARSER	非保留	-	-
PARTIAL	非保留	保留	保留
PARTITION	非保留	-	-
PARTITIONS	非保留	-	-
PASCAL	-	非保留	非保留
PASSING	非保留	-	-
PASSWORD	非保留	-	-
PATH	-	保留	-
PCTFREE	非保留	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
PER	非保留	-	-
PERM	非保留	-	-
PERCENT	非保留	-	-
PERFORMANCE	保留	-	-
PLACING	保留	-	-
PLAN	保留	-	-
PLANS	非保留	-	-
PLI	-	非保留	非保留
POLICY	非保留	-	-
POOL	非保留	-	-
POSITION	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
POSTFIX	-	保留	-
PRECEDING	非保留	-	-
PRECISION	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
PREFERRED	非保留	-	-
PREFIX	非保留	保留	-
PREORDER	-	保留	-
PREPARE	非保留	保留	保留
PREPARED	非保留	-	-
PRESERVE	非保留	保留	保留
PRIMARY	保留	保留	保留
PRIOR	非保留	保留	保留
PRIVATE	非保留	-	-
PRIVILEGE	非保留	-	-
PRIVILEGES	非保留	保留	保留
PROCEDURAL	非保留	-	-
PROCEDURE	保留	保留	保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
PROFILE	非保留	-	-
PUBLIC	-	保留	保留
QUERY	非保留	-	-
QUOTE	非保留	-	-
RANGE	非保留	-	-
RAW	非保留	-	-
READ	非保留	保留	保留
READS	-	保留	-
REAL	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
REASSIGN	非保留	-	-
REBUILD	非保留	-	-
RECHECK	非保留	-	-
RECURSIVE	非保留	保留	-
REF	非保留	保留	-
REFRESH	非保留	-	-
REFERENCES	保留	保留	保留
REFERENCING	-	保留	-
REINDEX	非保留	-	-
REJECT	保留	-	-
RELATIVE	非保留	保留	保留
RELEASE	非保留	-	-
REOPTIONS	非保留	-	-
REMOTE	非保留	-	-
RENAME	非保留	-	-
REPEATABLE	非保留	非保留	非保留
REPLACE	非保留	-	-
REPLICA	非保留	-	-
RESET	非保留	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
RESIZE	非保留	-	-
RESOURCE	非保留	-	-
RESTART	非保留	-	-
RESTRICT	非保留	保留	保留
RESULT	-	保留	-
RETURN	非保留	保留	-
RETURNED_LENGTH	-	非保留	非保留
RETURNED_OCTET_LENGTH	-	非保留	非保留
RETURNED_SQLSTATE	-	非保留	非保留
RETURNING	保留	-	-
RETURNS	非保留	保留	-
REUSE	非保留	-	-
REVOKE	非保留	保留	保留
RIGHT	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
ROLE	非保留	保留	-
ROLLBACK	非保留	保留	保留
ROLLUP	-	保留	-
ROUTINE	-	保留	-
ROUTINE_CATALOG	-	非保留	-
ROUTINE_NAME	-	非保留	-
ROUTINE_SCHEMA	-	非保留	-
ROW	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
ROWS	非保留	保留	保留
ROW_COUNT	-	非保留	非保留
RULE	非保留	-	-
SAVEPOINT	非保留	保留	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
SCALE	-	非保留	非保留
SCHEMA	非保留	保留	保留
SCHEMA_NAME	-	非保留	非保留
SCOPE	-	保留	-
SCROLL	非保留	保留	保留
SEARCH	非保留	保留	-
SECOND	非保留	保留	保留
SECTION	-	保留	保留
SECURITY	非保留	非保留	-
SELECT	保留	保留	保留
SELF	-	非保留	-
SENSITIVE	-	非保留	-
SEPARATOR	非保留	-	-
SEQUENCE	非保留	保留	-
SEQUENCES	非保留	-	-
SERIALIZABLE	非保留	非保留	非保留
SERVER	非保留	-	-
SERVER_NAME	-	非保留	非保留
SESSION	非保留	保留	保留
SESSION_USER	保留	保留	保留
SET	非保留	保留	保留
SETOF	非保留(不能是函数或类型)	-	-
SETS	-	保留	-
SHARE	非保留	-	-
SHIPPABLE	非保留	-	-
SHOW	非保留	-	-
SIMILAR	保留(可以是函数或类型)	非保留	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
SIMPLE	非保留	非保留	-
SIZE	非保留	保留	保留
SMALLDATETIME	非保留(不能是函数或类型)	-	-
SMALLDATETIME_FORMAT	非保留	-	-
SMALLINT	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
SNAPSHOT	非保留	-	-
SOME	保留	保留	保留
SOURCE	非保留	非保留	-
SPACE	-	保留	保留
SPECIFIC	-	保留	-
SPECIFICTYPE	-	保留	-
SPECIFIC_NAME	-	非保留	-
SPILL	非保留	-	-
SPLIT	非保留	-	-
SQL	-	保留	保留
SQLCODE	-	-	保留
SQLERROR	-	-	保留
SQLEXCEPTION	-	保留	-
SQLSTATE	-	保留	保留
SQLWARNING	-	保留	-
STABLE	非保留	-	-
STANDALONE	非保留	-	-
START	非保留	保留	-
STATE	-	保留	-
STATEMENT	非保留	保留	-
STATEMENT_ID	非保留	-	-
STATIC	-	保留	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
STATISTICS	非保留	-	-
STDIN	非保留	-	-
STDOUT	非保留	-	-
STORAGE	非保留	-	-
STORE	非保留	-	-
STRICT	非保留	-	-
STRIP	非保留	-	-
STRUCTURE	-	保留	-
STYLE	-	非保留	-
SUBCLASS_ORIGIN	-	非保留	非保留
SUBLIST	-	非保留	-
SUBSTRING	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
SUM	-	非保留	保留
SUPERUSER	非保留	-	-
SYMMETRIC	保留	非保留	-
SYNONYM	非保留	-	-
SYS_REFCURSOR	非保留	-	-
SYSDATE	保留	-	-
SYSID	非保留	-	-
SYSTEM	非保留	非保留	-
SYSTEM_USER	-	保留	保留
TABLE	保留	保留	保留
TABLES	非保留	-	-
TABLE_NAME	-	非保留	非保留
TEMP	非保留	-	-
TEMPLATE	非保留	-	-
TEMPORARY	非保留	保留	保留
TERMINATE	-	保留	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
TEXT	非保留	-	-
THAN	非保留	保留	-
THEN	保留	保留	保留
TIME	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
TIME_FORMAT	非保留	-	-
TIMESTAMP	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
TIMESTAMPADD	非保留(不能是函数或类型)	-	-
TIMESTAMPDIFF	非保留(不能是函数或类型)	-	-
TIMESTAMP_FORMAT	非保留	-	-
TIMEZONE_HOUR	-	保留	保留
TIMEZONE_MINUTE	-	保留	保留
TINYINT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
TO	保留	保留	保留
TRAILING	保留	保留	保留
TRANSACTION	非保留	保留	保留
TRANSACTIONS_COMMITTED	-	非保留	-
TRANSACTIONS_ROLLED_BACK	-	非保留	-
TRANSACTION_ACTIVE	-	非保留	-
TRANSFORM	-	非保留	-
TRANSFORMS	-	非保留	-
TRANSLATE	-	非保留	保留
TRANSLATION	-	保留	保留
TREAT	非保留(不能是函数或类型)	保留	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
TRIGGER	非保留	保留	-
TRIGGER_CATALOG	-	非保留	-
TRIGGER_NAME	-	非保留	-
TRIGGER_SCHEMA	-	非保留	-
TRIM	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
TRUE	保留	保留	保留
TRUNCATE	非保留	-	-
TRUSTED	非保留	-	-
TSTAG	保留, 该字段仅在IoT数仓中使用	-	-
TSTIME	保留, 该字段仅在IoT数仓中使用	-	-
TSFIELD	保留, 该字段仅在IoT数仓中使用	-	-
TYPE	非保留	非保留	非保留
TYPES	非保留	-	-
UESCAPE	-	-	-
UNBOUNDED	非保留	-	-
UNCOMMITTED	非保留	非保留	非保留
UNDER	-	保留	-
UNENCRYPTED	非保留	-	-
UNION	保留	保留	保留
UNIQUE	保留	保留	保留
UNKNOWN	非保留	保留	保留
UNLIMITED	非保留	-	-
UNLISTEN	非保留	-	-
UNLOCK	非保留	-	-
UNLOGGED	非保留	-	-
UNNAMED	-	非保留	非保留

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
UNNEST	-	保留	-
UNTIL	非保留	-	-
UNUSABLE	非保留	-	-
UPDATE	非保留	保留	保留
UPPER	-	非保留	保留
USAGE	-	保留	保留
USER	保留	保留	保留
USER_DEFINED_TYP E_CATALOG	-	非保留	-
USER_DEFINED_TYP E_NAME	-	非保留	-
USER_DEFINED_TYP E_SCHEMA	-	非保留	-
USING	保留	保留	保留
VACUUM	非保留	-	-
VALID	非保留	-	-
VALIDATE	非保留	-	-
VALIDATION	非保留	-	-
VALIDATOR	非保留	-	-
VALUE	非保留	保留	保留
VALUES	非保留(不能是函数或 类型)	保留	保留
VARCHAR	非保留(不能是函数或 类型)	保留	保留
VARCHAR2	非保留(不能是函数或 类型)	-	-
VARIABLE	-	保留	-
VARIADIC	保留	-	-
VARYING	非保留	保留	保留
VCGROUP	非保留	-	-
VERBOSE	保留(可以是函数或类 型)	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
VERIFY	非保留	-	-
VERSION	非保留	-	-
VIEW	非保留	保留	保留
VOLATILE	非保留	-	-
WHEN	保留	保留	保留
WHENEVER	-	保留	保留
WHERE	保留	保留	保留
WHITESPACE	非保留	-	-
WINDOW	保留	-	-
WITH	保留	保留	保留
WITHIN	非保留	-	-
WITHOUT	非保留	保留	-
WORK	非保留	保留	保留
WORKLOAD	非保留	-	-
WRAPPER	非保留	-	-
WRITE	非保留	保留	保留
XML	非保留	-	-
XMLATTRIBUTES	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLCONCAT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLELEMENT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XML EXISTS	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLFOREST	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLNAMESPACES	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLPARSE	非保留(不能是函数或类型)	-	-

关键字	GaussDB(DWS)	SQL:1999	SQL-92
XMLPI	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLROOT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLSERIALIZE	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLTABLE	非保留(不能是函数或类型)	-	-
YEAR	非保留	保留	保留
YES	非保留	-	-
ZONE	非保留	保留	保留

4 数据类型

4.1 数值类型

数值类型也叫数字类型。由 1、2、4 或 8 字节的整数以及 4 或 8 字节的浮点数和可选精度小数组成。

对应的数字操作符和相函数，请参见 6.7 数字操作函数和操作符。

GaussDB(DWS)支持的数值类型按精度可以分为：整数类型，任意精度型，浮点类型和序列整型。

整数类型

TINYINT、SMALLINT、INTEGER、BINARY_INTEGER 和 BIGINT 类型存储整个数值（不带有小数部分），也就是整数。如果尝试存储超出范围以外的数值将会导致错误。

常用的类型是 INTEGER，一般只有取值范围确定不超过 SMALLINT 的情况下，才会使用 SMALLINT 类型。而只有在 INTEGER 的范围不够的时候才使用 BIGINT，因为前者相对快得多。

表4-1 整数类型

名称	描述	存储空间	范围
TINYINT	微整数，别名为 INT1。	1 字节	0 ~ 255
SMALLINT	小范围整数，别名为 INT2。	2 字节	-32,768 ~ +32,767
INTEGER	常用的整数，别名为 INT4。	4 字节	-2,147,483,648 ~ +2,147,483,647
BINARY_INTEGER	常用的整数 INTEGER 的别名， 为兼容 Oracle 类型。	4 字节	-2,147,483,648 ~ +2,147,483,647

名称	描述	存储空间	范围
BIGINT	大范围的整数，别名为 INT8。	8 字节	-9,223,372,036,854,775,808 ~ 9,223,372,036,854,775,807

示例：

创建带有 TINYINT，INTEGER，BIGINT 类型数据的表。

```
CREATE TABLE int_type_t1
(
  a TINYINT,
  b TINYINT,
  c INTEGER,
  d BIGINT
);
```

插入数据。

```
INSERT INTO int_type_t1 VALUES(100, 10, 1000, 10000);
```

查看数据。

```
SELECT * FROM int_type_t1;
 a | b | c | d
-----+-----+-----+-----
100 | 10 | 1000 | 10000
(1 row)
```

任意精度型

NUMBER 类型能够用于存储对于精度位数没有限制的数字，并且可以用于执行精确计算。当要求高精度度时，推荐使用这种类型来存储货币总量和其他类型的数量值。与整数类型相比，任意精度类型需要更大的存储空间，其存储效率、运算效率以及压缩比效果都要差一些。

NUMBER 类型数值的范围是小数点右边部分的小数位数。NUMBER 类型数值的精度是指整个数值包含的所有数字，也就是小数点左右两边的所有数字。所以，我们可以说数值 23.1234 的精度为 6，范围是 4。我们可以认为整数的范围是 0。

使用 Numeric/Decimal 进行列定义时，建议指定该列的精度 p （总位数）以及范围 s （小数位数）。

如果数值的精度或者范围大于列的数据类型所声明的精度和范围，那么系统将会试图对这个值进行四舍五入。如果不能对数值进行四舍五入的处理来满足数据类型的限制，则会报错。

表4-2 任意精度型

名称	描述	存储空间	范围
NUMERIC[精度 p 取值范围为	用户声明精度。每四	未指定精度的情况下，

名称	描述	存储空间	范围
(p[,s]), DECIMAL[(p[,s])]	[1,1000], 标度 s 取值范围为[0,p]。	位（十进制位）占用两个字节，然后在整个数据上加上八个字节的额外开销。	小数点前最大 131,072 位，小数点后最大 16,383 位。
NUMBER[(p[,s])]	NUMERIC 类型的别名，为兼容 Oracle 数据类型。	用户声明精度。每四位（十进制位）占用两个字节，然后在整个数据上加上八个字节的额外开销。	未指定精度的情况下，小数点前最大 131,072 位，小数点后最大 16,383 位。

示例：

创建带有 DECIMAL 数值类型的表。

```
CREATE TABLE decimal_type_t1 (DT_COL1 DECIMAL(10,4));
```

插入数据。

```
INSERT INTO decimal_type_t1 VALUES(123456.122331);
```

查看数据。

```
SELECT * FROM decimal_type_t1;
  dt_col1
-----
123456.1223
(1 row)
```

浮点类型

浮点类型属于非精确，可变精度的数值类型。实际上，这些类型通常是对于二进制浮点算术（分别是单精度和双精度）的 IEEE 标准 754 的具体实现，在一定范围内由特定的处理器，操作系统和编译器所支持。

表4-3 浮点类型

名称	描述	存储空间	范围
REAL, FLOAT4	单精度浮点数，不精准。	4 字节	6 位十进制数字精度。
DOUBLE PRECISION, FLOAT8	双精度浮点数，不精准。	8 字节	1E-307~1E+308, 15 位十进制数字精度。
FLOAT[(p)]	浮点数，不精准。精度 p 取值范围为 [1,53]。 说明	4 字节或 8 字节	根据精度 p 不同选择 REAL 或 DOUBLE PRECISION 作为内部表示。如不指定精度，内部用 DOUBLE

名称	描述	存储空间	范围
	p 为精度，表示总位数。		PRECISION 表示。
BINARY_DOUBLE	是 DOUBLE PRECISION 的别名，为兼容 Oracle 类型。	8 字节	1E-307~1E+308，15 位十进制数字精度。
DEC[[p[,s]]]	精度 p 取值范围为 [1,1000]，标度 s 取值范围为[0,p]。 说明 p 为总位数，s 为小数位位数。	用户声明精度。每四位（十进制位）占用两个字节，然后在整个数据上加上八个字节的额外开销。	未指定精度的情况下，小数点前最大 131,072 位，小数点后最大 16,383 位。
INTEGER[[p[,s]]]	精度 p 取值范围为 [1,1000]，标度 s 取值范围为[0,p]。	用户声明精度。每四位（十进制位）占用两个字节，然后在整个数据上加上八个字节的额外开销。	未指定精度的情况下，小数点前最大 131,072 位，小数点后最大 16,383 位。

示例：

创建带有浮点类型的表。

```
CREATE TABLE float_type_t2
(
  FT_COL1 INTEGER,
  FT_COL2 FLOAT4,
  FT_COL3 FLOAT8,
  FT_COL4 FLOAT(3),
  FT_COL5 BINARY_DOUBLE,
  FT_COL6 DECIMAL(10,4),
  FT_COL7 INTEGER(6,3)
) DISTRIBUTE BY HASH ( ft_col1);
```

插入数据。

```
INSERT INTO float_type_t2 VALUES (10,10.365456,123456.1234,10.3214, 321.321,
123.123654, 123.123654);
```

查看数据。

```
SELECT * FROM float_type_t2;
ft_col1 | ft_col2 | ft_col3 | ft_col4 | ft_col5 | ft_col6 | ft_col7
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
```

```
10 | 10.3655 | 123456.1234 | 10.3214 | 321.321 | 123.1237 | 123.124
(1 row)
```

序列整型

SMALLSERIAL, SERIAL 和 BIGSERIAL 类型不是真正的类型，只是为在表中设置唯一标识而存在的概念。因此，创建一个整数字段，并且把它的缺省数值安排为从一个序列发生器读取。应用了一个 NOT NULL 约束以确保 NULL 不会被插入。在大多数情况下用户可能还希望附加一个 UNIQUE 或 PRIMARY KEY 约束避免意外地插入重复的数值。最后，将序列发生器从属于那个字段，这样当该字段或表被删除的时候也一并删除该序列。目前只支持在创建表时指定 SERIAL 列，不可以在已有的表中增加 SERIAL 列。另外临时表也不支持创建 SERIAL 列。因为 SERIAL 不是真正的类型，也不可以将表中存在的列类型转化为 SERIAL。

表4-4 序列整型

名称	描述	存储空间	范围
SMALLSERIAL	二字节序列整型。	2 字节	1 ~ 32,767
SERIAL	四字节序列整型。	4 字节	1 ~ 2,147,483,647
BIGSERIAL	八字节序列整型。	8 字节	1 ~ 9,223,372,036,854,775,807

示例：

创建带有序列类型的表。

```
CREATE TABLE smallserial_type_tab(a SMALLSERIAL);
```

插入数据。

```
INSERT INTO smallserial_type_tab VALUES(default);
```

再次插入数据。

```
INSERT INTO smallserial_type_tab VALUES(default);
```

查看数据。

```
SELECT * FROM smallserial_type_tab;
a
---
1
2
(2 rows)
```

4.2 货币类型

货币类型存储带有固定小数精度的货币金额。表 4-5 中显示的范围假设有两位小数。可以以任意格式输入，包括整型、浮点型或者典型的货币格式（如“\$1,000.00”）。根据区域字符集，输出一般是最后一种形式。

表4-5 货币类型

名字	存储容量	描述	范围
money	8 字节	货币金额	-92233720368547758.08 到 +92233720368547758.07

numeric, int 和 bigint 类型的值可以转化为 money 类型。如果从 real 和 double precision 类型转换到 money 类型, 可以先转化为 numeric 类型, 再转化为 money 类型, 例如:

```
SELECT '12.34'::float8::numeric::money;
```

这种用法是不推荐使用的。浮点数不应该用来处理货币类型, 因为小数点的位数可能会导致错误。

money 类型的值可以转换为 numeric 类型而不丢失精度。转换为其他类型可能丢失精度, 并且必须通过以下两步来完成:

```
SELECT '52093.89'::money::numeric::float8;
```

当一个 money 类型的值除以另一个 money 类型的值时, 结果是 double precision (也就是, 一个纯数字, 而不是 money 类型); 在运算过程中货币单位相互抵消。

4.3 布尔类型

表4-6 布尔类型

名称	描述	存储空间	取值
BOOLEAN	布尔类型	1 字节。	<ul style="list-style-type: none">• true: 真• false: 假• null: 未知 (unknown)

“真”值的有效文本值是:

TRUE、't'、'true'、'y'、'yes'、'1'。

“假”值的有效文本值是:

FALSE、'f'、'false'、'n'、'no'、'0'。

使用 TRUE 和 FALSE 是比较规范的做法 (也是 SQL 兼容的做法)。

示例

显示用字母 t 和 f 输出 boolean 值。

```
--创建表。  
CREATE TABLE bool_type t1  
(
```

```

BT_COL1 BOOLEAN,
BT_COL2 TEXT
) DISTRIBUTE BY HASH(BT_COL2);

--插入数据。
INSERT INTO bool_type_t1 VALUES (TRUE, 'sic est');

INSERT INTO bool_type_t1 VALUES (FALSE, 'non est');

--查看数据。
SELECT * FROM bool_type_t1;
bt_col1 | bt_col2
-----+-----
t       | sic est
f       | non est
(2 rows)

SELECT * FROM bool_type_t1 WHERE bt_col1 = 't';
bt_col1 | bt_col2
-----+-----
t       | sic est
(1 row)

--删除表。
DROP TABLE bool_type_t1;

```

4.4 字符类型

GaussDB(DWS)支持的字符类型请参见表 4-7。字符串操作符和相关的内置函数请参见 6.3 字符处理函数和操作符。

表4-7 字符类型

名称	描述	长度	存储空间
CHAR(n) CHARACTER(n) NCHAR(n)	定长字符串，不足填充空格。	n 是指字节长度，如不带精度 n，默认精度为 1。n 小于 10485761。	最大为 10MB。
VARCHAR(n) CHARACTER VARYING(n)	变长字符串。	n 是指字节长度，n 小于 10485761。	最大为 10MB。
VARCHAR2(n)	变长字符串。是 VARCHAR(n)类型的别名，为兼容 Oracle 类型。	n 是指字节长度，n 小于 10485761。	最大为 10MB。
NVARCHAR2(n)	变长字符串。	n 是指字符长度，n 小于 10485761。	最大为 10MB。

名称	描述	长度	存储空间
CLOB	变长字符串。文本大对象。是 TEXT 类型的别名，为兼容 Oracle 类型。	-	最大为 1GB-8023B（即 1073733621B）。
TEXT	变长字符串。	-	最大为 1GB-8023B（即 1073733621B）。

说明

- 除了每列的大小限制以外，每个元组的总大小也不可超过 1GB-8023B（即 1073733621B）。
- 对于字符串数据，建议使用变长字符串数据类型，并指定最大长度。请务必确保指定的最大长度大于需要存储的最大字符数，避免超出最大长度时出现字符截断现象。除非明确知道数据类型为固定长度字符串，否则，不建议使用 CHAR(n)、NCHAR(n)、CHARACTER(n) 等定长字符类型。

在 GaussDB(DWS) 里另外还有两种定长字符类型。在表 4-8 里显示。

其中，name 类型只用在内部系统表中，作为存储标识符，该类型长度当前定为 64 字节（63 可用字符加结束符）。我们不建议普通用户使用这种数据类型。name 类型与其他数据类型进行对齐时（比如 case when 的多个分支中，其中一个分支返回 name 类型，其他类型返回 text 类型），可能会出现向 name 类型对齐，字符截断。如果不希望出现字符按照 64 位截断的情况，则需要将 name 类型强制类型转化为 text 类型。

类型 "char" 只用了一个字节的存储空间。它在系统内部主要用于系统表，主要作为简单化的枚举类型使用。

表4-8 特殊字符类型

名称	描述	存储空间
name	用于对象名的内部类型。	64 字节。
"char"	单字节内部类型。	1 字节。

长度

如果把一个字段定义为 char(n) 或者 varchar(n)，代表该字段最大可容纳 n 个长度的数据。无论哪种类型，可设置的最大长度都不得超过 10485760（即 10MB）。

当数据长度超过指定的长度 n 时，会抛出错误 "value too long"。当然，也可通过指定数据类型，使超过长度的数据自动截断。

示例：

1. 创建表 t1，指定其字段的字符类型。

```
CREATE TABLE t1 (a char(5),b varchar(5));
```

2. 向表 t1 插入数据时超过指定的字节长度报错。

```
INSERT INTO t1 VALUES('bookstore','123');
ERROR: value too long for type character(5)
CONTEXT: referenced column: a
```

3. 向表 t1 插入数据并明确超过指定字节长度后自动截断。

```
INSERT INTO t1 VALUES('bookstore'::char(5),'12345678'::varchar(5));
INSERT 0 1

SELECT a,b FROM t1;
 a | b
-----+-----
books | 12345
(1 row)
```

定长与变长

所有字符类型根据长度是否固定可以分为定长字符串与变长字符串两大类。

- 对于定长字符串，长度必须确定，如果不指定长度，则默认长度 1；如果数据长度不足，会在尾部自动填充空格，用以存储和显示；但这部分填充的数据是无意义的，实际使用中会被忽略，如比较、排序或类型转换。
- 对于变长字符串，若指定长度，则为最大可存储数据长度；如果不指定长度，则认为该字段支持任意长度。

示例：

1. 创建表 t2，指定其字段的字符类型。

```
CREATE TABLE t2 (a char(5),b varchar(5));
```

2. 向表 t2 插入数据并查询字段 a 的字节长度。因建表时指定 a 的字符类型为 char(5) 且是定长字符串，长度不足，填充空格，所以查询的字节长度为 5。

```
INSERT INTO t2 VALUES('abc','abc');
INSERT 0 1

SELECT a,lengthb(a),b FROM t2;
 a | lengthb | b
-----+-----+-----
abc |          5 | abc
(1 row)
```

3. 用函数转换后查询字段 a 的实际字节长度为 3。

```
SELECT a = b from t2;
?column?
-----
t
(1 row)

SELECT cast(a as text) as val,lengthb(val) FROM t2;
 val | lengthb
-----+-----
abc |          3
(1 row)
```

字节数和字符数

VARCHAR2(n)和 NVARCHAR2(n)中长度含义不同，需区别对待。

- VARCHAR2 中 n 为字节长度。
- NVARCHAR2 中 n 为字符长度。

📖 说明

以 UTF8 编码的数据库为例，字母占 1 个字节，汉字占 3 个字节，VARCHAR2(6)可以存放 6 个字母或 2 个汉字，而 NVARCHAR2(6)可以存放 6 个字母或 6 个汉字。

示例：

1. 创建表 t3，指定其字段的字符类型。

```
CREATE TABLE t3 (a varchar2(6),b nvarchar2(6));
```

2. 向表 t3 插入数据，超出长度报错。（以 UTF8 字符编码的数据库中操作为例）

```
INSERT INTO t3 values('产品名','auto');
ERROR: value too long for type character varying(6)
CONTEXT: referenced column: a

INSERT INTO t3 values('auto','产品名abcd');
ERROR: dn_6003_6004: value too long for type nvarchar2(6)
CONTEXT: referenced column: b
```

3. 调整插入数据长度后向表 t3 插入数据成功。

```
INSERT INTO t3 values('产品','产品名abc');
INSERT 0 1

SELECT a,b from t3;
 a | b
-----+-----
产品 | 产品名abc
```

空串与 NULL

Oracle 兼容模式下，不区分空串与 NULL，执行语句查询或数据导入时会将空串处理为 NULL。

由于空串默认被处理为 NULL，那就不能使用 "=" 作为查询条件，也不能用 "is"。虽然不会有语法错误，但是不会有结果集返回。正确的用法是 "is null"，不等于就是 "is not null"。

示例：

1. 创建表 t4，指定其字段的字符类型。

```
CREATE TABLE t4 (a text);
```

2. 向表 t4 插入数据，插入值中包含空串和 NULL。

```
INSERT INTO t4 VALUES('abc'),(''),(null);
INSERT 0 3
```

3. 查询表 t4 中是否存在空值。

```
SELECT a,a isnull FROM t4;
 a | ?column?
```

```

-----+-----
      | t
      | t
      abc | f
(3 rows)

SELECT a,a isnull FROM t4 WHERE a is null;
a | ?column?
-----+-----
      | t
      | t
(2 rows)

```

4.5 二进制类型

GaussDB(DWS)支持的二进制类型请参见表 4-9。

表4-9 二进制类型

名称	描述	存储空间
BLOB	二进制大对象 目前 BLOB 支持的外部存取接口 仅为： <ul style="list-style-type: none"> • DBMS_LOB.GETLENGTH • DBMS_LOB.READ • DBMS_LOB.WRITE • DBMS_LOB.WRITEAPPEND • DBMS_LOB.COPY • DBMS_LOB.ERASE 这些接口详细说明请参见 DBMS_LOB。 说明 列存不支持 BLOB 类型	最大为 1G-8023B（即 1073733621B）。
RAW	变长的十六进制类型 说明 列存不支持 RAW 类型	4 字节加上实际的十六进制字符串。最 大为 1G-8023B（即 1073733621B）。
BYTE A	变长的二进制字符串	4 字节加上实际的二进制字符串。最大 为 1G-8023B（即 1073733621B）。

说明

除了每列的大小限制以外，每个元组的总大小也不可超过 1G-8203 字节。

示例

```

--创建表。
CREATE TABLE blob_type_t1
(
    BT_COL1 INTEGER,
    BT_COL2 BLOB,
    BT_COL3 RAW,
    BT_COL4 BYTEA
) DISTRIBUTE BY REPLICATION;

--插入数据。
INSERT INTO blob_type_t1 VALUES (10,empty_blob(),
HEXTORAW('DEADBEEF'),E'\xDEADBEEF');

--查询表中的数据。
SELECT * FROM blob_type_t1;
bt_col1 | bt_col2 | bt_col3 | bt_col4
-----+-----+-----+-----
      10 |          | DEADBEEF | \xdeadbeef
(1 row)

--删除表。
DROP TABLE blob_type_t1;

```

4.6 日期/时间类型

GaussDB(DWS)支持的日期/时间类型请参见表 4-10。该类型的操作符和内置函数请参见 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

📖 说明

如果其他的数据库时间格式和 GaussDB(DWS)的时间格式不一致，可通过修改配置参数 DateStyle 的值来保持一致。

表4-10 日期/时间类型

名称	描述	存储空间
DATE	oracle 兼容模式下等价于 timestamp(0)，记录日期和时间。 其他模式下，记录日期。	oracle 兼容模式下， 占存储空间 8 字节 其他模式下，占存储空间 4 字节
TIME [(p)] [WITHOUT TIME ZONE]	只用于一日内时间。 p 表示小数点后的精度，取值范围为 0~6。	8 字节
TIME [(p)] [WITH TIME ZONE]	只用于一日内时间，带时区。 p 表示小数点后的精度，取值范围为 0~6。	12 字节
TIMESTAMP[(p)]	日期和时间。	8 字节

名称	描述	存储空间
[WITHOUT TIME ZONE]	p 表示小数点后的精度，取值范围为 0~6。	
TIMESTAMP(p)[WITH TIME ZONE]	日期和时间，带时区。TIMESTAMP 的别名为 TIMESTAMPTZ。 p 表示小数点后的精度，取值范围为 0~6。	8 字节
SMALLDATETIME	日期和时间，不带时区。 精确到分钟，秒位大于等于 30 秒进一位。	8 字节
INTERVAL DAY (l) TO SECOND (p)	时间间隔，X 天 X 小时 X 分 X 秒。 <ul style="list-style-type: none"> l: 天数的精度，取值范围为 0~6。为适配 Oracle 语法，未实现具体功能。 p: 秒数的精度，取值范围为 0~6。小数末尾的零不显示。 	16 字节
INTERVAL [FIELDS] [(p)]	时间间隔。 <ul style="list-style-type: none"> fields: 可以是 YEAR, MONTH, DAY, HOUR, MINUTE, SECOND, DAY TO HOUR, DAY TO MINUTE, DAY TO SECOND, HOUR TO MINUTE, HOUR TO SECOND, MINUTE TO SECOND。 p: 秒数的精度，取值范围为 0~6，且 fields 为 SECOND, DAY TO SECOND, HOUR TO SECOND 或 MINUTE TO SECOND 时，参数 p 才有效。小数末尾的零不显示。 	12 字节
reltime	相对时间间隔。格式为： X years X mons X days XX:XX:XX。 <ul style="list-style-type: none"> 采用儒略历计时，规定一年为 365.25 天，一个月为 30 天，计算输入值对应的相对时间间隔，输出采用 POSTGRES 格式。 	4 字节

示例：

```
--创建表。
CREATE TABLE date_type_tab(coll date);
```

```
--插入数据。
INSERT INTO date_type_tab VALUES (date '12-10-2010');

--查看数据。
SELECT * FROM date_type_tab;
      coll
-----
2010-12-10 00:00:00
(1 row)

--删除表。
DROP TABLE date_type_tab;

--创建表。
CREATE TABLE time_type_tab (da time without time zone ,dai time with time zone,dfgh
timestamp without time zone,dfga timestamp with time zone, vbg smalldatetime);

--插入数据。
INSERT INTO time_type_tab VALUES ('21:21:21','21:21:21 pst','2010-12-12','2013-12-
11 pst','2003-04-12 04:05:06');

--查看数据。
SELECT * FROM time_type_tab;
      da      |      dai      |      dfgh      |      dfga      |      vbg
-----+-----+-----+-----+-----
21:21:21 | 21:21:21-08 | 2010-12-12 00:00:00 | 2013-12-11 16:00:00+08 | 2003-04-12
04:05:00
(1 row)

--删除表。
DROP TABLE time_type_tab;

--创建表。
CREATE TABLE day_type_tab (a int,b INTERVAL DAY(3) TO SECOND (4));

--插入数据。
INSERT INTO day_type_tab VALUES (1, INTERVAL '3' DAY);

--查看数据。
SELECT * FROM day_type_tab;
      a      |      b
-----+-----
1 | 3 days
(1 row)

--删除表。
DROP TABLE day_type_tab;

--创建表。
CREATE TABLE year_type_tab(a int, b interval year (6));

--插入数据。
INSERT INTO year_type_tab VALUES(1,interval '2' year);
```

```
--查看数据。
SELECT * FROM year_type_tab;
 a |  b
----+-----
 1 | 2 years
(1 row)

--删除表。
DROP TABLE year_type_tab;
```

日期输入

日期和时间的输入几乎可以是任何合理的格式，包括 ISO-8601 格式、SQL-兼容格式、传统 POSTGRES 格式或者其它的形式。系统支持按照日、月、年的顺序自定义日期输入。如果把 DateStyle 参数设置为 MDY 就按照“月-日-年”解析，设置为 DMY 就按照“日-月-年”解析，设置为 YMD 就按照“年-月-日”解析。

日期的文本输入需要加单引号包围，语法如下：

```
type [(p)] 'value'
```

可选的精度声明中的 p 是一个整数，表示在秒域中小数部分的位数。表 4-11 显示了 date 类型的输入方式。

表4-11 日期输入方式

例子	描述
1999-01-08	ISO 8601 格式（建议格式），任何方式下都是 1999 年 1 月 8 号。
January 8, 1999	在任何 datestyle 输入模式下都无歧义。
1/8/1999	有歧义，在 MDY 模式下是一月八号，在 DMY 模式下是八月一号。
1/18/1999	MDY 模式下是一月十八日，其它模式下被拒绝。
01/02/03	<ul style="list-style-type: none"> MDY 模式下的 2003 年 1 月 2 日。 DMY 模式下的 2003 年 2 月 1 日。 YMD 模式下的 2001 年 2 月 3 日。
1999-Jan-08	任何模式下都是 1 月 8 日。
Jan-08-1999	任何模式下都是 1 月 8 日。
08-Jan-1999	任何模式下都是 1 月 8 日。
99-Jan-08	YMD 模式下是 1 月 8 日，否则错误。
08-Jan-99	一月八日，除了在 YMD 模式下是错误的之外。
Jan-08-99	一月八日，除了在 YMD 模式下是错误的之外。
19990108	ISO 8601；任何模式下都是 1999 年 1 月 8 日。

例子	描述
990108	ISO 8601; 任何模式下都是 1999 年 1 月 8 日。
1999.008	年和年里的第几天。
J2451187	儒略日。
January 8, 99 BC	公元前 99 年。

示例:

```
--创建表。
CREATE TABLE date_type_tab(coll date);

--插入数据。
INSERT INTO date_type_tab VALUES (date '12-10-2010');

--查看数据。
SELECT * FROM date_type_tab;
      coll
-----
2010-12-10 00:00:00
(1 row)

--查看日期格式。
SHOW datestyle;
DateStyle
-----
ISO, MDY
(1 row)

--设置日期格式。
SET datestyle='YMD';
SET

--插入数据。
INSERT INTO date_type_tab VALUES(date '2010-12-11');

--查看数据。
SELECT * FROM date_type_tab;
      coll
-----
2010-12-10 00:00:00
2010-12-11 00:00:00
(2 rows)

--删除表。
DROP TABLE date_type_tab;
```

时间

时间类型包括 `time [(p)] without time zone` 和 `time [(p)] with time zone`。如果只写 `time` 等效于 `time without time zone`。

如果在 `time without time zone` 类型的输入中声明了时区，则会忽略这个时区。

时间输入类型的详细信息请参见表 4-12，时区输入类型的详细信息请参见表 4-13。

表4-12 时间输入

例子	描述
05:06.8	ISO 8601
4:05:06	ISO 8601
4:05	ISO 8601
40506	ISO 8601
4:05 AM	与 04:05 一样，AM 不影响数值
4:05 PM	与 16:05 一样，输入小时数必须 ≤ 12
04:05:06.789-8	ISO 8601
04:05:06-08:00	ISO 8601
04:05-08:00	ISO 8601
040506-08	ISO 8601
04:05:06 PST	缩写的时区
2003-04-12 04:05:06 America/New_York	用名字声明的时区

表4-13 时区输入

例子	描述
PST	太平洋标准时间 (Pacific Standard Time)
America/New_York	完整时区名称
-8:00	ISO 8601 与 PST 的偏移
-800	ISO 8601 与 PST 的偏移
-8	ISO 8601 与 PST 的偏移

示例：

```
SELECT time '04:05:06';
time
```

```

-----
04:05:06
(1 row)

SELECT time '04:05:06 PST';
      time
-----
04:05:06
(1 row)

SELECT time with time zone '04:05:06 PST';
      timetz
-----
04:05:06-08
(1 row)

```

特殊值

GaussDB(DWS)支持几个特殊值，在读取的时候将被转换成普通的日期/时间值，请参考表 4-14。

表4-14 特殊值

输入字符串	适用类型	描述
epoch	date, timestamp	1970-01-01 00:00:00+00 (Unix 系统零时)
infinity	timestamp	比任何其他时间戳都晚
-infinity	timestamp	比任何其他时间戳都早
now	date, time, timestamp	当前事务的开始时间
today	date, timestamp	今日午夜
tomorrow	date, timestamp	明日午夜
yesterday	date, timestamp	昨日午夜
allballs	time	00:00:00.00 UTC

时间段输入

reltime 的输入方式可以采用任何合法的时间段文本格式，包括数字形式（含负数和小数）及时间形式，其中时间形式的输入支持 SQL 标准格式、ISO-8601 格式、POSTGRES 格式等。另外，文本输入需要加单引号。

时间段输入的详细信息请参考表 4-15。

表4-15 时间段输入

输入示例	输出结果	描述
------	------	----

输入示例	输出结果	描述
60	2 mons	采用数字表示时间段，默认单位是 day，可以是小数或负数。特别的，负数时间段，在语义上，可以理解为“早于多久”。
31.25	1 mons 1 days 06:00:00	
-365	-12 mons -5 days	
1 years 1 mons 8 days 12:00:00	1 years 1 mons 8 days 12:00:00	采用 POSTGRES 格式表示时间段，可以正负混用，不区分大小写，输出结果为将输入时间段计算并转换得到的简化 POSTGRES 格式时间段。
-13 months -10 hours	-1 years -25 days -04:00:00	
-2 YEARS +5 MONTHS 10 DAYS	-1 years -6 mons -25 days -06:00:00	
P-1.1Y10M	-3 mons -5 days -06:00:00	采用 ISO-8601 格式表示时间段，可以正负混用，不区分大小写，输出结果为将输入时间段计算并转换得到的简化 POSTGRES 格式时间段。
-12H	-12:00:00	

示例：

```
--创建表。
CREATE TABLE reltime_type_tab(col1 character(30), col2 reltime);

--插入数据。
INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('90', '90');
INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('-366', '-366');
INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('1975.25', '1975.25');
INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('-2 YEARS +5 MONTHS 10 DAYS', '-2 YEARS +5 MONTHS 10 DAYS');
INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('30 DAYS 12:00:00', '30 DAYS 12:00:00');
INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('P-1.1Y10M', 'P-1.1Y10M');

--查看数据。
SELECT * FROM reltime_type_tab;
      col1                |          col2
-----+-----
1975.25                    | 5 years 4 mons 29 days
-2 YEARS +5 MONTHS 10 DAYS | -1 years -6 mons -25 days -06:00:00
P-1.1Y10M                  | -3 mons -5 days -06:00:00
-366                       | -1 years -18:00:00
90                          | 3 mons
30 DAYS 12:00:00           | 1 mon 12:00:00
(6 rows)

--删除表。
DROP TABLE reltime_type_tab;
```

4.7 几何类型

GaussDB(DWS)支持的几何类型请参见表 4-16。最基本的类型：点，是其它类型的基础。

表4-16 几何类型

名字	存储空间	说明	表现形式
point	16 字节	平面中的点	(x,y)
lseg	32 字节	(有限) 线段	((x1,y1),(x2,y2))
box	32 字节	矩形	((x1,y1),(x2,y2))
path	16+16n 字节	闭合路径 (与多边形类似)	((x1,y1),...)
path	16+16n 字节	开放路径	[(x1,y1),...]
polygon	40+16n 字节	多边形 (与闭合路径相似)	((x1,y1),...)
circle	24 字节	圆	<(x,y),r> (圆心和半径)

GaussDB(DWS)提供了一系列的函数和操作符用来进行各种几何计算，如拉伸、转换、旋转、计算相交等。详细信息请参考 6.10 几何函数和操作符。

点

点是几何类型的基本二维构造单位。用下面语法描述 point 的数值：

```
( x , y )
x , y
```

x 和 y 是用浮点数表示的点的坐标。

点输出使用第一种语法。

线段

线段 (lseg) 是用一对点来代表的。用下面的语法描述 lseg 的数值：

```
[ ( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) ]
( ( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) )
( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 )
x1 , y1 , x2 , y2
```

(x1,y1)和(x2,y2)表示线段的端点。

线段输出使用第一种语法。

矩形

矩形是用一对对角点来表示的。用下面的语法描述 `box` 的值：

```
( ( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) )  
( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 )  
x1 , y1 , x2 , y2
```

(x1,y1)和(x2,y2)表示矩形的一对对角点。

矩形的输出使用第二种语法。

任何两个对角都可以出现在输入中，但按照那样的顺序，右上角和左下角的值会被重新排序以存储。

路径

路径由一系列连接的点组成。路径可能是开放的，也就是认为列表中第一个点和最后一个点没有连接，也可能是闭合的，这时认为第一个和最后一个点连接起来。

用下面的语法描述 `path` 的数值：

```
[ ( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn ) ]  
( ( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn ) )  
( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn )  
( x1 , y1 , ... , xn , yn )  
x1 , y1 , ... , xn , yn
```

点表示组成路径的线段的端点。方括弧 ([]) 表明一个开放的路径，圆括弧 (()) 表明一个闭合的路径。当最外层的括号被省略，如在第三至第五语法，会假定一个封闭的路径。

路径的输出使用第一种或第二种语法输出。

多边形

多边形由一系列点代表（多边形的顶点）。多边形可以认为与闭合路径一样，但是存储方式不一样而且有自己的一套支持函数。

用下面的语法描述 `polygon` 的数值：

```
( ( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn ) )  
( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn )  
( x1 , y1 , ... , xn , yn )  
x1 , y1 , ... , xn , yn
```

点表示多边形的端点。

多边形输出使用第一种语法。

圆

圆由一个圆心和半径标识。用下面的语法描述 `circle` 的数值：

```
< ( x , y ) , r >  
( ( x , y ) , r )
```

```
( x , y ) , r
x , y , r
```

(x,y)表示圆心，r 表示半径。

圆的输出用第一种格式。

4.8 网络地址类型

GaussDB(DWS)提供用于存储 IPv4、IPv6、MAC 地址的数据类型。

网络地址类型提供输入错误检查和特殊的操作和功能（请参见 6.11 网络地址函数和操作符），比纯文本类型更适合存储 IPv4、IPv6、MAC 地址的数据类型。

表4-17 网络地址类型

名字	存储空间	描述
cidr	7 或 19 字节	IPv4 或 IPv6 网络
inet	7 或 19 字节	IPv4 或 IPv6 主机和网络
macaddr	6 字节	MAC 地址

在对 inet 或 cidr 数据类型进行排序的时候，IPv4 地址总是排在 IPv6 地址前面，包括那些封装或者是映射在 IPv6 地址里的 IPv4 地址，比如::10.2.3.4 或::ffff:10.4.3.2。

cidr

cidr（无类别域间路由，Classless Inter-Domain Routing）类型，保存一个 IPv4 或 IPv6 网络地址。声明网络格式为 address/y，address 表示 IPv4 或者 IPv6 地址，y 表示子网掩码的二进制位数。如果省略 y，则掩码部分使用已有类别的网络编号系统进行计算，但要求输入的数据已经包括了确定掩码所需的所有字节。

- 示例一：CIDR 格式换算为 IP 地址网段

例如 10.0.0.0/8，换算为 32 位二进制地址：
00001010.00000000.00000000.00000000。其中/8 表示 8 位网络 ID，即 32 位二进制地址中前 8 位是固定不变的，对应网段为：
00001010.00000000.00000000.00000000~00001010.11111111.11111111.11111111。则换算为十进制后，10.0.0.0/8 表示：子网掩码为 255.0.0.0，对应网段为 10.0.0.0~10.255.255.255。
- 示例二：IP 地址网段换算为 CIDR 格式

例如 192.168.0.0~192.168.31.255，后两段 IP 换算为二进制地址：
00000000.00000000~00011111.11111111，可以得出前 19 位（8*2+3）是固定不变的，则换算为 CIDR 格式后，表示为：192.168.0.0/19。

表4-18 cidr 类型输入举例

cidr 输入	cidr 输出	abbrev (cidr)
192.168.100.128/25	192.168.100.128/25	192.168.100.128/25
192.168/24	192.168.0.0/24	192.168.0/24
192.168/25	192.168.0.0/25	192.168.0.0/25
192.168.1	192.168.1.0/24	192.168.1/24
192.168	192.168.0.0/24	192.168.0/24
10.1.2	10.1.2.0/24	10.1.2/24
10.1	10.1.0.0/16	10.1/16
10	10.0.0.0/8	10/8
10.1.2.3/32	10.1.2.3/32	10.1.2.3/32
2001:4f8:3:ba::/64	2001:4f8:3:ba::/64	2001:4f8:3:ba::/64
2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1/128	2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1/128	2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1
::ffff:1.2.3.0/120	::ffff:1.2.3.0/120	::ffff:1.2.3/120
::ffff:1.2.3.0/128	::ffff:1.2.3.0/128	::ffff:1.2.3.0/128

inet

inet 类型在一个数据区域内保存主机的 IPv4 或 IPv6 地址，以及一个可选子网。主机地址中网络地址的位数表示子网（“子网掩码”）。如果子网掩码是 32 并且地址是 IPv4，则这个值不表示任何子网，只表示一台主机。在 IPv6 里，地址长度是 128 位，因此 128 位表示唯一的主机地址。

该类型的输入格式是 address/y，address 表示 IPv4 或者 IPv6 地址，y 是子网掩码的二进制位数。如果省略/y，则子网掩码对 IPv4 是 32，对 IPv6 是 128，所以该值表示只有一台主机。如果该值表示只有一台主机，/y 将不会显示。

inet 和 cidr 类型之间的基本区别是 inet 接受子网掩码，而 cidr 不接受。

macaddr

macaddr 类型存储 MAC 地址，也就是以太网卡硬件地址（尽管 MAC 地址还用于其它用途）。可以接受下列格式：

```
'08:00:2b:01:02:03'
'08-00-2b-01-02-03'
'08002b:010203'
'08002b-010203'
'0800.2b01.0203'
'08002b010203'
```


这些示例都表示同一个地址。对于数据位 a 到 f，大小写都行。输出时都是以第一种形式展示。

4.9 位串类型

位串就是一串 1 和 0 的字符串。它们可以用于存储位掩码。

GaussDB(DWS)支持两种位串类型：**bit(n)**和 **bit varying(n)**，这里的 n 是一个正整数。

bit 类型的数据必须准确匹配长度 n，如果存储短或者长的数据都会报错。**bit varying** 类型的数据是最长为 n 的变长类型，超过 n 的类型会被拒绝。一个没有长度的 **bit** 等效于 **bit(1)**，没有长度的 **bit varying** 表示没有长度限制。

说明

如果用户明确地把一个位串值转换成 **bit(n)**，则此位串右边的内容将被截断或者在右边补齐零，直到刚好 n 位，而不会抛出任何错误。

如果用户明确地把一个位串数值转换成 **bit varying(n)**，如果它超过了 n 位，则它的右边将被截断。

```
--创建表。
CREATE TABLE bit_type_t1
(
    BT_COL1 INTEGER,
    BT_COL2 BIT(3),
    BT_COL3 BIT VARYING(5)
) DISTRIBUTE BY REPLICATION;

--插入数据。
INSERT INTO bit_type_t1 VALUES(1, B'101', B'00');

--插入数据的长度不符合类型的标准会报错。
INSERT INTO bit_type_t1 VALUES(2, B'10', B'101');
ERROR: bit string length 2 does not match type bit(3)
CONTEXT: referenced column: bt_col2

--将不符合类型长度的数据进行转换。
INSERT INTO bit_type_t1 VALUES(2, B'10'::bit(3), B'101');

--查看数据。
SELECT * FROM bit_type_t1;
 bt_col1 | bt_col2 | bt_col3
-----+-----+-----
      1 | 101    | 00
      2 | 100    | 101
(2 rows)

--删除表。
DROP TABLE bit_type_t1;
```

4.10 文本搜索类型

GaussDB(DWS)提供了两种数据类型用于支持全文检索。tsvector 类型表示为文本搜索优化的文件格式，tsquery 类型表示文本查询。

tsvector

tsvector 类型表示一个检索单元，通常是一个数据库表中一行的文本字段或者这些字段的组合，tsvector 类型的值是一个标准词位的有序列表，标准词位就是把同一个词的变体都标准化相同的，在输入的同时会自动排序和消除重复。to_tsvector 函数通常用于解析和标准化文档字符串。

tsvector 的值是唯一分词的分类列表，把一句话的词格式化为不同的词条，在进行分词处理的时候 tsvector 会自动去掉分词中重复的词条，按照一定的顺序录入。如：

```
SELECT 'a fat cat sat on a mat and ate a fat rat'::tsvector;
          tsvector
-----
'a' 'and' 'ate' 'cat' 'fat' 'mat' 'on' 'rat' 'sat'
(1 row)
```

从上面的例子可以看出，通过 tsvector 把一个字符串按照空格进行分词，分词的顺序是按照长短和字母排序的。但是如果词条中需要包含空格或标点符号，可以用引号标记：

```
SELECT $$the lexeme ' ' contains spaces$$::tsvector;
          tsvector
-----
' ' 'contains' 'lexeme' 'spaces' 'the'
(1 row)
```

如果在词条中使用引号，可以使用双\$\$符号作为标记：

```
SELECT $$the lexeme 'Joe''s' contains a quote$$::tsvector;
          tsvector
-----
'Joe''s' 'a' 'contains' 'lexeme' 'quote' 'the'
(1 row)
```

词条位置常量也可以放到词汇中：

```
SELECT 'a:1 fat:2 cat:3 sat:4 on:5 a:6 mat:7 and:8 ate:9 a:10 fat:11
rat:12'::tsvector;
          tsvector
-----
'a':1,6,10 'and':8 'ate':9 'cat':3 'fat':2,11 'mat':7 'on':5 'rat':12 'sat':4
(1 row)
```

位置常量通常表示文档中源字的位置。位置信息可以用于进行排名。位置常量的范围是 1 到 16383，最大值默认是 16383。相同词的重复位会被忽略掉。

拥有位置的词汇甚至可以用一个权来标记，这个权可以是 A, B, C 或 D。默认的是 D，因此输出中不会出现：

```
SELECT 'a:1A fat:2B,4C cat:5D'::tsvector;
          tsvector
```

```
-----  
'a':1A 'cat':5 'fat':2B,4C  
(1 row)
```

权可以用来反映文档结构，如：标记标题与主体文字的区别。全文检索排序函数可以为不同的权标记分配不同的优先级。

下面的示例是 `tsvector` 类型标准用法。如：

```
SELECT 'The Fat Rats'::tsvector;  
      tsvector  
-----  
'Fat' 'Rats' 'The'  
(1 row)
```

但是对于英文全文检索应用来说，上面的单词会被认为非规范化的，所以需要通过 `to_tsvector` 函数对这些单词进行规范化处理：

```
SELECT to_tsvector('english', 'The Fat Rats');  
      to_tsvector  
-----  
'fat':2 'rat':3  
(1 row)
```

tsquery

`tsquery` 类型表示一个检索条件，存储用于检索的词汇，并且使用布尔操作符 `&` (`AND`)，`|` (`OR`) 和 `!` (`NOT`) 来组合他们，括号用来强调操作符的分组。`to_tsquery` 函数及 `plainto_tsquery` 函数会将单词转换为 `tsquery` 类型前进行规范化处理。

```
SELECT 'fat & rat'::tsquery;  
      tsquery  
-----  
'fat' & 'rat'  
(1 row)  
  
SELECT 'fat & (rat | cat)'::tsquery;  
      tsquery  
-----  
'fat' & ( 'rat' | 'cat' )  
(1 row)  
  
SELECT 'fat & rat & ! cat'::tsquery;  
      tsquery  
-----  
'fat' & 'rat' & !'cat'  
(1 row)
```

在没有括号的情况下，`!`（非）结合的最紧密，而 `&`（和）结合的比 `|`（或）紧密。

`tsquery` 中的词汇可以用一个或多个权字母来标记，这些权字母限制这次词汇只能与带有匹配权的 `tsvector` 词汇进行匹配。

```
SELECT 'fat:ab & cat'::tsquery;  
      tsquery  
-----
```

```
'fat':AB & 'cat'  
(1 row)
```

同样，`tsquery` 中的词汇可以用*标记来指定前缀匹配：

```
SELECT 'super:*'::tsquery;  
tsquery  
-----  
'super':*  
(1 row)
```

这个查询可以匹配 `tsvector` 中以“super”开始的任意单词。

请注意，前缀首先被文本搜索分词器处理，这也就意味着下面的结果为真：

```
SELECT to_tsvector( 'postgraduate' ) @@ to_tsquery( 'postgres:*' ) AS RESULT;  
result  
-----  
t  
(1 row)
```

因为 `postgres` 经过处理后得到 `postgr:`

```
SELECT to_tsquery('postgres:*');  
to_tsquery  
-----  
'postgr':*  
(1 row)
```

这样就匹配 `postgraduate` 了。

'Fat:ab & Cats'规范化转为 `tsquery` 类型结果如下：

```
SELECT to_tsquery('Fat:ab & Cats');  
to_tsquery  
-----  
'fat':AB & 'cat'  
(1 row)
```

4.11 UUID 类型

UUID 数据类型用来存储 RFC 4122, ISO/IEF 9834-8:2005 以及相关标准定义的通用唯一标识符 (UUID)。这个标识符是一个由算法产生的 128 位标识符，确保它不可能使用相同算法在已知的模块中产生的相同标识符。

因此，对分布式系统而言，这种标识符比序列能更好的保证唯一性，因为序列只能在单一数据库中保证是唯一。

UUID 是一个小写十六进制数字的序列，由分字符分成几组，一组 8 位数字+三组 4 位数字+一组 12 位数字，总共 32 个数字代表 128 位，标准的 UUID 示例如下：

```
a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11
```

GaussDB(DWS)同样支持以其他方式输入：大写字母和数字、由花括号包围的标准格式、省略部分或所有连字符、在任意一组四位数字之后加一个连字符。示例：

```
A0EEBC99-9C0B-4EF8-BB6D-6BB9BD380A11
{a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11}
a0eebc999c0b4ef8bb6d6bb9bd380a11
a0ee-bc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9-bd38-0a11
```

一般是以标准格式输出。

4.12 JSON 类型

JSON 数据类型可以用来存储 JSON (JavaScript Object Notation) 数据。

可以是单独的一个标量，也可以是一个数组，也可以是一个键值对象，其中数组和对象可以统称容器(container)：

1. 标量(scalar)：单一的数字、bool、string、null 都可以叫做标量。
2. 数组(array)：[]结构，里面存放的元素可以是任意类型的 JSON，并且不要求数组内所有元素都是同一类型。
3. 对象(object)：{}结构，存储 key:value 的键值对，其键只能是用“”包裹起来的字符串，值可以是任意类型的 JSON，对于重复的键，按最后一个键值对为准。

GaussDB(DWS)内存在两种数据类型，json、jsonb，可以用来存储 JSON 数据。其中 json 是对输入的字符串的完整拷贝，使用时再去解析，所以它会保留输入的空格，重复键以及顺序等；jsonb 解析输入后保存的二进制，它在解析时会删除语义无关的细节和重复的键，对键值也会进行排序，使用时不用再次解析。

因此可以发现，两者其实都是 JSON，它们接受相同的字符串作为输入。它们实际的主要差别是效率。json 数据类型存储输入文本的精确拷贝，处理函数必须在每个执行上重新解析；而 jsonb 数据以分解的二进制格式存储，这使得它由于添加了转换机制而在输入上稍微慢些，但是在处理上明显更快，因为不需要重新解析。同时由于 jsonb 类型存在解析后的格式归一化等操作，同等的语义下只会有一种格式，因此可以更好更强大的支持很多其他额外的操作，比如按照一定的规则进行大小比较等。jsonb 也支持索引，这也是一个明显的优势。

输入格式

输入必须是一个符合 JSON 数据格式的字符串，此字符串用单引号"声明。

null (null-json)：仅 null，全小写。

```
select 'null'::json; -- suc
select 'NULL'::jsonb; -- err
```

数字 (num-json)：正负整数、小数、0，支持科学计数法。

```
select '1'::json;
select '-1.5'::json;
select '-1.5e-5'::jsonb, '-1.5e+2'::jsonb;
select '001'::json, '+15'::json, 'NaN'::json; -- 不支持多余的前导 0，正数的+号，以及 NaN 和 infinity。
```

布尔(bool-json)：仅 true、false，全小写。

```
select 'true'::json;
select 'false'::jsonb;
```

字符串(str-json): 必须是加双引号的字符串。

```
select '"a"'::json;
select '"abc"'::jsonb;
```

数组(array-json): 使用中括号[]包裹, 满足数组书写条件。数组内元素类型可以是任意合法的 JSON, 且不要求类型一致。

```
select '[1, 2, "foo", null]'::json;
select '[]'::json;
select '[1, 2, "foo", null, [], {}]'::jsonb;
```

对象(object-json): 使用大括号{}包裹, 键必须是满足 JSON 字符串规则的字符串, 值可以是任意合法的 JSON。

```
select '{}':json;
select '{"a": 1, "b": {"a": 2, "b": null}}':json;
select '{"foo": [true, "bar"], "tags": {"a": 1, "b": null}}':jsonb;
```

⚠ 注意

- 注意区分 'null':json 和 null::json 是两个不同的概念, 类似于字符串 str= "" 和 str=null。
- 对于数字, 当使用科学计数法的时候, jsonb 类型会将其展开, 而 json 会精准拷贝输入。

jsonb 高级特性

json 和 jsonb 的主要差异在于存储方式上的不同, jsonb 存储的是解析后的二进制, 能够体现 JSON 的层次结构, 更便于直接访问等, 因此 jsonb 较 json 具有很多高级特性。

格式归一化

- 对于输入的 object-json 字符串, 解析成 jsonb 二进制后, 会天然的丢弃语义上无关紧要的细节, 比如空格:

```
select ' [1, " a ", {"a" :1  } ] '::jsonb;
      jsonb
-----
[1, " a ", {"a": 1}]
(1 row)
```

- 对于 object-json, 会删除重复的键值, 只保留最后一个出现的, 如:

```
select '{"a" : 1, "a" : 2}':jsonb;
      jsonb
-----
{"a": 2}
(1 row)
```

- 对于 `object-jsonb`，键值会重新进行排序，排序规则：长度长的在后、长度相等则 `ascii` 码大的在后，如：

```
select '{"aa" : 1, "b" : 2, "a" : 3}'::jsonb;
      jsonb
-----
{"a": 3, "b": 2, "aa": 1}
(1 row)
```

大小比较

由于经过了格式归一化，保证了同一种语义下的 `jsonb` 只会有一种存在形式，因此按照制定的规则，可以比较大小。

1. 首先比较类型：`object-jsonb` > `array-jsonb` > `bool-jsonb` > `num-jsonb` > `str-jsonb` > `null-jsonb`
2. 同类型则比较内容：
 - `str-json` 类型：依据 `text` 比较的方法，使用数据库默认排序规则进行比较，返回值正数代表大于，负数代表小于，0 表示相等。
 - `num-json` 类型：数值比较
 - `bool-json` 类型：`true` > `false`
 - `array-jsonb` 类型：长度长的 > 长度短的，长度相等则依次比较每个元素。
 - `object-jsonb` 类型：长度长的 > 长度短的，长度相等则依次比较每个键值对，先比较键，在比较值。

⚠ 注意

`object-jsonb` 类型内比较时使用的是格式整理后的最终结果进行比较，因此相对于直接的输入未必会很直观。

创建索引

`jsonb` 类型支持创建 `btree` 索引和 `GIN` 索引。

包含存在

查询一个 `JSON` 之中是否包含某些元素，或者某些元素是否存在于某个 `JSON` 中是 `jsonb` 的一个重要能力。

```
-- 简单的标量/原始值只包含相同的值：
SELECT '"foo"'::jsonb @> '"foo"'::jsonb;

-- 左侧数组包含了右侧字符串。
SELECT '[1, "aa", 3]'::jsonb ? 'aa';

-- 左侧数组包含了右侧的数组所有元素，顺序、重复不重要。
SELECT '[1, 2, 3]'::jsonb @> '[1, 3, 1]'::jsonb;

-- 左侧 object-json 包含了右侧 object-json 的所有键值。
SELECT '{"product": "PostgreSQL", "version": 9.4, "jsonb":true}'::jsonb @>
 '{"version":9.4}'::jsonb;
```

```
-- 左侧数组并没有包含右侧的数组所有元素，因为左侧数组的三个元素为 1、2、[1,3]，右侧的为 1、3
SELECT '[1, 2, [1, 3]]'::jsonb @> '[1, 3]'::jsonb; -- false

-- 相似的这种也没有包含。
SELECT '{"foo": {"bar": "baz"}}'::jsonb @> '{"bar": "baz"}'::jsonb; -- false
```

4.13 RoaringBitmap 类型

GaussDB(DWS)自 8.1.3 集群版本开始，支持数据类型 **RoaringBitmap**，用于存储位图数据集。

数据类型 **roaringbitmap** 支持行存，列存表。

示例：

创建带有 **roaringbitmap** 数据类型的表。

```
create table r_row ( a int ,b text, c roaringbitmap);
NOTICE: The 'DISTRIBUTE BY' clause is not specified. Using round-robin as the
distribution mode by default.
HINT: Please use 'DISTRIBUTE BY' clause to specify suitable data distribution
column.
CREATE TABLE
create table r_col ( a int ,b text, c roaringbitmap) with (orientation=column);
NOTICE: The 'DISTRIBUTE BY' clause is not specified. Using round-robin as the
distribution mode by default.
HINT: Please use 'DISTRIBUTE BY' clause to specify suitable data distribution
column.
CREATE TABLE
```

4.14 HLL 数据类型

HLL (HyperLoglog) 是统计数据集中唯一值个数的高效近似算法。它有着计算速度快，节省空间的特点，不需要直接存储集合本身，而是存储一种名为 **HLL** 的数据结构。每当有新数据加入进行统计时，只需要把数据经过哈希计算并插入到 **HLL** 中，最后根据 **HLL** 就可以得到结果。

HLL 与其他算法的比较请参见表 4-19。

表4-19 HLL 与其他算法比较

项目	Sort 算法	Hash 算法	HLL
时间复杂度	$O(n \log n)$	$O(n)$	$O(n)$
空间复杂度	$O(n)$	$O(n)$	1280 bytes
误差率	0	0	$\approx 2\%$
所需存储空间	原始数据大小	原始数据大小	1280 bytes

HLL 在计算速度和所占存储空间上都占优势。在时间复杂度上，Sort 算法需要排序至少 $O(n \log n)$ 的时间，虽说 Hash 算法和 HLL 一样扫描一次全表 $O(n)$ 的时间就可以得出结果，但是存储空间上，Sort 算法和 Hash 算法都需要先把原始数据存起来再进行统计，会导致存储空间消耗巨大，而对 HLL 来说不需要存原始数据，只需要维护 HLL 数据结构，故占用空间始终是 1280bytes 常数级别。

须知

- 当前默认规格下可计算最大 distinct 值的数量为 $1.6e+12$ 个，误差率最大仅 2.3%。用户应注意如果计算结果超过当前规格下 distinct 最大值会导致计算结果误差率变大，或导致计算结果失败并报错。
- 用户在首次使用该特性时，应该对业务的 distinct value 做评估，选取适当的配置参数并做验证，以确保精度符合要求：
- 当前默认参数下，可以计算的 distinct value 值为 $1.6e+12$ ，如果计算得到的 distinct value 值为 NaN，需要调整 $\log_2 m$ 和 regwidth 来容纳更多的 distinct value。
- 虽然 hash 算法存在极低的 hash collision 概率，但是建议用户在首次使用时，选取 2-3 个 hash seed 验证，如果得到的 distinct value 相差不大，则可以从该组 seed 中任选一个作为 hash seed。

HLL 中主要的数据结构，请参见表 4-20。

表4-20 HyperLogLog 中主要数据结构

数据类型	功能描述
hll	大小为确定的 1280 bytes，可直接计算得到 distinct 值。

HLL 的应用场景。

- 场景 1：“Hello World”

通过下面的示例说明如何使用 hll 数据类型：

```
-- 创建带有 hll 类型的表
create table helloworld (id integer, set hll);

-- 向表中插入空的 hll
insert into helloworld(id, set) values (1, hll_empty());

-- 把整数经过哈希计算加入到 hll 中
update helloworld set set = hll_add(set, hll_hash_integer(12345)) where id = 1;

-- 把字符串经过哈希计算加入到 hll 中
update helloworld set set = hll_add(set, hll_hash_text('hello world')) where id
```

```
= 1;

-- 得到 hll 中的 distinct 值
select hll_cardinality(set) from helloworld where id = 1;
   hll_cardinality
-----
                2
(1 row)
```

- 场景 2: “网站访客数量统计”

通过下面的示例说明 hll 如何统计在一段时间内访问网站的不同用户数量:

```
-- 创建原始数据表, 表示某个用户在某个时间访问过网站。
create table facts (
    date            date,
    user_id         integer
);

-- 构造数据, 表示一天中有哪些用户访问过网站。
insert into facts values ('2019-02-20', generate_series(1,100));
insert into facts values ('2019-02-21', generate_series(1,200));
insert into facts values ('2019-02-22', generate_series(1,300));
insert into facts values ('2019-02-23', generate_series(1,400));
insert into facts values ('2019-02-24', generate_series(1,500));
insert into facts values ('2019-02-25', generate_series(1,600));
insert into facts values ('2019-02-26', generate_series(1,700));
insert into facts values ('2019-02-27', generate_series(1,800));

-- 创建表并指定列为 hll。
create table daily_uniques (
    date            date UNIQUE,
    users          hll
);

-- 根据日期把数据分组, 并把数据插入到 hll 中。
insert into daily_uniques(date, users)
select date, hll_add_agg(hll_hash_integer(user_id))
from facts
group by 1;

-- 计算每一天访问网站不同用户数量
select date, hll_cardinality(users) from daily_uniques order by date;
   date            | hll_cardinality
-----+-----
2019-02-20 00:00:00 |          100
2019-02-21 00:00:00 | 203.81335588808
2019-02-22 00:00:00 | 308.048239950384
2019-02-23 00:00:00 | 410.529188080374
2019-02-24 00:00:00 | 513.263875705319
2019-02-25 00:00:00 | 609.271181107416
2019-02-26 00:00:00 | 702.941844662509
2019-02-27 00:00:00 | 792.249946595237
(8 rows)

-- 计算在 2019.02.20 到 2019.02.26 一周中有多少不同用户访问过网站
select hll_cardinality(hll_union_agg(users)) from daily_uniques where date >=
```

```
'2019-02-20'::date and date <= '2019-02-26'::date;
hll_cardinality
-----
702.941844662509
(1 row)

-- 计算昨天访问过网站而今天没访问网站的用户数量。
SELECT date, (#hll_union_agg(users) OVER two_days) - #users AS lost_uniques
FROM daily_uniques WINDOW two_days AS (ORDER BY date ASC ROWS 1 PRECEDING);
      date      | lost_uniques
-----+-----
2019-02-20 00:00:00 |          0
2019-02-21 00:00:00 |          0
2019-02-22 00:00:00 |          0
2019-02-23 00:00:00 |          0
2019-02-24 00:00:00 |          0
2019-02-25 00:00:00 |          0
2019-02-26 00:00:00 |          0
2019-02-27 00:00:00 |          0
(8 rows)
```

- 场景 3：“插入数据不满足 hll 数据结构要求”

当用户给 hll 类型的字段插入数据的时候，必须保证插入的数据满足 hll 数据结构要求，如果解析后不满足就会报错。如下示例中：插入数据'E\1234'时，该数据不满足 hll 数据结构，不能解析成功因此失败报错。

```
create table test(id integer, set hll);
insert into test values(1, 'E\1234');
ERROR: unknown schema version 4
```

4.15 对象标识符类型

GaussDB(DWS)在内部使用对象标识符（OID）作为各种系统表的主键。系统不会给用户创建的表增加一个 OID 系统字段，OID 类型代表一个对象标识符。

目前 OID 类型用一个四字节的无符号整数实现。因此不建议在创建的表中使用 OID 字段做主键。

表4-21 对象标识符类型

名称	引用	描述	示例
OID	-	数字化的对象标识符。	564182
CID	-	命令标识符。它是系统字段 cmin 和 cmax 的数据类型。命令标识符是 32 位的量。	-
XID	-	事务标识符。它是系统字段 xmin 和 xmax 的数据类型。事务标识符也是 32 位的量。	-
TID	-	行标识符。它是系统表字段	-

名称	引用	描述	示例
		ctid 的数据类型。行 ID 是一对数值（块号，块内的行索引），它标识该行在其所在表内的物理位置。	
REGCONFIG	pg_ts_config	文本搜索配置。	english
REGDICTIONARY	pg_ts_dict	文本搜索字典。	simple
REGOPER	pg_operator	操作符名。	+
REGOPERATOR	pg_operator	带参数类型的操作符。	*(integer,integer)或-(NONE,integer)
REGPROC	pg_proc	函数名字。	sum
REGPROCEDURE	pg_proc	带参数类型的函数。	sum(int4)
REGCLASS	pg_class	关系名。	pg_type
REGTYPE	pg_type	数据类型名。	integer

OID 类型： 主要作为数据库系统表中字段使用。

示例：

```
SELECT oid FROM pg_class WHERE relname = 'pg_type';
oid
-----
1247
(1 row)
```

OID 别名类型 REGCLASS： 主要用于对象 OID 值的简化查找。

示例：

```
SELECT attrelid,attname,atttypid,attstattarget FROM pg_attribute WHERE attrelid =
'pg_type'::REGCLASS;
attrelid | attname | atttypid | attstattarget
-----+-----+-----+-----
1247 | xc_node_id | 23 | 0
1247 | tableoid | 26 | 0
1247 | cmax | 29 | 0
1247 | xmax | 28 | 0
1247 | cmin | 29 | 0
1247 | xmin | 28 | 0
1247 | oid | 26 | 0
1247 | ctid | 27 | 0
1247 | typename | 19 | -1
1247 | typnamespace | 26 | -1
```

1247	typowner		26		-1
1247	typplen		21		-1
1247	typbyval		16		-1
1247	typtype		18		-1
1247	typcategory		18		-1
1247	typispreferred		16		-1
1247	typisdefined		16		-1
1247	typdelim		18		-1
1247	typrelid		26		-1
1247	typelem		26		-1
1247	typarray		26		-1
1247	typinput		24		-1
1247	typoutput		24		-1
1247	typreceive		24		-1
1247	typsend		24		-1
1247	typmodin		24		-1
1247	typmodout		24		-1
1247	typanalyze		24		-1
1247	typalign		18		-1
1247	typstorage		18		-1
1247	typnotnull		16		-1
1247	typbasetype		26		-1
1247	typtypmod		23		-1
1247	typndims		23		-1
1247	typcollation		26		-1
1247	typdefaultbin		194		-1
1247	typdefault		25		-1
1247	typacl		1034		-1

(38 rows)

4.16 伪类型

GaussDB(DWS)数据类型中包含一系列特殊用途的类型，这些类型按照类别被称为伪类型。伪类型不能作为字段的数据类型，但是可以用于声明函数的参数或者结果类型。

当一个函数不仅是简单地接受并返回某种 SQL 数据类型的情况下伪类型是很有用。表 4-22 列出了所有的伪类型。

表4-22 伪类型

名字	描述
any	表示函数接受任何输入数据类型。
anyelement	表示函数接受任何数据类型。
anyarray	表示函数接受任意数组数据类型。
anynonarray	表示函数接受任意非数组数据类型。
anyenum	表示函数接受任意枚举数据类型。
anyrange	表示函数接受任意范围数据类型。

名字	描述
cstring	表示函数接受或者返回一个空结尾的 C 字符串。
internal	表示函数接受或者返回一种服务器内部的数据类型。
language_handler	声明一个过程语言调用句柄返回 language_handler。
fdw_handler	声明一个外部数据封装器返回 fdw_handler。
record	标识函数返回一个未声明的行类型。
trigger	声明一个触发器函数返回 trigger。
void	表示函数不返回数值。
opaque	一个已经过时的类型，以前用于所有上面这些用途。

声明用 C 编写的函数（不管是内置的还是动态装载的）都可以接受或者返回任何这样的伪数据类型。当伪类型作为参数类型使用时，用户需要保证函数的正常运行。

用过程语言编写的函数只能使用实现语言允许的伪类型。目前，过程语言都不允许使用作为参数类型的伪类型，并且只允许使用 void 和 record 作为结果类型。一些多态的函数还支持使用 anyelement, anyarray, anynonarray anyenum 和 anyrange 类型。

伪类型 internal 用于声明只能在数据库系统内部调用的函数，这些函数不能直接在 SQL 查询里调用。如果某函数至少有一个 internal 类型的参数，则不能从 SQL 里调用。建议不要创建任何声明返回 internal 的函数，除非该函数至少有一个 internal 类型的参数。

示例：

```
--创建或替换函数 showall()。
CREATE OR REPLACE FUNCTION showall() RETURNS SETOF record
AS $$ SELECT count(*) from tpcds.store_sales where ss_customer_sk = 9692; $$
LANGUAGE SQL;

--调用函数 showall()。
SELECT showall();
 showall
-----
 (35)
(1 row)

--删除函数。
DROP FUNCTION showall();
```

4.17 列存表支持的数据类型

列存表支持的数据类型如表 4-23 所示。

表4-23 列存表支持的数据类型

类别	数据类型	长度	是否支持
Numeric Types	smallint	2	支持
	integer	4	支持
	bigint	8	支持
	decimal	可变长度	支持
	numeric	可变长度	支持
	real	4	支持
	double precision	8	支持
	smallserial	2	支持
	serial	4	支持
	bigserial	8	支持
Monetary Types	money	8	支持
Character Types	character varying(n), varchar(n)	可变长度	支持
	character(n), char(n)	n	支持
	character、char	1	支持
	text	可变长度	支持
	nvarchar2	可变长度	支持
	name	64	不支持
Date/Time Types	timestamp with time zone	8	支持
	timestamp without time zone	8	支持
	date	4	支持
	time without time zone	8	支持
	time with time zone	12	支持
	interval	16	支持
big object	clob	可变长	支持

类别	数据类型	长度	是否支持
		度	
	blob	可变长度	不支持
other types	不支持

4.18 XML 类型

XML 数据类型可以被用来存储 XML (eXtensible Markup Language) 数据。数据可以存储为 text, 但是 XML 数据类型的优势在于会检查每个存储的值是不是结构良好的 XML 值。XML 可以存储由 XML 标准定义的格式良好的文档, 以及由 XML 标准中定义的“内容”片断, 内容片断中可以有多个顶级元素或字符节点。

XML 类型相关的支持函数请参见 6.30 XML 函数。

设置 XML 参数

语法格式如下:

```
SET XML OPTION { DOCUMENT | CONTENT };
SET xmloption TO { DOCUMENT | CONTENT };
```

当一个字符串值在没有通过 XMLPARSE 或 XMLSERIALIZE 函数与 XML 类型进行转换时, 选择 DOCUMENT 还是 CONTENT 是由 XML OPTION 会话配置参数来决定。

默认为 CONTENT, 表示所有形式的 xml 数据都被允许。

示例:

```
SET XML OPTION DOCUMENT;
SET
SET xmloption TO DOCUMENT;
SET
```

设置二进制数据的编码格式

语法格式:

```
SET xmlbinary TO { base64 | hex};
```

示例:

```
SET xmlbinary TO base64;
SET

SELECT xmlelement(name foo, bytea 'bar');
xmlelement
-----
```



```
<foo>YmFy</foo>
(1 row)

SET xmlbinary TO hex;
SET

SELECT xmlelement(name foo, bytea 'bar');
xmlelement
-----
<foo>626172</foo>
(1 row)
```

访问 XML 值

XML 数据类型比较特殊，它不提供任何比较操作符，这是因为对于 XML 数据没有通用的比较算法，所以无法通过比较一个 XML 值和一个搜索值来检索数据行。XML 数据通常应该伴随一个 ID 值用于检索数据。另一种比较 XML 值的方案是将 XML 值转换成字符串，但字符串的比较并不能解决常见的 XML 值比较场景。

5 常量与宏

GaussDB(DWS)支持的常量和宏请参见表 5-1。

表5-1 常量和宏

参数	描述	示例
CURRENT_CATALOG	当前数据库	<pre>SELECT CURRENT_CATALOG; current_database ----- postgres (1 row)</pre>
CURRENT_ROLE	当前角色	<pre>SELECT CURRENT_ROLE; current_user ----- (1 row)</pre>
CURRENT_SCHEMA	当前数据库模式	<pre>SELECT CURRENT_SCHEMA; current_schema ----- public (1 row)</pre>
CURRENT_USER	当前用户	<pre>SELECT CURRENT_USER; current_user ----- (1 row)</pre>
LOCALTIMESTAMP	当前会话时间（无时区）	<pre>SELECT LOCALTIMESTAMP; timestamp ----- 2015-10-10 15:37:30.968538 (1 row)</pre>
NULL	空值	-
SESSION_USER	当前系统用户	<pre>SELECT SESSION_USER; session_user ----- (1 row)</pre>

参数	描述	示例
SYSDATE	当前系统日期	<pre>SELECT SYSDATE; sysdate ----- 2015-10-10 15:48:53 (1 row)</pre>
USER	当前用户，此用户为 CURRENT_USER 的别名。	<pre>SELECT USER; current_user ----- (1 row)</pre>

6 函数和操作符

6.1 逻辑操作符

常用的逻辑操作符有 AND、OR 和 NOT，他们的运算结果有三个值，分别为 TRUE、FALSE 和 NULL，其中 NULL 代表未知。他们运算优先级顺序为：NOT>AND>OR。

运算规则请参见表 6-1，表中的 a 和 b 代表逻辑表达式。

表6-1 运算规则表

a	b	a AND b 的结果	a OR b 的结果	NOT a 的结果
TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	FALSE
TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE
TRUE	NULL	NULL	TRUE	FALSE
FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE
FALSE	NULL	FALSE	NULL	TRUE
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

说明

操作符 AND 和 OR 具有交换性，即交换左右两个操作数，不影响其结果。

6.2 比较操作符

所有数据类型都可用比较操作符进行比较，并返回一个布尔类型的值。

比较操作符均为双目操作符，被比较的两个数据类型必须是相同的数据类型或者是可以进行隐式转换的类型。

GaussDB(DWS)提供的比较操作符请参见表 6-2。

表6-2 比较操作符

操作符	描述
<	小于
>	大于
<=	小于或等于
>=	大于或等于
=	等于
<> 或 !=	不等于

比较操作符可以用于所有相关的数据类型。所有比较操作符都是双目操作符，返回布尔类型数值。像 $1 < 2 < 3$ 这样的表达式是非合法的。（因为布尔值和 3 之间不能做比较。）

6.3 字符处理函数和操作符

GaussDB(DWS)提供的字符处理函数和操作符主要用于字符串与字符串、字符串与非字符串之间的连接，以及字符串的模式匹配操作。

- **bit_length(string)**

描述：字符串的位数。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT bit_length('world');
 bit_length
-----
         40
(1 row)
```

- **btrim(string text [, characters text])**

描述：从 string 开头和结尾删除只包含 characters 中字符（缺省是空白）的最长字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT btrim('sring' , 'ing');
 btrim
-----
 sr
(1 row)
```

- **char_length(string)或 character_length(string)**

描述：字符串中的字符个数。

返回值类型：integer

示例:

```
SELECT char_length('hello');
char_length
-----
          5
(1 row)
```

- **instr(text,text,int,int)**

描述: 字符串匹配函数的位置, 第一个 int 表示开始匹配起始位置, 第二个 int 表示匹配的个数。

返回值类型: integer

示例:

```
SELECT instr( 'abcdabcdabcd', 'bcd', 2, 2 );
instr
-----
          6
(1 row)
```

- **lengthb(text/bpchar)**

描述: 获取指定字符串的字节数。

返回值类型: integer

示例:

```
SELECT lengthb('hello');
lengthb
-----
          5
(1 row)
```

- **left(str text, n int)**

描述: 返回字符串的前 n 个字符。

- ORA 和 TD 兼容模式下, 当 n 是负数时, 返回除最后|n|个字符以外的所有字符。
- MySQL 兼容模式下, 当 n 是负数时, 返回空串。

返回值类型: text

示例:

```
SELECT left('abcde', 2);
left
-----
ab
(1 row)
```

- **length(string bytea, encoding name)**

描述: 指定 encoding 编码格式的 string 的字符数。在这个编码格式中, string 必须是有效的。

返回值类型: integer

示例:

```
SELECT length('jose', 'UTF8');
length
-----
```

```
4
(1 row)
```

- **lpad(string text, length int [, fill text])**

描述：通过填充字符 fill（缺省时为空白），把 string 填充为 length 长度。如果 string 已经比 length 长则将其尾部截断。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT lpad('hi', 5, 'xyza');
 lpad
-----
xyzhi
(1 row)
```

- **octet_length(string)**

描述：字符串中的字节数。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT octet_length('jose');
 octet_length
-----
4
(1 row)
```

- **overlay(string placing string FROM int [for int])**

描述：替换子字符串。FROM int 表示从第一个 string 的第几个字符开始替换，for int 表示替换第一个 string 的字符数目。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT overlay('hello' placing 'world' from 2 for 3 );
 overlay
-----
hworldo
(1 row)
```

- **position(substring in string)**

描述：指定子字符串的位置。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT position('ing' in 'string');
 position
-----
4
(1 row)
```

- **pg_client_encoding()**

描述：当前客户端编码名称。

返回值类型：name

示例：

```
SELECT pg_client_encoding();
pg_client_encoding
-----
UTF8
(1 row)
```

- **quote_ident(string text)**

描述：返回适用于 SQL 语句的标识符形式（使用适当的引号进行界定）。只有在必要的时候才会添加引号（字符串包含非标识符字符或者会转换大小写的字符）。返回值中嵌入的引号都写了两次。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT quote_ident('hello world');
quote_ident
-----
"hello world"
(1 row)
```

- **quote_literal(string text)**

描述：返回适用于在 SQL 语句里当作文本使用的形式（使用适当的引号进行界定）。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT quote_literal('hello');
quote_literal
-----
'hello'
(1 row)
```

如果出现如下写法，text 文本将进行转义。

```
SELECT quote_literal(E'O\hello');
quote_literal
-----
'O\hello'
(1 row)
```

如果出现如下写法，反斜杠会写入两次。

```
SELECT quote_literal('O\hello');
quote_literal
-----
E'O\\hello'
(1 row)
```

如果参数为 NULL，返回空。如果参数可能为 null，通常使用函数 `quote_nullable` 更适用。

```
SELECT quote_literal(NULL);
quote_literal
-----
(1 row)
```

- **quote_literal(value anyelement)**

描述：将给定的值强制转换为 text，加上引号作为文本。

返回值类型: **text**

示例:

```
SELECT quote_literal(42.5);
quote_literal
-----
'42.5'
(1 row)
```

如果出现如下写法, 定值将进行转义。

```
SELECT quote_literal(E'O\42.5');
quote_literal
-----
'O''42.5'
(1 row)
```

如果出现如下写法, 反斜杠会写入两次。

```
SELECT quote_literal('O\42.5');
quote_literal
-----
E'O\\42.5'
(1 row)
```

- **quote_nullable(string text)**

描述: 返回适用于在 SQL 语句里当作字符串使用的形式 (使用适当的引号进行界定)。

返回值类型: **text**

示例:

```
SELECT quote_nullable('hello');
quote_nullable
-----
'hello'
(1 row)
```

如果出现如下写法, **text** 文本将进行转义。

```
SELECT quote_nullable(E'O\hello');
quote_nullable
-----
'O''hello'
(1 row)
```

如果出现如下写法, 反斜杠会写入两次。

```
SELECT quote_nullable('O\hello');
quote_nullable
-----
E'O\\hello'
(1 row)
```

如果参数为 **NULL**, 返回 **NULL**。

```
SELECT quote_nullable(NULL);
quote_nullable
-----
NULL
(1 row)
```

- **quote_nullable(value anyelement)**

描述：将给定的参数值转化为 `text`，加上引号作为文本。

返回值类型：`text`

示例：

```
SELECT quote_nullable(42.5);
quote_nullable
-----
'42.5'
(1 row)
```

如果出现如下写法，定值将进行转义。

```
SELECT quote_nullable(E'O\'42.5');
quote_nullable
-----
'O''42.5'
(1 row)
```

如果出现如下写法，反斜杠会写入两次。

```
SELECT quote_nullable('O\42.5');
quote_nullable
-----
E'O\\42.5'
(1 row)
```

如果参数为 `NULL`，返回 `NULL`。

```
SELECT quote_nullable(NULL);
quote_nullable
-----
NULL
(1 row)
```

- **substring(string [from int] [for int])**

描述：截取子字符串，`from int` 表示从第几个字符开始截取，`for int` 表示截取几个字节。

返回值类型：`text`

示例：

```
SELECT substring('Thomas' from 2 for 3);
substring
-----
hom
(1 row)
```

- **substring(string from pattern)**

描述：截取匹配 `POSIX` 正则表达式的子字符串。如果没有匹配它返回空值，否则返回文本中匹配模式的那部分。

返回值类型：`text`

示例：

```
SELECT substring('Thomas' from '...$');
substring
-----
mas
(1 row)
SELECT substring('foobar' from 'o(.)b');
```

```
result
-----
o
(1 row)
SELECT substring('foobar' from '(o(.)b)');
result
-----
oob
(1 row)
```

📖 说明

如果 POSIX 正则表达式模式包含任何圆括号，那么将返回匹配第一对子表达式（对应第一个左圆括号的）的文本。如果你在表达式里使用圆括号而又不想导致这个例外，那么你可以在整个表达式外边放上一对圆括号。

- **substring(string from pattern for escape)**

描述：截取匹配 SQL 正则表达式的子字符串。声明的模式必须匹配整个数据串，否则函数失败并返回空值。为了标识在成功的时候应该返回的模式部分，模式必须包含逃逸字符的两次出现，并且后面要跟上双引号（"）。匹配这两个标记之间的模式的文本将被返回。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT substring('Thomas' from '%"o_a#"' for '#');
substring
-----
oma
(1 row)
```

- **rawcat(raw,raw)**

描述：字符串拼接函数。

返回值类型：raw

示例：

```
SELECT rawcat('ab','cd');
rawcat
-----
ABCD
(1 row)
```

- **regexp_like(text,text,text)**

描述：正则表达式的模式匹配函数。

返回值类型：bool

示例：

```
SELECT regexp_like('str','[ac]');
regexp_like
-----
f
(1 row)
```

- **regexp_substr(text,text)**

描述：正则表达式的抽取子串函数。与 substr 功能相似，正则表达式出现多个并列的括号时，也全部处理。

返回值类型: text

示例:

```
SELECT regexp_substr('str','[ac]');
regexp_substr
-----
(1 row)
```

- `regexp_matches(string text, pattern text [, flags text])`

描述: 返回 `string` 中所有匹配 POSIX 正则表达式的子字符串。如果 `pattern` 不匹配, 该函数不返回行。如果模式不包含圆括号子表达式, 则每一个被返回的行都是一个单一元素的文本数组, 其中包括匹配整个模式的子串。如果模式包含圆括号子表达式, 该函数返回一个文本数组, 它的第 `n` 个元素是匹配模式的第 `n` 个圆括号子表达式的子串。

`flags` 参数为可选参数, 包含零个或多个改变函数行为的单字母标记。i 表示进行大小写无关的匹配, g 表示替换每一个匹配的子字符串而不仅仅是第一个。

须知

如果提供了最后一个参数, 但参数值是空字符串 ("), 且数据库 SQL 兼容模式设置为 ORA 的情况下, 会导致返回结果为空集。这是因为 ORA 兼容模式将"作为 NULL 处理, 避免此类行为的方式有如下几种:

- 将数据库 SQL 兼容模式改为 TD;
- 不提供最后一个参数, 或最后一个参数不为空字符串。

返回值类型: setof text[]

示例:

```
SELECT regexp_matches('foobarbequebaz', '(bar)(beque)');
regexp_matches
-----
{bar,beque}
(1 row)
SELECT regexp_matches('foobarbequebaz', 'barbeque');
regexp_matches
-----
{barbeque}
(1 row)
SELECT regexp_matches('foobarbequebazilbarfbonk', '(b[^b]+)(b[^b]+)', 'g');
result
-----
{bar,beque}
{bazil,barf}
(2 rows)
```

- `regexp_split_to_array(string text, pattern text [, flags text])`

描述: 用 POSIX 正则表达式作为分隔符, 分隔 `string`。和 `regexp_split_to_table` 相同, 不过 `regexp_split_to_array` 会把它的结果以一个 `text` 数组的形式返回。

返回值类型: text[]

示例:

```
SELECT regexp_split_to_array('hello world', E'\\s+');
regexp_split_to_array
-----
{hello,world}
(1 row)
```

- **regexp_split_to_table(string text, pattern text [, flags text])**

描述: 用 POSIX 正则表达式作为分隔符, 分隔 string。如果没有与 pattern 的匹配, 该函数返回 string。如果有至少有一个匹配, 对每一个匹配它都返回从上一个匹配的末尾 (或者串的开头) 到这次匹配开头之间的文本。当没有更多匹配时, 它返回从上一次匹配的末尾到串末尾之间的文本。

flags 参数包含零个或多个改变函数行为的单字母标记。i 表示进行大小写无关的匹配, g 表示替换每一个匹配的子字符串而不仅仅是第一个。

返回值类型: setof text

示例:

```
SELECT regexp_split_to_table('hello world', E'\\s+');
regexp_split_to_table
-----
hello
world
(2 rows)
```

- **repeat(string text, number int)**

描述: text

返回值类型: 将 string 重复 number 次。

示例:

```
SELECT repeat('Pg', 4);
repeat
-----
PpPgPpPgPp
(1 row)
```

- **replace(string text, from text, to text)**

描述: 把字符串 string 里出现地所有子字符串 from 的内容替换成子字符串 to 的内容。

返回值类型: text

示例:

```
SELECT replace('abcdefabcdef', 'cd', 'XXX');
replace
-----
abXXXefabXXXef
(1 row)
```

- **reverse(str)**

描述: 返回颠倒的字符串。

返回值类型: text

示例:

```
SELECT reverse('abcde');
reverse
```

```
-----  
edcba  
(1 row)
```

- **right(str text, n int)**

描述：返回字符串中的后 n 个字符。

- ORA 和 TD 兼容模式下，当 n 是负数时，返回除前|n|个字符以外的所有字符。
- MySQL 兼容模式下，当 n 是负数时，返回空串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT right('abcde', 2);  
right  
-----  
de  
(1 row)  
  
SELECT right('abcde', -2);  
right  
-----  
cde  
(1 row)
```

- **rpad(string text, length int [, fill text])**

描述：使用填充字符 fill（缺省时为空白），把 string 填充到 length 长度。如果 string 已经比 length 长则将其从尾部截断。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT rpad('hi', 5, 'xy');  
rpad  
-----  
hixyx  
(1 row)
```

- **rtrim(string text [, characters text])**

描述：从字符串 string 的结尾删除只包含 characters 中字符（缺省是个空白）的最长的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT rtrim('trimxxxx', 'x');  
rtrim  
-----  
trim  
(1 row)
```

- **sys_context ('namespace', 'parameter')**

描述：获取并返回指定 namespace 下参数 parameter 的值。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT SYS_CONTEXT ( 'postgres' , 'archive_mode');
sys_context
-----
(1 row)
```

- **substrb(text,int,int)**

描述：提取子字符串，第一个 int 表示提取的起始位置，第二个表示提取几位字符。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT substrb('string',2,3);
substrb
-----
tri
(1 row)
```

- **substrb(text,int)**

描述：提取子字符串，int 表示提取的起始位置。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT substrb('string',2);
substrb
-----
tring
(1 row)
```

- **string || string**

描述：连接字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT 'MPP' || 'DB' AS RESULT;
result
-----
MPPDB
(1 row)
```

- **string || non-string 或 non-string || string**

描述：连接字符串和非字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT 'Value: ' || 42 AS RESULT;
result
-----
Value: 42
(1 row)
```

- **split_part(string text, delimiter text, field int)**

描述：根据 delimiter 分隔 string 返回生成的第 field 个子字符串（从出现第一个 delimiter 的 text 为基础）。

返回值类型：text

示例:

```
SELECT split_part('abc~@~def~@~ghi', '~@~', 2);
split_part
-----
def
(1 row)
```

- **strpos(string, substring)**

描述: 指定的子字符串的位置。和 `position(substring in string)` 一样, 不过参数顺序相反。

返回值类型: **integer**

示例:

```
SELECT strpos('source', 'rc');
strpos
-----
4
(1 row)
```

- **to_hex(number int or bigint)**

描述: 把 **number** 转换成十六进制表现形式。

返回值类型: **text**

示例:

```
SELECT to_hex(2147483647);
to_hex
-----
7fffffff
(1 row)
```

- **translate(string text, from text, to text)**

描述: 把在 **string** 中包含的任何匹配 **from** 中字符的字符转化为对应的在 **to** 中的字符。如果 **from** 比 **to** 长, 删掉在 **from** 中出现的额外的字符。

返回值类型: **text**

示例:

```
SELECT translate('12345', '143', 'ax');
translate
-----
a2x5
(1 row)
```

- **length(string)**

描述: 获取参数 **string** 中字符的数目。

返回值类型: **integer**

示例:

```
SELECT length('abcd');
length
-----
4
(1 row)
```

- **lengthb(string)**

描述：获取参数 `string` 中字节的数目。与字符集有关，同样的中文字符，在 `GBK` 与 `UTF8` 中，返回的字节数不同。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT lengthb('hello');
lengthb
-----
      5
(1 row)
```

- `substr(string,from)`

描述：

从参数 `string` 中抽取子字符串。

`from` 表示抽取的起始位置。

- `from` 为 0 时，按 1 处理。
- `from` 为正数时，抽取从 `from` 到末尾的所有字符。
- `from` 为负数时，抽取字符串的后 `n` 个字符，`n` 为 `from` 的绝对值。

返回值类型：varchar

示例：

`from` 为正数时：

```
SELECT substr('ABCDEF',2);
substr
-----
BCDEF
(1 row)
```

`from` 为负数时：

```
SELECT substr('ABCDEF',-2);
substr
-----
EF
(1 row)
```

- `substr(string,from,count)`

描述：

从参数 `string` 中抽取子字符串。

`from` 表示抽取的起始位置。

`count` 表示抽取的子字符串长度。

- `from` 为 0 时，按 1 处理。
- `from` 为正数时，抽取从 `from` 开始的 `count` 个字符。
- `from` 为负数时，抽取从倒数第 `n` 个开始的 `count` 个字符，`n` 为 `from` 的绝对值。
- `count` 小于 1 时，返回 `null`。

返回值类型：varchar

示例：

`from` 为正数时：

```
SELECT substr('ABCDEF',2,2);
substr
-----
BC
(1 row)
```

from 为负数时:

```
SELECT substr('ABCDEF',-3,2);
substr
-----
DE
(1 row)
```

- **substrb(string,from)**

描述: 该函数和 SUBSTR(string,from)函数功能一致, 但是计算单位为字节。

返回值类型: bytea

示例:

```
SELECT substrb('ABCDEF',-2);
substrb
-----
EF
(1 row)
```

- **substrb(string,from,count)**

描述: 该函数和 SUBSTR(string,from,count)函数功能一致, 但是计算单位为字节。

返回值类型: bytea

示例:

```
SELECT substrb('ABCDEF',2,2);
substrb
-----
BC
(1 row)
```

- **trim([leading |trailing |both] [characters] from string)**

描述: 从字符串 string 的开头、结尾或两边删除只包含 characters 中字符 (缺省是一个空白) 的最长的字符串。

返回值类型: varchar

示例:

```
SELECT trim(BOTH 'x' FROM 'xTomxx');
btrim
-----
Tom
(1 row)
SELECT trim(LEADING 'x' FROM 'xTomxx');
ltrim
-----
Tomxx
(1 row)
SELECT trim(TRAILING 'x' FROM 'xTomxx');
rtrim
-----
```

```
xTom
(1 row)
```

- **rtrim(string [, characters])**

描述：从字符串 `string` 的结尾删除只包含 `characters` 中字符（缺省是个空白）的最长的字符串。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT rtrim('TRIMxxxx','x');
rtrim
-----
TRIM
(1 row)
```

- **ltrim(string [, characters])**

描述：从字符串 `string` 的开头删除只包含 `characters` 中字符（缺省是一个空白）的最长的字符串。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT ltrim('xxxxTRIM','x');
ltrim
-----
TRIM
(1 row)
```

- **upper(string)**

描述：把字符串转化为大写。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT upper('tom');
upper
-----
TOM
(1 row)
```

- **ucase(string)**

描述：把字符串转化为大写。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT ucase('sam');
ucase
-----
SAM
(1 row)
```

- **lower(string)**

描述：把字符串转化为小写。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT lower('TOM');
lower
-----
tom
(1 row)
```

- **lcase(string)**

描述：把字符串转化为小写。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT lcase('SAM');
lcase
-----
sam
(1 row)
```

- **rpadd(string varchar, length int [, fill varchar])**

描述：使用填充字符 fill（缺省时为空白），把 string 填充到 length 长度。如果 string 已经比 length 长则将其从尾部截断。

length 参数在 GaussDB(DWS)中表示字符长度。一个汉字长度计算为一个字符。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT rpadd('hi',5,'xyza');
rpadd
-----
hixyz
(1 row)
SELECT rpadd('hi',5,'abcdefg');
rpadd
-----
hiabc
(1 row)
```

- **instr(string,substring[,position,occurrence])**

描述：从字符串 string 的 position（缺省时为 1）所指的位置开始查找并返回第 occurrence（缺省时为 1）次出现子串 substring 的位置的值。

– 当 position 为 0 时，返回 0。

– 当 position 为负数时，从字符串倒数第 n 个字符往前逆向搜索。n 为 position 的绝对值。

本函数以字符为计算单位，如一个汉字为一个字符。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT instr('corporate floor','or', 3);
instr
-----
5
(1 row)
SELECT instr('corporate floor','or',-3,2);
instr
-----
```

```
2
(1 row)
```

- **locate(substring,string[,position])**

描述：从字符串 **string** 的 **position**（缺省时为 1）所指的位置开始查找并返回第一次出现子串 **substring** 位置的值。以字符为计算单位。当 **position** 为 0 时，返回 0。

返回值类型：**integer**

示例：

```
SELECT locate('ball','football');
locate
-----
5
(1 row)
SELECT locate('er','soccerplayer','6');
locate
-----
11
(1 row)
```

- **initcap(string)**

描述：将字符串中的每个单词的首字母转化为大写，其他字母转化为小写。

返回值类型：**text**

示例：

```
SELECT initcap('hi THOMAS');
initcap
-----
Hi Thomas
(1 row)
```

- **ascii(string)**

描述：参数 **string** 的第一个字符的 ASCII 码。

返回值类型：**integer**

示例：

```
SELECT ascii('xyz');
ascii
-----
120
(1 row)
```

- **replace(string varchar, search_string varchar, replacement_string varchar)**

描述：把字符串 **string** 中所有子字符串 **search_string** 替换成子字符串 **replacement_string**。

返回值类型：**varchar**

示例：

```
SELECT replace('jack and jue','j','bl');
replace
-----
black and blue
(1 row)
```

- **lpad(string varchar, length int[, repeat_string varchar])**

描述：在 `string` 的左侧添上一系列的 `repeat_string`（缺省为空白）来组成一个总长度为 `n` 的新字符串。

如果 `string` 本身的长度比指定的长度 `length` 长，则本函数将把 `string` 截断并把前面长度为 `length` 的字符串内容返回。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT lpad('PAGE 1',15,'*');
      lpad
-----
*.*.*.*PAGE 1
(1 row)
SELECT lpad('hello world',5,'abcd');
      lpad
-----
hello
(1 row)
```

- **concat(str1,str2)**

描述：将字符串 `str1` 和 `str2` 连接并返回。

- ORA 和 TD 兼容模式下，返回结果为所有非 NULL 字符串的连接。
- MySQL 兼容模式下，入参中存在 NULL 时，返回结果为 NULL。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT concat('Hello', ' World!');
      concat
-----
Hello World!
(1 row)
```

- **chr(integer)**

描述：给出 ASCII 码的字符。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT chr(65);
      chr
-----
A
(1 row)
```

- **regexp_substr(source_char, pattern)**

描述：正则表达式的抽取子串函数。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT regexp_substr('500 Hello World, Redwood Shores, CA', '[^,]+',)
"REGEXPR_SUBSTR";
      REGEXPR_SUBSTR
-----
, Redwood Shores,
(1 row)
```

- regex_replace(string, pattern, replacement [,flags])**
 描述：替换匹配 POSIX 正则表达式的子字符串。如果没有匹配 **pattern**，那么返回不加修改的 **string** 串。如果有匹配，则返回的 **string** 串里面的匹配子串将被 **replacement** 串替换掉。
replacement 串可以包含 **\n**，其中 **n** 是 1 到 9，表明 **string** 串里匹配模式里第 **n** 个圆括号子表达式的子串应该被插入，并且它可以包含 **&** 表示应该插入匹配整个模式的子串。
 可选的 **flags** 参数包含零个或多个改变函数行为的单字母标记，见下表。

表6-3 flags 参数的可选项

选项	描述
g	表示替换每一个匹配的子字符串而不仅仅是第一个（默认仅替换第一个匹配的子字符串）
B	默认情况下使用 Henry Spencer 正则库及其正则语法。指定 B 选项后，表示优先选用 boost regex 正则库及其正则语法。 以下两种情况在指定了 B 选项时，也会自动转换为选择 Henry Spencer 正则库及其正则语法： <ul style="list-style-type: none"> flags 同时指定了 p、q、w、x 中的任意个字符。 string 或 pattern 参数中含有多字节字符。
b	表示按照 BRE(POSIX Basic Regular Expression)匹配模式的规则进行匹配。
c	大小写敏感匹配
e	表示按照 ERE(POSIX Extended Regular Expression)匹配模式的规则进行匹配。当 b 和 e 都未指定时，如果选用的是 Henry Spencer 正则库，则按照 ARE(Advanced Regular Expression，类似于 Perl Regular Expression)匹配模式的规则进行匹配；如果选用的是 boost regex 正则库，则按照 Perl Regular Expression 匹配模式的规则进行匹配。
i	大小写不敏感匹配
m	换行敏感匹配，与选项 n 同义。
n	换行敏感匹配。此选项生效时，换行符影响元字符(.、^、\$和^)的匹配。
p	部分换行敏感匹配，此选项生效时，换行符影响元字符(.和^)的匹配。部分是相对选项 n 而言。
q	重置正则表达式为加双引号的文本字符串，所有都是普通字符。
s	非换行敏感匹配。
t	紧凑语法（缺省）。该选项生效时，所有字符都很重要。
w	反部分换行敏感匹配，此选项生效时，换行符影响元字符(^和\$)的匹配。部分是相对选项 n 而言。

选项	描述
x	扩展语法。与紧凑语法相对，在扩展的语法中，正则表达式中的空白字符被忽略。空白字符包括空格、水平制表符、新行、和任何属于 space 字符表的字符。

返回值类型: varchar

示例:

```
SELECT regexp_replace('Thomas', '[mN]a.', 'M');
regexp_replace
-----
ThM
(1 row)
SELECT regexp_replace('foobarbaz', 'b(..)', E'X\\1Y', 'g') AS RESULT;
result
-----
fooXarYXazY
(1 row)
```

- `concat_ws(sep text, str"any" [, str"any" [, ...]])`

描述: 以第一个参数为分隔符，链接第二个以后的所有参数。

返回值类型: text

示例:

```
SELECT concat_ws(',', 'ABCDE', 2, NULL, 22);
concat_ws
-----
ABCDE,2,22
(1 row)
```

- `convert(string bytea, src_encoding name, dest_encoding name)`

描述: 以 `dest_encoding` 指定的目标编码方式转化字符串 `bytea`。 `src_encoding` 指定源编码方式，在该编码下， `string` 必须是合法的。

返回值类型: bytea

示例:

```
SELECT convert('text_in_utf8', 'UTF8', 'GBK');
convert
-----
\x746578745f696e5f75746638
(1 row)
```

📖 说明

如果源编码格式到目标编码格式的转化规则不存在，则字符串不进行任何转换直接返回，如 GBK 和 LATIN1 之间的转换规则是不存在的，具体转换规则可以通过查看系统表 `pg_conversion` 获得。

示例:

```
show server_encoding;
server_encoding
```



```
-----  
LATIN1  
(1 row)  
  
SELECT convert_from('some text', 'GBK');  
convert_from  
-----  
some text  
(1 row)  
  
db_latin1=# SELECT convert_to('some text', 'GBK');  
convert_to  
-----  
\x736f6d652074657874  
(1 row)  
  
db_latin1=# SELECT convert('some text', 'GBK', 'LATIN1');  
convert  
-----  
\x736f6d652074657874  
(1 row)
```

- **convert_from(string bytea, src_encoding name)**
描述：以数据库的编码方式转化字符串 `bytea`。
`src_encoding` 指定源编码方式，在该编码下，`string` 必须是合法的。
返回值类型：`text`

示例：

```
SELECT convert_from('text_in_utf8', 'UTF8');  
convert_from  
-----  
text_in_utf8  
(1 row)  
SELECT convert_from('\x6461746162617365', 'gbk');  
convert_from  
-----  
database  
(1 row)
```

- **convert_to(string text, dest_encoding name)**
描述：将字符串转化为 `dest_encoding` 的编码格式。
返回值类型：`bytea`

示例：

```
SELECT convert_to('some text', 'UTF8');  
convert_to  
-----  
\x736f6d652074657874  
(1 row)  
SELECT convert_to('database', 'gbk');  
convert_to  
-----  
\x6461746162617365  
(1 row)
```

- **string [NOT] LIKE pattern [ESCAPE escape-character]**

描述：模式匹配函数。

如果 `pattern` 不包含百分号或者下划线，该模式只代表它本身，这时候 `LIKE` 的行为就像等号操作符。在 `pattern` 里的下划线 (`_`) 匹配任何单个字符；而一个百分号 (`%`) 匹配零或多个任何字符。

要匹配下划线或者百分号本身，在 `pattern` 里相应的字符必须前导逃逸字符。缺省的逃逸字符是反斜杠，但是用户可以用 `ESCAPE` 子句指定一个。要匹配逃逸字符本身，写两个逃逸字符。

返回值类型：`boolean`

示例：

```
SELECT 'AA_BBCC' LIKE '%A@_B%' ESCAPE '@' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'AA_BBCC' LIKE '%A@_B%' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
SELECT 'AA@_BBCC' LIKE '%A@_B%' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- `REGEXP_LIKE(source_string, pattern [, match_parameter])`

描述：正则表达式的模式匹配函数。

`source_string` 为源字符串，`pattern` 为正则表达式匹配模式。 `match_parameter` 为匹配选项，可取值为：

- `'i'`：大小写不敏感。
- `'c'`：大小写敏感。
- `'n'`：允许正则表达式元字符“.”匹配换行符。
- `'m'`：将 `source_string` 视为多行。

若忽略 `match_parameter` 选项，默认为大小写敏感，“.”不匹配换行符，`source_string` 视为单行。

返回值类型：`boolean`

示例：

```
SELECT regexp_like('ABC', '[A-Z]');
regexp_like
-----
t
(1 row)
SELECT regexp_like('ABC', '[D-Z]');
regexp_like
-----
f
(1 row)
```

```
SELECT regexp_like('ABC', '[A-Z]', 'i');
regexp_like
-----
t
(1 row)
SELECT regexp_like('ABC', '[A-Z]');
regexp_like
-----
t
(1 row)
```

- **format(formatstr text [, str"any" [, ...]])**

描述：格式化字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT format('Hello %s, %1$s', 'World');
format
-----
Hello World, World
(1 row)
```

- **md5(string)**

描述：将 string 使用 MD5 加密，并以 16 进制数作为返回值。

说明

MD5 的安全性较低，不建议使用。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT md5('ABC');
md5
-----
902fbdd2b1df0c4f70b4a5d23525e932
(1 row)
```

- **decode(string text, format text)**

描述：将二进制数据从文本数据中解码。

返回值类型：bytea

示例：

```
SELECT decode('ZGF0YWJhc2U=', 'base64');
decode
-----
\x6461746162617365
(1 row)

SELECT convert_from('\x6461746162617365', 'utf-8');
convert_from
-----
database
(1 row)
```

- **encode(data bytea, format text)**

描述：将二进制数据编码为文本数据。

返回值类型: **text**

示例:

```
SELECT encode('database', 'base64');
   encode
-----
ZGF0YWJhc2U=
(1 row)
```

📖 说明

- 若字符串中存在换行符, 如字符串由一个换行符和一个空格组成, 在 GaussDB(DWS)中 LENGTH 和 LENGTHB 的值为 2。
- 对于 CHAR(n) 类型, GaussDB(DWS)中 n 是指字符个数。因此, 对于多字节编码的字符集, LENGTHB 函数返回的长度可能大于 n。

6.4 二进制字符串函数和操作符

字符串操作符

SQL 定义了一些字符串函数, 在这些函数里使用关键字而不是逗号来分隔参数。

- **octet_length(string)**

描述: 二进制字符串中的字节数。

返回值类型: **integer**

示例:

```
SELECT octet_length(E'jo\00se'::bytea) AS RESULT;
   result
-----
      5
(1 row)
```

- **overlay(string placing string from int [for int])**

描述: 替换子串。

返回值类型: **bytea**

示例:

```
SELECT overlay(E'Th\00omas'::bytea placing E'\002\003'::bytea from 2 for 3)
AS RESULT;
   result
-----
\x5402036d6173
(1 row)
```

- **position(substring in string)**

描述: 特定子字符串的位置。

返回值类型: **integer**

示例:

```
SELECT position(E'\00om'::bytea in E'Th\00omas'::bytea) AS RESULT;
   result
```

```
-----  
      3  
(1 row)
```

- **substring(string [from int] [for int])**

描述：截取子串。

返回值类型：bytea

示例：

```
SELECT substring(E'Th\000omas'::bytea from 2 for 3) AS RESULT;  
  result  
-----  
 \x68006f  
(1 row)
```

截取时间，获取小时数：

```
select substring('2022-07-18 24:38:15',12,2) AS RESULT;  
  result  
-----  
      24  
(1 row)
```

- **trim([both] bytes from string)**

描述：从 string 的开头和结尾删除只包含 bytes 中字节的最长字符串。

返回值类型：bytea

示例：

```
SELECT trim(E'\000'::bytea from E'\000Tom\000'::bytea) AS RESULT;  
  result  
-----  
 \x546f6d  
(1 row)
```

二进制字符串函数

GaussDB(DWS)也提供了函数调用所使用的常用语法。

- **btrim(string bytea,bytes bytea)**

描述：从 string 的开头和结尾删除只包含 bytes 中字节的最长的字符串。

返回值类型：bytea

示例：

```
SELECT btrim(E'\000trim\000'::bytea, E'\000'::bytea) AS RESULT;  
  result  
-----  
 \x7472696d  
(1 row)
```

- **get_bit(string, offset)**

描述：从字符串中抽取位。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT get_bit(E'Th\000omas'::bytea, 45) AS RESULT;  
  result
```

```
-----  
      1  
(1 row)
```

- **get_byte(string, offset)**
描述：从字符串中抽取字节。
返回值类型：integer
示例：

```
SELECT get_byte(E'Th\000omas'::bytea, 4) AS RESULT;  
      result  
-----  
      109  
(1 row)
```

- **set_bit(string,offset, newvalue)**
描述：设置字符串中的位。
返回值类型：bytea
示例：

```
SELECT set_bit(E'Th\000omas'::bytea, 45, 0) AS RESULT;  
      result  
-----  
 \x5468006f6d4173  
(1 row)
```

- **set_byte(string,offset, newvalue)**
描述：设置字符串中的字节。
返回值类型：bytea
示例：

```
SELECT set_byte(E'Th\000omas'::bytea, 4, 64) AS RESULT;  
      result  
-----  
 \x5468006f406173  
(1 row)
```

6.5 位串函数和操作符

位串操作符

除了常用的比较操作符之外，还可以使用以下的操作符。&、|和#的位串操作数必须等长。在位移的时候，保留原始的位串长度（并以0填充）。

- **||**
描述：位串之间进行连接。
示例：

```
SELECT B'10001' || B'011' AS RESULT;  
      result  
-----
```

```
10001011
(1 row)
```

- &

描述：位串之间进行“与”操作。

示例：

```
SELECT B'10001' & B'01101' AS RESULT;
result
-----
00001
(1 row)
```

- |

描述：位串之间进行“或”操作。

示例：

```
SELECT B'10001' | B'01101' AS RESULT;
result
-----
11101
(1 row)
```

- #

描述：位串之间如果不一致进行“或”操作。如果两个位串中对应位置都为 1 或者 0，则该位置返回为 0。

示例：

```
SELECT B'10001' # B'01101' AS RESULT;
result
-----
11100
(1 row)
```

- ~

描述：位串之间进行“非”操作。

示例：

```
SELECT ~B'10001' AS RESULT;
result
-----
01110
(1 row)
```

- <<

描述：位串进行左移操作。

示例：

```
SELECT B'10001' << 3 AS RESULT;
result
-----
01000
(1 row)
```

- >>

描述：位串进行右移操作。

示例：

```
SELECT B'10001' >> 2 AS RESULT;
result
-----
00100
(1 row)
```

下面的 SQL 标准函数除了可以用于字符串之外，也可以用于位串：`length`，`bit_length`，`octet_length`，`position`，`substring`，`overlay`。

下面的函数用于位串和二进制字符串：`get_bit`，`set_bit`。当用于位串时，这些函数位数从字符串的第一位（最左边）作为 0 位。

另外，可以在整数和 bit 之间来回转换。示例：

```
SELECT 44::bit(10) AS RESULT;
result
-----
0000101100
(1 row)

SELECT 44::bit(3) AS RESULT;
result
-----
100
(1 row)

SELECT cast(-44 as bit(12)) AS RESULT;
result
-----
111111010100
(1 row)

SELECT '1110'::bit(4)::integer AS RESULT;
result
-----
14
(1 row)
```

📖 说明

只是转换为“bit”的意思是转换成 bit(1)，因此只会转换成整数的最低位。

6.6 模式匹配操作符

数据库提供了三种独立的实现模式匹配的方法：`SQL LIKE` 操作符、`SIMILAR TO` 操作符和 `POSIX`-风格的正则表达式。除了这些基本的操作符外，还有一些函数可用于提取或替换匹配子串并在匹配位置分离一个串。

- **LIKE**

描述：判断字符串是否能匹配上 `LIKE` 后的模式字符串。如果字符串与提供的模式匹配，则 `LIKE` 表达式返回为真（`NOT LIKE` 表达式返回假），否则返回为假（`NOT LIKE` 表达式返回真）。

匹配规则：

- a. 此操作符只有在它的模式匹配整个串的时候才能成功。如果要匹配在串内任何位置的序列，该模式必须以百分号开头和结尾。
- b. 下划线 (`_`) 代表 (匹配) 任何单个字符；百分号 (`%`) 代表任意串的通配符。
- c. 要匹配文本里的下划线或者百分号，在提供的模式里相应字符必须前导逃逸字符。逃逸字符的作用是禁用元字符的特殊含义，缺省的逃逸字符是反斜线，也可以用 `ESCAPE` 子句指定一个不同的逃逸字符。
- d. 要匹配逃逸字符本身，写两个逃逸字符。例如要写一个包含反斜线的模式常量，那你就需要在 `SQL` 语句里写两个反斜线。

说明

参数 `standard_conforming_strings` 设置为 `off` 时，在文串常量中写的任何反斜线都需要被双写。因此，写一个匹配单个反斜线的模式实际上要在语句里写四个反斜线。(你可以通过用 `ESCAPE` 选择一个不同的逃逸字符来避免这种情况，这样反斜线就不再是 `LIKE` 的特殊字符了。但仍然是字符文本分析器的特殊字符，所以你还是需要两个反斜线。) 我们也可以通过写 `ESCAPE "` 的方式不选择逃逸字符，这样可以有效地禁用逃逸机制，但是没有办法关闭下划线和百分号在模式中的特殊含义。

- e. 关键字 `ILIKE` 可以用于替换 `LIKE`，区别是 `LIKE` 大小写敏感，`ILIKE` 大小写不敏感。
- f. 操作符 `~~` 等效于 `LIKE`，操作符 `~~*` 等效于 `ILIKE`。

示例：

```
SELECT 'abc' LIKE 'abc' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'abc' LIKE 'a%' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'abc' LIKE ' b ' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'abc' LIKE 'c' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

● **SIMILAR TO**

描述：`SIMILAR TO` 操作符根据自己的模式是否匹配给定串而返回真或者假。他和 `LIKE` 非常类似，只不过他使用 `SQL` 标准定义的正则表达式理解模式。

匹配规则：

- a. 和 `LIKE` 一样，此操作符只有在它的模式匹配整个串的时候才能成功。如果要匹配在串内任何位置的序列，该模式必须以百分号开头和结尾。

- b. 下划线 (_) 代表 (匹配) 任何单个字符； 百分号 (%) 代表任意串的通配符。
- c. SIMILAR TO 也支持下面这些从 POSIX 正则表达式借用的模式匹配元字符。

元字符	含义
	表示选择 (两个候选之一)
*	表示重复前面的项零次或更多次
+	表示重复前面的项一次或更多次
?	表示重复前面的项零次或一次
{m}	表示重复前面的项刚好 m 次
{m,}	表示重复前面的项 m 次或更多次
{m,n}	表示重复前面的项至少 m 次并且不超过 n 次
()	把多个项组合成一个逻辑项
[...]	声明一个字符类, 就像 POSIX 正则表达式一样

- d. 前导逃逸字符可以禁止所有这些元字符的特殊含义。逃逸字符的使用规则和 LIKE 一样。

正则表达式函数:

支持使用函数 `substring(string from pattern for escape)` 截取匹配 SQL 正则表达式的子字符串。

示例:

```
SELECT 'abc' SIMILAR TO 'abc' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'abc' SIMILAR TO 'a' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
SELECT 'abc' SIMILAR TO '%(b|d)%' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'abc' SIMILAR TO '(b|c)%' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

- POSIX 正则表达式

描述：正则表达式是一个字符序列，它是定义一个串集合（一个正则集）的缩写。如果一个串是正则表达式描述的正则集中的一员时，我们就说这个串匹配该正则表达式。POSIX 正则表达式提供了比 LIKE 和 SIMILAR TO 操作符更强大的含义。表 6-4 列出了所有可用于 POSIX 正则表达式模式匹配的操作符。

表6-4 正则表达式匹配操作符

操作符	描述	例子
~	匹配正则表达式，大小写敏感	'thomas' ~ '!*thomas.*'
~*	匹配正则表达式，大小写不敏感	'thomas' ~* '!*Thomas.*'
! ~	不匹配正则表达式，大小写敏感	'thomas' !~ '!*Thomas.*'
! ~*	不匹配正则表达式，大小写不敏感	'thomas' !~* '!*vadim.*'

匹配规则：

- 与 LIKE 不同，正则表达式允许匹配串里的任何位置，除非该正则表达式显式地挂接在串的头或者结尾。
- 除了上文提到的元字符外，POSIX 正则表达式还支持下列模式匹配元字符。

元字符	含义
^	表示串开头的匹配
\$	表示串末尾的匹配
.	匹配任意单个字符

正则表达式函数：

POSIX 正则表达式支持下面函数。

- [substring\(string from pattern\)](#)函数提供了抽取一个匹配 POSIX 正则表达式模式的子串的方法。
- [regexp_replace](#) 函数提供了将匹配 POSIX 正则表达式模式的子串替换为新文本的功能。
- [regexp_matches](#) 函数返回一个文本数组，该数组由匹配一个 POSIX 正则表达式模式得到的所有被捕获子串构成。
- [regexp_split_to_table](#) 函数把一个 POSIX 正则表达式模式当作一个定界符来分离一个串。

- `regexp_split_to_array` 和 `regexp_split_to_table` 类似，是一个正则表达式分离函数，不过它的结果以一个 `text` 数组的形式返回。

📖 说明

正则表达式分离函数会忽略零长度的匹配，这种匹配发生在串的开头或结尾或者正好发生在前一个匹配之后。这和正则表达式匹配的严格定义是相悖的，后者由 `regexp_matches` 实现，但是通常前者是实际中最常用的行为。

示例：

```
SELECT 'abc' ~ 'Abc' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
SELECT 'abc' ~* 'Abc' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'abc' !~ 'Abc' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'abc' !~* 'Abc' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
SELECT 'abc' ~ '^a' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'abc' ~ '(b|d)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'abc' ~ '^ (b|c)' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

虽然大部分的正则表达式搜索都能很快地执行，但是正则表达式仍可能被人为地控制，通过任意长的时间和任意量的内存进行处理。不建议从非安全模式来源接受正则表达式搜索模式，如果必须这样做，建议加上语句超时限制。使用 `SIMILAR TO` 模式的搜索具有同样的安全性危险，因为 `SIMILAR TO` 提供了很多和 `POSIX`-风格正则表达式相同的能力。`LIKE` 搜索比其他两种选项简单得多，因此在接受非安全模式来源搜索时要更安全些。

6.7 数字操作函数和操作符

数字操作符

- +

描述：加

示例：

```
SELECT 2+3 AS RESULT;
result
-----
      5
(1 row)
```

- -

描述：减

示例：

```
SELECT 2-3 AS RESULT;
result
-----
     -1
(1 row)
```

- *

描述：乘

示例：

```
SELECT 2*3 AS RESULT;
result
-----
      6
(1 row)
```

- /

描述：除（除法操作符不会取整）

示例：

```
SELECT 4/2 AS RESULT;
result
-----
      2
(1 row)
SELECT 4/3 AS RESULT;
result
-----
1.3333333333333333
(1 row)
```

- +/-

描述：正/负

示例：

```
SELECT -2 AS RESULT;
result
-----
```

```
-2
(1 row)
```

- %
描述：模（求余）
示例：

```
SELECT 5%4 AS RESULT;
result
-----
      1
(1 row)
```

- @
描述：绝对值
示例：

```
SELECT @ -5.0 AS RESULT;
result
-----
      5.0
(1 row)
```

- ^
描述：幂（指数运算）

MySQL 兼容模式下，作用为异或，参见 6.5 位串函数和操作符章节的操作符“#”。

示例：

```
SELECT 2.0^3.0 AS RESULT;
result
-----
8.0000000000000000
(1 row)
```

- |/
描述：平方根
示例：

```
SELECT |/ 25.0 AS RESULT;
result
-----
      5
(1 row)
```

- ||/
描述：立方根
示例：

```
SELECT ||/ 27.0 AS RESULT;
result
-----
      3
(1 row)
```

- !
描述：阶乘

示例:

```
SELECT 5! AS RESULT;
result
-----
      120
(1 row)
```

- !!

描述: 阶乘 (前缀操作符)

示例:

```
SELECT !!5 AS RESULT;
result
-----
      120
(1 row)
```

- &

描述: 二进制 AND

示例:

```
SELECT 9&15 AS RESULT;
result
-----
       11
(1 row)
```

- |

描述: 二进制 OR

示例:

```
SELECT 32|3 AS RESULT;
result
-----
       35
(1 row)
```

- #

描述: 二进制 XOR

示例:

```
SELECT 17#5 AS RESULT;
result
-----
       20
(1 row)
```

- ~

描述: 二进制 NOT

示例:

```
SELECT ~1 AS RESULT;
result
-----
      -2
(1 row)
```

- <<

描述：二进制左移

示例：

```
SELECT 1<<4 AS RESULT;
  result
-----
      16
(1 row)
```

- >>

描述：二进制右移

示例：

```
SELECT 8>>2 AS RESULT;
  result
-----
       2
(1 row)
```

数字操作函数

- **abs(x)**

描述：绝对值。

返回值类型：和输入相同。

示例：

```
SELECT abs(-17.4);
  abs
-----
 17.4
(1 row)
```

- **acos(x)**

描述：反余弦。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT acos(-1);
  acos
-----
3.14159265358979
(1 row)
```

- **asin(x)**

描述：反正弦。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT asin(0.5);
  asin
-----
.523598775598299
(1 row)
```

- **atan(x)**

描述：反正切。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT atan(1);
      atan
-----
.785398163397448
(1 row)
```

- **atan2(y, x)**

描述：y/x 的反正切。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT atan2(2, 1);
      atan2
-----
1.10714871779409
(1 row)
```

- **bitand(integer, integer)**

描述：计算两个数字与运算(&)的结果。

返回值类型：bigint 类型数字。

示例：

```
SELECT bitand(127, 63);
      bitand
-----
        63
(1 row)
```

- **cbrt(dp)**

描述：立方根。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT cbrt(27.0);
      cbrt
-----
        3
(1 row)
```

- **ceil(x)**

描述：不小于参数的最小的整数。

返回值类型：整数。

示例：

```
SELECT ceil(-42.8);
      ceil
-----
      -42
(1 row)
```

- **ceiling(dp or numeric)**

描述：不小于参数的最小整数（`ceil` 的别名）。

返回值类型：与输入相同。

示例：

```
SELECT ceiling(-95.3);
   ceiling
-----
      -95
(1 row)
```

- **cos(x)**

描述：余弦。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT cos(-3.1415927);
      cos
-----
-.9999999999999999
(1 row)
```

- **cot(x)**

描述：余切。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT cot(1);
      cot
-----
.642092615934331
(1 row)
```

- **degrees(dp)**

描述：把弧度转为角度。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT degrees(0.5);
   degrees
-----
28.6478897565412
(1 row)
```

- **div(y numeric, x numeric)**

描述：y 除以 x 的商的整数部分。

返回值类型：numeric

示例：

```
SELECT div(9,4);
   div
-----
     2
(1 row)
```

- **exp(x)**

描述：自然指数。

返回值类型：与输入相同。

示例：

```
SELECT exp(1.0);
      exp
-----
2.7182818284590452
(1 row)
```

- **floor(x)**

描述：不大于参数的最大整数。

返回值类型：与输入相同。

示例：

```
SELECT floor(-42.8);
      floor
-----
-43
(1 row)
```

- **radians(dp)**

描述：把角度转为弧度。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT radians(45.0);
      radians
-----
.785398163397448
(1 row)
```

- **random()**

描述：0.0 到 1.0 之间的随机数。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT random();
      random
-----
.824823560658842
(1 row)
```

- **ln(x)**

描述：自然对数。

返回值类型：与输入相同。

示例：

```
SELECT ln(2.0);
      ln
-----
.6931471805599453
(1 row)
```

- **log(x)**

描述：以 10 为底的对数。

- ORA 和 TD 兼容模式下，表现为以 10 为底的对数。
- MySQL 兼容模式下，表现为自然对数。

返回值类型：与输入相同。

示例：

```
-- ORA 兼容模式
SELECT log(100.0);
      log
-----
2.0000000000000000
(1 row)
-- TD 兼容模式
SELECT log(100.0);
      log
-----
2.0000000000000000
(1 row)
-- MySQL 兼容模式
SELECT log(100.0);
      log
-----
4.6051701859880914
(1 row)
```

- **log(b numeric, x numeric)**

描述：以 b 为底的对数。

返回值类型：numeric

示例：

```
SELECT log(2.0, 64.0);
      log
-----
6.0000000000000000
(1 row)
```

- **mod(x,y)**

描述：

x/y 的余数（模）

如果 x 是 0，则返回 y。

返回值类型：与参数类型相同。

示例：

```
SELECT mod(9,4);
      mod
-----
      1
(1 row)
SELECT mod(9,0);
      mod
-----
      9
(1 row)
```

- **pi()**
描述：“ π ”常量。
返回值类型：double precision
示例：

```
SELECT pi();
      pi
-----
3.14159265358979
(1 row)
```

- **power(a double precision, b double precision)**
描述：a 的 b 次幂。
返回值类型：double precision
示例：

```
SELECT power(9.0, 3.0);
      power
-----
729.0000000000000000
(1 row)
```

- **round(x)**
描述：离输入参数最近的整数。
返回值类型：与输入相同。
示例：

```
SELECT round(42.4);
      round
-----
42
(1 row)

SELECT round(42.6);
      round
-----
43
(1 row)
```

说明

当调用 round 函数时，数值类型将舍入零，而（在大多数计算机上）实数和双精度型，以最接近的偶数为结果。

- **round(v numeric, s int)**
描述：保留小数点后 s 位，s 后一位进行四舍五入。
返回值类型：numeric
示例：

```
SELECT round(42.4382, 2);
      round
-----
42.44
(1 row)
```

- **setseed(dp)**
描述：为随后的 random()调用设置种子(-1.0 到 1.0 之间，包含)。
返回值类型：void
示例：

```
SELECT setseed(0.54823);
      setseed
-----
(1 row)
```
- **sign(x)**
描述：输出此参数的符号。
返回值类型：-1 表示负数，0 表示 0，1 表示正数。
示例：

```
SELECT sign(-8.4);
      sign
-----
      -1
(1 row)
```
- **sin(x)**
描述：正弦。
返回值类型：double precision
示例：

```
SELECT sin(1.57079);
      sin
-----
.999999999979986
(1 row)
```
- **sqrt(x)**
描述：平方根。
返回值类型：与输入相同。
示例：

```
SELECT sqrt(2.0);
      sqrt
-----
1.414213562373095
(1 row)
```
- **tan(x)**
描述：正切。
返回值类型：double precision
示例：

```
SELECT tan(20);
      tan
-----
2.23716094422474
(1 row)
```

- **trunc(x)**
描述：截断（取整数部分）。
返回值类型：与输入相同。
示例：

```
SELECT trunc(42.8);
trunc
-----
      42
(1 row)
```
- **trunc(v numeric, s int)**
描述：截断为 s 位小数。
返回值类型：numeric
示例：

```
SELECT trunc(42.4382, 2);
trunc
-----
 42.43
(1 row)
```
- **width_bucket(op numeric, b1 numeric, b2 numeric, count int)**
描述：返回一个桶，这个桶是在一个有 count 个桶，上界为 b1 下界为 b2 的等深柱图中 operand 将被赋予的那个桶。
返回值类型：integer
示例：

```
SELECT width_bucket(5.35, 0.024, 10.06, 5);
width_bucket
-----
              3
(1 row)
```
- **width_bucket(op dp, b1 dp, b2 dp, count int)**
描述：返回一个桶，这个桶是在一个有 count 个桶，上界为 b1 下界为 b2 的等深柱图中 operand 将被赋予的那个桶。
返回值类型：integer
示例：

```
SELECT width_bucket(5.35, 0.024, 10.06, 5);
width_bucket
-----
              3
(1 row)
```

6.8 时间、日期处理函数和操作符

时间日期操作符

警告

用户在使用时间和日期操作符时，对应的操作数请使用明确的类型前缀修饰，以确保数据库在解析操作数的时候能够与用户预期一致，不会产生用户非预期的结果。

比如下面示例没有明确数据类型就会出现异常错误。

```
SELECT date '2001-10-01' - '7' AS RESULT;
```

表6-5 时间和日期操作符

操作符	示例
+	<p>date 类型参数与 integer 参数相加，获取时间间隔为 7 天后的时间：</p> <pre>SELECT date '2001-09-28' + integer '7' AS RESULT; result ----- 2001-10-05 00:00:00 (1 row)</pre>
	<p>date 类型参数与 interval 参数相加，获取时间间隔为 1 小时后的时间：</p> <pre>SELECT date '2001-09-28' + interval '1 hour' AS RESULT; result ----- 2001-09-28 01:00:00 (1 row)</pre>
	<p>date 类型参数与 time 类型参数相加，获取具体的日期和时间结果：</p> <pre>SELECT date '2001-09-28' + time '03:00' AS RESULT; result ----- 2001-09-28 03:00:00 (1 row)</pre>
	<p>date 类型参数与 interval 参数相加，获取时间间隔为 1 个月的时间：</p> <p>date 函数对于日期相加减超过月份的日期范围，会对齐到对应月份最后一天，不超过则不处理。</p> <pre>SELECT date '2021-01-31' + interval '1 month' AS RESULT; result ----- 2021-02-28 00:00:00 (1 row)</pre> <pre>SELECT date '2021-02-28' + interval '1 month' AS RESULT; result ----- 2021-03-28 00:00:00 (1 row)</pre>
	<p>interval 参数相加，获取两个时间间隔之和：</p> <pre>SELECT interval '1 day' + interval '1 hour' AS RESULT;</pre>

操作符	示例
	<pre> result ----- 1 day 01:00:00 (1 row) </pre>
	<p>timestamp 时间类型参数与 interval 参数相加，获取间隔 23 小时后的时间：</p> <pre> SELECT timestamp '2001-09-28 01:00' + interval '23 hours' AS RESULT; result ----- 2001-09-29 00:00:00 (1 row) </pre>
	<p>time 类型参数与 interval 参数相加，获取间隔时间为 3 小时后的时间：</p> <pre> SELECT time '01:00' + interval '3 hours' AS RESULT; result ----- 04:00:00 (1 row) </pre>
-	<p>date 类型参数相减，获取两个日期的时间差：</p> <pre> SELECT date '2001-10-01' - date '2001-09-28' AS RESULT; result ----- 3 days (1 row) </pre>
	<p>date 类型参数与 integer 参数相减，返回 timestamp 类型，获取两者的时间差：</p> <pre> SELECT date '2001-10-01' - integer '7' AS RESULT; result ----- 2001-09-24 00:00:00 (1 row) </pre>
	<p>date 类型参数与 interval 参数相减，获取两者的日期、时间差：</p> <pre> SELECT date '2001-09-28' - interval '1 hour' AS RESULT; result ----- 2001-09-27 23:00:00 (1 row) </pre>
	<p>time 类型参数相减，获取两参数的时间差：</p> <pre> SELECT time '05:00' - time '03:00' AS RESULT; result ----- 02:00:00 (1 row) </pre>
	<p>time 类型参数与 interval 相减，获取两参数的时间差：</p> <pre> SELECT time '05:00' - interval '2 hours' AS RESULT; </pre>

操作符	示例
	<pre> result ----- 03:00:00 (1 row) timestamp 类型参数与 interval 相减，从时间戳中减去时间间隔，获取两者的日期时间差： SELECT timestamp '2001-09-28 23:00' - interval '23 hours' AS RESULT; result ----- 2001-09-28 00:00:00 (1 row) interval 参数相减，获取两者的时间差： SELECT interval '1 day' - interval '1 hour' AS RESULT; result ----- 23:00:00 (1 row) timestamp 类型参数相减，获取两者的日期时间差： SELECT timestamp '2001-09-29 03:00' - timestamp '2001-09-27 12:00' AS RESULT; result ----- 1 day 15:00:00 (1 row) 获取当前日期的前一天： select now() - interval '1 day'AS RESULT; result ----- 2022-08-08 01:46:15.555406+00 (1 row) </pre>
*	<p>将时间间隔乘以数量：</p> <pre> SELECT 900 * interval '1 second' AS RESULT; result ----- 00:15:00 (1 row) SELECT 21 * interval '1 day' AS RESULT; result ----- 21 days (1 row) SELECT double precision '3.5' * interval '1 hour' AS RESULT; result ----- </pre>

操作符	示例
	<pre>03:30:00 (1 row)</pre>
/	<p>用时间间隔除以数量，获取一段时间中的某一段：</p> <pre>SELECT interval '1 hour' / double precision '1.5' AS RESULT; result ----- 00:40:00 (1 row)</pre>

时间/日期函数

- **age(timestamp, timestamp)**

描述：将两个参数相减，并以年、月、日作为返回值。若相减值为负，则函数返回亦为负。

返回值类型：**interval**

示例：

```
SELECT age(timestamp '2001-04-10', timestamp '1957-06-13');
   age
-----
43 years 9 mons 27 days
(1 row)
```

- **age(timestamp)**

描述：当前时间和参数相减。

返回值类型：**interval**

示例：

```
SELECT age(timestamp '1957-06-13');
   age
-----
60 years 2 mons 18 days
(1 row)
```

- **adddate(date, interval | int)**

描述：返回给定日期时间加上指定单位的时间间隔的结果。默认单位(即第二个参数为整型时)为天数。

返回值类型：**timestamp**

示例：

当入参为 **text** 类型时：

```
select adddate('2020-11-13', 10);
   adddate
-----
2020-11-23
(1 row)
```

```
select adddate('2020-11-13', interval '1' month);
      adddate
-----
2020-12-13
(1 row)

select adddate('2020-11-13 12:15:16', interval '1' month);
      adddate
-----
2020-12-13 12:15:16
(1 row)

select adddate('2020-11-13', interval '1' minute);
      adddate
-----
2020-11-13 00:01:00
(1 row)
```

当入参为 **date** 类型时:

```
select adddate(current_date, 10);
      adddate
-----
2021-09-24
(1 row)

select adddate(date '2020-11-13', interval '1' month);
      adddate
-----
2020-12-13 00:00:00
(1 row)
```

- **subdate(date, interval | int)**

描述: 返回给定日期时间减去指定单位的时间间隔的结果; 默认单位(即第二个参数为整型时)为天数。

返回值类型: **timestamp**

示例:

当入参为 **text** 类型时:

```
select subdate('2020-11-13', 10);
      subdate
-----
2020-11-03
(1 row)

select subdate('2020-11-13', interval '2' month);
      subdate
-----
2020-09-13
(1 row)

select subdate('2020-11-13 12:15:16', interval '1' month);
      subdate
-----
```

```
2020-10-13 12:15:16
(1 row)

select subdate('2020-11-13', interval '2' minute);
      subdate
-----
2020-11-12 23:58:00
(1 row)
```

当入参为 **date** 类型时:

```
select subdate(current_date, 10);
      subdate
-----
2021-09-05
(1 row)

select subdate(current_date, interval '1' month);
      subdate
-----
2021-08-15 00:00:00
(1 row)
```

- **date_add(date, interval)**
描述: 返回给定日期时间加上指定单位的时间间隔的结果。等同于 `adddate(date, interval)`。
返回值类型: **timestamp**
- **date_sub(date, interval)**
描述: 返回给定日期时间减去指定单位的时间间隔的结果, 等同于 `subdate(date, interval)`。
返回值类型: **timestamp**
- **timestampadd(field, numeric, timestamp)**
描述: 将以单位 `field` 的整数时间间隔 (秒数可以带小数) 添加到日期时间表达式中。若数值为负, 则表示从给定的时间日期时间表达式中减去对应的时间间隔。`field` 支持的参数为 `year`, `month`, `quarter`, `day`, `week`, `hour`, `minute`, `second` 和 `microsecond`。
返回值类型: **timestamp**

示例:

```
select timestampadd(year, 1, timestamp '2020-2-29');
      timestampadd
-----
2021-02-28 00:00:00
(1 row)

select timestampadd(second, 2.354156, timestamp '2020-11-13');
      timestampadd
-----
2020-11-13 00:00:02.354156
(1 row)
```

- **timestampdiff(field, timestamp1, timestamp2)**

描述：将两个日期参数相减(timestamp2 - timestamp1)，并以单位 field 作为返回值。若相减值为负，则函数返回值为负。field 支持的参数为 year、month、quarter、day、week、hour、minute、second 和 microsecond。

返回值类型：bigint

示例：

```
SELECT timestampdiff(day, timestamp '2001-02-01', timestamp '2003-05-01
12:05:55');
 timestampdiff
-----
          819
(1 row)
```

- **clock_timestamp()**

描述：实时时钟的当前时间戳。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
SELECT clock_timestamp();
      clock_timestamp
-----
2017-09-01 16:57:36.636205+08
(1 row)
```

- **current_date**

描述：当前日期。

返回值类型：date

示例：

```
SELECT current_date;
      date
-----
2017-09-01
(1 row)
```

- **current_time**

描述：当前时间。

返回值类型：time with time zone

示例：

```
SELECT current_time;
      timetz
-----
16:58:07.086215+08
(1 row)
```

- **current_timestamp**

描述：当前日期及时间。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
SELECT current_timestamp;
      pg_systimestamp
-----
```

```
2017-09-01 16:58:19.22173+08
(1 row)
```

- **datediff(date1, date2)**

描述：返回给定日期之间相差的天数值。

返回值类型：integer

示例：

```
select datediff(date '2020-11-13', date '2012-10-16');
datediff
-----
      2950
(1 row)
```

- **date_part(text, timestamp)**

描述：

获取小时的值。

等效于 `extract(field from timestamp)`。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT date_part('hour', timestamp '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
        20
(1 row)
```

- **date_part(text, interval)**

描述：

获取月份的值。如果大于 12，则取与 12 的模。

等效于 `extract(field from timestamp)`。

返回值类型：double precision

示例：

```
SELECT date_part('month', interval '2 years 3 months');
date_part
-----
        3
(1 row)
```

- **date_trunc(text, timestamp)**

描述：截取到参数 text 指定的精度。

返回值类型：timestamp

示例：

```
SELECT date_trunc('hour', timestamp '2001-02-16 20:38:40');
date_trunc
-----
2001-02-16 20:00:00
(1 row)
```

- **trunc(timestamp)**

描述：默认按天截取。

示例:

```
SELECT trunc(timestamp '2001-02-16 20:38:40');
trunc
-----
2001-02-16 00:00:00
(1 row)
```

- **extract(field from timestamp)**

描述: 获取小时的值。

返回值类型: double precision

示例:

```
SELECT extract(hour from timestamp '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
20
(1 row)
```

- **extract(field from interval)**

描述: 获取月份的值。如果大于 12, 则取与 12 的模。

返回值类型: double precision

示例:

```
SELECT extract(month from interval '2 years 3 months');
date_part
-----
3
(1 row)
```

- **day(date)**

描述: 获取日期时间 date 所处月份中的天数, 与 dayofmonth 函数相同。

取值范围: 1~31

返回值类型: integer

示例:

```
select day('2020-06-28');
day
----
28
(1 row)
```

- **dayofmonth(date)**

描述: 获取日期时间 date 所处月份中的天数。

取值范围: 1~31

返回值类型: integer

示例:

```
select dayofmonth('2020-06-28');
dayofmonth
-----
28
(1 row)
```

- **dayofweek(date)**

描述：返回给定日期 `date` 对应的星期索引，星期日作为一周的开始日。

取值范围：1~7

返回值类型：integer

示例：

```
select dayofweek('2020-11-22');
   dayofweek
-----
          1
(1 row)
```

- **dayofyear(date)**

描述：返回给定日期 `date` 在本年中的天数。

取值范围：1~366

返回值类型：integer

示例：

```
select dayofyear('2020-02-29');
   dayofyear
-----
          60
(1 row)
```

- **hour(timestamp with time zone)**

描述：获取时间中的小时值。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT hour(timestampz '2018-12-13 12:11:15+06');
   hour
-----
      14
(1 row)
```

- **isfinite(date)**

描述：测试是否为有效日期。

返回值类型：boolean

示例：

```
SELECT isfinite(date '2001-02-16');
   isfinite
-----
          t
(1 row)
```

- **isfinite(timestamp)**

描述：测试判断是否为有效时间。

返回值类型：boolean

示例：

```
SELECT isfinite(timestamp '2001-02-16 21:28:30');
   isfinite
-----
```

```
t
(1 row)
```

- **isfinite(interval)**

描述：测试是否为有效区间。

返回值类型：boolean

示例：

```
SELECT isfinite(interval '4 hours');
 isfinite
-----
t
(1 row)
```

- **justify_days(interval)**

描述：将时间间隔以 30 天为单位，表示为月。

返回值类型：interval

示例：

```
SELECT justify_days(interval '35 days');
 justify_days
-----
1 mon 5 days
(1 row)
```

- **justify_hours(interval)**

描述：将时间间隔以 24 小时为单位，表示为天。

返回值类型：interval

示例：

```
SELECT JUSTIFY_HOURS(INTERVAL '27 HOURS');
 justify_hours
-----
1 day 03:00:00
(1 row)
```

- **justify_interval(interval)**

描述：结合 justify_days 和 justify_hours，调整 interval。

返回值类型：interval

示例：

```
SELECT JUSTIFY_INTERVAL(INTERVAL '1 MON -1 HOUR');
 justify_interval
-----
29 days 23:00:00
(1 row)
```

- **localtime**

描述：当前时间。

返回值类型：time

示例：

```
SELECT localtime AS RESULT;
 result
-----
```

```
16:05:55.664681
```

```
(1 row)
```

- **localtimestamp**

描述：当前日期及时间。

返回值类型：**timestamp**

示例：

```
SELECT localtimestamp;  
      timestamp
```

```
-----  
2017-09-01 17:03:30.781902
```

```
(1 row)
```

- **makedate(year, dayofyear)**

描述：根据给定的年份和一年中的天数返回相对应的日期值。

返回值类型：**date**

示例：

```
select makedate(2020, 60);
```

```
      makedate
```

```
-----  
2020-02-29
```

```
(1 row)
```

- **maketime(hour, minute, second)**

描述：根据所给的小时，分钟和秒数返回 **time** 类型的值。由于 GaussDB(DWS)中的 **time** 类型的取值范围为 00:00:00 到 24:00:00，故不支持 **hour** 大于 24 时和 **hour** 小于 0 时的场景。

返回值类型：**time**

示例：

```
select maketime(12, 15, 30.12);
```

```
      maketime
```

```
-----  
12:15:30.12
```

```
(1 row)
```

- **microsecond(timestamp with time zone)**

描述：获取时间中的微秒值。

返回值类型：**integer**

示例：

```
SELECT microsecond(timestampz '2018-12-13 12:11:15.123634+06');
```

```
      microsecond
```

```
-----  
123634
```

```
(1 row)
```

- **minute(timestamp with time zone)**

描述：获取时间中的分钟值。

返回值类型：**integer**

示例：

```
SELECT minute(timestampz '2018-12-13 12:11:15+06');
minute
-----
      11
(1 row)
```

- **month(date)**

描述：返回给定日期时间的月份。

返回值类型：integer

示例：

```
select month('2020-11-30');
month
-----
      11
(1 row)
```

- **now([fsp])**

描述：当前事务开始的日期及时间，参数确定微秒输出精度，缺省时为 6。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
SELECT now();
now
-----
2017-09-01 17:03:42.549426+08
(1 row)
SELECT now(3);
now
-----
2021-09-08 10:59:00.427+08
(1 row)
```

- **numtodsinterval(num, interval_unit)**

描述：将数字转换为 interval 类型。num 为 numeric 类型数字，interval_unit 为固定格式字符串（'DAY' | 'HOUR' | 'MINUTE' | 'SECOND'）。

可以通过设置参数 IntervalStyle 为 oracle，兼容该函数在 Oracle 中的 interval 输出格式。

示例：

```
SELECT numtodsinterval(100, 'HOUR');
numtodsinterval
-----
100:00:00
(1 row)

SET intervalstyle = oracle;
SET
SELECT numtodsinterval(100, 'HOUR');
numtodsinterval
-----
+0000000004 04:00:00.000000000
(1 row)
```

- **pg_sleep(seconds)**

描述：是服务器线程延迟时间，以秒记。

返回值类型：void

示例：

```
SELECT pg_sleep(10);
 pg_sleep
-----
(1 row)
```

- **period_add(P, N)**

描述：返回给定时期加上 N 个月后的日期。

返回值类型：integer

示例：

```
select period_add(200801, 2);
 period_add
-----
      200803
(1 row)
```

- **period_diff(P1, P2)**

描述：返回给定日期之间的月数差值。

返回值类型：integer

```
select period_diff(200802, 200703);
 period_diff
-----
          11
(1 row)
```

- **quarter(date)**

描述：获取日期 date 所属的季度。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT quarter(date '2018-12-13');
 quarter
-----
        4
(1 row)
```

- **second(timestamp with time zone)**

描述：获取时间的秒数值。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT second(timestamptz '2018-12-13 12:11:15+06');
 second
-----
        15
(1 row)
```

- **statement_timestamp()**

描述：当前日期及时间。

返回值类型: `timestamp with time zone`

示例:

```
SELECT statement_timestamp();
       statement_timestamp
-----
2017-09-01 17:04:39.119267+08
(1 row)
```

- `sysdate`

描述: 当前日期及时间。

返回值类型: `timestamp`

示例:

```
SELECT sysdate;
       sysdate
-----
2017-09-01 17:04:49
(1 row)
```

- `timeofday()`

描述: 当前日期及时间 (像 `clock_timestamp`, 但是返回时为 `text`。)

返回值类型: `text`

示例:

```
SELECT timeofday();
       timeofday
-----
Fri Sep 01 17:05:01.167506 2017 CST
(1 row)
```

- `transaction_timestamp()`

描述: 当前日期及时间, 与 `current_timestamp` 等效。

返回值类型: `timestamp with time zone`

示例:

```
SELECT transaction_timestamp();
       transaction_timestamp
-----
2017-09-01 17:05:13.534454+08
(1 row)
```

- `from_unixtime(unix_timestamp[,format])`

描述: 格式串缺省时, 将 `unix` 时间戳转换为日期时间类型输出。格式串指定时, 将 `unix` 时间戳转换为指定格式的字符串输出。

返回值类型: `timestamp` (格式串缺省) / `text` (格式串指定)

示例:

```
SELECT from_unixtime(875996580);
       from_unixtime
-----
1997-10-05 04:23:00
(1 row)
SELECT from_unixtime(875996580, '%Y %D %M %h:%i:%s');
       from_unixtime
```

```
-----  
1997 5th October 04:23:00  
(1 row)
```

- **unix_timestamp([timestamp with time zone])**

描述：获取从'1970-01-01 00:00:00'UTC 到入参时间经历的秒数。无入参时，指定为当前时间。

返回值类型：**bigint**（无入参）/**numeric**（有入参）

示例：

```
SELECT unix_timestamp();  
unix_timestamp  
-----  
1631082283  
(1 row)  
SELECT unix_timestamp('2018-09-08 12:11:13+06');  
unix_timestamp  
-----  
1536387073  
(1 row)
```

- **add_months(d,n)**

描述：用于计算时间点 d 再加上 n 个月的时间。

返回值类型：**timestamp**

示例：

```
SELECT add_months(to_date('2017-5-29', 'yyyy-mm-dd'), 11) FROM dual;  
add_months  
-----  
2018-04-29 00:00:00  
(1 row)
```

- **last_day(d)**

描述：用于计算时间点 d 本月最后一天的时间。

– ORA 和 TD 兼容模式下，返回值类型为 **timestamp**。

– MySQL 兼容模式下，返回值类型为 **date**。

示例：

```
select last_day(to_date('2017-01-01', 'YYYY-MM-DD')) AS cal_result;  
cal_result  
-----  
2017-01-31 00:00:00  
(1 row)
```

- **next_day(x,y)**

描述：用于计算 x 时间开始的下一个星期 y 的时间。

– ORA 和 TD 兼容模式下，返回值类型为 **timestamp**。

– MySQL 兼容模式下，返回值类型为 **date**。

示例：

```
select next_day(timestamp '2017-05-25 00:00:00','Sunday')AS cal_result;  
cal_result  
-----
```

```
2017-05-28 00:00:00
```

```
(1 row)
```

- **from_days(days)**

描述：根据给定的天数，返回相对应的日期值。

返回值类型：date

示例：

```
select from_days(730669);
   from_days
-----
2000-07-03
(1 row)
```

- **to_days(timestamp)**

描述：返回自 0 年开始到入参日期的天数。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT to_days(timestamp '2008-10-07');
   to_days
-----
    733687
(1 row)
```

EXTRACT

EXTRACT(field FROM source)

`extract` 函数从日期或时间的数值里抽取子域，比如年、小时等。`source` 必须是一个 `timestamp`、`time` 或 `interval` 类型的值表达式（类型为 `date` 的表达式转换为 `timestamp`，因此也可以用）。`field` 是一个标识符或者字符串，它指定从源数据中抽取的域。`extract` 函数返回类型为 `double precision` 的数值。`field` 的取值范围如下所示。

- **century**

世纪。

第一个世纪从 0001-01-01 00:00:00 AD 开始。这个定义适用于所有使用阳历的国家。没有 0 世纪，直接从公元前 1 世纪到公元 1 世纪。

示例：

```
SELECT EXTRACT(CENTURY FROM TIMESTAMP '2000-12-16 12:21:13');
   date part
-----
           20
(1 row)
```

- **day**

- 如果 `source` 为 `timestamp`，表示月份里的日期（1-31）。

```
SELECT EXTRACT(DAY FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
   date_part
-----
           16
(1 row)
```

- 如果 `source` 为 `interval`，表示天数。


```
SELECT EXTRACT(DAY FROM INTERVAL '40 days 1 minute');
date_part
-----
         40
(1 row)
```

- **decade**

年份除以 10。

```
SELECT EXTRACT(DECADE FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
        200
(1 row)
```

- **dow**

每周的星期几，星期天（0）到星期六（6）。

```
SELECT EXTRACT(DOW FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
         5
(1 row)
```

- **doy**

一年的第几天（1~365/366）。

```
SELECT EXTRACT(DOY FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
        47
(1 row)
```

- **epoch**

- 如果 source 为 **timestamp with time zone**，表示自 1970-01-01 00:00:00-00 UTC 以来的秒数（结果可能是负数）；

如果 source 为 **date** 和 **timestamp**，表示自 1970-01-01 00:00:00-00 当地时间以来的秒数；

如果 source 为 **interval**，表示时间间隔的总秒数。

```
SELECT EXTRACT(EPOCH FROM TIMESTAMP WITH TIME ZONE '2001-02-16
20:38:40.12-08');
date_part
-----
982384720.12
(1 row)
SELECT EXTRACT(EPOCH FROM INTERVAL '5 days 3 hours');
date_part
-----
        442800
(1 row)
```

- 将 **epoch** 值转换为时间戳的方法。

```
SELECT TIMESTAMP WITH TIME ZONE 'epoch' + 982384720.12 * INTERVAL '1
second' AS RESULT;
result
-----
```

```
2001-02-17 12:38:40.12+08
(1 row)
```

- **hour**
小时域 (0-23)。

```
SELECT EXTRACT(HOUR FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
      20
(1 row)
```

- **isodow**
一周的第几天 (1-7)。
星期一为 1, 星期天为 7。

说明

除了星期天外, 都与 dow 相同。

```
SELECT EXTRACT(ISODOW FROM TIMESTAMP '2001-02-18 20:38:40');
date_part
-----
       7
(1 row)
```

- **isoyear**
日期中的 ISO 8601 标准年 (不适用于间隔)。
每个带有星期一开始的周中包含 1 月 4 日的 ISO 年, 所以在年初的 1 月或 12 月下旬的 ISO 年可能会不同于阳历的年。详细信息请参见后续的 **week** 描述。

```
SELECT EXTRACT(ISOYEAR FROM DATE '2006-01-01');
date_part
-----
     2005
(1 row)
SELECT EXTRACT(ISOYEAR FROM DATE '2006-01-02');
date part
-----
     2006
(1 row)
```

- **microseconds**
秒域 (包括小数部分) 乘以 1,000,000。

```
SELECT EXTRACT(MICROSECONDS FROM TIME '17:12:28.5');
date_part
-----
 28500000
(1 row)
```

- **millennium**
千年。
20 世纪 (19xx 年) 里面的年份在第二个千年里。第三个千年从 2001 年 1 月 1 日零时开始。

```
SELECT EXTRACT(MILLENNIUM FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
```

```
3  
(1 row)
```

- **milliseconds**

秒域（包括小数部分）乘以 1000。请注意它包括完整的秒。

```
SELECT EXTRACT(MILLISECONDS FROM TIME '17:12:28.5');  
date_part  
-----  
28500  
(1 row)
```

- **minute**

分钟域（0-59）。

```
SELECT EXTRACT(MINUTE FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
date_part  
-----  
38  
(1 row)
```

- **month**

如果 source 为 timestamp，表示一年里的月份数（1-12）。

```
SELECT EXTRACT(MONTH FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
date_part  
-----  
2  
(1 row)
```

如果 source 为 interval，表示月的数目，然后对 12 取模（0-11）。

```
SELECT EXTRACT(MONTH FROM INTERVAL '2 years 13 months');  
date_part  
-----  
1  
(1 row)
```

- **quarter**

该天所在的该年的季度（1-4）。

```
SELECT EXTRACT(QUARTER FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
date_part  
-----  
1  
(1 row)
```

- **second**

秒域，包括小数部分（0-59）。

```
SELECT EXTRACT(SECOND FROM TIME '17:12:28.5');  
date_part  
-----  
28.5  
(1 row)
```

- **timezone**

与 UTC 的时区偏移量，单位为秒。正数对应 UTC 东边的时区，负数对应 UTC 西边的时区。

- **timezone_hour**

时区偏移量的小时部分。

- `timezone_minute`

时区偏移量的分钟部分。

- `week`

该天在所在的年份里是第几周。ISO 8601 定义一年的第一周包含该年的一月四日（ISO-8601 的周从星期一开始）。换句话说，一年的第一个星期四在第一周。

在 ISO 定义里，一月的头几天可能是前一年的第 52 或者第 53 周，十二月的后几天可能是下一年第一周。比如，2005-01-01 是 2004 年的第 53 周，而 2006-01-01 是 2005 年的第 52 周，2012-12-31 是 2013 年的第一周。建议 `isoyear` 字段和 `week` 一起使用以得到一致的结果。

```
SELECT EXTRACT(WEEK FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
          7
(1 row)
```

- `year`

年份域。

```
SELECT EXTRACT(YEAR FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
        2001
(1 row)
```

date_part

`date_part` 函数是在传统的 Ingres 函数的基础上制作的（该函数等效于 SQL 标准函数 `extract`）：

`date_part('field', source)`

这里的 `field` 参数必须是一个字符串，而不是一个名字。有效的 `field` 与 `extract` 一样，详细信息请参见 [EXTRACT](#)。

示例：

```
SELECT date_part('day', TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
        16
(1 row)
SELECT date_part('hour', INTERVAL '4 hours 3 minutes');
date_part
-----
         4
(1 row)
```

date_format

`date_format(timestamp, fmt)`

`date_format` 函数将日期参数按照 `fmt` 指定的格式转换为字符串。

示例:

```

SELECT date_format('2009-10-04 22:23:00', '%M %D %W');
      date_format
-----
October 4th Sunday
(1 row)
SELECT date_format('2021-02-20 08:30:45', '%Y-%m-%d %H:%i:%S');
      date_format
-----
2021-02-20 08:30:45
(1 row)
SELECT date_format('2021-02-20 18:10:15', '%r-%T');
      date_format
-----
06:10:15 PM-18:10:15
(1 row)

```

表 6-6 显示了可以用于将日期参数格式化输出的格式类型，这些格式类型适用于函数 `date_format`、`time_format`、`str_to_date`、`str_to_time` 和 `from_unixtime`。

表6-6 date_format 支持的输出格式

格式	说明	取值
%a	缩写星期名	Sun...Sat
%b	缩写月份名	Jan...Dec
%c	月份	0...12
%D	带英文后缀的月份日期	0th, 1st, 2nd, 3rd, ...
%d	一个月里的日，2 位	00...31
%e	一个月里的日	0...31
%f	微秒	000000...999999
%H	小时，24 小时制	00...23
%h	小时，12 小时制	01...12
%I	小时，12 小时制，同%h	01...12
%i	分钟	00...59
%j	一年里的日	001...366
%k	小时，24 小时制，同%H	0...23
%l	小时，12 小时制，同%h	1...12
%M	月份名	January...December
%m	月份，两位	00...12

格式	说明	取值
%p	上下午	AM PM
%r	时间, 12 小时制	hh::mm::ss AM/PM
%S	秒	00...59
%s	秒, 同%S	00...59
%T	时间, 24 小时制	hh::mm::ss
%U	周 (00-53) 星期日是一周的第一天	00...53
%u	周 (00-53) 星期一是一周的第一天	00...53
%V	周 (01-53) 星期日是一周的第一天, 与%X 搭配使用	01...53
%v	周 (01-53) 星期一是一周的第一天, 与%x 搭配使用	01...53
%W	星期名	Sunday...Saturday
%w	一周的日, 周日为 0	0...6
%X	年份, 其中的星期日是周的第一天, 4 位, 与%V 搭配使用	-
%x	年份, 其中的星期一是周的第一天, 4 位, 与%v 搭配使用	-
%Y	年份, 4 位	-
%y	年份, 2 位	-
%%	字符'%'	字符'%'
%x	'x', 上述未列出的任意字符	字符'x'

须知

date_format 支持的输出格式中, %U、%u、%V、%v、%X、%x 暂不支持。

time_format

- time_format(time, fmt)**
 描述: time_format 函数将日期参数按照 fmt 指定的格式转换为字符串。
 返回值类型: text
 示例:

```
SELECT date_format('2009-10-04 22:23:00', '%M %D %W');
      date_format
-----
October 4th Sunday
(1 row)
SELECT date_format('2021-02-20 08:30:45', '%Y-%m-%d %H:%i:%S');
      date_format
-----
2021-02-20 08:30:45
(1 row)
SELECT date_format('2021-02-20 18:10:15', '%r-%T');
      date_format
-----
06:10:15 PM-18:10:15
(1 row)
```

须知

`time_format` 仅支持时间相关的格式输出

(%f、%H、%h、%I、%i、%k、%l、%p、%r、%S、%s、%T)，不支持日期相关格式，其他情况处理为普通字符。

- `str_to_date(str, format)`

描述：将日期/时间格式的字符串（`str`），按照所提供的显示格式（`format`）转换为日期类型的值。

返回值类型：`timestamp`

示例：

```
SELECT str_to_date('01,5,2021','%d,%m,%Y');
      str_to_date
-----
2021-05-01 00:00:00
(1 row)
SELECT str to date('01,5,2021,09,30,17','%d,%m,%Y,%h,%i,%s');
      str to date
-----
2021-05-01 09:30:17
(1 row)
```

适用于 `str_to_date` 的格式化输入的格式类型参考表 6-6。这里仅支持“日期”格式、“日期+时间”格式的输入转换，对于仅“时间”格式的输入场景请使用 `str_to_time`。

- `str_to_time(str, format)`

描述：将时间格式的字符串（`str`），按照所提供的显示格式（`format`）转换为时间类型的值。

返回值类型：`time`

示例：

```
SELECT str_to_time('09:30:17','%h:%i:%s');
      str_to_time
-----
```

```
09:30:17
(1 row)
```

适用于 `str_to_time` 的格式化输入的格式类型参考表 6-6，这里仅支持“时间”格式的输入转换，对于“日期”格式、“日期+时间”格式的输入场景请使用 `str_to_date`。

- `week(date[, mode])`

描述：根据模式返回指定日期时间所处年份中对应的周数，默认模式为 0。

返回值类型：`integer`

表6-7 week 函数中 mode 模式的工作原理

模式	一周的第一天	周数范围	第一周的判断规则
0	星期日	0-53	元旦后的第一个星期日所在周
1	星期一	0-53	元旦后有四天或者更多天所在周
2	星期日	1-53	元旦后的第一个星期日所在周
3	星期一	1-53	元旦后有四天或者更多天所在周
4	星期日	0-53	元旦后有四天或者更多天所在周
5	星期一	0-53	元旦后的第一个星期一所在周
6	星期日	1-53	元旦后有四天或者更多天所在周
7	星期一	1-53	元旦后的第一个星期一所在周

示例：

```
select week('2018-01-01');
week
-----
0
(1 row)

select week('2018-01-01', 0);
week
-----
0
(1 row)

select week('2020-12-31', 1);
week
-----
53
(1 row)

select week('2020-12-31', 5);
week
-----
```



```
52
(1 row)
```

- **weekday(date)**

描述：返回给定日期 `date` 对应的星期索引，星期一作为一周的开始日。

取值范围：0~6

返回值类型：integer

示例：

```
select weekday('2020-11-06');
weekday
-----
      4
(1 row)
```

- **weekofyear(date)**

描述：返回给定日期 `date` 所在周在本年中对应的周数，取值范围为[1, 53]，等价于 `week(date, 3)`。

返回值类型：integer

示例：

```
select weekofyear('2020-12-30');
weekofyear
-----
      53
(1 row)
```

- **year(date)**

描述：获取时间日期 `date` 所处的年份

返回值类型：integer

示例：

```
select year('2020-11-13');
year
-----
 2020
(1 row)
```

- **yearweek(date[, mode])**

描述：返回给定日期 `date` 在本年中对应的年份和周数，周数范围为[1, 53]。

返回值类型：integer

示例：

```
select yearweek('2019-12-31');
yearweek
-----
 201952
(1 row)

select yearweek('2019-1-1');
yearweek
-----
 201852
(1 row)
```

6.9 类型转换函数

类型转换函数

- `cast(x as y)`

描述：类型转换函数，将 `x` 转换成 `y` 指定的类型。

示例：

```
SELECT cast('22-oct-1997' as timestamp);
      timestamp
-----
1997-10-22 00:00:00
(1 row)
```

- `hextoraw(string)`

描述：将一个十六进制构成的字符串转换为二进制。

返回值类型：`raw`

示例：

```
SELECT hextoraw('7D');
      hextoraw
-----
7D
(1 row)
```

- `numtoday(numeric)`

描述：将数字类型的值转换为指定格式的时间戳。

返回值类型：`timestamp`

示例：

```
SELECT numtoday(2);
      numtoday
-----
2 days
(1 row)
```

- `pg_systimestamp()`

描述：获取系统时间戳。

返回值类型：`timestamp with time zone`

示例：

```
SELECT pg_systimestamp();
      pg_systimestamp
-----
2015-10-14 11:21:28.317367+08
(1 row)
```

- `rawtohex(string)`

描述：将一个二进制构成的字符串转换为十六进制的字符串。

结果为输入字符的 ASCII 码，以十六进制表示。

返回值类型：`varchar`

示例：

```
SELECT rawtohex('1234567');
      rawtohex
-----
31323334353637
(1 row)
```

- **to_char (datetime/interval [, fmt])**

描述：将一个 DATE、TIMESTAMP、TIMESTAMP WITH TIME ZONE 或者 TIMESTAMP WITH LOCAL TIME ZONE 类型的 DATETIME 或者 INTERVAL 值按照 fmt 指定的格式转换为 VARCHAR 类型。

- 可选参数 **fmt** 可以为以下几类：日期、时间、星期、季度和世纪。每类都可以有不同的模板，模板之间可以合理组合，常见的模板有：HH、MM、SS、YYYY、MM、DD。
- 模板可以有修饰词，常用的修饰词是 **FM**，可以用来抑制前导的零或尾随的空白。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT to_char(current_timestamp, 'HH12:MI:SS');
      to_char
-----
10:19:26
(1 row)
SELECT to_char(current_timestamp, 'FMHH12:FM MI:FMSS');
      to_char
-----
10:19:46
(1 row)
```

- **to_char(double precision, text)**

描述：将双精度类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT to_char(125.8::real, '999D99');
      to_char
-----
125.80
(1 row)
```

- **to_char (integer/number[, fmt])**

描述：将一个整型或者浮点类型的值转换为指定格式的字符串。

- 可选参数 **fmt** 可以为以下几类：十进制字符、“分组”符、正负号和货币符号，每类都可以有不同的模板，模板之间可以合理组合，常见的模板有：9、0、,（千分隔符）、.（小数点）。
- 模板可以有类似 **FM** 的修饰词，但 **FM** 不抑制由模板 0 指定而输出的 0。
- 要将整型类型的值转换成对应 16 进制值的字符串，使用模板 **X** 或 **x**。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT to_char(1485, '9,999');
      to_char
-----
```

```
-----
 1,485
(1 row)
SELECT to_char( 1148.5,'9,999.999');
   to_char
-----
 1,148.500
(1 row)
SELECT to_char(148.5,'990999.909');
   to_char
-----
   0148.500
(1 row)
SELECT to_char(123,'XXX');
   to_char
-----
    7B
(1 row)
```

- **to_char(interval, text)**

描述：将时间间隔类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT to_char(interval '15h 2m 12s', 'HH24:MI:SS');
   to_char
-----
 15:02:12
(1 row)
```

- **to_char(int, text)**

描述：将整数类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT to_char(125, '999');
   to_char
-----
    125
(1 row)
```

- **to_char(numeric, text)**

描述：将数字类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT to_char(-125.8, '999D99S');
   to_char
-----
 125.80-
(1 row)
```

- **to_char(string)**

描述：将 CHAR、VARCHAR、VARCHAR2、CLOB 类型转换为 VARCHAR 类型。

如使用该函数对 CLOB 类型进行转换，且待转换 CLOB 类型的值超出目标类型的范围，则返回错误。

返回值类型：varchar

示例：

```
SELECT to_char('01110');
to_char
-----
01110
(1 row)
```

- **to_char(timestamp, text)**

描述：将时间戳类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT to_char(current_timestamp, 'HH12:MI:SS');
to_char
-----
10:55:59
(1 row)
```

- **to_clob(char/nchar/varchar/nvarchar/varchar2/nvarchar2/text/raw)**

描述：将 RAW 类型或者文本字符集类型 CHAR、NCHAR、VARCHAR、VARCHAR2、NVARCHAR2、TEXT 转成 CLOB 类型。

返回值类型：clob

示例：

```
SELECT to_clob('ABCDEF'::RAW(10));
to_clob
-----
ABCDEF
(1 row)
SELECT to_clob('hello111'::CHAR(15));
to_clob
-----
hello111
(1 row)
SELECT to_clob('gauss123'::NCHAR(10));
to_clob
-----
gauss123
(1 row)
SELECT to_clob('gauss234'::VARCHAR(10));
to_clob
-----
gauss234
(1 row)
SELECT to_clob('gauss345'::VARCHAR2(10));
to_clob
-----
gauss345
(1 row)
SELECT to_clob('gauss456'::NVARCHAR2(10));
to_clob
```

```
-----  
gauss456  
(1 row)  
SELECT to_clob('World222!')::TEXT;  
to_clob  
-----  
World222!  
(1 row)
```

- **to_date(text)**

描述：将文本类型的值转换为指定格式的时间戳。

返回值类型：timestamp

示例：

```
SELECT to_date('2015-08-14');  
to_date  
-----  
2015-08-14 00:00:00  
(1 row)
```

- **to_date(text, text)**

描述：将字符串类型的值转换为指定格式的日期。

返回值类型：timestamp

示例：

```
SELECT to_date('05 Dec 2000', 'DD Mon YYYY');  
to_date  
-----  
2000-12-05 00:00:00  
(1 row)
```

- **to_date(string, fmt)**

描述：

将字符串 **string** 按 **fmt** 指定格式转化为 DATE 类型的值。

该函数不能直接支持 CLOB 类型，但是 CLOB 类型的参数能够通过隐式转换实现。

返回值类型：date

示例：

```
SELECT TO_DATE('05 Dec 2010', 'DD Mon YYYY');  
to_date  
-----  
2010-12-05 00:00:00  
(1 row)
```

- **to_number (expr [, fmt])**

描述：将 **expr** 按指定格式转换为一个 NUMBER 类型的值。

类型转换格式请参考表 6-8。

转换十六进制字符串为十进制数字时，最多支持 16 个字节的十六进制字符串转换为无符号数。

转换十六进制字符串为十进制数字时，格式字符串中不允许出现除 'x' 或 'X' 以外的其他字符，否则报错。

返回值类型: **number**

示例:

```
SELECT to_number('12,454.8-', '99G999D9S');
to_number
-----
-12454.8
(1 row)
```

- **to_number(text, text)**

描述: 将字符串类型的值转换为指定格式的数字。

返回值类型: **numeric**

示例:

```
SELECT to_number('12,454.8-', '99G999D9S');
to_number
-----
-12454.8
(1 row)
```

- **to_timestamp(double precision)**

描述: 把 UNIX 纪元转换成时间戳。

返回值类型: **timestamp with time zone**

示例:

```
SELECT to_timestamp(1284352323);
to_timestamp
-----
2010-09-13 12:32:03+08
(1 row)
```

- **to_timestamp(string [,fmt])**

描述: 将字符串 **string** 按 **fmt** 指定的格式转换成时间戳类型的值。不指定 **fmt** 时, 按参数 **nls_timestamp_format** 所指定的格式转换。

GaussDB(DWS)的 **to_timestamp** 中,

- 如果输入的年份 **YYYY=0**, 系统报错。
- 如果输入的年份 **YYYY<0**, 在 **fmt** 中指定 **SYYYY**, 则正确输出公元前绝对值 **n** 的年份。

fmt 中出现的字符必须与日期/时间格式化的模式相匹配, 否则报错。

返回值类型: **timestamp without time zone**

示例:

```
SHOW nls_timestamp_format;
nls_timestamp_format
-----
DD-Mon-YYYY HH:MI:SS.FF AM
(1 row)

SELECT to_timestamp('12-sep-2014');
to_timestamp
-----
2014-09-12 00:00:00
(1 row)
```

```

SELECT to_timestamp('12-Sep-10 14:10:10.123000','DD-Mon-YY HH24:MI:SS.FF');
      to_timestamp
-----
2010-09-12 14:10:10.123
(1 row)
SELECT to_timestamp('-1','SYYYY');
      to_timestamp
-----
0001-01-01 00:00:00 BC
(1 row)
SELECT to_timestamp('98','RR');
      to_timestamp
-----
1998-01-01 00:00:00
(1 row)
SELECT to_timestamp('01','RR');
      to_timestamp
-----
2001-01-01 00:00:00
(1 row)

```

- **to_timestamp(text, text)**

描述：将字符串类型的值转换为指定格式的时间戳。

返回值类型：timestamp

示例：

```

SELECT to_timestamp('05 Dec 2000', 'DD Mon YYYY');
      to_timestamp
-----
2000-12-05 00:00:00
(1 row)

```

表 6-8 显示了可以用于格式化数值的模板模式，适用于函数 to_number。

表6-8 数值格式化的模版模式

模式	描述
9	带有指定数值位数的值
0	带前导零的值
. (句点)	小数点
, (逗号)	分组 (千) 分隔符
PR	尖括号内负值
S	带符号的数值 (使用区域设置)
L	货币符号 (使用区域设置)
D	小数点 (使用区域设置)
G	分组分隔符 (使用区域设置)

模式	描述
MI	在指明的位置的负号（如果数字 < 0）
PL	在指明的位置的正号（如果数字 > 0）
SG	在指明的位置的正/负号
RN	罗马数字（输入在 1 和 3999 之间）
TH 或 th	序数后缀
V	移动指定位（小数）

表 6-9 显示了可以用于格式化日期和时间值的模版，这些模式适用于函数 `to_date`、`to_timestamp`、`to_char` 和参数 `nls_timestamp_format`。

表6-9 用于日期/时间格式化的模式

类别	模式	描述
小时	HH	一天的小时数（01-12）
	HH12	一天的小时数（01-12）
	HH24	一天的小时数（00-23）
分钟	MI	分钟（00-59）
秒	SS	秒（00-59）
	FF	微秒（000000-999999）
	SSSSS	午夜后的秒（0-86399）
上、下午	AM 或 A.M.	上午标识
	PM 或 P.M.	下午标识
年	Y,YYY	带逗号的年（4 和更多位）
	SYYYY	公元前四位年
	YYYY	年（4 和更多位）
	YYY	年的后三位
	YY	年的后两位
	Y	年的最后一位
	IYYY	ISO 年（4 位或更多位）
	IYY	ISO 年的最后三位

类别	模式	描述
	IY	ISO 年的最后两位
	I	ISO 年的最后一位
	RR	年的后两位（可在 21 世纪存储 20 世纪的年份） 规则如下： <ul style="list-style-type: none"> • 输入的两位年份在 00~49 之间： 当前年份的后两位在 00~49 之间，返回值年份的前两位和当前年份的前两位相同； 当前年份的后两位在 50~99 之间，返回值年份的前两位是当前年份的前两位加 1。 • 输入的两位年份在 50~99 之间： 当前年份的后两位在 00~49 之间，返回值年份的前两位是当前年份的前两位减 1； 当前年份的后两位在 50~99 之间，返回值年份的前两位和当前年份的前两位相同。
	RRRR	可接收 4 位年或两位年。若是两位，则和 RR 的返回值相同，若是四位，则和 YYYY 相同。
	<ul style="list-style-type: none"> • BC 或 B.C. • AD 或 A.D. 	纪元标识。BC（公元前），AD（公元后）。
月	MONTH	全长大写月份名（空白填充为 9 字符）
	MON	大写缩写月份名（3 字符）
	MM	月份数（01-12）
	RM	罗马数字的月份（I-XII；I=JAN）（大写）
天	DAY	全长大写日期名（空白填充为 9 字符）
	DY	缩写大写日期名（3 字符）
	DDD	一年里的日（001-366）
	DD	一个月里的日（01-31）
	D	一周里的日（1-7；周日是 1）
周	W	一个月里的周数（1-5）（第一周从该月第一天开始）
	WW	一年里的周数（1-53）（第一周从该年的第一天开始）
	IW	ISO 一年里的周数（第一个星期四在第一周里）
世纪	CC	世纪（2 位）（21 世纪从 2001-01-01 开始）

类别	模式	描述
儒略日	J	儒略日（自公元前 4712 年 1 月 1 日来的天数）
季度	Q	季度

6.10 几何函数和操作符

几何操作符

- +

描述：平移。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(1,1))' + point '(2.0,0)' AS RESULT;
      result
-----
(3,1),(2,0)
(1 row)
```

- -

描述：平移。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(1,1))' - point '(2.0,0)' AS RESULT;
      result
-----
(-1,1),(-2,0)
(1 row)
```

- *

描述：伸展/旋转。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(1,1))' * point '(2.0,0)' AS RESULT;
      result
-----
(2,2),(0,0)
(1 row)
```

- /

描述：收缩/旋转。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(2,2))' / point '(2.0,0)' AS RESULT;
      result
-----
(1,1),(0,0)
(1 row)
```

- #

描述：两个图形交点或者交面。

示例：

```
SELECT box '((1,-1),(-1,1))' # box '((1,1),(-1,-1))' AS RESULT;
result
-----
(1,1),(-1,-1)
(1 row)
```

- #

描述：图形的路径数目或多边形顶点数。

示例：

```
SELECT # path '((1,0),(0,1),(-1,0))' AS RESULT;
result
-----
3
(1 row)
```

- @-@

描述：图形的长度或者周长。

示例：

```
SELECT @-@ path '((0,0),(1,0))' AS RESULT;
result
-----
2
(1 row)
```

- @@

描述：图形的中心。

示例：

```
SELECT @@ circle '((0,0),10)' AS RESULT;
result
-----
(0,0)
(1 row)
```

- ##

描述：第一个图形相对第二个图形的最近点。

示例：

```
SELECT point '(0,0)' ## box '((2,0),(0,2))' AS RESULT;
result
-----
(0,0)
(1 row)
```

- <->

描述：两个图形之间的距离。

示例：

```
SELECT circle '((0,0),1)' <-> circle '((5,0),1)' AS RESULT;
result
-----
3
(1 row)
```

- **&&**

描述：两个图形是否重叠（有一个共同点就为真）。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(1,1))' && box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **<<**

描述：图形是否全部在另一个图形的左边（没有相同的横坐标）。

示例：

```
SELECT circle '((0,0),1)' << circle '((5,0),1)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **>>**

描述：图形是否全部在另一个图形的右边（没有相同的横坐标）。

示例：

```
SELECT circle '((5,0),1)' >> circle '((0,0),1)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **&<**

描述：图形的最右边是否不超过在另一个图形的最右边。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(1,1))' &< box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **&>**

描述：图形的最左边是否不超过在另一个图形的最左边。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(3,3))' &> box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **<<|**

描述：图形是否全部在另一个图形的下边（没有相同的纵坐标）。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(3,3))' <<| box '((3,4),(5,5))' AS RESULT;
result
-----
```

```
t
(1 row)
```

- |>>
描述：图形是否全部在另一个图形的上边（没有相同的纵坐标）。

示例：

```
SELECT box '((3,4),(5,5))' |>> box '((0,0),(3,3))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- &<|
描述：图形的最上边是否不超过另一个图形的最上边。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(1,1))' &<| box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- |&>
描述：图形的最下边是否不超过另一个图形的最下边。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(3,3))' |&> box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <^
描述：图形是否低于另一个图形（允许两个图形有接触）。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(-3,-3))' <^ box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >^
描述：图形是否高于另一个图形（允许两个图形有接触）。

示例：

```
SELECT box '((0,0),(2,2))' >^ box '((0,0),(-3,-3))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?#
描述：两个图形是否相交。

示例：

```
SELECT lseg '((-1,0),(1,0))' ?# box '((-2,-2),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?-
描述：图形是否处于水平位置。
示例：

```
SELECT ?- lseg '((-1,0),(1,0))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?-
描述：图形是否水平对齐。
示例：

```
SELECT point '(1,0)' ?- point '(0,0)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?|
描述：图形是否处于竖直位置。
示例：

```
SELECT ?| lseg '((-1,0),(1,0))' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

- ?|
描述：图形是否竖直对齐。
示例：

```
SELECT point '(0,1)' ?| point '(0,0)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?-|
描述：两条线是否垂直。
示例：

```
SELECT lseg '((0,0),(0,1))' ?-| lseg '((0,0),(1,0))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?||
描述：两条线是否平行。

示例:

```
SELECT lseg '((-1,0),(1,0))' ?|| lseg '((-1,2),(1,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- @>

描述: 图形是否包含另一个图形。

示例:

```
SELECT circle '((0,0),2)' @> point '(1,1)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <@

描述: 图形是否被包含于另一个图形。

示例:

```
SELECT point '(1,1)' <@ circle '((0,0),2)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ~=

描述: 两个图形是否相同?

示例:

```
SELECT polygon '((0,0),(1,1))' ~= polygon '((1,1),(0,0))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

几何函数

- area(object)

描述: 计算图形的面积。

返回类型: double precision

示例:

```
SELECT area(box '((0,0),(1,1))') AS RESULT;
result
-----
1
(1 row)
```

- center(object)

描述: 计算图形的中心。

返回类型: point

示例:


```
SELECT center(box '((0,0),(1,2))') AS RESULT;
result
-----
(0.5,1)
(1 row)
```

- **diameter(circle)**

描述：计算圆的直径。

返回类型：double precision

示例：

```
SELECT diameter(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;
result
-----
4
(1 row)
```

- **height(box)**

描述：矩形的竖直高度。

返回类型：double precision

示例：

```
SELECT height(box '((0,0),(1,1))') AS RESULT;
result
-----
1
(1 row)
```

- **isclosed(path)**

描述：图形是否为闭合路径。

返回类型：boolean

示例：

```
SELECT isclosed(path '((0,0),(1,1),(2,0))') AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **isopen(path)**

描述：图形是否为开放路径。

返回类型：boolean

示例：

```
SELECT isopen(path '[(0,0),(1,1),(2,0)]') AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **length(object)**

描述：计算图形的长度。

返回类型：double precision

示例：

```
SELECT length(path '((-1,0),(1,0))') AS RESULT;
result
-----
      4
(1 row)
```

- **npoints(path)**

描述：计算路径的顶点数。

返回类型：int

示例：

```
SELECT npoints(path '[ (0,0), (1,1), (2,0) ]') AS RESULT;
result
-----
      3
(1 row)
```

- **npoints(polygon)**

描述：计算多边形的顶点数。

返回类型：int

示例：

```
SELECT npoints(polygon '((1,1),(0,0))') AS RESULT;
result
-----
      2
(1 row)
```

- **pclose(path)**

描述：把路径转换为闭合路径。

返回类型：path

示例：

```
SELECT pclose(path '[ (0,0), (1,1), (2,0) ]') AS RESULT;
result
-----
((0,0), (1,1), (2,0))
(1 row)
```

- **popen(path)**

描述：把路径转换为开放路径。

返回类型：path

示例：

```
SELECT popen(path '((0,0), (1,1), (2,0))') AS RESULT;
result
-----
[ (0,0), (1,1), (2,0) ]
(1 row)
```

- **radius(circle)**

描述：计算圆的半径。

返回类型：double precision

示例：

```
SELECT radius(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;
result
-----
      2
(1 row)
```

- **width(box)**
描述：计算矩形的水平尺寸。
返回类型：double precision
示例：

```
SELECT width(box '((0,0),(1,1))') AS RESULT;
result
-----
      1
(1 row)
```

几何类型转换函数

- **box(circle)**
描述：将圆转换成矩形
返回类型：box
示例：

```
SELECT box(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;
result
-----
(1.41421356237309,1.41421356237309),(-1.41421356237309,-1.41421356237309)
(1 row)
```

- **box(point, point)**
描述：将点转换成矩形
返回类型：box
示例：

```
SELECT box(point '(0,0)', point '(1,1)') AS RESULT;
result
-----
(1,1),(0,0)
(1 row)
```

- **box(polygon)**
描述：将多边形转换成矩形
返回类型：box
示例：

```
SELECT box(polygon '((0,0),(1,1),(2,0))') AS RESULT;
result
-----
(2,1),(0,0)
(1 row)
```

- **circle(box)**
描述：矩形转换成圆

返回类型: circle

示例:

```
SELECT circle(box '((0,0),(1,1))') AS RESULT;
      result
-----
<(0.5,0.5),0.707106781186548>
(1 row)
```

- **circle(point, double precision)**

描述: 将圆心和半径转换成圆

返回类型: circle

示例:

```
SELECT circle(point '(0,0)', 2.0) AS RESULT;
      result
-----
<(0,0),2>
(1 row)
```

- **circle(polygon)**

描述: 将多边形转换成圆

返回类型: circle

示例:

```
SELECT circle(polygon '((0,0),(1,1),(2,0))') AS RESULT;
      result
-----
<(1,0.3333333333333333),0.924950591148529>
(1 row)
```

- **lseg(box)**

描述: 矩形对角线转化成线段

返回类型: lseg

示例:

```
SELECT lseg(box '((-1,0),(1,0))') AS RESULT;
      result
-----
[(1,0),(-1,0)]
(1 row)
```

- **lseg(point, point)**

描述: 点转换成线段

返回类型: lseg

示例:

```
SELECT lseg(point '(-1,0)', point '(1,0)') AS RESULT;
      result
-----
[(-1,0),(1,0)]
(1 row)
```

- **path(polygon)**

描述: 多边形转换成路径

返回类型: path

示例:

```
SELECT path(polygon '((0,0),(1,1),(2,0))) AS RESULT;
      result
-----
((0,0),(1,1),(2,0))
(1 row)
```

- **point(double precision, double precision)**

描述: 结点

返回类型: point

示例:

```
SELECT point(23.4, -44.5) AS RESULT;
      result
-----
(23.4,-44.5)
(1 row)
```

- **point(box)**

描述: 矩形的中心

返回类型: point

示例:

```
SELECT point(box '((-1,0),(1,0))') AS RESULT;
      result
-----
(0,0)
(1 row)
```

- **point(circle)**

描述: 圆心

返回类型: point

示例:

```
SELECT point(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;
      result
-----
(0,0)
(1 row)
```

- **point(lseg)**

描述: 线段的中心

返回类型: point

示例:

```
SELECT point(lseg '((-1,0),(1,0))') AS RESULT;
      result
-----
(0,0)
(1 row)
```

- **point(polygon)**

描述: 多边形的中心

返回类型: point

示例:

```
SELECT point(polygon '((0,0),(1,1),(2,0))') AS RESULT;  
result  
-----  
(1,0.3333333333333333)  
(1 row)
```

- **polygon(box)**

描述: 矩形转换成 4 点多边形

返回类型: polygon

示例:

```
SELECT polygon(box '((0,0),(1,1))') AS RESULT;  
result  
-----  
(0,0),(0,1),(1,1),(1,0)  
(1 row)
```

- **polygon(circle)**

描述: 圆转换成 12 点多边形

返回类型: polygon

示例:

```
SELECT polygon(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;  
result  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
(-2,0),(-1.73205080756888,1),(-1,1.73205080756888),(-1.22464679914735e-  
16,2),(1,1.73205080756888),(1.73205080756888,1),(2,2.44929359829471e-  
16),(1.73205080756888,-0.9999999999999999),(1,-  
1.73205080756888),(3.67394039744206e-16,-2),(-0.9999999999999999,-  
1.73205080756888),(-1.73205080756888,-1))  
(1 row)
```

- **polygon(npts, circle)**

描述: 圆转换成 npts 点多边形

返回类型: polygon

示例:

```
SELECT polygon(12, circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;  
result  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
(-2,0),(-1.73205080756888,1),(-1,1.73205080756888),(-1.22464679914735e-  
16,2),(1,1.73205080756888),(1.73205080756888,1),(2,2.44929359829471e-
```

```
16), (1.73205080756888, -0.9999999999999999), (1, -
1.73205080756888), (3.67394039744206e-16, -2), (-0.9999999999999999, -
1.73205080756888), (-1.73205080756888, -1))
(1 row)
```

- **polygon(path)**
描述：路径转换成多边形
返回类型：polygon
示例：

```
SELECT polygon(path '((0,0), (1,1), (2,0))) AS RESULT;
      result
-----
((0,0), (1,1), (2,0))
(1 row)
```

6.11 网络地址函数和操作符

cidr 和 inet 操作符

操作符 <, <=, >, >= 对子网进行测试。它们只考虑两个地址的网络部分（忽略任何主机部分），然后判断其中一个网络是等于另外一个网络，还是另外一个网络的子网。

- <
描述：小于
示例：

```
SELECT inet '192.168.1.5' < inet '192.168.1.6' AS RESULT;
      result
-----
t
(1 row)
```

- <=
描述：小于或等于
示例：

```
SELECT inet '192.168.1.5' <= inet '192.168.1.5' AS RESULT;
      result
-----
t
(1 row)
```

- =
描述：等于
示例：

```
SELECT inet '192.168.1.5' = inet '192.168.1.5' AS RESULT;
      result
-----
t
(1 row)
```

- >=
- 描述：大于或等于

示例：

```
SELECT inet '192.168.1.5' >= inet '192.168.1.5' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >
- 描述：大于

示例：

```
SELECT inet '192.168.1.5' > inet '192.168.1.4' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <>
- 描述：不等于

示例：

```
SELECT inet '192.168.1.5' <> inet '192.168.1.4' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <<
- 描述：包含于

示例：

```
SELECT inet '192.168.1.5' << inet '192.168.1/24' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <<=
- 描述：包含于或等于

示例：

```
SELECT inet '192.168.1/24' <<= inet '192.168.1/24' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >>
- 描述：包含

示例：

```
SELECT inet '192.168.1/24' >> inet '192.168.1.5' AS RESULT;
result
-----
```



```
t
(1 row)
```

- >>=
描述：包含或等于
示例：

```
SELECT inet '192.168.1/24' >>= inet '192.168.1/24' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ~
描述：位非
示例：

```
SELECT ~ inet '192.168.1.6' AS RESULT;
result
-----
63.87.254.249
(1 row)
```

- &
描述：两个网络地址的每一位都进行“与”操作。
示例：

```
SELECT inet '192.168.1.6' & inet '10.0.0.0' AS RESULT;
result
-----
0.0.0.0
(1 row)
```

- |
描述：两个网络地址的每一位都进行“或”操作。
示例：

```
SELECT inet '192.168.1.6' | inet '10.0.0.0' AS RESULT;
result
-----
202.168.1.6
(1 row)
```

- +
描述：加
示例：

```
SELECT inet '192.168.1.6' + 25 AS RESULT;
result
-----
192.168.1.31
(1 row)
```

- -
描述：减
示例：

```
SELECT inet '192.168.1.43' - 36 AS RESULT;
      result
-----
192.168.1.7
(1 row)
```

- -

描述：减

示例：

```
SELECT inet '192.168.1.43' - inet '192.168.1.19' AS RESULT;
      result
-----
          24
(1 row)
```

cidr 和 inet 函数

函数 `abbrev`, `host`, `text` 主要是为了提供可选的显示格式。

- `abbrev(inet)`

描述：缩写显示格式文本。

返回类型：`text`

示例：

```
SELECT abbrev(inet '10.1.0.0/16') AS RESULT;
      result
-----
10.1.0.0/16
(1 row)
```

- `abbrev(cidr)`

描述：缩写显示格式文本。

返回类型：`text`

示例：

```
SELECT abbrev(cidr '10.1.0.0/16') AS RESULT;
      result
-----
10.1/16
(1 row)
```

- `broadcast(inet)`

描述：网络广播地址。

返回类型：`inet`

示例：

```
SELECT broadcast('192.168.1.5/24') AS RESULT;
      result
-----
192.168.1.255/24
(1 row)
```

- `family(inet)`

描述：抽取地址族，4 为 IPv4，6 为 IPv6。

返回类型: `int`

示例:

```
SELECT family('::1') AS RESULT;
result
-----
      6
(1 row)
```

- **host(inet)**

描述: 将主机地址类型抽出为文本。

返回类型: `text`

示例:

```
SELECT host('192.168.1.5/24') AS RESULT;
result
-----
192.168.1.5
(1 row)
```

- **hostmask(inet)**

描述: 为网络构造主机掩码。

返回类型: `inet`

示例:

```
SELECT hostmask('192.168.23.20/30') AS RESULT;
result
-----
0.0.0.3
(1 row)
```

- **masklen(inet)**

描述: 抽取子网掩码长度。

返回类型: `int`

示例:

```
SELECT masklen('192.168.1.5/24') AS RESULT;
result
-----
      24
(1 row)
```

- **netmask(inet)**

描述: 为网络构造子网掩码。

返回类型: `inet`

示例:

```
SELECT netmask('192.168.1.5/24') AS RESULT;
result
-----
255.255.255.0
(1 row)
```

- **network(inet)**

描述: 抽取地址的网络部分。

返回类型: `cidr`

示例:

```
SELECT network('192.168.1.5/24') AS RESULT;
      result
-----
192.168.1.0/24
(1 row)
```

- `set_masklen(inet, int)`

描述: 为 `inet` 数值设置子网掩码长度。

返回类型: `inet`

示例:

```
SELECT set_masklen('192.168.1.5/24', 16) AS RESULT;
      result
-----
192.168.1.5/16
(1 row)
```

- `set_masklen(cidr, int)`

描述: 为 `cidr` 数值设置子网掩码长度。

返回类型: `cidr`

示例:

```
SELECT set_masklen('192.168.1.0/24'::cidr, 16) AS RESULT;
      result
-----
192.168.0.0/16
(1 row)
```

- `text(inet)`

描述: 把 IP 地址和掩码长度抽取为文本。

返回类型: `text`

示例:

```
SELECT text(inet '192.168.1.5') AS RESULT;
      result
-----
192.168.1.5/32
(1 row)
```

任何 `cidr` 值都能显式或者隐式的方式转换为 `inet` 值, 因此上述能够操作 `inet` 值的函数也同样能够操作 `cidr` 值。`inet` 值也可以转换为 `cidr` 值, 此时 `inet` 子网掩码右侧的所有位都将转换为零, 以创建一个有效的 `cidr` 值。另外, 用户还可以使用常规的类型转换语法将一个文本字符串转换为 `inet` 或 `cidr` 值。例如: `inet(expression)`或 `colname::cidr`。

macaddr 函数

函数 `trunc(macaddr)`返回一个 MAC 地址, 该地址的最后三个字节设置为零。

`trunc(macaddr)`

描述: 把后三个字节置为零。

返回类型: `macaddr`

示例:

```
SELECT trunc(macaddr '12:34:56:78:90:ab') AS RESULT;
   result
-----
12:34:56:00:00:00
(1 row)
```

`macaddr` 类型还支持标准关系操作符 (`>`, `<=`等) 用于词法排序, 和按位运算符 (`~`, `&`和) 非, 与和或。

6.12 文本检索函数和操作符

文本检索操作符

- `@@`

描述: `tsvector` 类型的词汇与 `tsquery` 类型的词汇是否匹配

示例:

```
SELECT to_tsvector('fat cats ate rats') @@ to_tsquery('cat & rat') AS RESULT;
   result
-----
t
(1 row)
```

- `@@@`

描述: `@@`的同义词

示例:

```
SELECT to_tsvector('fat cats ate rats') @@@ to_tsquery('cat & rat') AS RESULT;
   result
-----
t
(1 row)
```

- `||`

描述: 连接两个 `tsvector` 类型的词汇

示例:

```
SELECT 'a:1 b:2'::tsvector || 'c:1 d:2 b:3'::tsvector AS RESULT;
   result
-----
'a':1 'b':2,5 'c':3 'd':4
(1 row)
```

- `&&`

描述: 将两个 `tsquery` 类型的词汇进行“与”操作

示例:

```
SELECT 'fat | rat'::tsquery && 'cat'::tsquery AS RESULT;
   result
-----
```

```
( 'fat' | 'rat' ) & 'cat'
(1 row)
```

- ||
描述：将两个 `tsquery` 类型的词汇进行“或”操作
示例：

```
SELECT 'fat | rat'::tsquery || 'cat'::tsquery AS RESULT;
      result
-----
( 'fat' | 'rat' ) | 'cat'
(1 row)
```

- !!
描述：`tsquery` 类型词汇的非关系
示例：

```
SELECT !! 'cat'::tsquery AS RESULT;
      result
-----
!'cat'
(1 row)
```

- @>
描述：一个 `tsquery` 类型的词汇是否包含另一个 `tsquery` 类型的词汇
示例：

```
SELECT 'cat'::tsquery @> 'cat & rat'::tsquery AS RESULT;
      result
-----
f
(1 row)
```

- <@
描述：一个 `tsquery` 类型的词汇是否被包含另一个 `tsquery` 类型的词汇
示例：

```
SELECT 'cat'::tsquery <@ 'cat & rat'::tsquery AS RESULT;
      result
-----
t
(1 row)
```

除了上述的操作符，还为 `tsvector` 类型和 `tsquery` 类型的数据定义了普通的 B-tree 比较操作符 (=, <等)。

文本检索函数

- `get_current_ts_config()`
描述：获取文本检索的默认配置。
返回类型：`regconfig`
示例：

```
SELECT get_current_ts_config();
      get_current_ts_config
-----
```

```
english
(1 row)
```

- **length(tsvector)**

描述: tsvector 类型词汇的单词数。

返回类型: integer

示例:

```
SELECT length('fat:2,4 cat:3 rat:5A'::tsvector);
 length
-----
       3
(1 row)
```

- **numnode(tsquery)**

描述: tsquery 类型的单词加上操作符的数量。

返回类型: integer

示例:

```
SELECT numnode('(fat & rat) | cat'::tsquery);
 numnode
-----
       5
(1 row)
```

- **plainto_tsquery([config regconfig ,] query text)**

描述: 产生 tsquery 类型的词汇, 并忽略标点。

返回类型: tsquery

示例:

```
SELECT plainto_tsquery('english', 'The Fat Rats');
 plainto_tsquery
-----
'fat' & 'rat'
(1 row)
```

- **querytree(query tsquery)**

描述: 获取 tsquery 类型的词汇可加索引的部分。

返回类型: text

示例:

```
SELECT querytree('foo & ! bar'::tsquery);
 querytree
-----
'foo'
(1 row)
```

- **setweight(tsvector, "char")**

描述: 给 tsvector 类型的每个元素分配权值。

返回类型: tsvector

示例:

```
SELECT setweight('fat:2,4 cat:3 rat:5B'::tsvector, 'A');
 setweight
-----
```

```
'cat':3A 'fat':2A,4A 'rat':5A
(1 row)
```

- **strip(tsvector)**

描述：删除 tsvector 类型单词中的 position 和权值。

返回类型：tsvector

示例：

```
SELECT strip('fat:2,4 cat:3 rat:5A'::tsvector);
      strip
-----
'cat' 'fat' 'rat'
(1 row)
```

- **to_tsquery([config regconfig ,] query text)**

描述：标准化单词，并转换为 tsquery 类型。

返回类型：tsquery

示例：

```
SELECT to_tsquery('english', 'The & Fat & Rats');
      to_tsquery
-----
'fat' & 'rat'
(1 row)
```

- **to_tsvector([config regconfig ,] document text)**

描述：去除文件信息，并转换为 tsvector 类型。

返回类型：tsvector

示例：

```
SELECT to_tsvector('english', 'The Fat Rats');
      to_tsvector
-----
'fat':2 'rat':3
(1 row)
```

- **ts_headline([config regconfig,] document text, query tsquery [, options text])**

描述：高亮显示查询的匹配项。

返回类型：text

示例：

```
SELECT ts_headline('x y z', 'z'::tsquery);
      ts_headline
-----
x y <b>z</b>
(1 row)
```

- **ts_rank([weights float4[],] vector tsvector, query tsquery [, normalization integer])**

描述：文档查询排名。

返回类型：float4

示例：

```
SELECT ts_rank('hello world'::tsvector, 'world'::tsquery);
      ts_rank
-----
```



```
.0607927
(1 row)
```

- **ts_rank_cd([weights float4[],] vector tsvector, query tsquery [, normalization integer])**
描述：排序文件查询使用覆盖密度。

返回类型：float4

示例：

```
SELECT ts_rank_cd('hello world'::tsvector, 'world'::tsquery);
   ts_rank_cd
-----
          0
(1 row)
```

- **ts_rewrite(query tsquery, target tsquery, substitute tsquery)**
描述：替换目标 tsquery 类型的单词。

返回类型：tsquery

示例：

```
SELECT ts_rewrite('a & b'::tsquery, 'a'::tsquery, 'foo|bar'::tsquery);
   ts_rewrite
-----
'b' & ( 'foo' | 'bar' )
(1 row)
```

- **ts_rewrite(query tsquery, select text)**
描述：使用 SELECT 命令的结果替代目标中 tsquery 类型的单词。

返回类型：tsquery

示例：

```
SELECT ts_rewrite('world'::tsquery, 'select 'world'::tsquery,
'hello'::tsquery);
   ts_rewrite
-----
'hello'
(1 row)
```

文本检索调试函数

- **ts_debug([config regconfig,] document text, OUT alias text, OUT description text, OUT token text, OUT dictionaries regdictionary[], OUT dictionary regdictionary, OUT lexemes text[])**

描述：测试一个配置。

返回类型：setof record

示例：

```
SELECT ts_debug('english', 'The Brightest supernovaes');
   ts_debug
-----
----
(asciword,"Word, all ASCII",The,{english_stem},english_stem,{})
(blank,"Space symbols"," ",{,,})
(asciword,"Word, all ASCII",Brightest,{english_stem},english_stem,{brightest})
(blank,"Space symbols"," ",{,,})
(asciword,"Word, all
```

```
ASCII",supernovaes,{english_stem},english_stem,{supernova})
(5 rows)
```

- **ts_lexize(dict regdictionary, token text)**

描述：测试一个数据字典。

返回类型：text[]

示例：

```
SELECT ts_lexize('english_stem', 'stars');
 ts_lexize
-----
 {star}
(1 row)
```

- **ts_parse(parser_name text, document text, OUT tokid integer, OUT token text)**

描述：测试一个解析。

返回类型：setof record

示例：

```
SELECT ts_parse('default', 'foo - bar');
 ts_parse
-----
(1,foo)
(12," ")
(12,"- ")
(1,bar)
(4 rows)
```

- **ts_parse(parser_oid oid, document text, OUT tokid integer, OUT token text)**

描述：测试一个解析。

返回类型：setof record

示例：

```
SELECT ts_parse(3722, 'foo - bar');
 ts_parse
-----
(1,foo)
(12," ")
(12,"- ")
(1,bar)
(4 rows)
```

- **ts_token_type(parser_name text, OUT tokid integer, OUT alias text, OUT description text)**

描述：获取分析器定义的记号类型。

返回类型：setof record

示例：

```
SELECT ts_token_type('default');
 ts_token_type
-----
(1,asciiword,"Word, all ASCII")
(2,word,"Word, all letters")
(3,numword,"Word, letters and digits")
(4,email,"Email address")
```

```
(5,url,URL)
(6,host,Host)
(7,sfloat,"Scientific notation")
(8,version,"Version number")
(9,hword_numpart,"Hyphenated word part, letters and digits")
(10,hword_part,"Hyphenated word part, all letters")
(11,hword_asciipart,"Hyphenated word part, all ASCII")
(12,blank,"Space symbols")
(13,tag,"XML tag")
(14,protocol,"Protocol head")
(15,numhword,"Hyphenated word, letters and digits")
(16,asciihword,"Hyphenated word, all ASCII")
(17,hword,"Hyphenated word, all letters")
(18,url_path,"URL path")
(19,file,"File or path name")
(20,float,"Decimal notation")
(21,int,"Signed integer")
(22,uint,"Unsigned integer")
(23,entity,"XML entity")
(23 rows)
```

- `ts_token_type(parser_oid oid, OUT tokid integer, OUT alias text, OUT description text)`
描述：获取分析器定义的记号类型。

返回类型：setof record

示例：

```
SELECT ts_token_type(3722);
          ts_token_type
-----
(1,asciiword,"Word, all ASCII")
(2,word,"Word, all letters")
(3,numword,"Word, letters and digits")
(4,email,"Email address")
(5,url,URL)
(6,host,Host)
(7,sfloat,"Scientific notation")
(8,version,"Version number")
(9,hword_numpart,"Hyphenated word part, letters and digits")
(10,hword_part,"Hyphenated word part, all letters")
(11,hword_asciipart,"Hyphenated word part, all ASCII")
(12,blank,"Space symbols")
(13,tag,"XML tag")
(14,protocol,"Protocol head")
(15,numhword,"Hyphenated word, letters and digits")
(16,asciihword,"Hyphenated word, all ASCII")
(17,hword,"Hyphenated word, all letters")
(18,url_path,"URL path")
(19,file,"File or path name")
(20,float,"Decimal notation")
(21,int,"Signed integer")
(22,uint,"Unsigned integer")
(23,entity,"XML entity")
(23 rows)
```

- `ts_stat(sqlquery text, [weights text,] OUT word text, OUT ndoc integer, OUT nentry integer)`

描述：获取 tsvector 列的统计数据。

返回类型：setof record

示例：

```
SELECT ts_stat('select 'hello world'::tsvector');
   ts_stat
-----
(world,1,1)
(hello,1,1)
(2 rows)
```

6.13 UUID 函数

UUID 函数表示可以用于生成 UUID 类型（请参考 4.11 UUID 类型）数据的函数。

- `uuid_generate_v1()`

描述：生成一个 UUID 类型的序列号。

返回类型：UUID

示例：

```
SELECT uuid_generate_v1();
   uuid_generate_v1
-----
c71ceaca-a175-11e9-a920-797ff7000001
(1 row)
```

📖 说明

`uuid_generate_v1` 函数根据时间信息、集群节点编号和生成该序列的线程号生成 UUID，该 UUID 在单个集群内是全局唯一的，但多个集群间仍然存在极低概率的重复风险。

- `sys_guid()`

描述：生成一个和 Oracle 的 `sys_guid` 方法相同的序列号。

返回类型：text

示例：

```
SELECT sys_guid();
   sys_guid
-----
4EBD3C74A17A11E9A1BF797FF7000001
(1 row)
```

📖 说明

`sys_guid` 函数内部生成原理同 `uuid_generate_v1` 函数。

6.14 JSON/JSONB 函数和操作符

JSON/JSONB 函数表示可以用于 JSON 类型（请参考 4.12 JSON 类型）数据的函数。除下列前两个函数 `array_to_json` 和 `row_to_json` 外，其余有关 JSON/JSONB 函数和操作符仅 8.1.2 及以上版本支持。

- `array_to_json(anyarray [, pretty_bool])`

描述：返回 JSON 类型的数组。一个多维数组成为一个 JSON 数组的数组。如果 `pretty_bool` 为设置为 `true`，将在一维元素之间添加换行符。

返回类型：json

示例：

```
SELECT array_to_json('{{1,5},{99,100}}'::int[]);
array_to_json
-----
[[1,5],[99,100]]
(1 row)
```

- `row_to_json(record [, pretty_bool])`

描述：返回 JSON 类型的行。如果 `pretty_bool` 设置为 `true`，将在第一级元素之间添加换行符。

返回类型：json

示例：

```
SELECT row_to_json(row(1,'foo'));
row_to_json
-----
{"f1":1,"f2":"foo"}
(1 row)
```

- `json_agg(any)`

描述：将值聚集为 json 数组。

返回类型：array-json

示例：

```
SELECT * FROM classes;
name | score
-----+-----
A    |     2
A    |     3
D    |     5
D    |
(4 rows)

SELECT name, json_agg(score) score FROM classes group by name order by name;
name |      score
-----+-----
A    | [2, 3]
D    | [5, null]
     | [null]
(3 rows)
```

- `json_object_agg(any, any)`

描述：将值聚集为 json 对象。

返回类型：json

示例：

```
SELECT * FROM classes;
name | score
-----+-----
A    |     2
```

```
A | 3
D | 5
D |
(4 rows)

SELECT json_object_agg(name, score) FROM classes group by name order by name;
      json_object_agg
-----
{ "A" : 2, "A" : 3 }
{ "D" : 5, "D" : null }
(2 rows)
```

- **json_build_array(VARIADIC "any")**

描述：从可变参数列表中构建一个可能是异构类型的 JSON 数组。

返回类型：json

示例：

```
SELECT json_build_array(1,2,'3',4,5);
      json_build_array
-----
[1, 2, "3", 4, 5]
(1 row)
```

- **json_build_object(VARIADIC "any")**

描述：从可变参数列表中构建 JSON 对象。参数列表由交替的键和值组成。其入参必须为偶数个，两两一组组成键值对。注意键不可为 null。

返回类型：json

示例：

```
SELECT json_build_object('foo',1,'bar',2);
      json_build_object
-----
{"foo" : 1, "bar" : 2}
(1 row)
```

- **json_object(text[])、json_object(text[], text[])**

描述：从文本数组中构建 JSON 对象。

这是个重载函数，当入参为一个文本数组的时候，其数组长度必须为偶数，成员被当做交替出现的键/值对。两个文本数组的时候，第一个数组被视为键，第二个被视为值，两个数组长度必须相等。键不可为 null。

返回类型：json

示例：

```
SELECT json_object('{a, 1, b, "def", c, 3.5}');
      json_object
-----
{"a" : "1", "b" : "def", "c" : "3.5"}
(1 row)

SELECT json_object('{{a, 1},{b, "def"},{c, 3.5}}');
      json_object
-----
{"a" : "1", "b" : "def", "c" : "3.5"}
(1 row)
```

```
SELECT json_object('{a,b,"a b c"}', '{a,1,1}');
      json_object
-----
{"a" : "a", "b" : "1", "a b c" : "1"}
(1 row)
```

- **to_json(anyelement)**

描述：把参数转换为 json。

返回类型：json

示例：

```
SELECT to_json('Fred said "Hi."'::text);
      to_json
-----
"Fred said \"Hi.\""
(1 row)
```

- **json_strip_nulls(json)**

描述：所有具有空值的对象字段被忽略，其他值保持不变。

返回类型：json

示例：

```
SELECT json_strip_nulls(' [{"f1":1,"f2":null},2,null,3] ');
      json_strip_nulls
-----
 [{"f1":1},2,null,3]
(1 row)
```

- **json_object_field(json, text)**

描述：同操作符->, 返回对象中指定键对应的值。

返回类型：json

示例：

```
SELECT json_object_field('{"a": {"b":"foo"}}', 'a');
      json_object_field
-----
{"b":"foo"}
(1 row)
```

- **json_object_field_text(object-json, text)**

描述：同操作符->>, 返回对象中指定键对应的值。

返回类型：text

示例：

```
SELECT json_object_field_text('{"a": {"b":"foo"}}', 'a');
      json_object_field_text
-----
{"b":"foo"}
(1 row)
```

- **json_array_element(array-json, integer)**

描述：同操作符->, 返回数组中指定下标的元素。

返回类型：json

示例:

```
SELECT json_array_element('[1,true,[1,[2,3]],null]',2);
json_array_element
-----
[1,[2,3]]
(1 row)
```

- **json_array_element_text(array-json, integer)**

描述: 同操作符->>, 返回数组中指定下标的元素。

返回类型: text

示例:

```
SELECT json_array_element_text('[1,true,[1,[2,3]],null]',2);
json_array_element_text
-----
[1,[2,3]]
(1 row)
```

- **json_extract_path(json, VARIADIC text[])**

描述: 同操作符#>, 返回\$2 所指路径的 JSON 值。

返回类型: json

示例:

```
SELECT json_extract_path('{"f2":{"f3":1},"f4":{"f5":99,"f6":"stringy"}},'
'f4','f6');
json_extract_path
-----
"stringy"
(1 row)
```

- **json_extract_path_text(json, VARIADIC text[])**

描述: 同操作符#>>, 返回\$2 所指路径的 text 值。

返回类型: text

示例:

```
SELECT json_extract_path_text('{"f2":{"f3":1},"f4":{"f5":99,"f6":"stringy"}},'
'f4','f6');
json extract path text
-----
stringy
(1 row)
```

- **json_array_elements(array-json)**

描述: 拆分数组, 每一个元素返回一行。

返回类型: json

示例:

```
SELECT json_array_elements('[1,true,[1,[2,3]],null]');
json_array_elements
-----
1
true
[1,[2,3]]
null
(4 rows)
```


- `json_array_elements_text(array-json)`

描述：拆分数组，每一个元素返回一行。

返回类型：text

示例：

```
SELECT * FROM json_array_elements_text('[1,true,[1,[2,3]],null]');
 value
-----
 1
 true
 [1,[2,3]]
(4 rows)
```

- `json_array_length(array-json)`

描述：返回数组长度。

返回类型：integer

示例：

```
SELECT json_array_length('[1,2,3,{"f1":1,"f2":[5,6]},4,null]');
 json_array_length
-----
                6
(1 row)
```

- `json_object_keys(object-json)`

描述：返回对象中顶层的所有键。

返回类型：text

示例：

```
SELECT json_object_keys('{"f1":"abc","f2":{"f3":"a","f4":"b"},"f1":"abcd"}');
 json_object_keys
-----
 f1
 f2
 f1
(3 rows)
```

- `json_each(object-json)`

描述：将对象的每个键值对拆分转换成一行两列。

返回类型：setof(key text, value json)

示例：

```
SELECT * FROM json_each('{"f1":[1,2,3],"f2":{"f3":1},"f4":null}');
 key | value
-----+-----
 f1  | [1,2,3]
 f2  | {"f3":1}
 f4  | null
(3 rows)
```

- `json_each_text(object-json)`

描述：将对象的每个键值对拆分转换成一行两列。

返回类型：setof(key text, value text)

示例:

```
SELECT * FROM json_each_text('{"f1":[1,2,3],"f2":{"f3":1},"f4":null}');
key | value
-----+-----
f1  | [1,2,3]
f2  | {"f3":1}
f4  |
(3 rows)
```

- `json_populate_record(anyelement, object-json [, bool])`

描述: \$1 必须是一个复合类型的参数。将会把 `object-json` 里的每个对键值进行拆分, 以键当做列名, 与\$1 中的列名进行匹配查找, 并填充到\$1 的格式中。

返回类型: `anyelement`

示例:

```
CREATE TYPE jpop AS (a text, b INT, c timestamp);
SELECT * FROM json_populate_record(null::jpop, '{"a":"blurfl","x":43.2}');
a | b | c
-----+-----
blurfl | |
(1 row)
```

- `json_populate_recordset(anyelement, array-json [, bool])`

描述: 参考函数 `json_populate_record`、`jsonb_populate_record`, 对\$2 数组的每一个元素进行上述参数函数的操作, 因此这也要求\$2 数组的每个元素都是 `object-json` 类型。

返回类型: `setof anyelement`

示例:

```
CREATE TYPE jpop AS (a text, b INT, c timestamp);
SELECT * FROM json_populate_recordset(null::jpop,
' [{"a":1,"b":2}, {"a":3,"b":4} ] ');
a | b | c
---+---+---
1 | 2 |
3 | 4 |
(2 rows)
```

- `json_to_record(object-json)`

描述: 正如所有返回 `record` 的函数一样, 调用者必须用一个 `AS` 子句显式地定义记录的结构。会将 `object-json` 的键值对进行拆分重组, 把键当做列名, 去匹配填充 `AS` 显示指定的记录的结构。

返回类型: `record`

示例:

```
SELECT * FROM json_to_record('{"a":1,"b":"foo","c":"bar"}'::json) as x(a int, b
text, d text);
a | b | d
---+---+---
1 | foo |
(1 row)
```

- `json_to_recordset(array-json)`

描述：参考函数 `json_to_record`，对数组内个每个元素，执行上述函数的操作，因此这要求数组内的每个元素都得是 `object-json`。

返回类型：setof record

示例：

```
SELECT * FROM
json_to_recordset(' [{"a":1,"b":{"d":"foo"},"c":true}, {"a":2,"c":false,"b":{"d":
"bar"}}]') AS x(a INT, b json, c BOOLEAN);
 a |      b      | c
---+-----+---
 1 | {"d":"foo"} | t
 2 | {"d":"bar"} | f
(2 rows)

SELECT * FROM
json_to_recordset(' [{"a":1,"b":"foo","d":false}, {"a":2,"b":"bar","c":true}]')
AS x(a INT, b text, c BOOLEAN);
 a | b | c
---+---+---
 1 | foo |
 2 | bar | t
(2 rows)
```

- `json_typeof(json)`

描述：检测 json 类型。

返回类型：text

示例：

```
SELECT value, json_typeof(value) from (values (json '123.4'), (json '"foo"'),
(json 'true'), (json 'null'), (json '[1, 2, 3]'), (json '{"x":"foo", "y":123}'),
(NULL::json)) as data(value);
      value      | json_typeof
-----+-----
 123.4           | number
 "foo"           | string
 true            | boolean
 null            | null
 [1, 2, 3]       | array
 {"x":"foo", "y":123} | object
 |
(7 rows)
```

jsonb 函数

- `jsonb_object(text[])`

描述：从一个文本数组构造一个 `object-jsonb`。这是个重载函数，当入参为一个文本数组的时候，其数组长度必须为偶数，成员被当做交替出现的键/值对。

返回类型：jsonb

示例：

```
SELECT jsonb_object('{a,1,b,2,3,NULL,"d e f","a b c"}');
      jsonb_object
-----
```

```
{ "3": null, "a": "1", "b": "2", "d e f": "a b c" }
(1 row)
```

- **jsonb_object(text[], text[])**

描述：两个文本数组的时候，第一个数组认为是键，第二个认为是值，两个数组长度必须相等。键不可为 null。

返回类型：jsonb

示例：

```
SELECT jsonb_object('{a,b,"a b c"}', '{a,1,1}');
       jsonb_object
-----
{"a": "a", "b": "1", "a b c": "1"}
(1 row)
```

- **to_jsonb(anyment)**

描述：将其他类型转换成对应的 jsonb 类型。

返回类型：jsonb

示例：

```
SELECT to_jsonb(1.1);
       to_jsonb
-----
1.1
(1 row)
```

- **jsonb_agg**

描述：将 jsonb 对象聚合成 jsonb 数组。

返回类型：jsonb

示例：

```
SELECT * FROM json_tbl_2;
 a | b
---+---
 1 | aaa
 1 | bbb
 2 | ccc
 2 | ddd
(4 rows)

SELECT a, jsonb_agg(b) FROM json_tbl_2 GROUP BY a ORDER BY a;
 a | jsonb_agg
---+-----
 1 | ["aaa", "bbb"]
 2 | ["ccc", "ddd"]
(2 rows)
```

- **jsonb_object_agg**

描述：将键/值对聚集成一个 JSON 对象。

返回类型：jsonb

示例：

```
SELECT * FROM json_tbl_3;
 a | b | c
---+---+---

```

```

1 | aaa | 10
1 | bbb | 20
2 | ccc | 30
2 | ddd | 40
(4 rows)
SELECT a, jsonb_object_agg(b, c) FROM json_tbl_3 GROUP BY a ORDER BY a;
 a |      jsonb_object_agg
----+-----
 1 | {"aaa": 10, "bbb": 20}
 2 | {"ccc": 30, "ddd": 40}
(2 rows)

```

- **jsonb_build_array([VARIADIC “any”])**

描述：从一个可变参数列表构造一个可能包含异质类型的 JSON 数组。

返回类型：jsonb

示例：

```

SELECT jsonb_build_array('a',1,'b',1.2,'c',true,'d',null,'e',json '{"x": 3, "y":
[1,2,3]}', '');
           jsonb_build_array
-----
 [{"a", 1, "b", 1.2, "c", true, "d", null, "e", {"x": 3, "y": [1, 2, 3]}, null}]
(1 row)

```

- **jsonb_build_object([VARIADIC “any”])**

描述：从一个可变参数列表构造出一个 JSON 对象，其入参必须为偶数个，两两一组组成键值对。注意键不可为 null。

返回类型：jsonb

示例：

```

SELECT jsonb_build_object(1,2);
 jsonb_build_object
-----
 {"1": 2}
(1 row)

```

- **jsonb_strip_nulls(jsonb)**

描述：所有具有空值的对象字段均被省略。其他空值保持不变。

返回类型：jsonb

示例：

```

SELECT jsonb_strip_nulls(' [{"f1":1, "f2":null}, 2, null, 3] ');
           jsonb_strip_nulls
-----
 [{"f1": 1}, 2, null, 3]
(1 row)

```

- **jsonb_object_field(jsonb, text)**

描述：同操作符->，返回对象中指定键对应的值。

返回类型：jsonb

示例：

```

SELECT jsonb_object_field(' {"a": {"b": "foo"}} ', 'a');
 jsonb_object_field
-----

```

```
 {"b": "foo"}
(1 row)
```

- `jsonb_object_field_text(jsonb, text)`

描述：同操作符->>, 返回对象中指定键对应的值。

返回类型：text

示例：

```
SELECT jsonb_object_field_text('{"a": {"b": "foo"}}', 'a');
 jsonb_object_field_text
-----
 {"b": "foo"}
(1 row)
```

- `jsonb_array_element(array-jsonb, integer)`

描述：同操作符->, 返回数组中指定下标的元素。

返回类型：jsonb

示例：

```
SELECT jsonb_array_element('[1,true,[1,[2,3]],null]',2);
 jsonb_array_element
-----
 [1, [2, 3]]
(1 row)
```

- `jsonb_array_element_text(array-jsonb, integer)`

描述：同操作符->>, 返回数组中指定下标的元素。

返回类型：text

示例：

```
SELECT jsonb_array_element_text('[1,true,[1,[2,3]],null]',2);
 jsonb_array_element_text
-----
 [1, [2, 3]]
(1 row)
```

- `jsonb_extract_path(jsonb, VARIADIC text[])`

描述：等价于操作符#>, 返回\$2 所指路径的值。

返回类型：jsonb

示例：

```
SELECT jsonb_extract_path('{"f2":{"f3":1},"f4":{"f5":99,"f6":"stringy"}}',
'f4','f6');
 jsonb_extract_path
-----
 "stringy"
(1 row)
```

- `jsonb_extract_path_text(jsonb, VARIADIC text[])`

描述：等价于操作符#>>, 返回\$2 所指路径的值。

返回类型：text

示例：

```
SELECT jsonb_extract_path_text('{"f2":{"f3":1},"f4":{"f5":99,"f6":"stringy"}}',
'f4','f6');
```

```
jsonb_extract_path_text
```

```
-----  
stringy  
(1 row)
```

- **jsonb_array_elements(array-jsonb)**

描述：拆分数组，每一个元素返回一行。

返回类型：jsonb

示例：

```
SELECT jsonb_array_elements('[1,true,[1,[2,3]],null]');
```

```
jsonb_array_elements  
-----  
1  
true  
[1, [2, 3]]  
null  
(4 rows)
```

- **jsonb_array_elements_text(array-jsonb)**

描述：拆分数组，每一个元素返回一行。

返回类型：text

示例：

```
SELECT * FROM jsonb_array_elements_text('[1,true,[1,[2,3]],null]');
```

```
value  
-----  
1  
true  
[1, [2, 3]]  
(4 rows)
```

- **jsonb_array_length(array-jsonb)**

描述：返回数组长度。

返回类型：integer

示例：

```
SELECT jsonb_array_length('[1,2,3,{"f1":1,"f2":[5,6]},4,null]');
```

```
jsonb_array_length  
-----  
6  
(1 row)
```

- **jsonb_object_keys(object-jsonb)**

描述：返回对象中顶层的所有键。

返回类型：SETOF text

示例：

```
SELECT jsonb_object_keys('{"f1":"abc","f2":{"f3":"a", "f4":"b"}, "f1":"abcd"}');
```

```
jsonb_object_keys  
-----  
f1  
f2  
(2 rows)
```

- `jsonb_each(object-jsonb)`

描述：将对象的每个键值对拆分转换成一行两列。

返回类型： `setof(key text, value jsonb)`

示例：

```
SELECT * FROM jsonb_each('{"f1":[1,2,3],"f2":{"f3":1},"f4":null}');
 key | value
-----+-----
 f1  | [1, 2, 3]
 f2  | {"f3": 1}
 f4  | null
(3 rows)
```

- `jsonb_each_text(object-jsonb)`

描述：将对象的每个键值对拆分转换成一行两列。

返回类型： `setof(key text, value text)`

示例：

```
SELECT * FROM jsonb_each_text('{"f1":[1,2,3],"f2":{"f3":1},"f4":null}');
 key | value
-----+-----
 f1  | [1, 2, 3]
 f2  | {"f3": 1}
 f4  |
(3 rows)
```

- `jsonb_populate_record(anyelement, object-jsonb [, bool])`

描述：\$1 必须是一个复合类型的参数。将会把 `object-jsonb` 里的每个对键值进行拆分，以键当做列名，与\$1 中的列名进行匹配查找，并填充到\$1 的格式中。

返回类型： `anyelement`

示例：

```
SELECT * FROM jsonb_populate_record(null::jpop, '{"a":"blurfl","x":43.2}');
 a | b | c
-----+-----
 blurfl | |
(1 row)
```

- `jsonb_populate_record_set(anyelement, array-jsonb [, bool])`

描述：参考上述函数 `json_populate_record`、`jsonb_populate_record`，对\$2 数组的每一个元素进行上述参数函数的操作，因此这也要求\$2 数组的每个元素都是 `object-jsonb` 类型。

返回类型： `setof anyelement`

示例：

```
SELECT * FROM json_populate_recordset(null::jpop,
' [{"a":1,"b":2}, {"a":3,"b":4} ] ');
 a | b | c
-----+-----
 1 | 2 |
 3 | 4 |
(2 rows)
```

- `jsonb_to_record(object-json)`

描述：正如所有返回 record 的函数一样，调用者必须用一个 AS 子句显式地定义记录的结构。会将 object-json 的键值对进行拆分重组，把键当做列名，去匹配填充 AS 显示指定的记录的结构。

返回类型：record

示例：

```
SELECT * FROM jsonb_to_record('{"a":1,"b":"foo","c":"bar"}'::jsonb) as x(a int,
b text, d text);
 a | b | d
----+-----+----
 1 | foo |
(1 row)
```

- **json_to_recordset(array-json)**

描述：参考函数 jsonb_to_record，对数组内个每个元素，执行上述函数的操作，因此这要求数组内的每个元素都得是 object-jsonb。

返回类型：setof record

示例：

```
SELECT * FROM
jsonb_to_recordset(' [{"a":1,"b":"foo","d":false}, {"a":2,"b":"bar","c":true}] ')
AS x(a INT, b text, c boolean);
 a | b | c
----+-----+----
 1 | foo |
 2 | bar | t
(2 rows)
```

- **jsonb_typeof(jsonb)**

描述：检测 jsonb 类型。

返回类型：text

示例：

```
SELECT jsonb_typeof(to_jsonb(1.1));
 jsonb_typeof
-----
 number
(1 row)
```

- **jsonb_ne(jsonb, jsonb)**

描述：同操作符 >, 比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
SELECT jsonb_ne('{"a":1, "b":2}'::jsonb, '{"a":1, "b":3}'::jsonb);
 jsonb_ne
-----
 t
(1 row)
```

- **jsonb_lt(jsonb, jsonb)**

描述：同操作符 <, 比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
SELECT jsonb_lt('{"a":1, "b":2}'::jsonb, '{"a":1, "b":3}'::jsonb);
 jsonb_lt
-----
 t
(1 row)
```

- **jsonb_gt(jsonb, jsonb)**

描述：同操作符>，比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
SELECT jsonb_gt('{"a":1, "b":2}'::jsonb, '{"a":1, "b":3}'::jsonb);
 jsonb_gt
-----
 f
(1 row)
```

- **jsonb_le(jsonb, jsonb)**

描述：同操作符<=，比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
SELECT jsonb_le('{"a", "b"}', '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_le
-----
 t
(1 row)
```

- **jsonb_ge(jsonb, jsonb)**

描述：同操作符>=，比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
SELECT jsonb_ge('{"a", "b"}', '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_ge
-----
 f
(1 row)
```

- **jsonb_eq(jsonb, jsonb)**

描述：同操作符=，比较两个值的大小

返回类型：bool

示例：

```
SELECT jsonb_eq('{"a", "b"}', '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_eq
-----
 f
(1 row)
```

- **jsonb_cmp(jsonb, jsonb)**

描述：比较大小，正数表示大于，负数表示小于，0 表示相等。

返回类型：integer

示例：

```
SELECT jsonb_cmp('["a", "b"]', '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_cmp
-----
-1
(1 row)
```

- **jsonb_exists(jsonb, text)**

描述：同操作符?, 字符串\$2 是否存在\$1 的顶层以 key\elem\scalar 的形式存在。

返回类型：bool

示例：

```
SELECT jsonb_exists('["1",2,3]', '1');
 jsonb_exists
-----
t
(1 row)
```

- **jsonb_exists_any(jsonb, text[])**

描述：同操作符?, 字符串数组\$2 里面是否存在的元素，在\$1 的顶层以 key\elem\scalar 的形式存在。

返回类型：

示例：

```
SELECT jsonb_exists_any('["1","2",3]', '{1, 2, 4}');
 jsonb_exists_any
-----
t
(1 row)
```

- **jsonb_exists_all(jsonb, text[])**

描述：同操作符?&, 字符串数组\$2 里面是否所有的元素，都在\$1 的顶层以 key\elem\scalar 的形式存在。

返回类型：

bool

示例：

```
SELECT jsonb_exists_all('["1","2",3]', '{1, 2}');
 jsonb_exists_all
-----
t
(1 row)
```

- **jsonb_contained(jsonb, jsonb)**

描述：同操作符<@, 判断\$1 中的所有元素是否在\$2 的顶层存在。

返回类型：bool

示例：

```
SELECT jsonb_contained('[1,2,3]', '[1,2,3,4]');
 jsonb_contained
-----
t
(1 row)
```

- **jsonb_contains(jsonb, jsonb)**

描述：同操作符@>, 判断\$1 中的顶层所有元素是否包含在\$2 的所有元素。

返回类型: bool

示例:

```
SELECT jsonb_contains('{ "a":1, "b":2, "c":3 }'::jsonb, '{ "a":1 }');
 jsonb_contains
-----
t
(1 row)
```

- **jsonb_concat(jsonb, jsonb)**

描述: 连接两个 jsonb 对象为一个 jsonb。

返回类型: jsonb

示例:

```
SELECT jsonb_concat('{ "a":1, "b":2 }'::jsonb, '{ "c":3, "d":4 }'::jsonb);
 jsonb_concat
-----
{ "a": 1, "b": 2, "c": 3, "d": 4 }
(1 row)
```

- **jsonb_delete(jsonb, text)**

描述: 删除 jsonb 中的 key 值对应的键值对。

返回类型: jsonb

示例:

```
SELECT jsonb_delete('{ "a":1, "b":2 }'::jsonb, 'a');
 jsonb_delete
-----
{ "b": 2 }
(1 row)
```

- **jsonb_delete_idx(jsonb, text)**

描述: 删除数组下标对应的元素。

返回类型: jsonb

示例:

```
SELECT jsonb_delete_idx('[0,1,2,3,4]'::jsonb, 2);
 jsonb delete idx
-----
[0, 1, 3, 4]
(1 row)
```

- **jsonb_delete_array(jsonb, VARIADIC text[])**

描述: 删除 jsonb 数组中的多个元素。

返回类型: jsonb

示例:

```
SELECT jsonb_delete_array('{ "a", "b", "c" }'::jsonb, 'a', 'b');
 jsonb_delete_array
-----
[ "c" ]
(1 row)
```

- **jsonb_delete_path(jsonb, text[])**

描述: 删除 jsonb 数组中指定路径的元素。

返回类型: jsonb

示例:

```
SELECT jsonb_delete_path('{"a":{"b":{"c":1, "d":2}}, "e":3}'::jsonb , array['a',
'b']);
 jsonb_delete_path
-----
{"a": {}, "e": 3}
(1 row)
```

- `jsonb_set(target jsonb, path text[], new_value jsonb [, create_missing boolean])`

描述: 返回 `target`, 用 `path` 指定的部分被 `new_value` 替换, 或者如果 `create_missing` 为 `true`(默认值为 `true`)且 `path` 指定的项不存在, 则添加 `new_value`。与面向路径的运算符一样, `path` 中出现的负整数从 JSON 数组的末尾开始计数。

返回类型: jsonb

示例:

```
SELECT jsonb_set(' [{"f1":1,"f2":null},2,null,3]', '{0,f1}','[2,3,4]', false);
 jsonb_set
-----
 [{"f1": [2, 3, 4], "f2": null}, 2, null, 3]
(1 row)
```

- `jsonb_pretty(jsonb)`

描述: 以缩进的 JSON 文本形式返回。

返回类型: jsonb

示例:

```
SELECT jsonb_pretty('{"a":{"b":{"c":1, "d":2}}, "e":3}'::jsonb);
 jsonb_pretty
-----
{
  "a": {
    "b": {
      "c": 1,
      "d": 2
    }
  },
  "e": 3
}
(1 row)
```

- `jsonb_insert(target jsonb, path text[], new_value jsonb [, insert_after boolean])`

描述: 返回 `target`, 并插入 `new_value`。如果 `path` 指定的 `target` 部分位于 JSONB 数组中, 则 `new_value` 将在目标之前或 `insert_after` 为 `true`(默认值为 `false`)之后插入。如果在 JSONB 对象中由 `path` 指定的 `target` 部分, 则仅当 `target` 不存在时才插入 `new_value`。与面向路径的运算符一样, `path` 中出现的负整数从 JSON 数组的末尾开始计数。

返回类型: jsonb

示例:

```
SELECT jsonb_insert('{"a": [0,1,2]}', '{a, 1}', 'new_value');
 jsonb_insert
-----
```

```

{"a": [0, "new_value", 1, 2]}
(1 row)

```

- **ts_headline([config regconfig,] document jsonb, query tsquery [, options text])**

描述：高亮 jsonb 搜索结果。

返回类型：jsonb

示例：

```

SELECT ts_headline('english',
' [{"id":9928,"user_id":4562,"user_name":"9LOHR4","create_time":"2021-06-22T16:28:16.504518+08:00"},
{"id":9959,"user_id":5524,"user_name":"YID07D","create_time":"2021-06-22T16:28:16.557228+08:00"},
{"id":9962,"user_id":7991,"user_name":"7C6QOM","create_time":"2021-06-22T16:28:16.56234+08:00"} ]'::jsonb,
to_tsquery('english', '9LOHR4'), 'StartSel = <, StopSel = >');

```

ts_headline

```

-----
-----
-----
-----
--
 [{"id": 9928, "user_id": 4562, "user_name": "<9LOHR4>", "create_time": "2021-06-22T16:28:16.504518+08:00"}, {"id": 9959, "user_id": 5524, "user_name": "YID07D", "create_time": "2021-06-22T16:28:16.557228+08:00"}, {"id": 9962, "user_id": 7991, "user_name": "7C6QOM", "create_time": "2021-06-22T16:28:16.56234+08:00"}]
(1 row)

```

- **json_to_tsvector(config regconfig,] json, jsonb)**

描述：将 json 格式转换为用于支持全文检索的文件格式 tsvector。

返回类型：jsonb

示例：

```

SELECT json_to_tsvector('{"a":1, "b":2, "c":3}'::json, to_jsonb('key'::text));
json_to_tsvector
-----
'b':2 'c':4
(1 row)

```

操作符

表6-10 json 和 jsonb 通用操作符

操作符	左操作数类型	右操作数类型	返回类型	描述	示例
->	Array-json(b)	int	json(b)	获得 array-json 元素。下标不存在返回空。	<pre> SELECT '[{"a":"foo"}, {"b":"bar"}, {"c":"baz"}]'::json->2; ?column? ----- </pre>

操作符	左操作数类型	右操作数类型	返回类型	描述	示例
					<pre>{ "c": "baz" } (1 row)</pre>
->	object-json(b)	text	json(b)	通过键获得值。不存在则返回空。	<pre>SELECT '{"a":{"b":"foo"}}'::json->'a'; ?column? ----- {"b":"foo"} (1 row)</pre>
->>	Array-json(b)	int	text	获得 array-json 元素。下标不存在返回空。	<pre>SELECT ' [{"a":"foo"}, {"b":"bar"}, {"c":"baz"}]'::json->>2; ?column? ----- {"c":"baz"} (1 row)</pre>
->>>	object-json(b)	text	text	通过键获得值。不存在则返回空	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"foo"}}}'::json->>>'a'; ?column? ----- {"b":{"foo"}} (1 row)</pre>
#>	container-json (b)	text[]	json	获取在指定路径的 JSON 对象，路径不存在则返回空。 说明 GaussDB(DWS)对象标识符支持以符号"#"结尾，为避免 a#>b 解析过程出现歧义，因此操作符"#>"前后需要增加空格，否则解析报错。	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":1}}}'::json #> '{a, b}'; ?column? ----- {"c":1} (1 row)</pre>
#>>>	container-json (b)	text[]	text	获取在指定路径的 JSON 对象，路径不存在则返回空	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":1}}}'::json #>>> '{a, b}'; ?column? ----- {"c":1} (1 row)</pre>

表6-11 jsonb 支持的操作符

操作符	右操作类型	返回类型	描述	示例
=	jsonb	bool	判断两个 jsonb 的大小关系。同函数 jsonb_eq	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":1}}}'::jsonb = '{"a":{"b":{"c":1}}}'::jsonb; ?column? ----- t (1 row)</pre>
<>	jsonb	bool	判断两个 jsonb 的大小关系。同函数 jsonb_ne	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":1}}}'::jsonb <> '{"a":{"b":{"c":1}}}'::jsonb; ?column? ----- f (1 row)</pre>
<	jsonb	bool	判断两个 jsonb 的大小关系。同函数 jsonb_lt	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":2}}}'::jsonb < '{"a":{"b":{"c":1}}}'::jsonb; ?column? ----- f (1 row)</pre>
>	jsonb	bool	判断两个 jsonb 的大小关系。同函数 jsonb_gt	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":2}}}'::jsonb > '{"a":{"b":{"c":1}}}'::jsonb; ?column? ----- t (1 row)</pre>
<=	jsonb	bool	判断两个 jsonb 的大小关系。同函数 jsonb_le	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":2}}}'::jsonb <= '{"a":{"b":{"c":1}}}'::jsonb; ?column? ----- f (1 row)</pre>
>=	jsonb	bool	判断两个 jsonb 的大小关系。同函数 jsonb_ge	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":2}}}'::jsonb >= '{"a":{"b":{"c":1}}}'::jsonb; ?column? ----- t (1 row)</pre>
?	text	bool	键/元素的字符串是否存在 JSON 值的顶层	<pre>SELECT '{"a":1, "b":2}'::jsonb ? 'b'; ?column? ----- t</pre>

操作符	右操作类型	返回类型	描述	示例
				(1 row)
?	text[]	bool	这些数组字符串中的任何一个是否做为顶层键存在	<pre>SELECT '{"a":1, "b":2, "c":3, "d":4}':::jsonb ? '{a, b, e}':::text[]; ?column? ----- t (1 row)</pre>
?&	text[]	bool	是否所有这些数组字符串都作为顶层键存在	<pre>SELECT '{"a":1, "b":2, "c":3, "d":4}':::jsonb ?& '{a, b, c}':::text[]; ?column? ----- t (1 row)</pre>
<@	jsonb	bool	左边的 JSON 的所有项是否全部存在于右边 JSON 的顶层。	<pre>SELECT '{"b":3}':::jsonb <@ '{"a":{"b":{"c":2}}, "b":3}':::jsonb; ?column? ----- t (1 row)</pre>
@>	jsonb	bool	左边的 JSON 的顶层是否包含右边 JSON 的顶层所有项。	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":2}}, "b":3}':::jsonb @> '{"b":3}':::jsonb; ?column? ----- t (1 row)</pre>
	jsonb	jsonb	两个 jsonb 对象合并成一个	<pre>SELECT '{"a":1, "b":2}':::jsonb '{"c":3, "d":4}':::jsonb; ?column? ----- {"a": 1, "b": 2, "c": 3, "d": 4} (1 row)</pre>
-	text	jsonb	删除 jsonb 对象删除指定的键值对	<pre>SELECT '{"a":1, "b":2}':::jsonb - 'a'; ?column? ----- {"b": 2} (1 row)</pre>
-	text	jsonb	删除 jsonb 对象删除指定的键值对	<pre>SELECT '{"a":1, "b":2, "c":3, "d":4}':::jsonb - '{a, b}':::text[]; ?column? ----- {"c": 3, "d": 4} (1 row)</pre>

操作符	右操作类型	返回类型	描述	示例
-	int	jsonb	删除 jsonb 数组中下标对应的元素	<pre>SELECT '{"a", "b", "c"}'::jsonb - 2; ?column? ----- ["a", "b"] (1 row)</pre>
#-	text[]	jsonb	删除 jsonb 对象中路径对应的键值对。	<pre>SELECT '{"a":{"b":{"c":{"d":1}}}, "e":2, "f":3}'::jsonb #- '{a, b}'::text[]; ?column? ----- {"a": {}, "e": 2, "f": 3} (1 row)</pre>

6.15 位图函数和操作符

GaussDB(DWS)自 8.1.3 集群版本开始，支持高效的位图处理函数和操作符，可用于用户画像，精准营销等场景，极大的提高了查询性能。

位图函数

- `rb_build(array)`
描述：将 int 数组转成 roaringbitmap 类型。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_build('{1,2,3}');
rb_build
-----
\x3a300000010000000000020010000000010002000300
(1 row)

create table r_row (a int, b text, c roaringbitmap);
NOTICE: The 'DISTRIBUTE BY' clause is not specified. Using round-robin as the
distribution mode by default.
HINT: Please use 'DISTRIBUTE BY' clause to specify suitable data distribution
column.
CREATE TABLE
insert into r_row values (1, 'a', rb_build('{1,2,3}'));
INSERT 0 1
select * from r_row;
 a | b | c
-----+-----+-----
 1 | a | \x3a300000010000000000020010000000010002000300
(1 row)
```

- `rb_iterate(roaringbitmap)`

描述: 把 roaringbitmap 数据转成 int,按照多行输出。

返回值类型: record 类型(多行 int 值)

示例:

```
select rb_iterate(c) from r_row;
rb_iterate
-----
1
2
3
(3 rows)
```

- **rb_to_array(roaringbitmap)**

描述: rb_build 的逆向操作, 把 roaringBitmap 转成 int 数组。

返回值类型: array

示例:

```
select rb_to_array(c) from r_row;
rb_to_array
-----
{1,2,3}
(1 row)
select rb_to_array('\x3a300000010000000000020010000000010002000300');
rb_to_array
-----
{1,2,3}
(1 row)
```

- **rb_and(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述: 计算两个 roaringbitmap 的交集。

返回值类型: roaringbitmap

示例:

```
select rb_to_array(rb_and(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}')));
rb_to_array
-----
{2,3}
(1 row)
```

- **rb_or(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述: 计算两个 roaringbitmap 的并集。

返回值类型: roaringbitmap

示例:

```
select rb_to_array(rb_or(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}')));
rb_to_array
-----
{1,2,3,4}
(1 row)
```

- **rb_xor(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述: 计算两个 roaringbitmap 的异或。

返回值类型: roaringbitmap

示例:

```
select rb_to_array(rb_xor(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}')));
rb_to_array
-----
{1,4}
(1 row)
```

- **rb_andnot(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述：在第一个 roaringbitmap 集合中，但是不在第二个 roaringbitmap 中的集合。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_andnot(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}')));
rb_to_array
-----
{1}
(1 row)
```

- **rb_cardinality(roaringbitmap)**

描述：计算一个 roaringbitmap 的基数。

返回值类型：int

示例：

```
select rb_cardinality(rb_build('{1,2,3}'));
rb_cardinality
-----
3
(1 row)
```

- **rb_and_cardinality(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述：计算两个 roaringbitmap 的交集的基数。

返回值类型：int

示例：

```
select rb_and_cardinality(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}'));
rb_and_cardinality
-----
2
(1 row)
```

- **rb_or_cardinality(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述：计算两个 roaringbitmap 的并集的基数。

返回值类型：int

示例：

```
select rb_or_cardinality(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}'));
rb_or_cardinality
-----
4
(1 row)
```

- **rb_xor_cardinality(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述：计算两个 roaringbitmap 异或以后的基数。

返回值类型：int

示例：

```
select rb_xor_cardinality(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}'));
rb_xor_cardinality
-----
2
(1 row)
```

- **rb_andnot_cardinality(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述：计算两个 roaringbitmap 按照 andnot 计算结果以后的基数。

返回值类型：int

示例：

```
select rb_andnot_cardinality(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}'));
rb_andnot_cardinality
-----
1
(1 row)
```

- **rb_is_empty(roaringbitmap)**

描述：判断一个 roaringbitmap 是否为空。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_is_empty(rb_build('{1,2,3}'));
rb_is_empty
-----
f
(1 row)
```

- **rb_equals(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述：判断两个 roaringbitmap 是否相等。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_equals(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}'));
rb_equals
-----
f
(1 row)
```

- **rb_intersect(roaringbitmap, roaringbitmap)**

描述：判断两个 roaringbitmap 是否相交。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_intersect(rb_build('{1,2,3}'), rb_build('{2,3,4}'));
rb_intersect
-----
t
(1 row)
```

- **rb_min(roaringbitmap)**

描述：返回 roaringbitmap 中的最小值。

返回值类型：int

示例：

```
select rb_min(rb_build('{1,2,3}'));
rb_min
-----
1
(1 row)
```

- **rb_max(roaringbitmap)**

描述：返回 roaringbitmap 中的最大值。

返回值类型：int

示例：

```
select rb_max(rb_build('{1,2,3}'));
rb_max
-----
3
(1 row)
```

- **rb_add(roaringbitmap, int)**

描述：在 roaringbitmap 中增加一个元素。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_add(rb_build('{1,3}'), 2));
rb_to_array
-----
{1,2,3}
(1 row)
```

- **rb_added(int, roaringbitmap)**

描述：在 roaringbitmap 中增加一个元素。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_added(2, rb_build('{1,3}')));
rb_to_array
-----
{1,2,3}
(1 row)
```

- **rb_contain(roaringbitmap,int)**

描述：判断 roaringbitmap 是否包含指定的元素。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_contain(rb_build('{1,3}'), 2);
rb_contain
-----
f
(1 row)
```

- **rb_containedby(int,roaringbitmap)**

描述：判断给定的元素是否被给定的 roaringbitmap 包含。

示例：

```
select rb_containedby(2,rb_build('{1,3}'));
rb_containedby
```

```
-----  
f  
(1 row)
```

- **rb_contain_rb(roaringbitmap,roaringbitmap)**

描述：判断第一个 roaringbitmap 是否包含第二个 roaringbitmap。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_contain_rb(rb_build('{1,3}'), rb_build('{2,3}'));  
rb_contain_rb  
-----  
f  
(1 row)
```

- **rb_containedby_rb(roaringbitmap,roaringbitmap)**

描述：判断跟定的第二个 roaringbitmap 是否包含第一个 roaringbitmap。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_containedby_rb(rb_build('{1,3}'), rb_build('{2,3}'));  
rb_contain_rb  
-----  
f  
(1 row)
```

- **rb_remove(roaringbitmap,int)**

描述：从 roaringbitmap 中移除指定的元素。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_remove(rb_build('{1,3}'),1));  
rb_to_array  
-----  
{3}  
(1 row)
```

- **rb_flip(roaringbitmap,int,int)**

描述：反转指定范围的元素。

示例：

```
SELECT rb_to_array(rb_flip(rb_build('{1,2,3,7,9}'), 1,10));  
rb_to_array  
-----  
{4,5,6,8,10}  
(1 row)
```

- **rb_rank(roaringbitmap,int)**

描述：返回小于指定值的集合的基数。

返回值类型：int

示例：

```
SELECT rb_rank(rb_build('{1,10,100}'),99);  
rb_rank  
-----
```

```
2
(1 row)
```

位图聚合函数

- **rb_build_agg(int)**

描述：将分组内的 int 值聚合成一个 roaringbitmap 值。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
create table t1 (a int ,b int);
NOTICE: The 'DISTRIBUTE BY' clause is not specified. Using round-robin as the
distribution mode by default.
HINT: Please use 'DISTRIBUTE BY' clause to specify suitable data distribution
column.
CREATE TABLE
insert into t1 select generate_series(1,10),generate_series(1,20,2);
INSERT 0 10
select rb_iterate(rb_build_agg(b)) from t1;
rb_iterate
-----
1
3
5
7
9
11
13
15
17
19
(10 rows)
```

- **rb_and_agg(roaringbitmap)**

描述：将分组内的 roaringbitmap 数据按照交的操作聚合成一个 roaringbitmap 集合。

示例：

```
create table r1(a int ,b roaringbitmap);
insert into r1 select a, rb_build_agg(b) from t1 group by a;
insert into t1 select generate_series(1,10),generate_series(1,20,4);
insert into r1 select a, rb_build_agg(b) from t1 group by a;
select a, rb_to_array(rb_and_agg(b)) from r1 group by a order by a;
a | rb_to_array
---+-----
1 | {1}
2 | {3}
3 | {5}
4 | {7}
5 | {9}
6 | {11}
7 | {13}
8 | {15}
9 | {17}
```



```
10 | {19}
(10 rows)
```

- **rb_or_agg(roaringbitmap)**

描述：将分组内的 roaringbitmap 按照并的逻辑组合成一个 roaringbitmap。

示例：

```
select a, rb_to_array(rb_or_agg(b)) from r1 group by a order by a;
a | rb_to_array
-----+-----
1 | {1}
2 | {3,5}
3 | {5,9}
4 | {7,13}
5 | {9,17}
6 | {1,11}
7 | {5,13}
8 | {9,15}
9 | {13,17}
10 | {17,19}
(10 rows)
```

- **rb_xor_agg(roaringbitmap)**

描述：将分组内的 roaringbitmap 按照异或的逻辑组合成一个 roaringbitmap。

示例：

```
select a, rb_to_array(rb_xor_agg(b)) from r1 group by a order by a;
a | rb_to_array
-----+-----
1 | {}
2 | {5}
3 | {9}
4 | {13}
5 | {17}
6 | {1}
7 | {5}
8 | {9}
9 | {13}
10 | {17}
(10 rows)
```

- **rb_and_cardinality_agg(roaringbitmap)**

描述：分组内的 roaringbitmap 按照交集计算后的基数。

返回值类型：int

示例：

```
select a, rb_and_cardinality_agg(b) from r1 group by a order by 1;
a | rb_and_cardinality_agg
-----+-----
1 | 1
2 | 1
3 | 1
4 | 1
5 | 1
6 | 1
7 | 1
```

```
8 | 1
9 | 1
10 | 1
(10 rows)
```

- **rb_or_cardinality_agg(roaringbitmap)**

描述：将分组内的 roaringbitmap 按照并集计算后的基数。

示例：

```
select a, rb_or_cardinality_agg(b) from r1 group by a order by 1;
a | rb_or_cardinality_agg
-----+-----
1 | 1
2 | 2
3 | 2
4 | 2
5 | 2
6 | 2
7 | 2
8 | 2
9 | 2
10 | 2
(10 rows)
```

- **rb_xor_cardinality_agg(roaringbitmap)**

描述：将分组内的 roaringbitmap 按照异或的逻辑合并后的基数。

示例：

```
select a, rb_xor_cardinality_agg(b) from r1 group by a order by 1;
a | rb_xor_cardinality_agg
-----+-----
1 | 0
2 | 1
3 | 1
4 | 1
5 | 1
6 | 1
7 | 1
8 | 1
9 | 1
10 | 1
(10 rows)
```

位图操作符

- =

描述：比较两个 roaringbitmap 是否相等。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_build('{1,2,3}') = rb_build('{1,2,3}');
?column?
-----
t
(1 row)
select rb_build('{2,3}') = rb_build('{1,2,3}');
```

```
?column?  
-----  
f  
(1 row)
```

- <>

描述：比较两个 roaringbitmap 是否不相等。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_build('{1,2,3}') <> rb_build('{1,2,3}');  
?column?  
-----  
f  
(1 row)  
select rb_build('{2,3}') <> rb_build('{1,2,3}');  
?column?  
-----  
t  
(1 row)
```

- &

描述：计算两个 roaringbitmap 交集以后的结果。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_build('{2,3}') & rb_build('{1,2,3}'));  
rb_to_array  
-----  
{2,3}  
(1 row)
```

- |

描述：计算两个 roaringbitmap 并集后的结果。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_build('{2,3}') | rb_build('{1,2,3}'));  
rb_to_array  
-----  
{1,2,3}  
(1 row)
```

- |

描述：计算一个 roaringbitmap 增加一个 ID 后的结果。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_build('{2,3}') | 4);  
rb_to_array  
-----  
{2,3,4}  
(1 row)
```

- #

描述：两个 roaringbitmap 进行异或后的结果。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_build('{2,3}') # rb_build('{1,2,3}'));
rb_to_array
-----
{1}
(1 row)
```

•

-
描述：计算属于第一个 roaringbitmap，但是不属于第二个 roaringbitmap 的结果集。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_build('{2,3,4}') - rb_build('{1,2,3}'));
rb_to_array
-----
{4}
(1 row)
```

•

-
描述：从 roaringbitmap 中去掉一个指定 ID 后的结果集。

返回值类型：roaringbitmap

示例：

```
select rb_to_array(rb_build('{2,3,4}') - 3);
rb_to_array
-----
{2,4}
(1 row)
```

•

@>

描述：操作符前面的 roaringbitmap 是否包含后面的 roaringbitmap。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_build('{2,3,4}') @> rb_build('{2,3}');
?column?
-----
t
(1 row)
select rb_build('{2,3,4}') @> 4;
?column?
-----
t
(1 row)
```

•

<@

描述：操作符前面的 roaringbitmap 是否被后面的 roaringbitmap 包含。

返回值类型：bool

示例：

```
select 4 <@ rb_build('{2,3,4}');
?column?
-----
t
(1 row)
select rb_build('{2,3,4}') <@ rb_build('{2,3}');
?column?
-----
f
(1 row)
```

- **&&**

描述：两个 roaringbitmap 如果有交集返回 true，否则返回 false。

返回值类型：bool

示例：

```
select rb_build('{2,3,4}') && rb_build('{2,3}');
?column?
-----
t
(1 row)
select rb_build('{2,3,4}') && rb_build('{7,8,9}');
?column?
-----
f
(1 row)
```

使用场景

目前在互联网、教育、游戏等行业都有实时精准营销的需求。通过系统生成用户画像，在营销时通过条件组合筛选用户，快速提取目标群体。例如：

- 在电商行业中，商家在进行营销活动前，需要根据活动的目的，圈选一批满足特定特征的目标用户群体进行广告推送。
- 在教育行业中，需要根据学生不同的特征，推送有针对性的练习题目，帮助学生查漏补缺。
- 在搜索、视频、门户网站中，根据用户关注的热点，推送不同的内容。

这些业务场景都有一些共同的特点：

- 数据量庞大，运算量极大。
- 用户规模庞大，标签多，字段多，占用存储空间也多。
- 圈选的特征条件多样化，很难找到固定索引，如果每个字段一个索引，存储空间又会暴增。
- 性能要求高，因为实时营销要求秒级响应。
- 数据更新时效要求高，用户画像几乎要求实时更新。

针对上述业务场景特点，GaussDB(DWS)的 roaringbitmap 可以高效生成、压缩、解析位图数据，支持最常见的位图聚合操作（与、或、非、异或），满足用户在亿级以上用户、千万级标签的大数据量下实时精准营销、快速圈选用户的需求。

roaringbitmap 使用具体示例：

假设有一张用户浏览网页的流水信息表 `userinfo`，表中的字段如下：

```
CREATE TABLE userinfo
(
  userid int,
  age int,
  gender text,
  salary int,
  hobby text
)with (orientation=column);
```

`userinfo` 表中的数据会随着用户信息的变化不断增长，比如用户有多个 `hobby` 属性，那么就有多条记录。

如果用户需要筛选出所有“收入大于 10000 元的男性，年龄大于 30 岁，爱好钓鱼”的群体，向这些目标群体推送特定的消息。

传统的方法是直接在原表上执行查询，语句如下：

```
select distinct userid from userinfo where salary > 10000 and age > 30 and gender
='m' and hobby ='fishing';
```

当 `userinfo` 表的数据量不大的时候，可以通过在 `salary`, `age`, `gender`, `hobby` 列上建立索引来满足需求。但是如果 `userinfo` 表的数据量非常大，同时一张表的标签数非常多的时候，上述语句就不能满足诉求，因为如下原因：

- 需要创建的索引会非常多。
- `count (distinct)` 的性能比较差。

这种场景下使用 `roaringbitmap` 就会有比较好的效果。

1. 新建一张 `Roaringbitmap` 表：

```
CREATE TABLE userinfoset
(
  age int,
  gender text,
  salary int,
  hobby text,
  userset roaringbitmap,
  PRIMARY KEY(age,gender,salary,hobby)
)with (orientation=column);
```

2. 所有 `userinfo` 表中的数据要通过标签列聚合到 `userinfoset` 表中。可以采用对全量数据进行聚合的方法（如下命令所示）。也可以采用只对增量数据进行聚合的方法。只对增量数据进行聚合即对含有相同的标签的用户集合放到表的一条记录中，通常可以通过 `upsert` 来实现。考虑到其中频繁的 `update` 操作可能产生大量的脏数据，因此对增量数据进行聚合的方法，建议将 `userinfoset` 表创建为行存表。

```
insert into userinfoset
select age, gender, salary, hobby, rb_build_agg(userid)
from
userinfo
group by age, gender, salary, hobby;
```

3. 直接查询 `userinfoset` 表获得用户筛选信息。

```
select rb_iterate(rb_or_agg(userset)) from userinfoset where salary > 10000 and
age > 30 and gender ='m' and hobby ='fishing';
```

数据进行聚合后的 `userinfo` 的数据量相比源表小了很多，基表 `scan` 的性能会快很多，同时基于 `Roaringbitmap` 的优势，计算 `rb_or_agg` 和 `rb_iterate` 的性能也很好，相比传统的方法，性能明显提升。

6.16 HLL 函数和操作符

哈希函数

- `hll_hash_boolean(bool)`

描述：对 `bool` 类型数据计算哈希值。

返回值类型：`hll_hashval`

示例：

```
SELECT hll_hash_boolean(FALSE);
      hll_hash_boolean
-----
5048724184180415669
(1 row)
```

- `hll_hash_boolean(bool, int32)`

描述：设置 `hash seed`（即改变哈希策略）并对 `bool` 类型数据计算哈希值。

返回值类型：`hll_hashval`

示例：

```
SELECT hll_hash_boolean(FALSE, 10);
      hll_hash_boolean
-----
391264977436098630
(1 row)
```

- `hll_hash_smallint(smallint)`

描述：对 `smallint` 类型数据计算哈希值。

返回值类型：`hll_hashval`

示例：

```
SELECT hll_hash_smallint(100::smallint);
      hll_hash_smallint
-----
4631120266694327276
(1 row)
```

📖 说明

数值大小相同的参数使用不同数据类型的哈希函数计算，最后结果会不一样，因为不同类型哈希函数会选取不同的哈希计算策略。

- `hll_hash_smallint(smallint, int32)`

描述：设置 `hash seed`（即改变哈希策略）同时对 `smallint` 类型数据计算哈希值。

返回值类型：`hll_hashval`

示例：

```
SELECT hll_hash_smallint(100::smallint, 10);
  hll_hash_smallint
-----
8349353095166695771
(1 row)
```

- **hll_hash_integer(integer)**

描述：对 `integer` 类型数据计算哈希值。

返回值类型：`hll_hashval`

示例：

```
SELECT hll_hash_integer(0);
  hll_hash_integer
-----
-3485513579396041028
(1 row)
```

- **hll_hash_integer(integer, int32)**

描述：对 `integer` 类型数据计算哈希值，并设置 `hashseed`（即改变哈希策略）。

返回值类型：`hll_hashval`

示例：

```
SELECT hll_hash_integer(0, 10);
  hll_hash_integer
-----
183371090322255134
(1 row)
```

- **hll_hash_bigint(bigint)**

描述：对 `bigint` 类型数据计算哈希值。

返回值类型：`hll_hashval`

示例：

```
SELECT hll_hash_bigint(100::bigint);
  hll_hash_bigint
-----
8349353095166695771
(1 row)
```

- **hll_hash_bigint(bigint, int32)**

描述：对 `bigint` 类型数据计算哈希值，并设置 `hashseed`（即改变哈希策略）。

返回值类型：`hll_hashval`

示例：

```
SELECT hll_hash_bigint(100::bigint, 10);
  hll_hash_bigint
-----
4631120266694327276
(1 row)
```

- **hll_hash_bytea(bytea)**

描述：对 `bytea` 类型数据计算哈希值。

返回值类型：`hll_hashval`

示例：


```
SELECT hll_hash_bytea(E'\x');
hll_hash_bytea
-----
0
(1 row)
```

- **hll_hash_bytea(bytea, int32)**

描述：对 bytea 类型数据计算哈希值，并设置 hashseed（即改变哈希策略）。

返回值类型：hll_hashval

示例：

```
SELECT hll_hash_bytea(E'\x', 10);
hll_hash_bytea
-----
6574525721897061910
(1 row)
```

- **hll_hash_text(text)**

描述：对 text 类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll_hashval

示例：

```
SELECT hll_hash_text('AB');
hll_hash_text
-----
5365230931951287672
(1 row)
```

- **hll_hash_text(text, int32)**

描述：对 text 类型数据计算哈希值，并设置 hashseed（即改变哈希策略）。

返回值类型：hll_hashval

示例：

```
SELECT hll_hash_text('AB', 10);
hll_hash_text
-----
7680762839921155903
(1 row)
```

- **hll_hash_any(anytype)**

描述：对任意类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll_hashval

示例：

```
select hll_hash_any(1);
hll_hash_any
-----
-8604791237420463362
(1 row)

select hll_hash_any('08:00:2b:01:02:03'::macaddr);
hll_hash_any
-----
-4883882473551067169
(1 row)
```

- **hll_hash_any(anytype, int32)**
描述：对任意类型数据计算哈希值，并设置 **hashseed**（即改变哈希策略）。
返回值类型：**hll_hashval**

示例：

```
select hll_hash_any(1, 10);
      hll_hash_any
-----
-1478847531811254870
(1 row)
```

- **hll_hashval_eq(hll_hashval, hll_hashval)**
描述：比较两个 **hll_hashval** 类型数据是否相等。
返回值类型：**bool**

示例：

```
select hll_hashval_eq(hll_hash_integer(1), hll_hash_integer(1));
      hll_hashval_eq
-----
t
(1 row)
```

- **hll_hashval_ne(hll_hashval, hll_hashval)**
描述：比较两个 **hll_hashval** 类型数据是否不相等。
返回值类型：**bool**

示例：

```
select hll_hashval_ne(hll_hash_integer(1), hll_hash_integer(1));
      hll_hashval_ne
-----
f
(1 row)
```

精度函数

HLL（HyperLogLog）主要存在三种模式 **Explicit**，**Sparse**，**Full**。当数据规模比较小的时候会使用 **Explicit** 模式和 **Sparse** 模式，这两种模式在计算结果上基本上没有误差。随着 **distinct** 值越来越多，就会转换成 **Full** 模式，但结果也会存在一定误差。下列函数用于查看 HLL 中精度参数。

- **hll_schema_version(hll)**
描述：查看当前 **hll** 中的 **schema version**。

示例：

```
select hll_schema_version(hll_empty());
      hll_schema_version
-----
1
(1 row)
```

- **hll_type(hll)**
描述：查看当前 **hll** 的类型。
示例：

```
select hll_type(hll_empty());
  hll_type
-----
         1
(1 row)
```

- **hll_log2m(hll)**

描述：查看当前 hll 的 log2m 数值，此值会影响最后 hll 计算 distinct 误差率，误差率计算公式为：

$$\pm 1.04 / \sqrt{2^{\wedge} \log 2m}$$

示例：

```
select hll_log2m(hll_empty());
  hll_log2m
-----
         11
(1 row)
```

- **hll_regwidth(hll)**

描述：查看 hll 数据结构中桶的位数大小。

示例：

```
select hll_regwidth(hll_empty());
  hll_regwidth
-----
             5
(1 row)
```

- **hll_expthresh(hll)**

描述：得到当前 hll 中 expthresh 大小，hll 通常会由 Explicit 模式到 Sparse 模式再到 Full 模式，这个过程称为 promotion hierarchy 策略。可以通过调整 expthresh 值的大小改变策略，比如 expthresh 为 0 的时候就会跳过 Explicit 模式而直接进入 Sparse 模式。当显式指定 expthresh 的取值为 1-7 之间时，该函数得到的是 $2^{\text{expthresh}}$ 。

示例：

```
select hll_expthresh(hll_empty());
  hll_expthresh
-----
(-1,160)
(1 row)

select hll_expthresh(hll_empty(11,5,3));
  hll_expthresh
-----
(8,8)
(1 row)
```

- **hll_sparseon(hll)**

描述：是否启用 sparse 模式，0 是关闭，1 是开启。

示例：

```
select hll_sparseon(hll_empty());
  hll_sparseon
-----
```

```
1  
(1 row)
```

聚合函数

- **hll_add_agg(hll_hashval)**

描述：把哈希后的数据按照分组放到 hll 中。

返回值类型：hll

示例：

```
--准备数据  
create table t_id(id int);  
insert into t_id values(generate_series(1,500));  
create table t_data(a int, c text);  
insert into t_data select mod(id,2), id from t_id;  
  
--创建表并指定列为hll  
create table t_a_c_hll(a int, c hll);  
  
--根据 a 列 group by 对数据分组，把各组数据加到 hll 中  
insert into t_a_c_hll select a, hll_add_agg(hll_hash_text(c)) from t_data group  
by a;  
  
--得到每组数据中 hll 的 Distinct 值  
select a, #c as cardinality from t_a_c_hll order by a;  
a | cardinality  
---+-----  
0 | 250.741759091658  
1 | 250.741759091658  
(2 rows)
```

- **hll_add_agg(hll_hashval, int32 log2m)**

描述：把哈希后的数据按照分组放到 hll 中。 并指定参数 log2m，取值范围是 10 到 16。

返回值类型：hll

示例：

```
Select hll_cardinality(hll_add_agg(hll_hash_text(c), 10)) from t_data;  
hll_cardinality  
-----  
503.932348927339  
(1 row)
```

- **hll_add_agg(hll_hashval, int32 log2m, int32 regwidth)**

描述：把哈希后的数据按照分组放到 hll 中。依次制定参数 log2m， regwidth。regwidth 取值范围是 1 到 5。

返回值类型：hll

示例：

```
Select hll_cardinality(hll_add_agg(hll_hash_text(c), NULL, 1)) from t_data;  
hll_cardinality  
-----  
496.628982624022  
(1 row)
```

- `hll_add_agg(hll_hashval, int32 log2m, int32 regwidth, int64 expthresh)`
描述：把哈希后的数据按照分组放到 hll 中，依次指定参数 `log2m`、`regwidth`、`expthresh`。`expthresh` 的取值范围是 -1-7 之间的整数，该参数可以用来设置从 Explicit 模式到 Sparse 模式的阈值大小。-1 表示自动模式，0 表示跳过 Explicit 模式，取 1-7 表示在基数到达 $2^{\text{expthresh}}$ 时切换模式。

返回值类型：hll

示例：

```
Select hll_cardinality(hll_add_agg(hll_hash_text(c), NULL, 1, 4)) from t_data;
hll_cardinality
-----
496.628982624022
(1 row)
```

- `hll_add_agg(hll_hashval, int32 log2m, int32 regwidth, int64 expthresh, int32 sparseon)`
描述：把哈希后的数据按照分组放到 hll 中，依次制定参数 `log2m`、`regwidth`、`expthresh`、`sparseon`，`sparseon` 取值范围是 0 或者 1。

返回值类型：hll

示例：

```
Select hll_cardinality(hll_add_agg(hll_hash_text(c), NULL, 1, 4, 0)) from
t_data;
hll_cardinality
-----
496.628982624022
(1 row)
```

- `hll_union_agg(hll)`
描述：将多个 hll 类型数据 union 成一个 hll。

返回值类型：hll

示例：

```
--将各组中的 hll 数据 union 成一个 hll，并计算 distinct 值。
select #hll_union_agg(c) as cardinality from t_a_c_hll;
cardinality
-----
496.628982624022
(1 row)
```

📖 说明

注意：当两个或者多个 hll 数据结构做 union 的时候，必须要保证其中每一个 hll 里面的精度参数一样，否则将不可以进行 union。同样的约束也适用于函数 `hll_union(hll,hll)`。

功能函数

- `hll_print(hll)`
描述：打印 hll 的一些 debug 参数信息。

示例：

```
select hll_print(hll_empty());
hll_print
-----
```

```
EMPTY, nregs=2048, nbits=5, expthresh=-1(160), sparseon=lgongne  
(1 row)
```

- **hll_empty()**

描述：创建一个空的 hll。

返回值类型：hll

示例：

```
select hll_empty();  
hll_empty  
-----  
\x118b7f  
(1 row)
```

- **hll_empty(int32 log2m)**

描述：创建空的 hll 并指定参数 log2m，取值范围是 10 到 16。

返回值类型：hll

示例：

```
select hll_empty(10);  
hll_empty  
-----  
\x118a7f  
(1 row)
```

- **hll_empty(int32 log2m, int32 regwidth)**

描述：创建空的 hll 并依次指定参数 log2m、regwidth。regwidth 取值范围是 1 到 5。

返回值类型：hll

示例：

```
select hll_empty(10, 4);  
hll_empty  
-----  
\x116a7f  
(1 row)
```

- **hll_empty(int32 log2m, int32 regwidth, int64 expthresh)**

描述：创建空的 hll 并依次指定参数 log2m、regwidth、expthresh。expthresh 取值范围是 -1 到 7 之间的整数。该参数可以用来设置从 Explicit 模式到 Sparse 模式的阈值大小。-1 表示自动模式，0 表示跳过 Explicit 模式，取 1-7 表示在基数到达 $2^{\text{expthresh}}$ 时切换模式。

返回值类型：hll

示例：

```
select hll_empty(10, 4, 7);  
hll_empty  
-----  
\x116a48  
(1 row)
```

- **hll_empty(int32 log2m, int32 regwidth, int64 expthresh, int32 sparseon)**

描述：创建空的 hll 并依次指定参数 log2m、regwidth、expthresh、sparseon。sparseon 取 0 或者 1。

返回值类型: **hll**

示例:

```
select hll_empty(10,4,7,0);
hll_empty
-----
\x116a08
(1 row)
```

- **hll_add(hll, hll_hashval)**

描述: 把 **hll_hashval** 加入到 **hll** 中。

返回值类型: **hll**

示例:

```
select hll_add(hll_empty(), hll_hash_integer(1));
hll_add
-----
\x128b7f8895a3f5af28cafe
(1 row)
```

- **hll_add_rev(hll_hashval, hll)**

描述: 把 **hll_hashval** 加入到 **hll** 中, 和 **hll_add** 功能一样, 只是参数位置进行了交换。

返回值类型: **hll**

示例:

```
select hll_add_rev(hll_hash_integer(1), hll_empty());
hll_add_rev
-----
\x128b7f8895a3f5af28cafe
(1 row)
```

- **hll_eq(hll, hll)**

描述: 比较两个 **hll** 是否相等。

返回值类型: **bool**

示例:

```
select hll_eq(hll_add(hll_empty(), hll_hash_integer(1)), hll_add(hll_empty(),
hll_hash_integer(2)));
hll_eq
-----
f
(1 row)
```

- **hll_ne(hll, hll)**

描述: 比较两个 **hll** 是否不相等。

返回值类型: **bool**

示例:

```
select hll_ne(hll_add(hll_empty(), hll_hash_integer(1)), hll_add(hll_empty(),
hll_hash_integer(2)));
hll_ne
-----
t
(1 row)
```

- **hll_cardinality(hll)**

描述：计算 hll 的 distinct 值。

返回值类型：integer

示例：

```
select hll_cardinality(hll_empty() || hll_hash_integer(1));
  hll_cardinality
-----
                1
(1 row)
```

- **hll_union(hll, hll)**

描述：把两个 hll 数据结构 union 成一个。

返回值类型：hll

示例：

```
select hll_union(hll_add(hll_empty(), hll_hash_integer(1)), hll_add(hll_empty(),
  hll_hash_integer(2)));
          hll_union
-----
\x128b7f8895a3f5af28cafeda0ce907e4355b60
(1 row)
```

内置函数

HLL（HyperLogLog）有一系列内置函数用于内部对数据进行处理，一般情况下用户不需要熟知这些函数的使用。详情见表 6-12。

表6-12 内置函数

函数名称	功能描述
hll_in	以 string 格式接收 hll 数据。
hll_out	以 string 格式发送 hll 数据。
hll_recv	以 bytea 格式接收 hll 数据。
hll_send	以 bytea 格式发送 hll 数据。
hll_trans_in	以 string 格式接收 hll_trans_type 数据。
hll_trans_out	以 string 格式发送 hll_trans_type 数据。
hll_trans_recv	以 bytea 形式接收 hll_trans_type 数据。
hll_trans_send	以 bytea 形式发送 hll_trans_type 数据。
hll_typmod_in	接收 typmod 类型数据。
hll_typmod_out	发送 typmod 类型数据。
hll_hashval_in	接收 hll_hashval 类型数据。
hll_hashval_out	发送 hll_hashval 类型数据。

函数名称	功能描述
hll_add_trans0	类似于 hll_add 所提供的功能, 通常在分布式聚合运算的第一阶段 DN 上使用。
hll_union_trans	类似 hll_union 所提供的功能, 在分布式聚合运算的第一阶段 DN 上使用。
hll_union_collect	类似于 hll_union 所提供的功能, 在分布式聚合运算第二阶段 CN 上使用, 汇总各个 DN 上的结果。
hll_pack	在分布式聚合运算第三阶段 CN 上使用, 把自定义 hll_trans_type 类型最后转换成 hll 类型。
hll	用于 hll 类型转换成 hll 类型, 根据输入参数会设定指定参数。
hll_hashval	用于 bigint 类型转换成 hll_hashval 类型。
hll_hashval_int4	用于 int4 类型转换成 hll_hashval 类型。

操作符

- =
描述: 比较 hll 或 hll_hashval 的值是否相等。
返回值类型: bool
示例:

```
--hll
select (hll_empty() || hll_hash_integer(1)) = (hll_empty() ||
hll_hash_integer(1));
column
-----
t
(1 row)

--hll hashval
select hll hash integer(1) = hll hash integer(1);
?column?
-----
t
(1 row)
```

- <> or !=
描述: 比较 hll 或 hll_hashval 是否不相等。
返回值类型: bool
示例:

```
--hll
select (hll_empty() || hll_hash_integer(1)) <> (hll_empty() ||
hll_hash_integer(2));
?column?
-----
```

```
t
(1 row)

--hll_hashval
select hll_hash_integer(1) <> hll_hash_integer(2);
?column?
-----
t
(1 row)
```

- ||
描述：可代表 hll_add, hll_union, hll_add_rev 三个函数的功能。

返回值类型：hll

示例：

```
--hll_add
select hll_empty() || hll_hash_integer(1);
?column?
-----
\x128b7f8895a3f5af28cafe
(1 row)

--hll_add_rev
select hll_hash_integer(1) || hll_empty();
?column?
-----
\x128b7f8895a3f5af28cafe
(1 row)

--hll_union
select (hll_empty() || hll_hash_integer(1)) || (hll_empty() ||
hll_hash_integer(2));
?column?
-----
\x128b7f8895a3f5af28cafeda0ce907e4355b60
(1 row)
```

- #
描述：计算出 hll 的 Distinct 值，同 hll_cardinality 函数。

返回值类型：integer

示例：

```
select #(hll_empty() || hll_hash_integer(1));
?column?
-----
1
(1 row)
```

6.17 SEQUENCE 函数

序列函数为用户从序列对象中获取后续的序列值提供了简单的多用户安全的方法。

📖 说明

- 实时数仓（单机部署）暂不支持 SEQUENCE 及相关函数
- nextval(regclass)
描述：递增序列并返回新值。

📖 说明

- 为了避免从同一个序列获取值的并发事务被阻塞，nextval 操作不会回滚；也就是说，一旦一个值已经被抓取，那么就认为它已经被用过了，并且不会再被返回。即使该操作处于事务中，当事务之后中断，或者如果调用查询结束不使用该值，也是如此。这种情况将在指定值的顺序中留下未使用的“空洞”。因此，GaussDB(DWS)序列对象不能用于获得“无间隙”序列。
- 如果 nextval 被下推到 DN 上时，各个 DN 会自动连接 GTM，请求 next values 值，例如 (insert into t1 select xxx, t1 某一列需要调用 nextval 函数)，由于 GTM 上有最大连接数为 8192 的限制，而这类下推语句会导致消耗过多的 GTM 连接数，因此对于这类语句的并发数目限制为 7000（其它语句需要占用部分连接）/集群 DN 数目。

返回类型：bigint

nextval 函数有两种调用方式（其中第二种调用方式兼容 Oracle 的语法，目前不支持 Sequence 命名中有特殊字符"."的情况），如下：

示例 1：

```
select nextval('seqDemo');
nextval
-----
      2
(1 row)
```

示例 2：

```
select seqDemo.nextval;
nextval
-----
      2
(1 row)
```

- currval(regclass)
返回当前会话里最近一次 nextval 返回的指定的 sequence 的数值。如果当前会话还没有调用过指定的 sequence 的 nextval，那么调用 currval 将会报错。需要注意的是，这个函数在默认情况下是不支持的，需要通过设置 enable_beta_features 为 true 之后，才能使用这个函数。同时在设置 enable_beta_features 为 true 之后，nextval() 函数将不支持下推。

返回类型：bigint

currval 函数有两种调用方式（其中第二种调用方式兼容 Oracle 的语法，目前不支持 Sequence 命名中有特殊字符"."的情况），如下：

示例 1：

```
select currval('seq1');
currval
-----
      2
(1 row)
```

示例 2:

```
select seq1.currval seq1;
currval
-----
      2
(1 row)
```

- **lastval()**

描述: 返回当前会话里最近一次 `nextval` 返回的数值。这个函数等效于 `currval`，只是它不用序列名为参数，它抓取当前会话里面最近一次 `nextval` 使用的序列。如果当前会话还没有调用过 `nextval`，那么调用 `lastval` 将会报错。

需要注意的是，这个函数在默认情况下是不支持的，需要通过设置 `enable_beta_features` 或者 `lastval_supported` 为 `true` 之后，才能使用这个函数。同时这种情况下，`nextval()`函数将不支持下推。

返回类型: `bigint`

示例:

```
select lastval();
lastval
-----
      2
(1 row)
```

- **setval(regclass, bigint)**

描述: 设置序列的当前数值。

返回类型: `bigint`

示例:

```
select setval('seqDemo',1);
setval
-----
      1
(1 row)
```

- **setval(regclass, bigint, boolean)**

描述: 设置序列的当前数值以及 `is_called` 标志。

返回类型: `bigint`

示例:

```
select setval('seqDemo',1,true);
setval
-----
      1
(1 row)
```

说明

Setval 后当前会话及 GTM 上会立刻生效，但如果其他会话有缓存的序列值，只能等到缓存值用尽才能感知 Setval 的作用。所以为了避免序列值冲突，setval 要谨慎使用。

因为序列是非事务的，setval 造成的改变不会由于事务的回滚而撤销。

6.18 数组函数和操作符

数组操作符

- =
描述：两个数组是否相等
示例：

```
SELECT ARRAY[1.1,2.1,3.1>::int[] = ARRAY[1,2,3] AS RESULT ;
result
-----
t
(1 row)
```
- <>
描述：两个数组是否不相等
示例：

```
SELECT ARRAY[1,2,3] <> ARRAY[1,2,4] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <
描述：一个数组是否小于另一个数组
示例：

```
SELECT ARRAY[1,2,3] < ARRAY[1,2,4] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- >
描述：一个数组是否大于另一个数组
示例：

```
SELECT ARRAY[1,4,3] > ARRAY[1,2,4] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <=
描述：一个数组是否小于或等于另一个数组
示例：

```
SELECT ARRAY[1,2,3] <= ARRAY[1,2,3] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- >=
描述：一个数组是否大于或等于另一个数组

示例:

```
SELECT ARRAY[1,4,3] >= ARRAY[1,4,3] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- @>

描述: 一个数组是否包含另一个数组

示例:

```
SELECT ARRAY[1,4,3] @> ARRAY[3,1] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <@

描述: 一个数组是否被包含于另一个数组

示例:

```
SELECT ARRAY[2,7] <@ ARRAY[1,7,4,2,6] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- &&

描述: 一个数组是否和另一个数组重叠 (有共同元素)

示例:

```
SELECT ARRAY[1,4,3] && ARRAY[2,1] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ||

描述: 数组与数组进行连接

示例:

```
SELECT ARRAY[1,2,3] || ARRAY[4,5,6] AS RESULT;
result
-----
{1,2,3,4,5,6}
(1 row)
SELECT ARRAY[1,2,3] || ARRAY[[4,5,6],[7,8,9]] AS RESULT;
result
-----
{{1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}}
(1 row)
```

- ||

描述: 元素与数组进行连接

示例:

```
SELECT 3 || ARRAY[4,5,6] AS RESULT;
  result
-----
 {3,4,5,6}
(1 row)
```

- ||
描述：数组与元素进行连接
示例：

```
SELECT ARRAY[4,5,6] || 7 AS RESULT;
  result
-----
 {4,5,6,7}
(1 row)
```

数组比较是使用默认的 **B-tree** 比较函数对所有元素逐一进行比较的。多维数组的元素按照行顺序进行访问。如果两个数组的内容相同但维数不等，决定排序顺序的首要因素是维数。

数组函数

- `array_append(anyarray, anyelement)`
描述：向数组末尾添加元素，只支持一维数组。
返回类型：`anyarray`

示例：

```
SELECT array_append(ARRAY[1,2], 3) AS RESULT;
  result
-----
 {1,2,3}
(1 row)
```

- `array_prepend(anyelement, anyarray)`
描述：向数组开头添加元素，只支持一维数组。
返回类型：`anyarray`

示例：

```
SELECT array_prepend(1, ARRAY[2,3]) AS RESULT;
  result
-----
 {1,2,3}
(1 row)
```

- `array_cat(anyarray, anyarray)`
描述：连接两个数组，支持多维数组。
返回类型：`anyarray`

示例：

```
SELECT array_cat(ARRAY[1,2,3], ARRAY[4,5]) AS RESULT;
  result
-----
 {1,2,3,4,5}
(1 row)
```

```
SELECT array_cat(ARRAY[[1,2],[4,5]], ARRAY[6,7]) AS RESULT;  
      result  
-----  
  {{1,2},{4,5},{6,7}}  
(1 row)
```

- **array_ndims(anyarray)**

描述：返回数组的维数。

返回类型：int

示例：

```
SELECT array_ndims(ARRAY[[1,2,3], [4,5,6]]) AS RESULT;  
      result  
-----  
          2  
(1 row)
```

- **array_dims(anyarray)**

描述：返回数组维数的文本表示。

返回类型：text

示例：

```
SELECT array_dims(ARRAY[[1,2,3], [4,5,6]]) AS RESULT;  
      result  
-----  
  [1:2][1:3]  
(1 row)
```

- **array_length(anyarray, int)**

描述：返回数组维度的长度。

返回类型：int

示例：

```
SELECT array_length(array[1,2,3], 1) AS RESULT;  
      result  
-----  
          3  
(1 row)
```

- **array_lower(anyarray, int)**

描述：返回数组维数的下界。

返回类型：int

示例：

```
SELECT array_lower(' [0:2]={1,2,3}'::int[], 1) AS RESULT;  
      result  
-----  
          0  
(1 row)
```

- **array_upper(anyarray, int)**

描述：返回数组维数的上界。

返回类型：int

示例：


```
SELECT array_upper(ARRAY[1,8,3,7], 1) AS RESULT;
result
-----
      4
(1 row)
```

- **array_to_string(anyarray, text [, text])**

描述：使用第一个 text 作为数组的新分隔符，使用第二个 text 替换数组值为 null 的值。

返回类型：text

示例：

```
SELECT array_to_string(ARRAY[1, 2, 3, NULL, 5], ',', '*') AS RESULT;
result
-----
1,2,3*,5
(1 row)
```

- **string_to_array(text, text [, text])**

描述：使用第二个 text 指定分隔符，使用第三个可选的 text 作为 NULL 值替换模板，如果分隔后的子串与第三个可选的 text 完全匹配，则将其替换为 NULL。

返回类型：text[]

示例：

```
SELECT string_to_array('xx~^~yy~^~zz', '~^~', 'yy') AS RESULT;
result
-----
{xx,NULL,zz}
(1 row)
SELECT string_to_array('xx~^~yy~^~zz', '~^~', 'y') AS RESULT;
result
-----
{xx,yy,zz}
(1 row)
```

- **unnest(anyarray)**

描述：扩大一个数组为一组行。

返回类型：setof anyelement

示例：

```
SELECT unnest(ARRAY[1,2]) AS RESULT;
result
-----
      1
      2
(2 rows)
```

在 `string_to_array` 中，如果分隔符参数是 `NULL`，输入字符串中的每个字符将在结果数组中变成一个独立的元素。如果分隔符是一个空白字符串，则整个输入的字符串将变为一个元素的数组。否则输入字符串将在每个分隔字符串处分开。

在 `string_to_array` 中，如果省略 `null` 字符串参数或为 `NULL`，将字符串中没有输入内容的子串替换为 `NULL`。

在 `array_to_string` 中，如果省略 `null` 字符串参数或为 `NULL`，运算中将跳过在数组中的任何 `null` 元素，并且不会在输出字符串中出现。

6.19 范围函数和操作符

范围操作符

- =
描述：等于
示例：

```
SELECT int4range(1,5) = '[1,4]':int4range AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <>
描述：不等于
示例：

```
SELECT numrange(1.1,2.2) <> numrange(1.1,2.3) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <
描述：小于
示例：

```
SELECT int4range(1,10) < int4range(2,3) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >
描述：大于
示例：

```
SELECT int4range(1,10) > int4range(1,5) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <=
描述：小于或等于
示例：

```
SELECT numrange(1.1,2.2) <= numrange(1.1,2.2) AS RESULT;
result
-----
```

```
t
(1 row)
```

- **>=**
描述：大于或等于
示例：

```
SELECT numrange(1.1,2.2) >= numrange(1.1,2.0) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **@>**
描述：包含范围
示例：

```
SELECT int4range(2,4) @> int4range(2,3) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **@>**
描述：包含元素
示例：

```
SELECT '[2011-01-01,2011-03-01]':::tsrange @> '2011-01-10':::timestamp AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **<@**
描述：范围包含于
示例：

```
SELECT int4range(2,4) <@ int4range(1,7) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **<@**
描述：元素包含于
示例：

```
SELECT 42 <@ int4range(1,7) AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

- **&&**
描述：重叠（有共同点）
示例：

```
SELECT int8range(3,7) && int8range(4,12) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <<

描述：范围值是否比另一个范围值的最小值还小（没有交集）

示例：

```
SELECT int8range(1,10) << int8range(100,110) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >>

描述：范围值是否比另一个范围值的最大值还大（没有交集）

示例：

```
SELECT int8range(50,60) >> int8range(20,30) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- &<

描述：范围值的最大值是否不超过另一个范围值的最大值。

示例：

```
SELECT int8range(1,20) &< int8range(18,20) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- &>

描述：范围值的最小值是否不小于另一个范围值的最小值。

示例：

```
SELECT int8range(7,20) &> int8range(5,10) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- -|-

描述：相邻

示例：

```
SELECT numrange(1.1,2.2) -|- numrange(2.2,3.3) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- +

描述：并集

示例:

```
SELECT numrange(5,15) + numrange(10,20) AS RESULT;
result
-----
[5,20)
(1 row)
```

- *

描述: 交集

示例:

```
SELECT int8range(5,15) * int8range(10,20) AS RESULT;
result
-----
[10,15)
(1 row)
```

- -

描述: 差集

示例:

```
SELECT int8range(5,15) - int8range(10,20) AS RESULT;
result
-----
[5,10)
(1 row)
```

简单的比较操作符<, >, <=和>=先比较下界, 只有下界相等时才比较上界。

<<、>>和-|操作符当包含空范围时也会返回 false; 也就是, 不认为空范围在其他范围之前或之后。

并集和差集操作符的执行结果无法包含两个不相交的子范围。

范围函数

- lower(anyrange)

描述: 范围的下界

返回类型: 范围元素类型

示例:

```
SELECT lower(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
1.1
(1 row)
```

- upper(anyrange)

描述: 范围的上界

返回类型: 范围元素类型

示例:

```
SELECT upper(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
```

```
2.2
(1 row)
```

- **isempty(anyrange)**

描述：范围是否为空

返回类型：boolean

示例：

```
SELECT isempty(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

- **lower_inc(anyrange)**

描述：是否包含下界

返回类型：boolean

示例：

```
SELECT lower_inc(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **upper_inc(anyrange)**

描述：是否包含上界

返回类型：boolean

示例：

```
SELECT upper_inc(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

- **lower_inf(anyrange)**

描述：下界是否为无穷

返回类型：boolean

示例：

```
SELECT lower_inf('(',')'::daterange) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **upper_inf(anyrange)**

描述：上界是否为无穷

返回类型：boolean

示例：

```
SELECT upper_inf('(',')'::daterange) AS RESULT;
result
-----
```

```
t
(1 row)
```

如果范围是空或者需要的界限是无穷的，`lower` 和 `upper` 函数将返回 `null`。`lower_inc`、`upper_inc`、`lower_inf` 和 `upper_inf` 函数均对空范围返回 `false`。

6.20 聚集函数

- `sum(expression)`

描述：所有输入行的 `expression` 总和。

返回类型：

通常情况下输入数据类型和输出数据类型是相同的，但以下情况会发生类型转换：

- 对于 `SMALLINT` 或 `INT` 输入，输出类型为 `BIGINT`。
- 对于 `BIGINT` 输入，输出类型为 `NUMBER`。
- 对于浮点数输入，输出类型为 `DOUBLE PRECISION`。

示例：

```
SELECT SUM(ss_ext_tax) FROM tpcds.STORE_SALES;
sum
-----
213267594.69
(1 row)
```

- `max(expression)`

描述：

所有输入行中 `expression` 的最大值；

参数类型：任意数组、数值、字符串、日期/时间类型。

返回类型：与参数数据类型相同。

示例：

```
SELECT MAX(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory;
max
-----
1000000
(1 row)
```

- `min(expression)`

描述：所有输入行中 `expression` 的最小值。

参数类型：任意数组、数值、字符串、日期/时间类型。

返回类型：与参数数据类型相同。

示例：

```
SELECT MIN(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory;
min
-----
0
(1 row)
```

- `avg(expression)`

描述：所有输入值的均值（算术平均）。

返回类型：

对于任何整数类型输入，结果都是 NUMBER 类型。

对于任何浮点输入，结果都是 DOUBLE PRECISION 类型。

否则，和输入数据类型相同。

示例：

```
SELECT AVG(inv quantity on hand) FROM tpcds.inventory;
      avg
-----
500.0387129084044604
(1 row)
```

- **median(expression)**

描述：所有输入值的中位数值。当前只支持数值类型和 interval 类型。其中空值不参与计算。

返回类型：

对于任何整型数据输入，结果都是 NUMERIC 类型。否则与输入数据类型相同。

Teradata 兼容模式下，如果输入为整型，则返回的数据精度只有整数位。

示例：

```
SELECT MEDIAN(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory;
      median
-----
          500
(1 row)
```

- **percentile_cont(const) within group(order by expression)**

描述：返回一个对应于目标列排序中指定百分位的值，如有必要就在相邻的输入项之间插入值。其中空值不参与计算。

输入：const 为在 0-1 之间的数值，expression 当前只支持数值类型和 interval 类型。

返回类型：

对于任何整型数据输入，结果都是 NUMERIC 类型。否则与输入数据类型相同。

Teradata 兼容模式下，如果输入为整型，则返回的数据精度只有整数位。

示例：

```
select percentile_cont(0.3) within group(order by x) from (select
generate_series(1,5) as x) as t;
percentile_cont
-----
2.2
(1 row)
select percentile_cont(0.3) within group(order by x desc) from (select
generate_series(1,5) as x) as t;
percentile_cont
-----
3.8
(1 row)
```

- **percentile_disc(const) within group(order by expression)**

描述：返回第一个在排序中位置等于或者超过指定分数的输入值。

输入：`const` 为在 0-1 之间的数值，`expression` 当前只支持数值类型和 `interval` 类型。其中空值不参与计算。

返回类型：对于任何整型数据输入，结果都是 `NUMERIC` 类型。否则，与输入数据类型相同。

示例：

```
select percentile_disc(0.3) within group(order by x) from (select
generate_series(1,5) as x) as t;
percentile_disc
-----
2
(1 row)
select percentile_disc(0.3) within group(order by x desc) from (select
generate_series(1,5) as x) as t;
percentile_disc
-----
4
(1 row)
```

- **count(expression)**

描述：返回表中满足 `expression` 不为 `NULL` 的行数。

返回类型：**BIGINT**

示例：

```
SELECT COUNT(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory;
count
-----
11158087
(1 row)
```

- **count(*)**

描述：返回表中的记录行数。

返回类型：**BIGINT**

示例：

```
SELECT COUNT(*) FROM tpcds.inventory;
count
-----
11745000
(1 row)
```

- **array_agg(expression)**

描述：将所有输入值（包括空）连接成一个数组。

返回类型：参数类型的数组。

示例：

创建表 `employeeinfo`，并插入数据。

```
CREATE TABLE employeeinfo (empno smallint, ename varchar(20), job varchar(20),
hiredate date,deptno smallint);
INSERT INTO employeeinfo VALUES (7155, 'JACK', 'SALESMAN', '2018-12-01', 30);
INSERT INTO employeeinfo VALUES (7003, 'TOM', 'FINANCE', '2016-06-15', 20);
INSERT INTO employeeinfo VALUES (7357, 'MAX', 'SALESMAN', '2020-10-01', 30);
```

```
SELECT * FROM employeeinfo;
empno | ename | job | hiredate | deptno
-----+-----+-----+-----+-----
 7155 | JACK | SALESMAN | 2018-12-01 00:00:00 | 30
 7357 | MAX | SALESMAN | 2020-10-01 00:00:00 | 30
 7003 | TOM | FINANCE | 2016-06-15 00:00:00 | 20
(3 rows)
```

查询部门编号为 30 的所有员工姓名。

```
SELECT array_agg(ename) FROM employeeinfo where deptno = 30;
array_agg
-----
{JACK,MAX}
(1 row)
```

查询属于同一个部门的所有员工。

```
SELECT deptno, array_agg(ename) FROM employeeinfo group by deptno;
deptno | array_agg
-----+-----
 30 | {JACK,MAX}
 20 | {TOM}
(2 rows)
```

查询所有的部门编号且去重。

```
SELECT array_agg(distinct deptno) FROM employeeinfo group by deptno;
array_agg
-----
{20}
{30}
(2 rows)
```

查询所有的部门编号去重后按降序排列。

```
SELECT array_agg(distinct deptno order by deptno desc) FROM employeeinfo;
array_agg
-----
{30,20}
(1 row)
```

- **string_agg(expression, delimiter)**

描述：将输入值连接成为一个字符串，用分隔符分开。

返回类型：和参数数据类型相同。

示例：

查询属于同一个部门的所有员工。

```
SELECT deptno, string_agg(ename, ',') from employeeinfo group by deptno;
deptno | string_agg
-----+-----
 30 | JACK,MAX
 20 | TOM
(2 rows)
```

查询工号小于 7156 的员工。

```
SELECT string_agg(ename, ',') FROM employeeinfo where empno < 7156;
string_agg
-----
```

```
TOM, JACK
(1 row)
```

- listagg(expression [, delimiter]) WITHIN GROUP(ORDER BY order-list)**
 描述：将聚集列数据按 WITHIN GROUP 指定的排序方式排列，并用 delimiter 指定的分隔符拼接成一个字符串。
 - expression**：必选。指定聚集列名或基于列的有效表达式，不支持 DISTINCT 关键字和 VARIADIC 参数。
 - delimiter**：可选。指定分隔符，可以是字符串常数或基于分组列的确定性表达式，缺省时表示分隔符为空。
 - order-list**：必选。指定分组内的排序方式。

返回类型：text

📖 说明

listagg 是兼容 Oracle 11g2 的列转行聚集函数，可以指定 OVER 子句用作窗口函数。为了避免与函数本身 WITHIN GROUP 子句的 ORDER BY 造成二义性，listagg 用作窗口函数时，OVER 子句不支持 ORDER BY 的窗口排序或窗口框架。

示例：

聚集列是文本字符集类型。

```
SELECT deptno, listagg(ename, ',') WITHIN GROUP(ORDER BY ename) AS employees
FROM emp GROUP BY deptno;
deptno | employees
-----+-----
      10 | CLARK,KING,MILLER
      20 | ADAMS,FORD,JONES,SCOTT,SMITH
      30 | ALLEN,BLAKE,JAMES,MARTIN,TURNER,WARD
(3 rows)
```

聚集列是整型。

```
SELECT deptno, listagg(mgrno, ',') WITHIN GROUP(ORDER BY mgrno NULLS FIRST) AS
mgrnos FROM emp GROUP BY deptno;
deptno | mgrnos
-----+-----
      10 | 7782,7839
      20 | 7566,7566,7788,7839,7902
      30 | 7698,7698,7698,7698,7698,7839
(3 rows)
```

聚集列是浮点类型。

```
SELECT job, listagg(bonus, '($); ') WITHIN GROUP(ORDER BY bonus DESC) || '($)'
AS bonus FROM emp GROUP BY job;
job | bonus
-----+-----
CLERK | 10234.21($); 2000.80($); 1100.00($); 1000.22($)
PRESIDENT | 23011.88($)
ANALYST | 2002.12($); 1001.01($)
MANAGER | 10000.01($); 2399.50($); 999.10($)
SALESMAN | 1000.01($); 899.00($); 99.99($); 9.00($)
(5 rows)
```

聚集列是时间类型。

```
SELECT deptno, listagg(hiredate, ', ') WITHIN GROUP(ORDER BY hiredate DESC) AS
hiredates FROM emp GROUP BY deptno;
deptno | hiredates
-----+-----
10 | 1982-01-23 00:00:00, 1981-11-17 00:00:00, 1981-06-09 00:00:00
20 | 2001-04-02 00:00:00, 1999-12-17 00:00:00, 1987-05-23 00:00:00, 1987-
04-19 00:00:00, 1981-12-03 00:00:00
30 | 2015-02-20 00:00:00, 2010-02-22 00:00:00, 1997-09-28 00:00:00, 1981-
12-03 00:00:00, 1981-09-08 00:00:00, 1981-05-01 00:00:00
(3 rows)
```

聚集列是时间间隔类型。

```
SELECT deptno, listagg(vacationTime, '; ') WITHIN GROUP(ORDER BY vacationTime
DESC) AS vacationTime FROM emp GROUP BY deptno;
deptno | vacationtime
-----+-----
10 | 1 year 30 days; 40 days; 10 days
20 | 70 days; 36 days; 9 days; 5 days
30 | 1 year 1 mon; 2 mons 10 days; 30 days; 12 days 12:00:00; 4 days
06:00:00; 24:00:00
(3 rows)
```

分隔符缺省时，默认为空。

```
SELECT deptno, listagg(job) WITHIN GROUP(ORDER BY job) AS jobs FROM emp GROUP
BY deptno;
deptno | jobs
-----+-----
10 | CLERKMANAGERPRESIDENT
20 | ANALYSTANALYSTCLERKCLERKMANAGER
30 | CLERKMANAGERSALESMANSALESMANSALESMANSALESMAN
(3 rows)
```

listagg 作为窗口函数时，**OVER** 子句不支持 **ORDER BY** 的窗口排序，**listagg** 列为对应分组的有序聚集。

```
SELECT deptno, mgrno, bonus, listagg(ename, '; ') WITHIN GROUP(ORDER BY hiredate)
OVER(PARTITION BY deptno) AS employees FROM emp;
deptno | mgrno | bonus | employees
-----+-----+-----+-----
10 | 7839 | 10000.01 | CLARK; KING; MILLER
10 | | 23011.88 | CLARK; KING; MILLER
10 | 7782 | 10234.21 | CLARK; KING; MILLER
20 | 7566 | 2002.12 | FORD; SCOTT; ADAMS; SMITH; JONES
20 | 7566 | 1001.01 | FORD; SCOTT; ADAMS; SMITH; JONES
20 | 7788 | 1100.00 | FORD; SCOTT; ADAMS; SMITH; JONES
20 | 7902 | 2000.80 | FORD; SCOTT; ADAMS; SMITH; JONES
20 | 7839 | 999.10 | FORD; SCOTT; ADAMS; SMITH; JONES
30 | 7839 | 2399.50 | BLAKE; TURNER; JAMES; MARTIN; WARD; ALLEN
30 | 7698 | 9.00 | BLAKE; TURNER; JAMES; MARTIN; WARD; ALLEN
30 | 7698 | 1000.22 | BLAKE; TURNER; JAMES; MARTIN; WARD; ALLEN
30 | 7698 | 99.99 | BLAKE; TURNER; JAMES; MARTIN; WARD; ALLEN
30 | 7698 | 1000.01 | BLAKE; TURNER; JAMES; MARTIN; WARD; ALLEN
30 | 7698 | 899.00 | BLAKE; TURNER; JAMES; MARTIN; WARD; ALLEN
(14 rows)
```

- `group_concat(expression [ORDER BY {col_name | expr} [ASC | DESC]] [SEPARATOR str_val])`
描述：将列数据使用指定的 `str_val` 分隔符，按照 `ORDER BY` 子句指定的排序方式拼接成字符串，`ORDER BY` 子句必须指定排序方式，不支持 `ORDER BY 1` 的写法。
`expression`：必选，指定列名或基于列的有效表达式，不支持 `DISTINCT` 关键字和 `VARIADIC` 参数。
`str_val`：可选，指定的分隔符，可以是字符串常数或基于分组列的确定性表达式。缺省时表示分隔符为逗号。
返回类型：text

📖 说明

`group_concat` 函数仅 8.1.2 及以上版本支持。

示例：

默认分隔符为逗号。

```
select group_concat(sname) from group_concat_test;
      group_concat
-----
ADAMS,FORD,JONES,KING,MILLER,SCOTT,SMITH
(1 row)
```

`group_concat` 函数支持自定义分隔符。

```
select group_concat(sname separator ';') from group_concat_test;
      group_concat
-----
ADAMS;FORD;JONES;KING;MILLER;SCOTT;SMITH
(1 row)
```

`group_concat` 函数支持 `ORDER BY` 子句，将列数据进行有序拼接。

```
select group_concat(sname order by snumber separator ';') from
group_concat_test;
      group_concat
-----
MILLER;FORD;SCOTT;SMITH;KING;JONES;ADAMS
(1 row)
```

- `covar_pop(Y, X)`
描述：总体协方差。
返回类型：double precision
示例：

```
SELECT COVAR_POP(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpceds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
      covar_pop
-----
829.749627587403
(1 row)
```

- `covar_samp(Y, X)`
描述：样本协方差。
返回类型：double precision

示例:

```
SELECT COVAR_SAMP(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpcds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
      covar_samp
-----
830.052235037289
(1 row)
```

- **stddev_pop(expression)**

描述: 总体标准差。

返回类型: 对于浮点类型的输入返回 double precision, 其他输入返回 numeric。

示例:

```
SELECT STDDEV_POP(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory WHERE
inv_warehouse_sk = 1;
      stddev_pop
-----
289.224294957556
(1 row)
```

- **stddev_samp(expression)**

描述: 样本标准差。

返回类型: 对于浮点类型的输入返回 double precision, 其他输入返回 numeric。

示例:

```
SELECT STDDEV_SAMP(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory WHERE
inv_warehouse_sk = 1;
      stddev_samp
-----
289.224359757315
(1 row)
```

- **var_pop(expression)**

描述: 总体方差 (总体标准差的平方)。

返回类型: 对于浮点类型的输入返回 double precision 类型, 其他输入返回 numeric 类型。

示例:

```
SELECT VAR_POP(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory WHERE
inv_warehouse_sk = 1;
      var_pop
-----
83650.692793695475
(1 row)
```

- **var_samp(expression)**

描述: 样本方差 (样本标准差的平方)。

返回类型: 对于浮点类型的输入返回 double precision 类型, 其他输入返回 numeric 类型。

示例:

```
SELECT VAR_SAMP(inv quantity on hand) FROM tpcds.inventory WHERE
inv warehouse sk = 1;
      var_samp
```

```
-----  
83650.730277028768  
(1 row)
```

- **bit_and(expression)**

描述：所有非 NULL 输入值的按位与(AND)，如果全部输入值皆为 NULL，那么结果也为 NULL。

返回类型：和参数数据类型相同。

示例：

```
SELECT BIT_AND(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory WHERE  
inv_warehouse_sk = 1;  
bit_and  
-----  
0  
(1 row)
```

- **bit_or(expression)**

描述：所有非 NULL 输入值的按位或(OR)，如果全部输入值皆为 NULL，那么结果也为 NULL。

返回类型：和参数数据类型相同

示例：

```
SELECT BIT_OR(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory WHERE inv_warehouse_sk  
= 1;  
bit_or  
-----  
1023  
(1 row)
```

- **bool_and(expression)**

描述：如果所有输入值都是真，则为真，否则为假。

返回类型：bool

示例：

```
SELECT bool_and(100 <2500);  
bool_and  
-----  
t  
(1 row)
```

- **bool_or(expression)**

描述：如果所有输入值只要有一个为真，则为真，否则为假。

返回类型：bool

示例：

```
SELECT bool_or(100 <2500);  
bool_or  
-----  
t  
(1 row)
```

- **corr(Y, X)**

描述：相关系数。

返回类型：double precision

示例:

```
SELECT CORR(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpccds.store_returns WHERE sr_customer_sk
< 1000;
      corr
-----
.0381383624904186
(1 row)
```

- **every(expression)**

描述: 等效于 `bool_and`。

返回类型: `bool`

示例:

```
SELECT every(100 <2500);
      every
-----
t
(1 row)
```

- **rank(expression)**

描述: 根据 `expression` 对不同组内的元组进行跳跃排序。

返回类型: `BIGINT`

示例:

```
SELECT d_moy, d_fy_week_seq, rank() OVER(PARTITION BY d_moy ORDER BY
d_fy_week_seq) FROM tpccds.date_dim WHERE d_moy < 4 AND d_fy_week_seq < 7 ORDER
BY 1,2;
      d_moy | d_fy_week_seq | rank
-----+-----+-----
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 2 | 8
1 | 2 | 8
1 | 2 | 8
1 | 2 | 8
1 | 2 | 8
1 | 2 | 8
1 | 2 | 8
1 | 2 | 8
1 | 2 | 8
1 | 2 | 8
1 | 3 | 15
1 | 3 | 15
1 | 3 | 15
1 | 3 | 15
1 | 3 | 15
1 | 3 | 15
1 | 3 | 15
1 | 3 | 15
1 | 3 | 15
1 | 4 | 22
1 | 4 | 22
1 | 4 | 22
1 | 4 | 22
1 | 4 | 22
```



```

1 |          4 | 22
1 |          4 | 22
1 |          5 | 29
1 |          5 | 29
2 |          5 |  1
2 |          5 |  1
2 |          5 |  1
2 |          5 |  1
2 |          5 |  1
2 |          6 |  6
2 |          6 |  6
2 |          6 |  6
2 |          6 |  6
2 |          6 |  6
2 |          6 |  6
2 |          6 |  6
2 |          6 |  6
(42 rows)

```

- **regr_avgx(Y, X)**

描述：自变量的平均值 ($\text{sum}(X)/N$)

返回类型：double precision

示例：

```

SELECT REGR_AVGX(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpccs.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
   regr_avgx
-----
578.606576740795
(1 row)

```

- **regr_avgy(Y, X)**

描述：因变量的平均值 ($\text{sum}(Y)/N$)

返回类型：double precision

示例：

```

SELECT REGR_AVGY(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpccs.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
   regr_avgy
-----
50.0136711629602
(1 row)

```

- **regr_count(Y, X)**

描述：两个表达式都不为 NULL 的输入行数。

返回类型：bigint

示例：

```

SELECT REGR_COUNT(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpccs.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
   regr_count
-----
2743
(1 row)

```

- **regr_intercept(Y, X)**

描述：根据所有输入的点(X, Y)按照最小二乘法拟合成一个线性方程，然后返回该直线的 Y 轴截距。

返回类型：double precision

示例：

```
SELECT REGR_INTERCEPT(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpccds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
   regr_intercept
-----
49.2040847848607
(1 row)
```

- **regr_r2(Y, X)**

描述：相关系数的平方。

返回类型：double precision

示例：

```
SELECT REGR_R2(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpccds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
   regr_r2
-----
.00145453469345058
(1 row)
```

- **regr_slope(Y, X)**

描述：根据所有输入的点(X, Y)按照最小二乘法拟合成一个线性方程，然后返回该直线的斜率。

返回类型：double precision

示例：

```
SELECT REGR_SLOPE(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpccds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
   regr_slope
-----
.00139920009665259
(1 row)
```

- **regr_sxx(Y, X)**

描述： $\sum(X^2) - \sum(X)^2/N$ （自变量的“平方和”）

返回类型：double precision

示例：

```
SELECT REGR_SXX(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpccds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
   regr_sxx
-----
1626645991.46135
(1 row)
```

- **regr_sxy(Y, X)**

描述： $\sum(X*Y) - \sum(X) * \sum(Y)/N$ （自变量和因变量的“乘方积”）

返回类型：double precision

示例：

```
SELECT REGR_SXY(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpcds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
    regr_sxy
-----
2276003.22847225
(1 row)
```

- **regr_syy(Y, X)**

描述: $\text{sum}(Y^2) - \text{sum}(Y)^2/N$ (因变量的“平方和”)

返回类型: double precision

示例:

```
SELECT REGR_SYY(sr_fee, sr_net_loss) FROM tpcds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < 1000;
    regr_syy
-----
2189417.6547314
(1 row)
```

- **stddev(expression)**

描述: stddev_samp 的别名。

返回类型: 对于浮点类型的输入返回 double precision, 其他输入返回 numeric。

示例:

```
SELECT STDDEV(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory WHERE inv_warehouse_sk
= 1;
    stddev
-----
289.224359757315
(1 row)
```

- **variance(expression,ression)**

描述: var_samp 的别名。

返回类型: 对于浮点类型的输入返回 double precision 类型, 其他输入返回 numeric 类型。

示例:

```
SELECT VARIANCE(inv_quantity_on_hand) FROM tpcds.inventory WHERE
inv_warehouse_sk = 1;
    variance
-----
83650.730277028768
(1 row)
```

- **checksum(expression)**

描述: 返回所有输入值的 CHECKSUM 值。使用该函数可以用来验证 GaussDB(DWS)数据库 (不支持 GaussDB(DWS)之外的其他数据库) 的备份恢复或者数据迁移操作前后表中的数据是否相同。在备份恢复或者数据迁移操作前后都需要用户通过手工执行 SQL 命令的方式获取执行结果, 通过对比获取的执行结果判断操作前后表中的数据是否相同。

📖 说明

- 对于大表, CHECKSUM 函数可能会需要很长时间。

- 如果某两表的 CHECKSUM 值不同，则表明两表的内容是不同的。由于 CHECKSUM 函数中使用散列函数不能保证无冲突，因此两个不同内容的表可能会得到相同的 CHECKSUM 值，存在这种情况的可能性较小。对于列进行的 CHECKSUM 也存在相同的情况。
- 对于时间类型 timestamp, timestampz 和 smalldatetime，计算 CHECKSUM 值时请确保时区设置一致。
 - 若计算某列的 CHECKSUM 值，且该列类型可以默认转为 TEXT 类型，则 expression 为列名。
 - 若计算某列的 CHECKSUM 值，且该列类型不能默认转为 TEXT 类型，则 expression 为列名::TEXT。
 - 若计算所有列的 CHECKSUM 值，则 expression 为表名::TEXT。

可以默认转换为 TEXT 类型的类型包括：char, name, int8, int2, int1, int4, raw, pg_node_tree, float4, float8, bpchar, varchar, nvarchar2, date, timestamp, timestampz, numeric, smalldatetime，其他类型需要强制转换为 TEXT。

返回类型：numeric

示例：

表中可以默认转为 TEXT 类型的某列的 CHECKSUM 值。

```
SELECT CHECKSUM(inv_quantity_on_hand) FROM tpceds.inventory;
      checksum
-----
24417258945265247
(1 row)
```

表中不能默认转为 TEXT 类型的某列的 CHECKSUM 值。注意此时 CHECKSUM 参数是列名::TEXT。

```
SELECT CHECKSUM(inv_quantity_on_hand::TEXT) FROM tpceds.inventory;
      checksum
-----
24417258945265247
(1 row)
```

表中所有列的 CHECKSUM 值。注意此时 CHECKSUM 参数是表名::TEXT，且表名前不加 Schema。

```
SELECT CHECKSUM(inventory::TEXT) FROM tpceds.inventory;
      checksum
-----
25223696246875800
(1 row)
```

6.21 窗口函数

普通的聚集函数只能用来计算一行内的结果，或者把所有行聚集成一行结果。而窗口函数可以跨行计算，并且把结果填到每一行中。

- 通过查询筛选出的行的某些部分，窗口调用函数实现了类似于 6.20 聚集函数的功能，所以聚集函数也可以作为窗口函数使用。窗口函数可以扫描所有的行，根据窗口函数的 PARTITION BY 选项将查询的行分为一组。

- 列存表目前只支持窗口函数 `rank(expression)`和 `row_number(expression)`，以及聚集函数的 `sum`，`count`，`avg`，`min` 和 `max`，而行存表没有限制。
- 窗口函数需要特殊的关键字 `OVER` 语句来指定窗口即触发一个窗口函数。`OVER` 语句用于对数据进行分组，并对组内元素进行排序。窗口函数用于给组内的值生成序号。
- 窗口函数中的 `order by` 后面必须跟字段名，若 `order by` 后面跟数字，该数字会被按照常量处理，对目标列没有起到排序的作用。

窗口函数的语法格式

```
function_name ([expression [, expression ...]]) OVER ( window_definition )  
function_name ([expression [, expression ...]]) OVER window_namefunction_name ( * )  
OVER ( window_definition ) function_name ( * ) OVER window_name
```

其中 `window_definition` 子句 option 为：

```
[ existing_window_name ] [ PARTITION BY expression [, ...] ] [ ORDER BY expression  
[ ASC | DESC | USING operator ] [ NULLS { FIRST | LAST } ] [, ...] ]  
[ frame_clause ]
```

`frame_clause` 子句 option 为：

```
[ RANGE | ROWS ] frame_start [ RANGE | ROWS ] BETWEEN frame_start AND frame_end
```

窗口区间支持 `RANGE`、`ROWS` 两种模式，`ROWS` 以物理单位（行）指定窗口。`RANGE` 将窗口指定为逻辑偏移量。

`RANGE`、`ROWS` 中可以使用 `BETWEEN frame_start AND frame_end` 指定边界可取值。如果省略了 `frame_end` 默认为 `CURRENT ROW`。

`BETWEEN frame_start AND frame_end` 取值为：

- `CURRENT ROW`，当前行。
- `N PRECEDING`，当前行向前第 `n` 行。
- `UNBOUNDED PRECEDING`，当前 `PARTITION` 的第 1 行。
- `N FOLLOWING`，当前行向后第 `n` 行。
- `UNBOUNDED FOLLOWING`，当前 `PARTITION` 的最后 1 行。

需要注意，`frame_start` 不能为 `UNBOUNDED FOLLOWING`，`frame_end` 不能为 `UNBOUNDED PRECEDING`，并且 `frame_end` 选项不能比上面取值中出现的 `frame_start` 选项早。例如 `RANGE BETWEEN CURRENT ROW AND value PRECEDING` 是不被允许的。

窗口函数

- `RANK()`
描述：`RANK` 函数为各组内值生成跳跃排序序号，其中，相同的值具有相同序号。
返回值类型：`BIGINT`
示例：

```
SELECT d_mon, d_week_seq, rank() OVER(PARTITION BY d_mon ORDER BY d_week_seq)  
FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 7 ORDER BY 1,2;
```

```
d_mon | d_week_seq | rank
-----+-----+-----
  1 |          1 |    1
  1 |          1 |    1
  1 |          2 |    3
  1 |          2 |    3
  2 |          3 |    1
  2 |          3 |    1
(6 rows)
```

- **ROW_NUMBER()**

描述: **ROW_NUMBER** 函数为各组内值生成连续排序序号, 其中, 相同的值其序号也不相同。

返回值类型: **BIGINT**

示例:

```
SELECT d_mon, d_week_seq, Row number() OVER(PARTITION BY d_mon ORDER BY
d_week_seq) FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 7 ORDER BY 1,2;
d_mon | d_week_seq | row number
-----+-----+-----
  1 |          1 |          1
  1 |          1 |          2
  1 |          2 |          3
  1 |          2 |          4
  2 |          3 |          1
  2 |          3 |          2
(6 rows)
```

- **DENSE_RANK()**

描述: **DENSE_RANK** 函数为各组内值生成连续排序序号, 其中, 相同的值具有相同序号。

返回值类型: **BIGINT**

示例:

```
SELECT d_mon, d_week_seq, dense_rank() OVER(PARTITION BY d_mon ORDER BY
d_week_seq) FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 7 ORDER BY 1,2;
d_mon | d_week_seq | dense_rank
-----+-----+-----
  1 |          1 |          1
  1 |          1 |          1
  1 |          2 |          2
  1 |          2 |          2
  2 |          3 |          1
  2 |          3 |          1
(6 rows)
```

- **PERCENT_RANK()**

描述: **PERCENT_RANK** 函数为各组内对应值生成相对序号, 即根据公式 $(rank - 1) / (total\ rows - 1)$ 计算所得的值。其中 **rank** 为该值依据 **RANK** 函数所生成的对应序号, **totalrows** 为该分组内的总元素个数。

返回值类型: **DOUBLE PRECISION**

示例:

```
SELECT d_mon, d_week_seq, percent_rank() OVER(PARTITION BY d_mon ORDER BY
d_week_seq) FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 7 ORDER BY 1,2;
```

d_mon	d_week_seq	percent_rank
1	1	0
1	1	0
1	2	.666666666666667
1	2	.666666666666667
2	3	0
2	3	0

(6 rows)

- **CUME_DIST()**

描述: CUME_DIST 函数为各组内对应值生成累积分布序号。即根据公式(小于等于当前值的数据行数)/(该分组总行数 totalrows)计算所得的相对序号。

返回值类型: DOUBLE PRECISION

示例:

```
SELECT d_mon, d_week_seq, cume_dist() OVER(PARTITION BY d_mon ORDER BY
d_week_seq) FROM reason_date e_dim WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 7 ORDER BY
1,2;
```

d_mon	d_week_seq	cume_dist
1	1	.5
1	1	.5
1	2	1
1	2	1
2	3	1
2	3	1

(6 rows)

- **NTILE(num_buckets integer)**

描述: NTILE 函数根据 num_buckets integer 将有序的数据集合平均分配到 num_buckets 所指定数量的桶中, 并将桶号分配给每一行。分配时应尽量做到平均分配。

返回值类型: INTEGER

示例:

```
SELECT d_mon, d_week_seq, ntile(3) OVER(PARTITION BY d_mon ORDER BY d_week_seq)
FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 7 ORDER BY 1,2;
```

d_mon	d_week_seq	ntile
1	1	1
1	1	1
1	2	2
1	2	3
2	3	1
2	3	2

(6 rows)

- **LAG(value any [, offset integer [, default any]])**

描述: LAG 函数为各组内对应值生成滞后值。即当前值对应的行数往前偏移 offset 位后所得行的 value 值作为序号。若经过偏移后行数不存在, 则对应结果取为 default 值。若无指定, 在默认情况下, offset 取为 1, default 值取为 NULL。

返回值类型: 与参数数据类型相同

示例:

```
SELECT d_mon, d_week_seq, lag(d_mon,3,null) OVER(PARTITION BY d_mon ORDER BY
d_week_seq) FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 7 ORDER BY 1,2;
d_mon | d_week_seq | lag
-----+-----+-----
1 | 1 |
1 | 1 |
1 | 2 |
1 | 2 | 1
2 | 3 |
2 | 3 |
(6 rows)
```

- **LEAD(value any [, offset integer [, default any]])**

描述: LEAD 函数为各组内对应值生成提前值。即当前值对应的行数向后偏移 offset 位后所得行的 value 值作为序号。若经过向后偏移后行数超过当前组内的总行数, 则对应结果取为 default 值。若无指定, 在默认情况下, offset 取为 1, default 值取为 NULL。

返回值类型: 与参数数据类型相同。

示例:

```
SELECT d_mon, d_week_seq, lead(d_week_seq,2) OVER(PARTITION BY d_mon ORDER BY
d_week_seq) FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 7 ORDER BY 1,2;
d_mon | d_week_seq | lead
-----+-----+-----
1 | 1 | 2
1 | 1 | 2
1 | 2 |
1 | 2 |
2 | 3 |
2 | 3 |
(6 rows)
```

- **FIRST_VALUE(value any)**

描述: FIRST_VALUE 函数取各组内的第一个值作为返回结果。

返回值类型: 与参数数据类型相同。

示例:

```
SELECT d_mon, d_week_seq, first_value(d_week_seq) OVER(PARTITION BY d_mon ORDER
BY d_week_seq) FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 7 ORDER BY 1,2;
d_mon | d_week_seq | first_value
-----+-----+-----
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 2 | 1
1 | 2 | 1
2 | 3 | 3
2 | 3 | 3
(6 rows)
```

- **LAST_VALUE(value any)**

描述: LAST_VALUE 函数取各组内的最后一个值作为返回结果。

返回值类型: 与参数数据类型相同。

示例:


```
SELECT d_mon, d_week_seq, last_value(d_mon) OVER(PARTITION BY d_mon ORDER BY
d_week_seq) FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 6 ORDER BY 1,2;
d_mon | d_week_seq | last_value
-----+-----+-----
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 2 | 1
1 | 2 | 1
2 | 3 | 2
2 | 3 | 2
(6 rows)
```

- **NTH_VALUE(value any, nth integer)**

描述：NTH_VALUE 函数返回该组内的第 nth 行作为结果。若该行不存在，则默认返回 NULL。

返回值类型：与参数数据类型相同。

示例：

```
SELECT d_mon, d_week_seq, nth_value(d_week_seq,2) OVER(PARTITION BY d_mon ORDER
BY d_week_seq) FROM reason_date WHERE d_mon < 4 AND d_week_seq < 6 ORDER BY 1,2;
d_mon | d_week_seq | nth_value
-----+-----+-----
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 2 | 1
1 | 2 | 1
2 | 3 | 3
2 | 3 | 3
(6 rows)
```

6.22 安全函数

- **gs_password_deadline()**

描述：显示当前帐户密码离过期还距离多少天。密码过期后提示用户修改密码。与 GUC 参数 password_effect_time 相关。

返回值类型：interval

示例：

```
SELECT gs_password_deadline();
gs_password_deadline
-----
83 days 17:44:32.196094
(1 row)
```

- **gs_password_expiration()**

描述：显示当前帐户密码离过期还距离多少天。密码过期后用户无法登录数据库。与创建用户的 DDL 语句 PASSWORD EXPIRATION period 相关。

返回值类型：interval

示例：

```
SELECT gs_password_expiration();
gs_password_expiration
```

```
-----
29 days 23:59:49.731482
(1 row)
```

- **login_audit_messages(flag boolean)**

描述：查看登录用户的登录信息。

返回值类型：元组

示例：

- 查看上一次登录认证通过的日期、时间和 IP 等信息。

```
SELECT * FROM login_audit_messages(true);
  username | database |      logintime      | type | result |
client_conninfo
-----+-----+-----+-----+-----+-----
+-----+
      dbadmin | gaussdb | 2017-06-02 15:28:34+08 | login_success | ok |
gsq1@[local]
(1 row)
```

- 查看上一次登录认证失败的日期、时间和 IP 等信息。

```
SELECT * FROM login_audit_messages(false) ORDER BY logintime desc limit 1;
  username | database |      logintime      | type | result |
client_conninfo
-----+-----+-----+-----+-----+-----+
-----+
(0 rows)
```

- 查看自从最后一次认证通过以来失败的尝试次数、日期和时间。

```
SELECT * FROM login_audit_messages(false);
  username | database |      logintime      | type | result |
client_conninfo
-----+-----+-----+-----+-----+
-----+
(0 rows)
```

- **login_audit_messages_pid(flag boolean)**

描述：查看登录用户的登录信息。与 `login_audit_messages` 的区别在于结果基于当前 `backendid` 向前查找。所以不会因为同一用户的后续登录，而影响本次登录的查询结果。也就是查询不到该用户后续登录的信息。

返回值类型：元组

示例：

- 查看上一次登录认证通过的日期、时间和 IP 等信息。

```
SELECT * FROM login_audit_messages_pid(true);
  username | database |      logintime      | type | result |
client_conninfo | backendid
-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+
      dbadmin | postgres | 2017-06-02 15:28:34+08 | login_success | ok |
| gsql@[local] | 140311900702464
(1 row)
```

- 查看上一次登录认证失败的日期、时间和 IP 等信息。

```
SELECT * FROM login_audit_messages_pid(false) ORDER BY logintime desc
limit 1;
```

```

username | database |      logintime      |      type      | result |
client_conninfo | backendid
-----+-----+-----+-----+-----+
(0 rows)

```

- 查看自从最后一次认证通过以来失败的尝试次数、日期和时间。

```

SELECT * FROM login_audit_messages_pid(false);
username | database |      logintime      |      type      | result |
client_conninfo | backendid
-----+-----+-----+-----+-----+
(0 rows)

```

- **pg_query_audit()**
 描述：查看当前 CN 节点审计日志。
 返回值类型：record
 函数返回字段如下：

名称	类型	描述
begintime	timestamp with time zone	操作的执行开始时间。
endtime	timestamp with time zone	操作的执行结束时间。
operation_type	text	操作类型，具体类型见表 6-13。
audit_type	text	审计类型，具体类型见表 6-14。
result	text	操作结果。
username	text	执行操作的用户名。
database	text	数据库名称。
client_conninfo	text	客户端连接信息，即 gsql, jdbc 或 odbc。
object_name	text	操作对象名称。
command_text	text	操作的执行命令。
detail_info	text	执行操作详细信息。
transaction_xid	text	事务 ID。
query_id	text	查询 ID。
node_name	text	节点名称。
thread_id	text	线程 ID。
local_port	text	本地端口。
remote_port	text	远端端口。

表6-13 operation_type 操作类型项

操作类型	描述
none	表示未配置审计项，如果同时配置了其他任何审计项，则 none 失效。
all	表示对所有操作场景进行审计。如果同时配置了其他任何审计项，则覆盖所有其他审计项的配置。需注意，即使配置为 all，也不表示对所有的 DDL 操作进行审计，仍然需要结合 audit_system_object，对 DDL 操作的对象级别进行控制。
login	表示对用户登录操作进行审计。
logout	表示对用户退出操作进行审计。
database_process	表示对数据库启动、停止、切换、恢复操作进行审计。
user_lock	表示对用户锁定和解锁操作的场景进行审计。
grant_revoke	表示对用户权限授予和回收操作场景进行审计。
ddl	表示对 DDL 操作场景进行审计，因为 DDL 操作会根据操作对象进行更细粒度控制，仍然沿用审计开关 audit_system_object，即由 audit_system_object 控制对哪些对象的 DDL 操作进行审计（此处不配置 ddl，只要配置了 audit_system_object，审计也会生效）。
select	表示对 select 操作场景进行审计。
copy	表示对 copy 操作场景进行审计。
user function	表示对用户自定义函数、存储过程、匿名块操作场景进行审计。
set	表示对 set 操作场景进行审计。
transaction	表示对事务操作场景进行审计。
vacuum	表示对 vacuum 操作场景进行审计。
analyze	表示对 analyze 操作场景进行审计。
explain	表示对 explain 操作场景进行审计。
specialfunc	表示对特殊函数调用操作场景进行审计，特殊函数包括：pg_terminate_backend 和 pg_cancel_backend
insert	表示对 insert 操作场景进行审计。
update	表示对 update 操作场景进行审计。
delete	表示对 delete 操作场景进行审计。

操作类型	描述
merge	表示对 merge 操作场景进行审计。
show	表示对 show 操作场景进行审计。
checkpoint	表示对 CHECKPOINT 操作场景进行审计。
barrier	表示对 BARRIER 操作场景进行审计。
cluster	表示对 cluster 操作场景进行审计。
comment	表示对 comment 操作场景进行审计。
clean connection	表示对 clean connection 操作场景进行审计。
prepare statement	表示对 PREPARE、EXECUTE、DEALLOCATE 操作场景进行审计。
set constraints	表示对 constraints 操作场景进行审计。
cursor	表示对游标操作的场景进行审计。

表6-14 audit_type 审计类型项

审计类型	描述
audit_switch	打开和关闭审计日志。
login_logout	表示对用户登录成功的场景进行审计和对用户退出进行审计。
system	系统的启停、实例切换。
sql_parse	解析 SQL 语句。
user_lock	表示对用户锁定和解锁成功的场景进行审计。
grant_revoke	表示对用户权限授予和回收失败的场景进行审计。
violation	表示对用户访问存在越权的场景进行审计。
ddl	表示对 DDL 操作成功的场景进行审计，因为 DDL 操作由会根据操作对象进行更细粒度控制，仍然沿用审计开关 audit_system_object，即由 audit_system_object 控制对哪些对象的 DDL 操作进行审计（此处不配置 ddl，只要配置了 audit_system_object，审计也会生效）。
dml	对具体表的 INSERT、UPDATE、DELETE、MERGE 操作进行审计。
internal_event	表示对内部事件进行审计。
user_func	表示对用户自定义函数、存储过程、匿名块操作场景进行

审计类型	描述
	审计。
special_func	表示对特殊函数调用操作成功的场景进行审计，特殊函数包括：pg_terminate_backend 和 pg_cancel_backend。
copy	表示对 copy 操作场景进行审计。
set	表示对 set 操作场景进行审计。
transaction	表示对事务操作场景进行审计。
vacuum	表示对 vacuum 操作场景进行审计。
analyze	表示对 analyze 操作场景进行审计。
cursor	表示对游标操作场景进行审计。
anonymous_block	匿名块，输出 anonymous block completed 值，则代表 sql 语句执行成功。
explain	表示对 explain 操作场景进行审计。
show	表示对 show 操作场景进行审计。
lock_table	表示对锁表操作场景进行审计。
comment	表示对 comment 操作场景进行审计。
prepare	表示对 PREPARE、EXECUTE、DEALLOCATE 操作场景进行审计。
cluster	表示对 cluster 操作场景进行审计。
constraints	表示对 constraints 操作场景进行审计。
checkpoint	表示对 checkpoint 操作场景进行审计。
barrier	表示对 barrier 操作场景进行审计。
cleanconn	表示对 clean connection 操作场景进行审计。
seclabel	表示对安全标签操作进行审计。
notify	表示通知操作进行审计。
load	表示加载操作进行审计。

- pgxc_query_audit()
描述：查看所有 CN 节点审计日志。
返回值类型：record
函数返回字段同 pg_query_audit 函数。
- pg_delete_audit()

描述：删除指定时间段的审计日志。返回值类型：void

📖 说明

基于数据库安全考虑，不提供删除指定时间段的审计日志的函数接口，调用该函数将直接报“ERROR: For security purposes, it is not allowed to manually delete audit logs”。

6.23 返回集合的函数

序列号生成函数

- `generate_series(start, stop)`
描述：生成一个数值序列，从 `start` 到 `stop`，步长为 1。
参数类型：int、bigint、numeric
返回值类型：setof int、setof bigint、setof numeric（与参数类型相同）
- `generate_series(start, stop, step)`
描述：生成一个数值序列，从 `start` 到 `stop`，步长为 `step`。
参数类型：int、bigint、numeric
返回值类型：setof int、setof bigint、setof numeric（与参数类型相同）
- `generate_series(start, stop, step interval)`
描述：生成一个数值序列，从 `start` 到 `stop`，步长为 `step`。
参数类型：timestamp 或 timestamp with time zone
返回值类型：setof timestamp 或 setof timestamp with time zone（与参数类型相同）

如果 `step` 是正数且 `start` 大于 `stop`，则返回零行。相反，如果 `step` 是负数且 `start` 小于 `stop`，则也返回零行。如果输入是 NULL，同样产生零行。如果 `step` 为零则是一个错误。

示例：

```
SELECT * FROM generate_series(2,4);
generate_series
-----
         2
         3
         4
(3 rows)

SELECT * FROM generate_series(5,1,-2);
generate_series
-----
         5
         3
         1
(3 rows)

SELECT * FROM generate_series(4,3);
generate_series
```

```
-----
(0 rows)

--这个示例应用于 date-plus-integer 操作符。
SELECT current_date + s.a AS dates FROM generate_series(0,14,7) AS s(a);
    dates
-----
2017-06-02
2017-06-09
2017-06-16
(3 rows)

SELECT * FROM generate_series('2008-03-01 00:00'::timestamp, '2008-03-04 12:00',
'10 hours');
    generate_series
-----
2008-03-01 00:00:00
2008-03-01 10:00:00
2008-03-01 20:00:00
2008-03-02 06:00:00
2008-03-02 16:00:00
2008-03-03 02:00:00
2008-03-03 12:00:00
2008-03-03 22:00:00
2008-03-04 08:00:00
(9 rows)
```

下标生成函数

- `generate_subscripts(array anyarray, dim int)`
描述：生成一系列包括给定数组的下标。
返回值类型：setof int
- `generate_subscripts(array anyarray, dim int, reverse boolean)`
描述：生成一系列包括给定数组的下标。当 `reverse` 为真时，该系列则以相反的顺序返回。
返回值类型：setof int

`generate_subscripts` 是一个为给定数组中的指定维度生成有效下标集的函数。如果数组中没有所请求的维度或者 `NULL` 数组，返回零行（但是会给数组元素为空的返回有效下标）。示例：

```
--基本用法。
SELECT generate_subscripts('{NULL,1,NULL,2}'::int[], 1) AS s;
    s
----
1
2
3
4
(4 rows)

--unnest 一个 2D 数组。
CREATE OR REPLACE FUNCTION unnest2(anyarray)
RETURNS SETOF anyelement AS $$
```



```
SELECT $1[i][j]
  FROM generate_subscripts($1,1) g1(i),
       generate_subscripts($1,2) g2(j);
$$ LANGUAGE sql IMMUTABLE;

SELECT * FROM unnest2(ARRAY[[1,2],[3,4]]);
unnest2
-----
      1
      2
      3
      4
(4 rows)

--删除函数。
DROP FUNCTION unnest2;
```

6.24 条件表达式函数

条件表达式函数

- `coalesce(expr1, expr2, ..., exprn)`

描述：返回参数列表中第一个非 NULL 的参数值。

`COALESCE(expr1, expr2)` 等价于 `CASE WHEN expr1 IS NOT NULL THEN expr1 ELSE expr2 END`。

示例：

```
SELECT coalesce(NULL, 'hello');
coalesce
-----
hello
(1 row)
```

备注：

- 如果表达式列表中的所有表达式都等于 NULL，则本函数返回 NULL。
- 它常用于在显示数据时用缺省值替换 NULL。
- 和 CASE 表达式一样，COALESCE 不会计算不需要用来判断结果的参数；即在第一个非空参数右边的参数不会被计算。

- `decode(base_expr, compare1, value1, Compare2,value2, ... default)`

描述：把 `base_expr` 与后面的每个 `compare(n)` 进行比较，如果匹配返回相应的 `value(n)`。如果没有发生匹配，则返回 `default`。

示例：

```
SELECT decode('A', 'A', 1, 'B', 2, 0);
case
-----
1
(1 row)
```

- `if(bool_expr, expr1, expr2)`

描述: 当 `bool_expr` 为 `true` 时, 返回 `expr1`, 否则返回 `expr2`。

`if(bool_expr, expr1, expr2)` 等价于 `CASE WHEN bool_expr = true THEN expr1 ELSE expr2 END`。

示例:

```
SELECT if(1 < 2, 'yes', 'no');
if
-----
yes
(1 row)
```

备注: 参数 `expr1` 和 `expr2` 可以为任意类型, 返回结果类型规则请参考 8.5 UNION, CASE 和相关构造。

- `ifnull(expr1, expr2)`

描述: 当 `expr1` 不为 `NULL` 时, 返回 `expr1`, 否则返回 `expr2`。

`ifnull(expr1, expr2)` 逻辑上等价于 `CASE WHEN expr1 IS NOT NULL THEN expr1 ELSE expr2 END`。

示例:

```
SELECT ifnull(NULL, 'hello');
ifnull
-----
hello
(1 row)
```

备注: 参数 `expr1` 和 `expr2` 可以为任意类型, 返回结果类型规则请参考 8.5 UNION, CASE 和相关构造。

- `isnull(expr)`

描述: 当 `expr` 为 `NULL` 时, 返回 `true`, 否则返回 `false`。

`isnull(expr)` 逻辑上等价于 `expr IS NULL`。

示例:

```
SELECT isnull(NULL), isnull('abc');
isnull | isnull
-----+-----
t      | f
(1 row)
```

- `nullif(expr1, expr2)`

描述: 当且仅当 `expr1` 和 `expr2` 相等时, `NULLIF` 才返回 `NULL`, 否则它返回 `expr1`。

`nullif(expr1, expr2)` 逻辑上等价于 `CASE WHEN expr1 = expr2 THEN NULL ELSE expr1 END`。

示例:

```
SELECT nullif('hello', 'world');
nullif
-----
hello
(1 row)
```

备注:

如果两个参数的数据类型不同, 则:

- 若两种数据类型之间存在隐式转换，则以其中优先级较高的数据类型为基准将另一个参数隐式转换成该类型，转换成功则进行计算，转换失败则返回错误。如：

```
SELECT nullif('1234'::VARCHAR,123::INT4);
 nullif
-----
    1234
(1 row)
SELECT nullif('1234'::VARCHAR,'2012-12-24'::DATE);
ERROR:  invalid input syntax for type timestamp: "1234"
```

- 若两种数据类型之间不存在隐式转换，则返回错误。如：

```
SELECT nullif(TRUE::BOOLEAN,'2012-12-24'::DATE);
ERROR:  operator does not exist: boolean = timestamp without time zone
LINE 1: SELECT nullif(TRUE::BOOLEAN,'2012-12-24'::DATE) FROM DUAL;
      ^
HINT:  No operator matches the given name and argument type(s). You might
need to add explicit type casts.
```

- **nvl(expr1 , expr2)**

描述：如果 expr1 为 NULL 则返回 expr2。如果 expr1 非 NULL，则返回 expr1。

示例：

```
SELECT nvl('hello','world');
 nvl
-----
hello
(1 row)
```

备注：参数 expr1 和 expr2 可以为任意类型，当 NVL 的两个参数不属于同类型时，看第二个参数是否可以向第一个参数进行隐式转换，如果可以则返回第一个参数类型。如果第二个参数不能向第一个参数进行隐式转换而第一个参数可以向第二个参数进行隐式转换，则返回第二个参数的类型。如果两个参数之间不存在隐式类型转换并且也不属于同一类型则报错。

- **sys_context('namespace' , 'parameter')**

描述：获取并返回指定 namespace 下参数 parameter 的值。

返回值类型：VARCHAR

示例：

```
SELECT sys_context('USERENV', 'CURRENT_SCHEMA');
 sys_context
-----
public
(1 row)
```

根据当前所在的实际 schema 而变化。

备注：目前仅支持 SYS_CONTEXT('USERENV', 'CURRENT_SCHEMA') 和 SYS_CONTEXT('USERENV', 'CURRENT_USER')两种格式。

- **greatest(expr1 [, ...])**

描述：获取并返回参数列表中值最大的表达式的值。

- ORA 和 TD 兼容模式下，返回结果为所有非 null 参数的最大值。
- MySQL 兼容模式下，入参中存在 null 时，返回结果为 null。

示例:

```
SELECT greatest(1*2,2-3,4-1);
greatest
-----
      3
(1 row)
SELECT greatest('ABC', 'BCD', 'CDE');
greatest
-----
    CDE
(1 row)
```

- **least(expr1 [, ...])**

描述: 获取并返回参数列表中值最小的表达式的值。

- ORA 和 TD 兼容模式下, 返回结果为所有非 null 参数的最小值。
- MySQL 兼容模式下, 入参中存在 null 时, 返回结果为 null。

示例:

```
SELECT least(1*2,2-3,4-1);
least
-----
     -1
(1 row)
SELECT least('ABC','BCD','CDE');
least
-----
    ABC
(1 row)
```

- **EMPTY_BLOB()**

描述: 使用 EMPTY_BLOB 在 INSERT 或 UPDATE 语句中初始化一个 BLOB 变量, 取值为 NULL。

返回值类型: BLOB

示例:

```
--新建表
CREATE TABLE blob_tb(b blob,id int) DISTRIBUTE BY REPLICATION;
--插入数据
INSERT INTO blob_tb VALUES (empty_blob(),1);
--删除表
DROP TABLE blob_tb;
```

备注: 使用 DBMS.GETLENGTH 求得的长度为 0。

6.25 系统信息函数

会话信息函数

- **current_catalog**

描述: 当前数据库的名字 (在标准 SQL 中称"catalog")。

返回值类型: **name**

示例:

```
SELECT current_catalog;
current_database
-----
postgres
(1 row)
```

- **current_database()**

描述: 当前数据库的名字。

返回值类型: **name**

示例:

```
SELECT current_database();
current_database
-----
postgres
(1 row)
```

- **current_query()**

描述: 由客户端提交的当前执行语句 (可能包含多个声明)。

返回值类型: **text**

示例:

```
SELECT current_query();
current_query
-----
SELECT current_query();
(1 row)
```

- **current_schema()**

描述: 当前模式的名称。

返回值类型: **name**

示例:

```
SELECT current_schema();
current schema
-----
public
(1 row)
```

备注: **current_schema** 返回在搜索路径中第一个顺位有效的模式名。(如果搜索路径为空则返回 **NULL**, 没有有效的模式名也返回 **NULL**)。如果创建表或者其他命名对象时没有声明目标模式, 则将使用这些对象的模式。

- **current_schemas(boolean)**

描述: 搜索路径中的模式名称。

返回值类型: **name[]**

示例:

```
SELECT current_schemas(true);
current_schemas
-----
{pg_catalog,public}
(1 row)
```

备注:

`current_schemas(boolean)`返回搜索路径中所有模式名字的数组。布尔选项决定像 `pg_catalog` 这样隐含包含的系统模式是否包含在返回的搜索路径中。

📖 说明

搜索路径可以通过运行时设置更改。命令是:

```
SET search_path TO schema [, schema, ...]
```

- `current_user`

描述: 当前执行环境下的用户名。

返回值类型: `name`

示例:

```
SELECT current_user;
current_user
-----
dbadmin
(1 row)
```

备注: `current_user` 是用于权限检查的用户标识。通常,他表示会话用户,但是可以通过 12.89 `SET ROLE` 改变他。在函数执行的过程中随着属性 `SECURITY DEFINER` 的改变,其值也会改变。

- `inet_client_addr()`

描述: 显示当前连接的客户端 IP 信息。

📖 说明

- 此函数只有在远程连接模式下有效。
- 如果是通过本地连接,使用此接口显示为空。

返回值类型: `inet`

示例:

```
SELECT inet_client_addr();
inet_client_addr
-----
10.10.0.50
(1 row)
```

- `inet_client_port()`

描述: 显示当前连接的客户端的端口号。

📖 说明

此函数只有在远程连接模式下有效。

返回值类型: `integer`

示例:

```
SELECT inet_client_port();
inet_client_port
-----
33143
(1 row)
```

- `inet_server_addr()`

描述：显示当前服务器的 IP 信息。

📖 说明

- 此函数只有在远程连接模式下有效。
- 如果是通过本地连接，使用此接口显示为空。

返回值类型：inet

示例：

```
SELECT inet_server_addr();
inet_server_addr
-----
10.10.0.13
(1 row)
```

- `inet_server_port()`

描述：显示当前服务器的端口。如果是通过 Unix-domain socket 连接的，则所有这些函数都返回 NULL。

📖 说明

此函数只有在远程连接模式下有效。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT inet_server_port();
inet_server_port
-----
8000
(1 row)
```

- `pg_backend_pid()`

描述：当前会话连接的服务进程的进程 ID。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT pg_backend_pid();
pg_backend_pid
-----
140229352617744
(1 row)
```

- `pg_conf_load_time()`

描述：配置加载时间。`pg_conf_load_time` 返回最后加载服务器配置文件的时间戳。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
SELECT pg_conf_load_time();
pg_conf_load_time
-----
2017-09-01 16:05:23.89868+08
(1 row)
```

- `pg_my_temp_schema()`

描述：会话的临时模式的 OID，不存在则为 0。

返回值类型：oid

示例：

```
SELECT pg_my_temp_schema();
pg_my_temp_schema
-----
0
(1 row)
```

备注：pg_my_temp_schema 返回当前会话中临时模式的 OID，如果不存在（没有创建临时表）的话则返回 0。如果给定的 OID 是其它会话中临时模式的 OID，pg_is_other_temp_schema 则返回 true。

- pg_is_other_temp_schema(oid)

描述：是否为另一个会话的临时模式。

返回值类型：boolean

示例：

```
SELECT pg_is_other_temp_schema(25356);
pg_is_other_temp_schema
-----
f
(1 row)
```

- pg_postmaster_start_time()

描述：服务器启动时间。pg_postmaster_start_time 返回服务器启动时的 timestamp with time zone。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
SELECT pg_postmaster_start_time();
pg_postmaster_start_time
-----
2017-08-30 16:02:54.99854+08
(1 row)
```

- pg_trigger_depth()

描述：触发器的嵌套层次。

返回值类型：integer

示例：

```
SELECT pg_trigger_depth();
pg_trigger_depth
-----
0
(1 row)
```

- pgxc_version()

描述：Postgres-XC 版本信息。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT pgxc_version();
pgxc_version
```



```
-----  
-----  
Postgres-XC 1.1 on x86_64-unknown-linux-gnu, based on PostgreSQL 9.2.4,  
compiled by g++ (GCC) 5.4.0, 64-bit  
(1 row)
```

- **session_user**

描述：会话用户名。

返回值类型：name

示例：

```
SELECT session_user;  
session_user  
-----  
dbadmin  
(1 row)
```

备注：session_user 通常是连接当前数据库的初始用户，不过系统管理员可以用 12.90 SET SESSION AUTHORIZATION 修改这个设置。

- **user**

描述：等价于 current_user。

返回值类型：name

示例：

```
SELECT user;  
current_user  
-----  
dbadmin  
(1 row)
```

- **version()**

描述：版本信息。version 返回一个描述服务器版本信息的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
SELECT version();  
  
version  
-----  
-----  
PostgreSQL 9.2.4 gsql ((GaussDB 8.1.3 build 39137c2d) compiled at 2022-04-01  
15:43:11 commit 3629 last mr 5138 release) on x86_64-unknown-linux-gnu,  
compiled by g++ (GCC) 5.4.0, 64-bit  
(1 row)
```

访问权限查询函数

- **has_any_column_privilege(user, table, privilege)**

描述：指定用户是否有访问表任何列的权限。

返回类型：boolean

- **has_any_column_privilege(table, privilege)**

描述：当前用户是否有访问表任何列的权限。

返回类型：boolean

备注：`has_any_column_privilege` 检查用户是否以特定方式访问表的任何列。其参数可能与 `has_table_privilege` 类似，除了访问权限类型必须是 `SELECT`、`INSERT`、`UPDATE` 或 `REFERENCES` 的一些组合。

📖 说明

拥有表的表级别权限则隐含的拥有该表每列的列级权限，因此如果与 `has_table_privilege` 参数相同，`has_any_column_privilege` 总是返回 `true`。但是如果授予至少一列的列级权限也返回成功。

- `has_column_privilege(user, table, column, privilege)`

描述：指定用户是否有访问列的权限。

返回类型：boolean

- `has_column_privilege(table, column, privilege)`

描述：当前用户是否有访问列的权限。

返回类型：boolean

备注：`has_column_privilege` 检查用户是否以特定方式访问一列。其参数类似于 `has_table_privilege`，可以通过列名或属性号添加列。想要的访问权限类型必须是 `SELECT`、`INSERT`、`UPDATE` 或 `REFERENCES` 的一些组合。

📖 说明

拥有表的表级别权限则隐含的拥有该表每列的列级权限。

- `has_database_privilege(user, database, privilege)`

描述：指定用户是否有访问数据库的权限。

返回类型：boolean

- `has_database_privilege(database, privilege)`

描述：当前用户是否有访问数据库的权限。

返回类型：boolean

备注：`has_database_privilege` 检查用户是否能以在特定方式访问数据库。其参数类似 `has_table_privilege`。访问权限类型必须是 `CREATE`、`CONNECT`、`TEMPORARY` 或 `TEMP`（等价于 `TEMPORARY`）的一些组合。

- `has_foreign_data_wrapper_privilege(user, fdw, privilege)`

描述：指定用户是否有访问外部数据封装器的权限。

参数 `fdw`，表示外部数据封装器，取值范围为外部数据封装器名字或 ID。

返回类型：boolean

- `has_foreign_data_wrapper_privilege(fdw, privilege)`

描述：当前用户是否有访问外部数据封装器的权限。

返回类型：boolean

备注：`has_foreign_data_wrapper_privilege` 检查用户是否能以特定方式访问外部数据封装器。其参数类似 `has_table_privilege`。访问权限类型必须是 `USAGE`。

- `has_function_privilege(user, function, privilege)`

描述：指定用户是否有访问函数的权限。

返回类型：boolean

- `has_function_privilege(function, privilege)`

描述：当前用户是否有访问函数的权限。

返回类型: boolean

备注: `has_function_privilege` 检查一个用户是否能以指定方式访问一个函数。其参数类似 `has_table_privilege`。使用文本字符而不是 `OID` 声明一个函数时, 允许输入的类型和 `regprocedure` 数据类型一样 (请参考 4.15 对象标识符类型)。访问权限类型必须是 `EXECUTE`。

- `has_language_privilege(user, language, privilege)`

描述: 指定用户是否有访问语言的权限。

返回类型: boolean

- `has_language_privilege(language, privilege)`

描述: 当前用户是否有访问语言的权限。

返回类型: boolean

备注: `has_language_privilege` 检查用户是否能以特定方式访问一个过程语言。其参数类似 `has_table_privilege`。访问权限类型必须是 `USAGE`。

- `has_schema_privilege(user, schema, privilege)`

描述: 指定用户是否有访问模式的权限。

返回类型: boolean

- `has_schema_privilege(schema, privilege)`

描述: 当前用户是否有访问模式的权限。

返回类型: boolean

备注: `has_schema_privilege` 检查用户是否能以特定方式访问一个模式。其参数类似 `has_table_privilege`。访问权限类型必须是 `CREATE` 或 `USAGE` 的一些组合。

- `has_server_privilege(user, server, privilege)`

描述: 指定用户是否有访问外部服务的权限。

返回类型: boolean

- `has_server_privilege(server, privilege)`

描述: 当前用户是否有访问外部服务的权限。

返回类型: boolean

备注: `has_server_privilege` 检查用户是否能以指定方式访问一个外部服务器。其参数类似 `has_table_privilege`。访问权限类型必须是 `USAGE`。

- `has_table_privilege(user, table, privilege)`

描述: 指定用户是否有访问表的权限。

返回类型: boolean

- `has_table_privilege(table, privilege)`

描述: 当前用户是否有访问表的权限。

返回类型: boolean

备注: `has_table_privilege` 检查用户是否以特定方式访问表。用户可以通过名字或 `OID` (`pg_authid.oid`) 来指定, `public` 表明 `PUBLIC` 伪角色, 或如果缺省该参数, 则使用 `current_user`。该表可以通过名字或者 `OID` 声明。如果用名字声明, 则在必要时可以用模式进行修饰。如果使用文本字符串来声明所希望的权限类型, 这个文本字符串必须是 `SELECT`、`INSERT`、`UPDATE`、`DELETE`、`TRUNCATE`、`REFERENCES` 或 `TRIGGER` 之一的值。可以给权限类型添加 `WITH GRANT`

OPTION，用来测试权限是否拥有授权选项。也可以用逗号分隔列出的多个权限类型，如果拥有任何所列出的权限，则结果便为 **true**。

示例：

```
SELECT has_table_privilege('tpcds.web_site', 'select');
has_table_privilege
-----
t
(1 row)

SELECT has_table_privilege('dbadmin', 'tpcds.web_site', 'select,INSERT WITH
GRANT OPTION ');
has_table_privilege
-----
t
(1 row)
```

- **pg_has_role(user, role, privilege)**
描述：指定用户是否有角色的权限。
返回类型：boolean
- **pg_has_role(role, privilege)**
描述：当前用户是否有角色的权限。
返回类型：boolean
备注：**pg_has_role** 检查用户是否能以特定方式访问一个角色。其参数类似 **has_table_privilege**，除了 **public** 不能用做用户名。访问权限类型必须是 **MEMBER** 或 **USAGE** 的一些组合。**MEMBER** 表示的是角色中的直接或间接成员关系（也就是 **SET ROLE** 的权限），而 **USAGE** 表示无需通过 **SET ROLE** 也直接拥有角色的使用权限。

模式可见性查询函数

每个函数执行检查数据库对象类型的可见性。对于函数和操作符，如果在前面的搜索路径中没有相同的对象名称和参数的数据类型，则此对象是可见的。对于操作符类，则要同时考虑名字和相关索引的访问方法。

所有这些函数都需要使用 **OID** 来标识需要检查的对象。如果用户想通过名字测试对象，则使用 **OID** 别名类型（**regclass**、**regtype**、**regprocedure**、**regoperator**、**regconfig** 或 **regdictionary**）将会很方便。

比如，如果一个表所在的模式在搜索路径中，并且在前面的搜索路径中没有同名的表，则这个表是可见的。它等效于表可以不带明确模式修饰进行引用。比如，要列出所有可见表的名字：

```
SELECT relname FROM pg_class WHERE pg_table_is_visible(oid);
```

- **pg_collation_is_visible(collation_oid)**
描述：该排序是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- **pg_conversion_is_visible(conversion_oid)**
描述：该转换是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean

- `pg_function_is_visible(function_oid)`
描述：该函数是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- `pg_opclass_is_visible(opclass_oid)`
描述：该操作符类是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- `pg_operator_is_visible(operator_oid)`
描述：该操作符是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- `pg_opfamily_is_visible(opclass_oid)`
描述：该操作符族是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- `pg_table_is_visible(table_oid)`
描述：该表是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- `pg_ts_config_is_visible(config_oid)`
描述：该文本检索配置是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- `pg_ts_dict_is_visible(dict_oid)`
描述：该文本检索词典是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- `pg_ts_parser_is_visible(parser_oid)`
描述：该文本搜索解析是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- `pg_ts_template_is_visible(template_oid)`
描述：该文本检索模板是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean
- `pg_type_is_visible(type_oid)`
描述：该类型（或域）是否在搜索路径中可见。
返回类型：boolean

系统表信息函数

- `format_type(type_oid, typemod)`
描述：获取数据类型的 SQL 名称。
返回类型：text
备注：
`format_type` 通过某个数据类型的类型 OID 以及可能的类型修饰词，返回其 SQL 名称。如果不知道具体的修饰词，则在类型修饰词的位置传入 NULL。类型修饰词一般只对有长度限制的数据类型有意义。`format_type` 所返回的 SQL 名称中包含数据类型的长度值，其大小是：实际存储长度 `len - sizeof(int32)`，单位字节。原因

是数据存储时需要 32 位的空间来存储用户对数据类型的自定义长度信息，即实际存储长度要比用户定义长度多 4 个字节。在下例中，`format_type` 返回的 SQL 名称为 “`character varying(6)`”，6 表示 `varchar` 类型的长度值是 6 字节，因此该类型的实际存储长度为 10 字节。

```
SELECT format_type((SELECT oid FROM pg_type WHERE typename='varchar'), 10);
format_type
-----
character varying(6)
(1 row)
```

- `pg_check_authid(role_oid)`
描述：检查是否存在给定 `oid` 的角色名。
返回类型：bool
- `pg_describe_object(catalog_id, object_id, object_sub_id)`
描述：获取数据库对象的描述。
返回类型：text
备注：`pg_describe_object` 返回由目录 OID，对象 OID 和一个（或许 0 个）子对象 ID 指定的数据库对象的描述。这有助于确认存储在 `pg_depend` 系统表中对象的身份。
- `pg_get_constraintdef(constraint_oid)`
描述：获取约束的定义。
返回类型：text
- `pg_get_constraintdef(constraint_oid, pretty_bool)`
描述：获取约束的定义。
返回类型：text
备注：`pg_get_constraintdef` 和 `pg_get_indexdef` 分别从约束或索引上使用创建命令进行重构。
- `pg_get_expr(pg_node_tree, relation_oid)`
描述：反编译表达式的内部形式，假设其中的任何 `Vars` 都引用第二个参数指定的关系。
返回类型：text
- `pg_get_expr(pg_node_tree, relation_oid, pretty_bool)`
描述：反编译表达式的内部形式，假设其中的任何 `Vars` 都引用第二个参数指定的关系。
返回类型：text
备注：`pg_get_expr` 反编译一个独立表达式的内部形式，比如一个字段的缺省值。在检查系统表的内容的时候很有用。如果表达式可能包含关键字，则指定他们引用相关的 OID 作为第二个参数；如果没有关键字，零就足够了。
- `pg_get_functiondef(func_oid)`
描述：获取函数的定义。
返回类型：text
`func_oid` 为函数的 OID，可以通过 `PG_PROC` 系统表查询。
示例：查询函数 `justify_days` 的 OID 及其函数定义。

```

SELECT oid FROM pg_proc WHERE proname = 'justify_days';
 oid
-----
 1295
(1 row)

SELECT * FROM pg_get_functiondef(1295);
 headerlines | definition
-----+-----
          4 | CREATE OR REPLACE FUNCTION pg_catalog.justify_days(interval)+
          | RETURNS interval                                     +
          | LANGUAGE internal                                   +
          | IMMUTABLE STRICT NOT FENCED NOT SHIPPABLE          +
          | AS $function$interval_justify_days$function$      +
          |
(1 row)

```

- pg_get_function_arguments(func_oid)**
 描述：获取函数定义的参数列表（带默认值）。
 返回类型：text
 备注：pg_get_function_arguments 返回一个函数的参数列表，需要在 CREATE FUNCTION 中使用这种格式。
- pg_get_function_identity_arguments(func_oid)**
 描述：获取参数列表来确定一个函数（不带默认值）。
 返回类型：text
 备注：pg_get_function_identity_arguments 返回需要的参数列表用来标识函数，这种形式需要在 ALTER FUNCTION 中使用，并且这种形式省略了默认值。
- pg_get_function_result(func_oid)**
 描述：获取函数的 RETURNS 子句。
 返回类型：text
 备注：pg_get_function_result 为函数返回适当的 RETURNS 子句。
- pg_get_indexdef(index_oid)**
 描述：获取索引的 CREATE INDEX 命令。
 返回类型：text
 index_oid 为索引的 OID，可以通过 PG_STATIO_ALL_INDEXES 系统视图查询。
 示例：查询索引 ds_ship_mode_t1_index1 的 OID 及其创建命令。

```

SELECT indexrelid FROM PG_STATIO_ALL_INDEXES WHERE indexrelname =
 'ds_ship_mode_t1_index1';
 indexrelid
-----
 136035
(1 row)
SELECT * FROM pg_get_indexdef(136035);
 pg get indexdef
-----
CREATE INDEX ds_ship_mode_t1_index1 ON tpceds.ship_mode_t1 USING psort

```

```
(sm_ship_mode_sk) TABLESPACE pg_default  
(1 row)
```

- `pg_get_indexdef(index_oid, column_no, pretty_bool)`

描述：获取索引的 `CREATE INDEX` 命令，或者如果 `column_no` 不为零，则只获取一个索引字段的定义。

返回类型：text

```
SELECT * FROM pg_get_indexdef(136035,0,false);  
pg_get_indexdef  
-----  
CREATE INDEX ds_ship_mode_t1_index1 ON tpcds.ship_mode_t1 USING psort  
(sm_ship_mode_sk) TABLESPACE pg_default  
(1 row)  
SELECT * FROM pg_get_indexdef(136035,1,false);  
pg_get_indexdef  
-----  
sm_ship_mode_sk  
(1 row)
```

- `pg_get_keywords()`

描述：获取 SQL 关键字和类别列表。

返回类型：setof record

备注：`pg_get_keywords` 返回一组关于描述服务器识别 SQL 关键字的记录。word 列包含关键字。catcode 列包含一个分类代码：U 表示通用的，C 表示列名，T 表示类型或函数名，或 R 表示保留。catdesc 列包含了一个可能本地化描述分类的字符串。

- `pg_get_ruledef(rule_oid)`

描述：获取规则的 `CREATE RULE` 命令。

返回类型：text

- `pg_get_ruledef(rule_oid, pretty_bool)`

描述：获取规则的 `CREATE RULE` 命令。

返回类型：text

- `pg_get_userbyid(role_oid)`

描述：获取给定 OID 的角色名。

返回类型：name

备注：`pg_get_userbyid` 通过角色的 OID 抽取对应的用户名。

- `pg_get_viewdef(viewname text [, pretty bool [, fullflag bool]])`

描述：为视图获取底层的 `SELECT` 命令。

返回类型：text

备注：

- `pg_get_viewdef` 重构定义视图的 `SELECT` 查询。`pretty bool` 参数为 `true` 时，显示格式“适合打印”，且该格式易读。`pretty bool` 参数缺省值为 `false`，显示格式不易读。如果用于转储，那么尽可能使用缺省格式。`pretty bool` 参数只对有效视图生效。
- `fullflag bool` 参数为 `true` 时，显示视图的完整定义。其缺省值为 `false`。

- `pg_get_viewdef(viewoid oid [, pretty bool [, fullflag bool]])`
描述：为视图获取底层的 `SELECT` 命令。
返回类型：text
- `pg_get_viewdef(view_oid, wrap_column_int)`
描述：为视图获取底层的 `SELECT` 命令；行字段被换到指定的列数，打印是隐含的。
返回类型：text
- `pg_get_tabledef(table_oid)`
描述：根据 `table_oid` 获取表定义。
返回类型：text
示例：先通过系统表 `pg_class` 获取表 `customer_t2` 的 `OID`，再使用此函数查询表 `customer_t2` 的定义，可获取创建表 `customer_t2` 时的表字段，表的存储方式（行存或列存）及表的分布方式等信息。

```
select oid from pg_class where relname = 'customer_t2';
 oid
-----
 17353
(1 row)

select * from pg_get_tabledef(17353);
      pg_get_tabledef
-----
SET search_path = dbadmin;          +
CREATE TABLE customer_t2 (        +
    state_id character(2),          +
    state_name character varying(40), +
    area_id numeric                 +
)                                    +
WITH (orientation=column, compression=low)+
DISTRIBUTE BY HASH(state_id)       +
TO GROUP group_version1;
(1 row)
```

- `pg_get_tabledef(table_name)`
描述：根据 `table_name` 获取表定义。
返回类型：text
备注：`pg_get_tabledef` 重构出表定义的 `CREATE` 语句，包含了表定义本身、索引信息、`comments` 信息。对于表对象依赖的 `group`、`schema`、`tablespace`、`server` 等信息，需要用户自己去创建，表定义里不会有这些对象的创建语句。
- `pg_options_to_table(reloptions)`
描述：获取存储选项名称/值对的集合。
返回类型：setof record
备注：`pg_options_to_table` 当通过 `pg_class.reloptions` 或 `pg_attribute.attoptions` 时返回存储选项名字/值对（`option_name/option_value`）的集合。
- `pg_typeof(any)`
描述：获取任何值的数据类型。
返回类型：regtype

备注:

`pg_typeof` 返回传递给他的值的数据类型 `OID`。这可能有助于故障排除或动态构造 SQL 查询。声明此函数返回 `regtype`，这是一个 `OID` 别名类型（请参考 4.15 对象标识符类型）；这意味着它是一个为了比较而显示类型名字的 `OID`。

示例:

```
SELECT pg_typeof(33);
 pg_typeof
-----
 integer
(1 row)

SELECT typelen FROM pg_type WHERE oid = pg_typeof(33);
 typelen
-----
      4
(1 row)
```

- **collation for (any)**

描述: 获取参数的排序。

返回类型: `text`

备注:

表达式 `collation for` 返回传递给他的值的排序。示例:

```
SELECT collation for (description) FROM pg_description LIMIT 1;
 pg_collation_for
-----
 "default"
(1 row)
```

值可能是引号括起来的并且模式限制的。如果没有为参数表达式排序，则返回一个 `null` 值。如果参数不是排序的类型，则抛出一个错误。

- **getdistributekey(table_name)**

描述: 获取一个 `hash` 表的分布列。

返回类型: `text`

示例:

```
SELECT getdistributekey('item');
 getdistributekey
-----
 i_item_sk
(1 row)
```

系统函数信息函数

- **pv_builtin_functions()**

描述: 查询系统内置函数的信息。

返回类型: `record`

注释信息函数

- **col_description(table_oid, column_number)**

描述：获取一个表字段的注释。

返回类型：text

备注：col_description 返回一个表中字段的注释，通过表 OID 和字段号来声明。

- obj_description(object_oid, catalog_name)

描述：获取一个数据库对象的注释。

返回类型：text

备注：带有两个参数的 obj_description 返回一个数据库对象的注释，该对象是通过其 OID 和其所属的系统表名字声明。比如，obj_description(123456,'pg_class')将返回 OID 为 123456 的表的注释。只带一个参数的 obj_description 只要求对象 OID。

obj_description 不能用于表字段，因为字段没有自己的 OID。

- obj_description(object_oid)

描述：获取一个数据库对象的注释。

返回类型：text

- shobj_description(object_oid, catalog_name)

描述：获取一个共享数据库对象的注释。

返回类型：text

备注：shobj_description 和 obj_description 差不多，不同之处仅在于前者用于共享对象。一些系统表是通用于集群中所有数据库的全局表，因此这些表的注释也是全局存储的。

事务 ID 和快照

以下的函数在一个输出形式中提供服务器事务信息。这些函数的主要用途是为了确定在两个快照之间有哪个事务提交。

- pgxc_is_committed(transaction_id)

描述：如果提交或忽略给定的 XID (gxid)。NULL 表示的状态是未知的（运行，准备，冻结等）。

返回类型：bool

- txid_current()

描述：获取当前事务 ID。

返回类型：bigint

- txid_current_snapshot()

描述：获取当前快照。

返回类型：txid_snapshot

- txid_snapshot_xip(txid_snapshot)

描述：在快照中获取正在进行的事务 ID。

返回类型：setof bigint

- txid_snapshot_xmax(txid_snapshot)

描述：获取快照的 xmax。

返回类型：bigint

- txid_snapshot_xmin(txid_snapshot)

描述：获取快照的 xmin。

返回类型：bigint

- txid_visible_in_snapshot(bigint, txid_snapshot)

描述：在快照中事务 ID 是否可见（不使用子事务 ID）。

返回类型：boolean

内部事务 ID 类型 (xid) 是 32 位，每 40 亿事务一次循环。这些函数使用的数据类型 txid_snapshot，存储在特定时刻事务 ID 可见性的信息。其组件描述在表 6-15。

表6-15 快照组件

名字	描述
xmin	最早的事务 ID (txid) 仍然活动。所有较早事务将是已经提交可见的，或者是直接回滚。
xmax	作为尚未分配的 txid。所有大于或等于此 txids 的都是尚未开始的快照时间，因此不可见。
xip_list	当前快照中活动的 txids。这个列表只包含在 xmin 和 xmax 之间活动的 txids；有可能活动的 txids 高于 xmax。介于大于等于 xmin、小于 xmax，并且不在这个列表中的 txid，在这个时间快照已经完成的，因此按照提交状态查看他是可见还是回滚。这个列表不包含子事务的 txids。

txid_snapshot 的文本表示为：xmin:xmax:xip_list。

示例：10:20:10,14,15 意思为：xmin=10, xmax=20, xip_list=10, 14, 15。

计算子集群函数

pv_compute_pool_workload()

描述：返回计算子集群当前的负载状态。

返回类型：void

示例：

```
SELECT * from pv compute pool workload();
nodename | rpinuse | maxrp | nodestate
-----+-----+-----+-----
datanode1 |      0 | 1000 | normal
datanode2 |      0 | 1000 | normal
(2 rows)
```

锁信息函数

pgxc_get_lock_conflicts()

描述：返回集群中有冲突的锁信息。当某个锁正在等待另一个锁，或正被另一个锁等待，则认为该锁是冲突的。

返回类型：setof record

6.26 系统管理函数

6.26.1 配置设置函数

配置设置函数是可以用于查询以及修改运行时配置参数的函数。

- `current_setting(setting_name)`

描述：当前的设置值。

返回值类型：text

备注：`current_setting` 用于以查询形式获取 `setting_name` 的当前值。和 SQL 语句 `SHOW` 是等效的。比如：

```
SELECT current_setting('datestyle');

current_setting
-----
ISO, MDY
(1 row)
```

- `set_config(setting_name, new_value, is_local)`

描述：设置参数并返回新值。

返回值类型：text

备注：`set_config` 将参数 `setting_name` 设置为 `new_value`，如果 `is_local` 为 `true`，则新值将只应用于当前事务。如果希望新值应用于当前会话，可以使用 `false`，和 SQL 语句 `SET` 是等效的。比如：

```
SELECT set_config('log_statement stats', 'off', false);

set_config
-----
off
(1 row)
```

6.26.2 通用文件访问函数

通用文件访问函数提供了对数据库服务器上的文件的本地访问接口。只有数据库集群目录和 `log_directory` 目录里面的文件可以访问。使用相对路径访问集群目录里面的文件，以及匹配 `log_directory` 配置而设置的路径访问日志文件。只有数据库系统管理员才能使用这些函数。

- `pg_ls_dir(dirname text)`

描述：列出目录中的文件。

返回值类型：setof text

备注：`pg_ls_dir` 返回指定目录里面的除了特殊项 “.” 和 “..” 之外所有名字。

示例：

```
SELECT pg_ls_dir('./');

pg_ls_dir
```

```
-----  
.postgresql.conf.swp  
postgresql.conf  
pg_tblspc  
PG_VERSION  
pg_ident.conf  
core  
server.crt  
pg_serial  
pg_twophase  
postgresql.conf.lock  
pg_stat_tmp  
pg_notify  
pg_subtrans  
pg_ctl.lock  
pg_xlog  
pg_clog  
base  
pg_snapshots  
postmaster.opts  
postmaster.pid  
server.key.rand  
server.key.cipher  
pg_multixact  
pg_errorinfo  
server.key  
pg_hba.conf  
pg_replslot  
.pg_hba.conf.swp  
cacert.pem  
pg_hba.conf.lock  
global  
gaussdb.state  
(32 rows)
```

- **pg_read_file(filename text, offset bigint, length bigint)**

描述：返回一个文本文件的内容。

返回值类型：text

备注：pg_read_file 返回一个文本文件的一部分，从 offset 开始，最多返回 length 字节（如果先达到文件结尾，则小于这个数值）。如果 offset 是负数，则它是相对于文件结尾回退的长度。如果省略了 offset 和 length，则返回整个文件。

示例：

```
SELECT pg_read_file('postmaster.pid',0,100);  
       pg_read_file  
-----  
53078          +  
/srv/BigData/hadoop/data1/coordinator+  
1500022474     +  
253088000     +  
/var/run/FusionInsight      +  
localhost     +  
2  
(1 row)
```

- `pg_read_binary_file(filename text [, offset bigint, length bigint, missing_ok boolean])`

描述：返回一个二进制文件的内容。

返回值类型：bytea

备注：`pg_read_binary_file` 的功能与 `pg_read_file` 类似，除了结果的返回值为 `bytea` 类型不一致，相应地不会执行编码检查。与 `convert_from` 函数结合，这个函数可以用来读取用指定编码的一个文件。

```
SELECT convert_from(pg_read_binary_file('filename'), 'UTF8');
```

- `pg_stat_file(filename text)`

描述：返回一个文本文件的状态信息。

返回值类型：record

备注：`pg_stat_file` 返回一条记录，其中包含：文件大小、最后访问时间戳、最后更改时间戳、最后文件状态修改时间戳以及标识传入参数是否为目录的 `boolean` 值。典型的用法：

```
SELECT * FROM pg_stat_file('filename');
SELECT (pg_stat_file('filename')).modification;
```

示例：

```
SELECT * FROM pg_stat_file('postmaster.pid');

 size |          access           |          modification          |          change
-----+-----+-----+-----+-----
--
+-----+-----+-----+-----+-----
      117 | 2017-06-05 11:06:34+08 | 2017-06-01 17:18:08+08 | 2017-06-01
17:18:08+08
|         | f
(1 row)
SELECT (pg_stat_file('postmaster.pid')).modification;
      modification
-----
2017-06-01 17:18:08+08
(1 row)
```

6.26.3 服务器信号函数

服务器信号函数向其他服务器进程发送控制信号。只有系统管理员才能使用这些函数。

- `pg_cancel_backend(pid int)`

描述：取消一个后端的当前查询。

返回值类型：boolean

备注：`pg_cancel_backend` 向由 `pid` 标识的后端进程发送一个查询取消（`SIGINT`）信号。一个活动的后端进程的 `PID` 可以从 `pg_stat_activity` 视图的 `pid` 字段找到，或者在服务器上用 `ps` 列出数据库进程。

- `pg_reload_conf()`

描述：导致所有服务器进程重新装载它们的配置文件。

返回值类型：boolean

备注：pg_reload_conf 给服务器发送一个 SIGHUP 信号，导致所有服务器进程重新装载配置文件。

- pg_rotate_logfile()

描述：滚动服务器的日志文件。

返回值类型：boolean

备注：pg_rotate_logfile 通知日志文件管理器立即切换到一个新的输出文件。该函数仅在内置日志收集器运行时有效。

- pg_terminate_backend(pid int)

描述：终止一个后台线程。

返回值类型：boolean

备注：如果成功，函数返回 true，否则返回 false。

示例：

```
SELECT pid from pg_stat_activity;
      pid
-----
140657876268816
140433774061312
140433587902208
140433656592128
140433723717376
140433637189376
140433552770816
140433481983744
140433349310208
(1 rows)

SELECT pg_terminate_backend(140657876268816);
 pg_terminate_backend
-----
t
(1 row)
```

- pg_wlm_jump_queue(pid int)

描述：调整任务到 CN 队列的最前端。

返回值类型：boolean

备注：如果成功，函数返回 true，否则返回 false。

- gs_wlm_switch_cgroup(pid int, cgroup text)

描述：调整作业的优先级到新控制组。

返回值类型：boolean

备注：如果成功，函数返回 true，否则返回 false。

- pg_cancel_query(queryId int)

描述：取消一个后端的当前查询。该函数 8.1.2 及以上版本支持。

返回值类型：boolean

备注：pg_cancel_query 向由 query_id 标识的后端进程发送一个查询取消（SIGINT）信号。一个活动的后端进程的 query_id 可以从 pg_stat_activity 视图的 query_id 字段找到。

- `pgxc_cancel_query(queryId int)`
描述：取消当前集群下正在执行的查询。该函数 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型：boolean
备注：如果所有节点的查询均已取消，函数返回 true，否则返回 false。
- `pg_terminate_query(queryId int)`
描述：终止一个后端的当前查询。该函数 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型：boolean
- `pgxc_terminate_query(queryId int)`
描述：终止当前集群下正在执行的查询。该函数 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型：boolean

示例：

```
SELECT query_id from pgxc_stat_activity;
      query_id
-----
72339069014638631
(1 rows)

SELECT pgxc_terminate_query(72339069014638631);
      pgxc_terminate_query
-----
t
(1 row)
```

6.26.4 备份恢复控制函数

备份控制函数

备份控制函数可帮助进行在线备份。

- `pg_create_restore_point(name text)`
描述：为执行恢复创建一个命名点。（需要管理员角色）
返回值类型：text
备注：`pg_create_restore_point` 创建了一个可以用作恢复目的、有命名的事务日志记录，并返回相应的事务日志位置。在恢复过程中，`recovery_target_name` 可以通过这个名称定位对应的日志恢复点，并从此处开始执行恢复操作。避免使用相同的名称创建多个恢复点，因为恢复操作将在第一个匹配（恢复目标）的名称上停止。
- `pg_current_xlog_location()`
描述：获取当前事务日志的写入位置。
返回值类型：text
备注：`pg_current_xlog_location` 使用与前面那些函数相同的格式显示当前事务日志的写入位置。如果是只读操作，不需要系统管理员权限。
- `pg_current_xlog_insert_location()`
描述：获取当前事务日志的插入位置。
返回值类型：text

备注：`pg_current_xlog_insert_location` 显示当前事务日志的插入位置。插入点是事务日志在某个瞬间的“逻辑终点”，而实际的写入位置则是从服务器内部缓冲区写出时的终点。写入位置是可以从服务器外部检测到的终点，如果要归档部分完成事务日志文件，则该操作即可实现。插入点主要用于服务器调试目的。如果是只读操作，不需要系统管理员权限。

- `pg_start_backup(label text [, fast boolean])`

描述：开始执行在线备份。（需要管理员角色或复制的角色）

返回值类型：`text`

备注：`pg_start_backup` 接受一个用户定义的备份标签（通常这是备份转储文件存放地点的名字）。这个函数向数据库集群的数据目录写入一个备份标签文件，然后以文本方式返回备份的事务日志起始位置。

```
SELECT pg_start_backup('label_goes_here');
pg_start_backup
-----
0/3000020
(1 row)
```

- `pg_stop_backup()`

描述：完成执行在线备份。（需要管理员角色或复制的角色）

返回值类型：`text`

备注：`pg_stop_backup` 删除 `pg_start_backup` 创建的标签文件，并且在事务日志归档区里创建一个备份历史文件。这个历史文件包含给予 `pg_start_backup` 的标签、备份的事务日志起始与终止位置、备份的起始和终止时间。返回值是备份的事务日志终止位置。计算出中止位置后，当前事务日志的插入点将自动前进到下一个事务日志文件，这样，结束的事务日志文件可以被立即归档从而完成备份。

- `pg_switch_xlog()`

描述：切换到一个新的事务日志文件。（需要管理员角色）

返回值类型：`text`

备注：`pg_switch_xlog` 移动到下一个事务日志文件，以允许将当前日志文件归档（假定使用连续归档）。返回值是刚完成的事务日志文件的事务日志结束位置+1。如果从最后一次事务日志切换以来没有活动的事务日志，则 `pg_switch_xlog` 什么事也不做，直接返回当前事务日志文件的开始位置。

- `pg_xlogfile_name(location text)`

描述：将事务日志的位置字符串转换为文件名。

返回值类型：`text`

备注：`pg_xlogfile_name` 仅抽取事务日志文件名称。如果给定的事务日志位置恰好位于事务日志文件的交界上，这两个函数都返回前一个事务日志文件的名称。这对于管理事务日志归档来说是非常有利的，因为前一个文件是当前最后一个需要归档的文件。

- `pg_xlogfile_name_offset(location text)`

描述：将事务日志的位置字符串转换为文件名并返回在文件中的字节偏移量。

返回值类型：`text,integer`

备注：可以使用 `pg_xlogfile_name_offset` 从前述函数的返回结果中抽取相应的事务日志文件名称和字节偏移量。例如：

```
SELECT * FROM pg_xlogfile_name_offset(pg_stop_backup());
NOTICE: pg_stop_backup cleanup done, waiting for required WAL segments to be
archived
NOTICE: pg_stop_backup complete, all required WAL segments have been archived
   file_name           | file_offset
-----+-----
000000010000000000000003 |          272
(1 row)
```

- **pg_xlog_location_diff(location text, location text)**
描述：计算两个事务日志位置之间在字节上的区别。
返回值类型：numeric
- **pg_cbm_tracked_location()**
描述：用于查询 cbm 解析到的 lsn 位置。
返回值类型：text
- **pg_cbm_get_merged_file(startLSNArg text, endLSNArg text)**
描述：用于将指定 lsn 范围内的 cbm 文件合并成一个 cbm 文件，并返回合并完的 cbm 文件名。
返回值类型：text
- **pg_cbm_get_changed_block(startLSNArg text, endLSNArg text)**
描述：用于将指定 lsn 范围内的 cbm 文件合并成一个表，并返回表的各行记录。
返回值类型：record
备注：pg_cbm_get_changed_block 返回的表字段包含：合并起始的 lsn，合并截止的 lsn，表空间 oid，库 oid，表的 relfilenode，表的 fork number，表是否被删除，表是否被创建，表是否被截断，表被截断后的页面数，有多少页被修改以及被修改的页号的列表。
- **pg_cbm_recycle_file(slotName name, targetLSNArg text)**
描述：删除不再使用的 cbm 文件，并返回删除后的第一条 lsn。其中，slotName 为空字符串时，将直接使用 targetLSNArg 作为回收点；在备份和容灾时，因为并行因素，需要指定相应的 slotName，首先记录该任务的 targetLSNArg 到该 slot 中，然后遍历所有的 backup slots，找到最小的 lsn 作为回收点。
返回值类型：text
- **pg_cbm_force_track(targetLSNArg text, timeOut int)**
描述：强制执行一次 cbm 追踪到指定的 xlog 位置，并返回实际追踪结束点的 xlog 位置。
返回值类型：text
- **pg_enable_delay_ddl_recycle()**
描述：开启延迟 DDL 功能，并返回开启点的 xlog 位置。
返回值类型：text
- **pg_disable_delay_ddl_recycle(barrierLSNArg text, isForce bool)**
描述：关闭延迟 DDL 功能，并返回本次延迟 DDL 生效的 xlog 范围。
返回值类型：record
- **pg_enable_delay_xlog_recycle()**

描述：开启延迟 xlog 回收功能。

返回值类型：void

- pg_disable_delay_xlog_recycle()

描述：关闭延迟 xlog 回收功能。

返回值类型：void

- pgxc_get_senders_catchup_time()

描述：显示所有 DN 上当前活跃的主备发送线程的追赶信息。

返回值类型：record

函数返回信息如下：

表6-16 pgxc_get_senders_catchup_time()字段

名称	类型	描述
node_name	text	节点名称。
lwpid	integer	当前 sender 的 lwpid。
local_role	text	本地的角色。
peer_role	text	对端的角色。
state	text	当前 sender 的复制状态。
sender	text	当前 sender 的类型。
catchup_start	timestamp with time zone	catchup 启动的时间。
catchup_end	timestamp with time zone	catchup 结束的时间。
catchup_type	text	catchup 方式为全量还是增量。
catchup_bcm_filename	text	catchup 当前执行到的 bcm 文件
catchup_bcm_finished	integer	catchup 已经操作完成的 bcm 文件数量。
catchup_bcm_total	integer	catchup 总共需要操作的 bcm 文件数量。
catchup_percent	text	catchup 已经操作完成的百分比。
catchup_remaining_time	text	catchup 预估剩余时间。

恢复控制函数

恢复信息函数提供了当前备机状态的信息。这些函数可能在恢复期间或正常运行中执行。

- `pg_is_in_recovery()`
描述：如果恢复仍然在进行中则返回 `true`。
返回值类型： `bool`
- `pg_last_xlog_receive_location()`
描述：获取最后接收事务日志的位置并通过流媒体复制同步到磁盘。在流复制仍在进行，事务日志将持续递增。如果恢复已完成，则这个值将保持最后接收事务记录的状态并在恢复期间同步到磁盘。如果不能用流复制，或还没有开始，这个函数返回 `NULL`。
返回值类型： `text`
- `pg_last_xlog_replay_location()`
描述：获取最后一个事务日志在恢复时重放的位置。如果恢复仍在进行，事务日志将持续递增。如果已经完成恢复，则将保持在恢复期间最后接收 `WAL` 记录的值。如果未进行恢复但服务器正常启动时，则这个函数返回 `NULL`。
返回值类型： `text`
- `pg_last_xact_replay_timestamp()`
描述：获取最后一个事务在恢复时重放的时间戳。这是为在主节点上生成事务提交或终止 `WAL` 记录的时间。如果在恢复时没有事务重放，则这个函数返回 `NULL`。否则，如果恢复仍在进行，则事务日志将持续递增。如果恢复已经完成，则将保持在恢复期间最后接收 `WAL` 记录的值。如果服务器无需恢复就已正常启动，则这个函数返回 `NULL`。
返回值类型： `timestamp with time zone`

恢复控制函数控制恢复的进程。这些函数可能只在恢复时被执行。

- `pg_is_xlog_replay_paused()`
描述：如果恢复暂停则返回 `true`。
返回值类型： `bool`
- `pg_xlog_replay_pause()`
描述：立即暂停恢复。
返回值类型： `void`
- `pg_xlog_replay_resume()`
描述：如果恢复处于暂停状态，则重新启动。
返回值类型： `void`

当恢复暂停时，没有发生数据库更改。如果是在热备里，所有新的查询将看到一致的数据库快照，并且不会有进一步的查询冲突产生，直到恢复继续。

如果不能使用流复制，则暂停状态将无限的延续。当流复制正在进行时，将连续接收 `WAL` 记录，最终将填满可用磁盘空间，这个进度取决于暂停的持续时间，`WAL` 生成的速度和可用的磁盘空间。

- `pg_xlog_replay_completion()`

描述：显示当前 DN 上 xlog redo 的进度信息。

返回值类型：record

函数返回信息如下：

表6-17 pg_xlog_replay_completion()字段

名称	类型	描述
replay_start	integer	Xlog Redo 的起始 LSN
replay_current	integer	Xlog Redo 的当前 replay 的 LSN
replay_end	integer	最大的需要 Xlog Redo 的 LSN
replay_percent	integer	Xlog Redo 的当前完成的百分比

- pg_data_sync_from_dummy_completion()

描述：显示当前 DN 上 Failover 过程中数据页文件同步的进度信息。

返回值类型：record

函数返回信息如下：

表6-18 pg_data_sync_from_dummy_completion()字段

名称	类型	描述
start_index	integer	数据页文件同步的起始编号
current_index	integer	数据页文件同步的当前编号
total_index	integer	数据页文件同步的最大编号
sync_percent	integer	数据页文件当前完成的百分比

- gs_roach_stop_backup(backupid text)

描述：停止一个内部备份工具 GaussRoach 开启的备份，返回当前日志的插入位置。与 pg_stop_backup 系统函数类似，但更轻量。

返回值类型：text

- gs_roach_enable_delay_ddl_recycle(backupid name)

描述：开启延迟 DDL 功能，并返回开启点的日志位置。与 pg_enable_delay_ddl_recycle 系统函数类似，但更轻量。且通过传入不同的 backupid，可支持并发打开延迟 DDL。

返回值类型：text

- `gs_roach_disable_delay_ddl_recycle(backupid text)`
描述：关闭延迟 DDL 功能，并返回本次延迟 DDL 生效的日志范围，并删除该范围内被用户删除的列存表物理文件。与 `pg_enable_delay_ddl_recycle` 系统函数类似，但更轻量。且通过传入不同的 `backupid`，可支持并发关闭延迟 DDL 功能。
返回值类型：record
- `gs_roach_switch_xlog(request_ckpt bool)`
描述：切换当前使用的日志段文件，返回切段日志的位置。且如果 `request_ckpt` 为 `true`，则触发一个全量检查点。
返回值类型：text
- `pg_resume_bkp_flag(backupid name)`
描述：用于备份恢复获取 `delay xlog` 标志，并返回 `start_backup_flag boolean`, `to_delay boolean`, `ddl_delay_recycle_ptr text`, `rewind_time text`。
返回值类型：record

6.26.5 快照同步函数

快照同步函数是导出当前快照的标识符。

`pg_export_snapshot()`

描述：保存当前的快照并返回它的标识符。

返回值类型：text

备注：函数 `pg_export_snapshot` 保存当前的快照并返回一个文本字符串标识此快照。这个字符串必须传递给想要导入快照的客户端。可用在 `set transaction snapshot snapshot_id` 时导入 `snapshot`，但是应用的前提是该事务设置了 `REPEATABLE READ` 隔离级别。该函数的输出不可用做 `set transaction snapshot` 的输入。

6.26.6 数据库对象函数

数据库对象尺寸函数

数据库对象尺寸函数计算数据库对象使用的实际磁盘空间。

- `pg_column_size(any)`
描述：存储一个指定的数值需要的字节数（可能压缩过）。
返回值类型：integer
备注：`pg_column_size` 显示用于存储某个独立数据值的空间。

```
SELECT pg_column_size(1);
 pg_column_size
-----
          4
(1 row)
```
- `pg_database_size(oid)`
描述：指定 `OID` 代表的数据库使用的磁盘空间。
返回值类型：bigint
- `pg_database_size(name)`

描述：指定名称的数据库使用的磁盘空间。

返回值类型：bigint

备注：pg_database_size 接受一个数据库的 OID 或者名字，然后返回该对象使用的全部磁盘空间。

示例：

```
SELECT pg_database_size('gaussdb');
 pg_database_size
-----
          51590112
(1 row)
```

- pg_relation_size(oid)

描述：指定 OID 代表的表或者索引所使用的磁盘空间。

返回值类型：bigint

- get_db_source_datasize()

描述：估算当前数据库非压缩态的数据总容量

返回值类型：bigint

备注：（1）调用该函数前需要做 analyze；（2）通过估算列存的压缩率计算非压缩态的数据总容量。

示例：

```
analyze;
ANALYZE
select get_db_source_datasize();
 get_db_source_datasize
-----
          35384925667
(1 row)
```

- pg_relation_size(text)

描述：指定名称的表或者索引使用的磁盘空间。表名字可以用模式名修饰。

返回值类型：bigint

- pg_relation_size(relation regclass, fork text)

描述：指定表或索引的指定分叉树（'main', 'fsm'或'vm'）使用的磁盘空间。

返回值类型：bigint

- pg_relation_size(relation regclass)

描述：pg_relation_size(..., 'main')的简写。

返回值类型：bigint

备注：pg_relation_size 接受一个表、索引、压缩表的 OID 或者名字，然后返回它们的字节大小。

- pg_partition_size(oid,oid)

描述：指定 OID 代表的分区使用的磁盘空间。其中，第一个 oid 为表的 OID，第二个 oid 为分区的 OID。

返回值类型：bigint

- pg_partition_size(text, text)

描述：指定名称的分区使用的磁盘空间。其中，第一个 text 为表名，第二个 text 为分区名。

返回值类型：bigint

- pg_partition_indexes_size(oid,oid)

描述：指定 OID 代表的分区的索引使用的磁盘空间。其中，第一个 oid 为表的 OID，第二个 oid 为分区的 OID。

返回值类型：bigint

- pg_partition_indexes_size(text,text)

描述：指定名称的分区索引使用的磁盘空间。其中，第一个 text 为表名，第二个 text 为分区名。

返回值类型：bigint

- pg_indexes_size(regclass)

描述：附加到指定表的索引使用的总磁盘空间。

返回值类型：bigint

- pg_size_pretty(bigint)

描述：把字节计算的尺寸转换成一个易读的尺寸。

返回值类型：text

- pg_size_pretty(numeric)

描述：把用数值表示的字节计算的尺寸转换成一个易读的尺寸。

返回值类型：text

备注：pg_size_pretty 用于把其他函数的结果格式化成为一种易读的格式，可以根据情况使用 KB 、 MB 、 GB 、 TB。

- pg_table_size(regclass)

描述：指定的表使用的磁盘空间，不计索引（但是包含 TOAST，自由空间映射和可见性映射）。

返回值类型：bigint

- pg_total_relation_size(oid)

描述：指定 OID 代表的表使用的磁盘空间，包括索引和压缩数据。

返回值类型：bigint

- pg_total_relation_size(regclass)

描述：指定的表使用的总磁盘空间，包括所有的索引和 TOAST 数据。

返回值类型：bigint

- pg_total_relation_size(text)

描述：指定名字的表所使用的全部磁盘空间，包括索引和压缩数据。表名字可以用模式名修饰。

返回值类型：bigint

备注：pg_total_relation_size 接受一个表或者一个压缩表的 OID 或者名称，然后返回以字节计的数据和所有相关的索引和压缩表的尺寸。

数据库对象位置函数

- pg_relation_filenode(relation regclass)

描述：指定关系的文件节点数。

返回值类型：oid

备注：pg_relation_filenode 接受一个表、索引、序列或压缩表的 OID 或者名字，并且返回当前分配给它的"filenode"数。文件节点是关系使用的文件名字的基本组件。对大多数表来说，结果和 pg_class.relfilenode 相同，但对确定的系统目录来说，relfilenode 为 0 而且这个函数必须用来获取正确的值。如果传递一个没有存储的关系，比如一个视图，那么这个函数返回 NULL。

- pg_relation_filepath(relation regclass)

描述：指定关系的文件路径名。

返回值类型：text

备注：pg_relation_filepath 类似于 pg_relation_filenode，但是它返回关系的整个文件路径名（相对于数据库集群的数据目录 PGDATA）。

分区管理函数

- proc_add_partition (relname regclass, boundaries_interval interval)

描述：用于给开启自动创建分区功能的表添加分区。

返回值类型：void

备注：该函数运行时，会在现有分区 boundary 的基础上，创建多个时间范围为 boundaries_interval 的新分区，直到 new_part_boundary - now_time >= 29 * boundaries_interval，之后再额外多创建一个分区，保证该函数运行时，一定会创建一个新分区。

示例：

```
call proc_add_partition('my_schema.my_table', interval '1 day');
proc_add_partition
-----
(1 row)
```

- proc_drop_partition (relname regclass, older_than interval)

描述：用于给开启自动删除分区功能的表删除分区。

返回值类型：void

备注：该函数运行时，遍历表所有分区，并删除其中 boundary 小于(now_time - older_than)的分区；如果所有分区都满足删除条件，则保留一个分区，并 truncate 该表。

示例：

```
call proc_drop_partition('my_schema.my_table', interval '7 day');
proc_drop_partition
-----
(1 row)
```

排序规则版本函数

- pg_collation_actual_version (oid)

描述：返回当前安装在操作系统中的该排序规则对象的实际版本，目前仅对 case_insensitive 有效。

返回值类型: text

示例:

```
SELECT oid FROM pg_collation WHERE collname = 'case_insensitive';
 oid
-----
 3300
(1 row)

SELECT pg_collation_actual_version(3300);
 pg_collation_actual_version
-----
 153.14
(1 row)
```

6.26.7 咨询锁函数

咨询锁函数用于管理咨询锁 (Advisory Lock), 此类函数目前仅内部使用。

- **pg_advisory_lock(key bigint)**
描述: 获取会话级别的排它咨询锁。
返回值类型: void
备注: pg_advisory_lock 锁定应用程序定义的资源, 该资源可以用一个 64 位或两个不重叠的 32 位键值标识。如果已经有另外的会话锁定了该资源, 则该函数将阻塞到该资源可用为止。这个锁是排它的。多个锁定请求将会被压入栈中, 因此, 如果同一个资源被锁定了三次, 它必须被解锁三次以将资源释放给其他会话使用。
- **pg_advisory_lock(key1 int, key2 int)**
描述: 获取会话级别的排它咨询锁。
返回值类型: void
- **pg_advisory_lock_shared(key bigint)**
描述: 获取会话级别的共享咨询锁。
返回值类型: void
- **pg_advisory_lock_shared(key1 int, key2 int)**
描述: 获取会话级别的共享咨询锁。
返回值类型: void
备注: pg_advisory_lock_shared 类似于 pg_advisory_lock, 不同之处仅在于共享锁会话可以和其他请求共享锁的会话共享资源, 但排它锁除外。
- **pg_advisory_unlock(key bigint)**
描述: 释放会话级别的排它咨询锁。
返回值类型: boolean
- **pg_advisory_unlock(key1 int, key2 int)**
描述: 释放会话级别的排它咨询锁。
返回值类型: boolean

备注：pg_advisory_unlock 释放先前取得的排它咨询锁。如果释放成功则返回 true。如果实际上并未持有指定的锁，将返回 false 并在服务器中产生一条 SQL 警告信息。

- pg_advisory_unlock_shared(key bigint)

描述：释放会话级别的共享咨询锁。

返回值类型：boolean

- pg_advisory_unlock_shared(key1 int, key2 int)

描述：释放会话级别的共享咨询锁。

返回值类型：boolean

备注：pg_advisory_unlock_shared 类似于 pg_advisory_unlock，不同之处在于该函数释放的是共享咨询锁。

- pg_advisory_unlock_all()

描述：释放当前会话持有的所有咨询锁。

返回值类型：void

备注：pg_advisory_unlock_all 将会释放当前会话持有的所有咨询锁，该函数在会话结束的时候被隐含调用，即使客户端异常地断开连接也是一样。

- pg_advisory_xact_lock(key bigint)

描述：获取事务级别的排它咨询锁。

返回值类型：void

- pg_advisory_xact_lock(key1 int, key2 int)

描述：获取事务级别的排它咨询锁。

返回值类型：void

备注：pg_advisory_xact_lock 类似于 pg_advisory_lock，不同之处在于锁是自动在当前事务结束时释放，而且不能被显式的释放。

- pg_advisory_xact_lock_shared(key bigint)

描述：获取事务级别的共享咨询锁。

返回值类型：void

- pg_advisory_xact_lock_shared(key1 int, key2 int)

描述：获取事务级别的共享咨询锁。

返回值类型：void

备注：pg_advisory_xact_lock_shared 类似于 pg_advisory_lock_shared，不同之处在于锁是在当前事务结束时自动释放，而且不能被显式的释放。

- pg_try_advisory_lock(key bigint)

描述：尝试获取会话级排它咨询锁。

返回值类型：boolean

备注：pg_try_advisory_lock 类似于 pg_advisory_lock，不同之处在于该函数不会阻塞以等待资源的释放。它要么立即获得锁并返回 true，要么返回 false 表示目前不能锁定。

- pg_try_advisory_lock(key1 int, key2 int)

描述：尝试获取会话级排它咨询锁。

返回值类型: boolean

- `pg_try_advisory_lock_shared(key bigint)`

描述: 尝试获取会话级共享咨询锁。

返回值类型: boolean

- `pg_try_advisory_lock_shared(key1 int, key2 int)`

描述: 尝试获取会话级共享咨询锁。

返回值类型: boolean

备注: `pg_try_advisory_lock_shared` 类似于 `pg_try_advisory_lock`, 不同之处在于该函数尝试获得共享锁而不是排它锁。

- `pg_try_advisory_xact_lock(key bigint)`

描述: 尝试获取事务级别的排它咨询锁。

返回值类型: boolean

- `pg_try_advisory_xact_lock(key1 int, key2 int)`

描述: 尝试获取事务级别的排它咨询锁。

返回值类型: boolean

备注: `pg_try_advisory_xact_lock` 类似于 `pg_try_advisory_lock`, 不同之处在于如果得到锁, 在当前事务的结束时自动释放, 而且不能被显式的释放。

- `pg_try_advisory_xact_lock_shared(key bigint)`

描述: 尝试获取事务级别的共享咨询锁。

返回值类型: boolean

- `pg_try_advisory_xact_lock_shared(key1 int, key2 int)`

描述: 尝试获取事务级别的共享咨询锁。

返回值类型: boolean

备注: `pg_try_advisory_xact_lock_shared` 类似于 `pg_try_advisory_lock_shared`, 不同之处在于如果得到锁, 在当前事务结束时自动释放, 而且不能被显式的释放。

6.26.8 残留文件管理函数

获取残留文件列表函数

- `pg_get_residualfiles()`

描述: 用于获取当前节点的所有残留文件记录。该函数为实例级函数, 与当前所在的数据库无关, 可以在任意实例上运行。

参数类型: 无

返回值类型: record

函数返回字段如下:

名称	类型	描述
isverified	bool	是否已经验证
isdeleted	bool	是否已经被删除

名称	类型	描述
dbname	text	所属数据库名称
residualfile	text	数据文件路径
filepath	text	残留文件记录路径
notes	text	注释

示例：

```
select * from pg_get_residualfiles();
 isverified | isdeleted | dbname | residualfile | filepath |
 notes
-----+-----+-----+-----+-----+-----+
 f          | f          | db2    | base/49155/114691 | pgrf_20200908160211441546 |
 f          | f          | db2    | base/49155/114694 | pgrf_20200908160211441546 |
 f          | f          | db2    | base/49155/114696 | pgrf_20200908160211441546 |
(3 rows)
```

- **pgxc_get_residualfiles()**

描述：pg_get_residualfiles()的 CN 统一查询函数。该函数为集群级函数，与当前所在的数据库无关，在 CN 实例上运行。

参数类型：无

返回值类型：record

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
nodename	text	节点名称
isverified	bool	是否已经验证
isdeleted	bool	是否已经被删除
dbname	text	所属数据库名称
residualfile	text	数据文件路径
filepath	text	残留文件记录路径
notes	text	注释

示例：

```
select * from pgxc_get_residualfiles();
 nodename | isverified | isdeleted | dbname | residualfile |
 filepath | notes
-----+-----+-----+-----+-----+-----+
 cn_5001  | f          | f          | postgres | base/15092/32803 |
```

```

pgrf_20200910170129360401 |
  dn_6001_6002 | f          | f          | db2      | base/49155/114691 |
pgrf_20200908160211441546 |
  dn_6001_6002 | f          | f          | db2      | base/49155/114694 |
pgrf_20200908160211441546 |
  dn_6001_6002 | f          | f          | db2      | base/49155/114696 |
pgrf_20200908160211441546 |
(4 rows)

```

验证残留文件函数

- pg_verify_residualfiles(filepath)**
 描述：用于验证参数指定文件中记录的文件是否为残留文件。该函数为实例级函数，与当前所在的数据库相关，可以在任意实例上运行。
 参数类型：text
 返回值类型：bool
 函数返回字段如下：

名称	类型	描述
isverified	bool	是否完成验证

示例：

```

select * from pg_verify_residualfiles('pgrf_20200908160211441546');
 isverified
-----
t
(1 row)

```

📖 说明

本函数只能验证记录的文件在当前登录的 database 中是否是残留文件。如果记录的文件不属于当前登录的数据库，则不会进行校验行为。

- pg_verify_residualfiles()**
 描述：用于验证当前实例上所有残留文件列表中记录的文件是否为残留文件。该函数为实例级函数，与当前所在的数据库相关，可以在任意实例上运行。
 参数类型：无
 返回值类型：record
 函数返回字段如下：

名称	类型	描述
result	bool	是否完成验证
filepath	text	残留文件记录路径
notes	text	注释

示例:

```
select * from pg_verify_residualfiles();
result |          filepath          | notes
-----+-----+-----
t      | pgrf_20200908160211441546 |
(1 row)
```

📖 说明

本函数只能验证记录的文件在当前登录的 database 中是否是残留文件。如果记录的文件不属于当前登录的数据库，则不会进行校验行为。

- **pgxc_verify_residualfiles()**

描述: `pg_verify_residualfiles()`的 CN 统一查询函数。该函数为集群级函数，与当前所在的数据库相关，在 CN 实例上运行。

参数类型: 无

返回值类型: record

函数返回字段如下:

名称	类型	描述
nodename	text	节点名称
result	bool	是否完成验证
filepath	text	残留文件记录路径
notes	text	注释

示例:

```
select * from pgxc_verify_residualfiles();
nodename | result |          filepath          | notes
-----+-----+-----+-----
cn_5001  | t      | pgrf_20200910170129360401 |
dn_6001_6002 | t      | pgrf_20200908160211441546 |
(2 rows)
```

📖 说明

本函数只能验证记录的文件在当前登录的 database 中是否是残留文件。如果记录的文件不属于当前登录的数据库，则不会进行校验行为。

- **pg_is_residualfiles(residualfile)**

描述: 用于从当前库中查询指定的 `relfilenode` 是否为残留文件。该函数为实例级函数，与当前所在的数据库相关，可以在任意实例上运行。

参数类型: text

返回值类型: bool

函数返回字段如下:

名称	类型	描述
----	----	----

名称	类型	描述
result	bool	是否是残留文件

示例：

```
select * from pg_is_residualfiles('base/49155/114691');
result
-----
t
(1 row)
```

说明

本函数只能验证记录的文件在当前登录的 database 中是否为残留文件。如果记录的文件不属于当前登录的数据库，则会被检测为是残留文件。

例如：针对 gaussdb 数据库中的非残留文件 base/15092/14790，如果在 gaussdb 库中查询，则认为为非残留文件；在其他数据库中查询，则认为是残留文件。

```
select * from pg_is_residualfiles('base/15092/14790');
result
-----
f
(1 row)
\c db2
db2=# select * from pg_is_residualfiles('base/15092/14790');
result
-----
t
(1 row)
```

删除残留文件函数

- pg_rm_residualfiles(filepath)**

描述：用于删除当前实例中指定的残留文件列表中的文件。该函数为实例级函数，与当前所在的数据库无关，可以在任意实例上运行。

参数类型：text

返回值类型：record

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
result	bool	是否已经完成删除

示例：

```
select * from pg_rm_residualfiles('pgrf_20200908160211441599');
result
-----
```

```
t
(1 row)
```

📖 说明

1. 残留文件只有在调用 `pg_verify_residualfiles()` 进行 verify 后才能被真正删除。
2. 删除动作不区分数据库，指定文件中所有已经 verify 的文件都会被删除。
3. 如果指定文件中记录的所有文件都已经被删除，指定文件会被移除并备份到 `$PGDATA/pg_residualfile/backup` 目录下。

- `pg_rm_residualfiles()`

描述：用于删除当前实例中所有的残留文件列表中的文件。该函数为实例级函数，与当前所在的数据库无关，可以在任意实例上运行。

参数类型：无

返回值类型：record

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
result	bool	是否已经完成删除
filepath	text	残留文件记录路径
notes	text	注释

示例：

```
select * from pg_rm_residualfiles();
result |          filepath          | notes
-----+-----+-----
t      | pgrf_20200908160211441546 |
(1 row)
```

📖 说明

- 残留文件只有在调用 `pg_verify_residualfiles()` 进行验证后才能被真正删除。
- 删除动作不区分数据库，指定文件中所有已经验证的文件都会被删除。
- 如果指定文件中记录的所有文件都已经被删除，指定文件会被移除并备份到 `$PGDATA/pg_residualfile/backup` 目录下。

- `pgxc_rm_residualfiles()`

描述：`pgxc_rm_residualfiles` 的 CN 统一查询函数。该函数为集群级函数，与当前所在的数据库无关，在 CN 实例上运行。

参数类型：无

返回值类型：record

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
nodename	text	节点名

名称	类型	描述
result	bool	是否已经完成删除
filepath	text	残留文件记录路径
notes	text	注释

示例：

```
select * from pgxc_rm_residualfiles();
  nodename | result | filepath | notes
-----+-----+-----+-----
  cn_5001  | t      | pgrf_20200910170129360401 |
  dn_6001_6002 | t      | pgrf_20200908160211441546 |
(2 rows)
```

残留文件管理函数使用步骤及示例：

残留文件管理函数使用步骤：

- 步骤 1 调用 `pgxc_get_residualfiles()` 函数，获取存在残留文件的数据库名称。
- 步骤 2 分别进入确认有残留文件的数据库，调用 `pgxc_verify_residualfiles()` 函数，对当前数据库中记录的残留文件进行验证。
- 步骤 3 调用 `pgxc_rm_residualfiles()` 函数，删除所有已经验证过的残留文件。

----结束

📖 说明

`pgxc` 类残留文件管理函数只对 CN 和当前主 DN 进行操作，不会验证和清理备 DN 上的残留文件。所以主 DN 完成清理后，应在备 DN 上及时执行残留文件清理操作或对备机进行 `build`，防止主备切换后由于增量 `build` 导致备机残留文件被重新拷贝回主 DN，导致未成功清理的假象。

残留文件管理函数使用示例：

以当前两个用户自建的数据库 `db1`、`db2` 为例：

```
postgres=# \l
          List of databases
  Name | Owner | Encoding | Collate | Ctype | Access privileges
-----+-----+-----+-----+-----+-----
 db1   | fpi810 | SQL_ASCII | C        | C      |
 db2   | fpi810 | SQL_ASCII | C        | C      |
 postgres | fpi810 | SQL_ASCII | C        | C      |
 template0 | fpi810 | SQL_ASCII | C        | C      | =c/fpi810 +
        |        |          |          |          | fpi810=CTc/fpi810
 template1 | fpi810 | SQL_ASCII | C        | C      | =c/fpi810 +
        |        |          |          |          | fpi810=CTc/fpi810
(5 rows)
```

1. 在 CN 上获取集群的所有残留文件记录：

```
db1=# select * from pgxc_get_residualfiles() order by 4, 6; -- order by 不是必须的
```

```
db1=# select * from pgxc_get_residualfiles() order by 4, 6;
```

nodename	isverified	isdeleted	dbname	residualfile	filepath	notes
dn_6001_6002	f	f	db1	base/16390/16395	pgrf_20200921153355979438	
dn_6001_6002	f	f	db1	base/16390/24592	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24579	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24582	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24584	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24585	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24588	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24589	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24591	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24576	pgrf_20200921153612088342	

(10 rows)

当前集群中：

- dn_6001_6002 节点（当前的主节点实例）的 db1 和 db2 数据库中都存在残留文件记录。
- 残留文件在 residualfile 列展示。
- filepath 列为记录残留文件的记录文件，保存在实例数据目录下 pg_residualfiles 目录中。

2. 调用 pgxc_verify_residualfiles() 函数对 db1 库进行验证：

```
db1=# select * from pgxc_verify_residualfiles();
```

```
postgres=# \c db1
```

Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
You are now connected to database "db1" as user "fp1810".

```
db1=# select * from pgxc_verify_residualfiles();
```

nodename	result	filepath	notes
dn_6001_6002	t	pgrf_20200921153355979438	
dn_6001_6002	t	pgrf_20200921153612088342	

(2 rows)

因为 **verify** 类函数都是 **database** 级别，所以当前在 db1 库中调用 verify 函数时，只对属于 db1 的残留文件进行验证。

可以再次调用 get 函数查看是否验证完成：

```
db1=# select * from pgxc_get_residualfiles() order by 4, 6;
```

```
db1=# select * from pgxc_get_residualfiles() order by 4, 6;
```

nodename	isverified	isdeleted	dbname	residualfile	filepath	notes
dn_6001_6002	t	f	db1	base/16390/16395	pgrf_20200921153355979438	
dn_6001_6002	t	f	db1	base/16390/24592	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24579	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24582	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24584	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24585	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24588	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24589	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24591	pgrf_20200921153612088342	
dn_6001_6002	f	f	db2	base/16391/24576	pgrf_20200921153612088342	

(10 rows)

如上图所示，已确认 db1 数据库中的残留文件都已经验证，db2 数据库中的残留文件都未进行验证。

3. 调用 pgxc_rm_residualfiles()函数删除残留文件。

```
db1=# select * from pgxc_rm_residualfiles();
```

```

db1=# select * from pgxc_rm_residualfiles();
  nodename | result |      filepath      | notes
-----+-----+-----+-----
 dn_6001_6002 | t      | pgrf_20200921153355979438 |
 dn_6001_6002 | t      | pgrf_20200921153612088342 |
(2 rows)

```

4. 再次调用 `pgxc_get_residualfiles()` 函数检查删除后的结果。

```

db1=# select * from pgxc_get_residualfiles() order by 4, 6;
  nodename | isverified | isdeleted | dbname | residualfile |      filepath      | notes
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
 dn_6001_6002 | t          | t         | db1    | base/16390/24592 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | f          | f         | db2    | base/16391/24579 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | f          | f         | db2    | base/16391/24582 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | f          | f         | db2    | base/16391/24584 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | f          | f         | db2    | base/16391/24576 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | f          | f         | db2    | base/16391/24588 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | f          | f         | db2    | base/16391/24589 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | f          | f         | db2    | base/16391/24591 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | f          | f         | db2    | base/16391/24585 | pgrf_20200921153612088342 |
(9 rows)

```

结果显示 db1 数据库中的残留文件已经被删除（`isdeleted` 标记为 t），db2 中的残留文件都未被删除。

同时可以看到查询出 9 条结果，与之前查询出的结果相比，缺少一条以 9438 结尾的残留文件记录文件。这是因为以 9438 结尾的残留文件记录文件中只有一条残留文件记录，这条记录在步骤 3 中被删除，当记录文件中的所有残留文件都被删除后，记录文件本身也会被删除，并备份到 `pg_residualfiles/backup` 目录中：

```

[fp1810@host-192-168-244-162 pg_residualfiles]$ ls
backup pendingdeletesfile pgrf_20200921153612088342
[fp1810@host-192-168-244-162 pg_residualfiles]$ ls backup/
pgrf_20200921153355979438_bak

```

5. 如果需要删除 db2 数据库中的文件，需要在 db2 中调用 `verify` 函数后再调用 `rm` 函数。
 - a. 进入 db2 数据库，并调用验证函数：

```

db1=# \c db2
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
You are now connected to database "db2" as user "fp1810".
db2=# select * from pgxc_verify_residualfiles();
  nodename | result |      filepath      | notes
-----+-----+-----+-----
 dn_6001_6002 | t      | pgrf_20200921153612088342 |
(1 row)

```

此时可以查询验证的结果：

```

db2=# select * from pgxc_get_residualfiles() order by 4, 6;
  nodename | isverified | isdeleted | dbname | residualfile |      filepath      | notes
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
 dn_6001_6002 | t          | t         | db1    | base/16390/24592 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | t          | f         | db2    | base/16391/24579 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | t          | f         | db2    | base/16391/24582 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | t          | f         | db2    | base/16391/24584 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | t          | f         | db2    | base/16391/24576 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | t          | f         | db2    | base/16391/24588 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | t          | f         | db2    | base/16391/24589 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | t          | f         | db2    | base/16391/24591 | pgrf_20200921153612088342 |
 dn_6001_6002 | t          | f         | db2    | base/16391/24585 | pgrf_20200921153612088342 |
(9 rows)

```

- b. 调用删除函数：

```
db2=# select * from pgxc_rm_residualfiles();
  nodename | result |          filepath          | notes
-----+-----+-----+-----
 dn_6001_6002 | t      | pgrf_20200921153612088342 |
(1 row)
```

c. 再查询删除的结果:

```
db2=# select * from pgxc_get_residualfiles() order by 4, 6;
  nodename | isverified | isdeleted | dbname | residualfile | filepath | notes
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
(0 rows)
```

此时因为 8342 结尾的记录文件中残留文件已经全部删除，所以整个记录文件也被删除并备份到 backup 目录下，所以查询到 0 条记录。

```
[fpi810@host-192-168-244-162 pg_residualfiles]$ ls
backup pendingdeletesfile
[fpi810@host-192-168-244-162 pg_residualfiles]$ ls backup/
pgrf_20200921153355979438_bak pgrf_20200921153612088342_bak
```

6.26.9 复制函数

复制函数是系统为实现高可用在各个实例间进行日志同步或数据同步所提供的统计或操作方法。

说明

除统计查询外的复制函数为内部调用函数，不建议用户直接使用。

- `pg_create_logical_replication_slot('slot_name', 'plugin_name')`

描述：创建逻辑复制槽。

参数说明：

- `slot_name`

流复制槽名称。

取值范围：字符串，不支持除字母，数字，以及（_?-.）以外的字符。

- `plugin_name`

插件名称。

取值范围：字符串，当前只支持“mppdb_decoding”。

返回值类型：name, text

备注：第一个返回值表示 `slot_name`，第二个返回值表示该逻辑复制槽解码的起始 LSN 位置。

- `pg_create_physical_replication_slot('slot_name', isDummyStandby)`

描述：创建物理复制槽。

参数说明：

- `slot_name`

流复制槽名称。

取值范围：字符串，不支持除字母，数字，以及（_?-.）以外的字符。

- `isDummyStandby`

复制槽是否为从备。

取值范围：布尔值，支持 true 或 false。

返回值类型：name, text

备注：第一个返回值表示 slot_name，第二个返回值表示该物理复制槽解码的起始 LSN 位置。

- `pg_get_replication_slots()`

描述：显示当前 DN 上所有的复制槽信息。

返回值类型：record

函数返回信息如下：

表6-19 `pg_get_replication_slots()`字段

名称	类型	描述
slot_name	text	复制槽的名称
plugin	name	逻辑复制槽对应的输出插件名
slot_type	text	复制槽的类型
datoid	oid	复制槽的数据库 OID
active	boolean	复制槽是否为激活状态
xmin	xid	复制槽事务标识
catalog_xmin	text	逻辑复制槽对应的最早解码事务标识
restart_lsn	text	复制槽的 Xlog 文件信息
dummy_standby	boolean	复制槽是否为从备

- `pg_drop_replication_slot('slot_name')`

描述：删除流复制槽。

参数说明：

- slot_name

流复制槽名称。

取值范围：字符串，不支持除字母，数字,以及（_?-.）以外的字符。

返回值类型：void

- `pg_logical_slot_peek_changes('slot_name', 'LSN', upto_nchanges, 'options_name', 'options_value')`

描述：解码并不推进流复制槽（下次解码可以再次获取本次解出的数据）。

参数说明：

- slot_name

流复制槽名称。

取值范围：字符串，不支持除字母，数字,以及（_?-.）以外的字符。

- LSN

日志的 LSN，表示只解码小于等于此 LSN 的日志。

取值范围：字符串（LSN，格式为 xlogid/xrecoff），如 '1/2AAFC60'。为 NULL 时表示不对解码截止的日志位置做限制。

– upto_nchanges

解码条数（包含 begin 和 commit）。假设一共有三条事务，分别包含 3、5、7 条记录，如果 upto_nchanges 为 4，那么会解码出前两个事务共 8 条记录。解码完第二条事务时发现解码条数记录大于等于 upto_nchanges，会停止解码。

取值范围：非负整数。

📖 说明

LSN 和 upto_nchanges 中任一参数达到限制，解码都会结束。

– options：此项为可选参数。

■ include-xids

解码出的 data 列是否包含 xid 信息。

取值范围：0 或 1，默认值为 1。

○ 0：设为 0 时，解码出的 data 列不包含 xid 信息。

○ 1：设为 1 时，解码出的 data 列包含 xid 信息。

■ skip-empty-xacts

解码时是否忽略空事务信息。

取值范围：0 或 1，默认值为 0。

○ 0：设为 0 时，解码时不忽略空事务信息。

○ 1：设为 1 时，解码时会忽略空事务信息。

■ include-timestamp

解码信息是否包含 commit 时间戳。

取值范围：0 或 1，默认值为 0。

○ 0：设为 0 时，解码信息不包含 commit 时间戳。

○ 1：设为 1 时，解码信息包含 commit 时间戳。

返回值类型：text, uint, text

备注：函数返回解码结果，每一条解码结果包含三列，对应上述返回值类型，分别表示 LSN 位置、xid 和解码内容。

- pg_logical_slot_get_changes('slot_name', 'LSN', upto_nchanges, 'options_name', 'options_value')

描述：解码并推进流复制槽。

参数说明：与 pg_logical_slot_peek_changes 一致，详细内容请参见 [pg_logical_slot_peek_ch...](#)。

- pg_replication_slot_advance('slot_name', 'LSN')

描述：直接推进流复制槽到指定 LSN，不输出解码结果。

参数说明：

– slot_name

流复制槽名称。

取值范围：字符串，不支持除字母，数字，以及（_?-.）以外的字符。

- LSN

推进到的日志 LSN 位置，下次解码时只会输出提交位置比该 LSN 大的事务结果。如果输入的 LSN 比当前流复制槽记录的推进位置还要小，则直接返回；如果输入的 LSN 比当前最新物理日志 LSN 还要大，则推进到当前最新物理日志 LSN。

取值范围：字符串（LSN，格式为 xlogid/xrecoff）。

返回值类型：name, text

备注：返回值分别对应 slot_name 和实际推进至的 LSN。

- pg_stat_get_data_senders()

描述：显示当前 DN 上所有的数据页复制发送线程的统计信息。

返回值类型：record

函数返回信息如下：

表6-20 pg_stat_get_data_senders()字段

名称	类型	描述
pid	bigint	线程 pid
sender_pid	integer	当前 sender 的 pid
local_role	text	本地的角色
peer_role	text	对端的角色
state	text	当前 sender 的复制状态
catchup_start	timestamp with time zone	catchup 启动的时间
catchup_end	timestamp with time zone	catchup 结束的时间
queue_size	text	数据队列大小
queue_lower_tail	text	数据队列尾 1 位置
queue_header	text	数据队列头位置
queue_upper_tail	text	数据队列尾 2 位置
send_position	text	发送端发送的位置
receive_position	text	接收端接收的位置
catchup_type	text	catchup 方式为全量还是增量
catchup_bcm_filename	text	catchup 当前执行的 bcm 文件
catchup_bcm_finished	integer	catchup 已操作完成的 bcm 文件数量
catchup_bcm_total	integer	catchup 总共需要操作的 bcm 文件数量

名称	类型	描述
catchup_percent	text	catchup 已经操作完成的百分比
catchup_remaining_time	text	catchup 预估剩余时间

- `pg_stat_get_wal_senders()`
 描述：显示当前 DN 上所有的 WAL 复制发送线程的统计信息。
 返回值类型：record
 函数返回信息如下：

表6-21 `pg_stat_get_wal_senders()` 字段

名称	类型	描述
pid	bigint	线程 pid
sender_pid	integer	当前 sender 的 pid
local_role	text	本地的角色
peer_role	text	对端的角色
peer_state	text	对端的状态
state	text	当前 sender 的复制状态
catchup_start	timestamp with time zone	catchup 启动的时间
catchup_end	timestamp with time zone	catchup 结束的时间
sender_sent_location	text	发送端发送的 LSN 位置
sender_write_location	text	发送端 write 的 LSN 位置
sender_flush_location	text	发送端 flush 的 LSN 位置
sender_replay_location	text	发送端 replay 的 LSN 位置
receiver_received_location	text	接收端 received 的 LSN 位置
receiver_write_location	text	接收端 write 的 LSN 位置
receiver_flush_location	text	接收端 flush 的 LSN 位置

名称	类型	描述
receiver_replay_location	text	接收端 replay 的 LSN 位置
sync_percent	text	同步百分比
sync_state	text	同步状态（异步复制，同步复制，还是潜在同步者）
sync_priority	integer	同步复制的优先级（0 表示异步）
sync_most_available	text	在备机同步失败时，是否阻塞主机
channel	text	WALSender 的信道信息

- `pg_stat_get_wal_receiver()`
 描述：显示当前 DN 上所有的 WAL 复制接收线程的统计信息。
 返回值类型：record
 函数返回信息如下：

表6-22 pg_stat_get_wal_receiver()

名称	类型	描述
receiver_pid	integer	当前 receiver 的 pid
local_role	text	本地的角色
peer_role	text	远端的角色
peer_state	text	远端的状态
state	text	当前 receiver 的复制状态
sender_sent_location	text	发送端发送的 LSN 位置
sender_write_location	text	发送端 write 的 LSN 位置
sender_flush_location	text	发送端 flush 的 LSN 位置
sender_replay_location	text	发送端 replay 的 LSN 位置
receiver_received_location	text	接收端 received 的 LSN 位置
receiver_write_location	text	接收端 write 的 LSN 位置
receiver_flush_location	text	接收端 flush 的 LSN 位置

名称	类型	描述
receiver_replay_location	text	接收端 replay 的 LSN 位置
sync_percent	text	同步百分比
channel	text	WALReceiver 的信道信息

- `pg_stat_get_stream_replications()`
 描述：显示当前 DN 上所有的复制统计信息。
 返回值类型：record
 函数返回信息如下：

表6-23 `pg_stat_get_stream_replications()`

名称	类型	描述
local_role	text	本地的角色
static_connections	integer	连接统计
db_state	text	数据库状态
detail_information	text	详细信息

- `pg_stat_xlog_space()`
 描述：显示当前 DN 上 Xlog 空间使用信息。
 返回值类型：record
 函数返回信息如下：

表6-24 `pg_stat_xlog_space()`

名称	类型	描述
xlog_files	bigint	pg_xlog 目录下，去除 backup、archive_status 等子目录，所有识别为 xlog 文件的数目。
xlog_size	bigint	pg_xlog 目录下，去除 backup、archive_status 等子目录，所有识别为 xlog 文件的文件大小之和，单位为 MB。
other_size	bigint	pg_xlog 目录下 backup、archive_status 等子目录文件的大小之和，单位为 MB。

- `pgxc_stat_xlog_space()`

描述：显示所有主 DN 上 Xlog 空间使用信息。

返回值类型：record

函数返回信息如下：

表6-25 pgxc_stat_xlog_space()

名称	类型	描述
node_name	name	节点名称
xlog_files	bigint	pg_xlog 目录下，去除 backup、archive_status 等子目录，所有识别为 xlog 文件的数目。
xlog_size	bigint	pg_xlog 目录下，去除 backup、archive_status 等子目录，所有识别为 xlog 文件的文件大小之和，单位为 MB。
other_size	bigint	pg_xlog 目录下 backup、archive_status 等子目录文件的大小之和，单位为 MB。

6.26.10 其它函数

- pgxc_pool_check()
描述：检查连接池中缓存的连接数据是否与 pgxc_node 一致。
返回值类型：boolean
- pgxc_pool_reload()
描述：更新连接池中缓存的连接信息。
返回值类型：boolean
- pgxc_lock_for_backup()
描述：备份前给集群加锁，备份是为了在新增节点上执行恢复操作。
返回值类型：boolean

📖 说明

pgxc_lock_for_backup 是在使用 gs_dump 或 gs_dumpall 工具备份集群前，用来给集群加锁的。当给集群加锁后，不允许有改变系统结构的操作。该函数不影响 DML 语句。

- pg_pool_validate(clear boolean, co_node_name cstring)
描述：清理 CN 上无效的后台线程（这些后台线程持有无效的 pooler 连接，这里无效的 pooler 连接指的是连接到当前 DN 备实例的连接）。
返回值类型：record
- pg_nodes_memory()
描述：查看所有节点的内存占用。
返回值类型：record
- table_skewness(text)

描述：查看表数据在所有节点的占比。

参数：表示待查询表的表名，为 `text` 类型。

返回值类型：`record`

- `table_skewness(table_name text, column_name text[, row_num text])`

描述：查看表里某列数据，按 `hash` 分布规则，在各节点的占比情况。结果以数据节点上的数据量排序。

参数：`table_name` 为表名；`column_name` 为列名；`row_num` 表示查看当前列所有数据，可缺省，默认为 0。非 0 时，表示抽取指定条数的数据查看占比情况（每次采样结果可能不相同，只保证采集 `row_num` 条数据进行占比计算）。

返回值类型：`record`

示例：

根据 `tx` 表中的 `a` 列，按 `hash` 分布，则在 1, 2, 0 编号的 DN 上分布的数据量分别为 7 条，2 条，1 条。

```
select table_skewness('tx','a');
table_skewness
-----
(1,7,70.000%)
(2,2,20.000%)
(0,1,10.000%)
(3 rows)
```

- `table_data_skewness(data_row record, locatorType "char")`

描述：计算指定表中列拼接出的 `record`，对应的桶分布索引。

参数：`data_row` 表示指定表中列拼接出的 `record`，`locatorType` 表示分布规则，当前建议指定 `H`，按 `hash` 分布计算。

返回值类型：`smallint`

示例：

计算 `tx` 表中 `a` 列拼接的 `record`，按照 `hash` 分布规则对应的桶分布索引。

```
select a, table_data_skewness(row(a), 'H') from tx;
a | table_data_skewness
---+-----
3 |                0
6 |                2
7 |                2
4 |                1
5 |                1
(5 rows)
```

- `table_distribution(schemaname text, tablename text)`

描述：查看指定表在各个节点上占用的存储空间。

参数：表示待查询表的模式名和表名，均为 `text` 类型。

返回值类型：`record`

📖 说明

- 使用本函数查询指定表存储分布信息，需要具备指定表的 `SELECT` 权限。
- `table_distribution` 性能比 `table_skewness` 更优，尤其是在大集群大数据量场景下，请优先考虑使用 `table_distribution` 函数。

- 当使用 `table_distribution` 并希望直观的看到空间占比时，可使用 `dnsize/(sum(dnsize) over ())` 的方式查看出具体的占比情况。
- `table_distribution(regclass)`
描述：查看指定表在各个节点上占用的存储空间。
参数：表示待查询表的表名或 OID，表名可以有模式名限定。为 `regclass` 类型。
返回值类型：record

📖 说明

- 使用本函数查询指定表存储分布信息，需要具备指定表的 `SELECT` 权限。
- `table_distribution` 性能比 `table_skewness` 更优，尤其是在大集群大数据量场景下，请优先考虑使用 `table_distribution` 函数。
- 当使用 `table_distribution` 并希望直观的看到空间占比时，可使用 `dnsize/(sum(dnsize) over ())` 的方式查看出具体的占比情况。
- `table_distribution()`
描述：查看当前库中所有表在各节点的存储空间分布情况。
返回值类型：record

📖 说明

- 使用本函数涉及全库表信息查询，需要具备管理员权限或预置角色 `gs_role_read_all_stats` 权限。
- 当前基于 `table_distribution()` 函数，GaussDB(DWS) 提供视图 `PGXC_GET_TABLE_SKEWNESS` 进行数据倾斜查询，建议在数据库中表数量（小于 10000）较少的场景直接使用。
- `gs_table_distribution(schemaname text, tablename text)`
描述：快速查看指定表在各个节点上占用的存储空间。
返回值类型：record

表6-26 `gs_table_distribution(schemaname text, tablename text)`

名称	类型	描述
<code>schemaname</code>	<code>name</code>	模式名称。
<code>tablename</code>	<code>name</code>	表名。
<code>relkind</code>	<code>character</code>	类型。 • i: 索引 • r: 表
<code>nodename</code>	<code>name</code>	节点名称。
<code>dnsize</code>	<code>bigint</code>	表在该节点上的存储空间大小，单位：字节。

说明

- 使用本函数查询指定表存储分布信息，需要具备指定表的 SELECT 权限。
- 该函数基于 PG_RELFILENODE_SIZE 系统表上的物理文件存储空间记录，需确保 GUC 参数 use_workload_manager 和 enable_perm_space 必须开启。
- 性能上，单表查询时，gs_table_distribution 函数低于 table_distribution 函数；在全库表查询时，gs_table_distribution 函数大幅度优于 table_distribution 函数；在大集群大数据量场景下，如果进行全库表表查询，建议优先使用 gs_table_distribution 函数。
- gs_table_distribution()
 - 描述：快速查看当前库中所有表在各节点的存储空间分布情况。
 - 返回值类型：record

表6-27 gs_table_distribution()

名称	类型	描述
schemaname	name	模式名称。
tablename	name	表名。
relkind	character	类型，i: 索引，r: 表。
nodename	name	节点名称。
dnsize	bigint	表在该节点上的存储空间大小，单位：字节。

说明

- 使用本函数查询指定表存储分布信息，需要具备指定表的 SELECT 权限。
- 该函数基于 PG_RELFILENODE_SIZE 系统表上的物理文件存储空间记录，需确保 GUC 参数 use_workload_manager 和 enable_perm_space 必须开启。
- 性能上，单表查询时，gs_table_distribution 函数低于 table_distribution 函数；在全库表查询时，gs_table_distribution 函数大幅度优于 table_distribution 函数；在大集群大数据量场景下，如果进行全库表表查询，建议优先使用 gs_table_distribution 函数。
- pgxc_get_stat_dirty_tables(int dirty_percent, int n_tuples)
 - 描述：获取各表的插入、更新、删除以及脏页率信息。该函数针对视图 PGXC_GET_STAT_ALL_TABLES 进行了性能优化，可以快速筛选出脏页率大于 dirty_percent，dead 元组数大于 n_tuples 的表。
 - 返回值类型：setof record
 - 函数返回字段如下：

名称	类型	描述
relid	oid	表的 OID
relname	name	表名

名称	类型	描述
schemaname	name	表的模式名
n_tup_ins	bigint	插入的元组条数
n_tup_upd	bigint	更新的元组条数
n_tup_del	bigint	删除的元组条数
n_live_tup	bigint	live 元组的条数
n_dead_tup	bigint	dead 元组的条数
dirty_page_rate	numeric(5,2)	表的脏页率信息(%)

- `pgxc_get_stat_dirty_tables(int dirty_percent, int n_tuples, text schema)`
 描述：获取各表的插入、更新、删除以及脏页率信息。该函数可以快速筛选出脏页率大于 `page_dirty_rate`，dead 元组数大于 `n_tuples`，模式名是 `schema` 的表。
 返回值类型：setof record
 函数返回字段同上述函数 `pgxc_get_stat_dirty_tables(int dirty_percent, int n_tuples)`。
- `plan_seed()`
 描述：获取前一次查询语句的 `seed` 值（内部使用）。
 返回值类型：integer
- `pg_stat_get_env()`
 描述：提供获取当前节点的环境变量信息。
 返回值类型：record
- `pg_stat_get_thread()`
 描述：提供当前节点下所有线程的状态信息。
 返回值类型：record
- `pgxc_get_os_threads()`
 描述：提供当前集群中所有正常节点下的线程状态信息。
 返回值类型：record
- `pg_stat_get_sql_count()`
 描述：提供当前节点中所有用户执行的 `SELECT/UPDATE/INSERT/DELETE/MERGE INTO` 语句的计数和响应时间的统计结果以及 `DDL、DML、DCL` 语句的计数结果。
 返回值类型：record
- `pgxc_get_sql_count()`
 描述：提供当前集群所有节点中所有用户执行的 `SELECT/UPDATE/INSERT/DELETE/MERGE INTO` 语句的计数和响应时间的统计结果以及 `DDL、DML、DCL` 语句的计数结果。
 返回值类型：record
- `pgxc_get_workload_sql_count()`

描述：提供当前集群所有 CN 上所有 Workload 控制组内执行的 SELECT/UPDATE/INSERT/DELETE 语句的计数统计结果以及 DDL、DML、DCL 类型语句的计数统计结果。

返回值类型：record

- pgxc_get_workload_sql_elapse_time()

描述：提供当前集群所有 CN 上所有 Workload 控制组内执行的 SELECT/UPDATE/INSERT/DELETE 语句的响应时间统计结果。

返回值类型：record

- get_instr_unique_sql()

描述：提供当前节点中收集的 Unique SQL 的信息。如果是 CN 节点，将返回该 CN 上收集的 Unique SQL 的完整信息，即会收集其他 CN 和 DN 上对应 Unique SQL 的信息并进行汇总展示；如果是 DN 节点，将返回本 DN 节点上的 Unique SQL 信息。详见视图 GS_INSTR_UNIQUE_SQL。

返回值类型：record

- reset_instr_unique_sql(cstring, cstring, INT8)

描述：清理已收集的 Unique SQL 信息。输入参数含义如下：

- GLOBAL/LOCAL：清理范围为所有节点或当前节点。
- ALL/BY_USERID/BY_CNID/BY_GUC：ALL 表示清理所有，BY_USERID/BY_CNID 表示按照 USERID 或 CNID 进行清理，BY_GUC 表示清理操作是由 GUC 参数 instr_unique_sql_count 设置值变小引起的。
- 第三个参数值对应第二个参数设置，ALL/BY_GUC 的情况下该值无意义。

返回值类型：bool

- pgxc_get_instr_unique_sql()

描述：提供集群中所有 CN 上收集的 Unique SQL 的完整信息。该函数只能在 CN 上执行。

返回值类型：record

- get_instr_unique_sql_remote_cns()

描述：提供集群中除正在执行此函数的 CN 之外的所有 CN 上收集的 Unique SQL 的完整信息。该函数只能在 CN 上执行。

返回值类型：record

- pgxc_get_node_env()

描述：提供获取集群中所有节点的环境变量信息。

返回值类型：record

- gs_switch_relfilenode()

描述：交换两个表或分区的元信息（重分布工具内部使用，用户直接使用会有错误信息提示）。

返回值类型：integer

- copy_error_log_create()

描述：创建 COPY FROM 容错机制所需要的错误表（public.pgxc_copy_error_log）。

返回值类型：boolean

📖 说明

- 此函数会尝试创建 public.pgxc_copy_error_log 表，表的详细信息请参见表 6-28。
- 在 relname 列上创建 B-tree 索引，并 REVOKE ALL on public.pgxc_copy_error_log FROM public 对错误表进行权限控制（与 COPY 语句权限一致）。
- 由于尝试创建的 public.pgxc_copy_error_log 定义是一张行存表，因此集群上必须支持行存表的创建才能够正常运行此函数，并使用后续的 COPY 容错功能。需要特别注意的是，enable_hadoop_env 这个 GUC 参数开启后会禁止在集群内创建行存表（GaussDB(DWS)默认为 off）。
- 此函数自身权限为 Sysadmin 及以上（与错误表、COPY 权限一致）。
- 若创建前 public.pgxc_copy_error_log 表已存在或者 copy_error_log_relname_idx 索引已存在，则此函数会报错回滚。

表6-28 错误表 public.pgxc_copy_error_log 信息

列名称	类型	描述
relname	varchar	表名称。以模式名.表名形式显示。
begintime	timestamp with time zone	出现数据格式错误的时间。
filename	character varying	出现数据格式错误的数据库源文件名。
rownum	bigint	在数据库源文件中，出现数据格式错误的行号。
rawrecord	text	在数据库源文件中，出现数据格式错误的原始记录。为了防止字段长度过大，限制字段的长度不超过 1024 byte。
detail	text	详细错误信息。

- pv_compute_pool_workload()

描述：提供云上加速集群当前负载信息。

返回值类型：record
- pg_stat_get_status(tid, num_node_display)

描述：查询当前实例中工作线程（backend thread）以及辅助线程（auxiliary thread）的阻塞等待情况，其返回结果的详细含义参见 PG_THREAD_WAIT_STATUS 视图。输入参数含义如下：

 - tid: 表示线程 ID，bigint 类型。如果为 NULL，则返回所有工作线程和辅助线程的等待情况；否则只返回指定 ID 线程的等待情况。
 - num_node_display: integer 类型。对于等待状态为“wait node”的记录，指定其 wait_status 列中显示的被等待节点的最大数量。
 - 如果为空或者小于等于 0，则只显示一个被等待节点。
 - 如果大于 20，则最多只显示 20 个节点。

- 如果大于 0 且小于等于 20，则显示数量为 `num_node_display` 和实际被等待节点数量的最小者。例如查询 “`SELECT * from pg_stat_get_status(NULL, 10)`”，如果实际被等待节点数量大于 10，则只随机显示其中 10 个节点名称，如果实际被等待节点数量小于等于 10，则显示全部被等待节点名称。当实际被等待节点数量大于显示数量时，被显示的节点名称为随机挑选。

返回值类型：record

- `pgxc_get_thread_wait_status(num_node_display)`
描述：查询集群各个节点上所有 SQL 语句产生的线程之间的调用层次关系，以及各个线程的阻塞等待状态。其返回结果的详细含义参见 `PGXC_THREAD_WAIT_STATUS` 视图。输入参数 `num_node_display` 的类型和含义与上述函数 `pg_stat_get_status` 相同。
返回值类型：record
- `pgxc_os_run_info()`
描述：查询集群中各节点上操作系统运行的状态信息。函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>PV_OS_RUN_INFO”章节。
返回值类型：record
- `get_instr_wait_event()`
描述：查询当前实例上各类等待状态和事件的统计信息。函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>GS_WAIT_EVENTS”。如果 GUC 参数 `enable_track_wait_event` 为 off，则返回 0 行。
返回值类型：record
- `pgxc_wait_events()`
描述：查询集群中各节点上各类等待状态和事件的统计信息，函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>PGXC_WAIT_EVENTS”视图。如果 GUC 参数 `enable_track_wait_event` 为 off，则返回 0 行。
返回值类型：record
- `pgxc_stat_bgwriter()`
描述：查询集群中各节点上后端写进程活动的统计信息，函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>PG_STAT_BGWRITER”视图。
返回值类型：record
- `pgxc_stat_replication()`
描述：查询集群中各节点上日志同步的状态信息，如发起端发送日志位置，收端接收日志位置等，函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>PG_STAT_REPLICATION”视图。
返回值类型：record
- `pgxc_replication_slots()`
描述：查询集群中各 DN 上复制的状态信息，函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>PG_REPLICATION_SLOTS”视图。
返回值类型：record
- `pgxc_settings()`
描述：查询集群中各节点上运行时参数的相关信息，函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>PG_SETTINGS”视图。

返回值类型: record

- `pgxc_instance_time()`

描述: 查询集群中各节点的运行时间统计信息及各执行阶段所消耗时间, 函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>PV_INSTANCE_TIME”视图。

返回值类型: record

- `pg_stat_get_redo_stat()`

描述: 查询当前节点上的 XLOG 重做统计信息, 函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>PV_REDO_STAT”视图。

返回值类型: record

- `pgxc_redo_stat()`

描述: 查询集群中各节点上的 XLOG 重做统计信息, 函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>PV_REDO_STAT”视图。

返回值类型: record

- `get_local_rel_iostat()`

描述: 查询当前实例上磁盘读写的统计信息。函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>GS_REL_IOSTAT”视图。

返回值类型: record

- `pgxc_rel_iostat()`

描述: 查询集群中各节点上磁盘读写的统计信息, 函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>GS_REL_IOSTAT”视图。

返回值类型: record

- `get_node_stat_reset_time()`

描述: 返回当前实例统计信息被重置的时间。

返回值类型: timestamptz

- `pgxc_node_stat_reset_time()`

描述: 查询集群中各节点统计信息被重置的时间, 函数返回结果信息详见《开发指南》中“系统表和系统视图>系统视图>GS_NODE_STAT_RESET_TIME”视图。

返回值类型: record

📖 说明

实例正常运行过程中, 内存中的各类统计数值会逐渐累加, 以下情况会导致内存中的统计数值被重置为 0:

- 实例重启或集群发生了切换;
- 数据库 Database 被删除 (drop);
- 用户执行了重置操作, 如执行 `pgstat_recv_resetcounter` 函数会将数据库中的统计计数器清零, 执行 `reset_instr_unique_sql` 函数会将 Unique SQL 数据清零。

如果发生了以上事件, GaussDB(DWS)会记录统计信息被重置的时间, 可通过 `get_node_stat_reset_time` 函数查询。

- `pgxc_parallel_query(text, text)`

描述：在指定类型的数据实例上执行指定的 SQL 查询语句，并把查询语句的结果返回给当前 CN。该函数 8.1.2 及以上版本支持。

函数有两个参数：

第一个参数：SQL 语句在哪些实例上执行。当前支持的有效入参是 'dn', 'datanode', 'cn', 'coordinator', 'all'，其它值会导致函数执行报错。其中 'dn', 'datanode' 表示在所有 DN 上执行，'cn', 'coordinator' 表示在所有 CN 上执行，all 表示在所有的 CN 和所有的 DN 上执行。

第二个参数：需要发往远程节点执行的 SQL 语句，函数内部会对 SQL 语句中查询的对象进行校验，不支持用户表、分布式表和自定义的多结果集函数。

返回值类型：record

📖 说明

- 该函数功能仅为便于开发人员高效的收集集群内实例执行信息或者状态的视图，不建议用户直接使用。
- 该函数为多结果集函数，返回的数据类型为 record，所以需要在函数调用后面增加 AS 语句显示的指出输出的列名和数据类型，如下所示：

```
SELECT * FROM pgxc_parallel_query('all', 'select node_name, db_name,
thread_name, query_id, tid, lwtid, ptid, tlevel, smpid, wait_status,
wait_event from pg_thread_wait_status') AS (node_name text, db_name text,
thread_name text, query_id bigint, tid bigint, lwtid integer , ptid integer,
tlevel integer , smpid integer, wait_status text, wait_event text);
```

- 函数第二个参数指定的 SQL 语句输出结果的数据类型必须跟 AS 后面指明的数据类型一致，否则执行时可能会因为类型不匹配而报错。
- 函数第二个参数指定的 SQL 语句中不能触发跨节点的查询动作，否则会触发执行报错。
- 函数第二个参数指定的 SQL 语句只能是 SELECT/UPDATE/DELETE/INSERT 语句中的一种，且
- 不支持语句中有 returning 语句。
- 函数调用用户需具有 SQL 语句中对象相应的操作权限。
- 如果是 INSERT 语句，不支持 INSERT OVERWRITE、UPSERT、和 INSERT INTO。
- 对于 UPDATE/DELETE/INSERT 语句，只允许初始化用户在就地升级模式下或者管理员用户在重分布模式下执行；要求语句在每个实例上修改的记录数相同，否则执行会报错；函数会输出一条一列 bigint 类型的数值，此数值表示语句在每个实例上操作的记录数。

```
SELECT * FROM pgxc_parallel_query('cn', 'UPDATE pg_partition SET relpages =
0') AS (updated bigint);
```

- create_wdr_snapshot()

描述：创建性能数据快照。

返回值类型：text

📖 说明

- 该函数只有数据库管理员 SYSADMIN 才可以执行，非管理员执行会提示无权限。
- 该函数只能在 CN 上执行，在 DN 上执行会返回：“WDR snapshot can only be created on coordinator.”。

- 执行该函数前需确认 `enable_wdr_snapshot` 参数处于开启状态。如果 `enable_wdr_snapshot` 为 `off`，执行该函数会返回：“WDR snapshot request can't be executed, because GUC parameter 'enable_wdr_snapshot' is off。”
 - 如果执行该函数时，快照线程由于节点重启等原因尚未启动，会提示错误：“WDR snapshot request can not be accepted, please retry later。”
 - 如果执行该函数失败，会提示：“Cannot respond to WDR snapshot request。”
 - 如果执行成功，会返回：“WDR snapshot request has been submitted。”。该提示表明创建快照请求已发送至后台快照线程，但不代表创建快照成功。
- `kill_snapshot(scope cstring)`

描述：中止后台快照线程。该函数向后台快照线程发送中止信号并等待线程结束。

输入参数 `scope`：表示操作范围。该参数取值范围为 `local` 和 `global`。

 - `local` 表示中止当前 CN 上的快照线程。
 - `global` 表示不仅会中止当前 CN 上的快照线程，还会向集群中所有其他 CN 发送中止快照线程的请求，即中止集群中所有 CN 上的快照线程。
 - 如果输入其他值，则报错 “Scope is invalid, use "local" or "global"。”
 - 输入参数可为空，表示默认取值为 `local`。

返回值类型：无

📖 说明

- 该函数只有数据库管理员 `SYSADMIN` 才有权执行，非管理员执行会提示无权限。
 - 该函数只能在 CN 上执行，在 DN 上执行会提示：“kill_snapshot can only be executed on coordinator。”
 - 执行该函数会向后台快照线程发送中止信号并等待其结束。如果 100s 内快照线程仍未中止则会报错：“Kill snapshot thread failed”；
- `generate_wdr_report(begin_snap_id bigint, end_snap_id bigint, report_type cstring, report_scope cstring, node_name cstring)`

描述：创建负荷分析报告。输入参数含义如下：

 - `begin_snap_id`, `end_snap_id`：生成报告的起止快照 ID，`bigint` 型，要求 `begin_snap_id < end_snap_id`，并且起止快照的时间没有交集。判断快照时间是否有交集可通过查询 `dbms_om.snapshot` 表格 `select s1.end_ts < s2.start_ts from (select * from dbms_om.snapshot where snapshot_id=$begin_snap_id) as s1, (select * from dbms_om.snapshot where snapshot_id=$end_snap_id) as s2;`，如果返回 `true` 则没有交集，反之有交集。
 - `report_type`：报告类型，`cstring` 型，包括 “summary”，“detail”，“all” 三种类型。
 - `report_scope`：报告范围，`cstring` 型，包括 “cluster” 和 “node” 两种。
 - `node_name`：节点名称，`cstring` 型，如果 `report_scope="node"`，该参数必须是 `pg_catalog.pgxc_node` 表格中 `node_name` 字段里的 CN 或 DN 节点名称。

返回值类型：text

📖 说明

- 该函数只有数据库管理员 SYSADMIN 才有权执行，非管理员执行会提示无权限。
- 该函数只能在 CN 上执行，在 DN 上执行会提示错误：“WDR report can only be created on coordinator.”。
- 如果生成报告成功，会返回：“Report %s has been generated”。
- 生成报告的两个快照期间不能发生统计信息重置事件，否则会提示错误：“Instance reset time is different”。引起统计信息重置的事件参见 [pgxc_node_stat_reset_time](#) 函数。
- `wdr_xdb_query(db_name text, snapshot_id bigint, view_name text)`

描述：查询指定数据库下的指定视图。有的视图在不同数据库中查询结果不同，例如 `global_table_stat` 视图用于查询表格的统计信息，由于不同数据库下表格不同，在不同数据库中查询该视图得到的结果也不同。`wdr_xdb_query` 函数可以在当前连接中访问 `db_name` 指定的数据库，并在该数据库中查询 `view_name` 指定的视图。输入参数含义如下：

 - `db_name`：指定的数据库名称，`text` 型。
 - `snapshot_id`：快照 ID，`bigint` 型，参见“性能视图快照”。
 - `view_name`：指定视图名称，`text` 型。视图名称必须在如下白名单中：
 - `global_table_stat`
 - `global_table_change_stat`
 - `global_column_table_io_stat`
 - `global_row_table_io_stat`

返回值类型：`record`，其第一列为 `snapshot_id` `bigint`，第二列为 `db_name` `text`，其他列的名称、类型和顺序与 `view_name` 指定的视图相同。

示例：

```
select snapshot_id, db_name, schemaname, relname, distribute_mode,
seq_scan ,seq_tuple_read ,index_scan ,index_tuple_read ,tuple_inserted
,tuple_updated ,tuple_deleted ,tuple_hot_updated ,live_tuples ,dead_tuples
from wdr_xdb_query('postgres'::text, 1, 'global_table_stat'::text) as
i(snapshot_id bigint, db_name text, schemaname name, relname name,
distribute_mode char, seq_scan bigint, seq_tuple_read bigint, index_scan
bigint, index_tuple_read bigint, tuple_inserted bigint, tuple_updated bigint,
tuple_deleted bigint, tuple_hot_updated bigint, live_tuples bigint, dead_tuples
bigint);
```

📖 说明

- 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。
- 该函数只有数据库管理员 SYSADMIN 才有权执行，非管理员执行会提示无权限。
- 该函数只能查询白名单中的视图，如果查询其他视图，会报错：“Input view name is invalid.”。
- `pg_obs_cold_refresh_time(table_name, time)`

描述：用来修改冷热表的冷数据切换至 OBS 上的时间，默认为每日 0 点。`table_name` 为冷热表表名，类型为 `name`，`time` 为数据切换任务调度时间，类型为 `Time`。

返回值：`SUCCESS`，任务时间修改成功。

- `pg_refresh_storage()`
描述：切换所有冷热表，将符合冷热切换规则的数据由热数据切换至冷数据（OBS 中）。
返回值类型：int
返回值字段：
 - `success_count int`：切换成功的表个数
 - `failed_count int`：切换失败的表个数
- `vac_fileclear_relation(oid)`
描述：用于强制清理指定列存表中被 VACUUM 重写的文件，完成空间回收。
参数：列存表 oid。
返回值类型：integer。

📖 说明

- 使用本函数前需要设置参数 `colvacuum_threshold_scale_factor`，并确保 VACUUM 对指定列存表的文件完成重写后，才会清理文件并回收空间。
- 本函数将对指定的列存表施加排他锁。
- `vac_fileclear_all_relation()`
描述：用于强制清理所有列存表中被 VACUUM 重写的文件，完成空间回收。
返回值类型：record。

6.26.11 资源管理函数

资源管理模块相关函数介绍。

- `gs_wlm_readjust_user_space(oid)`
描述：用户永久存储空间校准函数。入参为用户 oid，入参为 0 的情况下，会校准所有用户的永久存储空间。
返回值类型：text
示例：

```
select gs_wlm_readjust_user_space(0);
gs_wlm_readjust_user_space
-----
Exec Success
(1 row)
```
- `pgxc_wlm_readjust_schema_space()`
描述：Schema 永久存储空间校准函数。
返回值类型：text
示例：

```
select pgxc_wlm_readjust_schema_space();
pgxc_wlm_readjust_schema_space
-----
Exec Success
(1 row)
```
- `pgxc_wlm_readjust_relfilenode_size_table()`

描述：空间统计校准函数，不重建 PG_RELFILENODE_SIZE 系统表，重新校准用户和 schema 空间。

📖 说明

由于校准函数执行时与其余业务之间的事务隔离性，校准函数对其它的正在执行的业务不可见，导致校准函数会漏掉此类业务的空间变化，为避免校准之后出现空间误差，建议用户使用空间校准函数时，应选择空间大小稳定无变化的时候执行校准。

返回值类型：text

示例：

```
select pgxc_wlm_readjust_schema_space();
pgxc_wlm_readjust_relfilenode_size_table
-----
Exec Success
(1 row)
```

- pgxc_wlm_readjust_relfilenode_size_table(integer)

描述：空间统计校准函数。

📖 说明

由于校准函数执行时与其余业务之间的事务隔离性，校准函数对其它的正在执行的业务不可见，导致校准函数会漏掉此类业务的空间变化，为避免校准之后出现空间误差，建议用户使用空间校准函数时，应选择空间大小稳定无变化的时候执行校准。

参数：取值范围为 0~4，不同的入参值代表不同的校准粒度。

- 入参为 0(默认入参为 0)：不重建 PG_RELFILENODE_SIZE 系统表，重新校准用户和 schema 空间。
- 入参为 1：重建 PG_RELFILENODE_SIZE 系统表，并且重新校准用户和 schema 空间。
- 入参为 2：重建 PG_RELFILENODE_SIZE 系统表。
- 入参为 3：重新校准 schema 空间。
- 入参为 4：重新校准用户空间。

返回值类型：text

示例：

```
select pgxc_wlm_readjust_schema_space(1);
pgxc_wlm_readjust_relfilenode_size_table
-----
Exec Success
(1 row)
```

- pgxc_wlm_get_schema_space(cstring)

描述：在 CN 上查询某个逻辑集群下各实例的 Schema 空间信息，入参为逻辑集群名称。

返回值类型：record

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
schemaname	text	模式名

名称	类型	描述
schemaid	oid	模式 OID
databasename	text	数据库名
databaseid	oid	数据库 OID
nodename	text	实例名称
nodegroup	text	节点组名称
usedspace	bigint	已使用的空间大小
permSPACE	bigint	空间上限值

示例：

```
select * from pgxc_wlm_get_schema_space('group1');
```

```

schemaname | schemaid | databasename | databaseid | nodename |
nodegroup | usedspace | permSPACE
-----+-----+-----+-----+-----+-----

```

```

pg_catalog | 11 | test1 | 16384 | datanode1 |
installation | 9469952 | -1
public | 2200 | postgres | 15253 | datanode1 |
installation | 25280512 | -1
pg_toast | 99 | test1 | 16384 | datanode1 |
installation | 1859584 | -1
cstore | 100 | test1 | 16384 | datanode1 |
installation | 0 | -1
data_redis | 18106 | postgres | 15253 | datanode1 |
installation | 655360 | -1
data_redis | 18116 | test1 | 16384 | datanode1 |
installation | 0 | -1
public | 2200 | test1 | 16384 | datanode1 |
installation | 16384 | -1
dbms_om | 3987 | postgres | 15253 | datanode1 |
installation | 0 | -1
dbms_job | 3988 | postgres | 15253 | datanode1 |
installation | 0 | -1
dbms_om | 3987 | test1 | 16384 | datanode1 |
installation | 0 | -1
dbms_job | 3988 | test1 | 16384 | datanode1 |
installation | 0 | -1
sys | 11693 | postgres | 15253 | datanode1 |
installation | 0 | -1
sys | 11693 | test1 | 16384 | datanode1 |
installation | 0 | -1
utl_file | 14644 | postgres | 15253 | datanode1 |
installation | 0 | -1
utl_raw | 14669 | postgres | 15253 | datanode1 |
installation | 0 | -1
dbms_sql | 14674 | postgres | 15253 | datanode1 |
installation | 0 | -1

```

dbms_output		14662		postgres		15253		datanode1	
installation		0		-1					
dbms_random		14666		postgres		15253		datanode1	
installation		0		-1					
dbms_lob		14701		postgres		15253		datanode1	
installation		0		-1					
information_schema		14300		postgres		15253		datanode1	
installation		294912		-1					
information_schema		14300		test1		16384		datanode1	
installation		294912		-1					
utl_file		14644		test1		16384		datanode1	
installation		0		-1					
dbms_output		14662		test1		16384		datanode1	
installation		0		-1					
dbms_random		14666		test1		16384		datanode1	
installation		0		-1					
utl_raw		14669		test1		16384		datanode1	
installation		0		-1					
dbms_sql		14674		test1		16384		datanode1	
installation		0		-1					
dbms_lob		14701		test1		16384		datanode1	
installation		0		-1					
pg_catalog		11		postgres		15253		datanode1	
installation		13049856		-1					
redisuser		16387		postgres		15253		datanode1	
installation		630784		-1					
pg_toast		99		postgres		15253		datanode1	
installation		3080192		-1					
cstore		100		postgres		15253		datanode1	
installation		2408448		-1					
pg_catalog		11		test1		16384		datanode2	
installation		9469952		-1					
public		2200		postgres		15253		datanode2	
installation		25214976		-1					
pg_toast		99		test1		16384		datanode2	
installation		1859584		-1					
cstore		100		test1		16384		datanode2	
installation		0		-1					
data_redis		18106		postgres		15253		datanode2	
installation		655360		-1					
data_redis		18116		test1		16384		datanode2	
installation		0		-1					
public		2200		test1		16384		datanode2	
installation		16384		-1					
dbms_om		3987		postgres		15253		datanode2	
installation		0		-1					
dbms_job		3988		postgres		15253		datanode2	
installation		0		-1					
dbms_om		3987		test1		16384		datanode2	
installation		0		-1					
dbms_job		3988		test1		16384		datanode2	
installation		0		-1					

- `pgxc_wlm_analyze_schema_space(cstring)`

描述：在 CN 上查询某个逻辑集群下集群整体的 Schema 空间信息，入参为逻辑集群名称。

返回值类型：record

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
schemaname	text	模式名
databasename	text	数据库名
nodegroup	text	节点组名称
total_value	bigint	该模式的集群空间总值
avg_value	bigint	该模式的各实例空间平均值
skew_percent	integer	倾斜率
extend_info	text	提供信息包括：单实例空间最大值、单实例空间最小值以及最大最小空间所在的实例名

示例：

```
select * from pgxc_wlm_analyze_schema_space('group1');
   schemaname   | databasename | nodegroup  | total_value | avg_value |
skew_percent |          extend_info
-----+-----+-----+-----+-----+
pg_catalog     | test1       | installation | 56819712 | 9469952 |
0 | min:9469952 datanode1,max:9469952 datanode1
public        | postgres   | installation | 150495232 | 25082538 |
0 | min:24903680 datanode6,max:25280512 datanode1
pg_toast      | test1      | installation | 11157504 | 1859584 |
0 | min:1859584 datanode1,max:1859584 datanode1
cstore       | test1      | installation | 0 | 0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
data_redis    | postgres   | installation | 1966080 | 327680 |
50 | min:0 datanode4,max:655360 datanode1
data_redis    | test1      | installation | 0 | 0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
public        | test1      | installation | 98304 | 16384 |
0 | min:16384 datanode1,max:16384 datanode1
dbms_om       | postgres   | installation | 0 | 0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_job      | postgres   | installation | 0 | 0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_om       | test1      | installation | 0 | 0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_job      | test1      | installation | 0 | 0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
sys           | postgres   | installation | 0 | 0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
sys           | test1      | installation | 0 | 0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
utl_file      | postgres   | installation | 0 | 0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
```

```

utl_raw          | postgres      | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_sql         | postgres      | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_output      | postgres      | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_random      | postgres      | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_lob         | postgres      | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
information_schema | postgres      | installation | 1769472 | 294912 |
0 | min:294912 datanode1,max:294912 datanode1
information_schema | test1         | installation | 1769472 | 294912 |
0 | min:294912 datanode1,max:294912 datanode1
utl_file         | test1         | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_output      | test1         | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_random      | test1         | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
utl_raw          | test1         | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_sql         | test1         | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
dbms_lob         | test1         | installation |          0 |          0 |
0 | min:0 datanode1,max:0 datanode1
pg_catalog       | postgres      | installation | 75431936 | 12571989 |
3 | min:12124160 datanode4,max:13049856 datanode1
redisuser        | postgres      | installation | 1884160 | 314026 |
50 | min:16384 datanode4,max:630784 datanode1
pg_toast         | postgres      | installation | 17154048 | 2859008 |
7 | min:2637824 datanode4,max:3080192 datanode1
cstore          | postgres      | installation | 15294464 | 2549077 |
5 | min:2408448 datanode1,max:2703360 datanode6
(31 rows)

```

- `gs_wlm_set_queryband_action(cstring,cstring,int4)`

描述：设置 `query_band` 关联行为和次序。

返回值类型：`boolean`

函数入参字段如下：

名称	类型	描述
<code>qband</code>	<code>cstring</code>	<code>query_band</code> 键值对，长度上限为 63 个字符。
<code>action</code>	<code>cstring</code>	<code>query_band</code> 关联行为。
<code>order</code>	<code>int4</code>	<code>query_band</code> 搜索次序，缺省参数，默认为-1。

示例：

```

select * from gs_wlm_set_queryband_action('a=1','respool=pl');
gs_wlm_set_queryband_action
-----

```

```
t
(1 row)
select * from gs_wlm_set_queryband_action('a=3','respool=p1;priority=rush',1);
gs_wlm_set_queryband_action
-----
t
(1 row)
```

- `gs_wlm_set_queryband_order(cstring,int4)`

描述：设置 query_band 次序。

返回值类型：boolean

函数入参字段如下：

名称	类型	描述
qband	cstring	query_band 键值对
order	int4	query_band 搜索次序，缺省参数，默认为-1

示例：

```
select * from gs_wlm_set_queryband_order('a=1',2);
gs_wlm_set_queryband_action
-----
t
(1 row)
```

- `gs_wlm_get_queryband_action(cstring)`

描述：查询 query_band 关联行为和次序。

返回值类型：record

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
qband	cstring	query_band 键值对
respool_id	Oid	query band 关联资源池 OID
respool	text	query band 关联资源池名
priority	text	query band 关联队队列内优先级
qborder	int4	query_band 搜索次序

示例：

```
select * from gs_wlm_get_queryband_action('a=1');
qband | respool_id | respool | priority | qborder
-----+-----+-----+-----+-----
a=1 | 16388 | p1 | Medium | -1
(1 row)
```

- `gs_cgroup_reload_conf()`

描述：在当前实例上进行 **cgroup** 配置文件在线加载。

返回值类型：**record**

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
node_name	text	实例名称
node_host	text	实例所在节点的 IP 地址
result	text	cgroup 在线加载是否成功

示例：

```
select * from gs_cgroup_reload_conf();
node_name | node_host | result
-----+-----+-----
cn_5001   | 192.168.178.35 | success
```

- **pgxc_cgroup_reload_conf()**

描述：在系统所有实例上进行 **cgroup** 配置文件在线加载。

返回值类型：**record**

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
node_name	text	实例名称
node_host	text	实例所在节点的 IP 地址
result	text	cgroup 在线加载是否成功

示例：

```
select * from pgxc_cgroup_reload_conf();
node_name | node_host | result
-----+-----+-----
dn_6025_6026 | 192.168.178.177 | success
dn_6049_6050 | 192.168.179.79 | success
dn_6051_6052 | 192.168.179.79 | success
dn_6055_6056 | 192.168.179.79 | success
dn_6067_6068 | 192.168.181.57 | success
dn_6023_6024 | 192.168.178.39 | success
dn_6009_6010 | 192.168.181.21 | success
dn_6011_6012 | 192.168.181.21 | success
dn_6015_6016 | 192.168.181.21 | success
dn_6029_6030 | 192.168.178.177 | success
dn_6031_6032 | 192.168.178.177 | success
dn_6045_6046 | 192.168.179.45 | success
cn_5001      | 192.168.178.35 | success
cn_5003      | 192.168.178.39 | success
dn_6061_6062 | 192.168.181.179 | success
```



```

cn_5006 | 192.168.179.45 | success
cn_5004 | 192.168.178.177 | success
cn_5002 | 192.168.181.21 | success
cn_5005 | 192.168.178.187 | success
dn_6019_6020 | 192.168.178.39 | success
dn_6007_6008 | 192.168.178.35 | success
dn_6071_6072 | 192.168.181.57 | success
dn_6003_6004 | 192.168.178.35 | success
dn_6013_6014 | 192.168.181.21 | success
dn_6035_6036 | 192.168.178.187 | success
dn_6037_6038 | 192.168.178.187 | success
dn_6001_6002 | 192.168.178.35 | success
dn_6063_6064 | 192.168.181.179 | success
dn_6005_6006 | 192.168.178.35 | success
dn_6057_6058 | 192.168.181.179 | success
dn_6069_6070 | 192.168.181.57 | success
dn_6027_6028 | 192.168.178.177 | success
dn_6059_6060 | 192.168.181.179 | success
dn_6041_6042 | 192.168.179.45 | success
dn_6043_6044 | 192.168.179.45 | success
dn_6047_6048 | 192.168.179.45 | success
dn_6033_6034 | 192.168.178.187 | success
dn_6065_6066 | 192.168.181.57 | success
dn_6021_6022 | 192.168.178.39 | success
dn_6017_6018 | 192.168.178.39 | success
dn_6039_6040 | 192.168.178.187 | success
dn_6053_6054 | 192.168.179.79 | success
(42 rows)

```

- pgxc_cgroup_reload_conf(text)**
 描述：在某个节点上进行 cgroup 配置文件在线加载。入参为节点的 IP 地址。
 返回值类型：record
 函数返回字段如下：

名称	类型	描述
node_name	text	实例名称
node_host	text	实例所在节点的 IP 地址
result	text	cgroup 在线加载是否成功

示例：

```

select * from pgxc_cgroup_reload_conf('192.168.178.35');
 node_name | node_host | result
-----+-----+-----
cn_5001 | 192.168.178.35 | success
dn_6007_6008 | 192.168.178.35 | success
dn_6003_6004 | 192.168.178.35 | success
dn_6001_6002 | 192.168.178.35 | success
dn_6005_6006 | 192.168.178.35 | success
(5 rows)

```

- gs_wlm_node_recover(boolean isForce)**

描述：动态资源管理模式下，对 CCN 管控计数和作业信息进行更新恢复。该函数仅支持管理员执行，通常用于 CN 实例故障重启后的实例恢复，由集群管理组件（CM）调用，不建议用户直接调用。具体功能如下：

- CN 执行：通知 CCN 清理该 CN 执行的作业信息和作业对应的管控计数信息。
- CCN 执行：重置管控计数信息，并从 CN 上获取最新的慢车道作业信息。

返回值类型：bool

- `gs_wlm_node_clean(cstring nodename)`

描述：动态资源管理模式下，对 CCN 上入参指定的 CN 执行的作业信息和对应的管控计数信息进行清理。该函数仅支持管理员执行，通常用于 CN 实例故障重启后的实例恢复，由集群管理组件（CM）调用，正常情况下不建议用户直接调用。

返回值类型：bool

- `pg_stat_get_wlm_node_resource_info(int4)`

描述：显示所有 DN 资源的汇总信息。

返回值类型：record

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
<code>min_mem_util</code>	integer	DN 最小内存使用率。
<code>max_mem_util</code>	integer	DN 最大内存使用率。
<code>min_cpu_util</code>	integer	DN 最小 CPU 使用率。
<code>max_cpu_util</code>	integer	DN 最大 CPU 使用率。
<code>min_io_util</code>	integer	DN 最小 IO 使用率。
<code>max_io_util</code>	integer	DN 最大 IO 使用率。
<code>phy_usemem_rate</code>	integer	物理节点最大内存使用率。

6.27 数据脱敏函数

数据脱敏函数提供一系列不同脱敏形式的函数接口，可以覆盖常见的脱敏场景。通常结合数据脱敏语法，与脱敏列绑定使用，不推荐直接作用在查询语句上。

- `mask_none(column_name)`

描述：不作任何脱敏处理，仅内部测试用。

返回值类型：与入参 `column_name` 数据类型相同

- `mask_full(column_name)`

描述：全脱敏成固定值。脱敏列的数据类型不同，脱敏的固定值不同。

返回值类型：与入参 `column_name` 数据类型相同。

- `mask_partial(column_name, mask_digital, mask_from[, mask_to])`

描述：针对数值类型数据，将第 `mask_from` 到 `mask_to` 位的数字部分脱敏成 `mask_digital` 对应的数字。其中，参数 `mask_to` 允许缺省，缺省时即脱敏到数据结束位置。参数 `mask_digital` 只能取[0,9]区间内的数字。

返回值类型：与入参 `column_name` 数据类型相同。

- `mask_partial(column_name [, input_format, output_format], mask_char, mask_from[, mask_to])`

描述：针对字符类型数据，对照指定的输入输出格式，将第 `mask_from` 到 `mask_to` 位的数字部分脱敏成 `mask_char` 指定的字符。

参数说明：

- `input_format`

输入格式是由 V 和 F 组成的字符序列，与脱敏列数据长度相同。V 对应位置的字符可能会被脱敏，F 对象位置的字符会被忽略跳过，V 字符序列标识脱敏范围。输入输出格式参数适用于定长数据，比如，银行卡号、身份证号、手机号等。

- `output_format`

输出格式是由 V 和其他任意字符组成的字符序列，与脱敏列数据长度相同。V 字符位置与 `input_format` 的 V 位置对应，其他字符位置与 `input_format` 的 F 位置对应，且不会脱敏，通常为数据分隔符。

`input_format` 和 `output_format` 可以缺省或指定为空串""，此时，无输入输出格式要求，原始字符序列范围即为脱敏范围。

- `mask_char`

脱敏字符，仅允许长度为 1 的任意字符。场景的脱敏字符包括"*", "#"等。

- `mask_from`

脱敏范围的起始位置，要求大于 0。

- `mask_to`

脱敏范围的结束位置，允许缺省。缺省时，即脱敏到原始数据结束位置。

返回值类型：与入参 `column_name` 数据类型相同。

- `mask_partial(column_name, mask_field1, mask_value1, mask_field2, mask_value2, mask_field3, mask_value3)`

描述：按指定三个时间域做部分脱敏，仅适用于日期或时间类型数据。若 `mask_value` 取-1，即此 `mask_field` 不脱敏。其中，`mask_field` 可以取"month"、"day"、"year"、"hour"、"minute"、"second"六个时间域之一。各域的取值范围需满足实际时间单位的取值范围。

返回值类型：与入参 `column_name` 数据类型相同。

📖 说明

脱敏函数可以覆盖常见敏感信息的脱敏场景，推荐用户优先使用脱敏函数创建脱敏策略。

数据脱敏函数的使用方法，请参考《开发指南》中“管理数据库安全>管理用户及权限>数据脱敏”中的示例。

自定义脱敏函数

支持用户使用 PL/PGSQL 语言自定义脱敏函数。

自定义脱敏函数需要严格遵循如下要求：

- 返回值与脱敏列类型一致。
- 函数必须可下推。
- 参数列表除脱敏格式外，只能包含一个脱敏列。
- 函数仅实现针对特定数据类型的格式化改写功能，不能涉及与其他表对象的复杂关联操作。

不满足前两项中任一项时，创建脱敏策略会报错。不满足后两项中任一项时，可成功创建脱敏策略，但查询执行结果可能会出现不可预知的问题。

6.28 统计信息函数

统计信息函数根据访问对象分为两种类型：针对某个数据库进行访问的函数，以数据库中每个表或索引的 OID 作为参数，标识需要报告的数据库；针对某个服务器进行访问的函数，以一个服务器进程号为参数，其范围从 1 到当前活跃服务器的数目。

- `pg_stat_get_db_numbackends(oid)`
描述：查询当前实例上指定数据库活跃的服务器线程数目。
返回值类型：integer
- `pg_stat_get_db_total_numbackends(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 CN 上指定数据库活跃的服务器线程总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库活跃的服务器线程数目。
返回值类型：integer
- `pg_stat_get_db_xact_commit(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中已提交事务的数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_xact_commit(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 CN 上指定数据库中已提交事务的总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库中已提交事务的数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_xact_rollback(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中回滚事务的数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_xact_rollback(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 CN 上指定数据库中回滚事务的总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库中回滚事务的数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_blocks_fetched(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中磁盘块抓取请求的数量。
返回值类型：bigint

- `pg_stat_get_db_total_blocks_fetched(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 DN 上指定数据库中磁盘块抓取请求的总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库中磁盘块抓取请求的数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_blocks_hit(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库在缓冲区中找到的请求磁盘块的数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_blocks_hit(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 DN 上指定数据库在缓冲区中找到的请求磁盘块的总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库在缓冲区中找到的请求磁盘块的数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_tuples_returned(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库返回的元组数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_tuples_returned(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 DN 上指定数据库返回的元组总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库返回的元组数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_tuples_fetched(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中读取的元组数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_tuples_fetched(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 DN 上指定数据库读取的元组总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库读取的元组数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_tuples_inserted(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中插入的元组数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_tuples_inserted(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 DN 上指定数据库插入的元组总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库插入的元组数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_tuples_updated(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中更新的元组数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_tuples_updated(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 DN 上指定数据库更新的元组总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库更新的元组数量。
返回值类型：bigint

- `pg_stat_get_db_tuples_deleted(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中删除的元组数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_tuples_deleted(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 DN 上指定数据库删除的元组总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库删除的元组数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_conflict_lock(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 CN 和 DN 上指定数据库锁冲突的总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库中锁冲突数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_deadlocks(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中死锁的数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_deadlocks(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 CN 和 DN 上指定数据库死锁的总数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库中死锁的数量。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_conflict_all(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中发生冲突恢复的次数。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_conflict_all(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 CN 和 DN 上指定数据库发生冲突恢复的总次数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库中发生冲突恢复的次数。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_temp_files(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中创建临时文件的个数。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_temp_files(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 DN 上指定数据库中创建临时文件的总个数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库中创建临时文件的个数。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_temp_bytes(oid)`
描述：返回当前实例上指定数据库中创建临时文件的字节数。
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_total_temp_bytes(oid)`
描述：在 CN 上执行该函数，返回集群中所有 DN 上指定数据库中创建临时文件的总字节数。在 DN 上执行该函数，返回当前实例上指定数据库中创建临时文件的字节数。

返回值类型: bigint

- `pg_stat_get_db_blk_read_time(oid)`
描述: 返回当前实例上指定数据库中读数据块所用的时间。
返回值类型: double
- `pg_stat_get_db_total_blk_read_time(oid)`
描述: 在 CN 上执行该函数, 返回集群中所有 DN 上指定数据库中读数据块所用的总时间。在 DN 上执行该函数, 返回当前实例上指定数据库中读数据块所用的时间。
返回值类型: double
- `pg_stat_get_db_blk_write_time(oid)`
描述: 返回当前实例上指定数据库中写数据块所用的时间。
返回值类型: double
- `pg_stat_get_db_total_blk_write_time(oid)`
描述: 在 CN 上执行该函数, 返回集群中所有 DN 上指定数据库中写数据块所用的总时间。在 DN 上执行该函数, 返回当前实例上指定数据库中写数据块所用的时间。
返回值类型: double
- `pg_stat_get_numscans(oid)`
描述: 如果参数是一个表, 则顺序扫描读取的行数目。
如果参数是一个索引, 则返回索引行的数目。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_tuples_returned(oid)`
描述: 如果参数是一个表, 则顺序扫描读取的行数目。
如果参数是一个索引, 则返回的索引行的数目。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_tuples_fetched(oid)`
描述: 如果参数是一个表, 则位图扫描抓取的行数目。
如果参数是一个索引, 则用简单索引扫描抓取的行数目。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_tuples_inserted(oid)`
描述: 插入表中行的数量。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_local_tuples_inserted(oid)`
描述: 当前节点上插入表中行的数量, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_tuples_updated(oid)`
描述: 在表中已更新行的数量。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_local_tuples_updated(oid)`
描述: 当前节点上在表中已更新行的数量, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。

返回值类型: bigint

- `pg_stat_get_tuples_deleted(oid)`
描述: 从表中删除行的数量。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_local_tuples_deleted(oid)`
描述: 当前节点上从表中删除行的数量, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_tuples_changed(oid)`
描述: 在 CN 上查询该函数, 返回该表自上一次 `analyze` 或 `autoanalyze` 之后插入、更新、删除行的总数量。在 DN 上查询该函数, 返回该表在当前节点上自上一次 `analyze` 或 `autoanalyze` 之后插入、更新、删除行的总数量。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_local_tuples_changed(oid)`
描述: 该表在当前节点上自从上一次 `analyze` 或 `autoanalyze` 之后插入、更新、删除行的数量。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_tuples_hot_updated(oid)`
描述: 热更新的行数表。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_local_tuples_hot_updated(oid)`
描述: 当前节点上热更新的行数表, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_live_tuples(oid)`
描述: 表格的活元组数。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_local_live_tuples(oid)`
描述: 当前节点上表格的活元组数, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_dead_tuples(oid)`
描述: 表格的死元组数。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_local_dead_tuples(oid)`
描述: 当前节点上表格的死元组数, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_blocks_fetched(oid)`
描述: 表或者索引的磁盘块抓取请求的数量。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_blocks_hit(oid)`
描述: 在缓冲区中找到的表或者索引的磁盘块请求数目。
返回值类型: bigint

- `pg_stat_get_partition_tuples_inserted(oid)`
描述：插入相应表分区中行的数量。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_partition_tuples_updated(oid)`
描述：在相应表分区中已更新行的数量。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_partition_tuples_deleted(oid)`
描述：从相应表分区中删除行的数量。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_partition_tuples_changed(oid)`
描述：该表分区上一次 `analyze` 或 `autoanalyze` 之后插入、更新、删除行的总数量。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_partition_live_tuples(oid)`
描述：活行数表分区。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_partition_dead_tuples(oid)`
描述：死行数表分区。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_xact_tuples_inserted(oid)`
描述：表相关的活跃子事务中插入的 `tuple` 数。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_xact_tuples_deleted(oid)`
描述：表相关的活跃子事务中删除的 `tuple` 数。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_xact_tuples_hot_updated(oid)`
描述：表相关的活跃子事务中热更新的 `tuple` 数。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_xact_tuples_updated(oid)`
描述：表相关的活跃子事务中更新的 `tuple` 数。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_xact_partition_tuples_inserted(oid)`
描述：表分区相关的活跃子事务中插入的 `tuple` 数。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_xact_partition_tuples_deleted(oid)`
描述：表分区相关的活跃子事务中删除的 `tuple` 数。
返回值类型： `bigint`
- `pg_stat_get_xact_partition_tuples_hot_updated(oid)`
描述：表分区相关的活跃子事务中热更新的 `tuple` 数。

返回值类型: bigint

- `pg_stat_get_xact_partition_tuples_updated(oid)`
描述: 表分区相关的活跃子事务中更新的 tuple 数。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_last_vacuum_time(oid)`
描述: 用户在该表上最后一次手动启动清理或者 autovacuum 线程启动清理的时间。
返回值类型: timestampz
- `pg_stat_get_last_autovacuum_time(oid)`
描述: autovacuum 守护线程在该表上最后一次启动清理的时间。
返回值类型: timestampz
- `pg_stat_get_local_last_autovacuum_time(oid)`
描述: 当前节点的 autovacuum 守护线程在该表上最后一次启动清理的时间, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型: timestampz
- `pg_stat_get_vacuum_count(oid)`
描述: 用户在该表上手动启动清理的次数。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_autovacuum_count(oid)`
描述: autovacuum 守护线程在该表上启动清理的次数。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_local_autovacuum_count(oid)`
描述: 当前节点上的 autovacuum 守护线程在该表上启动清理的次数, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_last_analyze_time(oid)`
描述: 用户在该表上最后一次手动启动分析或者 autovacuum 线程启动分析的时间。
返回值类型: timestampz
- `pg_stat_get_last_autoanalyze_time(oid)`
描述: autovacuum 守护线程在该表上最后一次启动分析的时间。
返回值类型: timestampz
- `pg_stat_get_local_last_autoanalyze_time(oid)`
描述: 当前节点的 autovacuum 守护线程在该表上最后一次启动分析的时间, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。
返回值类型: timestampz
- `pg_stat_get_analyze_count(oid)`
描述: 用户在该表上手动启动分析的次数。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_autoanalyze_count(oid)`

描述: autovacuum 守护线程在该表上启动分析的次数。

返回值类型: bigint

- `pg_stat_get_local_autoanalyze_count(oid)`

描述: 当前节点的 autovacuum 守护线程在该表上启动分析的次数, 该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。

返回值类型: bigint

- `pg_stat_get_local_analyze_status(oid)`

描述: 指定表在当前节点上的是否需要 analyze 的状态, 仅在 CN 端有意义。该函数仅 8.1.2 及以上版本支持。

- 如果该表的修改行数超过 analyze 的阈值 (根据 `autovacuum_anl_thresh + autovacuum_anl_scale * pg_class->reltuples` 计算), 则返回 "Analyze needed";
- 如果该表的修改行数不超过 analyze 的阈值, 则返回 "Analyze not needed";
- 如果该表正在进行由查询触发的 analyze, 则返回 "Analyze in progress";
- 如果该表是否需要 analyze 的状态未知, 则返回 "Unknown analyze status".

返回值类型: text

- `pg_total_autovac_tuples(bool)`

描述: 返回 total autovac 相关的 tuple 记录, 如 `nodename, nspname, relname` 以及各类 tuple 的 IUD 信息。

返回值类型: setof record

- `pg_autovac_status(oid)`

描述: 返回和 autovac 状态相关的参数信息, 如 `nodename, nspname, relname, analyze, vacuum` 设置, `analyze/vacuum` 阈值, `analyze/vacuum tuple` 数等。

返回值类型: setof record

- `pg_autovac_timeout(oid)`

描述: 返回某个表做 autovac 连续超时的次数, 表信息非法或 node 信息异常返回 NULL。

返回值类型: bigint

- `pg_autovac_coordinator(oid)`

描述: 返回对某个表做 autovac 的 coordinator 名字, 表信息非法或 node 信息异常返回 NULL。

返回值类型: text

- `pgxc_get_wlm_session_info_bytime(text, timestamp without time zone, timestamp without time zone, int)`

描述: PGXC_WLM_SESSION_INFO 视图在统计数据量很大的场景中性能较差, 建议使用该函数进行筛选查询。入参分别为: 筛选时间列 ('start_time', 'finish_time'), 起始区间时间, 结束区间时间, 每个 CN 返回的最大数量。返回值为 GS_WLM_SESSION_HISTORY。

返回值类型: setof record

- `pgxc_get_wlm_current_instance_info(text, int default null)`

描述: 在 CN 节点上查询集群各节点当前的资源使用情况, 读取内存中还未存到 GS_WLM_INSTANCE_HISTORY 系统表的数据。入参分别为: 节点名称(可以输

入 ALL、C、D、实例名称)，每个节点返回的最大数量。返回值为 GS_WLM_INSTANCE_HISTORY。

返回值类型：setof record

- **pgxc_get_wlm_history_instance_info(text, TIMESTAMP, TIMESTAMP, int default null)**
 描述：在 CN 节点上查询集群各节点历史资源使用情况，读取 GS_WLM_INSTANCE_HISTORY 系统表的数据。入参分别为：节点名称(可以输入 ALL、C、D、实例名称)，起始区间时间，结束区间时间，每个实例返回的最大数量。返回值为 GS_WLM_INSTANCE_HISTORY。
 返回值类型：setof record
- **pg_stat_get_last_data_changed_time(oid)**
 描述：insert/update/delete, exchange/truncate/drop partition 在该表上最后一次操作的时间，PG_STAT_ALL_TABLES 视图 last_data_changed 列的数据是通过该函数求值，在表数量很大的场景中，通过视图获取表数据最后修改时间的性能较差，建议直接使用该函数获取表数据的最后修改时间。
 返回值类型：timestampz
- **pg_stat_set_last_data_changed_time(oid)**
 描述：手动设置该表上最后一次 insert/update/delete, exchange/truncate/drop partition 操作的时间。
 返回值类型：void
- **pv_session_time()**
 描述：统计当前节点各会话线程的运行时间信息及各执行阶段所消耗时间。
 返回值类型：record
- **pv_instance_time()**
 描述：统计当前节点的运行时间信息及各执行阶段所消耗时间。
 返回值类型：record
- **pg_stat_get_activity(integer)**
 描述：返回一个关于带有特殊 PID 的后台进程的记录信息，当参数为 NULL 时，则返回每个活动的后台进程的记录。返回结果是 PG_STAT_ACTIVITY 视图中的一个子集，不包含 connection_info 列。
 返回值类型：setof record
- **pg_stat_get_activity_with_conninfo(integer)**
 描述：返回一个关于带有特殊 PID 的后台进程的记录信息，当参数为 NULL 时，则返回每个活动的后台进程的记录。返回结果是 PG_STAT_ACTIVITY 视图中的一个子集。
 返回值类型：setof record
- **pg_user_iostat(text)**
 描述：该函数 8.1.2 版本中已废弃，为兼容历史版本功能保留该函数，当前版本查询无效。
 返回值类型：record

名称	类型	描述
userid	oid	用户 id。

名称	类型	描述
min_curr_iops	int4	当前该用户 io 在各 DN 中的最小值。
max_curr_iops	int4	当前该用户 io 在各 DN 中的最大值。
min_peak_iops	int4	该用户 io 峰值中，各 DN 的最小值。
max_peak_iops	int4	该用户 io 峰值中，各 DN 的最大值。
io_limits	int4	用户指定的资源池所设置的 io_limits。
io_priority	text	该用户所设 io_priority。

- pg_stat_get_function_calls(oid)**
 描述：函数已被调用次数。
 返回值类型：bigint
- pg_stat_get_function_total_time(oid)**
 描述：该函数花费的总挂钟时间，以微秒为单位。包括花费在此函数调用上的时间。
 返回值类型：double precision
- pg_stat_get_function_self_time(oid)**
 描述：在当前事务中仅花费在此函数上的时间。不包括花费在调用函数上的时间。
 返回值类型：double precision
- pg_stat_get_backend_idset()**
 描述：设置当前活动的服务器进程数（从 1 到活动服务器进程的数量）。
 返回值类型：setofinteger
- pg_stat_get_backend_pid(integer)**
 描述：给定的服务器线程的线程 ID。
 返回值类型：bigint

```
SELECT pg_stat_get_backend_pid(1);
 pg_stat_get_backend_pid
-----
          139706243217168
(1 row)
```
- pg_stat_get_backend_dbid(integer)**
 描述：连接到给定服务器进程的数据库 ID。
 返回值类型：oid
- pg_stat_get_backend_userid(integer)**
 描述：给定的服务器进程的用户 ID。
 返回值类型：oid
- pg_stat_get_backend_activity(integer)**

描述：给定服务器进程的当前活动查询，仅在调用者是系统管理员或被查询会话的用户，并且打开 `track_activities` 的时候才能获得结果。

返回值类型：text

- `pg_stat_get_backend_waiting(integer)`

描述：如果给定服务器进程在等待某个锁，并且调用者是系统管理员或被查询会话的用户，并且打开 `track_activities` 的时候才返回真。

返回值类型：boolean

- `pg_stat_get_backend_activity_start(integer)`

描述：给定服务器进程当前正在执行的查询的起始时间，仅在调用者是系统管理员或被查询会话的用户，并且打开 `track_activities` 的时候才能获得结果。

返回值类型：timestampwithtimezone

- `pg_stat_get_backend_xact_start(integer)`

描述：给定服务器进程当前正在执行的事务的开始时间，但只有当前用户是系统管理员或被查询会话的用户，并且打开 `track_activities` 的时候才能获得结果。

返回值类型：timestampwithtimezone

- `pg_stat_get_backend_start(integer)`

描述：给定服务器进程启动的时间，如果当前用户不是系统管理员或被查询的后端的用户，则返回 NULL。

返回值类型：timestampwithtimezone

- `pg_stat_get_backend_client_addr(integer)`

描述：连接到给定客户端后端的 IP 地址。

如果是通过 Unix 域套接字连接的则返回 NULL；如果当前用户不是系统管理员或被查询会话的用户，也返回 NULL。

返回值类型：inet

备注：该函数中 IP 地址作为入参时，需写为不带圆点的格式，例如，192.168.100.128 写为 192168100128。

- `pg_stat_get_backend_client_port(integer)`

描述：连接到给定客户端后端的 TCP 端口。

如果是通过 Unix 域套接字连接的则返回-1；如果当前用户不是系统管理员或被查询会话的用户，也返回 NULL。

返回值类型：integer

- `pg_stat_get_bgwriter_timed_checkpoints()`

描述：后台写进程开启定时检查点的时间（因为 `checkpoint_timeout` 时间已经过期了）。

返回值类型：bigint

- `pg_stat_get_bgwriter_requested_checkpoints()`

描述：后台写进程开启基于后端请求的检查点的时间，因为已经超过了 `checkpoint_segments` 或因为已经执行了 CHECKPOINT。

返回值类型：bigint

- `pg_stat_get_bgwriter_buf_written_checkpoints()`

描述：在检查点期间后台写进程写入的缓冲区数目。

返回值类型: bigint

- `pg_stat_get_bgwriter_buf_written_clean()`
描述: 为日常清理脏块, 后台写进程写入的缓冲区数目。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_bgwriter_maxwritten_clean()`
描述: 后台写进程停止清理扫描的时间, 因为已经写入了更多的缓冲区 (相比 `bgwriter_lru_maxpages` 参数声明的缓冲区数)。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_buf_written_backend()`
描述: 后端进程写入的缓冲区数, 因为它们需要分配一个新的缓冲区。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_get_buf_alloc()`
描述: 分配的总缓冲区数。
返回值类型: bigint
- `pg_stat_clear_snapshot()`
描述: 清理当前的统计快照。
返回值类型: void
- `pg_stat_reset()`
描述: 为当前数据库重置统计计数器为 0 (需要系统管理员权限)。
返回值类型: void
- `pg_stat_reset_shared(text)`
描述: 重置 shared cluster 每个节点当前数据统计计数器为 0 (需要系统管理员权限)。
返回值类型: void
- `pg_stat_reset_single_table_counters(oid)`
描述: 为当前数据库中的一个表或索引重置统计为 0 (需要系统管理员权限)。
返回值类型: void
- `pg_stat_reset_single_function_counters(oid)`
描述: 为当前数据库中的一个函数重置统计为 0 (需要系统管理员权限)。
返回值类型: void
- `pg_stat_session_cu(int, int, int)`
描述: 获取当前节点所运行 session 的 CU 命中统计信息。
返回值类型: record
- `gs_get_stat_session_cu(text, int, int, int)`
描述: 获取集群所有运行 session 的 CU 命中统计信息。
返回值类型: record
- `gs_get_stat_db_cu(text, text, bigint, bigint, bigint)`
描述: 获取集群一个数据库的 CU 命中统计信息。
返回值类型: record

- pg_stat_get_cu_mem_hit(oid)**
 描述：获取当前节点当前数据库中一个列存表的 CU 内存命中次数。
 返回值类型：bigint
- pg_stat_get_cu_hdd_sync(oid)**
 描述：获取当前节点当前数据库中一个列存表从磁盘同步读取 CU 次数。
 返回值类型：bigint
- pg_stat_get_cu_hdd_asyn(oid)**
 描述：获取当前节点当前数据库中一个列存表从磁盘异步读取 CU 次数。
 返回值类型：bigint
- pg_stat_get_db_cu_mem_hit(oid)**
 描述：获取当前节点一个数据库 CU 内存命中次数。
 返回值类型：bigint
- pg_stat_get_db_cu_hdd_sync(oid)**
 描述：获取当前节点一个数据库从磁盘同步读取 CU 次数。
 返回值类型：bigint
- pg_stat_get_db_cu_hdd_asyn(oid)**
 描述：获取当前节点一个数据库从磁盘异步读取 CU 次数。
 返回值类型：bigint
- pgxc_fenced_udf_process()**
 描述：查看 UDF Master 和 Work 进程数。
 返回值类型：record
- pgxc_terminate_all_fenced_udf_process()**
 描述：Kill 所有的 UDF Work 进程。
 返回值类型：bool
- GS_ALL_NODEGROUP_CONTROL_GROUP_INFO(text)**
 描述：提供了所有逻辑集群的控制组信息。该函数在调用的时候需要指定要查询逻辑集群的名称。例如要查询'installation'逻辑集群的控制组信息：

```
SELECT * FROM GS_ALL_NODEGROUP_CONTROL_GROUP_INFO('installation')
```


 返回值类型：record
 函数返回字段如下：

名称	类型	描述
name	text	控制组的名称
type	text	控制组的类型
gid	bigint	控制组 ID
classgid	bigint	Workload 所属 Class 的控制组 ID
class	text	Class 控制组
workload	text	Workload 控制组

名称	类型	描述
shares	bigint	控制组分配的 CPU 资源配额
limits	bigint	控制组分配的 CPU 资源限额
wdlevel	bigint	Workload 控制组层级
cpucores	text	控制组使用的 CPU 核的信息

- `gs_get_nodegroup_tablecount(name)`
 描述：得到一个逻辑集群中所有数据库包含的用户表数目。
 返回值类型：integer
- `pgxc_max_datanode_size(name)`
 描述：得到一个逻辑集群的所有 DN 节点中数据库文件占用磁盘空间的最大值，单位为字节。
 返回值类型：bigint
- `gs_check_logic_cluster_consistency()`
 描述：检查当前系统中所有逻辑集群是否存在系统信息不一致的情况，如果返回空记录，表示不存在不一致情况；否则，逻辑集群中 CN 和 DN 上的 NodeGroup 信息存在不一致。该函数应该在非扩缩容重分布时调用。
 返回值类型：record
- `gs_check_tables_distribution()`
 描述：检查当前系统中用户表的分布是否存在不一致，如果返回空记录，表示不存在不一致。该函数应该在非扩缩容重分布时调用。
 返回值类型：record
- `pg_stat_bad_block(text, int, int, int, int, int, timestamp with time zone, timestamp with time zone)`
 描述：获取当前节点自启动后，读取出现 Page/CU 的损坏信息。
 返回值类型：record
- `pgxc_stat_bad_block(text, int, int, int, int, int, timestamp with time zone, timestamp with time zone)`
 描述：获取集群所有节点自启动后，读取出现 Page/CU 的损坏信息。
 返回值类型：record
- `pg_stat_bad_block_clear()`
 描述：清理节点记录的读取出现的 Page/CU 损坏信息（需要系统管理员权限）。
 返回值类型：void
- `pgxc_stat_bad_block_clear()`
 描述：清理集群所有节点记录的读取出现的 Page/CU 损坏信息（需要系统管理员权限）。
 返回值类型：void
- `gs_respool_exception_info(pool text)`

描述：查看某个资源池关联的查询规则信息。

返回值类型：record

- `gs_control_group_info(pool text)`
描述：查看资源池关联的控制组信息
返回值类型：record
返回信息如下：

属性	属性值	描述
name	class_a:workload_a1	class 和 workload 名称
class	class_a	Class 控制组名称
workload	workload_a1	Workload 控制组名称
type	DEFWD	控制组类型（Top、CLASS、BAKWD、DEFWD、TSWD）
gid	87	控制组 id
shares	30	占父节点 CPU 资源的百分比
limits	0	占父节点 CPU 核数的百分比
rate	0	Timeshare 中的分配比例
cpucore	0-3	CPU 核心数

- `gs_wlm_user_resource_info(name text)`
描述：查询具体某个用户的资源限额和资源使用情况。
返回值类型：record

6.29 触发器函数

- `pg_get_triggerdef(oid)`
描述：获取触发器的定义信息。
参数：待查触发器的 OID。
返回值类型：text
示例：

```
select pg_get_triggerdef(oid) from pg_trigger;
                                pg_get_triggerdef
-----
CREATE TRIGGER insert_trigger BEFORE INSERT ON test_trigger_src_tbl FOR EACH
ROW EXECUTE PROCEDURE tri_insert_func()
(1 row)
```

- `pg_get_triggerdef(oid, boolean)`

描述：获取触发器的定义信息。

参数：待查触发器的 OID 及是否以 pretty 方式展示。

返回值类型：text

📖 说明

仅在创建 trigger 时指定 WHEN 条件的情况下，布尔类型参数才生效。

示例：

```
select pg_get_triggerdef(oid,true)from pg_trigger;
                                pg_get_triggerdef
-----
CREATE TRIGGER insert_trigger BEFORE INSERT ON test_trigger_src_tbl FOR EACH
ROW EXECUTE PROCEDURE tri_insert_func()
(1 row)

select pg_get_triggerdef(oid,false)from pg_trigger;
                                pg get triggerdef
-----
CREATE TRIGGER insert trigger BEFORE INSERT ON test trigger src tbl FOR EACH
ROW EXECUTE PROCEDURE tri insert func()
(1 row)
```

6.30 XML 函数

产生 XML 内容

- XMLPARSE ({ DOCUMENT | CONTENT } value)

描述：从字符数据中生成一个 XML 类型的值。

返回值类型：xml

示例：

```
SELECT xmlparse(document '<foo>bar</foo>');
xmlparse
-----
<foo>bar</foo>
(1 row)
```

- XMLSERIALIZE ({ DOCUMENT | CONTENT } value AS type)

描述：从 XML 类型的值生成一个字符串。

返回值类型：type，可以是 character，character varying 或 text（或其别名）

示例：

```
SELECT xmlserialize(content 'good' AS CHAR(10));
xmlserialize
-----
```

```
good
(1 row)
```

- **xmlcomment(text)**

描述：用于创建一个使用指定文本作为内容的 XML 注释。该文本不能包括 “--” 或者以一个 “-” 结尾。当参数为空时，结果也为空。

返回值类型：xml

示例：

```
SELECT xmlcomment('hello');
xmlcomment
-----
<!--hello-->
(1 row)
```

- **xmlconcat(xml[, ...])**

描述：用于将 XML 值组成的列表串接成一个单独的值。空值会被忽略，当参数都为空值时，结果都为空。

返回值类型：xml

示例：

```
SELECT xmlconcat('<abc/>', '<bar>foo</bar>');
xmlconcat
-----
<abc/><bar>foo</bar>
(1 row)
```

说明：XML 声明如果存在，结果如下：如果都使用相同的 XML 版本声明，则在结果中使用版本，否则不用版本。如果都有 standalone 属性，且值都为 yes，则结果中 standalone 值为 yes，如果至少有一个是 no，则结果中 standalone 值为 no。否则结果中将不带 standalone 属性。

示例：

```
SELECT xmlconcat('<?xml version="1.1"?><foo/>', '<?xml version="1.1"
standalone="no"?><bar/>');
xmlconcat
-----
<?xml version="1.1"?><foo/><bar/>
(1 row)
```

- **xmlelement(name name [, xmlattributes(value [AS attname] [, ...])] [, content, ...])**

描述：使用给定名称、属性和内容产生一个 XML 元素。

返回值类型：xml

示例：

```
SELECT xmlelement(name foo, xmlattributes(current_date as bar), 'cont', 'ent');
xmlelement
-----
<foo bar="2020-08-15">content</foo>
(1 row)
```

- `xmlforest(content [AS name] [, ...])`

描述：使用给定名称和内容产生一个元素的 XML 森林（序列）。

返回值类型：xml

示例：

```
SELECT xmlforest('abc' AS foo, 123 AS bar);
xmlforest
-----
<foo>abc</foo><bar>123</bar>
(1 row)
```

- `xmlpi(name target [, content])`

描述：创建一个 XML 处理指令。内容不能包含字符序列?>

返回值类型：xml

示例：

```
SELECT xmlpi(name php, 'echo "hello world";');
xmlpi
-----
<?php echo "hello world";?>
(1 row)
```

- `xmlroot(xml, version text | no value [, standalone yes|no|no value])`

描述：修改一个 XML 值的根节点的属性。如果指定了一个版本，它会替换根节点的版本声明中的值；如果指定了一个 standalone 值，它会替换根节点 standalone 中的值。

返回值类型：xml

示例：

```
SELECT xmlroot(xmlparse(document '<?xml version="1.0"
standalone="no"?><content>abc</content>'), version '1.1', standalone yes);
xmlroot
-----
<?xml version="1.1" standalone="yes"?><content>abc</content>
(1 row)
```

- `xmlagg(xml)`

描述：函数 `xmlagg` 是一个聚集函数，将输入值串接起来。

返回值类型：xml

示例：

```
CREATE TABLE test (y int, x xml);
INSERT INTO test VALUES (1, '<foo>abc</foo>');
INSERT INTO test VALUES (2, '<bar/>');
SELECT xmlagg(x) FROM test;
xmlagg
-----
<foo>abc</foo><bar/>
(1 row)
```

为了决定串接的顺序，可以为聚集调用增加一个 **ORDER BY** 子句，例如：

```
SELECT xmlagg(x ORDER BY y DESC) FROM test;
xmlagg
-----
<bar/><foo>abc</foo>
(1 row)
```

XML 谓词

- **xml IS DOCUMENT**

描述：如果参数 XML 值是一个正确的 XML 文档，则 **IS DOCUMENT** 返回真；如果非正确 XML 文档，则返回假；参数为空时返回空。

返回值类型：bool

- **xml IS NOT DOCUMENT**

描述：如果参数 XML 值不是一个正确的 XML 文档，则 **IS NOT DOCUMENT** 返回真；如果是正确 XML 文档，则返回假；参数为空时返回空。

返回值类型：bool

- **XMLEXISTS(text PASSING [BY REF] xml [BY REF])**

描述：如果第一个参数中的 XPath 表达式返回任何节点，则函数 **XMLEXISTS** 返回真，否则返回假（如果哪一个参数为空，则结果就为空）。**BY REF** 子句没有作用，用于保持 SQL 兼容性。

返回值类型：bool

示例：

```
SELECT xmlexists('//*[town[text() = 'Toronto']]' PASSING BY REF
'<towns><town>Toronto</town><town>Ottawa</town></towns>');
xmlexists
-----
t
(1 row)
```

- **xml_is_well_formed(text)**

描述：检查 text 字符串是不是格式良好的 XML 值，返回布尔结果。如果 xmloption 参数设置为 **DOCUMENT** 则检查文档，如果设置为 **CONTENT** 则检查内容。

返回值类型：bool

示例：

```
SELECT xml_is_well_formed('<abc/>');
xml_is_well_formed
-----
t
(1 row)
```

- **xml_is_well_formed_document(text)**

描述：检查 text 字符串是不是格式良好的文档，返回布尔结果。

返回值类型: bool

示例:

```
SELECT xml_is_well_formed_document('<test:foo
xmlns:test="http://test.com/test">bar</test:foo>');
xml_is_well_formed_document
-----
t
(1 row)
```

- `xml_is_well_formed_content(text)`

描述: 检查 `text` 字符串是不是格式良好的内容, 返回布尔结果。

返回值类型: bool

示例:

```
SELECT xml_is_well_formed_content('content');
xml_is_well_formed_content
-----
t
(1 row)
```

处理 XML

- `xpath(xpath, xml [, nsarray])`

描述: 它返回一个 XML 值的数组对应 `xpath` 表达式所产生的节点集。如果 `xpath` 表达式返回一个标量值而不是节点集, 那么返回一个单个元素的数组。该函数的第二个参数 `xml` 必须是一个完整的 XML 文档, 它必须有一个根节点元素。第三个参数是一个命名空间的数组映射。这个数组应该是一个二维 `text` 数组, 第二个维的长度等于 2 (它应该是一个数组的数组, 其中每个正好包含 2 个元素)。每个数组项的第一个元素是命名空间名称的别名, 第二个元素是命名空间 URI。这个数组中提供的别名不必与 XML 文档本身中使用的别名相同。换句话说, 在 XML 文档和 `xpath` 函数上下文中, 别名都是本地的。

返回值类型: xml 值的数组

示例:

```
SELECT xpath('/my:a/text()', '<my:a xmlns:my="http://example.com">test</my:a>',
ARRAY[ARRAY['my', 'http://example.com']]);
xpath
-----
{test}
(1 row)
```

- `xpath_exists(xpath, xml [, nsarray])`

描述: 函数 `xpath_exists` 是 `xpath` 函数的一种特殊形式。这个函数不是返回满足 XPath 的 XML 值, 它返回一个布尔值表示查询是否被满足。这个函数等价于标准的 XMLEXISTS 谓词, 不过它还提供了对一个名字空间映射参数的支持。

返回值: bool

示例:

```
SELECT xpath_exists('/my:a/text()', '<my:a
xmlns:my="http://example.com">test</my:a>', ARRAY[ARRAY['my',
'http://example.com']]);
xpath_exists
-----
t
(1 row)
```

- **xmltable**

描述: `xmltable` 函数根据输入的 XML 数据、XPath 路径表达式、列的定义信息生成一个表。`xmltable` 在语法上类似于一个函数，但它只能以表的形式出现在查询的 FROM 子句里。

返回值: `setof record`

语法:

```
XMLTABLE ( [ XMLNAMESPACES ( namespace_uri AS namespace_name [, ...] ), ]
          row_expression PASSING [ BY { REF | VALUE } ]
          document_expression [ BY { REF | VALUE } ]
          COLUMNS name { type [ PATH column_expression ] [ DEFAULT default_expression ]
          [ NOT NULL | NULL ] | FOR ORDINALITY }
          [, ...]
          )
```

参数说明:

- 可选的 `XMLNAMESPACES` 子句是一个逗号分隔的命名空间定义列表，其中 `namespace_uri` 都是 `text` 类型表达式，`namespace_name` 都是简单标识符。`XMLNAMESPACES` 指定了在文档中使用的 XML 命名空间及它们的别名。当前不支持默认的命名空间声明。
- 必选的 `row_expression` 参数是一个 XPath 1.0 表达式，该表达式根据提供的 XML 文档 `document_expression` 进行计算获取 XML 节点序列，该序列是 `xmltable` 转换成输出行的顺序。如果 `document_expression` 值为 `NULL`，或 `row_expression` 产生空的节点集，结果将不返回任何行。
- `document_expression` 参数用于输入 XML 文档，输入的文档必须是符合 XML 格式的文档，不接受 XML 片段数据或格式错误的 XML 文档。`BY REF` 和 `BY VALUE` 子句不起作用，仅用于实现 SQL 标准兼容性。
- `COLUMNS` 子句指定输出表中字段列表定义，列名和列的数据类型是必选的，路径、默认值和是否为空子句是可选的。
 - 列的 `column_expression` 是一个 XPath 1.0 表达式，用于从 `row_expression` 计算出当前行中提取出列的值。如果没有给出 `column_expression`，那么字段名将用作隐式路径。
 - 列可以被标记为 `NOT NULL`，如果 `NOT NULL` 列的 `column_expression` 不返回任何数据，并且没有 `DEFAULT` 子句或者 `default_expression` 的计算结果为 `NULL`，就会报错。
 - 标记为 `FOR ORDINALITY` 的字段将从 1 开始填充行号，其顺序为从 `row_expression` 结果集中检索到的节点顺序，最多只有一列可以标记为 `FOR ORDINALITY`。

须知

XPath 1.0 没有为节点指定顺序，因此返回结果的顺序取决于数据获取顺序。

示例：

```
SELECT * FROM XMLTABLE('/ROWS/ROW'  
PASSING '<ROWS><ROW  
id="1"><COUNTRY_ID>AU</COUNTRY_ID><COUNTRY_NAME>Australia</COUNTRY_NAME></ROW><ROW  
id="2"><COUNTRY_ID>FR</COUNTRY_ID><COUNTRY_NAME>France</COUNTRY_NAME></ROW><ROW  
id="3"><COUNTRY_ID>SG</COUNTRY_ID><COUNTRY_NAME>Singapore</COUNTRY_NAME></ROW></ROW  
>'  
COLUMNS id INT PATH '@id',  
_id FOR ORDINALITY,  
country_id TEXT PATH 'COUNTRY_ID',  
country_name TEXT PATH 'COUNTRY_NAME' NOT NULL);  
id | _id | country_id | country_name  
-----+-----  
1 | 1 | AU | Australia  
2 | 2 | FR | France  
3 | 3 | SG | Singapore  
(3 rows)
```

将表映射到 XML

- `table_to_xml(tbl regclass, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把表的内容映射成 XML 值。

返回值类型：xml

- `table_to_xmlschema(tbl regclass, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把关系表的模式映射成 XML 模式文档。

返回值类型：xml

- `table_to_xml_and_xmlschema(tbl regclass, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把关系表映射成 XML 值和模式文档。

返回值类型：xml

- `query_to_xml(query text, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把 SQL 查询的内容映射成 XML 值。

返回值类型：xml

- `query_to_xmlschema(query text, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把 SQL 查询映射成 XML 模式文档。

返回值类型：xml

- `query_to_xml_and_xmlschema(query text, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把 SQL 查询映射成 XML 值和模式文档。

返回值类型：xml

- `cursor_to_xml(cursor refcursor, count int, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把游标查询映射成 XML 值。

返回值类型：xml

- `cursor_to_xmlschema(cursor refcursor, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把游标查询映射成 XML 模式文档。

返回值类型：xml

- `schema_to_xml(schema name, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把模式中的表映射成 XML 值。

返回值类型：xml

- `schema_to_xmlschema(schema name, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把模式中的表映射成 XML 模式文档

返回值类型：xml

- `schema_to_xml_and_xmlschema(schema name, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把模式中的表映射成 XML 值和模式文档。

返回值类型：xml

- `database_to_xml(nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把数据库的表映射成 XML 值。

返回值类型：xml

- `database_to_xmlschema(nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把数据库的表映射成 XML 模式文档

返回值类型：xml

- `database_to_xml_and_xmlschema(nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)`

描述：把数据库的表映射成 XML 值和模式文档。

返回值类型：xml

说明

将表映射到 XML 有关函数的参数说明如下：

- `tbl`：表名。
- `nulls`：在输出中是否包含空值，若为 `true`，列中的空值表示为：`<columnname xsi:nil="true"/>`，若为 `false`，包含空值的列会从输出中省略。

- tableforest: 若为 true, 则输出 xml 片段, false, 输出 xml 文档。
- targetns: 指定想要结果的 XML 命名空间。若不指定, 应传递一个空字符串。
- query: SQL 查询语句。
- cursor: 游标名。
- count: 从游标中获取的数据量。
- schema: 模式名

6.31 调用栈记录函数

GaussDB(DWS)通过 `pv_memory_profiling(type int)`和环境变量 `MALLOC_CONF`, 控制 `malloc` 等内存分配调用栈记录模块开启关闭、以及内存调用栈输出等, 使用流程如下图所示:



MALLOC_CONF

环境变量 `MALLOC_CONF` 用于控制监控模块是否开启, 位于 `/${BIGDATA_HOME}/mppdb/mppdbgs_profile` 文件内, 默认开启。需注意:

- 修改此环境变量变化, 需要重启数据库。
- 如果在集群中启用了 `om_monitor`, 完成环境变量设置后, 先重启 `om_monitor` 进程后, 然后重启数据库, 使得开关生效。
- 该环境变量可以设置在集群所有服务器中, 也可以仅设置在需要开启模块的个别服务器中, 对 GaussDB 进程而言, 各进程是根据各自 `MALLOC_CONF` 环境变量, 控制模块是否打开。

`MALLOC_CONF` 开启和关闭命令:

- 开启监控模块:

```
export MALLOC_CONF=prof:true
```

- 关闭监控模块:

```
export MALLOC_CONF=prof:false
```

`pv_memory_profiling (type int)`

参数说明: 控制内核 `malloc` 等内存分配函数的 `backtrace` 记录及输出。

取值范围: 正整数, 0~3

表6-29 pv_memory_profiling 取值含义

pv_memory_profiling 取值	含义
0	关闭内存 trace，不记录 malloc 等调用栈信息。
1	开启内存 trace，记录 malloc 等调用栈信息。
2	输出 malloc 等调用栈的 trace 日志。 <ul style="list-style-type: none"> • 输出路径为：/proc/pid/cwd 指向的目录，pid 为 gaussdb 进程 ID。 • 输出日志命名规则为：jeprof.<pid>.*.heap，其中 pid 表示 GaussDB 进程 ID，*表示 trace 日志输出的序号，序号唯一。如：jeprof.195473.0.u0.heap
3	输出内存统计信息。 <ul style="list-style-type: none"> • 输出路径为：/proc/pid/cwd 指向的目录，pid 为 gaussdb 进程 ID。 • 命名规则为节点名称+进程 id+时间+“heap_stats”+.out。该文件可用 vim 直接打开。

返回值类型：boolean

备注：

- 如果成功，函数返回 true，否则返回 false，返回相关提示信息。
- 如果失败提示信息为“Memory profiling failed, check if \$MALLOC_CONF contain 'prof:true'.”，说明未设置 MALLOC_CONF=prof:true 的情况下，使用了本模块，需要设置环境变量即可解决。
- 如果失败提示信息为“Type %d is not supported. The valid range is 0-3.”，说明用户输入参数错误，正确数值为 0,1,2,3。
- 如果失败提示信息为“Memory profiling failed, inputed type is %d, failed number is %d.” 请联系技术支持工程师提供技术支持。

输出内存调用栈信息

操作步骤：

步骤 1 输出内存调用栈信息，在 GaussDB 进程所在目录输出 trace 文件：

```
select * from pv_memory_profiling(2);
```

步骤 2 使用 jemalloc 中提供的 jeprof 工具，解析日志信息：

方式 1：以 text 格式输出。

```
jeprof --text --show_bytes $GAUSSHOME/bin/ gaussdb trace 文件 1 >prof.txt
```

方式 2：以 pdf 格式输出。

```
jeprof --pdf --show_bytes $GAUSSHOME/bin/gaussdb trace 文件 1 > prof.pdf
```

📖 说明

- 解析内存调用栈信息，需要依靠 GaussDB 源码进行分析，需要将 trace 文件返回给研发工程师，进行分析。
- 分析 trace 文件，需要使用 jeprof 工具，该工具由 Jemalloc 生成。在常规使用中，需要依赖 perl 环境，如果需要生成 pdf 调用图，需要安装与操作系统匹配的 GraphViz 工具。

----结束

示例

```
--系统管理员用户登录，设置环境变量，启动数据库。
export MALLOC_CONF=prof:true

--在数据库运行期间，关闭内存 trace 记录功能。
select pv_memory_profiling(0);
pv_memory_profiling
-----
t
(1 row)

--在数据库运行期间，打开内存 trace 记录功能。
select pv_memory_profiling(1);
pv_memory_profiling
-----
t
(1 row)

--输出内存 trace 记录功能。
select pv_memory_profiling(2);
pv_memory_profiling
-----
t
(1 row)

--在 GaussDB 进程所在目录输出 trace 文件，以 text 格式或 PDF 格式输出。
jeprof --text --show_bytes $GAUSSHOME/bin/gaussdb trace 文件 1 > prof.txt
jeprof --pdf --show_bytes $GAUSSHOME/bin/gaussdb trace 文件 1 > prof.pdf

--输出内存统计信息。
执行以下命令，在 GaussDB 进程所在目录输出内存统计文件，可直接读取。
select pv_memory_profiling(3);
pv_memory_profiling
-----
t
(1 row)
```

7.1 简单表达式

逻辑表达式

逻辑表达式的操作符和运算规则，请参见 6.1 逻辑操作符。

比较表达式

常用的比较操作符，请参见 6.2 比较操作符。

除比较操作符外，还可以使用以下句式结构：

- BETWEEN 操作符
a BETWEEN x AND y 等效于 a >= x AND a <= y
a NOT BETWEEN x AND y 等效于 a < x OR a > y
- 检查一个值是不是 null，可使用：
expression IS NULL
expression IS NOT NULL
或者与之等价的句式结构，但不是标准的：
expression ISNULL
expression NOTNULL

须知

不要写 `expression=NULL` 或 `expression<>(!=)NULL`，因为 NULL 代表一个未知的值，不能通过该表达式判断两个未知值是否相等。

示例

```
SELECT 2 BETWEEN 1 AND 3 AS RESULT;  
result  
-----
```

```
t
(1 row)

SELECT 2 >= 1 AND 2 <= 3 AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)

SELECT 2 NOT BETWEEN 1 AND 3 AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)

SELECT 2 < 1 OR 2 > 3 AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)

SELECT 2+2 IS NULL AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)

SELECT 2+2 IS NOT NULL AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)

SELECT 2+2 ISNULL AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)

SELECT 2+2 NOTNULL AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)

SELECT 2+2 IS DISTINCT FROM NULL AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)

SELECT 2+2 IS NOT DISTINCT FROM NULL AS RESULT;
result
-----
```

```
f
(1 row)
```

7.2 条件表达式

在执行 SQL 语句时，可通过条件表达式筛选出符合条件的数据。

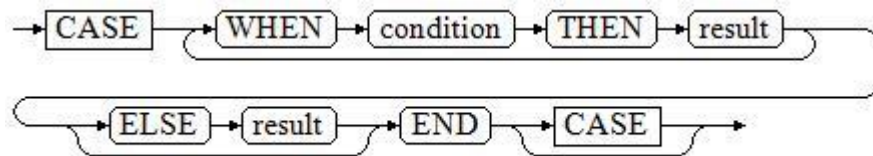
条件表达式主要有以下几种：

- CASE

CASE 表达式是条件表达式，类似于其他编程语言中的 CASE 语句。

CASE 表达式的语法图请参考图 7-1。

图7-1 case::=



CASE 子句可以用于合法的表达式中。condition 是一个返回 BOOLEAN 数据类型的表达式：

- 如果结果为真，CASE 表达式的结果就是符合该条件所对应的 result。
- 如果结果为假，则以相同方式处理随后的 WHEN 或 ELSE 子句。
- 如果各 WHEN condition 都不为真，表达式的结果就是在 ELSE 子句执行的 result。如果省略了 ELSE 子句且没有匹配的条件，结果为 NULL。

示例：

```

CREATE TABLE tpcds.case_when_t1(CW_COL1 INT) DISTRIBUTE BY HASH (CW_COL1);

INSERT INTO tpcds.case_when_t1 VALUES (1), (2), (3);

SELECT * FROM tpcds.case_when_t1;
a
---
1
2
3
(3 rows)

SELECT CW_COL1, CASE WHEN CW_COL1=1 THEN 'one' WHEN CW_COL1=2 THEN 'two' ELSE
'other' END FROM tpcds.case_when_t1;
a | case
---+-----
3 | other
1 | one
2 | two
(3 rows)
  
```

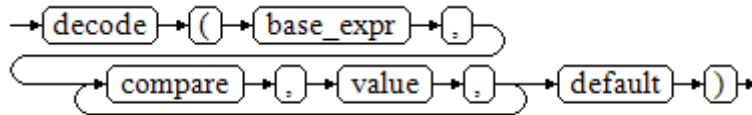


```
DROP TABLE tpcds.case_when_t1;
```

- **DECODE**

DECODE 的语法图请参见图 7-2。

图7-2 decode::=



将表达式 `base_expr` 与后面的每个 `compare(n)` 进行比较，如果匹配返回相应的 `value(n)`。如果没有发生匹配，则返回 `default`。

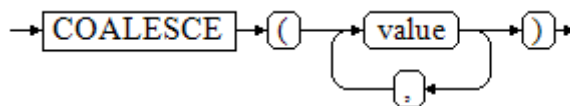
示例请参见 6.24 条件表达式函数。

```
SELECT DECODE('A', 'A', 1, 'B', 2, 0);
 case
-----
      1
(1 row)
```

- **COALESCE**

COALESCE 的语法图请参见图 7-3。

图7-3 coalesce::=



COALESCE 返回它的第一个非 NULL 的参数值。如果参数都为 NULL，则返回 NULL。它常用于在显示数据时用缺省值替换 NULL。和 CASE 表达式一样，COALESCE 只计算用来判断结果的参数，即在第一个非空参数右边的参数不会被计算。

示例

```
CREATE TABLE tpcds.c_tabl(description varchar(10), short_description
varchar(10), last_value varchar(10))
DISTRIBUTE BY HASH (last_value);

INSERT INTO tpcds.c_tabl VALUES('abc', 'efg', '123');
INSERT INTO tpcds.c_tabl VALUES(NULL, 'efg', '123');

INSERT INTO tpcds.c_tabl VALUES(NULL, NULL, '123');

SELECT description, short_description, last_value, COALESCE(description,
short_description, last_value) FROM tpcds.c_tabl ORDER BY 1, 2, 3, 4;
description | short_description | last_value | coalesce
```

```

-----+-----+-----+-----
abc      | efg          | 123      | abc
          | efg          | 123      | efg
          |              | 123      | 123
(3 rows)

DROP TABLE tpcds.c_tab1;

```

如果 `description` 不为 `NULL`，则返回 `description` 的值，否则计算下一个参数 `short_description`；如果 `short_description` 不为 `NULL`，则返回 `short_description` 的值，否则计算下一个参数 `last_value`；如果 `last_value` 不为 `NULL`，则返回 `last_value` 的值，否则返回 (`none`)。

```

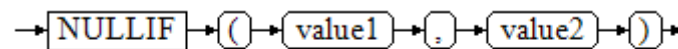
SELECT COALESCE(NULL, 'Hello World');
   coalesce
-----
Hello World
(1 row)

```

- **NULLIF**

NULLIF 的语法图请参见图 7-4。

图7-4 nullif::=



只有当 `value1` 和 `value2` 相等时，`NULLIF` 才返回 `NULL`。否则它返回 `value1`。

示例

```

CREATE TABLE tpcds.null_if_t1 (
  NI_VALUE1 VARCHAR(10),
  NI_VALUE2 VARCHAR(10)
) DISTRIBUTED BY HASH (NI_VALUE1);

INSERT INTO tpcds.null_if_t1 VALUES('abc', 'abc');
INSERT INTO tpcds.null_if_t1 VALUES('abc', 'efg');

SELECT NI_VALUE1, NI_VALUE2, NULLIF(NI_VALUE1, NI_VALUE2) FROM tpcds.null_if_t1
ORDER BY 1, 2, 3;

 ni value1 | ni value2 | nullif
-----+-----+-----
abc      | abc      |
abc      | efg      | abc
(2 rows)

DROP TABLE tpcds.null_if_t1;

```

如果 `value1` 等于 `value2` 则返回 `NULL`，否则返回 `value1`。

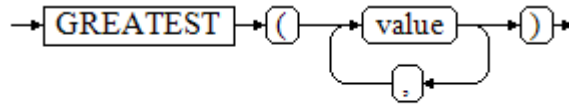
```

SELECT NULLIF('Hello', 'Hello World');
   nullif
-----
Hello
(1 row)

```

- GREATEST (最大值), LEAST (最小值)
GREATEST 的语法图请参见图 7-5。

图7-5 greatest::=



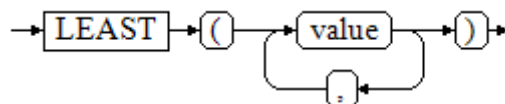
从一个任意数字表达式的列表里选取最大的数值。

```

SELECT greatest(9000,155555,2.01);
greatest
-----
      155555
(1 row)
  
```

LEAST 的语法图请参见图 7-6。

图7-6 least::=



从一个任意数字表达式的列表里选取最小的数值。

以上的数字表达式必须都可以转换成一个普通的数据类型，该数据类型将是结果类型。

列表中的 NULL 值将被忽略。只有所有表达式的结果都是 NULL 的时候，结果才是 NULL。

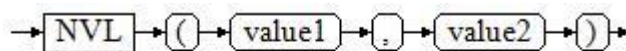
```

SELECT least(9000,2);
least
-----
      2
(1 row)
  
```

示例请参见 6.24 条件表达式函数。

- NVL
NVL 的语法图请参见图 7-7。

图7-7 nvl::=



如果 value1 为 NULL 则返回 value2，如果 value1 非 NULL，则返回 value1。

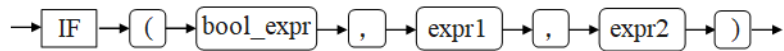
示例：

```
SELECT nvl(null,1);
NVL
-----
1
(1 row)

SELECT nvl ('Hello World' ,1);
      nvl
-----
Hello World
(1 row)
```

- **IF**
IF 的语法图请参见图 7-8。

图7-8 if::=

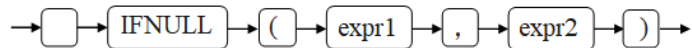


当 bool_expr 为 true 时，返回 expr1，否则返回 expr2。

示例请参见 6.24 条件表达式函数。

- **IFNULL**
NULLIF 的语法图请参见图 7-9。

图7-9 ifnull::=



只有当 value1 和 value2 相等时，NULLIF 才返回 NULL。否则它返回 value1。

示例请参见 6.24 条件表达式函数。

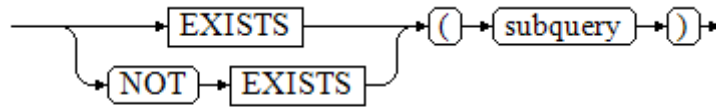
7.3 子查询表达式

子查询表达式主要有以下几种：

- **EXISTS/NOT EXISTS**

EXISTS/NOT EXISTS 的语法图请参见图 7-10。

图7-10 EXISTS/NOT EXISTS::=



EXISTS 的参数是一个任意的 SELECT 语句，或者说子查询。系统对子查询进行运算以判断它是否返回行。如果它至少返回一行，则 EXISTS 结果就为"真"；如果子查询没有返回任何行， EXISTS 的结果是"假"。

这个子查询通常只是运行到能判断它是否可以生成至少一行为止，而不是等到全部结束。

示例：

```

SELECT sr reason sk,sr customer sk FROM tpcds.store returns WHERE EXISTS
(SELECT d dom FROM tpcds.date dim WHERE d dom = store returns.sr reason sk and
sr customer sk <10);
sr reason sk | sr customer sk

```

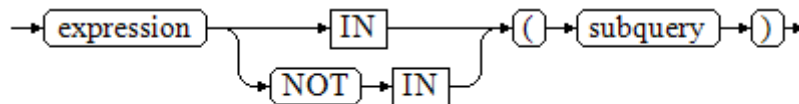
sr reason sk	sr customer sk
13	2
22	5
17	7
25	7
3	7
31	5
7	7
14	6
20	4
5	6
10	3
1	5
15	2
4	1
26	3

(15 rows)

- IN/NOT IN

IN/NOT IN 的语法请参见图 7-11。

图7-11 IN/NOT IN::=



右边是一个圆括弧括起来的子查询，它必须只返回一个字段。左边表达式对子查询结果的每一行进行一次计算和比较。如果找到任何相等的子查询行，则 IN 结果为“真”。如果没有找到任何相等行，则结果为“假”（包括子查询没有返回任何行的情况）。

表达式或子查询行里的 NULL 遵照 SQL 处理布尔值和 NULL 组合时的规则。如果两个行对应的字段都相等且非空，则这两行相等；如果任意对应字段不等且非空，则这两行不等；否则结果是未知（NULL）。如果每一行的结果都是不等或 NULL，并且至少有一个 NULL，则 IN 的结果是 NULL。

示例：

```
SELECT sr_reason_sk,sr_customer_sk FROM tpcds.store_returns WHERE
sr_customer_sk IN (SELECT d_dom FROM tpcds.date_dim WHERE d_dom < 10);
sr reason sk | sr customer sk
```

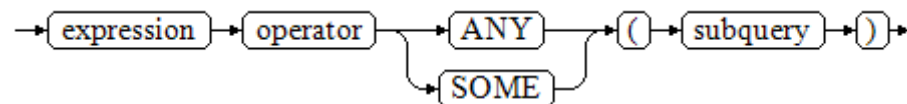
sr reason sk	sr customer sk
10	3
26	3
22	5
31	5
1	5
32	5
32	5
4	1
15	2
13	2
33	4
20	4
33	8
5	6
14	6
17	7
3	7
25	7
7	7

(19 rows)

- ANY/SOME

ANY/SOME 的语法图请参见图 7-12。

图7-12 any/some::=



右边是一个圆括弧括起来的子查询，它必须只返回一个字段。左边表达式使用 operator 对子查询结果的每一行进行一次计算和比较，其结果必须是布尔值。如果至少获得一个真值，则 ANY 结果为“真”。如果全部获得假值，则结果是“假”（包括子查询没有返回任何行的情况）。SOME 是 ANY 的同义词。IN 与 ANY 可以等效替换。

示例：

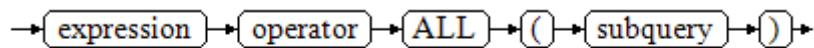
```

SELECT sr_reason_sk,sr_customer_sk FROM tpcds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < ANY (SELECT d_dom FROM tpcds.date_dim WHERE d_dom < 10);
sr_reason_sk | sr_customer_sk
-----+-----
          26 |              3
          17 |              7
          32 |              5
          32 |              5
          13 |              2
          31 |              5
          25 |              7
           5 |              6
           7 |              7
          10 |              3
           1 |              5
          14 |              6
           4 |              1
           3 |              7
          22 |              5
          33 |              4
          20 |              4
          33 |              8
          15 |              2
(19 rows)

```

- ALL
ALL 的语法请参见图 7-13。

图7-13 all::=



右边是一个圆括弧括起来的子查询，它必须只返回一个字段。左边表达式使用 operator 对子查询结果的每一行进行一次计算和比较，其结果必须是布尔值。如果全部获得真值，ALL 结果为"真"（包括子查询没有返回任何行的情况）。如果至少获得一个假值，则结果是"假"。

示例：

```

SELECT sr_reason_sk,sr_customer_sk FROM tpcds.store_returns WHERE
sr_customer_sk < all(SELECT d_dom FROM tpcds.date_dim WHERE d_dom < 10);
sr_reason_sk | sr_customer_sk
-----+-----
(0 rows)

```

7.4 数组表达式

IN

expression **IN** (*value* [, ...])

右侧括号中的是一个表达式列表。左侧表达式的结果与表达式列表的内容进行比较。如果列表中的内容符合左侧表达式的结果，则 **IN** 的结果为 **true**。如果没有相符的结果，则 **IN** 的结果为 **false**。

示例如下：

```
SELECT 8000+500 IN (10000, 9000) AS RESULT;
  result
-----
      f
(1 row)
```

说明

如果表达式结果为 **null**，或者表达式列表不符合表达式的条件且右侧表达式列表返回结果至少一处为 **空**，则 **IN** 的返回结果为 **null**，而不是 **false**。这样的处理方式和 SQL 返回空值的布尔组合规则是一致的。

NOT IN

expression **NOT IN** (*value* [, ...])

右侧括号中的是一个表达式列表。左侧表达式的结果与表达式列表的内容进行比较。如果在列表中的内容没有符合左侧表达式结果的内容，则 **NOT IN** 的结果为 **true**。如果有符合的内容，则 **NOT IN** 的结果为 **false**。

示例如下：

```
SELECT 8000+500 NOT IN (10000, 9000) AS RESULT;
  result
-----
      t
(1 row)
```

说明

如果查询语句返回结果为 **空**，或者表达式列表不符合表达式的条件且右侧表达式列表返回结果至少一处为 **空**，则 **NOT IN** 的返回结果为 **null**，而不是 **false**。这样的处理方式和 SQL 返回空值的布尔组合规则是一致的。

提示：在所有情况下 **X NOT IN Y** 等价于 **NOT(X IN Y)**。

ANY/SOME (array)

expression operator **ANY** (*array expression*)

expression operator **SOME** (*array expression*)

```
SELECT 8000+500 < SOME (array[10000,9000]) AS RESULT;
  result
```



```
-----  
t  
(1 row)  
  
SELECT 8000+500 < ANY (array[10000,9000]) AS RESULT;  
  result  
-----  
t  
(1 row)
```

右侧括号中的是一个数组表达式，它必须产生一个数组值。左侧表达式的结果使用操作符对数组表达式的每一行结果都进行计算和比较，比较结果必须是布尔值。

- 如果对比结果至少获取一个真值，则 ANY 的结果为 true。
- 如果对比结果没有真值，则 ANY 的结果为 false。

说明

如果结果没有真值，并且数组表达式生成至少一个值为 null，则 ANY 的值为 NULL，而不是 false。这样的处理方式和 SQL 返回空值的布尔组合规则是一致的。

SOME 是 ANY 的同义词。

ALL (array)

expression operator ALL (array expression)

右侧括号中的是一个数组表达式，它必须产生一个数组值。左侧表达式的结果使用操作符对数组表达式的每一行结果都进行计算和比较，比较结果必须是布尔值。

- 如果所有的比较结果都为真值（包括数组不含任何元素的情况），则 ALL 的结果为 true。
- 如果结果有任一结果是 false，则 ALL 的结果为 false。

如果数组表达式产生一个 NULL 数组，则 ALL 的结果为 NULL。如果左边表达式的值为 NULL，则 ALL 的结果通常也为 NULL(某些不严格的比较操作符可能得到不同的结果)。另外，如果右边的数组表达式中包含 null 元素并且比较结果没有假值，则 ALL 的结果将是 NULL(某些不严格的比较操作符可能得到不同的结果)，而不是真。这样的处理方式和 SQL 返回空值的布尔组合规则是一致的。

```
SELECT 8000+500 < ALL (array[10000,9000]) AS RESULT;  
  result  
-----  
t  
(1 row)
```

7.5 行表达式

语法:

row_constructor operator row_constructor

两边都是一个行构造器，两行值必须具有相同数目的字段，每一行都进行比较，行比较允许使用=, <>, <, <=, >=等操作符，或其中一个相似的语义符。

=<>和别的操作符使用略有不同。如果两行值的所有字段都是非空并且相等，则认为两行是相等的；如果两行值的任意字段为非空并且不相等，则认为两行是不相等的；否则比较结果是未知的（null）。

对于<, <=, >, >=的情况下，行中元素从左到右依次比较，直到遇到一对不相等的元素或者一对为空的元素。如果这对元素中存在至少一个 null 值，则比较结果是未知的（null），否则这对元素的比较结果为最终的结果。

示例：

```
SELECT ROW(1,2,NULL) < ROW(1,3,0) AS RESULT;
   result
-----
t
(1 row)
```

8 类型转换

8.1 概述

背景信息

在 SQL 语言中，每个数据都与一个决定其行为和用法的数据类型相关。GaussDB(DWS) 提供一个可扩展的数据类型系统，该系统比其它 SQL 实现更具通用性和灵活性。因而，GaussDB(DWS) 中大多数类型转换是由通用规则来管理的，这种做法允许使用混合类型的表达式。

GaussDB(DWS) 扫描/分析器只将词法元素分解成五个基本种类：整数、浮点数、字符串、标识符和关键字。大多数非数字类型首先表现为字符串。SQL 语言的定义允许将常量字符串声明为具体的类型。例，下面查询：

```
SELECT text 'Origin' AS "label", point '(0,0)' AS "value";
label | value
-----+-----
Origin | (0,0)
(1 row)
```

示例中有两个文本常量，类型分别为 `text` 和 `point`。如果没有为字符串文本声明类型，则该文本首先被定义成一个 `unknown` 类型。

在 GaussDB(DWS) 分析器里，有四种基本的 SQL 结构需要独立的类型转换规则：

- 函数调用
多数 SQL 类型系统是建筑在一套丰富的函数上的。函数调用可以有一个或多个参数。因为 SQL 允许函数重载，所以不能通过函数名直接找到要调用的函数，分析器必须根据函数提供的参数类型选择正确的函数。
- 操作符
SQL 允许在表达式上使用前缀或后缀（单目）操作符，也允许表达式内部使用双目操作符（两个参数）。像函数一样，操作符也可以被重载，因此操作符的选择也和函数一样取决于参数类型。
- 值存储
INSERT 和 UPDATE 语句将表达式结果存入表中。语句中的表达式类型必须和目标字段的类型一致或者可以转换为一致。

- UNION, CASE 和相关构造

因为联合 SELECT 语句中的所有查询结果必须在一列里显示出来，所以每个 SELECT 子句中的元素类型必须相互匹配并转换成一个统一类型。类似地，一个 CASE 构造的结果表达式必须转换成统一的类型，这样整个 case 表达式会有一个统一的输出类型。同样的要求也存在于 ARRAY 构造以及 GREATEST 和 LEAST 函数中。

系统表 pg_cast 存储了有关数据类型之间的转换关系以及如何执行这些转换的信息。详细信息请参见 PG_CAST。

语义分析阶段会决定表达式的返回值类型并选择适当的转换行为。数据类型的基本类型分类，包括：boolean, numeric, string, bitstring, datetime, timespan, geometric 和 network。每种类型都有一种或多种首选类型用于解决类型选择的问题。根据首选类型和可用的隐含转换，就可能保证有歧义的表达式（那些有多个候选解析方案的）得到有效的方式解决。

所有类型转换规则都是建立在下面几个基本原则上的：

- 隐含转换决不能有奇怪的或不可预见的输出。
- 如果一个查询不需要隐含的类型转换，分析器和执行器不应该进行更多的额外操作。这就是说，任何一个类型匹配、格式清晰的查询不应该在分析器里耗费更多的时间，也不应该向查询中引入任何不必要的隐含类型转换调用。
- 另外，如果一个查询在调用某个函数时需要进行隐式转换，当用户定义了一个有正确参数的函数后，解释器应该选择使用新函数。

TD 兼容模式下，空串转换为数值类型的处理

- TD 数据库不同于 Oracle，Oracle 将空串当做 NULL 进行处理，TD 在将空串转换为数值类型的时候，默认将空串转换为 0 进行处理，因此查询空串会查询到数值为 0 的数据。同样地，在 TD 兼容模式下，字符串转换数值的过程中，也会将空串默认转换为相应数值类型的 0 值进行处理。除此之外，'-','+',' ' 这些字符串也都会在 TD 兼容模式下默认转换为 0 进行处理，但是小数点字符串 '.' 会报错。例如：

```
create table t1(no int,col varchar);
insert into t1 values(1,'');
insert into t1 values(2,null);
select * from t1 where col is null;
no | col
----+-----
 2 |
(1 row)
select * from t1 where col='';
no | col
----+-----
 1 |
(1 row)
```

- MySQL 兼容模式下对空串转换为数值类型的处理和 TD 兼容模式相同。

8.2 操作符

操作符类型解析

1. 从系统表 `pg_operator` 中选出要考虑的操作符。如果可以找到一个参数类型以及参数个数都一致的操作符，那么这个操作符就是最终使用的操作符。如果找到了多个备选的操作符，我们将从中选择一个最合适的。
2. 寻找最优匹配。
 - a. 丢弃输入类型不匹配以及无法隐式转换成匹配的候选操作符。`unknown` 文本在这种情况下可以转换成任何类型。如果只剩下一个候选操作符，则使用，否则继续下一步。
 - b. 查看所有候选操作符，并保留输入类型最匹配的操作符。此时，域被看作和他们的的基本类型相同。如果没有完全匹配的操作符，则保留所有候选。如果只剩下一个候选操作符，则使用，否则继续下一步。
 - c. 查看所有候选操作符，保留需要类型转换时接受(属于输入数据类型的类型范畴的)首选类型位置最多的操作符。如果没有接受首选类型的操作符，则保留所有候选。如果只剩下一个候选操作符，则使用，否则继续下一步。
 - d. 如果有任何输入参数是 `unknown` 类型，请检查其余候选操作符对应参数位置的类型范畴。在每一个能够接受 `string` 类型范畴的位置使用 `string` 类型（这种偏向字符串的做法合理，因为 `unknown` 文本跟字符串相似）。另外，如果所有剩下的候选操作符都接受相同的类型范畴，则选择该类型范畴，否则会报错（因为在没有更多线索的条件下无法作出正确的选择）。现在丢弃不接受选定类型范畴的候选操作符。此外，如果有任意候选操作符接受该范畴中的首选类型，则丢弃该参数接受非首选类型的候选操作符。如果没有一个操作符能被保留，则保留所有候选。如果只剩下一个候选操作符，则使用，否则继续下一步。
 - e. 如果同时有 `unknown` 和已知参数，并且所有已知参数都是相同的类型，那么假设 `unknown` 参数也属于该类型，并检查哪些候选操作符在 `unknown` 参数位置接受该类型。如果只有一个操作符符合，则使用。否则，报错。

示例

示例 1: 阶乘操作符类型解析。在系统表中里只有一个阶乘操作符（后缀!），它以 `bigint` 作为参数。扫描器给下面查询表达式的参数赋予 `bigint` 的初始类型：

```
SELECT 40 ! AS "40 factorial";

      40 factorial
-----
815915283247897734345611269596115894272000000000
(1 row)
```

分析器对参数做类型转换，查询等效于：

```
SELECT CAST(40 AS bigint) ! AS "40 factorial";
```

示例 2: 字符串连接操作符类型分析。一种字符串风格的语法既可以用于字符串也可以用于复杂的扩展类型。未声明类型的字符串将被所有可能的候选操作符匹配。有一个未声明的参数的例子：

```
SELECT text 'abc' || 'def' AS "text and unknown";
text and unknown
-----
abcdef
(1 row)
```

本例中分析器寻找两个参数都是 `text` 的操作符。确实有这样的操作符，两个参数都是 `text` 类型。

下面是连接两个未声明类型的值：

```
SELECT 'abc' || 'def' AS "unspecified";
unspecified
-----
abcdef
(1 row)
```

📖 说明

因为查询中没有声明任何类型，所以本例中对类型没有任何初始提示。因此，分析器查找所有候选操作符，发现既存在接受字符串类型范畴的操作符也存在接受位串类型范畴的操作符。因为字符串类型范畴是首选，所以选择字符串类型范畴的首选类型 `text` 作为解析未知类型文本的声明类型。

示例 3：绝对值和取反操作符类型分析。GaussDB(DWS)操作符表里面有几条记录对应于前缀操作符 `@`，它们都用于为各种数值类型实现绝对值操作。其中之一用于 `float8` 类型，它是数值类型范畴中的首选类型。因此，在面对 `unknown` 输入的时候，GaussDB(DWS)会使用该类型：

```
SELECT @ '-4.5' AS "abs";
abs
----
4.5
(1 row)
```

此处，系统在应用选定的操作符之前隐式的转换 `unknown` 类型的文字为 `float8` 类型。

示例 4：数组包含操作符类型分析。以操作符两侧带有一个已知类型和一个未知类型的情况为例：

```
SELECT array[1,2] <@ '{1,2,3}' as "is subset";
is subset
-----
t
(1 row)
```

📖 说明

GaussDB(DWS)的 `pg_operator` 表中有多条记录对应于中缀操作符 `<@`，但是只有“数组包含 (`anyarray <@ anyarray`)”和“范围包含 (`anyelement <@ anyrange`)”可在左侧接受一个整数数组。因为多态伪类型(参阅 4.16 伪类型)不被认为是首选操作符类型，因此解析器无法在此基础上解决歧义。不过，[寻找最优匹配](#)的最后一条解析规则又指出，假定未知类型的文字和另一个已知的输入类型相同，也就是只有两个运算符之一可以匹配，所以选择数组包含。(如果选择了范围包含，就会报错，因为字符串格式不正确不能作为范围。)

8.3 函数

函数类型解析

1. 从系统表 `pg_proc` 中选择所有可能被选到的函数。如果使用了一个不带模式修饰的函数名字，那么认为该函数是那些在当前搜索路径中的函数。如果给出一个带修饰的函数名，那么只考虑指定模式中的函数。
如果搜索路径中找到了多个不同参数类型的函数。将从中选择一个合适的函数。
2. 查找和输入参数类型完全匹配的函数。如果找到一个，则用之。如果输入的实参类型都是 `unknown` 类型，则不会找到匹配的函数。
3. 如果未找到完全匹配，请查看该函数是否为一个特殊的类型转换函数。
4. 寻找最优匹配。
 - a. 抛弃那些输入类型不匹配并且也不能隐式转换成匹配的候选函数。`unknown` 文本在这种情况下可以转换成任何东西。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
 - b. 遍历所有候选函数，保留那些输入类型匹配最准确的。此时，域被看作和它们的基本类型相同。如果没有一个函数能准确匹配，则保留所有候选。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
 - c. 遍历所有候选函数，保留那些需要类型转换时接受首选类型位置最多的函数。如果没有接受首选类型的函数，则保留所有候选。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
 - d. 如果有任何输入参数是 `unknown` 类型，检查剩余的候选函数对应参数位置的类型范畴。在每一个能够接受字符串类型范畴的位置使用 `string` 类型（这种对字符串的偏爱合适的，因为 `unknown` 文本确实像字符串）。另外，如果所有剩下的候选函数都接受相同的类型范畴，则选择该类型范畴，否则抛出一个错误（因为在没有更多线索的条件下无法作出正确的选择）。现在抛弃不接受选定的类型范畴的候选函数，然后，如果任意候选函数在那个范畴接受一个首选类型，则抛弃那些在该参数位置接受非首选类型的候选函数。如果没有一个候选符合这些测试则保留所有候选。如果只有一个候选函数符合，则使用它；否则，继续下一步。
 - e. 如果同时有 `unknown` 和已知类型的参数，并且所有已知类型的参数有相同的类型，假设 `unknown` 参数也是这种类型，检查哪个候选函数可以在 `unknown` 参数位置接受这种类型。如果正好一个候选符合，那么使用它。否则，产生一个错误。

示例

示例 1: 圆整函数参数类型解析。只有一个 `round` 函数有两个参数（第一个是 `numeric`，第二个是 `integer`）。所以下面的查询自动把第一个类型为 `integer` 的参数转换成 `numeric` 类型。

```
SELECT round(4, 4);
 round
-----
 4.0000
(1 row)
```

实际上它被分析器转换成:

```
SELECT round(CAST (4 AS numeric), 4);
```

因为带小数点的数值常量初始时被赋予 `numeric` 类型, 因此下面的查询将不需要类型转换, 并且可能会略微高效一些:

```
SELECT round(4.0, 4);
```

示例 2: 子字符串函数类型解析。有好几个 `substr` 函数, 其中一个接受 `text` 和 `integer` 类型。如果用一个未声明类型的字符串常量调用它, 系统将选择接受 `string` 类型范畴的首选类型 (也就是 `text` 类型) 的候选函数。

```
SELECT substr('1234', 3);
substr
-----
      34
(1 row)
```

如果该字符串声明为 `varchar` 类型, 就像从表中取出来的数据一样, 分析器将试着将其转换成 `text` 类型:

```
SELECT substr(varchar '1234', 3);
substr
-----
      34
(1 row)
```

被分析器转换后实际上变成:

```
SELECT substr(CAST (varchar '1234' AS text), 3);
```

📖 说明

分析器从 `pg_cast` 表中了解到 `text` 和 `varchar` 是二进制兼容的, 意思是说一个可以传递给接受另一个的函数而不需要做任何物理转换。因此, 在这种情况下, 实际上没有做任何类型转换。

而且, 如果以 `integer` 为参数调用函数, 分析器将试图将其转换成 `text` 类型:

```
SELECT substr(1234, 3);
substr
-----
      34
(1 row)
```

被分析器转换后实际上变成:

```
SELECT substr(CAST (1234 AS text), 3);
substr
-----
      34
(1 row)
```


8.4 值存储

值存储数据类型解析

1. 查找与目标字段准确的匹配。
2. 试着将表达式直接转换成目标类型。如果已知这两种类型之间存在一个已登记的转换函数，那么直接调用该转换函数即可。如果表达式是一个未知类型文本，该文本字符串的内容将交给目标类型的输入转换过程。
3. 检查一下看目标类型是否有长度转换。长度转换是一个从某类型到自身的转换。如果在 `pg_cast` 表里面找到一个，那么在存储到目标字段之前先在表达式上应用。这样的转换函数总是接受一个额外的类型为 `integer` 的参数，它接收目标字段的 `attypmod` 值（实际上是其声明长度，`attypmod` 的解释随不同的数据类型而不同），并且它可能接受一个 `boolean` 类型的第三个参数，表示转换是显式的还是隐式的。转换函数负责施加那些长度相关的语义，比如长度检查或者截断。

示例

`character` 存储类型转换。对一个目标列定义为 `character(20)` 的语句，下面的语句显示存储值的长度正确：

```
CREATE TABLE x1
(
  customer_sk          integer,
  customer_id         char(20),
  first_name          char(6),
  last_name           char(8)
)
with (orientation = column,compression=middle)
distribute by hash (last_name);

INSERT INTO x1(customer_sk, customer_id, first_name) VALUES (3769, 'abcdef',
'Grace');

SELECT customer_id, octet_length(customer_id) FROM x1;
  customer id  | octet length
-----+-----
  abcdef      |           20
(1 row)

DROP TABLE x1;
```

说明

这里真正发生的事情是两个 `unknown` 文本缺省解析成 `text`，这样就允许 `||` 操作符解析成 `text` 连接。然后操作符的 `text` 结果转换成 `bpchar` ("空白填充的字符型"，`character` 类型内部名称) 以匹配目标字段类型。不过，从 `text` 到 `bpchar` 的转换是二进制兼容的，这样的转换是隐含的并且实际上不做任何函数调用。最后，在系统表里找到长度转换函数 `bpchar(bpchar, integer, boolean)` 并且应用于该操作符的结果和存储的字段长。这个类型相关的函数执行所需的长度检查和额外的空白填充。

8.5 UNION, CASE 和相关构造

SQL UNION 构造把不相同的数据类型进行匹配输出为统一的数据类型结果集。因为 SELECT UNION 语句中的所有查询结果必须在一列里显示出来，所以每个 SELECT 子句中的元素类型必须相互匹配并转换成一个统一的数据类型。类似地，一个 CASE 构造的结果表达式必须转换成统一的类型，这样整个 case 表达式会有一个统一的输出类型。同样的要求也存在于 ARRAY 构造以及 GREATEST 和 LEAST 函数中。

UNION, CASE 和相关构造解析

- 如果所有输入都是相同的数据类型，不包括 unknown 类型（即输入的字符串文本未声明类型，该文本首先被定义成一个未知类型），那么解析成所输入的不同数据类型。
- 如果所有输入都是 unknown 类型则解析成 text 类型（字符串类型范畴的首选类型）。否则，忽略 unknown 输入。
- 如果输入不属于同一个类型范畴，查询失败。（unknown 类型除外）
- 如果输入类型是同一个类型范畴，则选择该类型范畴的首选类型。（例外：union 操作会选择第一个分支的类型作为所选类型。）

说明

系统表 pg_type 中 typcategory 表示数据类型范畴， typispreferred 表示是否是 typcategory 分类中的首选类型。

- 把所有输入转换为所选的类型（对于字符串保持原有长度）。如果从给定的输入到所选的类型没有隐式转换则失败。
- 若输入中含 json、txid_snapshot、sys_refcursor 或几何类型，则不能进行 union。

对于 CASE、COALESCE、IF 和 IFNULL，在 TD 兼容模式下的处理

- 如果所有输入都是相同的数据类型，不包括 unknown 类型，那么解析成所输入的不同数据类型。
- 如果所有输入都是 unknown 类型则解析成 text 类型。
- 如果输入字符串（包括 unknown，unknown 当 text 来处理）和数字类型，那么解析成字符串类型，如果是其他不同的类型范畴，则报错。
- 如果输入类型是同一个类型范畴，则选择该类型的优先级较高的类型。
- 把所有输入转换为所选的类型。如果从给定的输入到所选的类型没有隐式转换则失败。

对于 CASE、COALESCE、IF 和 IFNULL，在 MySQL 兼容模式下的处理

- 如果所有输入都是相同的类型，不包括 unknown 类型，那么解析成所输入的不同数据类型。
- 如果所有输入都是 unknown 类型则解析成 text 类型。
- 如果输入是 unknown 类型和某一非 unknown 类型，则解析成该非 unknown 类型。
- 如果存在多种非 unknown 类型，将 enum 类型当做 text 类型，再进行比较。
- 如果输入类型是同一个类型范畴，则选择该类型的优先级较高的类型。如果是不同的类型范畴，则解析成 text 类型。

- 把所有输入转换为所选的类型。如果从给定的输入到所选的类型没有隐式转换则失败。

示例

示例 1: Union 中的未知类型解析。示例中未知类型文本'b'将被解析成 text 类型。

```
SELECT text 'a' AS "text" UNION SELECT 'b';
text
-----
a
b
(2 rows)
```

示例 2: 简单 Union 中的类型解析。文本 1.2 是 numeric 类型，且 integer 类型值 1 可以隐式地转换为 numeric，因此使用 numeric 类型。

```
SELECT 1.2 AS "numeric" UNION SELECT 1;
numeric
-----
1
1.2
(2 rows)
```

示例 3: 转换 Union 中的类型解析。示例中由于类型 real 不能被隐式地转换为 integer，而 integer 可以隐式地转换成 real 类型，那么联合结果类型被系统决定为 real。

```
SELECT 1 AS "real" UNION SELECT CAST('2.2' AS REAL);
real
-----
1
2.2
(2 rows)
```

示例 4: COALESCE 函数输入 int 和 varchar 类型，ORA 模式下会报错，TD 模式下解析为 varchar 类型，MySQL 模式下解析为 text 类型。

```
--指定兼容模式创建数据库 ora_db、td_db、mysql_db。
CREATE DATABASE ora db dbcompatibility = 'ORA';
CREATE DATABASE td db dbcompatibility = 'TD';
CREATE DATABASE mysql db dbcompatibility = 'MySQL';

--切换数据库为 ora db。
\c ora db

--创建表 t1。
ora db=# CREATE TABLE t1(a int, b varchar(10));

--查看 coalesce 参数输入 int 和 varchar 类型的查询语句的执行计划。
ora db=# EXPLAIN SELECT coalesce(a, b) FROM t1;
ERROR: COALESCE types integer and character varying cannot be matched
CONTEXT:  referenced column: coalesce

--删除表。
ora_db=# DROP TABLE t1;
```

```

--切换数据库为 td_db。
ora_db=# \c td_db

--创建表 t2。
td_db=# CREATE TABLE t2(a int, b varchar(10));

--查看 coalesce 参数输入 int 和 varchar 类型的查询语句的执行计划。
td_db=# EXPLAIN VERBOSE select coalesce(a, b) from t2;
          QUERY PLAN
-----
id |          operation          | E-rows | E-distinct | E-width | E-
costs
----+-----+-----+-----+-----+-----
  1 | -> Data Node Scan on "__REMOTE_FQS_QUERY__" |      0 |           |         | 0 |
0.00

          Targetlist Information (identified by plan id)
-----
  1 --Data Node Scan on "__REMOTE_FQS_QUERY__"
      Output: (COALESCE((t2.a)::character varying, t2.b))
      Node/s: All datanodes
      Remote query: SELECT COALESCE(a::character varying, b) AS "coalesce" FROM
public.t2
(10 rows)

--删除表。
td_db=# DROP TABLE t2;

--切换数据库为 mysql_db。
td_db=# \c mysql_db

--创建表 t3。
mysql_db=# CREATE TABLE t3(a int, b varchar(10));

--查看 coalesce 参数输入 int 和 varchar 类型的查询语句的执行计划。
mysql_db=# EXPLAIN VERBOSE select coalesce(a, b) from t3;
          QUERY PLAN
-----
id |          operation          | E-rows | E-distinct | E-width | E-
costs
----+-----+-----+-----+-----+-----
  1 | -> Data Node Scan on "__REMOTE_FQS_QUERY__" |      0 |           |         | 0 |
0.00

          Targetlist Information (identified by plan id)
-----
  1 --Data Node Scan on "__REMOTE_FQS_QUERY__"
      Output: (COALESCE((t3.a)::text, (t3.b)::text))
      Node/s: All datanodes

```

```
Remote query: SELECT COALESCE(a::text, b::text) AS "coalesce" FROM public.t3
(10 rows)

--删除表。
mysql_db=# DROP TABLE t3;

--切换数据库为 gaussdb
mysql_db=# \c gaussdb

--删除数据库。
DROP DATABASE ora_db;
DROP DATABASE td_db;
DROP DATABASE mysql_db;
```

9.1 介绍

9.1.1 全文检索概述

文本搜索操作符在数据库中已存在多年。GaussDB(DWS)为文本数据类型提供~、~*、LIKE 和 ILIKE 操作符；但它们缺乏现代信息系统所要求的许多必要属性。这些缺憾可以通过使用索引及词典进行解决。

📖 说明

实时数仓（单机部署）暂不支持全文检索功能。

文本检索缺乏信息系统所要求的必要属性：

- 没有语义支持，即使是英语。
由于要识别派生词并不是那么容易，因此正则表达式也不能满足要求。如，satisfies 和 satisfy，当使用正则表达式寻找 satisfy 时，并不会查询到包含 satisfies 的文档。用户可以使用 OR 搜索多种派生形式，但过程非常繁琐。并且有些词会有上千的派生词，因此容易出错。
- 没有对搜索结果的分类型（排序）。当搜索出成千的文档时，查找效率很低。
- 由于没有索引的支持，每一次的搜索需要遍历所有的文档，整体搜索比较缓慢。

使用全文索引可以对文档进行预处理，并且可以使后续的搜索更快速。预处理过程包括：

- 将文档解析成 token。
为每个文档标记不同类别的 token 是非常有必要的，例如：数字、文字、复合词、电子邮件地址，这样就可以做不同的处理。原则上 token 的类别依赖于具体的应用，但对于大多数的应用来说，可以使用一组预定义的 token 类。
- 将 token 转换为词素。
词素像 token 一样是一个字符串，但它已经标准化处理，这样同一个词的不同形式是一样的。例如，标准化通常包括：将大写字母折成小写字母、删除后缀（如英语中的 s 或者 es）。这将允许通过搜索找到同一个词的不同形式，不需要繁琐地输入所有可能的变形样式。同时，这一步通常会删除停用词。这些停用词通常因为太常见而对搜索无用。（总之，token 是文档文本的原片段，而词素被认为是有用

的索引和搜索词。) GaussDB(DWS)使用词典执行这一步, 且提供了各种标准的词典。

- 保存搜索优化后的预处理文档。

比如, 每个文档可以呈现为标准化词素的有序组合。伴随词素, 通常还需要存储词素位置信息以用于邻近排序。因此文档包含的查询词越密集其排序越高。

词典能够对 token 如何标准化做到细粒度控制。使用合适的词典, 可以定义不被索引的停用词。

数据类型 `tsvector` 用于存储预处理文档, `tsquery` 用于存储查询条件, 详细请参见 4.10 文本搜索类型。为这些数据类型提供的函数和操作符请参见 6.12 文本检索函数和操作符。其中最重要的是匹配运算符 `@@`, 将在 9.1.3 基本文本匹配中介绍。

9.1.2 文档概念

文档是全文搜索系统的搜索单元, 例如: 杂志上的一篇文章或电子邮件消息。文本搜索引擎必须能够解析文档, 而且可以存储父文档的关联词素(关键词)。后续, 这些关联词素用来搜索包含查询词的文档。

在 GaussDB(DWS)中, 文档通常是一个数据库表中一行的文本字段, 或者这些字段的可能组合(级联)。文档可能存储在多个表中或者需动态获取。换句话说, 一个文档由被索引化的不同部分构成, 因此无法存储为一个整体。比如:

```
SELECT d_dow || '-' || d_dom || '-' || d_fy_week_seq AS identify_serials FROM
tpcds.date_dim WHERE d_fy_week_seq = 1;
identify_serials
-----
5-6-1
0-8-1
2-3-1
3-4-1
4-5-1
1-2-1
6-7-1
(7 rows)
```

须知

实际上, 在这些示例查询中, 应该使用 `coalesce` 防止一个独立的 NULL 属性导致整个文档的 NULL 结果。

另外一种可能是: 文档在文件系统中作为简单的文本文件存储。在这种情况下, 数据库可以用于存储全文索引并且执行搜索, 同时可以使用一些唯一标识从文件系统中检索文档。然而, 从数据库外部检索文件需要拥有系统管理员权限或者特殊函数支持。因此, 还是将所有数据保存在数据库中比较方便。同时, 将所有数据保存在数据库中可以方便地访问文档元数据以便于索引和显示。

为了实现文本搜索目的, 必须将每个文档减少至预处理后的 `tsvector` 格式。搜索和相关性排序都是在 `tsvector` 形式的文档上执行的。原始文档只有在被选中要呈现给用户时才

会被当检索。因此，我们常将 `tsvector` 说成文档，但是很显然其实它只是完整文档的一种紧凑表示。

9.1.3 基本文本匹配

GaussDB(DWS)的全文检索基于匹配算子`@@`，当一个 `tsvector(document)`匹配到一个 `tsquery(query)`时，则返回 `true`。其中，`tsvector(document)`和 `tsquery(query)`两种数据类型可以任意排序。

```
SELECT 'a fat cat sat on a mat and ate a fat rat'::tsvector @@ 'cat & rat'::tsquery
AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
SELECT 'fat & cow'::tsquery @@ 'a fat cat sat on a mat and ate a fat rat'::tsvector
AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

正如上面例子表明，`tsquery` 不仅是文本，且比 `tsvector` 包含的要多。`tsquery` 包含已经标注化为词条的搜索词，同时可能是使用 `AND`、`OR`、或 `NOT` 操作符连接的多个术语。详细请参见 4.10 文本搜索类型。函数 `to_tsquery` 和 `plainto_tsquery` 对于将用户书写文本转换成适合的 `tsquery` 是非常有用的，比如将文本中的词标准化。类似地，`to_tsvector` 用于解析和标准化文档字符串。因此，实际中文本搜索匹配看起来更像这样：

```
SELECT to_tsvector('fat cats ate fat rats') @@ to_tsquery('fat & rat') AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

需要注意的是，下面这种方式是不可行的：

```
SELECT 'fat cats ate fat rats'::tsvector @@ to_tsquery('fat & rat') AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

由于 `tsvector` 没有对 `rats` 进行标准化，所以 `rats` 不匹配 `rat`。

`@@`操作符也支持 `text` 输入，允许一个文本字符串的显示转换为 `tsvector` 或者在简单情况下忽略 `tsquery`。可用形式是：

```
tsvector @@ tsquery
tsquery @@ tsvector
text @@ tsquery
text @@ text
```

我们已经看到了前面两种，形式 `text @@ tsquery` 等价于 `to_tsvector(text) @@ tsquery`，而 `text @@ text` 等价于 `to_tsvector(text) @@ plainto_tsquery(text)`。

9.1.4 分词器

全文检索功能还可以做更多事情：忽略索引某个词（停用词），处理同义词和使用复杂解析，例如：不仅基于空格的解析。这些功能通过文本搜索分词器控制。

GaussDB(DWS)支持多语言的预定义的分词器，并且可以创建分词器（`gsq` 的 `\dF` 命令显示了所有可用分词器）。

在安装期间选择一个合适的分词器，并且在 `postgresql.conf` 中相应的设置 `default_text_search_config`。如果为了整个集群使用同一个文本搜索分词器可以使用 `postgresql.conf` 中的值。如果需要在集群中使用不同分词器，可以使用 `ALTER DATABASE ... SET` 在任一数据库进行配置。用户也可以在每个会话中设置 `default_text_search_config`。

每个依赖于分词器的文本搜索函数有一个可选的配置参数，用以明确声明所使用的分词器。仅当忽略这个参数的时候，才使用 `default_text_search_config`。

为了更方便的建立自定义文本搜索分词器，可以通过简单的数据库对象建立分词器。GaussDB(DWS)文本搜索功能提供了四种类型与分词器相关的数据库对象：

- 文本搜索解析器将文档分解为 `token`，并且分类每个 `token`（例如：词和数字）。
- 文本搜索词典将 `token` 转换成规范格式并且丢弃停用词。
- 文本搜索模板提供潜在的词典功能：一个词典指定一个模板，并且为模板设置参数。
- 文本搜索分词器选择一个解析器，并且使用一系列词典规范化语法分析器产生的 `token`。

9.2 表和索引

9.2.1 搜索表

在不使用索引的情况下也可以进行全文检索。

- 一个简单查询：将 `body` 字段中包含 `science` 的每一行打印出来。

```
DROP SCHEMA IF EXISTS tsearch CASCADE;

CREATE SCHEMA tsearch;

CREATE TABLE tsearch.pgweb(id int, body text, title text, last_mod_date date);

INSERT INTO tsearch.pgweb VALUES(1, 'Philology is the study of words, especially the history and development of the words in a particular language or group of languages.', 'Philology', '2010-1-1');

INSERT INTO tsearch.pgweb VALUES(2, 'Mathematics is the science that deals with the logic of shape, quantity and arrangement.', 'Mathematics', '2010-1-1');

INSERT INTO tsearch.pgweb VALUES(3, 'Computer science is the study of processes that interact with data and that can be represented as data in the form of programs.', 'Computer science', '2010-1-1');
```

```

INSERT INTO tsearch.pgweb VALUES(4, 'Chemistry is the scientific discipline
involved with elements and compounds composed of atoms, molecules and ions.',
'Chemistry', '2010-1-1');

INSERT INTO tsearch.pgweb VALUES(5, 'Geography is a field of science devoted to
the study of the lands, features, inhabitants, and phenomena of the Earth and
planets.', 'Geography', '2010-1-1');

INSERT INTO tsearch.pgweb VALUES(6, 'History is a subject studied in schools,
colleges, and universities that deals with events that have happened in the
past.', 'History', '2010-1-1');

INSERT INTO tsearch.pgweb VALUES(7, 'Medical science is the science of dealing
with the maintenance of health and the prevention and treatment of disease.',
'Medical science', '2010-1-1');

INSERT INTO tsearch.pgweb VALUES(8, 'Physics is one of the most fundamental
scientific disciplines, and its main goal is to understand how the universe
behaves.', 'Physics', '2010-1-1');

SELECT id, body, title FROM tsearch.pgweb WHERE to_tsvector('english', body) @@
to_tsquery('english', 'science');
 id |          body
| title
-----+-----
2 | Mathematics is the science that deals with the logic of shape, quantity
and arrangement. | Mathematics
3 | Computer science is the study of processes that interact with data and
that can be represented as data in the form of programs. | Computer science
5 | Geography is a field of science devoted to the study of the lands,
features, inhabitants, and phenomena of the Earth and planets. | Geography
7 | Medical science is the science of dealing with the maintenance of health
and the prevention and treatment of disease. | Medical science
(4 rows)

```

像 **science** 这样的相关词也会被找到，因为这些词都被处理成了相同标准的词条。上面的查询指定 **english** 配置来解析和规范化学字符串。当然也可以省略此配置，通过 **default_text_search_config** 进行配置设置：

```

SHOW default_text_search_config;
 default_text_search_config
-----
 pg_catalog.english
(1 row)

SELECT id, body, title FROM tsearch.pgweb WHERE to_tsvector(body) @@
to_tsquery('science');
 id |          body
| title
-----+-----
2 | Mathematics is the science that deals with the logic of shape, quantity

```

```
and arrangement. | Mathematics
3 | Computer science is the study of processes that interact with data and
that can be represented as data in the form of programs. | Computer science
5 | Geography is a field of science devoted to the study of the lands,
features, inhabitants, and phenomena of the Earth and planets. | Geography
7 | Medical science is the science of dealing with the maintenance of health
and the prevention and treatment of disease. | Medical science

(4 rows)
```

- 一个复杂查询：检索出在 `title` 或者 `body` 字段中包含 `treatment` 和 `science` 的最近 10 篇文档：

```
SELECT title FROM tsearch.pgweb WHERE to_tsvector(title || ' ' || body) @@
to_tsquery('treatment & science') ORDER BY last mod date DESC LIMIT 10;
title
-----
Medical science

(1 rows)
```

为了清晰，举例中没有调用 `coalesce` 函数在两个字段中查找包含 `NULL` 的行。

以上例子均在没有索引的情况下进行查询。对于大多数应用程序来说，这个方法很慢。因此除了偶尔的特定搜索，文本搜索在实际使用中通常需要创建索引。

9.2.2 创建索引

为了加速文本搜索，可以创建 `GIN` 索引。

```
CREATE INDEX pgweb_idx_1 ON tsearch.pgweb USING gin(to_tsvector('english', body));
```

`to_tsvector()` 函数有两个版本，只输一个参数的版本和输两个参数的版本。

只输一个参数时，系统默认采用 `default_text_search_config` 所指定的分词器。

创建索引时必须使用 `to_tsvector` 的两参数版本，否则索引内容可能不一致。只有指定了分词器名称的全文检索函数才可以在索引表达式中使用。因为索引的内容不受 `default_text_search_config` 的影响。由于 `default_text_search_config` 的值可以随时调整，从而导致不同条目生成的 `tsvector` 采用了不同的分词器，并且无法区分究竟使用了哪个分词器。正确地转储和恢复这样的索引也是不支持的。

在上述创建索引中 `to_tsvector` 使用了两个参数，只有当查询时也使用了两个参数，且参数值与索引中相同时，才会使用该索引。例如，`WHERE to_tsvector('english', body) @@ 'a & b'` 可以使用索引，但 `WHERE to_tsvector(body) @@ 'a & b'` 不能使用索引。这确保索引各条目是使用相同的分词器创建的。

索引中的分词器名称由另一列指定时可以建立更复杂的表达式索引。例如：

```
CREATE INDEX pgweb_idx_2 ON tsearch.pgweb USING gin(to_tsvector('zhparser', body));
```

📖 说明

本示例中 `zhparser` 仅支持 UTF8/GBK 的数据库编码格式，在 `Encoding` 为 `SQL_ASCII` 下会报错。

其中 `body` 是 `pgweb` 表中的一列。当对索引的各条目使用了哪个分词器进行记录时，允许在同一索引中存在混合分词器。在某些场景下这将是有益的。例如，文档集合中包

含不同语言的文档时。再次强调，打算使用索引的查询必须措辞匹配，例如，`WHERE to_tsvector(config_name, body) @@ 'a & b'`与索引中的 `to_tsvector` 措辞匹配。

索引甚至可以连接列：

```
CREATE INDEX pgweb_idx_3 ON tsearch.pgweb USING gin(to_tsvector('english', title || ' ' || body));
```

另一个方法是创建一个单独的 `tsvector` 列控制 `to_tsvector` 的输出。下面的例子是 `title` 和 `body` 的连接，当其它是 `NULL` 的时候，使用 `coalesce` 确保一个字段仍然会被索引：

```
ALTER TABLE tsearch.pgweb ADD COLUMN textsearchable_index_col tsvector;
UPDATE tsearch.pgweb SET textsearchable_index_col = to_tsvector('english',
coalesce(title, '') || ' ' || coalesce(body, ''));
```

然后为加速搜索创建一个 `GIN` 索引：

```
CREATE INDEX textsearch_idx_4 ON tsearch.pgweb USING gin(textsearchable_index_col);
```

现在，就可以执行一个快速全文搜索了：

```
SELECT title
FROM tsearch.pgweb
WHERE textsearchable_index_col @@ to_tsquery('science & Computer')
ORDER BY last_mod_date DESC
LIMIT 10;

title
-----
Computer science

(1 rows)
```

相比于一个表达式索引，单独列方法的一个优势是：它没有必要在查询时明确指定分词器以能使用索引。正如上面例子所示，查询可以依赖于 `default_text_search_config`。另一个优势是搜索比较快速，因为它没有必要重新利用 `to_tsvector` 调用来验证索引匹配。表达式索引方法更容易建立，且它需要较少的磁盘空间，因为 `tsvector` 形式没有明确存储。

9.2.3 索引使用约束

下面是一个使用索引的例子，由于 `SQL_ASCII` 的数据库编码格式不支持中文字符，请在 `Encoding` 为 `UTF8/GBK` 的数据库中执行以下示例：

```
create table table1 (c_int int,c_bigint bigint,c_varchar varchar,c_text text)
with(orientation=row);

create text search configuration ts_conf_1(parser=POUND);
create text search configuration ts_conf_2(parser=POUND) with(split_flag='%');

set default_text_search_config='ts_conf_1';
create index idx1 on table1 using gin(to_tsvector(c_text));

set default_text_search_config='ts_conf_2';
create index idx2 on table1 using gin(to_tsvector(c_text));

select c_varchar,to_tsvector(c_varchar) from table1 where to_tsvector(c_text) @@
```

```
plainto_tsquery('¥#@.....&**') and to_tsvector(c_text) @@ plainto_tsquery('某公司 ')
and c_varchar is not null order by 1 desc limit 3;
```

该例子的关键点是表 `table1` 的同一个列 `c_text` 上建立了两个 `gin` 索引：`idx1` 和 `idx2`，但这两个索引是在不同 `default_text_search_config` 的设置下建立的。该例子和同一张表的同一个列上建立普通索引的不同之处在于：

- `gin` 索引使用了不同的 `parser`（即分隔符不同），那么 `idx1` 和 `idx2` 的索引数据是不同的；
- 在同一张表的同一个列上建立的多个普通索引的索引数据是相同的；

因此当执行同一个查询时，使用 `idx1` 和 `idx2` 查询出的结果是不同的。

使用约束

通过上面的例子，索引使用满足如下条件时：

- 在同一个表的同一个列上建立了多个 `gin` 索引；
 - 这些 `gin` 索引使用了不同的 `parser`（即分隔符不同）；
 - 在查询中使用了该列，且执行计划中使用索引进行扫描；
- 为了避免使用不同 `gin` 索引导致查询结果不同的问题，需要保证在物理表的一列上只有一个 `gin` 索引可用。

9.3 控制文本搜索

9.3.1 解析文档

GaussDB(DWS)中提供了 `to_tsvector` 函数把文档处理成 `tsvector` 数据类型。

```
to_tsvector([ config regconfig, ] document text) returns tsvector
```

`to_tsvector` 将文本文档解析为 `token`，再将 `token` 简化到词素，并返回一个 `tsvector`。其中 `tsvector` 中列出了词素及它们在文档中的位置。文档是根据指定的或默认的文本搜索分词器进行处理的。这里有一个简单的例子：

```
SELECT to_tsvector('english', 'a fat cat sat on a mat - it ate a fat rats');
       to_tsvector
-----
'ate':9 'cat':3 'fat':2,11 'mat':7 'rat':12 'sat':4
```

通过以上例子可发现结果 `tsvector` 不包含词 `a`、`on` 或者 `it`，`rats` 变成 `rat`，并且忽略标点符号 `-`。

`to_tsvector` 函数内部调用一个解析器，将文档的文本分解成 `token` 并给每个 `token` 指定一个类型。对于每个 `token`，有一系列词典可供查询。词典系列因 `token` 类型的不同而不同。识别 `token` 的第一本词典将发出一个或多个标准词素来表示 `token`。例如：

- `rats` 变成 `rat` 因为词典认为词 `rats` 是 `rat` 的复数形式。
- 有些词被作为停用词（请参考 9.6.2 停用词），这样它们就会被忽略，因为它们出现得太过频繁以致于搜索中没有用处。比如例子中的 `a`、`on` 和 `it`。

- 如果没有词典识别 token，那么它也被忽略。在这个例子中，符号“-”被忽略，因为词典没有给它分配 token 类型（空间符号），即空间记号永远不会被索引。

语法解析器、词典和要素索引的 token 类型由选定的文本搜索分词器决定。可以在同一个数据库中有多种不同的分词器，以及提供各种语言的预定义分词器。在以上例子中，使用缺省分词器 english。

函数 `setweight` 可以给 `tsvector` 的记录加权重，权重是字母 A、B、C、D 之一。这通常用于标记来自文档不同部分的记录，比如标题、正文。之后，这些信息可以用于排序搜索结果。

因为 `to_tsvector(NULL)` 会返回空，当字段可能是空的时候，建议使用 `coalesce`。以下是推荐的为结构化文档创建 `tsvector` 的方法：

```
CREATE TABLE tsearch.tt (id int, title text, keyword text, abstract text, body text,
ti tsvector);

INSERT INTO tsearch.tt(id, title, keyword, abstract, body) VALUES (1, 'book',
'literature', 'Ancient poetry','Tang poem Song jambic verse');

UPDATE tsearch.tt SET ti =
    setweight(to_tsvector(coalesce(title,'')), 'A') ||
    setweight(to_tsvector(coalesce(keyword,'')), 'B') ||
    setweight(to_tsvector(coalesce(abstract,'')), 'C') ||
    setweight(to_tsvector(coalesce(body,'')), 'D');

DROP TABLE tsearch.tt;
```

上例使用 `setweight` 标记已完成的 `tsvector` 中的每个词的来源，并且使用 `tsvector` 连接操作符`||`合并标记过的 `tsvector` 值，9.4.1 处理 `tsvector` 一节详细介绍了这些操作。

9.3.2 解析查询

GaussDB(DWS)提供了函数 `to_tsquery` 和 `plainto_tsquery` 将查询转换为 `tsquery` 数据类型，`to_tsquery` 提供比 `plainto_tsquery` 更多的功能，但对其输入要求更严格。

```
to_tsquery([ config regconfig, ] querytext text) returns tsquery
```

`to_tsquery` 从 `querytext` 中创建一个 `tsquery`，`querytext` 必须由布尔运算符 `&` (AND)，`|` (OR) 和 `!` (NOT) 分割的单个 token 组成。这些运算符可以用圆括弧分组。换句话说，`to_tsquery` 输入必须遵循 `tsquery` 输入的通用规则，具体请参见 4.10 文本搜索类型。不同的是基本 `tsquery` 以 token 表面值作为输入，而 `to_tsquery` 使用指定或默认分词器将每个 token 标准化成词素，并依据分词器丢弃属于停用词的 token。例如：

```
SELECT to_tsquery('english', 'The & Fat & Rats');
   to_tsquery
-----
'fat' & 'rat'
(1 row)
```

像基本 `tsquery` 中的输入一样，`weight(s)` 可以附加到每个词素来限制它只匹配那些有相同 `weight(s)` 的 `tsvector` 词素。比如：

```
SELECT to_tsquery('english', 'Fat | Rats:AB');
   to_tsquery
-----
```

```
'fat' | 'rat':AB  
(1 row)
```

同时，*也可以附加到词素来指定前缀匹配：

```
SELECT to_tsquery('supern:*A & star:A*B');  
       to_tsquery  
-----  
'supern':*A & 'star':*AB  
(1 row)
```

这样的词素将匹配 `tsquery` 中指定字符串和权重的项。

```
plainto_tsquery([ config regconfig, ] querytext text) returns tsquery
```

`plainto_tsquery` 将未格式化的文本 `querytext` 变换为 `tsquery`。类似于 `to_tsvector`，文本被解析并且标准化，然后在存在的词之间插入 `&`(AND)布尔算子。

比如：

```
SELECT plainto_tsquery('english', 'The Fat Rats');  
       plainto_tsquery  
-----  
'fat' & 'rat'  
(1 row)
```

请注意，`plainto_tsquery` 无法识别布尔运算符、权重标签，或在其输入中的前缀匹配标签：

```
SELECT plainto_tsquery('english', 'The Fat & Rats:C');  
       plainto_tsquery  
-----  
'fat' & 'rat' & 'c'  
(1 row)
```

在这里，所有输入的标点符号作为空格符号丢弃。

9.3.3 排序查询结果

排序试图针对特定查询衡量文档的相关度，从而将众多的匹配文档中相关度最高的文档排在最前。`GaussDB(DWS)`提供了两个预置的排序函数。函数考虑了词法，距离，和结构信息；也就是，他们考虑查询词在文档中出现的频率、紧密程度、以及他们出现的地方在文档中的重要性。然而，相关性的概念是模糊的，并且是跟应用强相关的。不同的应用程序可能需要额外的信息来排序，比如，文档的修改时间，内置的排序函数等。也可以开发自己的排序函数或者采用附加因素组合这些排序函数的结果来满足特定需求。

两个预置的排序函数：

```
ts_rank([ weights float4[], ] vector tsvector, query tsquery [, normalization  
integer ]) returns float4
```

基于词素匹配率对 `vector` 进行排序：

```
ts_rank_cd([ weights float4[], ] vector tsvector, query tsquery [, normalization  
integer ]) returns float4
```

该函数需要位置信息的输入。因此它不能在"剥离"tsvector 值的情况下运行—它将总是返回零。

对于这两个函数，可选的 `weights` 参数提供给词加权重的能力，词的权重大小取决于所加的权值。权重阵列指定在排序时为每类词汇加多大的权重。

```
{D-weight, C-weight, B-weight, A-weight}
```

如果没有提供 `weights`，则使用缺省值：{0.1, 0.2, 0.4, 1.0}

通常的权重是用来标记文档特殊领域的词，如标题或最初的摘要，所以相对于文章主体中的词它们有着更高或更低的重要性。

由于较长的文档有更多的机会包含查询词，因此有必要考虑文档的大小。例如，包含有 5 个搜索词的一百字文档比包含有 5 个搜索词的一千字文档相关性更高。两个预置的排序函数都采用了一个整型的标准化选项来定义文档长度是否影响排序及如何影响。这个整型选项控制多个行为，所以它是一个屏蔽字：可以使用|指定一个或多个行为（例如，2|4）。

- 0（缺省）表示：跟长度大小没有关系
- 1 表示：排名（rank）除以(文档长度的对数+1)
- 2 表示：排名除以文档的长度
- 4 表示：排名除以两个扩展词间的调和平均距离。只能使用 `ts_rank_cd` 实现
- 8 表示：排名除以文档中单独词的数量
- 16 表示：排名除以单独词数量的对数+1
- 32 表示：排名除以排名本身+1

当指定多个标志位时，会按照所列的顺序依次进行转换。

需要特别注意的是，排序函数不使用任何全局信息，所以不可能产生一个某些情况下需要的 1% 或 100% 的理想标准值。标准化选项 32 (`rank/(rank+1)`) 可用于所有规模的从零到一之间的排序，当然，这只是一个表面变化；它不会影响搜索结果的排序。

下面是一个例子，仅选择排名前十的匹配：

由于 `SQL_ASCII` 的数据库编码格式不支持中文字符，请在 `Encoding` 为 `UTF8/GBK` 的数据库中执行以下示例：

```
SELECT id, title, ts_rank_cd(to_tsvector(body), query) AS rank
FROM tsearch.pgweb, to_tsquery('science') query
WHERE query @@ to_tsvector(body)
ORDER BY rank DESC
LIMIT 10;
 id | title | rank
-----+-----+-----
 11 | Philology | .2
   2 | Mathematics | .1
 12 | Geography | .1
 13 | Computer science | .1
(4 rows)
```

这是使用标准化排序的相同例子：


```
SELECT id, title, ts_rank_cd(to_tsvector(body), query, 32 /* rank/(rank+1) */ ) AS
rank
FROM tsearch.pgweb, to_tsquery('science') query
WHERE query @@ to_tsvector(body)
ORDER BY rank DESC
LIMIT 10;
 id | title | rank
-----+-----+-----
 11 | Philology | .166667
   2 | Mathematics | .0909091
  12 | Geography | .0909091
  13 | Computer science | .0909091
(4 rows)
```

下面是使用中文分词法排序查询的例子：

```
CREATE TABLE tsearch.ts_zhparser(id int, body text);
INSERT INTO tsearch.ts_zhparser VALUES(1, '排序');
INSERT INTO tsearch.ts_zhparser VALUES(2, '排序查询');
INSERT INTO tsearch.ts_zhparser VALUES(3, '查询排序');
--精确匹配
SELECT id, body, ts_rank_cd(to_tsvector('zhparser',body), query) AS rank FROM
tsearch.ts_zhparser, to_tsquery('排序') query WHERE query @@ to_tsvector(body);
 id | body | rank
-----+-----+-----
   1 | 排序 | .1
(1 row)

--模糊匹配
SELECT id, body, ts_rank_cd(to_tsvector('zhparser',body), query) AS rank FROM
tsearch.ts_zhparser, to_tsquery('排序') query WHERE query @@
to_tsvector('zhparser',body);
 id | body | rank
-----+-----+-----
   3 | 查询排序 | .1
   1 | 排序 | .1
   2 | 排序查询 | .1
(3 rows)
```

排序要遍历每个匹配的 `tsvector`，因此资源消耗多，可能会因为 I/O 限制导致排序慢。可是这是很难避免的，因为实际查询中通常会有大量的匹配。

9.3.4 高亮搜索结果

搜索结果的理想显示是：列出每篇文档中与搜索相关的部分，并标识为什么与查询相关。搜索引擎能够显示标识了搜索词的文档片段。GaussDB(DWS)提供了函数 `ts_headline` 支持这部分功能。

```
ts_headline([ config regconfig, ] document text, query tsquery [, options text ]
returns text
```

`ts_headline` 的输入是带有查询条件的文档，其返回文档中的摘录，在摘录中查询词是高亮显示的。用来解析文档的分词器由 `config` 参数指定。如果省略 `config`，则使用 `default_text_search_config` 的值所指定的分词器。

指定 options 字符串时，需由一个或多个 option=value 对组成，且必须用逗号分隔。options 可以是下面的选项：

- **StartSel, StopSel:** 分隔文档中出现的查询词，以区别于其他摘录词。当包含有空格或逗号时，必须用双引号将字符串引起来。
- **MaxWords, MinWords:** 定义摘录的最长和最短值。
- **ShortWord:** 在摘录的开始和结束会丢弃此长度或更短的词。默认值 3 会消除常见的英语冠词。
- **HighlightAll:** 布尔标志。如果为真，整个文档将作为摘录。忽略前面三个参数的值。
- **MaxFragments:** 要显示的文本摘录或片段的最大数量。默认值 0 表示选择非片段的摘录生成方法。大于 0 的值表示选择基于片段的摘录生成。此方法查找带有尽可能多查询词的文本片段，并显示查询词周围的上下文片段。因此，查询词临近每个片段的中间，且查询词两边都有词。每个片段至多有 MaxWords，并且长度为 ShortWord 或更短的词在每一个片段开始和结束被丢弃。如果在文档中没有找到所有的查询词，则文档中开头将显示 MinWords 单片段。
- **FragmentDelimiter:** 当有一个以上的片段时，通过该字符串分隔这些片段。

不声明选项时，采用下面的缺省值：

```
StartSel=<b>, StopSel=</b>,
MaxWords=35, MinWords=15, ShortWord=3, HighlightAll=FALSE,
MaxFragments=0, FragmentDelimiter=" ... "
```

比如：

```
SELECT ts_headline('english',
'The most common type of search
is to find all documents containing given query terms
and return them in order of their similarity to the
query.',
to_tsquery('english', 'query & similarity'));
          ts_headline
-----
containing given <b>query</b> terms
and return them in order of their <b>similarity</b> to the
<b>query</b>.
(1 row)

SELECT ts_headline('english',
'The most common type of search
is to find all documents containing given query terms
and return them in order of their similarity to the
query.',
to_tsquery('english', 'query & similarity'),
'StartSel = <, StopSel = >');
          ts_headline
-----
containing given <query> terms
and return them in order of their <similarity> to the
<query>.
(1 row)
```

ts_headline 使用原始文档，而不是 tsvector 摘录，因此使用起来会慢，应慎重使用。

9.4 附加功能

9.4.1 处理 tsvector

GaussDB(DWS)提供了用来操作 tsvector 类型的函数和操作符。

- `tsvector || tsvector`

tsvector 连接操作符返回一个新的 tsvector 类型，它综合了两个 tsvector 中词素和位置信息，并保留词素的位置信息和权重标签。右侧的 tsvector 的起始位置位于左侧 tsvector 的最后位置，因此，新生成的 tsvector 几乎等同于将两个原始文档字符串连接后进行 `to_tsvector` 操作。（这个等价是不准确的，因为任何从左边 tsvector 中删除的停用词都不会影响结果，但是，在使用文本连接时，则会影响词素在右侧 tsvector 中的位置。）

相较于对文本进行连接后再执行 `to_tsvector` 操作，使用 tsvector 类型进行连接操作的优势在于，可以对文档的不同部分使用不同配置进行解析。因为 `setweight` 函数会对给定的 tsvector 中的语素进行统一设置，如果想要对文档的不同部分设置不同的权重，需要在连接之前对文本进行解析和权重设置。

- `setweight(vector tsvector, weight "char") returns tsvector`

setweight 返回一个输入 tsvector 的副本，其中每一个位置都使用给定的权重做了标记。权值可以为 A、B、C 或 D（D 是 tsvector 副本的默认权重，并且不在输出中呈现）。当对 tsvector 进行连接操作时，这些权重标签将会被保留，文档不同部分以不同的权重进行排序。

须知

权重标签作用于位置，而不是词素。如果传入的 tsvector 已经被剥离了位置信息，那么 `setweight` 函数将什么都不做。

-
- `length(vector tsvector) returns integer`

返回 vector 中的词素的数量。

- `strip(vector tsvector) returns tsvector`

返回一个 tsvector 类型，其中包含输入的 tsvector 的同义词，但不包含任何位置和权重信息。虽然在相关性排序中，这里返回的 tsvector 要比未拆分的 tsvector 的作用小很多，但它通常都比未拆分的 tsvector 小的多。

9.4.2 处理查询

GaussDB(DWS)提供了函数和操作符用来操作 tsquery 类型的查询。

- `tsquery && tsquery`

返回两个给定查询 tsquery 的与结果。

- `tsquery || tsquery`

返回两个给定查询 `tsquery` 的或结果。

- `!! tsquery`

返回给定查询 `tsquery` 的非结果。

- `numnode(query tsquery) returns integer`

返回 `tsquery` 中的节点数目（词素加操作符），这个函数在检查查询是否有效（返回值大于 0），或者只包含停用词（返回值等于 0）时，是有用的。例如：

```
SELECT numnode(plainto_tsquery('the any'));
NOTICE: text-search query contains only stop words or doesn't contain lexemes,
ignored
CONTEXT: referenced column: numnode
 numnode
-----
      0

SELECT numnode('foo & bar'::tsquery);
 numnode
-----
      3
```

- `querytree(query tsquery) returns text`

返回可用于索引搜索的 `tsquery` 部分，该函数对于检测非索引查询是有用的（例如只包含停用词或否定项）。例如：

```
SELECT querytree(to_tsquery('!defined'));
 querytree
-----
 T
(1 row)
```

9.4.3 查询重写

`ts_rewrite` 函数族可以从 `tsquery` 中搜索一个特定的目标子查询，并在该子查询每次出现的地方都替换为另一个子查询。实际上这只是通过字符串替换而得到的一个特定 `tsquery` 版本。目标子查询和替换查询组合起来可以被认为是一个重写规则。一组类似的重写规则可以为搜索提供强大的帮助。例如，可以使用同义词扩大搜索范围（例如，`new york, big apple, nyc, gotham`）或限制搜索范围在用户直接感兴趣的热点话题上。

- `ts_rewrite(query tsquery, target tsquery, substitute tsquery) returns tsquery`

`ts_rewrite` 的这种形式只适用于一个单一的重写规则：任何出现目标子查询的地方都被无条件替换。例如：

```
SELECT ts_rewrite('a & b'::tsquery, 'a'::tsquery, 'c'::tsquery);
 ts_rewrite
-----
 'b' & 'c'
```

- `ts_rewrite(query tsquery, select text) returns tsquery`

`ts_rewrite` 的这种形式接受一个起始查询和 SQL 查询命令。这里的查询命令是文本字符串形式，必须产生两个 `tsquery` 列。查询结果的每一行，第一个字段的值（目标子查询）都会被第二个字段（替代子查询）替换。

说明

当多个规则需要重写时，重写顺序非常重要；因此在实践中需要使用 ORDER BY 将源查询按照某些字段进行排序。

例如：举一个现实生活中天文学上的例子。我们将使用表驱动的重写规则扩大 supernovae 的查询范围：

```
CREATE TABLE tsearch.aliases (id int, t tsquery, s tsquery);

INSERT INTO tsearch.aliases VALUES(1, to_tsquery('supernovae'),
to_tsquery('supernovae|sn'));

SELECT ts_rewrite(to_tsquery('supernovae & crab'), 'SELECT t, s FROM
tsearch.aliases');
```

```
ts_rewrite
-----
'crab' & ( 'supernova' | 'sn' )
```

可以通过更新表修改重写规则：

```
UPDATE tsearch.aliases
SET s = to_tsquery('supernovae|sn & !nebulae')
WHERE t = to_tsquery('supernovae');

SELECT ts_rewrite(to_tsquery('supernovae & crab'), 'SELECT t, s FROM
tsearch.aliases');
```

```
ts_rewrite
-----
'crab' & ( 'supernova' | 'sn' & !'nebula' )
```

需要重写的规则越多，重写操作就越慢。因为它要检查每一个可能匹配的规则。为了过滤明显的非候选规则，可以使用 tsquery 类型的操作符来实现。在下面的例子中，我们只选择那些可能与原始查询匹配的规则：

```
SELECT ts_rewrite('a & b'::tsquery, 'SELECT t,s FROM tsearch.aliases WHERE 'a
& b'::tsquery @> t');
```

```
ts_rewrite
-----
'b' & 'a'
(1 row)
```

```
DROP TABLE ts_rewrite;
```

9.4.4 收集文献统计

函数 ts_stat 可用于检查配置和查找候选停用词。

```
ts_stat(sqlquery text, [ weights text, ]
      OUT word text, OUT ndoc integer,
      OUT nentry integer) returns setof record
```

sqlquery 是一个包含 SQL 查询语句的文本，该 SQL 查询将返回一个 tsvector。ts_stat 执行 SQL 查询语句并返回一个包含 tsvector 中每一个不同的语素（词）的统计信息。返回信息包括：

- **word text:** 词素。
- **ndoc integer:** 词素在文档 (tsvector) 中的编号。
- **nentry integer:** 词素出现的频率。

如果设置了权重条件，只有标记了对应权重的词素才会统计频率。例如，在一个文档集中检索使用频率最高的十个单词：

```
SELECT * FROM ts_stat('SELECT to_tsvector(''english'', sr_reason_sk) FROM
tpcds.store_returns WHERE sr_customer_sk < 10') ORDER BY nentry DESC, ndoc DESC,
word LIMIT 10;;
 word | ndoc | nentry
-----+-----+-----
 32   |    2 |     2
 33   |    2 |     2
  1   |    1 |     1
 10   |    1 |     1
 13   |    1 |     1
 14   |    1 |     1
 15   |    1 |     1
 17   |    1 |     1
 20   |    1 |     1
 22   |    1 |     1
(10 rows)
```

同样的情况，但是只计算权重为 A 或者 B 的单词使用频率：

```
SELECT * FROM ts_stat('SELECT to_tsvector(''english'', sr_reason_sk) FROM
tpcds.store_returns WHERE sr_customer_sk < 10', 'a') ORDER BY nentry DESC, ndoc
DESC, word LIMIT 10;
 word | ndoc | nentry
-----+-----+-----
(0 rows)
```

9.5 解析器

文本搜索解析器负责将原文档文本分解为多个 token，并标识每个 token 的类型。这里的类型集由解析器本身定义。注意，解析器并不修改文本，它只是确定合理的单词边界。由于这一限制，人们更需要定制词典，而不是为每个应用程序定制解析器。

目前 GaussDB(DWS)提供了四个内置的解析器，分别为 `pg_catalog.default/pg_catalog.ngram/pg_catalog.zhparser/pg_catalog.pound`，其中 `pg_catalog.default` 适用于英文分词场景，`pg_catalog.ngram/pg_catalog.zhparser/pg_catalog.pound` 是为了支持中文全文检索功能新增的三种解析器，适用于中文及中英混合分词场景。

内置解析器 `pg_catalog.default`，它能识别 23 种 token 类型，显示在表 9-1 中。

表9-1 默认解析器类型

别名	描述	示例
asciiword	Word, all ASCII letters	elephant

别名	描述	示例
word	Word, all letters	mañana
numword	Word, letters and digits	beta1
asciihword	Hyphenated word, all ASCII	up-to-date
hword	Hyphenated word, all letters	lógico-matemática
numhword	Hyphenated word, letters and digits	postgresql-beta1
hword_asciipart	Hyphenated word part, all ASCII	postgresql in the context postgresql-beta1
hword_part	Hyphenated word part, all letters	lógico or matemática in the context lógico-matemática
hword_numpart	Hyphenated word part, letters and digits	beta1 in the context postgresql- beta1
email	Email address	foo@example.com
protocol	Protocol head	http://
url	URL	example.com/stuff/index.html
host	Host	example.com
url_path	URL path	/stuff/index.html, in the context of a URL
file	File or path name	/usr/local/foo.txt, if not within a URL
sfloat	Scientific notation	-1.23E+56
float	Decimal notation	-1.234
int	Signed integer	-1234
uint	Unsigned integer	1234
version	Version number	8.3.0
tag	XML tag	
entity	XML entity	&
blank	Space symbols	(any whitespace or punctuation not otherwise recognized)

注意：对于解析器来说，一个“字母”的概念是由数据库的语言区域设置，即 `lc_ctype` 设置决定的。只包含基本 ASCII 字母的词被报告为一个单独的 token 类型，因为这类词有时需要被区分出来。大多数欧洲语言中，对 token 类型 `word` 和 `asciihword` 的处理方法是类似的。

email 不支持某些由 RFC 5322 定义的有效电子邮件字符。具体来说，可用于 email 用户名的非字母数字字符仅包含句号、破折号和下划线。

解析器可能对同一内容进行重叠 token。例如，包含连字符的单词将作为一个整体进行报告，其组件也会分别被报告：

```
SELECT alias, description, token FROM ts_debug('english','foo-bar-beta1');
  alias      | description                                     | token
-----+-----+-----
numhword    | Hyphenated word, letters and digits             | foo-bar-beta1
hword_asciipart | Hyphenated word part, all ASCII                 | foo
blank       | Space symbols                                   | -
hword_asciipart | Hyphenated word part, all ASCII                 | bar
blank       | Space symbols                                   | -
hword_numpart | Hyphenated word part, letters and digits        | beta1
```

这种行为是有必要的，因为它支持搜索整个复合词和各组件。这里是另一个例子：

```
SELECT alias, description, token FROM
ts_debug('english','http://example.com/stuff/index.html');
  alias | description | token
-----+-----+-----
protocol | Protocol head | http://
url      | URL          | example.com/stuff/index.html
host     | Host         | example.com
url_path | URL path     | /stuff/index.html
```

N-gram 是一种机械分词方法，适用于无语义中文分词场景。N-gram 分词法可以保证分词的完备性，但是为了照顾所有可能，把很多不必要的词也加入到索引中，导致索引项增加。N-gram 支持中文编码包括 GBK、UTF-8。内置 6 种 token 类型，如表 9-2 所示。

表9-2 token 类型

Alias	Description
zh_words	chinese words
en_word	english word
numeric	numeric data
alnum	alnum string
grapsymbol	graphic symbol
multisymbol	multiple symbol

Zhparser 是基于词典的语义分词方法，底层调用 SCWS(<https://github.com/hightman/scws>) 分词算法，适用于有语义的中文分词场景。SCWS 是一套基于词频词典的机械式中文分词引擎，可以将一整段的中文文本正确地切分成词。支持 GBK、UTF-8 两种中文编码格式。内置 26 种 token 类型如表 9-3 所示：

表9-3 token 类型

Alias	Description
A	形容词
B	区别词
C	连词
D	副词
E	叹词
F	方位词
G	语素
H	前接成分
I	成语
J	简称略语
K	后接成分
L	习用语
M	数词
N	名词
O	拟声词
P	介词
Q	量词
R	代词
S	处所词
T	时间词
U	助词
V	动词
W	标点符号
X	未知词
Y	语气词
Z	状态词

Pound 是一种固定格式分词方法，适用于无语意但待解析文本以固定分隔符分割开来的中英文分词场景。支持中文编码包括 GBK、UTF8，支持英文编码包括 ASCII。内置 6 种 token 类型，如表 9-4 所示；支持 5 种分隔符，如表 9-5 所示，在用户不进行自定义设置的情况下分隔符默认为“#”。Pound 限制单个 token 长度不能超过 256 个字符。

表9-4 token 类型

Alias	Description
zh_words	chinese words
en_word	english word
numeric	numeric data
alnum	alnum string
grapsymbol	graphic symbol
multisymbol	multiple symbol

表9-5 分隔符类型

分隔符	描述
@	Special character
#	Special character
\$	Special character
%	Special character
/	Special character

9.6 词典

9.6.1 词典概述

词典用于定义停用词（stop words），即全文检索时不搜索哪些词。

词典还可以用于对同一词的不同形式进行规范化，这样同一个词的不同派生形式都可以进行匹配。规范化后的词称为词位（lexeme）。

除了提高检索质量外，词的规范化和删除停用词可以减少文档 tsvector 格式的大小，从而提高性能。词的规范化和删除停用词并不总是具有语言学意义，用户可以根据应用环境在词典定义文件中自定义规范化和删除规则。

一个词典是一个程序，接收标记（token）作为输入，并返回：

- 如果 token 在词典中已知，返回对应 lexeme 数组（注意，一个标记可能对应多个 lexeme）。
- 一个 lexeme。一个新 token 会代替输入 token 被传递给后继词典（当前词典可被称为过滤词典）。
- 如果 token 在词典中已知，但它是一个停用词，返回空数组。
- 如果词典不能识别输入的 token，返回 NULL。

GaussDB(DWS)提供了多种语言的预定义字典，同时提供了五种预定义的词典模板，分别是 Simple, Synonym, Thesaurus, Ispell, 和 Snowball，可用于创建自定义参数的新词典。

在使用全文检索时，建议用户：

- 可以在文本搜索配置中定义一个解析器，以及一组用于处理该解析器的输出标记词典。对于解析器返回的每个标记类型，可以在配置中指定不同的词典列表进行处理。当解析器输出一种类型的标记后，在对应列表的每个字典中会查阅该标记，直到某个词典识别它。如果它被识别为一个停用词，或者没有任何词典识别，该 token 将被丢弃，即不被索引或检索到。通常情况下，第一个返回非空结果的词典决定了最终结果，后继词典将不会继续处理。但是一个过滤类型的词典可以依据规则替换输入 token，然后将替换后的 token 传递给后继词典进行处理。
- 配置字典列表的一般规则是，第一个位置放置一个应用范围最小的、最具体化定义的词典，其次是更一般化定义的词典，最后是一个普适定义的词典，比如 Snowball 词干词典或 Simple 词典。在下面例子中，对于一个针对天文学的文本搜索配置 astro_en，可以定义标记类型 asciiword（ASCII 词）对应的词典列表为：天文术语的 Synonym 同义词词典， Ispell 英语词典和 Snowball 英语词干词典。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION astro_en
ADD MAPPING FOR asciiword WITH astro_syn, english_ispell, english_stem;
```

过滤类型的词典可以放置在词典列表中除去末尾的任何地方，放置在末尾时是无效的。使用这些词典对标记进行部分规范化，可以有效简化后继词典的处理。

9.6.2 停用词

停用词是很常见的词，几乎出现在每一个文档中，并且没有区分值。因此，在全文搜索的语境下可忽视它们。停用词处理逻辑和词典类型相关。例如，Ispell 词典会先对标记进行规范化，然后再查看停用词表，而 Snowball 词典会最先检查输入标记是否为停用词。

例如，每个英文文本包含像 a 和 the 的单词，因此没必要将它们存储在索引中。然而，停用词影响 tsvector 中的位置，同时位置也会影响相关度：

```
SELECT to_tsvector('english','in the list of stop words');
       to_tsvector
-----
 'list':3 'stop':5 'word':6
```

位置 1、2、4 是停用词，所以不显示。为包含和不包含停用词的文档计算出的排序是完全不同的：

```
SELECT ts_rank_cd (to_tsvector('english','in the list of stop words'),
to_tsquery('list & stop'));
       ts_rank_cd
```

```
-----  
      .05  
  
SELECT ts_rank_cd (to_tsvector('english','list stop words'), to_tsquery('list &  
stop'));  
ts_rank_cd  
-----  
      .1
```

9.6.3 Simple 词典

Simple 词典首先将输入标记转换为小写字母，然后检查停用词表。如果识别为停用词则返回空数组，即表示该标记会被丢弃。否则，输入标记的小写形式作为规范化后的 `lexeme` 返回。此外，Simple 词典可通过设置参数 `Accept` 为 `false`（默认值 `true`），将非停用词报告为未识别，传递给后继词典继续处理。

注意事项

- 大多数词典的功能依赖于词典定义文件，词典定义文件名仅支持小写字母、数字、下划线组合。
- 临时模式 `pg_temp` 下不允许创建词典。
- 词典定义文件的字符集编码必须为 UTF-8 格式。实际应用时，如果与数据库的字符编码格式不一致，在读入词典定义文件时会进行编码转换。
- 通常情况下，每个 `session` 仅读取词典定义文件一次，当且仅当在第一次使用该词典时。需要修改词典文件时，可通过 `ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY` 命令进行词典定义文件的更新和重新加载。

操作步骤

步骤 1 创建 Simple 词典。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY public.simple_dict (  
    TEMPLATE = pg_catalog.simple,  
    STOPWORDS = english  
);
```

其中，停用词表文件全名为 `english.stop`。关于创建 `simple` 词典的语法和更多参数，请参见 12.54 `CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY`。

步骤 2 使用 Simple 词典。

```
SELECT ts_lexize('public.simple_dict','YeS');  
ts_lexize  
-----  
{yes}  
(1 row)  
  
SELECT ts_lexize('public.simple_dict','The');  
ts_lexize  
-----  
{}  
(1 row)
```

步骤 3 设置参数 ACCEPT=false，使 Simple 词典返回 NULL，而不是返回非停用词的小写形式。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY public.simple_dict ( Accept = false );
SELECT ts_lexize('public.simple_dict','Yes');
  ts_lexize
  -----
(1 row)

SELECT ts_lexize('public.simple_dict','The');
  ts_lexize
  -----
 {}
(1 row)
```

----结束

9.6.4 Synonym 词典

Synonym 词典用于定义、识别 token 的同义词并转化，不支持词组（词组形式的同义词可用 Thesaurus 词典定义，详细请参见 9.6.5 Thesaurus 词典）。

示例

- Synonym 词典可用于解决语言学相关问题，例如，为避免使单词"Paris"变成"pari"，可在 Synonym 词典文件中定义一行"Paris paris"，并将该词典放置在预定义的 english_stem 词典之前。

```
SELECT * FROM ts_debug('english', 'Paris');
  alias | description | token | dictionaries | dictionary | lexemes
  -----+-----+-----+-----+-----+-----
  asciiword | Word, all ASCII | Paris | {english_stem} | english_stem | {pari}
(1 row)

CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY my_synonym (
  TEMPLATE = synonym,
  SYNONYMS = my_synonyms,
  FILEPATH = 'obs://bucket01/obs.xxx.xxx.com accesskey=xxxxx secretkey=xxxxx
region=xx-xx-xx'
);

ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION english
  ALTER MAPPING FOR asciiword
  WITH my_synonym, english_stem;

SELECT * FROM ts_debug('english', 'Paris');
  alias | description | token | dictionaries | dictionary |
  lexemes
  -----+-----+-----+-----+-----+-----
  +-----+
  asciiword | Word, all ASCII | Paris | {my synonym,english stem} | my synonym |
  {pari}
(1 row)
```

```

SELECT * FROM ts_debug('english', 'paris');
  alias | description | token | dictionaries | dictionary |
lexemes
-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+
  asciiword | Word, all ASCII | Paris | {my_synonym,english_stem} | my_synonym |
{paris}
(1 row)

ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY my_synonym ( CASESENSITIVE=true);

SELECT * FROM ts_debug('english', 'Paris');
  alias | description | token | dictionaries | dictionary |
lexemes
-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+
  asciiword | Word, all ASCII | Paris | {my_synonym,english_stem} | my_synonym |
{paris}
(1 row)

SELECT * FROM ts_debug('english', 'paris');
  alias | description | token | dictionaries | dictionary |
lexemes
-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+
  asciiword | Word, all ASCII | Paris | {my_synonym,english_stem} | my_synonym |
{pari}
(1 row)

```

其中，同义词词典文件全名为 `my_synonyms.syn`，所在目录为 `'obs://bucket01/obs.xxx.xxx.com accesskey=xxxxxx secretkey=xxxxxx region=xx-xx-xx'`。关于创建词典的语法和更多参数，请参见 12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY。

- 星号 (*) 可用于词典文件中的同义词结尾，表示该同义词是一个前缀。在 `to_tsvector()` 中该星号将被忽略，但在 `to_tsquery()` 中会匹配该前缀并对应输出结果（参照 9.4.2 处理查询一节）。

假设词典文件 `synonym_sample.syn` 内容如下：

```

postgres      pgsq1
postgresql    pgsq1
postgre pgsq1
gogle googl
indices index*

```

创建并使用词典：

```

CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY syn (
  TEMPLATE = synonym,
  SYNONYMS = synonym_sample
);

SELECT ts_lexize('syn','indices');
  ts_lexize
-----
{index}

```

```
(1 row)

CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION tst (copy=simple);

ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION tst ALTER MAPPING FOR asciiword WITH syn;

SELECT to_tsvector('tst','indices');
 to_tsvector
-----
 'index':1
(1 row)

SELECT to_tsquery('tst','indices');
 to_tsquery
-----
 'index':*
(1 row)

SELECT 'indexes are very useful'::tsvector;
          tsvector
-----
 'are' 'indexes' 'useful' 'very'
(1 row)

SELECT 'indexes are very useful'::tsvector @@ to_tsquery('tst','indices');
 ?column?
-----
 t
(1 row)
```

9.6.5 Thesaurus 词典

Thesaurus 词典，也叫做分类词典（缩写为 **TZ**），是一组定义了词以及词组间关系的集合，包括广义词（**BT**）、狭义词（**NT**）、首选词、非首选词、相关词等。根据词典文件中的定义，**TZ** 词典用一个指定的短语替换对应匹配的所有短语，并且可选择保留原始短语进行索引。**TZ** 词典实际上是 **Synonym** 词典的一个扩展，增加了短语支持。

注意事项

- 由于 **TZ** 词典需要识别短语，所以在处理过程中必须保存当前状态并与解析器进行交互，以决定是否处理下一个 **token** 或是结束当前识别。此外，**TZ** 词典配置时需谨慎，如果设置 **TZ** 词典仅处理 **asciiword** 类型的 **token**，则类似 **one 7** 的分类词典定义将不会生效，因为 **uint** 类型的 **token** 不会传给 **TZ** 词典处理。
- 在索引期间要用到分类词典，因此分类词典参数中的任何变化都要求重新索引。对于其他大多数类型的词典来说，类似添加或删除停用词这种修改并不需要强制重新索引。

操作步骤

步骤 1 创建一个名为 **thesaurus_astro** 的 **TZ** 词典。

以一个简单的天文学词典 **thesaurus_astro** 为例，其中定义了两组天文短语及其同义词如下：

```
supernovae stars : sn
crab nebulae : crab
```

执行如下语句创建 TZ 词典：

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY thesaurus_astro (
  TEMPLATE = thesaurus,
  DictFile = thesaurus_astro,
  Dictionary = pg_catalog.english_stem,
  FILEPATH = 'obs://bucket_name/path accesskey=ak secretkey=sk region=rg'
);
```

其中，词典定义文件全名为 thesaurus_astro.ths，所在目录为 "obs://bucket_name/path accesskey=ak secretkey=sk region=rg"。子词典 pg_catalog.english_stem 是预定义的 Snowball 类型的英语词干词典，用于规范化输入词，子词典自身相关配置（例如停用词等）不在此处显示。关于创建词典的语法和更多参数，请参见 12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY。

步骤 2 创建词典后，将其绑定到对应文本搜索配置中需要处理的 token 类型上：

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION english
  ALTER MAPPING FOR asciiword, asciihword, hword_asciipart
  WITH thesaurus_astro, english_stem;
```

步骤 3 使用 TZ 词典。

- 测试 TZ 词典。

ts_lexize 函数对于测试 TZ 词典作用不大，因为该函数是按照单个 token 处理输入。可以使用 plainto_tsquery、to_tsvector、to_tsquery 函数测试 TZ 词典，这些函数能够将输入分解成多个 token（to_tsquery 函数需要将输入加上引号）。

```
SELECT plainto_tsquery('english','supernova star');
plainto_tsquery
-----
'sn'
(1 row)

SELECT to_tsvector('english','supernova star');
to_tsvector
-----
'sn':1
(1 row)

SELECT to_tsquery('english','supernova star');
to_tsquery
-----
'sn'
(1 row)
```

其中，supernova star 匹配了词典 thesaurus_astro 定义中的 supernovae stars，这是因为在 thesaurus_astro 词典定义中指定了 Snowball 类型的子词典 english_stem，该词典移除了 e 和 s。

- 如果同时需要索引原始短语，只要将其同时放置在词典定义文件中对应定义的右侧即可，如下：


```
supernovae stars : sn supernovae stars

ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY thesaurus_astro (
  DictFile = thesaurus_astro,
  FILEPATH = 'file:///home/dicts/');

SELECT plainto_tsquery('english','supernova star');
       plainto_tsquery
-----
'sn' & 'supernova' & 'star'
(1 row)
```

----结束

9.6.6 Ispell 词典

Ispell 词典模板支持词法词典，它可以把一个词的各种语言学形式规范化成相同的词位。比如，一个 Ispell 英语词典可以匹配搜索词 bank 的词尾变化和词形变化，如 banking、banked、banks、banks'和 bank's 等。

GaussDB(DWS)不提供任何预定义的 Ispell 类型词典或词典文件。dict 文件和 affix 文件支持多种开源词典格式，包括 Ispell、MySpell 和 Hunspell 等。

操作步骤

步骤 1 获取词典定义文件和词缀文件。

用户可以使用开源词典，直接获取的开源词典后缀名可能为 .aff 和 .dic，此时需要将扩展名改为 .affix 和 .dict。此外，对于某些词典文件，还需要使用下面的命令把字符转换成 UTF-8 编码，比如挪威语词典：

```
iconv -f ISO_8859-1 -t UTF-8 -o nn_no.affix nn_NO.aff
iconv -f ISO_8859-1 -t UTF-8 -o nn_no.dict nn_NO.dic
```

步骤 2 创建 Ispell 词典。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY norwegian_ispell (
  TEMPLATE = ispell,
  DictFile = nn_no,
  AffFile = nn_no,
  FilePath = 'obs://bucket01/obs.xxx.xxx.com accesskey=xxxxxx secretkey=xxxxxx
region=xx-xx-xx'
);
```

其中，词典文件全名为 nn_no.dict 和 nn_no.affix，所在目录为 'obs://bucket01/obs.xxx.xxx.com accesskey=xxxxxx secretkey=xxxxxx region=xx-xx-xx'。关于创建词典的语法和更多参数，请参见 12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY。

步骤 3 使用 Ispell 词典进行复合词拆分。

```
SELECT ts_lexize('norwegian_ispell', 'sjokoladefabrikk');
       ts_lexize
-----
{sjokolade,fabrikk}
```

```
(1 row)
```

MySpell 不支持复合词，Hunspell 对复合词有较好的支持。GaussDB(DWS)仅支持 Hunspell 中基本的复合词操作。通常情况下，Ispell 词典能够识别的词是一个有限集合，其后应该配置一个更广义的词典，例如一个可以识别所有词的 Snowball 词典。

----结束

9.6.7 Snowball 词典

Snowball 词典模板支持词干分析词典，基于 Martin Porter 的 Snowball 项目，内置有许多语言的词干分析算法。GaussDB(DWS)中预定义有多种语言的 Snowball 词典，可通过系统表 PG_TS_DICT 查看预定义的词干分析词典以及支持的语言词干分析算法。

无论是否可以简化，Snowball 词典将标示所有输入为已识别，因此它应当被放置在词典列表的最后。把 Snowball 词典放在任何其他词典前面会导致后继词典失效，因为输入 token 不会通过 Snowball 词典进入到下一个词典。

关于 Snowball 词典的语法，请参见 12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY。

9.7 配置示例

文本搜索配置 (Text Search Configuration)，指定了将文档转换成 tsvector 过程中所必需的组件：

- 解析器，用于把文本分解成标记 token；
- 词典列表，用于将每个 token 转换成词位 lexeme。

每次 to_tsvector 或 to_tsquery 函数调用时，都需要指定一个文本搜索配置来指定具体的处理过程。GUC 参数 default_text_search_config 指定了默认的文本搜索配置，当文本搜索函数中没有显式指定文本搜索配置参数时，将会使用该默认值进行处理。

GaussDB(DWS)中预定义有一些可用的文本搜索配置，用户也可创建自定义的文本搜索配置。此外，为了便于管理文本搜索对象，还提供有多个 gsql 元命令，可以显示有关文本搜索对象的信息（详细请参见《工具指南》中“元命令参考”章节）。

操作步骤

步骤 1 创建一个文本搜索配置 ts_conf，复制预定义的文本搜索配置 english。

```
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION ts_conf ( COPY = pg_catalog.english );  
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION
```

步骤 2 创建 Synonym 词典。

假设同义词词典定义文件 pg_dict.syn 内容如下：

```
postgres pg  
pgsql pg  
postgresql pg
```

执行如下语句创建 **Synonym** 词典：

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY pg_dict (  
    TEMPLATE = synonym,  
    SYNONYMS = pg_dict,  
    FILEPATH = 'obs://bucket01/obs.xxx.xxx.com accesskey=xxxxxx secretkey=xxxxxx  
region=xx-xx-xx'  
);
```

步骤 3 创建一个 **Ispell** 词典 **english_ispell**（词典定义文件来自开源词典）。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY english_ispell (  
    TEMPLATE = ispell,  
    DictFile = english,  
    AffFile = english,  
    StopWords = english,  
    FILEPATH = 'obs://bucket01/obs.xxx.xxx.com accesskey=xxxxxx secretkey=xxxxxx  
region=xx-xx-xx'  
);
```

步骤 4 设置文本搜索配置 **ts_conf**，修改某些类型的 **token** 对应的词典列表。关于 **token** 类型的详细信息，请参见 9.5 解析器。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION ts_conf  
    ALTER MAPPING FOR asciiword, asciihword, hword_asciipart,  
                    word, hword, hword_part  
    WITH pg_dict, english_ispell, english_stem;
```

步骤 5 在文本搜索配置中，选择设置不索引或搜索某些 **token** 类型。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION ts_conf  
    DROP MAPPING FOR email, url, url_path, sfloat, float;
```

步骤 6 使用文本检索调测函数 **ts_debug()**对所创建的词典配置 **ts_conf** 进行测试。

```
SELECT * FROM ts_debug('ts_conf', '  
PostgreSQL, the highly scalable, SQL compliant, open source object-relational  
database management system, is now undergoing beta testing of the next  
version of our software.  
' );
```

步骤 7 可以设置当前 **session** 使用 **ts_conf** 作为默认的文本搜索配置。此设置仅在当前 **session** 有效。

```
\dF+ ts_conf  
      Text search configuration "public.ts_conf"  
Parser: "pg_catalog.default"  
      Token      |      Dictionaries  
-----+-----  
asciihword      | pg_dict,english_ispell,english_stem  
asciiword      | pg_dict,english_ispell,english_stem  
file            | simple  
host            | simple  
hword          | pg_dict,english_ispell,english_stem  
hword_asciipart | pg_dict,english_ispell,english_stem  
hword_numpart  | simple  
hword_part     | pg_dict,english_ispell,english_stem  
int            | simple
```

```
numhword      | simple
numword       | simple
uint          | simple
version       | simple
word          | pg_dict,english_ispell,english_stem

SET default_text_search_config = 'public.ts_conf';
SET
SHOW default_text_search_config;
 default_text_search_config
-----
public.ts_conf
(1 row)
```

----结束

9.8 测试和调试文本搜索

9.8.1 分词器测试

函数 `ts_debug` 允许简单测试文本搜索分词器。

```
ts_debug([ config regconfig, ] document text,
         OUT alias text,
         OUT description text,
         OUT token text,
         OUT dictionaries regdictionary[],
         OUT dictionary regdictionary,
         OUT lexemes text[])
returns setof record
```

`ts_debug` 显示 `document` 的每个 `token` 信息，`token` 是由解析器生成，由指定的词典进行处理。如果忽略对应参数，则使用 `config` 指定的分词器或者 `default_text_search_config` 指定的分词器。

`ts_debug` 为文本解析器标识的每个 `token` 返回一行记录。记录中的列分别是：

- `alias`: `text` 类型，`token` 的别名。
- `description`: `text` 类型，`token` 的描述。
- `token`: `text` 类型，`token` 的文本内容。
- `dictionaries`: `regdictionary` 数组类型，是分词器为 `token` 选定的词典。
- `dictionary`: `regdictionary` 类型，用来识别 `token` 的词典。如果为空，则不做识别。
- `lexemes`: `text` 数组类型，词典识别 `token` 时生成的词素。如果为空，则不生成词素。空数组（{}）意味着 `token` 将被识别成停用词。

一个简单的例子：

```
SELECT * FROM ts_debug('english','a fat cat sat on a mat - it ate a fat rats');
 alias | description | token | dictionaries | dictionary | lexemes
-----+-----+-----+-----+-----+-----
asciiword | Word, all ASCII | a | {english_stem} | english_stem | {}
blank | Space symbols | | {} | |
```

```

asciword | Word, all ASCII | fat | {english_stem} | english_stem | {fat}
blank   | Space symbols | | {} | |
asciword | Word, all ASCII | cat | {english_stem} | english_stem | {cat}
blank   | Space symbols | | {} | |
asciword | Word, all ASCII | sat | {english_stem} | english_stem | {sat}
blank   | Space symbols | | {} | |
asciword | Word, all ASCII | on | {english_stem} | english_stem | {}
blank   | Space symbols | | {} | |
asciword | Word, all ASCII | a | {english_stem} | english_stem | {}
blank   | Space symbols | | {} | |
asciword | Word, all ASCII | mat | {english_stem} | english_stem | {mat}
blank   | Space symbols | | {} | |
blank   | Space symbols | - | {} | |
asciword | Word, all ASCII | it | {english_stem} | english_stem | {}
blank   | Space symbols | | {} | |
asciword | Word, all ASCII | ate | {english_stem} | english_stem | {ate}
blank   | Space symbols | | {} | |
asciword | Word, all ASCII | a | {english_stem} | english_stem | {}
blank   | Space symbols | | {} | |
asciword | Word, all ASCII | fat | {english_stem} | english_stem | {fat}
blank   | Space symbols | | {} | |
asciword | Word, all ASCII | rats | {english_stem} | english_stem | {rat}
(24 rows)

```

9.8.2 解析器测试

函数 `ts_parse` 可以直接测试文本搜索解析器。

```

ts_parse(parser_name text, document text,
          OUT tokid integer, OUT token text) returns setof record

```

`ts_parse` 解析指定的 `document` 并返回一系列的记录，一条记录代表一个解析生成的 `token`。每条记录包括标识 `token` 类型的 `tokid`，及 `token` 文本。比如：

```

SELECT * FROM ts_parse('default', '123 - a number');
 tokid | token
-----+-----
    22 | 123
    12 |
    12 | -
     1 | a
    12 |
     1 | number
(6 rows)

```

```

ts_token_type(parser_name text, OUT tokid integer,
              OUT alias text, OUT description text) returns setof record

```

`ts_token_type` 返回一个表，这个表描述了指定解析器可以识别的每种 `token` 类型。对于每个 `token` 类型，表中给出了整数类型的 `tokid`--用于解析器标记对应的 `token` 类型；`alias`——命名分词器命令中的 `token` 类型；及简单描述。比如：

```

SELECT * FROM ts_token_type('default');
 tokid | alias | description
-----+-----+-----
     1 | asciword | Word, all ASCII
     2 | word | Word, all letters

```

3	numword	Word, letters and digits
4	email	Email address
5	url	URL
6	host	Host
7	sfloat	Scientific notation
8	version	Version number
9	hword_numpart	Hyphenated word part, letters and digits
10	hword_part	Hyphenated word part, all letters
11	hword_asciipart	Hyphenated word part, all ASCII
12	blank	Space symbols
13	tag	XML tag
14	protocol	Protocol head
15	numhword	Hyphenated word, letters and digits
16	asciihword	Hyphenated word, all ASCII
17	hword	Hyphenated word, all letters
18	url_path	URL path
19	file	File or path name
20	float	Decimal notation
21	int	Signed integer
22	uint	Unsigned integer
23	entity	XML entity

(23 rows)

9.8.3 词典测试

函数 `ts_lexize` 用于进行词典测试。

`ts_lexize(dict regdictionary, token text)` returns `text[]` 如果输入的 `token` 可以被词典识别，那么 `ts_lexize` 返回词素的数组；如果 `token` 可以被词典识别但它是一个停用词，则返回空数组；如果是一个不可识别的词则返回 `NULL`。

比如：

```
SELECT ts_lexize('english_stem', 'stars');
ts_lexize
-----
{star}

SELECT ts_lexize('english_stem', 'a');
ts_lexize
-----
{}
```

须知

`ts_lexize` 函数支持单一 `token`，不支持文本。

9.9 限制约束

GaussDB(DWS)的全文检索功能当前限制约束是：

- 每个分词长度必须小于 2K 字节。
- tsvector 结构（分词+位置）的长度必须小于 1 兆字节。
- tsvector 的位置值必须大于 0，小于等于 16,383。
- 每个分词在文档中位置数必须小于 256，若超过将舍弃后面的位置信息。
- tsquery 中的关键字及对应运算符最大支持到 32768。

10 系统操作

GaussDB(DWS)通过 SQL 语句执行不同的系统操作，比如：设置变量，显示执行计划和垃圾收集等操作。

设置变量

设置会话或事务中需要使用的各种参数，请参考 12.87 SET。

显示执行计划

显示 GaussDB(DWS)为 SQL 语句规划的执行计划，请参考 13.5 EXPLAIN。

事务日志检查点

预写式日志（WAL）缺省时在事务日志中每隔一段时间放置一个检查点。CHECKPOINT 强制立即进行检查，而不是等到下一次调度时的检查点。请参考 16.4 CHECKPOINT。

垃圾收集

进行垃圾收集以及可选择的对数据库进行分析。请参考 12.93 VACUUM。

收集统计信息

收集与数据库中表内容相关的统计信息。请参考 14.3 ANALYZE | ANALYSE。

设置当前事务的约束检查模式

设置当前事务里的约束检查的特性。请参考 12.88 SET CONSTRAINTS。

11 事务控制

事务是用户定义的一个数据库操作序列，这些操作要么全做要么全不做，是一个不可分割的工作单位。

启动事务

GaussDB(DWS)通过 `START TRANSACTION` 和 `BEGIN` 语法启动事务，请参考 16.10 `START TRANSACTION` 和 16.3 `BEGIN`。

设置事务

GaussDB(DWS)通过 `SET TRANSACTION` 或者 `SET LOCAL TRANSACTION` 语法设置事务，请参考 16.9 `SET TRANSACTION`。

提交事务

GaussDB(DWS)通过 `COMMIT` 或者 `END` 可完成提交事务的功能，即提交事务的所有操作，请参考 16.5 `COMMIT | END`。

回滚事务

回滚是在事务运行的过程中发生了某种故障，事务不能继续执行，系统将事务中对数据库的所有已完成的操作全部撤销。请参考 16.11 `ROLLBACK`。

说明

数据库中收到的一次执行请求（不在事务块中），如果含有多条语句，将会被打包成一个事务，如果其中有一个语句失败，那么整个请求都将会被回滚。

12 DDL 语法

12.1 DDL 语法一览表

DDL (Data Definition Language 数据定义语言), 用于定义或修改数据库中的对象。
如: 表、索引、视图等。

说明

GaussDB(DWS)不支持 CN 不完整时进行 DDL 操作。例如: 集群中有 1 个 CN 故障时执行新建数据库、表等操作都会失败。

定义数据库

数据库是组织、存储和管理数据的仓库, 而数据库定义主要包括: 创建数据库、修改数据库属性, 以及删除数据库。所涉及的 SQL 语句, 请参考下表。

表12-1 数据库定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建数据库	12.33 CREATE DATABASE
修改数据库属性	12.2 ALTER DATABASE
删除数据库	12.60 DROP DATABASE

定义模式

模式是一组数据库对象的集合, 主要用于控制对数据库对象的访问。所涉及的 SQL 语句, 请参考下表。

表12-2 模式定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建模式	12.46 CREATE SCHEMA

功能	相关 SQL
修改模式属性	12.14 ALTER SCHEMA
删除模式	12.71 DROP SCHEMA

定义表

表是数据库中的一种特殊数据结构，用于存储数据对象以及对象之间的关系。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-3 表定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建表	12.50 CREATE TABLE
修改表属性	12.20 ALTER TABLE
修改表名	12.85 RENAME TABLE
删除表	12.75 DROP TABLE
删除表的所有数据	12.92 TRUNCATE

定义分区表

分区表是一种逻辑表，数据是由普通表存储的，主要用于提升查询性能。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-4 分区表定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建分区表	12.52 CREATE TABLE PARTITION
创建分区	12.21 ALTER TABLE PARTITION
修改分区表属性	12.21 ALTER TABLE PARTITION
删除分区	12.21 ALTER TABLE PARTITION
删除分区表	12.75 DROP TABLE

定义索引

索引是对数据库表中一列或多列的值进行排序的一种结构，使用索引可快速访问数据库表中的特定信息。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-5 索引定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建索引	12.40 CREATE INDEX
修改索引属性	12.8 ALTER INDEX
删除索引	12.64 DROP INDEX
重建索引	12.84 REINDEX

定义角色

角色是用来管理权限的，从数据库安全的角度考虑，可以把所有的管理和操作权限划分到不同的角色上。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-6 角色定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建角色	12.45 CREATE ROLE
修改角色属性	12.12 ALTER ROLE
删除角色	12.70 DROP ROLE

定义用户

用户是用来登录数据库的，通过对用户赋予不同的权限，可以方便地管理用户对数据库的访问及操作。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-7 用户定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建用户	12.57 CREATE USER
修改用户属性	12.26 ALTER USER
删除用户	12.80 DROP USER

定义脱敏策略

数据脱敏策略是指对某些敏感信息通过脱敏规则进行数据的变形，实现敏感隐私数据的可靠保护。用户可以在指定表对象创建脱敏策略，并限定策略生效范围，也可以新增、修改、删除脱敏列信息。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-8 脱敏策略定义相关 SQL

功能	相关 SQL
对表创建数据脱敏策略	12.41 CREATE REDACTION POLICY
修改应用在指定表的脱敏策略	12.10 ALTER REDACTION POLICY
删除应用在指定表的脱敏策略	12.66 DROP REDACTION POLICY

定义行级访问控制

行级访问控制策略控制数据库表中行级数据可见性。不同用户执行相同的 SQL 查询操作，读取到的结果不同。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-9 行级访问控制定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建行访问控制策略	12.42 CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY
修改已存在的行访问控制策略	12.13 ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY
删除表上某个行访问控制策略	12.67 DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY

定义存储过程

存储过程是一组为了完成特定功能的 SQL 语句集，经编译后存储在数据库中，用户通过指定存储过程的名字并给出参数（如果该存储过程带有参数）来执行它。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-10 存储过程定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建存储过程	12.43 CREATE PROCEDURE
删除存储过程	12.68 DROP PROCEDURE

定义函数

在 GaussDB(DWS)中，它和存储过程类似，也是一组 SQL 语句集，使用上没有差别。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-11 函数定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建函数	12.38 CREATE FUNCTION
修改函数属性	12.6 ALTER FUNCTION
删除函数	12.62 DROP FUNCTION

定义视图

视图是从一个或几个基本表中导出的虚表，可用于控制用户对数据访问，请参考下表。

表12-12 视图定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建视图	12.58 CREATE VIEW
删除视图	12.81 DROP VIEW

定义游标

为了处理 SQL 语句，存储过程进程分配一段内存区域来保存上下文联系。游标是指向上下文区域的句柄或指针。借助游标，存储过程可以控制上下文区域的变化，请参考下表。

表12-13 游标定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建游标	12.59 CURSOR
移动游标	12.83 MOVE
从游标中提取数据	12.82 FETCH
关闭游标	12.29 CLOSE

操作会话

用户与数据库之间建立的连接称为会话，请参考下表。

表12-14 会话相关 SQL

功能	相关 SQL
修改会话	12.17 ALTER SESSION
结束会话	12.19 ALTER SYSTEM KILL SESSION

定义资源池

资源池是负载管理模块使用的系统表，主要用于指定资源管理相关的属性，如控制组。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-15 资源池定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建资源池	12.44 CREATE RESOURCE POOL
修改资源池属性	12.11 ALTER RESOURCE POOL
删除资源池	12.69 DROP RESOURCE POOL

定义同义词

同义词是兼容 Oracle 的一种特殊的数据库对象，用于存储与另一个数据库对象名间的映射关系，目前仅支持使用同义词关联以下数据库对象：表、视图、函数和存储过程。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-16 同义词定义相关 SQL

功能	相关 SQL
创建同义词	12.49 CREATE SYNONYM
修改同义词	12.18 ALTER SYNONYM
删除同义词	12.74 DROP SYNONYM

定义文本搜索配置

文本搜索配置指定了文本搜索解析器，该文本搜索解析器可以将字符串划分为标记，外加一些词典（可被用来决定哪些标记是搜索感兴趣的）。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-17 文本搜索配置相关 SQL

功能	相关 SQL
创建文本搜索配置	12.53 CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION
修改文本搜索配置	12.22 ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION
删除文本搜索配置	12.76 DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION

定义全文检索词典

词典是在全文检索时识别特定词并进行处理。词典的创建依赖于预定义模板（在系统表 PG_TS_TEMPLATE 中定义），支持创建五种类型的词典，分别是 Simple、Ispell、Synonym、Thesaurus、以及 Snowball，每种类型的词典可以完成不同的任务。所涉及的 SQL 语句，请参考下表。

表12-18 全文检索词典相关 SQL

功能	相关 SQL
创建全文检索词典	12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY
修改全文检索词典	12.23 ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY
删除全文检索词典	12.77 DROP TEXT SEARCH DICTIONARY

12.2 ALTER DATABASE

功能描述

修改数据库的属性，包括它的名称、所有者、连接数限制、对象隔离属性等。

注意事项

- 只有拥有数据库所有者权限的用户才能执行 ALTER DATABASE 命令，系统管理员默认拥有此权限。如果是非系统管理员，针对所要修改属性的不同，对其还有以下权限约束：
 - 修改数据库名称，必须拥有 CREATEDB 权限。
 - 修改数据库所有者，当前用户必须是该 database 的所有者，必须拥有 CREATEDB 权限，且该用户是新所有者角色的成员。

- 修改数据库默认表空间，该用户必须是该 `database` 的所有者或系统管理员，必须拥有新表空间的 `CREATE` 权限。这个语句会从物理上将一个数据库原来缺省表空间上的表和索引移至新的表空间。注意不在缺省表空间的表和索引不受此影响。
- 修改某个按数据库设置的相关参数，只有数据库所有者或者系统管理员可以改变这些设置。
- 修改某个数据库对象隔离属性，只有数据库所有者或者系统管理员可以执行此操作。
- 不能重命名当前使用的数据库，如果需要重新命名，须连接至其他数据库上。
- 不支持修改现有数据库的兼容模式，只能在创建数据库时指定兼容模式，详情请参见 12.33 `CREATE DATABASE`。

语法规则

- 修改数据库的最大连接数。

```
ALTER DATABASE database_name  
    [ [ WITH ] CONNECTION LIMIT connlimit ];
```

- 修改数据库名称。

```
ALTER DATABASE database_name  
    RENAME TO new_name;
```

📖 说明

若该数据库中有 OBS 冷热表，则不支持修改数据库名。

- 修改数据库所有者。

```
ALTER DATABASE database_name  
    OWNER TO new_owner;
```

- 修改数据库默认表空间。

```
ALTER DATABASE database_name  
    SET TABLESPACE new_tablespace;
```

📖 说明

修改数据库的表空间时不能修改为 OBS 表空间。

- 修改数据库指定会话参数值。

```
ALTER DATABASE database_name  
    SET configuration_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT } | FROM  
CURRENT };
```

- 数据库配置参数重置。

```
ALTER DATABASE database_name RESET  
    { configuration_parameter | ALL };
```

- 修改数据库对象隔离属性。

```
ALTER DATABASE database_name [ WITH ] { ENABLE | DISABLE } PRIVATE OBJECT;
```

📖 说明

- 修改数据库的对象隔离属性时须连接至该数据库，否则无法更改。

- 新创建的数据库，对象隔离属性默认是关闭的。当开启数据库对象隔离属性后，普通用户只能查看有权访问的对象（表、函数、视图、字段等）。对象隔离特性对管理员用户不生效，当开启对象隔离特性后，管理员也可以查看到全量的数据库对象。

参数说明

- **database_name**
需要修改属性的数据库名称。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **conlimit**
数据库可以接收的最大并发连接数（管理员用户连接除外）。
取值范围：整数，建议填写 1~50 的整数。-1（缺省）表示没有限制。
- **new_name**
数据库的新名称。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **new_owner**
数据库的新所有者。
取值范围：字符串，有效的用户名。
- **configuration_parameter**
value
把指定的数据库会话参数值设置为给定的值。如果 value 是 DEFAULT 或者 RESET，则在新的会话中使用系统的缺省设置。OFF 关闭设置。
取值范围：字符串，
 - DEFAULT
 - OFF
 - RESET
- **FROM CURRENT**
根据当前会话连接的数据库设置该参数的值。
- **RESET configuration_parameter**
重置指定的数据库会话参数值。
- **RESET ALL**
重置全部的数据库会话参数值。

📖 说明

- 修改数据库默认表空间，会将旧表空间中的所有表和索引转移到新表空间中，该操作不会影响其他非默认表空间中的表和索引。
- 修改的数据库会话参数值，将在下一次会话中生效。

示例

设置 music 数据库的连接数为 10:

```
ALTER DATABASE music CONNECTION LIMIT= 10;
```

将 music 名称改为 music1:

```
ALTER DATABASE music RENAME TO music1;
```

将数据库 music1 的所属者改为 tom:

```
ALTER DATABASE music1 OWNER TO tom;
```

设置 music1 的表空间为 PG_DEFAULT:

```
ALTER DATABASE music1 SET TABLESPACE PG_DEFAULT;
```

关闭在数据库 music1 上缺省的索引扫描:

```
ALTER DATABASE music1 SET enable_indexscan TO off;
```

重置 enable_indexscan 参数:

```
ALTER DATABASE music1 RESET enable_indexscan;
```

相关链接

12.33 CREATE DATABASE, 12.60 DROP DATABASE

12.3 ALTER FOREIGN TABLE (For GDS)

功能描述

用于对外表进行修改。

注意事项

无。

语法格式

- 设置外表属性

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] table_name  
    OPTIONS ( {[ ADD | SET | DROP ] option ['value']}, ... );
```

- 设置新的所有者

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] tablename  
    OWNER TO new_owner;
```

参数说明

- **table_name**
需要修改的外表名称。
取值范围：已存在的外表名。
- **option**
需要修改的 option 名称。
取值范围：请参见 CREATE FOREIGN TABLE 的[参数说明](#)。

- **value**
option 的新值。

示例

修改外表 customer_ft 属性，删除 mode 选项：

```
ALTER FOREIGN TABLE customer_ft options(drop mode);
```

相关链接

12.34 CREATE FOREIGN TABLE (GDS 导入导出), 12.61 DROP FOREIGN TABLE

12.4 ALTER FOREIGN TABLE (For HDFS or OBS)

功能描述

用于对 HDFS 外表和 OBS 外表进行修改。

注意事项

无。

语法格式

- 设置外表属性

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] table_name  
    OPTIONS ( {[ ADD | SET | DROP ] option ['value']} [, ... ]);
```

- 设置外表的所有者。

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] tablename  
    OWNER TO new_owner;
```

- 更新外表列。

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] table_name  
    MODIFY ( { column_name data_type | column_name [ CONSTRAINT  
constraint_name ] NOT NULL [ ENABLE ] | column_name [ CONSTRAINT  
constraint_name ] NULL } [, ... ] );
```

- 修改外表的列。

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] tablename  
    action [, ... ];
```

其中 action 语法为。

```
ALTER [ COLUMN ] column_name [ SET DATA ] TYPE data_type  
| ALTER [ COLUMN ] column_name { SET | DROP } NOT NULL  
| ALTER [ COLUMN ] column_name SET STATISTICS [PERCENT] integer  
| ALTER [ COLUMN ] column_name OPTIONS ( {[ ADD | SET | DROP ] option  
['value'] } [, ... ] )  
| MODIFY column_name data_type
```

```
| MODIFY column_name [ CONSTRAINT constraint_name ] NOT NULL [ ENABLE ]  
| MODIFY column_name [ CONSTRAINT constraint_name ] NULL
```

参考 12.20 ALTER TABLE。

- 增加外表信息约束(Informational Constraint)的语法为:

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] tablename  
  ADD [ CONSTRAINT constraint_name ]  
    { PRIMARY KEY | UNIQUE } ( column_name )  
    [ NOT ENFORCED [ ENABLE QUERY OPTIMIZATION | DISABLE QUERY OPTIMIZATION ] |  
  ENFORCED ];
```

对于增加外表信息约束 (Informational Constraint) 相关参数请参考 CREATE FOREIGN TABLE (For HDFS) 的[参数说明](#)。

- 删除外表的信息约束 (Informational Constraint) 语法为:

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] tablename  
  DROP CONSTRAINT constraint_name ;
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果不存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表不存在。
- **tablename**
需要修改的外表名称。
取值范围：已存在的外表名。
- **new_owner**
外表的新所有者。
取值范围：字符串，有效的用户名。
- **data_type**
现存字段的新类型。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范
- **constraint_name**
要添加/删除的约束的名称。
- **column_name**
现存字段的名称。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

修改外表语法中其他参数如 IF EXISTS，请参见 ALTER TABLE 的[参数说明](#)。

示例

修改外表 ft_region 的 r_name 字段类型为 text:

```
ALTER FOREIGN TABLE ft_region ALTER r_name TYPE TEXT;
```

标记外表 ft_region 的 r_name 列为 not null:

```
ALTER FOREIGN TABLE ft_region ALTER r_name SET NOT NULL;
```

相关链接

12.35 CREATE FOREIGN TABLE (SQL on OBS or Hadoop), 12.61 DROP FOREIGN TABLE

12.5 ALTER FOREIGN TABLE (SQL on other GaussDB(DWS))

功能描述

对协同分析的外表进行修改。

注意事项

无。

语法格式

- 设置外表属性

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] tablename  
    OPTIONS ( {[ SET ] option ['value']} [, ... ] );
```

- 设置外表的所有者。

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] tablename  
    OWNER TO new_owner;
```

- 更新外表列类型

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] table_name  
    MODIFY ( { column_name data_type [, ... ] } );
```

- 修改外表的列。

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] tablename  
    action [, ... ];
```

其中 **action** 语法为。

```
ALTER [ COLUMN ] column_name [ SET DATA ] TYPE data_type  
    | MODIFY column_name data_type
```

参考 12.20 ALTER TABLE。

参数说明

- **IF EXISTS**

如果不存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表不存在。

- **tablename**

需要修改的外表名称。

取值范围：已存在的外表名。

- **new_owner**

外表的新所有者。

取值范围：字符串，有效的用户名。

- **data_type**

现存字段的新类型。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范

- **column_name**

现存字段的名称。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

修改外表语法中其它参数，请参见 ALTER TABLE 的[参数说明](#)。

示例

修改外表 region 选项：

```
ALTER FOREIGN TABLE region OPTIONS (SET schema_name 'test');
```

修改外表 region 的 r_name 字段类型为 text：

```
ALTER FOREIGN TABLE region ALTER r_name TYPE TEXT;
```

相关链接

12.61 DROP FOREIGN TABLE, 12.37 CREATE FOREIGN TABLE (SQL on other GaussDB(DWS))

12.6 ALTER FUNCTION

功能描述

修改自定义函数的属性。

注意事项

只有该函数的所有者，才有权限执行该命令，系统管理员默认拥有该权限。如果函数中涉及对临时表相关的操作，则无法使用 ALTER FUNCTION。

语法格式

- 修改自定义函数的附加参数。

```
ALTER FUNCTION function_name ( [ { [ argmode ] [ argname ] argtype } [, ...] ] )  
    action [ ... ] [ RESTRICT ];
```

其中附加参数 action 子句语法为。

```
{CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT}  
| {IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE}  
| {SHIPPABLE | NOT SHIPPABLE}  
| {NOT FENCED | FENCED}  
| [ NOT ] LEAKPROOF
```

```
| { [ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER }  
| AUTHID { DEFINER | CURRENT_USER }  
| COST execution_cost  
| ROWS result_rows  
| SET configuration_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT } | FROM CURRENT }  
| RESET {configuration_parameter | ALL}
```

- 修改自定义函数的名字。

```
ALTER FUNCTION funname ( [ { [ argmode ] [ argname ] argtype} [, ...] ] )  
    RENAME TO new_name;
```

- 修改自定义函数的所有者。

```
ALTER FUNCTION funname ( [ { [ argmode ] [ argname ] argtype} [, ...] ] )  
    OWNER TO new_owner;
```

- 修改自定义函数的模式。

```
ALTER FUNCTION funname ( [ { [ argmode ] [ argname ] argtype} [, ...] ] )  
    SET SCHEMA new_schema;
```

参数说明

- **function_name**

要修改的函数名称。

取值范围：已存在的函数名。

- **argmode**

标识该参数是输入、输出参数。

取值范围：IN/OUT/IN OUT

- **argname**

参数名称。

取值范围：字符串，符合标识符命名规范。

- **argtype**

参数类型。

取值范围：有效的类型，请参考 4 数据类型。

- **CALLED ON NULL INPUT**

表明该函数的某些参数是 NULL 的时候可以按照正常的方式调用。缺省时与指定此参数的作用相同。

- **RETURNS NULL ON NULL INPUT**

STRICT

STRICT 用于指定如果函数的某个参数是 NULL，此函数总是返回 NULL。如果声明了这个参数，则如果存在 NULL 参数时不会执行该函数；而只是自动假设一个 NULL 结果。

RETURNS NULL ON NULL INPUT 和 **STRICT** 的功能相同。

- **IMMUTABLE**

表示该函数在给出同样的参数值时总是返回同样的结果。

- **STABLE**

表示该函数不能修改数据库，对相同参数值，在同一次表扫描里，该函数的返回值不变，但是返回值可能在不同 SQL 语句之间变化。

- **VOLATILE**
表示该函数值可以在一次表扫描内改变，不会做任何优化。
- **SHIPPABLE**
- **NOT SHIPPABLE**
表示该函数是否可以下推到 DN 上执行。
对于 IMMUTABLE 类型的函数，函数始终可以下推到 DN 上执行。
对于 STABLE/VOLATILE 类型的函数，仅当函数的属性是 SHIPPABLE 的时候，函数可以下推到 DN 执行。
- **LEAKPROOF**
表示该函数没有副作用，指出参数只包括返回值。LEAKPROOF 只能由系统管理员设置。
- **EXTERNAL**
(可选) 目的是和 SQL 兼容，这个特性适合于所有函数，而不仅是外部函数
- **SECURITY INVOKER**
AUTHID CURREN_USER
表明该函数将以调用它的用户的权限执行。缺省时与指定此参数的作用相同。
SECURITY INVOKER 和 AUTHID CURREN_USER 的功能相同。
- **SECURITY DEFINER**
AUTHID DEFINER
声明该函数将以创建它的用户的权限执行。
AUTHID DEFINER 和 SECURITY DEFINER 的功能相同。
- **COST execution_cost**
用来估计函数的执行成本。
execution_cost 以 cpu_operator_cost 为单位。
取值范围：正数
- **ROWS result_rows**
估计函数返回的行数。用于函数返回的是一个集合。
取值范围：正数，默认值是 1000 行。
- **configuration_parameter**
 - **value**
把指定的数据库会话参数值设置为给定的值。如果 value 是 DEFAULT 或者 RESET，则在新的会话中使用系统的缺省设置。OFF 关闭设置。
取值范围：字符串
 - DEFAULT
 - OFF
 - RESET指定默认值。
 - **from current**
取当前会话中的值设置为 configuration_parameter 的值。
- **new_name**

函数的新名称。要修改函数的所属模式，必须拥有新模式的 CREATE 权限。

取值范围：字符串，符合标识符命名规范。

- **new_owner**

函数的新所有者。要修改函数的所有者，新所有者必须拥有该函数所属模式的 CREATE 权限。

取值范围：已存在的用户角色。

- **new_schema**

函数的新模式。

取值范围：已存在的模式。

示例

修改函数 add 的执行规则为 IMMUTABLE，即参数不变时返回相同结果：

```
ALTER FUNCTION func_add_sql2(INTEGER, INTEGER) IMMUTABLE;
```

将函数 add 的名称修改为 add_two_number：

```
ALTER FUNCTION func_add_sql2(INTEGER, INTEGER) RENAME TO add_two_number;
```

将函数 add 的属者改为 dbadmin：

```
ALTER FUNCTION add_two_number(INTEGER, INTEGER) OWNER TO dbadmin;
```

相关链接

12.38 CREATE FUNCTION, 12.62 DROP FUNCTION

12.7 ALTER GROUP

功能描述

修改一个用户组的属性。

注意事项

ALTER GROUP 是 ALTER ROLE 的别名，非 SQL 标准语法，不推荐使用，建议用户直接使用 ALTER ROLE 替代。

语法格式

- 向用户组中添加用户。

```
ALTER GROUP group_name  
  ADD USER user_name [, ... ];
```

- 从用户组中删除用户。

```
ALTER GROUP group_name  
  DROP USER user_name [, ... ];
```

- 修改用户组的名称。

```
ALTER GROUP group_name  
    RENAME TO new_name;
```

参数说明

请参考 ALTER ROLE 的[参数说明](#)。

相关链接

12.39 CREATE GROUP, 12.63 DROP GROUP, 12.12 ALTER ROLE

12.8 ALTER INDEX

功能描述

ALTER INDEX 用于修改现有索引的定义。

它有几种子形式：

- **IF EXISTS**
如果指定的索引不存在，则发出一个 notice 而不是 error。
- **RENAME TO**
只改变索引的名字。对存储的数据没有影响。
- **SET ({ STORAGE_PARAMETER = value } [, ...])**
改变索引的一个或多个索引方法特定的存储参数。 需要注意的是索引内容不会被这个命令立即修改，根据参数的不同，可能需要使用 REINDEX 重建索引来获得期望的效果。
- **RESET ({ storage_parameter } [, ...])**
重置索引的一个或多个索引方法特定的存储参数为缺省值。与 SET 一样，可能需要使用 REINDEX 来完全更新索引。
- **[MODIFY PARTITION index_partition_name] UNUSABLE**
用于设置表或者索引分区上的索引不可用。
- **REBUILD [PARTITION index_partition_name]**
用于重建表或者索引分区上的索引。
- **RENAME PARTITION**
用于重命名索引分区
- **COMMENT comment_text**
用于添加，修改或删除索引的注释。

注意事项

- 只有索引的所有者有权限执行此命令，系统管理员默认拥有此权限。

语法格式

- 重命名表索引的名字。

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
    RENAME TO new_name;
```

- 修改表索引的存储参数。

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
    SET ( {storage_parameter = value} [, ... ] );
```

- 重置表索引的存储参数。

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
    RESET ( storage_parameter [, ... ] );
```

- 设置表索引或索引分区不可用。

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
    [ MODIFY PARTITION index_partition_name ] UNUSABLE;
```

📖 说明

列存表不支持该语法。

- 重建表索引或索引分区。

```
ALTER INDEX index_name  
    REBUILD [ PARTITION index_partition_name ];
```

- 重命名索引分区。

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
    RENAME PARTITION index_partition_name TO new_index_partition_name;
```

📖 说明

PG_OBJECT 系统表记录索引最后修改时间时不支持对该语法的记录。

- 添加，修改索引的注释。

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
    COMMENT 'text';
```

- 删除索引的注释。

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
    COMMENT '';  
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
    COMMENT NULL;
```

参数说明

- **index_name**
要修改的索引名。
- **new_name**
新的索引名。
取值范围：字符串，且符合标识符命名规范。
- **storage_parameter**
索引方法特定的参数名。
- **value**
索引方法特定的存储参数的新值。根据参数的不同，这可能是一个数字或单词。
- **new_index_partition_name**
新索引分区名。

- **index_partition_name**
索引分区名。
- **comment_text**
索引的注释信息。

示例

重命名现有的索引 ds_ship_mode_t1_index1 为 ds_ship_mode_t1_index5:

```
ALTER INDEX tpcds.ds_ship_mode_t1_index1 RENAME TO ds_ship_mode_t1_index5;
```

设置索引 ds_ship_mode_t1_index2 不可用:

```
ALTER INDEX tpcds.ds_ship_mode_t1_index2 UNUSABLE;
```

重建索引 ds_ship_mode_t1_index2:

```
ALTER INDEX tpcds.ds_ship_mode_t1_index2 REBUILD;
```

重命名分区表索引:

```
ALTER INDEX tpcds.ds_customer_address_p1_index2 RENAME PARTITION  
CA_ADDRESS_SK_index1 TO CA_ADDRESS_SK_index4;
```

修改索引的注释:

```
ALTER INDEX tpcds.ds_customer_address_p1_index2 COMMENT  
'comment_ds_customer_address_p1_index2';
```

相关链接

12.40 CREATE INDEX, 12.64 DROP INDEX, 12.84 REINDEX

12.9 ALTER LARGE OBJECT

功能描述

ALTER LARGE OBJECT 用于更改一个 large object 的定义。它的唯一的功能是分配一个新的所有者。

注意事项

使用 ALTER LARGE OBJECT 必须是系统管理员或者是其所有者。

语法格式

```
ALTER LARGE OBJECT large_object_oid  
OWNER TO new_owner;
```

参数说明

- **large_object_oid**

要被变 large object 的 OID 。

取值范围：已存在的大对象名。

- **OWNER TO new_owner**

large object 新的所有者。

取值范围：已存在的用户名/角色名。

示例

无。

12.10 ALTER REDACTION POLICY

功能描述

修改应用在指定表的脱敏策略。

注意事项

只有待修改脱敏策略所应用表对象的属主才有修改脱敏策略的权限。

语法格式

- 修改脱敏策略生效表达式。

```
ALTER REDACTION POLICY policy_name ON table_name WHEN (new_when_expression);
```

- 使脱敏策略生效或失效。

```
ALTER REDACTION POLICY policy_name ON table_name ENABLE | DISABLE;
```

- 重命名脱敏策略。

```
ALTER REDACTION POLICY policy_name ON table_name RENAME TO new_policy_name;
```

- 修改脱敏列，包括新增、修改、删除脱敏列。

```
ALTER REDACTION POLICY policy_name ON table_name  
action;
```

其中，脱敏列操作 action 可以是以下子句之一：

```
ADD COLUMN column_name WITH function_name ( arguments )  
| MODIFY COLUMN column_name WITH function_name ( arguments )  
| DROP COLUMN column_name
```

参数说明

- **policy_name**
待修改的脱敏策略名。
- **table_name**
待修改的脱敏策略应用的表对象名。
- **new_when_expression**
脱敏策略新的生效表达式。

- **ENABLE | DISABLE**
当前脱敏策略是否生效。
 - **ENABLE**
使之前失效的表对象的脱敏策略重新生效。
 - **DISABLE**
使当前应用在表对象的脱敏策略失效。
- **new_policy_name**
新的脱敏策略名。
- **column_name**
脱敏表对象的列字段名。
如果新增脱敏列，则指定列字段尚未绑定任何脱敏函数。
如果修改脱敏列，则指定列字段为已存在的脱敏列。
如果删除脱敏列，则指定列字段为已存在的脱敏列。
- **function_name**
脱敏函数名。
- **arguments**
脱敏函数的参数列表。

示例

修改脱敏策略生效表达式，使其对指定角色生效（若不指定用户，默认对当前用户生效）：

```
ALTER REDACTION POLICY mask_emp ON emp WHEN (pg_has_role(current_user,
'reduct_role', 'member'));
ALTER REDACTION POLICY mask_emp ON emp WHEN (pg_has_role('redact_role', 'member'));
```

修改脱敏策略生效表达式，使其对所有用户均生效：

```
ALTER REDACTION POLICY mask_emp ON emp WHEN (1=1);
```

修改脱敏策略，使其失效：

```
ALTER REDACTION POLICY mask_emp ON emp DISABLE;
```

重新使脱敏策略生效：

```
ALTER REDACTION POLICY mask_emp ON emp ENABLE;
```

重命名脱敏策略为 **mask_emp_new**：

```
ALTER REDACTION POLICY mask_emp ON emp RENAME TO mask_emp_new;
```

新增脱敏列：

```
ALTER REDACTION POLICY mask_emp_new ON emp ADD COLUMN name WITH mask_partial(name,
'*', 1, length(name));
```

修改脱敏列 **name**，采用脱敏函数 **MASK_FULL** 对 **name** 字段数据全脱敏：

```
ALTER REDACTION POLICY mask_emp_new ON emp MODIFY COLUMN name WITH mask_full(name);
```

删除已存在的脱敏列：

```
ALTER REDACTION POLICY mask_emp_new ON emp DROP COLUMN name;
```

相关链接

12.41 CREATE REDACTION POLICY, 12.66 DROP REDACTION POLICY

12.11 ALTER RESOURCE POOL

功能描述

修改一个资源池，指定其他控制组。

注意事项

只要用户对当前数据库有 ALTER 权限，就可以修改资源池。

语法格式

```
ALTER RESOURCE POOL pool name
    WITH ({MEM PERCENT= pct | CONTROL GROUP="group name" | ACTIVE STATEMENTS=stmt |
    MAX DOP = dop | MEMORY LIMIT='memory size' | io limits=io limits |
    io_priority='io_priority'}[, ... ]);
```

参数说明

- **pool_name**
资源池名称。
资源池名称为已创建的资源池。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **group_name**
控制组名称。

📖 说明

- 设置控制组名称时，语法可以使用双引号，也可以使用单引号。
- group_name 对大小写敏感。
- 不指定 group_name 时，默认指定的字符串为 "Medium"，代表指定 DefaultClass 控制组的 "Medium" Timeshare 控制组。
- 若数据库用户指定 Timeshare 控制组代表的字符串，即 "Rush"、"High"、"Medium" 或 "Low" 其中一种，如 control_group 的字符串为 "High"；代表资源池指定到 DefaultClass 控制组下的 "High" Timeshare 控制组。

取值范围：已创建的控制组。

- **stmt**
资源池语句执行的最大并发数量。

取值范围：数值型，-1~INT_MAX。

- **dop**
保留字段。
取值范围：数值型，1~INT_MAX。
- **memory_size**
资源池最大使用内存。
取值范围：字符串，内容范围 1KB~2047GB。
- **mem_percent**
资源池可用内存占全部内存或者组用户内存使用的比例。
普通用户的 mem_percent 范围为 0-100 的整数，默认值为 0。
- **io_limits**
该参数 8.1.2 版本中已废弃，为兼容历史版本保留该参数。
- **io_priority**
该参数 8.1.2 版本中已废弃，为兼容历史版本保留该参数。

示例

更新一个资源池，其控制组指定为"DefaultClass"组下属的"High" Timeshare Workload 控制组：

```
ALTER RESOURCE POOL pool1 WITH (CONTROL_GROUP="High");
```

相关链接

12.44 CREATE RESOURCE POOL, 12.69 DROP RESOURCE POOL

12.12 ALTER ROLE

功能描述

修改角色属性。

注意事项

无。

语法格式

- 修改角色的权限。

```
ALTER ROLE role_name [ [ WITH ] option [ ... ] ];
```

其中权限项子句 option 为。

```
{CREATEDB | NOCREATEDB}  
| {CREATEROLE | NOCREATEROLE}  
| {INHERIT | NOINHERIT}  
| {AUDITADMIN | NOAUDITADMIN}
```

```
| {SYSADMIN | NOSYSADMIN}  
| {USEFT | NOUSEFT}  
| {LOGIN | NOLOGIN}  
| {REPLICATION | NOREPLICATION}  
| {INDEPENDENT | NOINDEPENDENT}  
| {VCADMIN | NOVCADMIN}  
| CONNECTION LIMIT connlimit  
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD 'password'  
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] IDENTIFIED BY 'password' [ REPLACE  
'old_password' ]  
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD { 'password' | DISABLE }  
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] IDENTIFIED BY { 'password' [ REPLACE  
'old_password' ] | DISABLE }  
| VALID BEGIN 'timestamp'  
| VALID UNTIL 'timestamp'  
| RESOURCE POOL 'respool'  
| USER GROUP 'groupuser'  
| PERM SPACE 'spacelimit'  
| NODE GROUP logic_cluster_name  
| ACCOUNT { LOCK | UNLOCK }  
| PGUSER  
| AUTHINFO 'authinfo'  
| PASSWORD EXPIRATOIN period
```

- 修改角色的名字。

```
ALTER ROLE role_name  
    RENAME TO new_name;
```

- 设置角色的配置参数。

```
ALTER ROLE role_name [ IN DATABASE database_name ]  
    SET configuration_parameter {{ TO | = } { value | DEFAULT } | FROM CURRENT};
```

- 重置角色的配置参数。

```
ALTER ROLE role_name  
    [ IN DATABASE database_name ] RESET {configuration_parameter|ALL};
```

参数说明

- **role_name**
现有角色名。
取值范围：已存在的用户名。
- **IN DATABASE database_name**
表示修改角色在指定数据库上的参数。
- **SET configuration_parameter**
设置角色的参数。ALTER ROLE 中修改的会话参数只针对指定的角色，且在下一次该角色启动的会话中有效。
取值范围：
configuration_parameter 和 value 的取值请参见 12.87 SET。
DEFAULT：表示清除 configuration_parameter 参数的值，configuration_parameter 参数的值将继承本角色新产生的 SESSION 的默认值。
FROM CURRENT：取当前会话中的值设置为 configuration_parameter 参数的值。

- **RESET configuration_parameter/ALL**
清除 configuration_parameter 参数的值。与 SET configuration_parameter TO DEFAULT 的效果相同。
取值范围：ALL 表示清除所有参数的值。
 - **ACCOUNT LOCK | ACCOUNT UNLOCK**
 - ACCOUNT LOCK：锁定帐户，禁止登录数据库。
 - ACCOUNT UNLOCK：解锁帐户，允许登录数据库。
 - **PGUSER**
当前版本不允许修改角色的 PGUSER 属性
- 其他参数请参见 CREATE ROLE 的[参数说明](#)。

示例

修改角色 manager 的密码：

```
ALTER ROLE manager IDENTIFIED BY '{password}' REPLACE '{old_password}';
```

修改角色 manager 为系统管理员：

```
ALTER ROLE manager SYSADMIN;
```

修改 LDAP 认证角色的 fulluser 信息：

```
ALTER ROLE role2 WITH LOGIN AUTHINFO 'ldapcn=role2,cn=user2,dc=func,dc=com'  
PASSWORD DISABLE;
```

修改角色的登录密码有效期为 90 天：

```
ALTER ROLE role3 PASSWORD EXPIRATION 90;
```

相关链接

12.45 CREATE ROLE, 12.70 DROP ROLE, 12.87 SET

12.13 ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY

功能描述

对已存在的行访问控制策略（包括行访问控制策略的名称，行访问控制指定的用户，行访问控制的策略表达式）进行修改。

注意事项

表的所有者或管理员用户才能进行此操作。

语法格式

```
ALTER [ ROW LEVEL SECURITY ] POLICY [ IF EXISTS ] policy_name ON table_name RENAME  
TO new_policy_name
```

```
ALTER [ ROW LEVEL SECURITY ] POLICY policy_name ON table_name
    [ TO { role_name | PUBLIC } [, ...] ]
    [ USING ( using_expression ) ]
```

参数说明

- **policy_name**
行访问控制策略名称。
- **table_name**
行访问控制策略的表名。
- **new_policy_name**
新的行访问控制策略名称。
- **role_name**
行访问控制策略应用的数据库用户，可以指定多个用户，**PUBLIC** 表示应用到所有用户。
- **using_expression**
行访问控制的表达式，返回值为 **boolean** 类型。

示例

打开行访问控制策略开关：

```
ALTER TABLE all_data ENABLE ROW LEVEL SECURITY;
```

修改行访问控制 **all_data_rls** 的名称：

```
ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data RENAME TO all_data_new_rls;
```

修改行访问控制策略影响的用户：

```
ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_new_rls ON all_data TO alice, bob;
```

修改行访问控制策略表达式：

```
ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_new_rls ON all_data USING (id > 100 AND
role = current_user);
```

相关链接

12.42 CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY, 12.67 DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY

12.14 ALTER SCHEMA

功能描述

修改模式属性。

注意事项

只有模式的所有者或者被授予了模式 ALTER 权限的用户，有权限执行 ALTER SCHEMA 命令，系统管理员默认拥有此权限。

若要修改模式的所有者，当前用户必须是该模式的所有者或者系统管理员。

语法格式

- 修改模式的名称。

```
ALTER SCHEMA schema_name  
    RENAME TO new_name;
```

- 修改模式的所有者。

```
ALTER SCHEMA schema_name  
    OWNER TO new_owner;
```

- 修改模式的永久表存储空间限制。

```
ALTER SCHEMA schema_name  
    WITH PERM SPACE 'space_limit';
```

参数说明

- **schema_name**

现有模式的名字。

取值范围：已存在的模式名。

- **RENAME TO new_name**

修改模式的名字。

new_name：模式的新名字。

取值范围：字符串，要符合标识符命名规范。

- **OWNER TO new_owner**

修改模式的所有者。非系统管理员要改变模式的所有者，该用户还必须是新的所有角色的直接或间接成员，并且该成员必须在此数据库上有 CREATE 权限。

new_owner：模式的新所有者。

取值范围：已存在的用户名/角色名。

- **WITH PERM SPACE**

修改模式的永久表存储空间上限。非系统管理员要改变模式的存储空间上限，该用户还必须是新的所有角色的直接或间接成员，并且该成员必须在此数据库上有 CREATE 权限。

new_owner：模式的新所有者。

取值范围：字符串格式为正整数+单位，单位当前支持 K/M/G/T/P。解析后的数值以 K 为单位，且范围不能够超过 64 比特表示的有符号整数，即

1KB~9007199254740991KB。

示例

将当前模式 ds 更名为 ds_new:

```
ALTER SCHEMA ds RENAME TO ds_new;
```

将 DS_NEW 的所有者修改为 jack:

```
ALTER SCHEMA ds_new OWNER TO jack;
```

相关链接

12.46 CREATE SCHEMA, 12.71 DROP SCHEMA

12.15 ALTER SEQUENCE

功能描述

修改一个现有的序列的参数。

注意事项

- 使用 ALTER SEQUENCE 的用户必须是该序列的所有者。
- 当前版本仅支持修改拥有者、归属列和最大值。若要修改其他参数，可以删除重建，并用 Setval 函数恢复当前值。
- ALTER SEQUENCE MAXVALUE 不支持在事务、函数和存储过程中使用。
- 修改序列的最大值后，会清空该序列在所有会话的 cache。
- ALTER SEQUENCE 会阻塞 nextval、setval、currval 和 lastval 的调用。

语法格式

修改序列最大值或归属列

```
ALTER SEQUENCE [ IF EXISTS ] name  
    [ MAXVALUE maxvalue | NO MAXVALUE | NOMAXVALUE ]  
    [ OWNED BY { table_name.column_name | NONE } ] ;
```

修改序列的拥有者

```
ALTER SEQUENCE [ IF EXISTS ] name OWNER TO new_owner;
```

参数说明

- name
将要修改的序列名称。
- IF EXISTS
当序列不存在时使用该选项不会出现错误消息，仅有一个通知。
- MAXVALUE maxvalue | NO MAXVALUE
序列所能达到的最大值。如果声明了 NO MAXVALUE，则递增序列的缺省值为 $2^{63}-1$ ，递减序列的缺省值为 -1。NOMAXVALUE 等价于 NO MAXVALUE。
- OWNED BY

将序列和一个表的指定字段进行关联。这样，在删除那个字段或其所在表的时候会自动删除已关联的序列。

如果序列已经和表有关联后，使用这个选项后新的关联关系会覆盖旧的关联。

关联的表和序列的所有者必须是同一个用户，并且在同一个模式中。

使用 `OWNED BY NONE` 将删除任何已经存在的关联。

- `new_owner`

序列新所有者的用户名。用户要修改序列的所有者，必须是新角色的直接或者间接成员，并且那个角色必须有序列所在模式上的 `CREATE` 权限。

示例

将序列 `serial` 的最大值修改为 200:

```
ALTER SEQUENCE serial MAXVALUE 200;
```

创建一个表,定义默认值:

```
CREATE TABLE T1(C1 bigint default nextval('serial'));
```

将序列 `serial` 的归属列变为 `T1.C1`:

```
ALTER SEQUENCE serial OWNED BY T1.C1;
```

相关链接

12.47 CREATE SEQUENCE, 12.72 DROP SEQUENCE

12.16 ALTER SERVER

功能描述

增加、修改和删除一个现有 `server` 的参数。现有 `server` 可以从 `pg_foreign_server` 系统表查询。

注意事项

除系统管理员外，只有 `server` 的 `owner` 才可以进行 `Alter` 操作。

语法格式

- 修改外部服务的参数。

```
ALTER SERVER server_name [ VERSION 'new_version' ]  
    [ OPTIONS ( {[ ADD | SET | DROP ] option ['value']} [, ... ] ) ];
```

在 `OPTIONS` 选项里，`ADD`、`SET` 和 `DROP` 指定要执行的操作，未指定时默认为 `ADD` 操作。`option` 和 `value` 为对应操作的参数。

对于 `HDFS Server` 目前只支持 `SET` 操作，`ADD/DROP` 操作现有版本不支持。语法中 `SET` 和 `DROP` 操作语法依然保留，以便后续扩展使用。

- 修改外部服务的所有者。

```
ALTER SERVER server_name  
OWNER TO new_owner;
```

- 修改外部服务的名字。

```
ALTER SERVER server_name  
RENAME TO new_name;
```

- 刷新 HDFS 配置文件。仅 8.0.0.10 及以上版本支持(8.1.0 除外)。

```
ALTER SERVER server_name REFRESH OPTIONS;
```

参数说明

修改 server 的参数如下所示：

- **server_name**
所修改的 server 的名字。
- **new_version**
修改后 server 的新版本名称。
- 修改 server 所支持的 **OPTIONS** 如下所示：
 - address
OBS 服务的终端节点（Endpoint）。
HDFS 集群的主备节点所在的 IP 地址以及端口。

📖 说明

- 对于 HDFS server，address 必须存在，所以 ADD 和 DROP 操作不被允许。
- address 目前只支持点分十进制格式的 ipv4 格式，且 address 字符串中不能出现空格，多组 address 以逗号作为分隔符。ip 和 port 之间使用 “:” 来区分。HDFS 集群中 ip、port 组对推荐设置两组，分别对应 HDFS NameNode 主备节点的 address。
- 当 server 类型为 DLI 时，address 为 DLI 服务上数据所存储的 OBS address。
 - hdfsconfigpath
HDFS 集群的配置文件。

📖 说明

- 若 HDFS 走安全模式时，hdfsconfigpath 是必选项，否则为可选项。
- 若设置 hdfsconfigpath 时，path 仅能设置一个。
 - fed
表示 dfs_fdw 连接的是 HDFS 为联邦模式。
取值 rbf，表示 HDFS 为联邦 rbf 方式。

📖 说明

该参数 8.1.2 及以上版本支持；8.0.0 基线版本下，仅 8.0.0.10 及以上版本支持。

- encrypt
是否对数据进行加密，该参数仅支持在 type 为 OBS 时设置。默认值为 off。
取值范围：

- on 表示对数据进行加密。
- off 表示不对数据进行加密。
- access_key
OBS 访问协议对应的 AK 值（OBS 云服务界面由用户获取），创建外表时 AK 值会加密保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持 type 为 OBS 时设置。
- secret_access_key
OBS 访问协议对应的 SK 值（OBS 云服务界面由用户获取），创建外表时 SK 值会加密保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持 type 为 OBS 时设置。
- dli_address
DLI 服务的终端节点，即 endpoint。该参数仅支持 type 为 DLI 时设置。
- dli_access_key
DLI 访问协议对应的 AK 值（DLI 云服务界面由用户获取），创建外表时 AK 值会保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持 type 为 DLI 时设置。
- dli_secret_access_key
DLI 访问协议对应的 SK 值（DLI 云服务界面由用户获取），创建外表时 SK 值会加密保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持 type 为 DLI 时设置。
- region
此参数表示 OBS 服务的 IP 地址或者域名信息。该参数仅支持 type 为 OBS 时设置。
- dbname
用于协同分析、跨集群互联互通，表示将要连接的远端集群的数据库名字。
- username
用于协同分析、跨集群互联互通，表示将要连接的远端集群的用户名。
- password
用于协同分析、跨集群互联互通，表示将要连接的远端集群的用户名密码。
- syncsrv
仅用于跨集群互联互通，表示数据同步过程中使用到的 GDS 服务，设置方式与 GDS 外表的 location 属性相同。该参数仅 8.1.2 及以上版本支持。
- new_owner
修改后 server 的新所有者。更改所有者，你必须是外部服务器的所有者并且也是新的所有者角色的直接或者间接成员，并且你必须对外部服务器的外部数据封装器有 USAGE 权限。
- new_name
修改后 server 的新名字。
- REFRESH OPTIONS
刷新 HDFS 的配置文件信息，在配置文件有变动时执行，若不执行有访问报错可能。

示例

修改现有名为 hdfs_server 的 address:

```
ALTER SERVER hdfs_server OPTIONS ( SET address  
'10.10.0.110:25000,10.10.0.120:25000');
```

修改现有名为 hdfs_server 的 hdfsconfigpath:

```
ALTER SERVER hdfs_server OPTIONS ( SET hdfsconfigpath '/opt/bigdata/hadoop');
```

相关链接

12.48 CREATE SERVER 12.73 DROP SERVER

12.17 ALTER SESSION

功能描述

ALTER SESSION 命令用于定义或修改那些对当前会话有影响的条件或参数。修改后的会话参数会一直保持，直到断开当前会话。

注意事项

- 如果执行 SET TRANSACTION 之前没有执行 START TRANSACTION，则事务立即结束，命令无法显示效果。
- 可以用 START TRANSACTION 里面声明所需要的 transaction_mode(s)的方法来避免使用 SET TRANSACTION。

语法格式

- 设置会话的事务参数。

```
ALTER SESSION SET [ SESSION CHARACTERISTICS AS ] TRANSACTION  
    { ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED } | { READ ONLY |  
    READ WRITE } } [, ...] ;
```

- 设置会话的其他运行时参数。

```
ALTER SESSION SET  
    {{config_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT }  
    | FROM CURRENT }} | CURRENT_SCHEMA [ TO | = ] { schema | DEFAULT }  
    | TIME_ZONE time_zone  
    | SCHEMA schema  
    | NAMES encoding_name  
    | ROLE role_name PASSWORD 'password'  
    | SESSION AUTHORIZATION { role_name PASSWORD 'password' | DEFAULT }  
    | XML OPTION { DOCUMENT | CONTENT }  
    } ;
```

参数说明

修改会话涉及到的参数说明请参见 SET 语法中的[参数说明](#)。

示例

创建模式 ds:

```
CREATE SCHEMA ds;
```

设置模式搜索路径:

```
SET SEARCH_PATH TO ds, public;
```

设置日期时间风格为传统的 **POSTGRES** 风格 (日在月前):

```
SET DATESTYLE TO postgres, dmy;
```

设置当前会话的字符编码为 **UTF8**:

```
ALTER SESSION SET NAMES 'UTF8';
```

设置时区为加州伯克利:

```
SET TIME_ZONE 'PST8PDT';
```

设置时区为意大利:

```
SET TIME_ZONE 'Europe/Rome';
```

设置当前模式:

```
ALTER SESSION SET CURRENT_SCHEMA TO tpcds;
```

设置 **XML OPTION** 为 **DOCUMENT**:

```
ALTER SESSION SET XML_OPTION DOCUMENT;
```

创建角色 **joe**, 并设置会话的角色为 **joe**:

```
CREATE ROLE joe WITH PASSWORD '{password}';  
ALTER SESSION SET SESSION AUTHORIZATION joe PASSWORD '{password}';
```

切换到默认用户:

```
ALTER SESSION SET SESSION AUTHORIZATION default;
```

相关链接

12.87 SET

12.18 ALTER SYNONYM

功能描述

修改 **SYNONYM** 对象的属性。

注意事项

- 目前仅支持修改 **SYNONYM** 对象的属主。
- 只有系统管理员和同义词的属主有权限修改 **SYNONYM** 对象的属主信息。
- 修改者必须是新属主的直接或间接成员, 并且新属主必须拥有该同义词所属模式的 **CREATE** 权限。

语法格式

```
ALTER SYNONYM synonym_name  
OWNER TO new_owner;
```

参数描述

- **synonym**
待修改的同义词名字，可以带模式名。
取值范围：字符串，需要符合标识符的命名规范。
- **new_owner**
同义词对象的新所有者。
取值范围：字符串，有效的用户名。

示例

创建同义词 t1:

```
CREATE OR REPLACE SYNONYM t1 FOR ot.t1;
```

创建新用户 u1:

```
CREATE USER u1 PASSWORD '{password}';
```

修改同义词 t1 的 owner 为 u1:

```
ALTER SYNONYM t1 OWNER TO u1;
```

相关链接

12.49 CREATE SYNONYM, 12.74 DROP SYNONYM

12.19 ALTER SYSTEM KILL SESSION

功能描述

ALTER SYSTEM KILL SESSION 命令用于结束一个会话。

注意事项

无。

语法格式

```
ALTER SYSTEM KILL SESSION 'session_sid, serial' [ IMMEDIATE ];
```

参数说明

- **session_sid, serial**
会话的 SID 和 SERIAL（格式请参考示例）。

取值范围：通过查看系统表 V\$SESSION 可查看所有会话的 SID 和 SERIAL。

- **IMMEDIATE**

表明会话将在命令执行后立即结束。

示例

查询会话信息：

```
SELECT sid,serial#,username FROM V$SESSION;
```

sid	serial#	username
140131075880720	0	
140131025549072	0	
140131073779472	0	
140131071678224	0	
140131125774096	0	
140131127875344	0	
140131113629456	0	
140131094742800	0	

(8 rows)

结束 SID 为 140131075880720 的会话：

```
ALTER SYSTEM KILL SESSION '140131075880720,0' IMMEDIATE;
```

12.20 ALTER TABLE

功能描述

修改表，包括修改表的定义、重命名表、重命名表中指定的列、重命名表的约束、设置表的所属模式、添加/更新多个列、打开/关闭行访问控制开关。

注意事项

- 只有表的所有者或者被授予了表 ALTER 权限的用户有权限执行 ALTER TABLE 命令，系统管理员默认拥有此权限。若要修改表的所有者或者修改表的模式，当前用户必须是该表的所有者或者系统管理员。
- 不支持修改存储参数 ORIENTATION。
- SET SCHEMA 操作不支持修改为系统内部模式，当前仅支持用户模式之间的修改。
- 列存表支持 PARTIAL CLUSTER KEY，不支持外键表级约束。列存表从 8.1.1 版本开始支持主键和唯一表级约束。
- 列存表只支持添加字段 ADD COLUMN、修改字段的数据类型 ALTER TYPE、设置单个字段的收集目标 SET STATISTICS、支持更改表名字、支持删除字段 DROP COLUMN。对于添加的字段和修改的字段类型要求是列存支持的 4 数据类型。ALTER TYPE 的 USING 选项只支持常量表达式和涉及本字段的表达式，暂不支持涉及其他字段的表达式。

- 列存表支持的字段约束包括 NULL、NOT NULL 和 DEFAULT 常量值；对字段约束的修改当前支持对 DEFAULT 值的修改（SET DEFAULT）、删除（DROP DEFAULT）和 NOT NULL 约束的删除；支持对非空约束 NULL/NOT NULL 的删除（DROP NOT NULL），暂不支持对非空约束 NULL/NOT NULL 的修改（SET NOT NULL）。
- 修改列存表存储参数 COLVERSION 或者 enable_delta 时，不能与其他 ALTER 操作同时进行。
- 不支持增加自增列，或者增加 DEFAULT 值中包含 nextval()表达式的列。
- 不支持对 HDFS 表、外表、临时表开启行访问控制开关。
- 通过约束名删除 PRIMARY KEY 约束时，不会删除 NOT NULL 约束。如有需要，可手动删除 NOT NULL 约束。
- OBS 冷热表不支持 ALTER RESET 的 cold_tablespace, storage_policy 参数，不支持修改 COLVERSION 为 1.0。
- 可将原列存 COLVERSION 为 2.0 表 ALTER 为 OBS 冷热表，需同时增加 cold_tablespace 和 storage_policy 参数。
- ALTER TABLE 支持针对 REOPTIONS 的 storage_policy 的选项更改。冷热切换策略发生更改后，不改变现有冷数据的冷热属性，只改变下一次执行冷热切换的规则，下一次执行冷热切换命令时将按新规则进行冷热切换。

语法格式

- 修改表的定义。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY  
( table_name )  
    action [, ... ];
```

其中具体表操作 **action** 可以是以下子句之一：

```
column_clause  
    | ADD table_constraint [ NOT VALID ]  
    | ADD table_constraint_using_index  
    | ADD { INDEX | UNIQUE [ INDEX ] } [ index_name ] ( ( { column_name |  
( expression ) } [ COLLATE collation ] [ opclass ] [ ASC | DESC ] [ NULLS  
LAST ] } [, ... ] ) [ USING method ] [ COMMENT 'text' ] LOCAL [ ( { PARTITION  
index_partition_name } [, ... ] ) ] [ WITH ( { storage_parameter = value }  
[, ... ] ) ]  
    | ADD { INDEX | UNIQUE [ INDEX ] } [ index_name ] ( ( { column_name |  
( expression ) } [ COLLATE collation ] [ opclass ] [ ASC | DESC ] [ NULLS  
{ FIRST | LAST } } [, ... ] ) [ USING method ] [ COMMENT 'text' ] [ WITH  
( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ] [ WHERE predicate ]  
    | VALIDATE CONSTRAINT constraint_name  
    | DROP CONSTRAINT [ IF EXISTS ] constraint_name [ RESTRICT | CASCADE ]  
    | DROP { INDEX | KEY } index_name  
    | CHANGE [ COLUMN ] old column name new column name data type  
[ [ CONSTRAINT constraint name ] NOT NULL [ ENABLE ] |  
    [ CONSTRAINT constraint name ] NULL | DEFAULT default expr | COMMENT  
'text' ]  
    | CLUSTER ON index name  
    | SET WITHOUT CLUSTER  
    | SET ( {storage_parameter = value} [, ... ] )  
    | RESET ( storage_parameter [, ... ] )
```

```
| OWNER TO new_owner
| SET TABLESPACE new_tablespace
| SET {COMPRESS|NOCOMPRESS}
| DISTRIBUTE BY { REPLICATION | ROUNDROBIN | { HASH ( column_name
[,...] ) } }
| TO { GROUP groupname | NODE ( nodename [, ... ] ) }
| ADD NODE ( nodename [, ... ] )
| DELETE NODE ( nodename [, ... ] )
| DISABLE TRIGGER [ trigger_name | ALL | USER ]
| ENABLE TRIGGER [ trigger_name | ALL | USER ]
| ENABLE REPLICA TRIGGER trigger_name
| ENABLE ALWAYS TRIGGER trigger_name
| DISABLE ROW LEVEL SECURITY
| ENABLE ROW LEVEL SECURITY
| FORCE ROW LEVEL SECURITY
| NO FORCE ROW LEVEL SECURITY
| REFRESH STORAGE
```

📖 说明

- **ADD table_constraint [NOT VALID]**
给表增加一个新的约束。
- **ADD table_constraint_using_index**
根据已有唯一索引为表增加主键约束或唯一约束。
- **ADD { INDEX | UNIQUE [INDEX] } [index_name] (({ column_name | (expression) } [COLLATE collation] [opclass] [ASC | DESC] [NULLS LAST] } [, ...]) [USING method] [COMMENT 'text'] LOCAL [({ PARTITION index_partition_name } [, ...])] [WITH ({ storage_parameter = value } [, ...])]**
为表的分区表创建索引，具体参数可参考 12.40 CREATE INDEX。
- **ADD { INDEX | UNIQUE [INDEX] } [index_name] (({ column_name | (expression) } [COLLATE collation] [opclass] [ASC | DESC] [NULLS { FIRST | LAST } } [, ...]) [USING method] [COMMENT 'text'] [WITH ({storage_parameter = value} [, ...])] [WHERE predicate]**
在表上创建索引，具体参数可参考 12.40 CREATE INDEX。
- **VALIDATE CONSTRAINT constraint_name**
验证一个外键或是一个使用 NOT VALID 选项创建的检查类约束，通过扫描全表来保证所有记录都符合约束条件。如果约束已标记为有效时，什么操作也不会发生。
- **DROP CONSTRAINT [IF EXISTS] constraint_name [RESTRICT | CASCADE]**
删除一个表上的约束。
- **DROP { INDEX | KEY } index_name**
删除一个表上的索引。
- **CHANGE [COLUMN] old_column_name new_column_name data_type [[CONSTRAINT constraint_name] NOT NULL [ENABLE]] [CONSTRAINT constraint_name] NULL | DEFAULT default_expr | COMMENT 'text']**
修改表中列信息，可将旧列名修改成新列名，以及修改列字段信息。
- **CLUSTER ON index_name**
为将来的 CLUSTER 操作选择默认索引。实际上并没有重新盘簇化处理该表。
- **SET WITHOUT CLUSTER**
从表中删除最新使用的 CLUSTER 索引。这样会影响将来那些没有声明索引的集群操作。

- **SET ({storage_parameter = value} [, ...])**
修改表的一个或多个存储参数。
- **RESET (storage_parameter [, ...])**
重置表的一个或多个存储参数。与 SET 一样，根据参数的不同可能需要重写表才能获得想要的效果。
- **OWNER TO new_owner**
将表、序列、视图的属主改变成指定的用户。
- **SET {COMPRESS|NOCOMPRESS}**
修改表的压缩特性。表压缩特性的改变只会影响后续批量插入的数据的存储方式，对已有数据的存储毫无影响。也就是说，表压缩特性的修改会导致该表中同时存在着已压缩和未压缩的数据。
- **DISTRIBUTE BY { REPLICATION | ROUNDROBIN | { HASH (column_name [,...]) } }**
修改表的分布方式，在修改表分布信息的同时会将表数据在物理上按新分布方式重新分布，修改完成后建议手动对被修改表执行 ANALYZE 收集全新统计信息。

说明

- 本操作属于重大变更操作，涉及表分布信息的修改以及数据的物理重分布，修改过程中会阻塞业务，修改完成后原有业务的执行计划会发生变化，请按照正规变更流程进行。
- 本操作属于资源密集操作，针对大表的分布方式修改，建议在计算和存储资源充裕情况下进行，保证整个集群和原表所在表空间有足够的剩余空间能存储一张与原表同等大小且按照新分布方式进行分布的表。
- **TO { GROUP groupname | NODE (nodename [, ...]) }**
此语法仅在扩展模式（GUC 参数 support_extended_features 为 on 时）下可用。该模式谨慎打开，主要供内部扩容工具使用，一般用户不应使用该模式。
- **ADD NODE (nodename [, ...])**
此语法主要供内部扩容工具使用，一般用户不建议使用。
- **DELETE NODE (nodename [, ...])**
此语法主要供内部扩容工具使用，一般用户不建议使用。
- **DISABLE TRIGGER [trigger_name | ALL | USER]**
禁用 trigger_name 所表示的单个触发器，或禁用所有触发器，或仅禁用用户触发器（此选项不包括内部生成的约束触发器，例如，可延迟唯一性和排除约束的约束触发器）。

说明

应谨慎使用此功能，因为如果不执行触发器，则无法保证原先期望的约束的完整性。

- **| ENABLE TRIGGER [trigger_name | ALL | USER]**
启用 trigger_name 所表示的单个触发器，或启用所有触发器，或仅启用用户触发器。
- **| ENABLE REPLICA TRIGGER trigger_name**
触发器触发机制受配置变量 session_replication_role 的影响，当复制角色为 “origin”（默认值）或 “local” 时，将触发简单启用的触发器。
配置为 ENABLE REPLICA 的触发器仅在会话处于 “replica” 模式时触发。
- **| ENABLE ALWAYS TRIGGER trigger_name**

无论当前复制模式如何，配置为 ENABLE ALWAYS 的触发器都将触发。

- | **DISABLE/ENABLE ROW LEVEL SECURITY**

开启或关闭表的行访问控制开关。

当开启行访问控制开关时，如果未在该数据表定义相关行访问控制策略，数据表的行级访问将不受影响；如果关闭表的行访问控制开关，即使定义了行访问控制策略，数据表的行访问也不受影响。详细信息参见 12.42 CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY 章节。

- | **NO FORCE/FORCE ROW LEVEL SECURITY**

强制开启或关闭表的行访问控制开关。

默认情况，表所有者不受行访问控制特性影响，但当强制开启表的行访问控制开关时，表的所有者（不包含系统管理员用户）会受影响。系统管理员可以绕过所有的行访问控制策略，不受影响。

- | **REFRESH STORAGE**

根据 OBS 冷热表 storage_policy 所定义的规则，将符合条件的本地热分区切换为存储在 OBS 上的冷分区。

例如创建 OBS 冷热表时，设置 storage_policy 为 'LMT:10'，则在执行该操作时可将 10 日前无修改的分区切为冷存储，存至 OBS 中。

- 其中列相关的操作 column_clause 可以是以下子句之一：

```
ADD [ COLUMN ] column_name data_type [ compress_mode ] [ COLLATE
collation ] [ column_constraint [ ... ] ]
| MODIFY [ COLUMN ] column_name data_type [ [ CONSTRAINT constraint_name ]
NOT NULL [ ENABLE ] | [ CONSTRAINT constraint_name ] NULL | DEAFULT
default_expr | COMMENT comment_text ]
| MODIFY [ COLUMN ] column_name [ CONSTRAINT constraint_name ] NOT NULL
[ ENABLE ]
| MODIFY [ COLUMN ] column_name [ CONSTRAINT constraint_name ] NULL
| MODIFY [ COLUMN ] DEFAULT default_expr
| MODIFY [ COLUMN ] COMMENT comment_text
| DROP [ COLUMN ] [ IF EXISTS ] column name [ RESTRICT | CASCADE ]
| ALTER [ COLUMN ] column name [ SET DATA ] TYPE data type [ COLLATE
collation ] [ USING expression ]
| ALTER [ COLUMN ] column_name { SET DEFAULT expression | DROP DEFAULT }
| ALTER [ COLUMN ] column_name { SET | DROP } NOT NULL
| ALTER [ COLUMN ] column_name SET STATISTICS [PERCENT] integer
| ADD STATISTICS (( column_1_name, column_2_name [, ...] ))
| DELETE STATISTICS (( column_1_name, column_2_name [, ...] ))
| ALTER [ COLUMN ] column_name SET ( {attribute_option = value} [, ... ] )
| ALTER [ COLUMN ] column_name RESET ( attribute_option [, ... ] )
| ALTER [ COLUMN ] column_name SET STORAGE { PLAIN | EXTERNAL | EXTENDED |
MAIN }
```

📖 说明

- **ADD [COLUMN] column_name data_type [compress_mode] [COLLATE collation] [column_constraint [...]]**

向表中增加一个新的字段。用 ADD COLUMN 增加一个字段，所有表中现有行都初始化为该字段的缺省值（如果没有声明 DEFAULT 子句，值为 NULL）。

- **ADD ({ column_name data_type [compress_mode] } [, ...])**

向表中增加多列。

- **MODIFY [COLUMN] column_name data_type [[CONSTRAINT constraint_name] NOT NULL [ENABLE] | [CONSTRAINT constraint_name] NULL | DEAFULT default_expr | COMMENT comment_text]**

修改表已存在字段的数据类型，可同时修改空约束，default 值和注释信息，只允许相同大类的类型转换（数值之间，字符串之间，时间之间等）。

- **MODIFY [COLUMN] column_name [CONSTRAINT constraint_name] NOT NULL [ENABLE]**

为表的某列添加 not null 约束，列存表暂不支持。

- **MODIFY [COLUMN] column_name [CONSTRAINT constraint_name] NULL**

为表的某列移除 not null 约束。

- **MODIFY [COLUMN] column_name DEFAULT default_expr**

修改表的 default 值。

- **MODIFY [COLUMN] column_name COMMENT comment_text**

修改表的注释信息。

- **DROP [COLUMN] [IF EXISTS] column_name [RESTRICT | CASCADE]**

从表中删除一个字段，和这个字段相关的索引和表约束也会被自动删除。如果任何表之外的对象依赖于这个字段，必须声明 CASCADE，比如外键参考、视图等。

DROP COLUMN 命令并不是物理上把字段删除，而只是简单地把它标记为对 SQL 操作不可见。随后对该表的插入和更新将在该字段存储一个 NULL。因此，删除一个字段是很快，但是它不会立即释放表在磁盘上的空间，因为被删除了的字段占据的空间还没有回收。这些空间将在执行 VACUUM 时得到回收。

- **ALTER [COLUMN] column_name [SET DATA] TYPE data_type [COLLATE collation] [USING expression]**

改变表字段的数据类型，只允许相同大类的类型转换（数值之间，字符串之间，时间之间等）。该字段涉及的索引和简单的表约束将被自动地转换为使用新的字段类型，方法是重新分析最初提供的表达式。

ALTER TYPE 要求重写整个表的特性有时候是一个优点，因为重写的过程消除了表中没用的空间。比如，要想立刻回收被一个已经删除的字段占据的空间，最快的方法是

```
ALTER TABLE table ALTER COLUMN anycol TYPE anytype;
```

这里的 anycol 是任何在表中还存在的字段，而 anytype 是和该字段的原类型一样的类型。这样的结果是在表上没有任何可见的语意的变化，但是这个命令强制重写，这样就删除了不再使用的数据。

- **ALTER [COLUMN] column_name { SET DEFAULT expression | DROP DEFAULT }**

为一个字段设置或者删除缺省值。请注意缺省值只应用于随后的 INSERT 命令，它们不会修改表中已经存在的行。也可以为视图创建缺省，这个时候它们是在视图的 ON INSERT 规则应用之前插入到 INSERT 句中的。

- **ALTER [COLUMN] column_name { SET | DROP } NOT NULL**

修改一个字段是否允许 NULL 值或者拒绝 NULL 值。如果表在字段中包含非 NULL，则只能使用 SET NOT NULL。

- **ALTER [COLUMN] column_name SET STATISTICS [PERCENT] integer**

为随后的 ANALYZE 操作设置针对每个字段的统计收集目标。目标的范围可以在 0 到 10000 之内设置。设置为-1 时表示重新恢复到使用系统缺省的统计目标。

- **{ADD | DELETE} STATISTICS ((column_1_name, column_2_name [, ...]))**
用于添加和删除多列统计信息声明（不实际进行多列统计信息收集），以便在后续进行全表或全库 analyze 时进行多列统计信息收集。每组多列统计信息最多支持 32 列。不支持添加/删除多列统计信息声明的表：系统表、外表。
- **ALTER [COLUMN] column_name SET ({attribute_option = value} [, ...])**
ALTER [COLUMN] column_name RESET (attribute_option [, ...])
设置/重置属性选项。
属性选项定义的参数有：n_distinct、n_distinct_inherited 和 cstore_cu_sample_ratio。n_distinct 设置并固定表的 distinct 值统计信息，n_distinct_inherited 设置并固定继承表的 distinct 值统计信息，cstore_cu_sample_ratio 设置对 cstore 列存表进行 analyze 时所选 CU 的比例。目前，禁止 SET/RESET n_distinct_inherited 参数。

📖 说明

- n_distinct
手动设置该列的 distinct 值统计信息。
取值范围：-1.0 ~ INT_MAX
默认值：0，表示不设置。
- n_distinct_inherited
手动设置继承表的该列的 distinct 值统计信息。
取值范围：-1.0 ~ INT_MAX
默认值：0，表示不设置。
- cstore_cu_sample_ratio
设置列存表执行 analyze，计算需要采样的 CU 个数时，需要扩大的倍数。
取值范围：1.0 ~ 10000.0
默认值：1.0
- **ALTER [COLUMN] column_name SET STORAGE { PLAIN | EXTERNAL | EXTENDED | MAIN }**
为一个字段设置存储模式。这个设置控制这个字段是内联保存还是保存在一个附属的表里，以及数据是否要压缩。仅支持对行存表的设置；对列存表没有意义，执行时报错。SET STORAGE 本身并不改变表上的任何东西，只是设置将来的表操作时，建议使用的策略。

- 其中列约束 column_constraint 为：

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ NOT NULL |
  NULL |
  CHECK ( expression ) |
  DEFAULT default expr |
  UNIQUE index parameters |
  PRIMARY KEY index parameters }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY
IMMEDIATE ]
```

- 其中列的压缩可选项 compress_mode 为：

```
[ DELTA | PREFIX | DICTIONARY | NUMSTR | NOCOMPRESS ]
```

- 其中根据已有唯一索引为表增加主键约束或唯一约束 `table_constraint_using_index` 为:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ UNIQUE | PRIMARY KEY } USING INDEX index_name
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY
IMMEDIATE ]
```

- 其中表约束 `table_constraint` 为:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ CHECK ( expression ) |
  UNIQUE ( column_name [, ... ] ) index_parameters |
  PRIMARY KEY ( column name [, ... ] ) index parameters }

[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY
IMMEDIATE ]
```

其中索引参数 `index_parameters` 为:

```
[ WITH ( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ]
[ USING INDEX TABLESPACE tablespace_name ]
```

- 重命名表。对名字的修改不会影响所存储的数据。暂不支持新表名前带有原表的 `schema` 名。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] table_name
  RENAME TO new_table_name;
```

- 重命名表中指定的列。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY
( table_name ) }
  RENAME [ COLUMN ] column_name TO new_column_name;
```

- 重命名表的约束。

```
ALTER TABLE { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY ( table_name ) }
  RENAME CONSTRAINT constraint_name TO new_constraint_name;
```

- 设置表的所属模式。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] table_name
  SET SCHEMA new_schema;
```

📖 说明

- 这种形式把表移动到另外一个模式。相关的索引、约束都跟着移动。目前序列不支持改变 `schema`。若该表拥有序列，需要将序列删除，重建，或者取消拥有关系，才能将表 `schema` 更改成功。
- 要修改一个表的模式，用户必须在新模式上拥有 `CREATE` 权限。要把该表添加为一个父表的新子表，用户必须同时又是父表的所有者。要修改所有者，用户还必须是新的所有角色的直接或间接成员，并且该成员必须在此表的模式上有 `CREATE` 权限。这些限制规定了该用户不能做出了重建和删除表之外的事情。不过，系统管理员可以以任何方式修改任意表的所有权限。
- 除了 `RENAME` 和 `SET SCHEMA` 之外所有动作都可以捆绑在一个经过多次修改的列表中并行使用。比如，可以在一个命令里增加几个字段或修改几个字段的类型。对于大表，此种操作带来的效率提升更明显，原因在于只需要对该大表做一次处理。
- 增加一个 `CHECK` 或 `NOT NULL` 约束将会扫描该表，以保证现有的行符合约束要求。

- 用一个非空缺省值增加一个字段或者改变一个字段的现有类型会重写整个表。对于大表来说，这个操作可能会花很长时间，并且它还临时需要两倍的磁盘空间。
- 添加多个列。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] table_name
    ADD ( { column_name data_type [ compress_mode ] [ COLLATE collation ]
    [ column_constraint [ ... ] ] } [, ...] );
```

- 更新多个列。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] table_name
    MODIFY ( { column_name data_type | column_name [ CONSTRAINT
constraint_name ] NOT NULL [ ENABLE ] | column_name [ CONSTRAINT
constraint_name ] NULL } [, ...] );
```

参数说明

- **IF EXISTS**

如果不存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表不存在。

- **table_name [*] | ONLY table_name | ONLY (table_name)**

table_name 是需要修改的表名。

若声明了 ONLY 选项，则只有那个表被更改。若未声明 ONLY，该表及其所有子表都将会被更改。另外，可以在表名称后面显示地增加*选项来指定包括子表，即表示所有后代表都被扫描，这是默认行为。

- **constraint_name**

要删除的现有约束的名字。

- **index_name**

索引名称。

- **storage_parameter**

表的存储参数的名字。

分区管理新增的两个选项：

- **PERIOD** (interval 类型)

设置分区管理中自动创建分区的周期。

PERIOD 的范围要求以及开启该功能的约束请参考[PERIOD](#)。

📖 说明

- 在建表时，如果没有设置该参数，可以通过 set 的方式添加该参数，并开启自动创建分区功能；如果之前已经设置该参数，则通过 set 的方式修改该参数。
- 用户可以通过 reset 该参数的方式关闭自动创建分区功能，但是在自动删除分区功能存在的情况下，不支持关闭自动创建分区功能。
 - **TTL** (interval 类型)设置分区管理中自动删除分区的分区过期时间。

TTL 的范围要求以及开启该功能的约束请参考[TTL](#)。

📖 说明

- 在建表时，如果没有设置该参数，可以通过 `set` 的方式添加该参数，并开启自动删除分区功能；如果之前已经设置该参数，则通过 `set` 的方式修改该参数。
- 用户可以通过 `reset` 该参数的方式关闭自动删除分区功能。
- **new_owner**
表新拥有者的名字。
- **new_tablespace**
表所属新的表空间名字。
- **column_name, column_1_name, column_2_name**
现存的或新字段的名称。
- **data_type**
新字段的类型，或者现存字段的新类型。
- **compress_mode**
表字段的压缩可选项，当前仅对行存表有效。该子句指定该字段优先使用的压缩算法。
- **collation**
字段排序规则名称。可选字段 `COLLATE` 指定了新字段的排序规则，如果省略，排序规则为新字段的默认类型。
- **USING expression**
`USING` 子句声明如何从旧的字段值里计算新的字段值；如果省略，缺省从旧类型向新类型的赋值转换。如果从旧数据类型到新类型没有隐含或者赋值的转换，则必须提供一个 `USING` 子句。

📖 说明

`ALTER TYPE` 的 `USING` 选项实际上可以声明涉及该行旧值的任何表达式，即它可以引用除了正在被转换的字段之外其他的字段。这样，就可以用 `ALTER TYPE` 语法做非常普遍性的转换。因为这个灵活性，`USING` 表达式并没有作用于该字段的缺省值（如果有的话），结果可能不是缺省表达式要求的常量表达式。这就意味着如果从旧类型到新类型没有隐含或者赋值转换的话，即使存在 `USING` 子句，`ALTER TYPE` 也可能无法把缺省值转换成新的类型。在这种情况下，应该用 `DROP DEFAULT` 先删除缺省，执行 `ALTER TYPE`，然后使用 `SET DEFAULT` 增加一个合适的新缺省值。类似的考虑也适用于涉及该字段的索引和约束。

- **NOT NULL | NULL**
设置列是否允许空值。
- **integer**
带符号的整数常值。当使用 `PERCENT` 时表示按照表数据的百分比收集统计信息，`integer` 的取值范围为 0-100。
- **attribute_option**
属性选项。
- **PLAIN | EXTERNAL | EXTENDED | MAIN**
字段存储模式。
 - `PLAIN` 必需用于定长的数值（比如 `integer`）并且是内联的、不压缩的。

- MAIN 用于内联、可压缩的数据。
- EXTERNAL 用于外部保存、不压缩的数据。使用 EXTERNAL 将令在 text 和 bytea 字段上的子字符串操作更快，但付出的代价是增加了存储空间。
- EXTENDED 用于外部的压缩数据，EXTENDED 是大多数支持非 PLAIN 存储的数据的缺省。
- **CHECK (expression)**

每次将要插入的新行或者将要被更新的行必须使表达式结果为真才能成功，否则会抛出一个异常并且不会修改数据库。

声明为字段约束的检查约束应该只引用该字段的数值，而在表约束里出现的表达式可以引用多个字段。

目前，CHECK 表达式不能包含子查询也不能引用除当前行字段之外的变量。
- **DEFAULT default_expr**

给字段指定缺省值。

缺省表达式的数据类型必须和字段类型匹配。

缺省表达式将被用于任何未声明该字段数值的插入操作。如果没有指定缺省值则缺省值为 NULL 。

default_expr 中若使用后缀操作符（如!），需使用括号括起来。
- **UNIQUE index_parameters**

UNIQUE (column_name [, ...]) index_parameters

UNIQUE 约束表示表里的一个或多个字段的组合必须在全表范围内唯一。
- **PRIMARY KEY index_parameters**

PRIMARY KEY (column_name [, ...]) index_parameters

主键约束表明表中的一个或者一些字段只能包含唯一（不重复）的非 NULL 值。
- **DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE**

设置该约束是否可推迟，列存暂不支持。

 - DEFERRABLE: 可以推迟到事务结尾使用 SET CONSTRAINTS 命令检查。
 - NOT DEFERRABLE: 在每条命令之后马上检查。
 - INITIALLY IMMEDIATE: 那么每条语句之后就立即检查它。
 - INITIALLY DEFERRED: 只有在事务结尾才检查它。
- **WITH ({storage_parameter = value} [, ...])**

为表或索引指定一个可选的存储参数。
- **COMPRESS|NOCOMPRESS**
 - NOCOMPRESS: 如果指定关键字 NOCOMPRESS 则不会修改表的现有压缩特性。
 - COMPRESS: 如果指定 COMPRESS 关键字，则对该表进行批量插入元组时触发该特性。
- **new_table_name**

修改后新的表名称。
- **new_column_name**

表中指定列修改后新的列名称。

- **new_constraint_name**
修改后表约束的新名称。
- **new_schema**
修改后新的模式名称。
- **CASCADE**
级联删除依赖于被依赖字段或者约束的对象（比如引用该字段的视图）。
- **RESTRICT**
如果字段或者约束还有任何依赖的对象，则拒绝删除该字段。这是缺省行为。
- **schema_name**
表所在的模式名称。

示例 1：表操作相关

将表移动到另一个模式中：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 SET SCHEMA joe;
```

重命名已存在的表：

```
ALTER TABLE joe.warehouse_t19 RENAME TO warehouse_t23;
```

修改表 tpcds.warehouse_t22 的分布方式为 REPLICATION：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t22 DISTRIBUTE BY REPLICATION;
```

修改表 tpcds.warehouse_t22 的分布列为 W_WAREHOUSE_SK：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t22 DISTRIBUTE BY HASH(W_WAREHOUSE_SK);
```

切换列存表的存储格式：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t18 SET (COLVERSION = 1.0);
```

关闭列存表的 delta 表功能：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t21 SET (ENABLE_DELTA = OFF);
```

关闭表的 SKIP_FPI_HINT 功能：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t22 SET (SKIP_FPI_HINT = FALSE);
```

开启或修改分区表的自动创建分区功能：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t30 SET (PERIOD = '2 days');
```

开启或修改分区表的自动删除分区功能：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t31 SET (TTL = '7 days');
```

单表冷热切换：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t23 REFRESH STORAGE;
```

多张表批量冷热切换：

```
SELECT pg_refresh_storage();
```


示例 2：表约束相关

先给表 `tpcds.warehouse_t1` 创建唯一索引 `ds_warehouse_t1_index1`，然后根据已有唯一索引增加主键约束，并对前面创建的索引 `rename`：

```
CREATE UNIQUE INDEX ds_warehouse_t1_index1 ON tpcds.warehouse_t1(W_WAREHOUSE_SK);
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t1 ADD CONSTRAINT ds_warehouse_t1_index2 PRIMARY KEY
USING INDEX ds_warehouse_t1_index1;
```

删除表 `tpcds.warehouse_t1` 的主键约束 `ds_warehouse_t1_index2`：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t1 DROP CONSTRAINT ds_warehouse_t1_index2;
```

如果列存表中还未指定局部聚簇，向在一个列存表中添加局部聚簇列：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t17 ADD PARTIAL CLUSTER KEY(W_WAREHOUSE_SK);
```

删除一个列存表中的局部聚簇列：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t17 DROP CONSTRAINT warehouse_t17_cluster;
```

给一个已存在字段添加非空约束：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 ALTER COLUMN W_GOODS_CATEGORY SET NOT NULL;
```

移除已存在字段的非空约束：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 ALTER COLUMN W_GOODS_CATEGORY DROP NOT NULL;
```

给 `tpcds.warehouse_t19` 表增加一个检查约束：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 ADD CONSTRAINT W_CONSTR_KEY4 CHECK (W_STATE <> '');
```

给表中已存在的字段添加约束：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 ADD INDEX warehouse_t19_comment(W_GOODS_CATEGORY)
COMMENT 'index';
```

删除表索引：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 DROP INDEX warehouse_t19_comment;
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 DROP KEY warehouse_t19_comment;
```

示例 3：列操作相关

给已创建好的表 `tpcds.warehouse_t1` 增加主键：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t1 ADD PRIMARY KEY(W_WAREHOUSE_SK);
```

向 `tpcds.warehouse_t19` 表中增加一个 `varchar` 列：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 ADD W_GOODS_CATEGORY varchar(30);
```

修改表中列名信息以及列字段信息：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 CHANGE W_GOODS_CATEGORY W_GOODS_CATEGORY2 int NOT
NULL COMMENT 'W_GOODS_CATEGORY';
```

在一个操作中改变两个现存字段的类型：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19
ALTER COLUMN W_GOODS_CATEGORY TYPE varchar(80),
ALTER COLUMN W_STREET_NAME TYPE varchar(100);
```

此语句与上面语句等效：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 MODIFY (W_GOODS_CATEGORY varchar(30), W_STREET_NAME
varchar(60));
```

从 tpcds.warehouse_t23 表中删除一个字段：

```
ALTER TABLE tpcds.warehouse_t23 DROP COLUMN W_STREET_NAME;
```

相关链接

12.50 CREATE TABLE, 12.85 RENAME TABLE, 12.75 DROP TABLE

12.21 ALTER TABLE PARTITION

功能描述

修改表分区，包括增删分区、切割分区、合成分区，以及修改分区属性等。

注意事项

- 添加分区的名字不能与该分区表已有分区的名字相同。
- 对于范围分区表，要添加的分区的边界值要和分区表的分区键的类型一致，且要大于分区表的最后一个分区的上边界。
- 对于列表分区表，如果已经定义 **DEFAULT** 分区，则不能添加新分区。
- 若文档中未特殊注明，则表明范围分区表和列存分区的语法使用相同。
- 如果目标分区表中已有分区数达到了最大值（32767），则不能继续添加分区。
- 当分区表只有一个分区时，不能删除该分区。
- 选择分区使用 **PARTITION FOR()**，括号里指定值个数应该与定义分区时使用的列个数相同，并且一一对应。
- **Value** 分区表不支持相应的 **Alter Partition** 操作。
- **OBS** 冷热表对于 **move**, **exchange**, **merge**, **split** 操作，不支持指定分区表表空间为 **OBS** 表空间；执行 **ALTER** 语法时，需保持分区数据冷热属性不变（即冷分区操作后为冷分区，热分区操作后为热分区），不支持将冷分区数据切至本地表空间；对于冷分区仅支持默认表空间；**merge** 操作不支持将冷分区与热分区进行合并，**exchange** 操作不支持冷分区交换。

语法格式

- 修改表分区主语法。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY
( table_name ) }
action [, ... ];
```

其中 **action** 统指如下分区维护子语法。当存在多个分区维护子句时，保证了分区的连续性，无论这些子句的排序如何，GaussDB(DWS)总会先执行 **DROP PARTITION** 再执行 **ADD PARTITION** 操作，最后顺序执行其它分区维护操作。

```
move_clause |
exchange_clause |
row_clause |
merge_clause |
modify_clause |
split_clause |
add_clause |
drop_clause |
```

- **exchange_clause** 子语法用于把普通表的数据迁移到指定的分区。

```
EXCHANGE PARTITION { ( partition_name ) | FOR ( partition_value [, ...] ) }
WITH TABLE {[ ONLY ] ordinary_table_name | ordinary_table_name * | ONLY
( ordinary_table_name )}
[ { WITH | WITHOUT } VALIDATION ] [ VERBOSE ]
```

进行交换的普通表和分区表必须满足如下条件：

- 普通表和分区表的列数目相同，对应列的信息严格一致，包括：列名、列的数据类型、列约束、列的 Collation 信息、列的存储参数、列的压缩信息、已删除字段的数据类型等。
- 普通表和分区表的表压缩信息严格一致。
- 普通表和分区表的分布列信息严格一致。
- 普通表和分区表的索引个数相同，且对应索引的信息严格一致。
- 普通表和分区表的表约束个数相同，且对应表约束的信息严格一致。
- 普通表不可以是临时表和 **unlogged** 表。
- 普通表和分区表必须在同一个逻辑集群或节点组（NodeGroup）中。
- 如果行存分区表中最后一个有效字段后的其他字段全部被删除，在不考虑这些删除字段的情况下，分区表与普通表字段信息一致时，分区表和普通表可以进行交换。
- 列存普通表和列存分区表的表级参数 **colversion** 必须一致：禁止 **colversion2.0** 与 **colversion1.0** 执行交换分区操作。

完成交换后，普通表和分区表的数据被置换，同时普通表和分区表的表空间信息被置换。此时，普通表和分区表的统计信息变得不可靠，需要对普通表和分区表重新执行 **analyze**。

- **row_clause** 子语法用于设置分区表的行迁移开关。

```
{ ENABLE | DISABLE } ROW MOVEMENT
```

- **merge_clause** 子语法用于把多个分区合并成一个分区。

```
MERGE PARTITIONS { partition_name } [, ...] INTO PARTITION partition_name
```

须知

- INTO 关键字前的分区称为源分区，INTO 关键字后的分区称为目标分区。
- 源分区个数不能小于 2 个，不能大于 32 个。
- 源分区名称不能重复。
- 源分区不能存在 unusable 的索引，否则执行会报错。
- 目标分区名只能跟最后一个源分区的名称相同，或者跟表的所有分区名都不相同。
- 目标分区的边界是所有源分区边界的并集。
- 对于范围分区表，所有的源分区必须是边界连续的分区。
- 对于列表分区，如果源分区中包含 DEFAULT 分区，那么目标分区的边界也是 DEFAULT。

- modify_clause 子语法用于设置分区索引是否可用。

```
MODIFY PARTITION partition_name { UNUSABLE LOCAL INDEXES | REBUILD  
UNUSABLE LOCAL INDEXES }
```

- split_clause 子语法用于把一个分区切割成多个分区。

范围分区的 split_clause 语法如下：

```
SPLIT PARTITION { partition_name | FOR ( partition_value [, ...] ) }  
{ split_point_clause | no_split_point_clause }
```

- 指定切割点 split_point_clause 的语法为：

```
AT ( partition value ) INTO ( PARTITION partition name , PARTITION  
partition_name )
```

须知

切割点的大小要位于正在被切割的分区的分区键范围内，指定切割点的方式只能把一个分区切割成两个新分区。

- 不指定切割点 no_split_point_clause 的语法为。

```
INTO { ( partition_less_than_item [, ...] ) |  
( partition_start_end_item [, ...] ) }
```

须知

- 不指定切割点的方式，`partition_less_than_item` 指定的第一个新分区的分区键要大于正在被切割的分区的前一个分区（如果存在的话）的分区键，`partition_less_than_item` 指定的最后一个分区的分区键要等于正在被切割的分区分区键大小。
- 不指定切割点的方式，`partition_start_end_item` 指定的第一个新分区的起始点（如果存在的话）必须等于正在被切割的分区的前一个分区（如果存在的话）的分区键，`partition_start_end_item` 指定的最后一个分区的终止点（如果存在的话）必须等于正在被切割的分区分区键。
- `partition_less_than_item` 支持的分区键个数最多为 4，而 `partition_start_end_item` 仅支持 1 个分区键，其支持的数据类型参见 [Partition Key](#)。
- 在同一语句中 `partition_less_than_item` 和 `partition_start_end_item` 两者不可同时使用；不同 `split` 语句之间没有限制。

- 分区项 `partition_less_than_item` 的语法为：

```
PARTITION partition_name VALUES LESS THAN ( { partition_value | MAXVALUE } [, ...] )
```

- 分区项 `partition_start_end_item` 的语法为，其约束参见 [START END 语法描述](#)。

```
PARTITION partition name {  
    {START(partition value) END (partition value) EVERY  
    (interval value)} |  
    {START(partition value) END ({partition value | MAXVALUE})} |  
    {START(partition value)} |  
    {END({partition value | MAXVALUE})}  
}
```

- 列表分区的 `split_clause` 语法如下：

```
SPLIT PARTITION { partition_name | FOR ( partition_value [, ...] ) }  
{ split_values_clause | split_no_values_clause }
```

- 指定切割点的 `split_values_clause` 的语法为：

```
VALUES ( { (partition_value) [, ...] } | DEFAULT ) INTO ( PARTITION  
partition_name , PARTITION partition_name )
```

须知

- 如果源分区不是 **DEFAULT 分区**，那么切割点所指定的边界是源分区边界的一个非空真子集；如果源分区是 **DEFAULT 分区**，那么切割点所指定的边界不能和其它非 **DEFAULT 分区** 的边界存在重叠。
- 切割点的指定的边界是 **INTO** 关键字后面的第一个分区的边界，源分区边界与切割点的指定的边界的差集是第二个分区的边界。
- 当源分区是 **DEFAULT 分区** 时，第二个分区的边界还是 **DEFAULT**。

- 不指定切割点的 `split_no_values_clause` 的语法为：

```
INTO ( list_partition_item [, ...], PARTITION partition_name )
```

须知

- 此处的 `list_partition_item` 和创建列表分区表的时候指定分区的语法一样，除了此处的分区定义中边界值不能为 **DEFAULT**。
- 除了最后一个分区，其他分区需要显式定义边界，定义的边界不能是 **DEFAULT**，并且必须是源分区边界的非空真子集。最后一个分区的边界是源分区边界与其它分区边界的差集，且最后一个分区的边界为空(即差集不能为空集)。
- 如果源分区是 **DEFAULT 分区**，则最后一个分区的边界为 **DEFAULT**。

- `add_clause` 子语法用于为指定的分区表添加一个或多个分区。

范围分区的 `add_clause` 语法如下：

```
ADD { partition_less_than_item... | partition_start_end_item }
```

须知

- 使用 `partition_less_than_item` 语法时，分区表必须是范围分区表，否则执行会报错。
- 此处 `partition_less_than_item` 和创建范围分区表的时候指定分区的语法一样。
- 当前分区表的最后一个分区的边界为 **MAXVALUE**，不允许添加新的分区，否则执行会报错。

列表分区的 `add_clause` 语法如下：

```
ADD list_partition_item
```

须知

- 使用 `list_partition_item` 语法时，分区表必须是列表分区表，否则执行会报错
- 此处的 `list_partition_item` 和创建列表分区表的时候指定分区的语法一样
- 当前分区表存在 DEFAULT 分区时，不允许添加新的分区动作，否则执行会报错

- `drop_clause` 子语法用于删除分区表中的指定分区。

```
DROP PARTITION { partition_name | FOR ( partition_value [, ...] ) }
```

- `drop_clause` 子语法支持删除多个分区语法。（8.1.3.100 及以上集群版本支持。）

```
DROP PARTITION { partition_name [, ...] }
```

- 修改表分区名字的语法。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY  
( table_name ) }  
    RENAME PARTITION { partition_name | FOR ( partition_value [, ...] ) } TO  
partition_new_name;
```

参数说明

- **table_name**
分区表名。
取值范围：已存在的分区表名。
- **partition_name**
分区名。
取值范围：已存在的分区名。
- **partition_value**
分区键值。
通过 `PARTITION FOR (partition_value [, ...])` 子句指定的这一组值，可以唯一确定一个分区。
取值范围：需要进行重命名的分区的分区键的取值范围。
- **UNUSABLE LOCAL INDEXES**
设置该分区上的所有索引不可用。
- **REBUILD UNUSABLE LOCAL INDEXES**
重建该分区上的所有索引。
- **ENABLE/DISABLE ROW MOVEMENT**
行迁移开关。
如果进行 `UPDATE` 操作时，更新了元组在分区键上的值，造成了该元组所在分区发生变化，就会根据该开关给出报错信息，或者进行元组在分区间的转移。
取值范围：
 - **ENABLE**：打开行迁移开关。
 - **DISABLE**：关闭行迁移开关。默认是关闭状态。

- **ordinary_table_name**
进行迁移的普通表的名称。
取值范围：已存在的普通表名。
- **{ WITH | WITHOUT } VALIDATION**
在进行数据迁移时，是否检查普通表中的数据满足指定分区的分区键范围。
取值范围：
 - **WITH**：对于普通表中的数据要检查是否满足分区的分区键范围，如果有数据不满足，则报错。
 - **WITHOUT**：对于普通表中的数据不检查是否满足分区的分区键范围。默认是 **WITH** 状态。
由于检查比较耗时，特别是当数据量很大的情况下更甚。所以在保证当前普通表中的数据满足分区的分区键范围时，可以加上 **WITHOUT** 来指明不进行检查。
- **VERBOSE**
在 **VALIDATION** 是 **WITH** 状态时，如果检查出普通表有不满足要交换分区的分区键范围的数据，那么把这些数据插入到正确的分区，如果路由不到任何分区，再报错。

须知

只有在 **VALIDATION** 是 **WITH** 状态时，才可以指定 **VERBOSE**。

- **partition_new_name**
分区的新名字。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

示例

删除分区 P8:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 DROP PARTITION P8;
```

删除多个分区 P3, P4, P5:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 DROP PARTITION P3, P4, P5;
```

增加分区 WR_RETURNED_DATE_SK 介于 2453005 和 2453105 之间:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 ADD PARTITION P8 VALUES LESS THAN (2453105);
```

增加分区 WR_RETURNED_DATE_SK 介于 2453105 和 MAXVALUE 之间:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 ADD PARTITION P9 VALUES LESS THAN (MAXVALUE);
```

删除分区 P8:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 DROP PARTITION FOR (2453005);
```

分区 P7 重命名为 P10:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 RENAME PARTITION P7 TO P10;
```


分区 P6 重命名为 P11:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 RENAME PARTITION FOR (2452639) TO P11;
```

查询分区 P10 的行数:

```
SELECT count(*) FROM tpcds.web_returns_p1 PARTITION (P10);
count
-----
9362
(1 row)
```

以 like 方式创建一个分区表:

```
CREATE TABLE tpcds.web_returns_p3 (LIKE tpcds.web_returns_p2 INCLUDING PARTITION);
```

以 2453010 为分割点切分 P8:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 SPLIT PARTITION P8 AT (2453010) INTO
(
    PARTITION P9,
    PARTITION P10
);
```

将 P6, P7 合并为一个分区:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 MERGE PARTITIONS P6, P7 INTO PARTITION P8;
```

修改分区表迁移属性:

```
ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 DISABLE ROW MOVEMENT;
```

增加分区: [5000, 5300), [5300, 5600), [5600, 5900), [5900, 6000):

```
ALTER TABLE tpcds.startend_pt ADD PARTITION p6 START(5000) END(6000) EVERY(300)
TABLESPACE startend_tbs4;
```

增加 MAXVALUE 分区: p7

```
ALTER TABLE tpcds.startend_pt ADD PARTITION p7 END(MAXVALUE);
```

分裂 4500 所在的分区[4000, 5000)

```
ALTER TABLE tpcds.startend_pt SPLIT PARTITION FOR(4500) INTO(PARTITION q1
START(4000) END(5000) EVERY(250) TABLESPACE startend_tbs3);
```

相关链接

12.52 CREATE TABLE PARTITION, 12.75 DROP TABLE

12.22 ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION

功能描述

更改文本搜索配置的定义。用户可以将映射从字符串类型调整为字典，或者改变配置的名称或者所有者，或者修改搜索配置的配置参数。

ADD MAPPING FOR 选项为文本搜索配置增加字符串类型映射；如果 ADD MAPPING FOR 后面任何一个字符串类型的映射已经存在于此文本搜索配置中，那么系统将会报错。

ALTER MAPPING FOR 选项会首先清除已有的字符串类型映射，然后添加指定的字符串类型映射。

ALTER MAPPING REPLACE ... WITH ... 与 ALTER MAPPING FOR ... REPLACE ... WITH ...选项会直接使用 new_dictionary 替换 old_dictionary。需要注意的是，只有 pg_ts_config_map 系统表中存在 maptokentype 与 old_dictionary 对应关系的元组时，才能更新成功，否则不会成功，也不会有任何提示信息返回。

DROP MAPPING FOR 选项会删除当前文本搜索配置中指定的字符串类型映射。如果没有指定 IF EXISTS 选项，当 DROP MAPPING FOR 选项指定的字符串类型映射在文本搜索配置中不存在时，数据库会报错。

注意事项

- 当一个搜索配置已经被引用（如被用来创建索引），则不允许用户修改此文本搜索配置。
- 要使用 ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION，用户必须是配置的所有者。

语法格式

- 增加文本搜索配置字符串类型映射语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
  ADD MAPPING FOR token_type [, ... ] WITH dictionary_name [, ... ];
```

- 修改文本搜索配置字典语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
  ALTER MAPPING FOR token_type [, ... ] REPLACE old_dictionary WITH new_dictionary;
```

- 修改文本搜索配置字符串类型语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
  ALTER MAPPING FOR token_type [, ... ] WITH dictionary_name [, ... ];
```

- 更改文本搜索配置字典语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
  ALTER MAPPING REPLACE old_dictionary WITH new_dictionary;
```

- 删除文本搜索配置字符串类型映射语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
  DROP MAPPING [ IF EXISTS ] FOR token_type [, ... ];
```

- 重命名文本搜索配置所有者语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name OWNER TO new_owner;
```

- 重命名文本搜索配置名称语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name RENAME TO new_name;
```

- 重命名文本搜索配置命名空间语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name SET SCHEMA new_schema;
```

- 修改文本搜索配置属性语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name SET ( { configuration_option = value }  
[, ...] );
```

- 重置文本搜索配置属性语法

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name RESET ( {configuration_option} [, ...] );
```

参数说明

- **name**
已有文本搜索配置的名称（可以有模式修饰）。
- **token_type**
与配置的语法解析器关联的字符串类型的名称。详细信息参见 9.5 解析器。
- **dictionary_name**
文本搜索字典名称。如果有多个字典，则它们会按指定的顺序搜索。
- **old_dictionary**
映身中拟被替换的文本搜索字典名称。
- **new_dictionary**
替换 old_dictionary 的文本搜索字典的名称。
- **new_owner**
文本搜索配置的新所有者。
- **new_name**
文本搜索配置的新名称。
- **new_schema**
文本搜索配置的新模式名。
- **configuration_option**
文本搜索配置项。详细信息参见 12.53 CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION。
- **value**
文本搜索配置项的值。

示例

给文本搜索类型 ngram1 添加类型映射：

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION ngram1 ADD MAPPING FOR multisymbol WITH simple;
```

修改文本搜索配置的所有者：

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION ngram1 OWNER TO joe;
```

修改文本搜索配置的 schema：

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION ngram1 SET SCHEMA joe;
```

重命名文本搜索配置：

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION joe.ngram1 RENAME TO ngram_1;
```

删除类型映射：

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION joe.ngram_1 DROP MAPPING IF EXISTS FOR multisymbol;
```

增加文本搜索配置字符串类型映射语法:

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION english_1 ADD MAPPING FOR word WITH
simple,english_stem;
```

增加文本搜索配置字符串类型映射语法:

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION english_1 ADD MAPPING FOR email WITH english_stem,
french_stem;
```

修改文本搜索配置字符串类型映射语法:

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION english_1 ALTER MAPPING REPLACE french stem with
german_stem;
```

查询文本搜索配置相关信息:

```
SELECT b.cfgname,a.maptokentype,a.mapseqno,a.mapdict,c.dictname FROM
pg_ts_config_map a,pg_ts_config b, pg_ts_dict c WHERE a.mapcfg=b.oid AND
a.mapdict=c.oid AND b.cfgname='english_1' ORDER BY 1,2,3,4,5;
  cfgname | maptokentype | mapseqno | mapdict | dictname
-----+-----+-----+-----+-----
english_1 |          2 |         1 |   3765 | simple
english_1 |          2 |         2 |  12960 | english_stem
english_1 |          4 |         1 |  12960 | english_stem
english_1 |          4 |         2 |  12966 | german_stem
(4 rows)
```

相关链接

12.53 CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION, 12.76 DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION

12.23 ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY

功能描述

修改全文检索词典的相关定义,包括参数、名称、所有者、以及模式等。

注意事项

- 预定义词典不支持 ALTER 操作。
- 只有词典的所有者可以执行 ALTER 操作,系统管理员默认拥有此权限。
- 创建或修改词典之后,任何对于 filepath 路径下用户自定义的词典定义文件的修改,将不会影响到数据库中的词典。如果需要在数据库中使用这些修改,需使用 ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY 语句更新对应词典的定义文件。

语法格式

- 修改词典定义。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY name (  
    option [ = value ] [, ... ]  
);
```

- 重命名词典。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY name RENAME TO new_name;
```

- 设置词典的所属模式。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY name SET SCHEMA new_schema;
```

- 修改词典的所属者。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY name OWNER TO new_owner;
```

参数说明

- **name**
已存在的词典名（可指定模式名，否则默认在当前模式下）。
取值范围：已存在的词典名。
- **option**
要修改的参数名。与 **template** 对应，不同的词典类型具有不同的参数列表，且与指定顺序无关。详细参数说明请见 [option](#)。

说明

- 不支持修改词典的 **TEMPLATE** 参数值。
- 不支持仅修改 **FILEPATH** 参数而不修改对应的词典定义文件参数。
- 词典定义文件的文件名仅支持小写字母、数据、下划线混合。
- **value**
要修改的参数值。如果省略等号（=）和 **value**，则表示删除该 **option** 的先前设置，使用默认值。
取值范围：对应 **option** 定义。
- **new_name**
词典的新名称。
取值范围：符合标识符命名规范的字符串，且最大长度不超过 63 个字符。
- **new_owner**
词典新的所有者。
取值范围：已存在的用户。
- **new_schema**
词典的新模式。
取值范围：已存在的模式。

示例

更改 Snowball 类型词典的停用词定义，其他参数保持不变。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY my_dict ( StopWords = newrussian, FilePath =  
'obs://bucket_name/path accesskey=ak secretkey=sk region=rg' );
```

更改 Snowball 类型字典的 Language 参数，并删除停用词定义。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY my_dict ( Language = dutch, StopWords );
```

更新词典定义，不实际更改任何内容。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY my_dict ( dummy );
```

相关链接

12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY, 12.77 DROP TEXT SEARCH DICTIONARY

12.24 ALTER TRIGGER

功能描述

修改触发器定义。

注意事项

只有触发器所在表的所有者可以执行 ALTER TRIGGER 操作，系统管理员默认拥有此权限。

语法格式

```
ALTER TRIGGER trigger_name ON table_name RENAME TO new_name;
```

参数说明

- **trigger_name**
要修改的触发器名字。
取值范围：已存在的触发器。
- **table_name**
要修改的触发器所在的表名称。
取值范围：已存在的含触发器的表。
- **new_name**
修改后的新名字。
取值范围：符合标识符命名规范的字符串，最大长度不超过 63 个字符，且不能与所在表上其他触发器同名。

示例

修改触发器 delete_trigger:

```
ALTER TRIGGER delete_trigger ON test_trigger_src_tbl RENAME TO  
delete_trigger_renamed;
```

禁用触发器 insert_trigger:

```
ALTER TABLE test_trigger_src_tbl DISABLE TRIGGER insert_trigger;
```

禁用当前表 `test_trigger_src_tbl` 所有触发器：

```
ALTER TABLE test_trigger_src_tbl DISABLE TRIGGER ALL;
```

相关链接

12.55 CREATE TRIGGER, 12.78 DROP TRIGGER, 12.20 ALTER TABLE

12.25 ALTER TYPE

功能描述

修改一个类型的定义。

语法格式

- 修改类型

```
ALTER TYPE name action [, ... ]
ALTER TYPE name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER TYPE name RENAME ATTRIBUTE attribute_name TO new_attribute_name [ CASCADE
| RESTRICT ]
ALTER TYPE name RENAME TO new_name
ALTER TYPE name SET SCHEMA new_schema
ALTER TYPE name ADD VALUE [ IF NOT EXISTS ] new_enum_value [ { BEFORE | AFTER }
neighbor_enum_value ]
ALTER TYPE name RENAME VALUE existing_enum_value TO new_enum_value

where action is one of:
    ADD ATTRIBUTE attribute_name data_type [ COLLATE collation ] [ CASCADE |
RESTRUCT ]
    DROP ATTRIBUTE [ IF EXISTS ] attribute_name [ CASCADE | RESTRICT ]
    ALTER ATTRIBUTE attribute_name [ SET DATA ] TYPE data_type [ COLLATE
collation ] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

- 给复合类型增加新的属性。

```
ALTER TYPE name ADD ATTRIBUTE attribute_name data_type [ COLLATE collation ]
[ CASCADE | RESTRICT ]
```

- 从复合类型删除一个属性。

```
ALTER TYPE name DROP ATTRIBUTE [ IF EXISTS ] attribute_name [ CASCADE |
RESTRUCT ]
```

- 改变一种复合类型中某个属性的类型。

```
ALTER TYPE name ALTER ATTRIBUTE attribute_name [ SET DATA ] TYPE data_type
[ COLLATE collation ] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

- 改变类型的所有者。

```
ALTER TYPE name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
```

- 改变类型的名称或是一个复合类型中的一个属性的名称。

```
ALTER TYPE name RENAME TO new_name  
ALTER TYPE name RENAME ATTRIBUTE attribute_name TO new_attribute_name [ CASCADE  
| RESTRICT ]
```

- 将类型移至一个新的模式中。

```
ALTER TYPE name SET SCHEMA new_schema
```

- 为枚举类型增加一个新值。

```
ALTER TYPE name ADD VALUE [ IF NOT EXISTS ] new_enum_value [ { BEFORE | AFTER }  
neighbor_enum_value ]
```

- 重命名枚举类型的一个标签值。

```
ALTER TYPE name RENAME VALUE existing_enum_value TO new_enum_value
```

参数说明

- **name**
一个需要修改的现有的类型的名字(可以有模式修饰)。
- **new_name**
该类型的新名称。
- **new_owner**
新所有者的用户名。
- **new_schema**
该类型的新模式。
- **attribute_name**
拟增加、更改或删除的属性的名称。
- **new_attribute_name**
拟改名的属性的新名称。
- **data_type**
拟新增属性的数据类型，或是拟更改的属性的新类型名。
- **new_enum_value**
枚举类型新增加的标签值，是一个非空的长度不超过 64 个字节的字符串。
- **neighbor_enum_value**
一个已有枚举标签值，新值应该被增加在紧接着该枚举值之前或者之后的位置上。
- **existing_enum_value**
现有的要重命名的枚举值，是一个非空的长度不超过 64 个字节的字符串。
- **CASCADE**
自动级联更新需更新类型以及相关关联的记录和继承它们的子表。
- **RESTRICT**
如果需联动更新类型是已更新类型的关联记录，则拒绝更新。这是缺省选项。

须知

- ADD ATTRIBUTE、DROP ATTRIBUTE 和 ALTER ATTRIBUTE 选项可以组合成一个列表同时处理。例如，在一条命令中同时增加几个属性或是更改几个属性的类型是可以实现的。
- 要使用 ALTER TYPE，必须是该类型的所有者。要修改一个类型的模式，还必须在新模式上拥有 CREATE 权限。要修改所有者，必须是新的所有角色的直接或间接成员，并且该成员必须在此类型的模式上有 CREATE 权限。（这些限制强制了修改所有者不会做任何通过删除和重建类型不能做的事情。不过，系统管理员可以以任何方式修改任意类型的所有权。）要增加一个属性或是修改一个属性的类型，也必须有该类型的 USAGE 权限。

示例

重命名数据类型：

```
ALTER TYPE compfoo RENAME TO compfoo1;
```

要改变用户定义类型 compfoo1 的所有者为 usr1：

```
ALTER TYPE compfoo1 OWNER TO usr1;
```

把用户定义类型 compfoo1 的模式改变为 usr1：

```
ALTER TYPE compfoo1 SET SCHEMA usr1;
```

给数据类型 compfoo1 增加一个新的属性 f3：

```
ALTER TYPE compfoo1 ADD ATTRIBUTE f3 int;
```

给枚举类型 bugstatus 添加一个标签值：

```
ALTER TYPE bugstatus ADD VALUE IF NOT EXISTS 'regress' BEFORE 'closed';
```

重命名枚举类型 bugstatus 的一个标签值：

```
ALTER TYPE bugstatus RENAME VALUE 'create' TO 'new';
```

相关链接

12.56 CREATE TYPE, 12.79 DROP TYPE

12.26 ALTER USER

功能描述

修改数据库用户的属性。

注意事项

ALTER USER 中修改的会话参数只针对指定的用户，且在下一次会话中有效。

语法格式

- 修改用户的权限等信息。

```
ALTER USER user_name [ [ WITH ] option [ ... ] ];
```

其中 option 子句为。

```
{ CREATEDB | NOCREATEDB }
| { CREATEROLE | NOCREATEROLE }
| { INHERIT | NOINHERIT }
| { AUDITADMIN | NOAUDITADMIN }
| { SYSADMIN | NOSYSADMIN }
| { USEFT | NOUSEFT }
| { LOGIN | NOLOGIN }
| { REPLICATION | NOREPLICATION }
| { INDEPENDENT | NOINDEPENDENT }
| { VCADMIN | NOVCADMIN }
| CONNECTION LIMIT connlimit
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD { 'password' | DISABLE }
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] IDENTIFIED BY { 'password' [ REPLACE
'old_password' ] | DISABLE }
| VALID BEGIN 'timestamp'
| VALID UNTIL 'timestamp'
| RESOURCE POOL 'respool'
| USER GROUP 'groupuser'
| PERM SPACE 'spacelimit'
| TEMP SPACE 'tmpspacelimit'
| SPILL SPACE 'spillspacelimit'
| NODE GROUP logic_cluster_name
| ACCOUNT { LOCK | UNLOCK }
| PGUSER
| AUTHINFO 'authinfo'
| PASSWORD EXPIRATOIN period
```

- 修改用户名。

```
ALTER USER user_name
    RENAME TO new_name;
```

- 修改与用户关联的指定会话参数值。

```
ALTER USER user_name
    SET configuration_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT } | FROM
CURRENT };
```

- 重置与用户关联的指定会话参数值。

```
ALTER USER user_name
    RESET { configuration_parameter | ALL };
```

参数说明

- **user_name**

现有用户名。

取值范围：已存在的用户名。

- **new_password**
新密码。
密码规则如下：
 - 不能与当前密码相同。
 - 密码默认不少于 8 个字符。
 - 不能与用户名及用户名倒序相同。
 - 至少包含大写字母 (A-Z)，小写字母 (a-z)，数字 (0-9)，非字母数字字符 (~!@#\$\$%^&*()-_+=\|{};:;<.>/?) 四类字符中的三类字符。使用范围外的字符会收到告警，但依然允许创建。取值范围：字符串。
- **old_password**
旧密码。
- **ACCOUNT LOCK | ACCOUNT UNLOCK**
 - ACCOUNT LOCK：锁定帐户，禁止登录数据库。
 - ACCOUNT UNLOCK：解锁帐户，允许登录数据库。
- **PGUSER**
当前版本不允许修改用户的 PGUSER 属性。

其他参数请参见 12.45 CREATE ROLE 和 12.12 ALTER ROLE 的参数说明。

示例

修改用户 jim 的登录密码：

```
ALTER USER jim IDENTIFIED BY '{password}' REPLACE '{old_password}';
```

为用户 jim 追加 CREATEROLE 权限：

```
ALTER USER jim CREATEROLE;
```

将 enable_seqscan 的值设置为 on，设置成功后，在下一会话中生效：

```
ALTER USER jim SET enable_seqscan TO on;
```

重置 jim 的 enable_seqscan 参数：

```
ALTER USER jim RESET enable_seqscan;
```

锁定 jim 帐户：

```
ALTER USER jim ACCOUNT LOCK;
```

相关链接

12.45 CREATE ROLE, 12.57 CREATE USER, 12.80 DROP USER

12.27 ALTER VIEW

功能描述

ALTER VIEW 更改视图的各种辅助属性。（如果用户是更改视图的查询定义，要使用 CREATE OR REPLACE VIEW。）

注意事项

- 用户必须是视图的所有者才可以使用 ALTER VIEW。
- 要改变视图的模式，用户必须要有新模式的 CREATE 权限。
- 要改变视图的所有者，用户必须是新所属角色的直接或者间接的成员，并且此角色必须有视图模式的 CREATE 权限。
- 管理员用户可以更改任何视图的所属关系。

语法格式

- 设置视图列的默认值。

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
    ALTER [ COLUMN ] column_name SET DEFAULT expression;
```

- 取消列视图列的默认值。

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
    ALTER [ COLUMN ] column_name DROP DEFAULT;
```

- 修改视图的所有者。

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
    OWNER TO new_owner;
```

- 重命名视图。

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
    RENAME TO new_name;
```

- 设置视图的所属模式。

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
    SET SCHEMA new_schema;
```

- 设置视图的选项。

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
    SET ( { view_option_name [ = view_option_value ] } [, ... ] );
```

- 重置视图的选项。

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
    RESET ( view_option_name [, ... ] );
```

- 重建视图。

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
    REBUILD;
```

- 重建依赖视图。

```
ALTER VIEW ONLY [ IF EXISTS ] view_name  
    REBUILD;
```

参数说明

- **IF EXISTS**
使用这个选项，如果视图不存在时不会产生错误，仅会有会有一个提示信息。
- **view_name**
视图名称，可以用模式修饰。
取值范围：字符串，符合标识符命名规范。
- **column_name**
可选的名字列表，视图的字段名。如果没有给出，字段名取自查询中的字段名。
取值范围：字符串，符合标识符命名规范。
- **SET/DROP DEFAULT**
设置或删除一个列的缺省值，该参数暂无实际意义。
- **new_owner**
视图新所有者的用户名称。
- **new_name**
视图的新名称。
- **new_schema**
视图的新模式。
- **view_option_name [= view_option_value]**
该子句为视图指定一个可选的参数。
目前 `view_option_name` 支持的参数仅有 `security_barrier`，当 `VIEW` 试图提供行级安全时，应使用该参数。
取值范围：boolean 类型，TRUE、FALSE。
- **REBUILD**
该子句用于视图解耦，可使用已保存的原始语句重新创建视图，恢复依赖关系。
REBUILD 注意事项如下：
 - 重建视图会从当前视图开始，依次向后级联刷新与其关联的所有视图，如果其依赖的前向视图也为不可用状态，会触发自动重建。
 - 不支持对有依赖关系的临时表及临时视图的解耦 **DROP**，可以对没有依赖关系的临时视图进行 **REBUILD** 操作。
 - 支持视图模式名称及视图名称的修改，**REBUILD** 按照最新的名称重建，但是 `query` 部分保留原始定义。
 - 基表字段类型仅支持大类（字符型、数字型、时间类型等）范围内的修改。
 - 无效视图备份时以注释形式导出，恢复时需要自行手动处理。
 - GUC 参数 `view_independent` 设置为 `on` 时，支持视图自动重建。
- **ONLY**
控制视图重建的范围，只重建视图及其所依赖的视图。当 `view_independent` 设置为 `on` 时，此功能可正常使用。

示例

修改视图名称:

```
ALTER VIEW tpcds.customer_details_view_v1 RENAME TO customer_details_view_v2;
```

修改视图所属 schema:

```
ALTER VIEW tpcds.customer_details_view_v2 SET schema public;
```

重建视图:

```
ALTER VIEW public.customer_details_view_v2 REBUILD;
```

重建依赖视图:

```
ALTER VIEW ONLY public.customer_details_view_v2 REBUILD;
```

相关链接

12.58 CREATE VIEW, 12.81 DROP VIEW

12.28 CLEAN CONNECTION

功能描述

当数据库有异常时，用来清理数据库连接。允许在指定节点上清理指定数据库的指定用户的相关连接。

注意事项

无

语法格式

```
CLEAN CONNECTION
  TO { COORDINATOR ( nodename [, ... ] ) | NODE ( nodename [, ... ] ) | ALL
  [ CHECK ] [ FORCE ] }
  [ FOR DATABASE dbname ]
  [ TO USER username ];
```

参数说明

- **CHECK**
仅在节点列表为 **TO ALL** 时可以指定。如果指定该参数，会在清理连接之前检查数据库是否被其他会话连接访问。此参数主要用于 **DROP DATABASE** 之前的连接访问检查，如果发现有其他会话连接，则将报错并停止删除数据库。
- **FORCE**
仅在节点列表为 **TO ALL** 时可以指定，如果指定该参数，所有和指定 **dbname** 和 **username** 相关的线程都会收到 **SIGTERM** 信号，然后被强制关闭。
- **COORDINATOR (nodename ,nodename ...) | NODE (nodename , nodename ...) | ALL**
删除指定节点上的连接。有三种场景：
 - 删除指定 CN 上的连接。

- 删除指定 DN 上的连接。
 - 删除所有节点上的连接，包括 CN 和 DN。
- 取值范围：可替换其中的 `nodename` 为已存在的节点名。

- **dbname**

删除指定数据库上的连接。如果不指定，则删除所有数据库的连接。
取值范围：已存在数据库名。

- **username**

删除指定用户上的连接。如果不指定，则删除所有用户的连接。
取值范围：已存在的用户。

说明

参数 **dbname** 和 **username** 必须至少指定一个。

示例

删除数据库 `template1` 在 `dn1` 和 `dn2` 节点上的连接：

```
CLEAN CONNECTION TO NODE (dn1,dn2) FOR DATABASE template1;
```

删除用户 `jack` 在 `dn1` 节点上的连接。

```
CLEAN CONNECTION TO NODE (dn1) TO USER jack;
```

删除在数据库 `gaussdb` 上的所有连接。

```
CLEAN CONNECTION TO ALL FORCE FOR DATABASE gaussdb;
```

12.29 CLOSE

功能描述

CLOSE 释放和一个游标关联的所有资源。

注意事项

- 不允许对一个已关闭的游标再做任何操作。
- 一个不再使用的游标应该尽早关闭。
- 当创建游标的事务用 COMMIT 或 ROLLBACK 终止之后，每个不可保持的已打开游标都隐含关闭。
- 当创建游标的事务通过 ROLLBACK 退出之后，每个可以保持的游标都将隐含关闭。
- 当创建游标的事务成功提交，可保持的游标将保持打开，直到执行一个明确的 CLOSE 或者客户端断开。
- GaussDB(DWS)没有明确打开游标的 OPEN 语句，因为一个游标在使用 CURSOR 命令定义的时候就打开了。可以通过查询系统视图 `pg_cursors` 看到所有可用的游标。

语法格式

```
CLOSE { cursor_name | ALL } ;
```

参数说明

- **cursor_name**
一个待关闭的游标名称。
- **ALL**
关闭所有已打开的游标。

示例

关闭游标：

```
CLOSE cursor1;
```

相关链接

12.82 FETCH, 12.83 MOVE

12.30 CLUSTER

功能描述

根据一个索引对表进行聚簇排序。

CLUSTER 指定 GaussDB(DWS)通过索引名指定的索引聚簇由表名指定的表。表名上必须已经定义该索引。

当对一个表聚集后，该表将基于索引信息进行物理存储。聚集是一次性操作：当表被更新之后，更改的内容不会被聚集。也就是说，系统不会试图按照索引顺序对新的存储内容及更新记录进行重新聚集。

在对一个表聚簇之后，GaussDB(DWS)会记录在哪个索引上建立了聚集。**CLUSTER table_name** 的聚集形式在之前的同一个索引的表上重新聚集。用户也可以用 **ALTER TABLE** 的 **CLUSTER** 或 **SET WITHOUT CLUSTER** 形式来设置索引来用于后续的聚集操作或清除任何之前的设置。

不含参数的 **CLUSTER** 会将当前用户所拥有的数据库中的先前做过聚簇的所有表重新处理，或者系统管理员调用的这些表。

在对一个表进行聚簇的时候，会在其上请求一个 **ACCESS EXCLUSIVE** 锁。这样就避免了在 **CLUSTER** 完成之前对此表执行其它的操作(包括读写)。

注意事项

只有行存 B-tree 索引支持 **CLUSTER** 操作。

如果用户只是随机访问表中的行，那么表中数据的实际存储顺序是无关紧要的。但是，如果对某些数据的访问多于其它数据，而且有一个索引将这些数据分组，那么

将使用 **CLUSTER** 中会有所帮助。如果从一个表中请求一定索引范围的值，或者是一个索引值对应多行，**CLUSTER** 也会有助于应用，因为如果索引标识出第一匹配行所在的存储页，所有其它行也可能已经在同一个存储页里了，这样便节省了磁盘访问的时间，加速了查询。

在聚簇过程中，系统先创建一个按照索引顺序建立的表的临时拷贝。同时也建立表上的每个索引的临时拷贝。因此，需要磁盘上有足够的剩余空间，至少是表大小和索引大小的和。

因为 **CLUSTER** 记忆聚集信息，可以在第一次的时候手工对表进行聚簇，然后设置一个类似 **VACUUM** 的时间，这样就可以周期地自动对表进行聚簇操作。

因为优化器记录着有关表的排序的统计，所以建议在新近聚簇的表上运行 **ANALYZE**。否则，优化器可能会选择很差劲的查询规划。

CLUSTER 不允许在事务中执行。

语法格式

- 对一个表进行聚簇排序。

```
CLUSTER [ VERBOSE ] table_name [ USING index_name ];
```

- 对一个分区进行聚簇排序。

```
CLUSTER [ VERBOSE ] table_name PARTITION ( partition_name ) [ USING  
index_name ];
```

- 对已做过聚簇的表重新进行聚簇。

```
CLUSTER [ VERBOSE ];
```

参数说明

- **VERBOSE**
启用显示进度信息。
- **table_name**
表名称。
取值范围：已存在的表名称。
- **index_name**
索引名称。
取值范围：已存在的索引名称。
- **partition_name**
分区名称。
取值范围：已存在的分区名称。

示例

创建一个分区表：

```
CREATE TABLE tpcds.inventory_pl  
(  
    INV_DATE_SK          INTEGER          NOT NULL,  
    INV_ITEM_SK          INTEGER          NOT NULL,
```

```
    INV_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,  
    INV_QUANTITY_ON_HAND     INTEGER  
)  
DISTRIBUTE BY HASH(INV_ITEM_SK)  
PARTITION BY RANGE(INV_DATE_SK)  
(  
    PARTITION P1 VALUES LESS THAN(2451179),  
    PARTITION P2 VALUES LESS THAN(2451544),  
    PARTITION P3 VALUES LESS THAN(2451910),  
    PARTITION P4 VALUES LESS THAN(2452275),  
    PARTITION P5 VALUES LESS THAN(2452640),  
    PARTITION P6 VALUES LESS THAN(2453005),  
    PARTITION P7 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)  
);
```

创建索引 `ds_inventory_p1_index1`。

```
CREATE INDEX ds_inventory_p1_index1 ON tpcds.inventory_p1 (INV_ITEM_SK) LOCAL;
```

对表 `tpcds.inventory_p1` 进行聚集：

```
CLUSTER tpcds.inventory_p1 USING ds_inventory_p1_index1;
```

对分区 `p3` 进行聚集：

```
CLUSTER tpcds.inventory_p1 PARTITION (p3) USING ds_inventory_p1_index1;
```

对数据库中可以进行聚集的表进行聚集：

```
CLUSTER;
```

12.31 COMMENT

功能描述

定义或修改一个对象的注释。

注意事项

- 每个对象只存储一条注释，因此要修改一个注释，对同一个对象发出一条新的 `COMMENT` 命令即可。要删除注释，在文本字符串的位置写上 `NULL` 即可。当删除对象时，注释自动被删除掉。
- 目前注释浏览没有安全机制：任何连接到某数据库上的用户都可以看到所有该数据库对象的注释。共享对象（比如数据库、角色、表空间）的注释是全局存储的，连接到任何数据库的任何用户都可以看到它们。因此，不要在注释里存放与安全有关的敏感信息。
- 对大多数对象，只有对象的所有者可以设置注释。角色没有所有者，所以 `COMMENT ON ROLE` 命令仅可以由系统管理员对系统管理员角色执行，有 `CREATEROLE` 权限的角色也可以为非系统管理员角色设置注释。系统管理员可以对所有对象进行注释。

语法格式

```
COMMENT ON
{
  AGGREGATE agg_name (agg_type [, ...] ) |
  CAST (source_type AS target_type) |
  COLLATION object_name |
  COLUMN { table_name.column_name | view_name.column_name } |
  CONSTRAINT constraint_name ON table_name |
  CONVERSION object_name |
  DATABASE object_name |
  DOMAIN object_name |
  EXTENSION object_name |
  FOREIGN DATA WRAPPER object_name |
  FOREIGN TABLE object_name |
  FUNCTION function_name ( [ {[ argmode ] [ argname ] argtype} [, ...] ] ) |
  INDEX object_name |
  LARGE OBJECT large_object_oid |
  OPERATOR operator_name (left_type, right_type) |
  OPERATOR CLASS object name USING index method |
  OPERATOR FAMILY object name USING index method |
  [ PROCEDURAL ] LANGUAGE object name |
  ROLE object name |
  RULE rule name ON table name |
  SCHEMA object name |
  SERVER object_name |
  TABLE object_name |
  TABLESPACE object_name |
  TEXT SEARCH CONFIGURATION object_name |
  TEXT SEARCH DICTIONARY object_name |
  TEXT SEARCH PARSER object_name |
  TEXT SEARCH TEMPLATE object_name |
  TYPE object_name |
  VIEW object_name
}
IS 'text';
```

参数说明

- **agg_name**
聚集函数的名称
- **agg_type**
聚集函数参数的类型
- **source_type**
类型转换的源数据类型。
- **target_type**
类型转换的目标数据类型。
- **object_name**
对象名。
- **table_name.column_name**
view_name.column_name

定义/修改注释的列名称。前缀可加表名称或者视图名称。

- **constraint_name**
定义/修改注释的表约束的名称。
- **table_name**
表的名称。
- **function_name**
定义/修改注释的函数名称。
- **argmode,argname,argtype**
函数参数的模式、名称、类型。
- **large_object_oid**
定义/修改注释的大对象的 OID 值。
- **operator_name**
操作符名称。
- **left_type,right_type**
操作参数的数据类型（可以用模式修饰）。当前置或者后置操作符不存在时，可以增加 NONE 选项。
- **text**
注释。

示例

为 customer.c_customer_sk 列加注释：

```
COMMENT ON COLUMN customer.c_customer_sk IS 'Primary key of customer demographics table.';
```

为 tpcds.customer_details_view_v2 视图加注释：

```
COMMENT ON VIEW tpcds.customer_details_view_v2 IS 'View of customer detail';
```

为 customer 表加注释：

```
COMMENT ON TABLE customer IS 'This is my table';
```

12.32 CREATE BARRIER

功能描述

创建一个新集群节点间的同步点。该同步点可用于数据恢复。

注意事项

在创建同步点之前，首先要确认集群中 CN 和 DN 的 gtm_backup_barrier 和 enable_cbm_tracking 参数都已设置为 on。

语法格式

```
CREATE BARRIER [ barrier_name ] ;
```

参数说明

barrier_name

可选参数。同步点名称。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

示例

创建一个同步点，不指定名称：

```
CREATE BARRIER;
```

创建一个同步点并指定其名称为 **barrier1**：

```
CREATE BARRIER 'barrier1';
```

12.33 CREATE DATABASE

功能描述

创建一个新的数据库。缺省情况下新数据库将通过复制标准系统数据库 **template1** 来创建。可以通过 **TEMPLATE template** 指定不同的模板。

注意事项

- 只有拥有 **CREATEDB** 权限的用户才可以创建新数据库，系统管理员默认拥有此权限。
- 不能在事务块中执行创建数据库语句。
- 在创建数据库过程中，若出现类似“**could not initialize database directory**”的错误提示，可能是由于文件系统上数据目录的权限不足或磁盘满等原因引起。

语法格式

```
CREATE DATABASE database_name
  [ [ WITH ] { [ OWNER [=] user_name ] |
    [ TEMPLATE [=] template ] |
    [ ENCODING [=] encoding ] |
    [ LC_COLLATE [=] lc_collate ] |
    [ LC_CTYPE [=] lc_ctype ] |
    [ DBCOMPATIBILITY [=] compatibilty_type ] |

    [ CONNECTION LIMIT [=] connlimit ] }[...] ];
```

参数说明

- **database_name**

数据库名称。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **OWNER [=] user_name**

数据库所有者。缺省时，新数据库的所有者是当前用户。

取值范围：已存在的用户名。

- **TEMPLATE [=] template**

模板名。即从哪个模板创建新数据库。GaussDB(DWS)采用从模板数据库复制的方式来创建新的数据库。初始时，GaussDB(DWS)包含两个模板数据库 template0、template1，以及一个默认的用户数据库 gaussdb。

取值范围：已有数据库的名称。不指定时，系统默认拷贝 template1。另外，不支持指定为 gaussdb 数据库。

须知

目前不支持模板库中含有 SEQUENCE 对象。如果模板库中有 SEQUENCE，则会创建数据库失败。

- **ENCODING [=] encoding**

指定数据库使用的字符编码，可以是字符串（如'SQL_ASCII'）、整数编号。

不指定时，默认使用模版数据库的编码。模板数据库 template0 和 template1 的编码默认与操作系统环境相关。template1 不允许指定字符编码，因此若要创建数据库时指定字符编码，请使用 template0 创建数据库。即如果需要指定 encoding，需要和 template 参数搭配使用，且 template 取值为 template0。

常用取值：GBK、UTF8、Latin1。

须知

- 可使用 “show server_encoding;” 命令查看当前数据库的字符编码集。
- 为了适应全球化的需求，使数据库编码能够存储与表示绝大多数的字符，建议创建 Database 的时候使用 UTF8 编码。
- 指定新的数据库字符集编码必须与所选择的本地环境中 (LC_COLLATE 和 LC_CTYPE) 的设置兼容。
- 当指定的字符编码集为 GBK 时，部分中文生僻字无法直接作为对象名。这是因为 GBK 第二个字节的编码范围在 0x40-0x7E 之间时，字节编码与 ASCII 字符 @-Z[\]^_`a-z{} 重叠。其中 @[\]^_`a-z{} 是数据库中的操作符，直接作为对象名时，会语法报错。例如 “烤” 字，GBK16 进制编码为 0x8240，第二个字节为 0x40，与 ASCII “@” 符号编码相同，因此无法直接作为对象名使用。如果确实要使用，可以在创建和访问对象时，通过增加双引号来规避这个问题。
- 当前版本 GBK 字符集支持了欧元符 ‘€’，十六进制表示为 ‘0x80’，用户可以在 GBK 库中操作欧元符，也使得 GaussDB(DWS) 的 GBK 字符集可以兼容 CP936 字符集。需注意 GBK 字符集约等于 CP936 字符集，但是 GBK 字符集中不包含欧元符的定义。

- **LC_COLLATE [=] lc_collate**

指定新数据库使用的字符集。例如，通过 `lc_collate = 'zh_CN.gbk'` 设定该参数。

该参数的使用会影响到对字符串的排序顺序（如使用 ORDER BY 执行，以及在文本列上使用索引的顺序）。默认是使用模板数据库的排序顺序。若要创建数据库时指定字符集，请使用 `template0` 创建数据库。即如果需要指定 `encoding`，需要和 `template` 参数搭配使用，且 `template` 取值为 `template0`。

取值范围：有效的排序类型。

- **LC_CTYPE [=] lc_ctype**

指定新数据库使用的字符分类。例如，通过 `lc_ctype = 'zh_CN.gbk'` 设定该参数。该参数的使用会影响到字符的分类，如大写、小写和数字。默认是使用模板数据库的字符分类。若要创建数据库时指定字符分类，请使用 `template0` 创建数据库。即如果需要指定 `encoding`，需要和 `template` 参数搭配使用，且 `template` 取值为 `template0`。

取值范围：有效的字符分类。

- **DBCMPATIBILITY [=] compatilby_type**

指定兼容的数据库的类型。

取值范围：ORA、TD、MySQL。分别表示兼容 Oracle、Teradata 和 MySQL 数据库。若不指定该参数，默认为 ORA。

- **TABLESPACE [=] tablespace_name**

指定数据库对应的表空间。

取值范围：已存在表空间名。

须知

创建数据库时，不能指定表空间为 OBS 表空间。

- **CONNECTION LIMIT [=] connlimit**

数据库可以接受的并发连接数。

取值范围： ≥ -1 的整数。默认值为-1，表示没有限制。

须知

- 系统管理员不受此参数的限制。
- 为保证集群正常使用，connection limit 的最小值是集群中 CN 的数目。在集群做 ANALYZE 时，其他 CN 节点会连接当前做 ANALYZE 的 CN 节点来同步元数据。例如集群中有 3 个 CN 节点，那么 connection limit 应该设置为 ≥ 3 。

有关字符编码的一些限制：

- 若区域设置为 C（或 POSIX），则允许所有的编码类型，但是对于其他的区域设置，字符编码必须和区域设置相同。
- 编码和区域设置必须匹配模板数据库，除了将 template0 当作模板。因为其他数据库可能会包含不匹配指定编码的数据，或者可能包含排序顺序受 LC_COLLATE 和 LC_CTYPE 影响的索引。复制这些数据会导致在新数据库中的索引失效。template0 是不包含任何会受到影响的数据或者索引。
- 支持的有效编码类型与当前所处的环境有关。若出现“invalid locale name”的字可通过 locale -a 命令检查环境所支持的字符编码集。

示例

创建一个 GBK 编码的数据库 music（本地环境的编码格式必须也为 GBK）：

```
CREATE DATABASE music ENCODING 'GBK' template = template0;
```

创建数据库 music2，并指定所有者为 jim：

```
CREATE DATABASE music2 OWNER jim;
```

用模板 template0 创建数据库 music3，并指定所有者为 jim：

```
CREATE DATABASE music3 OWNER jim TEMPLATE template0;
```

创建兼容 ORA 格式的数据库：

```
CREATE DATABASE ora_compatible_db DBCOMPATIBILITY 'ORA';
```

相关链接

12.2 ALTER DATABASE, 12.60 DROP DATABASE

12.34 CREATE FOREIGN TABLE (GDS 导入导出)

创建 GDS 外表。

功能描述

在当前数据库创建一个 GDS 外表，用于数据并行导入导出。GDS 外表分为只读外表和只写外表，分别用于数据并行导入和并行导出，缺省为只读外表。

注意事项

- 外表由命令执行者所有；
- GDS 外表不需要显式指定分布方式，默认支持 ROUNDROBIN 分布方式；
- 对于 GDS 外表指定任何约束（列约束、表约束等）均不生效。

语法格式

```
CREATE FOREIGN TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
    ( [ { column_name type_name POSITION(offset,length) | LIKE source_table }
    [, ...] ] )
    SERVER gsmpp_server
    OPTIONS ( { option_name ' value ' } [, ...] )
    [ { WRITE ONLY | READ ONLY } ]
    [ WITH error_table_name | LOG INTO error_table_name ]
    [ REMOTE LOG 'name' ]
    [ PER NODE REJECT LIMIT 'value' ]
    [ TO { GROUP groupname | NODE ( nodename [, ...] ) } ] ;
```

参数概览

创建外表语法提供了多个参数，常用参数分类如下。

- 必需参数
 - `table_name`
 - `column_name`
 - `type_name`
 - `SERVER gsmpp_server`
 - `OPTIONS` 可选参数
- 可选参数
 - 外表的数据源位置参数 `location`
 - 数据格式参数
 - `format`
 - `header`（仅支持 CSV，FIXED 格式）
 - `fileheader`（仅支持 CSV，FIXED 格式）
 - `out_filename_prefix`
 - `delimiter`
 - `quote`（仅支持 CSV 格式）

- `escape` (仅支持 CSV 格式)
- `null`
- `noescaping` (仅支持 TEXT 格式)
- `encoding`
- `eol`
- `conflict_delimiter`
- `file_type`
- `auto_create_pipe`
- `del_pipe`
- 容错性参数
 - `fill_missing_fields`
 - `ignore_extra_data`
 - `reject_limit`
 - `compatible_illegal_chars`
 - `WITH error_table_name`
 - `LOG INTO error_table_name`
 - `REMOTE LOG 'name'`
 - `PER NODE REJECT LIMIT 'value'`
- 性能参数
 - `file_sequence`

参数说明

- **IF NOT EXISTS**

如果已经存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表关系已存在。
- **table_name**

外表的表名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **column_name**

外表中的字段名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **type_name**

字段的数据类型。
- **POSITION(offset,length)**

在固定长度模式中，定义每一个字段在数据文件中的位置。

📖 说明

`offset` 为该字段在数据源文件中的起始位置，`length` 为该字段的长度。

取值范围：`offset` 取值不能小于 0 字节，单位为字节。

每条记录的长度不能大于 1GB，文件中没有出现的列默认以空值代替。

- **SERVER gsmpp_server**

外表的 server 名字。对于 GDS 外表，其 server 是初始数据库默认创建的，即 gsmpp_server。

- **OPTIONS ({ option_name ' value ' } [, ...])**

用于指定外表数据的各类参数。

- **location**

外表的数据源位置，目前支持 URL 方式的描述。多个 URL 使用 ‘|’ 分割。

gds 目前可以支持导出的时候自动创建外表定义的目录。如外表 location 定义 "gsfs:// 192.168.0.91:5000/2019/09" 执行导出任务的时候，如果 gds 数据目录下的子目录 "2019/09" 不存在则会自动的创建该子目录，不需要用户必须手动创建外表中指定的目录。

📖 说明

- 对于使用 GDS 从远端服务器并行导入时的只读外表（默认为只读）的 URL 末尾必须指定文件的匹配模式或者文件名。

例如: gsfs://192.168.0.90:5000/* 或者 file:///data/data.txt 或者 gsfs:// 192.168.0.90:5000/* | gsfs:// 192.168.0.91:5000/*

- 对于使用 GDS 并行导出到远端服务器时的可写外表，URL 不需要指定文件名。当导出数据文件存储位置为远端 URL 时，例如 gsfs:// 192.168.0.90:5000/，则数据源位置可指定多个，此时：若导出数据文件存储位置数量小于等于数据节点数量时，使用此外表执行导出任务，数据将被平均分配至各数据源位置；若导出数据存储位置数量大于数据节点数量时，执行导出任务，数据将被平均分配给此位置列表中从前端开始等于数据节点数量的数据源位置下，剩余数据源位置仍会创建数据文件，但文件中不会有任何数据。
- 对于使用 GDS 从远端服务器并行导入时的只读外表，URL 个数应小于 DN 个数，且不能使用多个 location 相同的 URL。
- 当使用 gsfs 协议，即当 URL 为 "gsfs://" 开头，进行加密导入导出时，并发数量不能超过 10。
- gds 导出时 location 指定的文件路径 "gsfs://127.0.0.1:7789/2019/09/" 中的 2019/09 子目录会在执行导出任务的时候自动创建。
- 设置 file_type 为 "pipe" 时，GDS 会根据 URL 中最后一个字符是否为 "/" 来判断导入导出的目标是管道文件还是目录。如：
 - gsfs://192.168.0.90:5000/a/b，GDS 会将 b 识别成一个管道文件。
 - gsfs://192.168.0.90:5000/a/b/，GDS 将 b 识别成一个目录，并在 b 目录下创建管道文件。

- **format**

外表中数据源文件的格式。

取值范围：CSV、TEXT，缺省值为 TEXT。

- CSV 格式的文件，对一些转义序列按照普通字符串进行处理，因此可以有效处理数据列中的换行符。
- TEXT 格式的文件，可以有效处理一些转义序列，因此无法正确处理数据列中的换行符。

📖 说明

- 转义序列指的是反斜杠开头的字符串，包括：\b (退格)、\f (换页)、\n (换行)、\r (回车)、\t (横向制表)、\v (纵向制表)、\数字 (八进制编码)、\x 数字 (十六进制编码)。TEXT 格式可以按照本身含义进行处理，其他格式只能按照普通字符串进行处理。

- header

指定导出数据文件是否包含标题行，标题行一般用来描述表中每个字段的信息。header 只能用于 CSV，FIXED 格式的文件中。

在导入数据时，如果 header 选项为 on，则数据文本第一行会被识别为标题行，会忽略此行。如果 header 为 off，而数据文件中第一行会被识别为数据。

在导出数据时，如果 header 选项为 on，则需要指定 fileheader。fileheader 用来指定导出头文件的格式。如果 header 为 off，则导出数据文件不包含标题行。

取值范围：true/on，false/off。缺省值为 false/off。

- fileheader

指定导出数据要包含的标题行定义的文件，文件一般只包含一行用来描述每一列数据信息的字符串。

例如：在包含商品信息的数据前加标题行，定义文件如下

```
The information of products.\n
```

须知

- 标题行定义文件仅在 header 为 on 或 true 的情况下有效，且需要提前写好备用。
- 在 Remote 导出模式下，定义文件必须放在 GDS 的工作目录（即启动 gds 时指定的 -d 路径）下。
- 定义文件只能包含一行标题信息，并以换行符结尾，多余的行将被丢弃（标题信息不能包含换行符）。
- 定义文件包括换行符在内长度不超过 1M。

- out_filename_prefix

指定 write only 外表导出时，GDS 端生成导出数据文件的文件名前缀。

file_type 设置为 pipe 时，会生成

“dbName_schemaName_foreignTableName.pipe”的管道文件。

如果 out_filename_prefix 和 location 中都指定了管道名，则以 location 中指定的管道文件名为准。

须知

- 指定文件名前缀需合法，符合 GDS 部署物理环境使用的文件系统的约束，否则出现文件创建失败：
- 指定的导出文件名前缀中不含有非法字符，其中非法字符包含但不限于 '/', '?', '*', ':', '|', '\\', '<', '>', '@', '#', '\$', '&', '(', ')', '+', '-', 允许的字符范围为 [a-z]*[A-Z]*[0-9]* 和 '_'
- 指定的导出文件名前缀中不可以是一些 Windows 和 linux 预留的特性字段，其中包括但不限于：
"con", "aux", "nul", "prn", "com0", "com1", "com2", "com3", "com4", "com5", "com6", "com7", "com8", "com9", "lpt0", "lpt1", "lpt2", "lpt3", "lpt4", "lpt5", "lpt6", "lpt7", "lpt8", "lpt9"
- 指定的导出文件名前缀，与 GDS -d 目录和 ".dat" 或者 ".pipe" 拼接为绝对路径后必须符合 GDS 所在部署文件系统的文件名长度要求。
- 指定的导出文件名前缀，需要可以被数据文件的最终接收方正确解析识别（包括但不限于 GDS 再次导入库中），对于造成文件名解析问题的指定选项，需要用户识别。
- 在多文件同时导出的高并发导出场景下，请确认并发的导出任务不要使用同一个文件名前缀设定，否则从操作系统/文件系统层面可能会出现导出文件的覆盖和丢失。

- delimiter

指定数据文件行数据的字段分隔符，不指定则使用默认分隔符，TEXT 格式的默认分隔符是水平制表符 (tab)，CSV 格式的默认分隔符为 “,”，FIXED 格式没有分隔符。

📖 说明

- 分隔符不能是 \r 和 \n。
- 分隔符不能和 null 参数相同，CSV 格式数据的分隔符不能和 quote 参数相同。
- TEXT 格式数据的分隔符不能包含： \.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789。
- 数据文件中单行数据长度需 < 1GB，如果分隔符较长且数据列较多的情况下，会影响导出有效数据的长度。
- 分隔符推荐使用多字符（例如 '\$^&'）和不可见字符（例如 0x07、0x08、0x1b 等）。
- 建议 TEXT 格式下多字符分隔符中的字符不要完全相同，例如不建议使用 delimiter '---'。

取值范围：

支持多字符分隔符，但分隔符不能超过 10 个字节。

- quote

用于设置将 CSV 格式数据源文件中的什么字符识别为引号字符。缺省值为双引号。

📖 说明

- quote 参数不能和分隔符、null 参数相同。

- quote 参数只能是单字节的字符。
- 推荐不可见字符作为 quote，例如 0x07, 0x08, 0x1b 等。
- escape
用来指定 CSV 格式的数据源文件中，什么字符为逃逸字符。逃逸字符只能指定为单字节字符。
缺省值和 quote 相同。
- null
用来指定数据文件中空值的表示。

📖 说明

- null 值不能是 \r 和 \n，最大为 100 个字符。
- null 值不能和分隔符、quote 参数相同。
取值范围：
 - 在 TEXT 格式下缺省值是 \n。
 - CSV 格式下缺省值是一个没有引号的空字符串。
- noescaping
TEXT 格式下，不对 \ 和后面的字符进行转义。

📖 说明

noescaping 参数只在 TEXT 格式下有效。

取值范围：true/on, false/off。缺省值为 false/off。

- encoding
指定数据文件的编码格式名称，即需要以何编码格式对数据文件进行解析和校验/输出文件为何种编码格式。缺省值为当前数据库的默认客户端编码格式，即 client_encoding。
导入外表此处强烈建议指定为文件的编码格式，或根据文件的字符集在导入前对 client_encoding 进行设置。否则可能会导致不必要的解析、校验错误以及其导致的导入报错回滚，甚至非法数据入库。导出外表同样希望指定此选项，以避免导出采用默认字符集设置时与预期不符。
在创建外表时此选项未指定，会在客户端给出对应 Warning 信息。

📖 说明

目前 GDS 导入外表不支持解析带有多种字符集编码格式混合的文件，GDS 导出外表不支持写出带有多种字符集编码格式混合的文件。

- fill_missing_fields
当数据导入时，若数据源文件中一行的最后一个字段缺失的处理方式。
取值范围：true/on, false/off。缺省值为 false/off。
 - 参数为 true/on，当数据导入时，若数据源文件中一行数据的最后一个字段缺失，则把最后一个字段的值设置为 NULL，不报错。
 - 参数为 false/off，如果最后一个字段缺失会显示如下错误信息。

```
missing data for column "tt"
```
- ignore_extra_data

若数据源文件比外表定义列数多，是否会忽略对多出的列。该参数只在数据导入过程中使用。

取值范围：true/on, false/off。缺省值为 false/off。

- 参数为 true/on，若数据源文件比外表定义列数多，则忽略行尾多出来的列。
- 参数为 false/off，若数据源文件比外表定义列数多，会显示如下错误信息。

```
extra data after last expected column
```

须知

如果行尾换行符丢失，使两行变成一行时，设置此参数为 true 将导致后一行数据被忽略掉。

- reject_limit

指定本次数据导入允许出现的数据格式错误个数，当导入过程中出现的数据格式错误未达到限定值时，本次数据导入可以成功。

须知

此语法建议用 PER NODE REJECT LIMIT 'value'替代。

数据格式错误是指缺少或者多出字段值，数据类型错误或者编码错误。对于非数据格式错误，一旦发生就将导致整个数据导入失败。

取值范围：正整型值、unlimited（无限制）。

缺省值为 0，有错误信息立即返回。

📖 说明

指定正整型参数时需要添加单引号。

- mode

指定数据导入过程中，数据导入策略。GaussDB(DWS)只支持 Normal 策略。

取值范围：

- Normal（缺省值）：支持所有文件格式(包括 CSV、TEXT、FIXED)，数据导入需要在数据服务器上启动 Gauss data service 协助完成。

- eol

指定导入导出数据文件换行符样式。

取值范围：支持多字符换行符，但换行符不能超过 10 个字节。常见的换行符，如\r、\n、\r\n（设成 0x0D、0x0A、0x0D0A 效果是相同的），其他字符或字符串，如\$、#。

说明

- eol 参数只能用于 TEXT 格式的导入导出，不支持 CSV 格式和 FIXED 格式导入。为了兼容原有 eol 参数，仍然支持导出 CSV 格式和 FIXED 格式时指定 eol 参数为 0x0D 或 0x0D0A。
- eol 参数不能和分隔符、null 参数相同。
- eol 参数不能包含：数字，字母和符号 “.”。

– conflict_delimiter

此参数一般配合 [compatible_illegal_chars](#) 参数一起使用，当用户的数据文件中包含半个汉字字符的时候，并且这半个字符和分隔符会由于外表的编码和数据库编码不一致被编码成一个其他的汉字，导致分隔符被掩盖从而报错缺少字段。

如果用户不希望让这半个字符和分隔符编码成一个其他字符则可以使用此参数。

取值范围：true/on，false/off。缺省值为 false/off。

- 参数为 true/on，允许这半个字符和分隔符编码成一个其他字符。
- 参数为 false/off，不允许这半个字符和分隔符编码成一个其他字符。

须知

此参数默认关闭。由于场景较少出现，不建议打开。如果未能识别场景而打开此参数则会有入表信息错乱的风险。

例如：假设有一行 GBK 数据"3|+|臆+|20191212"要被导入到 UTF8 的数据库，用户自定义的字段分割符为"|+"。

这行 GBK 数据和十六进制对应关系如下

33	7C	2B	7C	C4	7C	2B	7C	323031393132313	
↓	↓		↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
3			+		**		+		
20191212									

当导入 UTF8 数据库时，数据库会发生如下转换。

GBK -> UTF8

33->33 (3)

7C->7C (|)

2B->2B (+)

7C->7C(|)

C47C-> E886A2(臆)

2B->2B(+)

7C->7C(|)

323031393132313-> 20191212

由于用户定义的字段分割符号为"`|`"，因此对改行数据分割后获取的数据是 `3, 臃+|20191212,`

实际上用户可能要获得的是 `3, ? ,20191212.`

"臃" 这个字符其实是一个用户不期望的半个字符，和用户定义的分割符 "`|`" 中的 "`|`" 产生了冲突，导致数据错乱或者导入失败。

如果用户想要忽略这种字符可以使用 `conflict_delimiter` 配合 `compatible_illegal_chars` 参数将 "`C4`" 这个半个 GBK 字符准换成 "?" 导入 UTF8 数据库。

-
- `file_type`
指定导入或者导出的文件类型。
取值范围：`normal`，`pipe`。缺省为 `normal`。
 - 参数为 `normal`，表示导入或者导出的文件类型为普通文件。
 - 参数为 `pipe`，表示导入或者导出的文件类型为命名管道文件。
 - `auto_create_pipe`
用于设置 GDS 进程是否自动创建命名管道文件。
取值范围：`true/on`，`false/off`。缺省值为 `true/on`。
 - 参数为 `true/on`，表示允许 GDS 进程自动创建命名管道文件。
 - 参数为 `false/off`，表示用户需手动创建命名管道文件。

须知

- 设置 `auto_create_pipe` 参数时，`file_type` 必须设置为 `pipe`，否则不能成功创建外表。
- `auto_create_pipe` 设置为 `false`，执行导入导出时，若未指定管道文件，会打开“数据库名_模式名_外表名.pipe”文件；若已指定管道文件，会打开 `location` 参数中指定的管道文件。该命名管道文件在 `pipe-timeout` 参数设置的时间内没有被其他程序写入或者以写的方式打开，则导入导出任务报错超时。若发现该文件不是管道文件则导入导出任务直接报错。
- `auto_create_pipe` 设置为 `true`，执行导入导出时，若未指定管道文件，会打开“数据库名_模式名_外表名.pipe”文件；若该文件为普通文件类型，则导入导出任务报错。若为管道文件会自动删除该文件，并重新创建该命名管道文件。
- 管道文件导出时 `location` 参数可以指定导出的管道文件，如：`location 'gsfs://127.0.0.1:7789/aa.pipe'`，当 `auto_create_pipe` 设置为 `true`，GDS 会自动在数据目录下创建“aa.pipe”管道文件。

-
- `del_pipe`
用于设置不落地导入/导出业务结束后是否自动删除管道文件。
取值范围：`true/on`，`false/off`。缺省值为 `true/on`。
 - 参数为 `true/on`，表示允许 GDS 进程自动删除命名管道文件。

- 参数为 false/off，表示 GDS 进程不会删除命名管道文件。

须知

设置 del_pipe 时，file_type 必须设置为 pipe，否则不能成功创建外表。

- fix
指定每一行定长格式数据的长度。按字节计算。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。
取值范围：N >= POSITION 指定的总长度（总长度即为表定义最后一个字段的 offset 与 length 的和）AND N < 1GB
- out_fix_alignment
指定定长导出中，指定 BYTEAOID、CHAROID、NAMEOID、TEXTOID、BPCHAROID、VARCHAROID、NVARCHAR2OID、CSTRINGOID 对应类型所在列的对齐方式
取值范围：align_left、align_right
默认值：align_right

须知

由于 bytea 数据类型要求十六进制格式（如"\XXXX"）或八进制格式（如"\XXX\XXX\XXX"），导入时需要左对齐（即列数据以两种格式开头，而非空格）。因此若导出文件需要重新以 GDS 外表入库且数据长度小于外表 formatter 指定长度，导出时需要指定左对齐，否则会在入库的过程中报错。

- date_format
导入对于 DATE 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。
取值范围：合法 DATE 格式。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

📖 说明

对于指定为 ORACLE 兼容类型的数据库，则 DATE 类型内建为 TIMESTAMP 类型。在导入的时候，若需指定格式，可以参考下面的 timestamp_format 参数。

- time_format
导入对于 TIME 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。
取值范围：合法 TIME 格式，不支持时区。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。
- timestamp_format
导入对于 TIMESTAMP 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。
取值范围：合法 TIMESTAMP 格式，不支持时区。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。
- smalldatetime_format

导入对于 `SMALLDATETIME` 类型指定格式。此语法仅对 `READ ONLY` 的外表有效。

取值范围：合法 `SMALLDATETIME` 格式。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

- `compatible_illegal_chars`

导入非法字符容错参数。此语法仅对 `READ ONLY` 的外表有效。

取值范围：`true/on`, `false/off`。缺省值为 `false/off`。

- 参数为 `true/on`，则导入时遇到非法字符进行容错处理，非法字符转换后入库，不报错，不中断导入。
- 参数为 `false/off`，导入时遇到非法字符进行报错，中断导入。

📖 说明

导入非法字符容错规则如下：

(1) 对于 `\0`，容错后转换为空格；

(2) 对于其他非法字符，容错后转换为问号；

(3) 如果 `compatible_illegal_chars` 为 `true/on` 标识导入时对于非法字符进行容错处理，如果 `NULL`、`DELIMITER`、`QUOTE`、`ESCAPE` 设置为空格或问号则会通过如 `"illegal chars conversion may confuse COPY escape 0x20"` 等报错信息提示用户修改可能引起混淆的参数，以避免导入错误。

- **READ ONLY**

外表只读，该参数只供数据导入使用。

- **WRITE ONLY**

外表只写。该参数只供数据导出使用。

- **WITH error_table_name**

数据导入过程中出现的数据格式错误信息将被写入 `error_table_name` 指定的错误信息表中，可以在并行导入结束后查询此错误信息表，获取详细的错误信息。此参数只在设置了 `reject_limit` 参数时有效。

📖 说明

如果为了兼容 `postgres` 开源接口，此语法建议用 `LOG INTO` 代替。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **LOG INTO error_table_name**

数据导入过程中出现的数据格式错误信息将被写入 `error_table_name` 指定的错误信息表中，可以在并行导入结束后查询此错误信息表，获取详细的错误信息。

📖 说明

若没有指定 `PER NODE REJECT LIMIT` 参数，则此参数不起作用。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **file_sequence**

用于多任务 `GDS` 外表并行导入，提升单个文件的导入性能。该参数仅供数据导入使用。

格式 为 `file_sequence` '文件被拆分的总数-当前分片'。例如：

`file_sequence '3-1'` 表示导入的文件在逻辑上被拆分成 3 份，当前外表导入的数据为第一个分片上的数据。

`file_sequence '3-2'` 表示导入的文件在逻辑上被拆分成 3 份，当前外表导入的数据为第二个分片上的数据。

`file_sequence '3-3'` 表示导入的文件在逻辑上被拆分成 3 份，当前外表导入的数据为第三个分片上的数据。

使用该参数需遵循以下约束：

- 文件被拆分的总数小于等于 8。
- 当前分片小于等于文件被拆分的总数
- 导入的文件仅支持 CSV 和 text 格式

📖 说明

使用 CSV 格式进行并行导入时，在如下示例场景中会因为 CSV 本身的规则和 GDS 拆分逻辑冲突而导致其中的某些分片导入失败。

场景：csv 文件中包含未转义的换行符，且该换行符被 quote 指定的字符所包含，并且该行数据处于逻辑分片的第一行。

示例：并行导入一个文件 `big.csv`，正确导入显示内容如下：

```
--id, username, address
10001,"customer1 name","Rose District"
10002,"customer2 name",
23 Road Rose
District NewCity"
10003,"customer3 name","NewCity"
```

文件被拆分成两份后，第一个分片显示内容如下：

```
10001,"customer1 name","Rose District"
10002,"customer2 name",
23
```

第二个分片显示内容如下：

```
Road Rose
District NewCity"
10003,"customer3 name","NewCity"
```

因为第二个分片第一行 `dddd` 后面的换行符包含在一个双引号之间，导致 GDS 无法分辨该换行符是字段中的换行符还是行中的分割符，因此第一个分片会成功导入两条数据，第二个分片导入失败。

- **REMOTE LOG 'name'**

数据导入过程中出现的数据格式错误信息将被写到 GDS 端以文件方式保存。`name` 为错误数据文件的文件名前缀。

- **PER NODE REJECT LIMIT 'value'**

指定本次数据导入过程中每个 DN 实例上允许出现的数据格式错误的数量，如果有一个 DN 实例上的错误数量大于设定值，本次导入失败，报错退出。

须知

此语法指定的是单个节点的错误容忍度。

数据格式错误是指缺少或者多出字段值，数据类型错误或者编码错误。对于非数据格式错误，一旦发生就将导致整个数据扫描失败。

取值范围：整型值，unlimited（无限），缺省值为 0，有错误信息立即返回。

- **TO { GROUP groupname | NODE (nodename [, ...]) }**

TO GROUP 目前不支持使用。TO NODE 主要供内部扩容工具使用，一般用户不应使用。

示例

创建外表 customer_ft，用来以 TEXT 格式导入 GDS 服务器 10.10.123.234 上的数据：

```
CREATE FOREIGN TABLE customer_ft
(
  c_customer_sk          integer          ,
  c_customer_id         char(16)         ,
  c_current_demo_sk     integer          ,
  c_current_demo_sk     integer          ,
  c_current_addr_sk     integer          ,
  c_first_ship_to_date_sk integer        ,
  c_first_sales_date_sk integer          ,
  c_salutation          char(10)         ,
  c_first_name          char(20)         ,
  c_last_name           char(30)         ,
  c_preferred_cust_flag char(1)         ,
  c_birth_day           integer          ,
  c_birth_month         integer          ,
  c_birth_year          integer          ,
  c_birth_country       varchar(20)      ,
  c_login               char(13)         ,
  c_email_address       char(50)         ,
  c_last_review_date    char(10)
)
SERVER gsmpp server
OPTIONS
(
  location 'gsfs://10.10.123.234:5000/customer1*.dat',
  FORMAT 'TEXT' ,
  DELIMITER '|',
  encoding 'utf8',
  mode 'Normal')
READ ONLY;
```

创建外表 foreign_HR_staffs_ft，用来以 TEXT 格式导入 GDS 服务器 192.168.0.90 和 192.168.0.91 上的数据，导入过程错误信息将记录到 err_HR_staffs 中。本次数据导入允许出现的数据格式错误个数为 2。

```
CREATE FOREIGN TABLE foreign_HR_staffs_ft
(
  staff_ID      NUMBER(6) ,
```

```
FIRST_NAME    VARCHAR2(20),
LAST_NAME     VARCHAR2(25),
EMAIL         VARCHAR2(25),
PHONE_NUMBER  VARCHAR2(20),
HIRE_DATE     DATE,
employment_ID VARCHAR2(10),
SALARY        NUMBER(8,2),
COMMISSION_PCT NUMBER(2,2),
MANAGER_ID    NUMBER(6),
section_ID    NUMBER(4)
) SERVER gsmpp_server OPTIONS (location 'gsfs://192.168.0.90:5000/* |
gsfs://192.168.0.91:5000/*', format 'TEXT', delimiter E'\x08', null
',reject_limit '2') WITH err_HR_staffs_ft;
```

相关链接

12.3 ALTER FOREIGN TABLE (For GDS), 12.61 DROP FOREIGN TABLE

12.35 CREATE FOREIGN TABLE (SQL on OBS or Hadoop)

功能描述

在当前数据库创建一个 HDFS 或 OBS 外表，用来访问存储在 HDFS 或者 OBS 分布式集群文件系统上的结构化数据。也可以导出 ORC 格式数据到 HDFS 或者 OBS 上。

📖 说明

实时数仓（单机部署）暂不支持 OBS 和 HDFS 外表导入导出功能。

注意事项

- HDFS 外表与 OBS 外表分为只读外表和只写外表，只读外表用于查询操作，只写外表可以将 GaussDB(DWS)中的数据导出到分布式文件系统中。
- 此方式支持 orc、carbodata、text、csv、parquet 和 json 格式的导入查询，以及 orc 格式的导出。
- 该方式需要用户手动创建外部服务器，具体请参见 12.48 CREATE SERVER。
- 若手动创建 Server 时指定 foreign data wrapper 为 HDFS_FDW 或者 DFS_FDW，创建只读外表时需 DISTRIBUTE BY 子句指定分布方式。

语法格式

创建 HDFS 外表。

```
CREATE FOREIGN TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
( [ { column_name type_name
  [ { [CONSTRAINT constraint_name] NULL |
  [CONSTRAINT constraint_name] NOT NULL |
  column_constraint [...] } ] |
  table_constraint [, ...] [, ...] ] )
SERVER server_name
```

```
OPTIONS ( { option_name ' value ' } [, ...] )
[ {WRITE ONLY | READ ONLY}]
DISTRIBUTE BY {ROUNDROBIN | REPLICATION}

[ PARTITION BY ( column_name ) [ AUTOMAPPED ] ] ;
```

- 其中 `column_constraint` 为:

```
[CONSTRAINT constraint_name]
{PRIMARY KEY | UNIQUE}
[NOT ENFORCED [ENABLE QUERY OPTIMIZATION | DISABLE QUERY OPTIMIZATION] |
ENFORCED]
```

- 其中 `table_constraint` 为:

```
[CONSTRAINT constraint_name]
{PRIMARY KEY | UNIQUE} (column_name)
[NOT ENFORCED [ENABLE QUERY OPTIMIZATION | DISABLE QUERY OPTIMIZATION] |
ENFORCED]
```

参数说明

- **IF NOT EXISTS**
如果已经存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表关系已存在。
- **table_name**
外表的表名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **column_name**
外表中的字段名。可以选择多个字段名，中间用“,” 隔开。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

📖 说明

JSON 对象由嵌套或并列的 name-value 对组成，具有顺序无关性，当导入 JSON 格式数据时，需要通过字段名与 name 的自动对应来确定字段与 value 的对应关系。用户需要定义恰当的字段名，否则可能导致导入结果不符合预期。字段名与 name 的自动对应规则如下：

- 无嵌套无数组的情况下，字段名应当与 name 一致，不区分大小写。
- 字段名使用 ‘_’ 字符拼接两个 name，标识嵌套关系。
- 字段名使用 ‘#’ 字符加十进制非负整数 ‘n’ 标识数组的第 n 个元素（从 0 开始）。

例如，要导入 JSON 对象{"A": "simple", "B": {"C": "nesting"}, "D": ["array", 2, {"E": "complicated"}]}中的每个元素，外表字段名应当分别定义为 a、b、b_c、d、d#0、d#1、d#2、d#2_e，字段的定义顺序不会影响导入结果的正确性。

- **type_name**
字段的数据类型。
orc 表支持的数据类型。
txt 表支持的数据类型与行存表保持一致。
- **constraint_name**
外表的表约束名。

- **{ NULL | NOT NULL }**

标识此列是否允许 NULL 值。

在创建表时，对于列的约束 NULL/NOT NULL，并不能保证该表在 HDFS 系统中的数据为 NULL 或者 NOT NULL，数据的一致性由用户保证。所以需要由用户判断该列是否一定不为空或者一定为空，在建表的时候选用 NULL 或 NOT NULL。（优化器对列为 NULL/NOT NULL 做了优化处理，会产生更优的计划。）

- **SERVER server_name**

外表的 server 名字。允许用户自定义名字。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范，并且这个 server 必须存在。

- **OPTIONS ({ option_name ' value ' } [, ...])**

用于指定外表数据的各类参数，参数类型如下所示。

- header

指定导出数据文件是否包含标题行，标题行一般用来描述表中每个字段的信息。header 只能用于 CSV 格式的文件中。

如果 header 选项为 on，则数据文件第一行会被识别为标题行，导出时会忽略此行。如果 header 为 off，而数据文件中第一行会被识别为数据。

取值范围：true/on, false/off。缺省值为 false/off。

- quote

CSV 格式文件下的引号字符，缺省值为双引号。

📖 说明

quote 参数不能和分隔符、null 参数相同。

quote 参数只能是单字节的字符。

推荐不可见字符作为 quote，例如 0x07, 0x08, 0x1b 等。

- escape

CSV 格式下，用来指定逃逸字符，逃逸字符只能指定为单字节字符。

缺省值为双引号。当与 quote 值相同时，会被替换为'\0'。

- location

OBS 外表参数，指定存储在 OBS 上的文件路径，多个桶的数据源数据之间使用分隔符 '|' 进行分割，例如：LOCATION 'obs://bucket1/folder/|obs://bucket2/'，数据库将会扫描指定路径文件夹下面的所有对象。

当访问 DLI 多版本表时，无需指定 location 参数。

- format: 外表中数据源文件的格式。

- HDFS 外表 READ ONLY 外表支持 ORC、TEXT、JSON、CSV、PARQUET 文件格式，而 WRITE ONLY 外表只支持 ORC 文件格式。

- OBS 外表 READ ONLY 外表支持 ORC、TEXT、JSON、CSV、CARBONDATA、PARQUET 文件格式，而 WRITE ONLY 外表只支持 ORC 文件格式。

📖 说明

对于 JSON 格式数据，仅支持 JSON 对象 (object, 最外层由 {} 构造) 导入，不支持 JSON 数组 (array, 最外层由 [] 构造) 导入，但支持 JSON 对象内部数组的导入。

- **foldername:** 外表中数据源文件目录，即表数据目录在 HDFS 文件系统和 OBS 上对应的文件目录。此选项对 WRITE ONLY 外表为必选项，对 READ ONLY 外表为可选项。
当访问 DLI 多版本表时，无需指定 foldername 参数。
- **encoding:** 外表中数据源文件的编码格式名称，缺省为 utf8。此选项为可选参数。
- **totalrows:** 可选参数，估计表的行数，仅 OBS 外表使用。由于 OBS 上文件可能很多，做 analyze 可能会很慢，通过此参数让用户设置一个预估的值，使优化器能通过这个值做大小表的估计。一般预估值和实际值相近时，查询效率较高。
- **filenames:** 外表中数据源文件，以","间隔。

📖 说明

- 推荐通过使用 foldername 参数指定数据源的位置，对于只读外表 filenames 参数与 foldername 参数两者必有其一，而只写外表只能通过 foldername 指定。
- foldername 为绝对目录时，前后必须有 '/'，多个路径用 ';' 分隔。
- 查询分区表时，会先根据分区信息进行剪枝，然后查询满足条件的数据文件。由于剪枝操作会涉及多次扫描 HDFS 分区目录内容，不建议使用重复度非常小的列作为分区列，因为这可能导致分区目录非常的多，增加对 HDFS 的查询压力。
- OBS 只读外表不支持。
- **delimiter**
指定数据文件行数据的字段分隔符，不指定则使用默认分隔符，TEXT 格式的默认分隔符是水平制表符 (tab)。

📖 说明

- 分隔符不能是 \r 和 \n。
- 分隔符不能和 null 参数相同。
- 分隔符不能包含 "\", ".", 数字和字母。
- 数据文件中单行数据长度需 < 1GB，如果分隔符较长且数据列较多的情况下，会影响导出有效数据的长度。
- 分隔符推荐使用多字符 (例如 '\$^&') 和不可见字符 (例如 0x07、0x08、0x1b 等)。
- delimiter 参数只在 TEXT 和 CSV 格式下有效。
取值范围：
支持多字符分隔符，但分隔符不能超过 10 个字节。
- **eol**
指定导入数据文件换行符样式。
取值范围：支持多字符换行符，但换行符不能超过 10 个字节。常见的换行符，如 \r、\n、\r\n (设成 0x0D、0x0A、0x0D0A 效果是相同的)，其他字符或字符串，如 \$、#。

📖 说明

- eol 参数只能用于 TEXT 格式的导入。

- eol 参数不能和分隔符、null 参数相同。
- eol 参数不能包含：数字，字母和符号 “.”。
- null
用来指定数据文件中空值的表示。

📖 说明

- null 值不能是\r 和\n，最大为 100 个字符。
- null 值不能是分隔符。
- null 参数只在 TEXT 和 CSV 格式下有效。
取值范围：
在 TEXT 格式下缺省值是\n。
- noescaping
TEXT 格式下，不对\和后面的字符进行转义。

📖 说明

noescaping 参数只在 TEXT 格式下有效。

取值范围：true/on，false/off。缺省值为 false/off。

- fill_missing_fields
当数据加载时，若数据源文件中一行的最后一个字段缺失时的处理方式。
取值范围：true/on，false/off。缺省值为 false/off。
 - 参数为 true/on，当数据加载时，若数据源文件中一行数据的最后一个字段缺失，则把最后一个字段的值设置为 NULL，不报错。
 - 参数为 false/off，如果最后一个字段缺失会显示如下错误信息。

```
missing data for column "tt"
```

📖 说明

- TEXT 格式下执行 SELECT COUNT(*) 不会去解析具体字段，因此不会对字段缺失情况报错。
- fill_missing_fields 参数只在 TEXT 和 CSV 格式下有效。
- ignore_extra_data
若数据源文件比外表定义列数多，是否会忽略多出的列。该参数只在数据导入过程中使
取值范围：true/on，false/off。缺省值为 false/off。
 - 参数为 true/on，若数据源文件比外表定义列数多，则忽略行尾多出来的列。
 - 参数为 false/off，若数据源文件比外表定义列数多，会显示如下错误信息。

```
extra data after last expected column
```

须知

- 如果行尾换行符丢失，使两行变成一行时，设置此参数为 true 将导致后一行数据被忽略掉。
- TEXT 格式下执行 SELECT COUNT(*) 不会去解析具体字段，因此不会对多余的情况报错。
- ignore_extra_data 参数只在 TEXT 和 CSV 格式下有效。

- date_format

导入对于 DATE 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。

取值范围：合法 DATE 格式。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

说明

- 对于指定为 ORACLE 兼容类型的数据库，则 DATE 类型内建为 TIMESTAMP 类型。在导入的时候，若需指定格式，可以参考下面的 timestamp_format 参数。
- date_format 参数只在 TEXT 和 CSV 格式下有效。

- time_format

导入对于 TIME 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。

取值范围：合法 TIME 格式，不支持时区。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

说明

time_format 参数只在 TEXT 和 CSV 格式下有效。

- timestamp_format

导入对于 TIMESTAMP 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。

取值范围：合法 TIMESTAMP 格式，不支持时区。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

说明

timestamp_format 参数只在 TEXT 和 CSV 格式下有效。

- smalldatetime_format

导入对于 SMALLDATETIME 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。

取值范围：合法 SMALLDATETIME 格式。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

说明

smalldatetime_format 参数只在 TEXT 和 CSV 格式下有效。

- dataencoding

在数据库编码与数据表的数据编码不一致时，该参数用于指定导出数据表的数据编码。比如数据库编码为 Latin-1，而导出的数据表中的数据为 UTF-8 编

码。此选项为可选项，如果不指定该选项，默认采用数据库编码。此语法仅对 HDFS 的 WRITE ONLY 外表有效。

取值范围：该数据库编码支持转换的数据编码。

📖 说明

`dataencoding` 参数只对 ORC 格式的 WRITE ONLY 的 HDFS 外表有效。

- `filesize`

指定 WRITE ONLY 外表的文件大小。此选项为可选项，不指定该选项默认分布式文件系统配置中文件大小的配置值。此语法仅对 WRITE ONLY 的外表有效。

取值范围：[1, 1024]的整数。

📖 说明

`filesize` 参数只对 ORC 格式的 WRITE ONLY 的 HDFS 外表有效。

- `compression`

指定 ORC 格式文件的压缩方式，此选项为可选项。此语法仅对 WRITE ONLY 的外表有效。

取值范围：zlib, snappy, lz4。缺省值为 snappy。

- `version`

指定 ORC 格式的版本号，此选项为可选项。此语法仅对 WRITE ONLY 的外表有效。

取值范围：目前仅支持 0.12。缺省值为 0.12。

- `dli_project_id`

DLI 服务对应的项目编号，可在管理控制台上获取项目 ID，该参数仅支持 server 类型为 DLI 时设置。该参数仅 8.1.1 及以上版本支持。

- `dli_database_name`

待访问的 DLI 多版本表所在的数据库名称，该参数仅支持 server 类型为 DLI 时设置。该参数仅 8.1.1 及以上版本支持。

- `dli_table_name`

待访问的 DLI 多版本表的名称，该参数仅支持 server 类型为 DLI 时设置。该参数仅 8.1.1 及以上版本支持。

- `checkencoding`

是否检查字符编码

取值范围：low, high。缺省值为 low。

📖 说明

TEXT 格式下，导入非法字符容错规则如下：

- 对于'\0'，容错后转换为空格；
- 对于其他非法字符，容错后转换为问号；
- 若 `checkencoding` 为 low 标识，导入时对于非法字符进行容错处理，则若 NULL、DELIMITER 设置为空格或问号则会通过如 "illegal chars conversion may confuse null 0x20" 等报错信息提示用户修改可能引起混淆的参数以避免导入错误。

ORC 格式下，导入非法字符容错规则如下：

- checkencoding 为 low 标识，若导入时检查到某个字段中包含非法字符，则自动将当前列当前行的字段整体替换为同样长度的 ‘?’ 字符；
- checkencoding 为 high 标识，若导入时检查到某个字段中包含非法字符，则报错退出。
- force_mapping
 - JSON 格式下，外表列无法匹配到正确的 name-value 键值对时的处理方式。
取值范围：true，false。缺省值为 true。
 - force_mapping 为 true，相应的列填 null，该 null 与 JSON 定义中的 null 含义相同。
 - force_mapping 为 false，查询报错，提示不存在这样的列。

📖 说明

由于对 JSON 对象没有限制，但外表字段定义需要符合 GaussDB(DWS)的标识符规范（例如长度、字符等限制），因此这种导入方式可能导致异常：例如，字段无法正确标识 JSON name、字段需重复定义等。建议使用容错性选项 force_mapping 或 json 操作符（可参考 6.14 JSON/JSONB 函数和操作符）来规避。

JSON 格式下执行 SELECT COUNT(*) 不会去解析具体字段，因此不会对字段缺失、格式错误等情况报错。

表12-19 text、csv、json、orc、carbondata、parquet 格式对 OBS 外表的 option 支持说明

参数名称	OBS						
	TEXT	CSV	JSON	ORC		CARBONDATA	PARQUET
-	READ ONLY	READ ONLY	READ ONLY	READ ONLY	WRITE ONLY	READ ONLY	READ ONLY
location	√	√	√	√	×	√	√
format	√	√	√	√	√	√	√
header	×	√	×	×	×	×	×
delimiter	√	√	×	×	×	×	×
quote	×	√	×	×	×	×	×
escape	×	√	×	×	×	×	×
null	√	√	×	×	×	×	×
noescaping	√	×	×	×	×	×	×
encoding	√	√	√	√	√	√	√
fill_missing_fields	√	√	×	×	×	×	×
ignore_extra_	√	√	×	×	×	×	×

参数名称	OBS						
data							
date_format	√	√	√	×	×	×	×
time_format	√	√	√	×	×	×	×
timestamp_format	√	√	√	×	×	×	×
smalldatetime_format	√	√	√	×	×	×	×
chunksize	√	√	√	×	×	×	×
filenames	×	×	×	×	×	×	×
foldername	√	√	√	√	√	√	√
dataencoding	×	×	×	×	×	×	×
filesize	×	×	×	×	×	×	×
compression	×	×	×	×	√	×	×
version	×	×	×	×	√	×	×
checkencoding	√	√	√	√	×	√	√
totalrows	√	√	√	√	×	×	×
force_mapping	×	×	√	×	×	×	×

表12-20 text、csv、json、orc、parquet 格式对 HDFS 外表的 option 支持说明

参数名称	HDFS					
-	TEXT	CSV	JSON	ORC		PARQUET
	READ ONLY	READ ONLY	READ ONLY	READ ONLY	WRITE ONLY	READ ONLY
location	×	×	×	×	×	×
format	√	√	√	√	√	√
header	×	√	×	×	×	×
delimiter	√	√	×	×	×	×
quote	×	√	×	×	×	×

参数名称	HDFS					
escape	×	√	×	×	×	×
null	√	√	×	×	×	×
noescaping	√	×	×	×	×	×
encoding	√	√	√	√	√	√
fill_missing_fields	√	√	×	×	×	×
ignore_extra_data	√	√	×	×	×	×
date_format	√	√	√	×	×	×
time_format	√	√	√	×	×	×
timestamp_format	√	√	√	×	×	×
smalldatetime_format	√	√	√	×	×	×
chunksize	√	√	√	×	×	×
filenames	√	√	√	√	×	√
foldername	√	√	√	√	√	√
dataencoding	×	×	×	×	√	×
filesize	×	×	×	×	√	×
compression	×	×	×	×	√	×
version	×	×	×	×	√	×
checkencoding	√	√	√	√	√	√
totalrows	×	×	×	×	×	×
force_mapping	×	×	√	×	×	×

- **WRITE ONLY | READ ONLY**
 WRITE ONLY 指定创建 HDFS/OBS 的只写外表。
 READ ONLY 指定创建 HDFS/OBS 的只读外表。
 如果不指定创建的外表的类型，默认为只读外表。
- **DISTRIBUTE BY ROUNDROBIN**
 指定 HDFS/OBS 外表为 ROUNDROBIN 分布方式。
- **DISTRIBUTE BY REPLICATION**

指定 HDFS/OBS 外表为 REPLICATION 分布方式。

- **PARTITION BY (column_name) AUTOMAPPED**

column_name 指定分区列。对于分区表，AUTOMAPPED 表示 HDFS 分区外表指定的分区列会和 HDFS 数据中的分区目录信息自动对应，前提是必须保证 HDFS 分区外表指定分区列的顺序和 HDFS 数据中分区目录定义的顺序一致，该功能只适用于只读外表，只写外表不支持。

📖 说明

- HDFS 的只读和只写外表都支持分区表，但是只写外表只支持一级分区，不支持多级分区。
- OBS 只读外表支持分区表，OBS 只写外表不支持分区表。
- **CONSTRAINT constraint_name**
用于指定外表所建立的信息约束（Informational Constraint）的名字。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **PRIMARY KEY**
主键约束，表示表里的一个或者一些字段只能包含唯一（不重复）的非 NULL 值。一个表只能声明一个主键。
- **UNIQUE**
唯一约束，表示表里的一个或者多个字段的组合必须在全表范围内唯一。对于唯一约束，NULL 被认为是互相不等的。
- **NOT ENFORCED**
指定所建立的约束为信息约束，该约束不由数据库来保证，而由用户来保证。
- **ENFORCED**
ENFORCED 为默认值。预留参数，目前对于 ENFORCED 不支持。
- **PRIMARY KEY (column_name)**
指定所建立的信息约束位于 column_name 列上。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范，并且这个 column_name 必须存在。
- **ENABLE QUERY OPTIMIZATION**
利用信息约束对执行计划进行优化。
- **DISABLE QUERY OPTIMIZATION**
禁止利用信息约束对执行计划优化。

信息约束（Informational Constraint）

在 GaussDB(DWS)中，数据的约束完全由使用者保证，数据源数据能够严格遵守某种信息约束条件，能够加速对已经具有这种约束特征数据的查询。目前外表不支持索引，所以采取使用 Informational Constraint 信息优化 Plan，提高查询性能。

建立外表信息约束的约束条件：

- 只有用户保证表中的其中一列的非空值具有唯一性时才可以建立 Informational Constraint，否则查询结果将与期望值不同。
- GaussDB(DWS)的 Informational Constraint 只支持 PRIMARY KEY 和 UNIQUE 两种约束。

- GaussDB(DWS)的 Informational Constraint 支持 NOT ENFORCED 属性，不支持 ENFORCED 属性。
- 一个表上的多列可以分别建立 UNIQUE 类型的 Informational Constraint，但是 PRIMARY KEY 一个表中只能建立一个。
- 一个表的一列上可以建立多个 Informational Constraint（由于一个列上有多个约束和一个的作用一致，所以不建议一个列上建立多个 Informational Constraint），但是 Primary Key 类型只能建立一个。
- 不支持多列组合约束。
- ORC 格式只写外表不支持同一个集群不同 CN 向同一外表并发导出。
- ORC 格式只写外表的目录，只能用于 GaussDB(DWS)的单个外表的导出目录，不能用于多个外表，并且其他组件不能向此目录写入其他文件。

示例 1

在 HDFS 通过 HIVE 导入 TPC-H benchmark 测试数据表 part 表及 region 表。part 表的文件路径为 /user/hive/warehouse/partition.db/part_4，region 表的文件路径为 /user/hive/warehouse/mppdb.db/region_orc11_64stripe/。

1. 创建 HDFS_Server，对应的 foreign data wrapper 为 HDFS_FDWS 或者 DFS_FDWS。

```
CREATE SERVER hdfs_server FOREIGN DATA WRAPPER HDFS_FDWS OPTIONS (address
'10.10.0.100:25000,10.10.0.101:25000',hdfsconfpath
'/opt/hadoop_client/HDFS/hadoop/etc/hadoop',type'HDFS');
```

说明

- 在可选项 options 里面写入了 HDFS 集群对应的 NameNode 的 IP 地址及端口号。具体端口号请在 MRS-HDFS 服务配置中搜索参数 “dfs.namenode.rpc.port” 查看。本示例假设端口号为 25000。
 - ‘10.10.0.100:25000,10.10.0.101:25000’ 中列出了两组 NameNode 的地址及端口号，分别表示 HDFS 的主 NameNode 及备 NameNode，这里推荐使用该种主备方式填写。两组参量中间使用 “,” 进行分割。
2. 创建 HDFS 外表。表关联的 HDFS server 为 hdfs_server，表 ft_region 对应的 HDFS 服务器上的文件格式为 ‘orc’，在 HDFS 文件系统上对应的文件目录为 /user/hive/warehouse/mppdb.db/region_orc11_64stripe/。
 - 创建不包含分区列的 HDFS 外表：

```
CREATE FOREIGN TABLE ft_region
(
  R_REGIONKEY INT4,
  R_NAME TEXT,
  R_COMMENT TEXT
)
SERVER
  hdfs_server
OPTIONS
(
  FORMAT 'orc',
  encoding 'utf8',
  FOLDERNAME '/user/hive/warehouse/mppdb.db/region_orc11_64stripe/'
)
```

```
DISTRIBUTE BY
    roundrobin;
```

- 创建包含分区列的 HDFS 外表：

```
CREATE FOREIGN TABLE ft_part
(
    p_partkey int,
    p_name text,
    p_mfgr text,
    p_brand text,
    p_type text,
    p_size int,
    p_container text,
    p_retailprice float8,
    p_comment text
)
SERVER
    hdfs_server
OPTIONS
(
    FORMAT 'orc',
    encoding 'utf8',
    FOLDERNAME '/user/hive/warehouse/partition.db/part_4'
)
DISTRIBUTE BY
    roundrobin
PARTITION BY
    (p_mfgr) AUTOMAPPED;
```

📖 说明

GaussDB(DWS)支持 2 种文件指定方式：通过关键字 `filenames` 指定和通过 `foldername` 指定。推荐通过使用 `foldername` 进行指定。关键字 `distribute` 指定了表 `ft_region` 的存储分布方式。

3. 查看创建的外表：

```
SELECT * FROM pg_foreign_table WHERE ftrelid='ft_region'::regclass;
 ftrelid | ftserver | ftwriteonly |          ftoptions
-----+-----+-----+-----
16510 | 16509 | f | {format=orc,foldername=/user/hive/warehouse/mppdb.db/region_orc11_64stripe/}
(1 row)

select * from pg_foreign_table where ftrelid='ft_part'::regclass;
 ftrelid | ftserver | ftwriteonly |          ftoptions
-----+-----+-----+-----
16513 | 16509 | f | {format=orc,foldername=/user/hive/warehouse/partition.db/part 4}
(1 row)
```

示例 2

通过 HDFS 只写外表将 TPC-H benchmark 测试数据表 `region` 表中的数据导出 HDFS 文件系统的 `/user/hive/warehouse/mppdb.db/regin_orc/` 目录下

1. 创建 HDFS 外表，对应的 foreign data wrapper 为 HDFS_FDW 或者 DFS_FDW，同示例一。
2. 创建 HDFS 只写外表。

```
CREATE FOREIGN TABLE ft_wo_region
(
  R_REGIONKEY INT4,
  R_NAME TEXT,
  R_COMMENT TEXT
)
SERVER
  hdfs_server
OPTIONS
(
  FORMAT 'orc',
  encoding 'utf8',
  FOLDERNAME '/user/hive/warehouse/mppdb.db/regin_orc/'
)
WRITE ONLY;
```

3. 通过只写外表向 HDFS 文件系统写入数据。

```
INSERT INTO ft_wo_regin SELECT * FROM region;
```

示例 3

关于包含信息约束（Informational Constraint）HDFS 外表的相关操作。

- 创建含有信息约束（Informational Constraint）的 HDFS 外表。

```
CREATE FOREIGN TABLE ft_region (
  R_REGIONKEY int,
  R_NAME TEXT,
  R_COMMENT TEXT
  , primary key (R_REGIONKEY) not enforced)
SERVER hdfs_server
OPTIONS (format 'orc',
  encoding 'utf8',
  foldername '/user/hive/warehouse/mppdb.db/region_orc11_64stripe')
DISTRIBUTE BY roundrobin;
```

- 查看 region 表是否有信息约束索引：

```
SELECT relname,relhasindex FROM pg_class WHERE oid='ft_region'::regclass;
  relname      | relhasindex
-----+-----
  region      | f
(1 row)

SELECT conname, contype, consoft, conopt, conindid, conkey FROM pg_constraint
WHERE conname ='region pkey';
  conname | contype | consoft | conopt | conindid | conkey
-----+-----+-----+-----+-----+-----
region pkey | p      | t      | t      |          | {1}
(1 row)
```

- 删除信息约束：

```
ALTER FOREIGN TABLE ft_region DROP CONSTRAINT region_pkey RESTRICT;

SELECT conname, contype, consoft, conindid, conkey FROM pg_constraint WHERE
conname = 'region_pkey';
 conname | contype | consoft | conindid | conkey
-----+-----+-----+-----+-----
(0 rows)
```

- 添加一个唯一信息约束:

```
ALTER FOREIGN TABLE ft_region ADD CONSTRAINT constr_unique UNIQUE(R_REGIONKEY)
NOT ENFORCED;
```

删除唯一信息约束:

```
ALTER FOREIGN TABLE ft_region DROP CONSTRAINT constr_unique RESTRICT;

SELECT conname, contype, consoft, conindid, conkey FROM pg_constraint WHERE
conname = 'constr_unique';
 conname | contype | consoft | conindid | conkey
-----+-----+-----+-----+-----
(0 rows)
```

- 添加一个唯一信息约束:

```
ALTER FOREIGN TABLE ft_region ADD CONSTRAINT constr_unique UNIQUE(R_REGIONKEY)
NOT ENFORCED disable query optimization;
```

```
SELECT relname,relhasindex FROM pg_class WHERE oid='region'::regclass;
 relname      | relhasindex
-----+-----
 ft_region    | f
(1 row)
```

删除唯一信息约束:

```
ALTER FOREIGN TABLE ft_region DROP CONSTRAINT constr_unique CASCADE;
```

示例 4

通过外表读取 OBS 上的数据。

1. 创建 obs_server，对应的 foreign data wrapper 为 DFS_FDW。

```
CREATE SERVER obs_server FOREIGN DATA WRAPPER DFS_FDW OPTIONS (
  ADDRESS 'obs.xxx.xxx.com',
  ACCESS_KEY 'xxxxxxxxx',
  SECRET_ACCESS_KEY 'yyyyyyyyyyyyyy',
  TYPE 'OBS'
);
```

📖 说明

- ADDRESS 是 OBS 的终端节点 (Endpoint)，请根据实际替换。也是使用 region 参数，通过指定 regionCode 在 region_map 文件中查找对应的域名。
- ACCESS_KEY 和 SECRET_ACCESS_KEY 是云账号体系访问密钥。请根据实际替换。
- TYPE 表示创建的 Server 为 OBS Server。请保持 OBS 取值不变。

2. 建立 OBS 外表 `customer_address`，不包含分区列，表关联的 OBS 服务器为 `obs_server`。`obs_server` 上的文件，其格式为 'orc'，对应的存储目录为 `/user/hive/warehouse/mppdb.db/region_orc11_64stripe1/`。

```
CREATE FOREIGN TABLE customer_address
(
  ca_address_sk          integer          not null,
  ca_address_id         char(16)         not null,
  ca_street_number      char(10)         ,
  ca_street_name        varchar(60)      ,
  ca_street_type        char(15)         ,
  ca_suite_number       char(10)         ,
  ca_city               varchar(60)      ,
  ca_county             varchar(30)      ,
  ca_state              char(2)          ,
  ca_zip               char(10)         ,
  ca_country            varchar(20)      ,
  ca_gmt_offset         decimal(36,33)   ,
  ca_location_type     char(20)         ,
)
SERVER obs_server OPTIONS (
  FOLDERNAME '/user/hive/warehouse/mppdb.db/region_orc11_64stripe1/',
  FORMAT 'ORC',
  ENCODING 'utf8',
  TOTALROWS '20'
)
DISTRIBUTE BY roundrobin;
```

3. 通过外表查询 OBS 上的数据。

```
SELECT COUNT(*) FROM customer_address;
count
-----
      20
(1 row)
```

示例 5

通过外表读取 DLI 多版本外表。DLI 多版本外表示例仅 8.1.1 及以上版本支持。

1. 创建 `dli_server`，对应的 `foreign data wrapper` 为 `DFS_FDW`。

```
CREATE SERVER dli_server FOREIGN DATA WRAPPER DFS_FDW OPTIONS (
  ADDRESS 'obs.xxx.xxx.com',
  ACCESS_KEY 'xxxxxxxxx',
  SECRET_ACCESS_KEY 'yyyyyyyyyyyyyy',
  TYPE 'DLI',
  DLI_ADDRESS 'dli.xxx.xxx.com',
  DLI_ACCESS_KEY 'xxxxxxxxx',
  DLI_SECRET_ACCESS_KEY 'yyyyyyyyyyyyyy'
);
```

说明

- `ADDRESS` 是 OBS 的终端节点 (Endpoint)。`DLI_ADDRESS` 是 DLI 的终端节点 (Endpoint)，请根据实际替换。

- ACCESS_KEY 和 SECRET_ACCESS_KEY 是云账号体系访问 OBS 服务的密钥。请根据实际情况替换。
 - DLI_ACCESS_KEY 和 DLI_SECRET_ACCESS_KEY 是云账号体系访问 DLI 服务的密钥。请根据实际情况替换。
 - TYPE 表示创建的 Server 为 DLI Server。请保持 DLI 取值不变。
2. 创建访问 DLI 多版本的 OBS 外表 customer_address，不包含分区列，表关联的 DLI 服务器为 dli_server。其中 project_id 为 xxxxxxxxxxxxxxxx，dli 上的 database_name 为 database123，需要访问的 table_name 为 table456，根据实际情况替换。

```
CREATE FOREIGN TABLE customer_address
(
  ca_address_sk          integer          not null,
  ca_address_id         char(16)         not null,
  ca_street_number     char(10)          ,
  ca_street_name       varchar(60)      ,
  ca_street_type       char(15)         ,
  ca_suite_number      char(10)         ,
  ca_city              varchar(60)      ,
  ca_county           varchar(30)       ,
  ca_state             char(2)          ,
  ca_zip              char(10)          ,
  ca_country           varchar(20)      ,
  ca_gmt_offset        decimal(36,33)   ,
  ca_location_type    char(20)
)
SERVER dli_server OPTIONS (
  FORMAT 'ORC',
  ENCODING 'utf8',
  DLI_PROJECT_ID 'xxxxxxxxxxxxxxxx',
  DLI_DATABASE_NAME 'database123',
  DLI_TABLE_NAME 'table456'
)
DISTRIBUTE BY roundrobin;
```

3. 通过外表查询 DLI 多版本表的数据。

```
SELECT COUNT(*) FROM customer_address;
count
-----
      20
(1 row)
```

相关链接

12.4 ALTER FOREIGN TABLE (For HDFS or OBS), 12.61 DROP FOREIGN TABLE

12.36 CREATE FOREIGN TABLE (OBS 导入导出)

功能描述

在当前数据库创建一个外表，用于 OBS 数据并行导入导出。该方式使用的 SERVER 为数据库默认创建的 gsmpp_server。

说明

实时数仓（单机部署）暂不支持 OBS 外表导入导出功能。

注意事项

- 这种方式仅支持 text 和 csv 格式，并且需要额外指定 OBS 连接信息。对于 OBS 上的 ORC、Carbondata 等格式数据，不适用这种方式，请参考 12.35 CREATE FOREIGN TABLE (SQL on OBS or Hadoop)。
- 创建的外表分为只读外表 (READ ONLY) 和只写外表 (WRITE ONLY)。缺省为只读外表。数据导入集群时，请将外表设为 READ ONLY；导出时，请设为 WRITE ONLY。
- 外表由命令执行者所有；
- OBS 外表不需要显式指定分布方式，默认支持 ROUNDROBIN 分布方式；
- 所创建外表只对信息约束 (Informational Constraint) 约束生效。
- OBS 导入导出数据时，不支持中文路径。

表12-21 OBS 外表支持读写格式说明

数据类型	自建 Server		gsmpp_server	
	READ ONLY	WRITE ONLY	READ ONLY	WRITE ONLY
-				
ORC	√	√	×	×
PARQUET	√	×	×	×
CARBONDATA	√	×	×	×
TEXT	√	×	√	√
CSV	√	×	√	√
JSON	√	×	×	×

语法格式

```
CREATE FOREIGN TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
( { column_name type_name [column_constraint ]
  | LIKE source_table | table_constraint [, ...] } [, ...] )
SERVER gsmpp_server
OPTIONS ( { option_name ' value ' } [, ...] )
```

```
[ { WRITE ONLY | READ ONLY } ]  
[ WITH error_table_name | LOG INTO error_table_name ]  
[PER NODE REJECT LIMIT 'value' ] ;
```

- 其中 `column_constraint` 为:

```
[CONSTRAINT constraint_name]  
{PRIMARY KEY | UNIQUE}  
[NOT ENFORCED [ENABLE QUERY OPTIMIZATION | DISABLE QUERY OPTIMIZATION] |  
ENFORCED]
```

- 其中 `table_constraint` 为:

```
[CONSTRAINT constraint_name]  
{PRIMARY KEY | UNIQUE} (column_name)  
[NOT ENFORCED [ENABLE QUERY OPTIMIZATION | DISABLE QUERY OPTIMIZATION] |  
ENFORCED]
```

参数概览

创建外表语法提供了多个参数，常用参数分类如下。

- 必需参数
 - `table_name`
 - `column_name`
 - `type_name`
 - `SERVER gsmpp_server`
 - `access_key`
 - 12.36 CREATE FOREIGN TABLE (OBS 导入导出)
- **OPTIONS 参数**
 - 外表的数据源位置参数 `location`
 - 数据格式参数
 - `format`
 - `header` (仅支持 CSV 格式)
 - `delimiter`
 - `quote` (仅支持 CSV 格式)
 - `escape` (仅支持 CSV 格式)
 - `null`
 - `noescaping` (仅支持 TEXT 格式)
 - `encoding`
 - `eol`
 - `bom` (仅支持 CSV 格式)
 - 容错性参数
 - `fill_missing_fields`
 - `ignore_extra_data`
 - `compatible_illegal_chars`
 - `PER NODE REJECT LIMIT 'val...`
 - `LOG INTO error_table_name`

- [WITH error_table_name](#)

参数说明

- **IF NOT EXISTS**
如果已经存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表关系已存在。
- **table_name**
外表的表名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **column_name**
外表中的字段名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **type_name**
字段的数据类型。
- **SERVER gsmpp_server**
外表的 server 名字。对于导入导出的 OBS 外表，其 server 是初始数据库默认创建的，即 gsmpp_server。
- **OPTIONS ({ option_name ' value ' } [, ...])**
用于指定外表数据的各类参数。
 - encrypt
数据传输过程中使用 HTTPS，否则使用 HTTP，默认 off。
 - access_key
OBS 访问协议对应的 AK 值（由用户从服务界面上用户信息里获取），创建外表时 AK 值会加密保存到数据库的元数据表中。
 - secret_access_key:
OBS 访问协议对应的 SK 值（由用户从服务界面上用户信息里获取），创建外表时 SK 值会加密保存到数据库的元数据表中。
 - chunksize
在 DN 中每个 OBS 读取线程的缓存大小，可指定范围 8~512，默认大小为 64，单位为 MB。
 - location
外表的数据源位置，目前支持 URL 描述。多个 URL 使用 ‘|’ 分割。

📖 说明

- 对于只读外部表（默认为只读）的 URL 末尾可以指定到对象路径的前缀或直接指定到对象全路径。指定方式为 obs://bucket/prefix。（其中，prefix 是指对象路径的前缀。）例如：
obs://mybucket/tpch/nation/
- 对于 obs://bucket/prefix 格式，若显式指定 region 参数时，域名信息将会读取指定的 region 参数；若 region 参数不指定，则读取 defaultRegion 的值，即安装集群时指定的 region。
- 对于可写外部表，URL 不需要指定文件名。外部表数据源位置只可指定一个，并且要预先创建好对应目录。

- 对于只读外表不能使用多个相同的 URL 地址。
- 向外表中插入数据需要指定 location。
- location 参数中前缀 gsobs、obs 均支持，都识别为 OBS 的信息，若为 gsobs 时，其中包含 obs url、bucket、prefix，若为 obs 时则表示 bucket、prefix。

在实际导入导出数据时，location 参数使用建议如下：

- 导入时“location”建议指定到具体文件名。如果仅指定到 OBS 桶或目录，则会导入其中的所有文本文件。当数据格式不正确时，则会报错。如果设置了容错，则容错表可能导入大量数据。
- 支持 OBS 单桶多文件导入，根据文件名前缀进行匹配，匹配到的文件都会被导入。

例如，有以下两个数据文件，只要在“location”中指定前缀 mybucket/input_data/product_info 就能识别并导入这两个文件。

```
mybucket/input_data/product_info.0  
mybucket/input_data/product_info.1
```

- 导入时如果指定到文件名，例如“1.csv”，那么在此文件的桶或目录存在此名称为前缀的其他文件，也会被导入。即“1.csv1”、“1.csv22”等等，都会被自动导入。
- 导入时，“location”中如果使用 obs 方式，支持多个 url，并且用‘|’分隔；如果使用 gsobs 方式，则不支持多个路径。
- 导出时“location”默认按目录处理。如果仅指定到自定义名称的文件，则导出时会以该文件为名称创建目录，然后再生成导出文件。文件名由 GaussDB(DWS)自动生成。
- 导出时“location”只支持一个路径。

- region

可选参数，region 参数指定 regionCode，regionCode 为云上的 region 信息。若显式指定此参数，域名信息将会读取指定的 region 参数；若此参数不指定，则读取 defaultRegion 的值，即安装集群时指定的 region。

📖 说明

text、csv 格式的 OBS 导入导出外表格式参数使用说明如下：

- location 参数必选，其中前缀 gsobs、obs 均支持，都识别为 OBS 的信息，若为 gsobs 时，其中包含 obs url、bucket、prefix，若为 obs 时则表示 bucket、prefix。
- 多个桶的数据源数据之间使用分隔符‘|’进行分割，LOCATION ‘obs://bucket1/folder/|obs://bucket2/’，数据库将会扫描指定路径文件夹下面的所有对象。

- format

外表中数据源文件的格式。

取值范围：CSV、TEXT，缺省值为 TEXT。GaussDB(DWS)只支持 CSV 和 TEXT 格式。

- CSV（逗号分隔文件格式）：
 - 格式的文件，可以有效处理数据列中的换行符，但对一些特殊字符处理有欠缺。

- 由记录组成，每条记录被分隔符分隔为字段，且每条记录都有同样的字段序列。
- TEXT（文本格式）：
 - 由换行符区分每条记录，由分隔符区分每个字段。可以有效处理一些特殊字符，但无法正确处理数据列中的换行符。
- header
指定导出数据文件是否包含标题行，标题行一般用来描述表中每个字段的信息。
OBS 导出数据时不支持该参数为 true，使用缺省值 false，不需要设置，表示导出的数据文件第一行不是标题行（即表头）。
在导入数据时，如果 header 选项为 on，则数据文本第一行会被识别为标题行，会忽略此行。如果 header 为 off，而数据文件中第一行会被识别为数据。
取值范围：true/on, false/off。缺省值为 false/off。
- delimiter
指定数据文件行数据的字段分隔符，不指定则使用默认分隔符，TEXT 格式的默认分隔符是水平制表符（tab），CSV 格式的默认分隔符为“,”。

📖 说明

- text 格式，分隔符不能是 \r 和 \n。
- 分隔符不能和 null 参数相同，CSV 格式数据分隔符不能和 quote 参数相同。
- TEXT 格式数据分隔符不能包含：字母、数字以及特殊字符 “\” 和 “.”。
- 数据文件中单行数据长度需 < 1GB，如果分隔符较长且数据列较多的情况下，会影响导出有效数据的长度。
- 分隔符推荐使用多字符（例如 '\$^&'）和不可见字符（例如 0x07、0x08、0x1b 等）。
取值范围：
支持多字符分隔符，但分隔符不能超过 10 个字节。
- quote
CSV 格式文件下的引号字符，缺省值为双引号。

📖 说明

- quote 参数不能和分隔符、null 参数相同。
- quote 参数只能是单字节的字符。
- 推荐不可见字符作为 quote，例如 0x07、0x08、0x1b 等。
- escape
CSV 格式下，用来指定逃逸字符，逃逸字符只能指定为单字节字符。
缺省值为双引号。当与 quote 值相同时，会被替换为 '\0'。
- null
用来指定数据文件中空值的表示。

📖 说明

- null 的值不能是 \r 和 \n，最大为 100 个字符。

- null 值不能和分隔符、quote 参数相同。
取值范围：
 - 在 TEXT 格式下缺省值是 \N。
 - CSV 格式下缺省值是一个没有引号的空字符串。
- noescaping
TEXT 格式下，开启后不对 \ 和后面的字符进行转义。

📖 说明

noescaping 参数只在 TEXT 格式下有效。

取值范围：true/on, false/off。缺省值为 false/off。

- encoding
指定数据文件的编码格式名称，即需要以何编码格式对数据文件进行解析和校验/输出文件为何种编码格式。缺省值为当前数据库的默认客户端编码格式，即 client_encoding。
导入外表此处强烈建议指定为文件的编码格式，或根据文件的字符集在导入前对 client_encoding 进行设置。否则可能会导致不必要的解析、校验错误以及其导致的导入报错回滚，甚至非法数据入库。导出外表同样希望指定此选项，以避免导出采用默认字符集设置时与预期不符。
在创建外表时此选项未指定，会在客户端给出对应 Warning 信息。

📖 说明

- 目前 OBS 导入外表不支持解析带有多种字符集编码格式混合的文件。
- 目前 OBS 导出外表不支持写出带有多种字符集编码格式混合的文件。
- fill_missing_fields
当数据导入时，若数据源文件中一行的最后一个字段缺失的处理方式。
取值范围：true/on, false/off。缺省值为 false/off。
 - 参数为 true/on，当数据导入时，若数据源文件中一行数据的最后一个字段缺失，则把最后一个字段的值设置为 NULL，不报错。
 - 参数为 false/off，如果最后一个字段缺失会显示如下错误信息。

```
missing data for column "tt"
```
- ignore_extra_data
数据源文件中的字段比外表定义列数多时，是否忽略多出的列。该参数只在数据导入过程中使用。
取值范围：true/on, false/off。缺省值为 false/off。
 - 参数为 true/on，若数据源文件比外表定义列数多，则忽略行尾多出来的列。
 - 参数为 false/off，若数据源文件比外表定义列数多，会显示如下错误信息。

```
extra data after last expected column
```

须知

如果行尾换行符丢失，使两行变成一行时，设置此参数为 true 将导致后一行数据被忽略掉。

- reject_limit

指定本次数据导入允许出现的数据格式错误个数，当导入过程中出现的数据格式错误未达到限定值时，本次数据导入可以成功。

须知

此语法建议用 PER NODE REJECT LIMIT 'value' 替代。

数据格式错误是指缺少或者多出字段值，数据类型错误或者编码错误。对于非数据格式错误，一旦发生就将导致整个数据导入失败。

取值范围：整型值、unlimited（无限制）。

缺省值为 0，有错误信息立即返回。

- eol

指定导入导出数据文件换行符样式。

取值范围：支持多字符换行符，但换行符不能超过 10 个字节。常见的换行符，如 \r、\n、\r\n（设成 0x0D、0x0A、0x0D0A 效果是相同的），其他字符或字符串，如 \$、#。

📖 说明

- eol 参数只能用于 TEXT 格式的导入导出，不支持 CSV 格式。
- eol 参数不能和分隔符、null 参数相同。
- eol 参数不能包含：数字，字母和符号 “.”。

- date_format

导入对于 DATE 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。

取值范围：合法 DATE 格式。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

📖 说明

对于指定为 ORACLE 兼容类型的数据库，则 DATE 类型内建为 TIMESTAMP 类型。在导入的时候，若需指定格式，可以参考下面的 timestamp_format 参数。

- time_format

导入对于 TIME 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。

取值范围：合法 TIME 格式，不支持时区。

- timestamp_format

导入对于 TIMESTAMP 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。

取值范围：合法 TIMESTAMP 格式，不支持时区。

- smalldatetime_format

导入对于 SMALLDATETIME 类型指定格式。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。

取值范围：合法 SMALLDATETIME 格式。

- compatible_illegal_chars

导入非法字符容错参数。此语法仅对 READ ONLY 的外表有效。

取值范围：true/on, false/off。缺省值为 false/off。

- 参数为 true/on, 则导入时遇到非法字符进行容错处理, 非法字符转换后入库, 不报错, 不中断导入。
- 参数为 false/off, 导入时遇到非法字符进行报错, 中断导入。

须知

Windows 平台下 OBS 若按照文本格式读取数据文件, 遇到 0x1A 会作为 EOF 符号结束数据读入造成解析错误, 这是 Windows 平台的实现约束。由于 OBS 不支持 BINARY 形式读取, 可将相应数据文件交由 Linux 平台下的 OBS 读取。

说明

导入非法字符容错规则如下:

- (1) 对于'\0', 容错后转换为空格;
- (2) 对于其他非法字符, 容错后转换为问号;
- (3) 若 compatible_illegal_chars 为 true/on 标识导入时对于非法字符进行容错处理, 则若 NULL、DELIMITER、QUOTE、ESCAPE 设置为空格或问号则会通过如"illegal chars conversion may confuse COPY escape 0x20"等报错信息提示用户修改可能引起混淆的参数以避免导入错误。

- bom

标识 CSV 文件是否包含 utf8 BOM 字段。

取值范围：true/on, false/off。

缺省值：false

说明

仅在只读外表且文件编码为 utf8 时生效。

- **READ ONLY**

外表只读, 该参数只供数据导入使用。

- **WRITE ONLY**

外表只写。该参数只供数据导出使用。

- **WITH error_table_name**

数据导入过程中出现的数据格式错误信息将被写入 error_table_name 指定的错误信息表中, 可以在并行导入结束后查询此错误信息表, 获取详细的错误信息。此参数只在设置了 reject_limit 参数时有效。

📖 说明

如果为了兼容 postgres 开源接口，此语法建议用 LOG INTO 代替。该参数指定错误表自动创建。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **LOG INTO error_table_name**

数据导入过程中出现的数据格式错误信息将被写入 error_table_name 指定的错误信息表中，可以在并行导入结束后查询此错误信息表，获取详细的错误信息。

📖 说明

- 若没有指定 PER NODE REJECT LIMIT 参数，则此参数不起作用。

- 该参数指定时，错误表自动创建。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **PER NODE REJECT LIMIT 'value'**

指定本次数据导入过程中每个 DN 实例上允许出现的数据格式错误的数量，如果有一个 DN 实例上的错误数量大于设定值，本次导入失败，报错退出。

须知

此语法指定的是单个节点的错误容忍度。

数据格式错误是指缺少或者多出字段值，数据类型错误或者编码错误。对于非数据格式错误，一旦发生就将导致整个数据扫描失败。

取值范围：整型值，unlimited（无限），缺省值为 0，有错误信息立即返回。

- **NOT ENFORCED**

指定所建立的约束为信息约束，该约束不由数据库来保证，而由用户来保证。

- **ENFORCED**

ENFORCED 为默认值。预留参数，目前对于 ENFORCED 不支持。

- **PRIMARY KEY (column_name)**

指定所建立的信息约束位于 column_name 列上。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范，并且这个 column_name 必须存在。

- **ENABLE QUERY OPTIMIZATION**

利用信息约束对查询计划进行优化。

- **DISABLE QUERY OPTIMIZATION**

禁止利用信息约束对查询计划优化。

示例

创建外表 OBS_ft，用来以 txt 格式导入 OBS 上指定的对象数据到 row_tbl 表中：

```
DROP FOREIGN TABLE IF EXISTS OBS_ft;  
NOTICE: foreign table "obs_ft" does not exist, skipping
```

```
DROP FOREIGN TABLE

CREATE FOREIGN TABLE OBS_ft( a int, b int)SERVER gsmpp_server OPTIONS (location
'obs://gaussdbcheck/obs_ddl/test_case_data/txt_obs_informatonal_test001',format
'text',encoding 'utf8',chunksize '32', encrypt 'on',ACCESS_KEY
'access_key_value_to_be_replaced',SECRET_ACCESS_KEY
'secret_access_key_value_to_be_replaced',delimiter E'\x08') read only;
CREATE FOREIGN TABLE

DROP TABLE row_tbl;
DROP TABLE

CREATE TABLE row_tbl( a int, b int);
NOTICE: The 'DISTRIBUTE BY' clause is not specified. Using 'a' as the distribution
column by default.
HINT: Please use 'DISTRIBUTE BY' clause to specify suitable data distribution
column.
CREATE TABLE

INSERT INTO row_tbl select * from OBS_ft;
INSERT 0 3
```

相关链接

12.4 ALTER FOREIGN TABLE (For HDFS or OBS), 12.61 DROP FOREIGN TABLE

12.37 CREATE FOREIGN TABLE (SQL on other GaussDB(DWS))

功能描述

在当前数据库创建一个协同分析的外表，用来访问存储在协同分析其他集群数据库中的表。

该外表是只读的，只能用于查询操作，可直接使用 SELECT 语句查询其数据。

语法格式

```
CREATE FOREIGN TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
( [ { column_name type_name | LIKE source_table } [, ...] ] )
SERVER server_name
OPTIONS ( { option_name ' value ' } [, ...] )
[ READ ONLY ]
[ DISTRIBUTE BY {ROUNDROBIN} ]
[ TO { GROUP groupname | NODE ( nodename [, ...] ) } ];
```

参数说明

- **IF NOT EXISTS**

如果已经存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表关系已存在。

- **table_name**
外表的表名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **column_name**
外表中的字段名。可以选择多个字段名，中间用“,” 隔开。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

📖 说明

不允许在列上创建约束，也不允许创建索引。

- **type_name**
字段的数据类型。

📖 说明

不允许使用序列当作类型和使用自定义类型。

- **SERVER server_name**
server 名称。允许用户自定义名称。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范，并且该 server 必须存在。
- **OPTIONS ({ option_name ' value ' } [, ...])**
用于指定外表数据的各类参数，参数类型如下所示。
 - **table_name**: 对应关联集群的表名，如果省略此 option 则认为该值和外表名字一样。
 - **schema_name**: 对应关联集群的 schema，如果省略此 option 则认为该值和外表所在的 schema 一样。
 - **encoding**: 对应关联集群的编码，如果省略此 option 则使用关联集群的数据库编码。
- **READ ONLY**
显示表是外表为只读。
- **DISTRIBUTE BY ROUNDROBIN**
显示指定外表为 ROUNDROBIN 分布方式。
- **TO { GROUP groupname | NODE (nodename [, ...]) }**
TO GROUP 目前不支持使用。TO NODE 主要供内部扩容工具使用，一般用户不应使用。

示例

1. 创建名称为 remote_server 的外部服务器，对应的 foreign data wrapper 为 GC_FDW。

```
CREATE SERVER server_remote FOREIGN DATA WRAPPER GC_FDW OPTIONS (address  
'10.10.0.100:25000,10.10.0.101:25000',dbname 'test', username 'test', password  
'{password}');
```

📖 说明

- 在可选项 options 里面写入了关联集群 CN 对应的 IP 地址及端口号。这里推荐使用填写一个 LVS 的地址或者多个 CN 的地址。

2. 创建名称为 region 的外表:

```
CREATE FOREIGN TABLE region
(
  R_REGIONKEY INT4,
  R_NAME TEXT,
  R_COMMENT TEXT
)
SERVER
  server_remote
OPTIONS
(
  schema_name 'test',
  table_name 'region',
  encoding 'gbk'
);
```

3. 查看创建的外表 region:

```
\d+ region

                                Foreign table "public.region"
 Column | Type | Modifiers | FDW Options | Storage | Stats target |
Description
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
-----
 r regionkey | integer |          |             | plain  |             |
 r name      | text   |          |             | extended |             |
 r comment   | text   |          |             | extended |             |
Server: server_remote
FDW Options: (schema_name 'test', table_name 'region', encoding 'gbk')
FDW permission: read only
Has OIDs: no
Distribute By: ROUND ROBIN
Location Nodes: ALL DATANODES
```

相关链接

12.61 DROP FOREIGN TABLE, 12.5 ALTER FOREIGN TABLE (SQL on other GaussDB(DWS))

12.38 CREATE FUNCTION

功能描述

创建一个函数。

注意事项

- 如果创建函数时参数或返回值带有精度，不进行精度检测。
- 创建函数时，函数定义中对表对象的操作建议都显式指定模式，否则可能会导致函数执行异常。

- 在创建函数时，函数内部通过 SET 语句设置 current_schema 和 search_path 无效。执行完函数 search_path 和 current_schema 与执行函数前的 search_path 和 current_schema 保持一致。
- 如果函数参数中带有出参，SELECT 调用函数必须缺省出参，CALL 调用函数适配 Oracle 必须指定出参，对于调用重载的带有 PACKAGE 属性的函数，CALL 调用函数可以缺省出参，具体信息参见 13.2 CALL 的示例。
- 兼容 Postgresql 风格的函数或者带有 PACKAGE 属性的函数支持重载。在指定 REPLACE 的时候，如果参数个数、类型、返回值有变化，不会替换原有函数，而是会建立新的函数。
- SELECT 调用可以指定不同参数来进行同名函数调用。由于语法 CALL 适配自 Oracle，因此不支持调用不带有 PACKAGE 属性的同名函数。
- 在创建 function 时，不能在 avg 函数外面嵌套其他 agg 函数，或者其他系统函数。
- 在非逻辑集群模式下，暂不支持将返回值、参数以及变量设置为建在非系统默认安装 Node Group 的表，sql function 内部语句暂不支持对建在非系统默认安装 Node Group 的表操作。
- 在逻辑集群模式下，如果函数返回值和参数是用户表类型，所有涉及表都必须要在同一逻辑集群内；如果函数体内部涉及对多个逻辑集群表操作，函数定义时不能为 IMMUTABLE 和 SHIPPABLE 类型，以避免函数被下推到 DN 执行。
- 在逻辑集群模式下，函数参数、返回值不能用 %type 引用表字段类型，否则会导致函数创建失败。
- 新创建的函数默认会给 PUBLIC 授予执行权限（详见 14.8 GRANT）。用户可以选择收回 PUBLIC 默认执行权限，然后根据需要 will 将执行权限授予其他用户，为了避免出现新函数能被所有人访问的时间窗口，应在一个事务中创建函数并且设置函数执行权限。

语法规则

- 兼容 PostgreSQL 风格的创建自定义函数语法。

```
CREATE [ OR REPLACE ] FUNCTION function_name
    ( [ { argname [ argmode ] argtype [ { DEFAULT | := | = } expression ] }
    [, ...] ] )
    [ RETURNS rettype [ DETERMINISTIC ] | RETURNS TABLE ( { column_name
column_type } [, ...] ) ]
    LANGUAGE lang_name
    [
        { IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE }
        | { SHIPPABLE | NOT SHIPPABLE }
        | WINDOW
        | [ NOT ] LEAKPROOF
        | { CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT }
        | [ { EXTERNAL } SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER |
AUTHID DEFINER | AUTHID CURRENT_USER ]
        | { fenced | not fenced }
        | { PACKAGE }

        | COST execution_cost
        | ROWS result_rows
        | SET configuration_parameter { { TO | = } value | FROM CURRENT } }
    ] [...]
```

```
{
  AS 'definition'
  | AS 'obj_file', 'link_symbol'
}
```

- Oracle 风格的创建自定义函数的语法。

```
CREATE [ OR REPLACE ] FUNCTION function_name
  ( [ { argname [ argmode ] argtype [ { DEFAULT | := | = } expression ] }
  [, ...] ] )
  RETURN rettype [ DETERMINISTIC ]
  [
    {IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE }
    | {SHIPPABLE | NOT SHIPPABLE}
    | {PACKAGE}
    | {FENCED | NOT FENCED}
    | [ NOT ] LEAKPROOF
    | {CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT }
    | {[ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER |
AUTHID DEFINER | AUTHID CURRENT_USER
  }
  | COST execution_cost
  | ROWS result_rows
  | SET configuration_parameter { {TO | =} value | FROM CURRENT

  ][...]

  {
    IS | AS
  } plsql body
/
```

参数说明

- **function_name**
要创建的函数名字（可以用模式修饰）。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **argname**
函数参数的名字。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **argmode**
函数参数的模式。
取值范围：IN，OUT，INOUT 或 VARIADIC。缺省值是 IN。只有 OUT 模式的参数后面能跟 VARIADIC。并且 OUT 和 INOUT 模式的参数不能用在 RETURNS TABLE 的函数定义中。

📖 说明

VARIADIC 用于声明数组类型的参数。

- **argtype**
函数参数的类型。
- **expression**

参数的默认表达式。

- **rettype**

函数返回值的数据类型。

如果存在 OUT 或 IN OUT 参数，可以省略 RETURNS 子句。如果存在，该子句必须和输出参数所表示的结果类型一致；如果有多个输出参数，则为 RECORD，否则与单个输出参数的类型相同。

SETOF 修饰词表示该函数将返回一个集合，而不是单独一项。

- **DETERMINISTIC**

为适配 oracle SQL 语法，未实现功能，不推荐使用。

- **column_name**

字段名称。

- **column_type**

字段类型。

- **definition**

一个定义函数的字符串常量，含义取决于语言。它可以是一个内部函数名字、一个指向某个目标文件的路径、一个 SQL 查询、一个过程语言文本。

- **LANGUAGE lang_name**

用以实现函数的语言的名字。可以是 SQL, internal, 或者是用户定义的过程语言名字。为了保证向下兼容，该名字可以用单引号（包围）。若采用单引号，则引号内必须为大写。

- **WINDOW**

表示该函数是窗口函数，替换函数定义时不能改变 WINDOW 属性。

须知

自定义窗口函数只支持 LANGUAGE 是 internal, 并且引用的内部函数必须是窗口函数。

- **IMMUTABLE**

表示该函数在给出同样的参数值时总是返回同样的结果。

如果函数的入参是常量，会在优化器阶段计算该函数的值。益处是可以尽早获取表达式的值，从而能更准确的进行代价估算，生成的执行计划也更优。

用户自定义的 IMMUTABLE 的函数是会被自动下推到 DN 执行的，但是这样可能有潜在的风险，即如果用户错误定义了函数的 IMMUTABLE 属性，但是函数执行的过程并不是 IMMUTABLE 的，那么可能会导致结果错误等严重问题。因此，用户在指定函数的属性为 IMMUTABLE 的时候，要特别慎重。

举例如下：

- a. 如果自定义函数中引用了表，视图等对象，那么该函数就不能定义为 IMMUTABLE，因为当表的数据发生变化的时候，函数的返回值可能发生变化。
- b. 如果自定义函数中引用了 STABLE/VOLATILE 类型的函数，那么该函数不能定义为 IMMUTABLE。

- c. 如果自定义函数中有不下推的因素，则该函数不能定义成 IMMUTABLE，因为 IMMUTABLE 意味着要下推到 DN 执行，与函数体内部的不下推因素相互冲突。典型场景例如，包含不下推的函数、语法等。
- d. 如果自定义函数中含有聚合运算，但聚合运算的运算需要生成 STREAM 计划才能完成计算的（部分结果在 DN 计算，部分结果在 CN 计算，例如 listagg 函数等）。

同时，为了防止这种情况下可能出现严重问题，数据库内部可以通过设置 `behavior_compat_options= 'check_function_conflicts'` 来开启对函数定义冲突的检查，目前可以识别出上述 a 和 b 场景。

- **STABLE**

表示该函数不能修改数据库，对相同参数值，在同一次表扫描里，该函数的返回值不变，但是返回值可能在不同 SQL 语句之间变化。

- **VOLATILE**

表示该函数值可以在一次表扫描内改变，因此不会做任何优化。

- **SHIPPABLE**

- **NOT SHIPPABLE**

表示该函数是否可以下推到 DN 上执行。

- 对于 IMMUTABLE 类型的函数，函数始终可以下推到 DN 上执行。
- 对于 STABLE/VOLATILE 类型的函数，仅当函数的属性是 SHIPPABLE 的时候，函数可以下推到 DN 执行。

用户在定义函数的 SHIPPABLE 属性时也需特别慎重，SHIPPABLE 意味着整个函数会下推到 DN 上执行，如果设置不当，会导致结果错误等严重问题。

与定义 IMMUTABLE 属性一样，SHIPPABLE 属性的定义也有诸多约束，简单来说就是函数体内不能有不可下推的因素，函数下推到单 DN 执行后，函数内部的计算逻辑仅依赖当前 DN 的数据集合。

举例如下：

- i. 如果函数内部引用了表，并且表为 HASH 分布，那么该函数通常不能定义为 SHIPPABLE。
 - ii. 函数内部有不可下推的因素，函数，语法等，那么该函数不能定义为 SHIPPABLE，可参考语句下推调优。
 - iii. 函数内部的计算过程可能需要跨 DN 数据，这种情况该函数通常不能定义为 SHIPPABLE，例如一些聚合运算等。
- **PACKAGE**
表示该函数是否支持重载。PostgreSQL 风格的函数本身就支持重载，此参数主要是针对 Oracle 风格的函数。
 - 不允许 package 函数和非 package 函数重载或者替换。
 - package 函数不支持 VARIADIC 类型的参数。
 - 不允许修改函数的 package 属性。
 - **LEAKPROOF**
指出该函数的参数只包括返回值。LEAKPROOF 只能由系统管理员设置。
 - **CALLED ON NULL INPUT**

表明该函数的某些参数是 NULL 的时候可以按照正常的方式调用。该参数可以省略。

- **RETURNS NULL ON NULL INPUT**

- STRICT**

- STRICT 用于指定如果函数的某个参数是 NULL，此函数总是返回 NULL。如果声明了这个参数，当有 NULL 值参数时该函数不会被执行；而只是自动返回一个 NULL 结果。

- RETURNS NULL ON NULL INPUT 和 STRICT 的功能相同。

- **EXTERNAL**

- 目的是和 SQL 兼容，是可选的，这个特性适合于所有函数，而不仅是外部函数。

- **SECURITY INVOKER**

- AUTHID CURRENT_USER**

- 表明该函数将带着调用它的用户的权限执行。该参数可以省略。

- SECURITY INVOKER 和 AUTHID CURRENT_USER 的功能相同。

- **SECURITY DEFINER**

- AUTHID DEFINER**

- 声明该函数将以创建它的用户的权限执行。

- AUTHID DEFINER 和 SECURITY DEFINER 的功能相同。

- **FENCED**

- NOT FENCED**

- 该函数只对用户定义的 C 函数生效，声明函数是在保护模式还是非保护模式下执行。如果函数声明为 NOT FENCED 模式，则函数的执行在 CN 或者 DN 进程中进行。如果函数声明为 FENCED 模式，则函数在新 fork 的进程执行，这样函数的异常不会影响 CN 或者 DN 进程。

- FENCED/NOT FENCED 模式的选择：

- 正在开发或者调试的 Function 使用 FENCED 模式。开发测试完成，使用 NOT FENCED 模式执行，减少 fork 进程以及通信的开销。
 - 复杂的操作系统操作，例：打开文件，信号处理，线程处理等操作，使用 FENCED 模式。否则可能影响 GaussDB(DWS)数据库的执行。
 - 默认值为 FENCED。

- **COST execution_cost**

- 用来估计函数的执行成本。

- execution_cost 以 cpu_operator_cost 为单位。

- 取值范围：正数

- **ROWS result_rows**

- 估计函数返回的行数。用于函数返回的是一个集合。

- 取值范围：正数，默认值是 1000 行。

- **configuration_parameter**

- value**

- 把指定的数据库会话参数值设置为给定的值。如果 value 是 DEFAULT 或者 RESET，则在新的会话中使用系统的缺省设置。OFF 关闭设置。

取值范围：字符串

- DEFAULT
- OFF
- RESET

指定默认值。

- **from current**

取当前会话中的值设置为 `configuration_parameter` 的值。

• **obj_file, link_symbol**

适用于 C 语言函数，字符串 `obj_file` 指定了动态库的绝对路径；`link_symbol` 指定了该函数的链接符号，也就是该函数在 C 代码中的函数名称。

• **plsql_body**

PL/SQL 存储过程体。

须知

当在函数体中创建用户时，日志中会记录密码的明文。因此不建议用户在函数体中创建用户。

示例

定义函数为 SQL 查询：

```
CREATE FUNCTION func_add_sql(integer, integer) RETURNS integer
AS 'select $1 + $2;'
LANGUAGE SQL
IMMUTABLE
RETURNS NULL ON NULL INPUT;
```

利用参数名用 PL/pgSQL 自增一个整数：

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION func_increment_plsql(i integer) RETURNS integer AS $$
BEGIN
    RETURN i + 1;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

返回 RECORD 类型：

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION compute(i int, out result_1 bigint, out result_2 bigint)
returns SETOF RECORD
as $$
begin
    result_1 = i + 1;
    result_2 = i * 10;
return next;
end;
$$language plpgsql;
```

返回一个包含多个输出参数的记录：


```
CREATE FUNCTION func_dup_sql(in int, out f1 int, out f2 text)
AS $$ SELECT $1, CAST($1 AS text) || ' is text' $$
LANGUAGE SQL;
SELECT * FROM func_dup_sql(42);
```

计算两个整数的和，并返回结果。若果输入为 `null`，则返回 `null`：

```
CREATE FUNCTION func_add_sql2(num1 integer, num2 integer) RETURN integer
AS
BEGIN
RETURN num1 + num2;
END;
/
```

创建 `package` 属性的重载函数：

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION package_func_overload(col int, col2 int)
return integer package
as
declare
col type text;
begin
col := 122;
dbms_output.put_line('two int parameters ' || col2);
return 0;
end;
/

CREATE OR REPLACE FUNCTION package_func_overload(col int, col2 smallint)
return integer package
as
declare
col_type text;
begin
col := 122;
dbms_output.put_line('two smallint parameters ' || col2);
return 0;
end;
/
```

相关链接

12.6 ALTER FUNCTION, 12.62 DROP FUNCTION

12.39 CREATE GROUP

功能描述

创建一个新用户组。

注意事项

CREATE GROUP 是 CREATE ROLE 的别名，非 SQL 标准语法，不推荐使用，建议用户直接使用 CREATE ROLE 替代。

语法格式

```
CREATE GROUP group_name [ [ WITH ] option [ ... ] ]  
    [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] { PASSWORD | IDENTIFIED BY } { 'password' |  
DISABLE };
```

其中可选项 action 子句语法为：

```
where option can be:  
{SYSADMIN | NOSYSADMIN}  
| {AUDITADMIN | NOAUDITADMIN}  
| {CREATEDB | NOCREATEDB}  
| {USEFT | NOUSEFT}  
| {CREATEROLE | NOCREATEROLE}  
| {INHERIT | NOINHERIT}  
| {LOGIN | NOLOGIN}  
| {REPLICATION | NOREPLICATION}  
| {INDEPENDENT | NOINDEPENDENT}  
| {VCADMIN | NOVCADMIN}  
| CONNECTION LIMIT connlimit  
| VALID BEGIN 'timestamp'  
| VALID UNTIL 'timestamp'  
| RESOURCE POOL 'respool'  
| USER GROUP 'groupuser'  
| PERM SPACE 'spacelimit'  
| NODE GROUP logic group name  
| IN ROLE role name [, ...]  
| IN GROUP role name [, ...]  
| ROLE role name [, ...]  
| ADMIN role_name [, ...]  
| USER role_name [, ...]  
| SYSID uid  
| DEFAULT TABLESPACE tablespace_name  
| PROFILE DEFAULT  
| PROFILE profile_name  
| PGUSER
```

参数说明

请参考 CREATE ROLE 的[参数说明](#)。

相关链接

12.7 ALTER GROUP, 12.63 DROP GROUP, 12.45 CREATE ROLE

12.40 CREATE INDEX

功能描述

在指定的表上创建索引。

索引可以用来提高数据库查询性能，但是不恰当的使用将导致数据库性能下降。建议仅在匹配如下某条原则时创建索引：

- 经常执行查询的字段。
- 在连接条件上创建索引，对于存在多字段连接的查询，建议在这些字段上建立组合索引。例如，`select * from t1 join t2 on t1.a=t2.a and t1.b=t2.b`，可以在 `t1` 表上的 `a`，`b` 字段上建立组合索引。
- `where` 子句的过滤条件字段上（尤其是范围条件）。
- 在经常出现在 `order by`、`group by` 和 `distinct` 后的字段。

在分区表上创建索引与在普通表上创建索引的语法不太一样，使用时请注意，如分区表上不支持并行创建索引、不支持创建部分索引、不支持 `NULL FIRST` 特性。

注意事项

- 索引自身也占用存储空间、消耗计算资源，创建过多的索引将对数据库性能造成负面影响（尤其影响数据导入的性能，建议在数据导入后再建索引）。因此，仅在必要时创建索引。
- 索引定义里的所有函数和操作符都必须是 `immutable` 类型的，即它们的结果只能依赖于它们的输入参数，而不受任何外部的影响（如另外一个表的内容或者当前时间）。这个限制可以确保该索引的行为是定义良好的。要在一个索引上或 `WHERE` 中使用用户定义函数，请把它标记为 `immutable` 类型函数。
- 在分区表上创建唯一索引时，索引项中必须包含分布列和所有分区键。
- GaussDB(DWS)在分区表上创建索引时只支持本地（`LOCAL`）索引，不支持全局（`GLOBAL`）索引。
- 列存表和 HDFS 表支持 `B-tree` 索引，不支持创建表达式索引、部分索引。
- 列存表支持通过 `B-tree` 索引建立唯一索引。
- 列存表和 HDFS 表支持的 `PSORT` 索引不支持创建表达式索引、部分索引和唯一索引。
- 列存表支持的 `GIN` 索引支持创建表达式索引，但表达式不能包含空分词、空列和多列，不支持创建部分索引和唯一索引。
- `roundrobin` 表不支持创建主键/唯一索引。

语法格式

- 在表上创建索引。

```
CREATE [ UNIQUE ] INDEX [ [ schema name. ] index name ] ON table name [ USING
method ]
    ( ( { column name | ( expression ) } [ COLLATE collation ] [ opclass ] [ ASC
| DESC ] [ NULLS { FIRST | LAST } ] ) [, ... ] )
    [ COMMENT 'text' ]
```

```
[ WITH ( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ]  
[ WHERE predicate ];
```

- 在分区表上创建索引。

```
CREATE [ UNIQUE ] INDEX [ [ schema_name. ] index_name ] ON table_name [ USING  
method ]  
  ( ( { column_name | ( expression ) } [ COLLATE collation ] [ opclass ] [ ASC  
| DESC ] [ NULLS LAST ] ) [, ... ] )  
  [ COMMENT 'text' ]  
  LOCAL [ ( { PARTITION index_partition_name } [, ... ] ) ]  
  [ WITH ( { storage_parameter = value } [, ... ] ) ]  
;
```

参数说明

- **UNIQUE**

创建唯一性索引，每次添加数据时检测表中是否有重复值。如果插入或更新的值会引起重复的记录时，将导致一个错误。

目前只有行存表 B-tree 索引和列存表的 B-tree 索引支持唯一索引。

- **schema_name**

要创建的索引所在的模式名。指定的模式名需与表所在的模式相同。

- **index_name**

要创建的索引名，索引的模式与表相同。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **table_name**

需要为其创建索引的表的名字，可以用模式修饰。

取值范围：已存在的表名。

- **USING method**

指定创建索引的方法。

取值范围：

- **btree**: B-tree 索引使用一种类似于 B+树的结构来存储数据的键值，通过这种结构能够快速查找索引。btree 适合支持比较查询以及查询范围。
- **gin**: GIN 索引是倒排索引，可以处理包含多个键的值（比如数组）。
- **gist**: Gist 索引适用于几何和地理等多维数据类型和集合数据类型。
- **Psort**: Psort 索引。针对列存表进行局部排序索引。

行存表支持的索引类型：btree（行存表缺省值）、gin、gist。列存表支持的索引类型：Psort（列存表缺省值）、btree、gin。

- **column_name**

表中需要创建索引的列的名字（字段名）。

如果索引方式支持多字段索引，可以声明多个字段。最多可以声明 32 个字段。

- **expression**

创建一个基于该表的一个或多个字段的表达式索引，通常必须写在圆括弧中。如果表达式有函数调用的形式，圆括弧可以省略。

表达式索引可用于获取对基本数据的某种变形的快速访问。比如，一个在 `upper(col)` 上的函数索引将允许 `WHERE upper(col) = 'JIM'` 子句使用索引。

在创建表达式索引时，如果表达式中包含 `IS NULL` 子句，则这种索引是无效的。此时，建议用户尝试创建一个部分索引。

- **COLLATE collation**

`COLLATE` 子句指定列的排序规则（该列必须是可排列的数据类型）。如果没有指定，则使用默认的排序规则。

- **opclass**

操作符类的名字。对于索引的每一列可以指定一个操作符类，操作符类标识了索引那一列的使用的操作符。例如一个 `B-tree` 索引在一个四字节整数上可以使用 `int4_ops`；这个操作符类包括四字节整数的比较函数。实际上对于列上的数据类型默认的操作符类是足够用的。操作符类主要用于一些有多种排序的数据。例如，用户想按照绝对值或者实数部分排序一个复数。能通过定义两个操作符类然后当建立索引时选择合适的类。

- **ASC**

指定按升序排序（默认）。本选项仅行存支持。

- **DESC**

指定按降序排序。本选项仅行存支持。

- **NULLS FIRST**

指定空值在排序中排在非空值之前，当指定 `DESC` 排序时，本选项为默认的。

- **NULLS LAST**

指定空值在排序中排在非空值之后，未指定 `DESC` 排序时，本选项为默认的。

- **COMMENT 'text'**

指定索引的注释信息。

- **WITH ({storage_parameter = value} [, ...])**

指定索引方法的存储参数。

取值范围：

只有 `GIN` 索引支持 `FASTUPDATE`，`GIN_PENDING_LIST_LIMIT` 参数。`GIN` 和 `Psort` 之外的索引都支持 `FILLFACTOR` 参数。

- **FILLFACTOR**

一个索引的填充因子（`fillfactor`）是一个介于 10 和 100 之间的百分数。

取值范围：10~100

- **FASTUPDATE**

`GIN` 索引是否使用快速更新。

取值范围：ON, OFF

默认值：ON

- **GIN_PENDING_LIST_LIMIT**

当 `GIN` 索引启用 `fastupdate` 时，设置该索引 `pending list` 容量的最大值。

取值范围：64~INT_MAX，单位 KB。

默认值：`gin_pending_list_limit` 的默认取决于 GUC 中 `gin_pending_list_limit` 的值（默认为 4MB）

- **WHERE predicate**

创建一个部分索引。部分索引是一个只包含表的一部分记录的索引，通常是该表中比其他部分数据更有用的部分。例如，有一个表，表里包含已记账和未记账的定单，未记账的定单只占表的一小部分而且这部分是最常用的部分，此时就可以通过只在未记账部分创建一个索引来改善性能。另外一个可能的用途是使用带有 **UNIQUE** 的 **WHERE** 强制一个表的某个子集的唯一性。

取值范围：**predicate** 表达式只能引用表的字段，它可以引用所有字段，而不仅是被索引的字段。目前，子查询和聚集表达式不能出现在 **WHERE** 子句里。

- **PARTITION index_partition_name**

索引分区的名称。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

示例

- 创建示例表 **tpcds.ship_mode_t1**:

```
CREATE TABLE tpcds.ship_mode_t1
(
    SM_SHIP_MODE_SK          INTEGER          NOT NULL,
    SM_SHIP_MODE_ID         CHAR(16)          NOT NULL,
    SM_TYPE                  CHAR(30)          ,
    SM_CODE                  CHAR(10)          ,
    SM_CARRIER              CHAR(20)          ,
    SM_CONTRACT              CHAR(20)
)
DISTRIBUTE BY HASH(SM_SHIP_MODE_SK);
```

在表 **tpcds.ship_mode_t1** 上的 **SM_SHIP_MODE_SK** 字段上创建普通索引:

```
CREATE UNIQUE INDEX ds_ship_mode_t1_index1 ON
tpcds.ship_mode_t1(SM_SHIP_MODE_SK);
```

在表 **tpcds.ship_mode_t1** 上的 **SM_SHIP_MODE_SK** 字段上创建索引时添加索引的注释。

```
CREATE INDEX ds_ship_mode_t1_index_comment ON
tpcds.ship_mode_t1(SM_SHIP_MODE_SK) COMMENT 'index';
```

在表 **tpcds.ship_mode_t1** 上的 **SM_SHIP_MODE_SK** 字段上创建指定 **B-tree** 索引。

```
CREATE INDEX ds_ship_mode_t1_index4 ON tpcds.ship_mode_t1 USING
btree(SM_SHIP_MODE_SK);
```

在表 **tpcds.ship_mode_t1** 上 **SM_CODE** 字段上创建表达式索引。

```
CREATE INDEX ds_ship_mode_t1_index2 ON tpcds.ship_mode_t1(SUBSTR(SM_CODE,1,4));
```

在表 **tpcds.ship_mode_t1** 上的 **SM_SHIP_MODE_SK** 字段上创建 **SM_SHIP_MODE_SK** 大于 10 的部分索引。

```
CREATE UNIQUE INDEX ds_ship_mode_t1_index3 ON
tpcds.ship_mode_t1(SM_SHIP_MODE_SK) WHERE SM_SHIP_MODE_SK>10;
```

- 创建示例表 **tpcds.customer_address_p1**。

```
CREATE TABLE tpcds.customer_address_p1
(
    CA_ADDRESS_SK          INTEGER          NOT NULL,
    CA_ADDRESS_ID         CHAR(16)          NOT NULL,
    CA_STREET_NUMBER      CHAR(10)
)
```

```
CA_STREET_NAME          VARCHAR(60)          ,
CA_STREET_TYPE          CHAR(15)             ,
CA_SUITE_NUMBER         CHAR(10)              ,
CA_CITY                 VARCHAR(60)           ,
CA_COUNTY               VARCHAR(30)          ,
CA_STATE                CHAR(2)             ,
CA_ZIP                  CHAR(10)            ,
CA_COUNTRY              VARCHAR(20)         ,
CA_GMT_OFFSET           DECIMAL(5,2)        ,
CA_LOCATION_TYPE        CHAR(20)
)
DISTRIBUTE BY HASH(CA_ADDRESS_SK)
PARTITION BY RANGE(CA_ADDRESS_SK)
(
  PARTITION p1 VALUES LESS THAN (3000),
  PARTITION p2 VALUES LESS THAN (5000) ,
  PARTITION p3 VALUES LESS THAN (MAXVALUE)
)
ENABLE ROW MOVEMENT;
```

创建分区表索引 `ds_customer_address_p1_index1`，不指定索引分区的名字。

```
CREATE INDEX ds_customer_address_p1_index1 ON
tpcds.customer_address_p1(CA_ADDRESS_SK) LOCAL;
```

创建分区表索引 `ds_customer_address_p1_index2`，并指定索引分区的名字。

```
CREATE INDEX ds_customer_address_p1_index2 ON
tpcds.customer_address_p1(CA_ADDRESS_SK) LOCAL
(
  PARTITION CA_ADDRESS_SK_index1,
  PARTITION CA_ADDRESS_SK_index2,
  PARTITION CA_ADDRESS_SK_index3
)
;
```

创建分区表索引 `ds_customer_address_p1_index_comment`，并添加索引注释。

```
CREATE INDEX ds_customer_address_p1_index_comment ON
tpcds.customer_address_p1(CA_ADDRESS_SK) COMMENT 'index' LOCAL
(
  PARTITION CA_ADDRESS_SK_index1,
  PARTITION CA_ADDRESS_SK_index2,
  PARTITION CA_ADDRESS_SK_index3
)
;
```

相关链接

12.8 ALTER INDEX, 12.64 DROP INDEX

12.41 CREATE REDACTION POLICY

功能描述

对表创建数据脱敏策略。

注意事项

- 只有表对象的属主具有创建脱敏策略的权限。
- 仅支持在普通表创建数据脱敏策略，不支持为系统表、HDFS 表、外表、临时表、UNLOGGED 表以及视图和函数对象创建脱敏策略。
- 不支持通过同义词向普通表对象创建脱敏策略。
- 表对象与脱敏策略间一一对应。一个脱敏策略是表对象所有脱敏列的集合，可以给脱敏表对象的多个列字段指定脱敏函数，且不同脱敏列对象可以采用不同的脱敏函数。
- 创建脱敏策略时，默认策略生效，即属性 `enable` 值为 `true`。
- 具有 `sysadmin` 权限的用户，会绕过脱敏策略检查，对脱敏列数据一直具有可见性，即脱敏策略不生效。
- 支持通过指定角色匹配脱敏策略。

语法格式

```
CREATE REDACTION POLICY policy_name ON table_name
    [ WHEN (when_expression) ]
    [ ADD COLUMN column_name WITH redaction_function_name ( [ argument [, ...] ] ) ]
    [, ... ];
```

参数说明

- **policy_name**
脱敏策略名称。
- **table_name**
应用脱敏策略的表名。
- **WHEN (when_expression)**
WHEN 子句指定一个生效表达式。仅当此表达式为真时，脱敏策略才可能生效。

📖 说明

查询语句涉及脱敏表对象时，仅当脱敏策略的 WHEN 子句表达式为真时，查询对脱敏列数据才可能不可见，即脱敏策略生效。通常，采用 WHEN 子句来限定脱敏策略的生效用户范围，具有较严格的约束规格。

WHEN 子句的规格约束如下：

1. 表达式可以是 AND、OR 连接的多个子表达式。
 2. 每个子表达式仅支持=、<>、!=、>=、>、<=、<七种运算符，左右值只能取常量值或者下列系统常量值之一：SESSION_USER、CURRENT_USER、USER、CURRENT_ROLE、CURRENT_SCHEMA 系统常量或者 SYS_CONTEXT 系统函数。
 3. 每个子表达式可以是 IN、NOT IN 表达式，左值可以是上述 2 中所列系统常量值，右值数组的每个元素必须是常量值。
 4. 每个子表达式可以是 PG_HAS_ROLE 系统函数。
 5. 当脱敏策略永远成立时，即对所有用户（含表对象属主）均生效，建议使用表达式 (1=1) 创建脱敏策略。
 6. WHEN 子句缺省时，脱敏策略默认不生效，需用户手动指定 WHEN 子句表达式。
- **column_name**
脱敏策略应用的表对象的列名。
 - **function_name**
对脱敏列应用的脱敏函数。
 - **arguments**
脱敏函数的参数列表。

📖 说明

系统提供 MASK_NONE、MASK_FULL、MASK_PARTIAL 三种内置脱敏函数，也支持使用 C 语言、PL/PGSQL 语言创建的用户自定义脱敏函数，函数规格，请参考 6.27 数据脱敏函数。

示例

对指定用户创建脱敏策略。

1. 创建用户 alice 和 matu:

```
CREATE ROLE alice PASSWORD '{password}';  
CREATE ROLE matu PASSWORD '{password}';
```

2. 用户 alice 创建表对象 emp 并插入数据:

```
CREATE TABLE emp(id int, name varchar(20), salary NUMERIC(10,2));  
INSERT INTO emp VALUES(1, 'July', 1230.10), (2, 'David', 999.99);
```

3. 用户 alice 为表对象 emp 创建脱敏策略 mask_emp，字段 salary 对用户 matu 不可见:

```
CREATE REDACTION POLICY mask_emp ON emp WHEN(current_user = 'matu') ADD COLUMN  
salary WITH mask_full(salary);
```

4. 用户 alice 授予用户 matu 表 emp 的 SELECT 权限:

```
GRANT SELECT ON emp TO matu;
```

5. 切至用户 matu:

```
SET ROLE matu PASSWORD '{password}';
```

6. 查询表 emp, 字段 salary 数据已脱敏:

```
SELECT * FROM emp;
```

对角色创建脱敏策略。

1. 创建角色 `redact_role`:

```
CREATE ROLE redact_role PASSWORD '{password}';
```

2. 将用户 `matu`, `alice` 加入角色 `redact_role`:

```
GRANT redact_role to matu,alice;
```

3. 管理员用户创建表对象 `emp1` 并插入数据:

```
CREATE TABLE emp1(id int, name varchar(20), salary NUMERIC(10,2));  
INSERT INTO emp1 VALUES(3, 'Rose', 2230.20), (4, 'Jack', 899.88);
```

4. 管理员用户为表对象 `emp1` 创建脱敏策略 `mask_emp1`, 使字段 `salary` 对角色 `redact_role` 不可见。

```
CREATE REDACTION POLICY mask_emp1 ON emp1 WHEN(pg_has_role(current_user,  
'redact_role', 'member')) ADD COLUMN salary WITH mask_full(salary);
```

若不指定用户, 默认为当前用户 `current_user`:

```
CREATE REDACTION POLICY mask_emp1 ON emp1 WHEN (pg_has_role('redact_role',  
'member')) ADD COLUMN salary WITH mask_full(salary);
```

5. 管理员用户授予用户 `matu` 表 `emp1` 的 `SELECT` 权限:

```
GRANT SELECT ON emp1 TO matu;
```

6. 切换至用户 `matu`:

```
SET ROLE matu PASSWORD '{password}';
```

7. 查询表 `emp1`, 字段 `salary` 数据已脱敏。

```
SELECT * FROM emp1;
```

相关链接

12.10 ALTER REDACTION POLICY, 12.66 DROP REDACTION POLICY

12.42 CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY

功能描述

对表创建行访问控制策略。

当对表创建了行访问控制策略, 只有打开该表的行访问控制开关(`ALTER TABLE ... ENABLE ROW LEVEL SECURITY`), 策略才能生效。否则不生效。

当前行访问控制影响数据表的读取操作(`SELECT`、`UPDATE`、`DELETE`), 暂不影响数据表的写入操作(`INSERT`、`MERGE INTO`)。表所有者或系统管理员可以在 `USING` 子句中创建表达式, 在客户端执行数据表读取操作时, 数据库后台在查询重写阶段会将满足条件的表达式拼接并应用到执行计划中。针对数据表的每一条元组, 当 `USING` 表达式返回 `TRUE` 时, 元组对当前用户可见, 当 `USING` 表达式返回 `FALSE` 或 `NULL` 时, 元组对当前用户不可见。

行访问控制策略名称是针对表的, 同一个数据表上不能有同名的行访问控制策略; 对不同的数据表, 可以有同名的行访问控制策略。

行访问控制策略可以应用到指定的操作(SELECT、UPDATE、DELETE、ALL)，ALL表示会影响 SELECT、UPDATE、DELETE 三种操作；定义行访问控制策略时，若未指定受影响的相关操作，默认为 ALL。

行访问控制策略可以应用到指定的用户(角色)，也可应用到全部用户(PUBLIC)；定义行访问控制策略时，若未指定受影响的用户，默认为 PUBLIC。

注意事项

- 支持对行存表、行存分区表、列存表、列存分区表、复制表、unlogged 表、hash 表定义行访问控制策略。
- 不支持 HDFS 表、外表、临时表定义行访问控制策略。
- 不支持对视图定义行访问控制策略。
- 同一张表上可以创建多个行访问控制策略，一张表最多创建 100 个行访问控制策略。
- 系统管理员不受行访问控制影响，可以查看表的全量数据。
- 通过 SQL 语句、视图、函数、存储过程查询包含行访问控制策略的表，都会受影响。
- 不支持对行访问控制策略依赖的列进行类型修改。例如，不支持如下修改：

```
ALTER TABLE public.all_data ALTER COLUMN role TYPE text;
```

语法格式

```
CREATE [ ROW LEVEL SECURITY ] POLICY policy_name ON table_name
[ AS { PERMISSIVE | RESTRICTIVE } ]
[ FOR { ALL | SELECT | UPDATE | DELETE } ]
[ TO { role_name | PUBLIC } [, ...] ]
USING ( using_expression )
```

参数说明

- **policy_name**
行访问控制策略名称，同一个数据表上行访问控制策略名称不能相同。
- **table_name**
行访问控制策略的表名。
- **PERMISSIVE**
指定行访问控制策略的类型为宽容性策略。对于一个给定的查询，将使用“OR”操作符将所有的宽容性策略组合。行访问控制策略的类型默认为宽容性策略。
- **RESTRICTIVE**
指定行访问控制策略的类型为限制性策略。对于一个给定的查询，将使用“AND”操作符将所有的限制性策略组合。

须知

至少需要一条宽容性策略允许对记录的访问。如果只有限制性策略存在，则不能访问任何记录。当宽容性和限制性策略共存时，只有当记录能通过至少一条宽容性策略以及所有的限制性策略时，该记录才能访问。

- **command**

当前行访问控制影响的 SQL 操作，可指定操作包括：ALL、SELECT、UPDATE、DELETE。当未指定时，ALL 为默认值，涵盖 SELECT、UPDATE、DELETE 操作。

当 command 为 SELECT 时，SELECT 类操作受行访问控制的影响，只能查看到满足条件(using_expression 返回值为 TRUE)的元组数据，受影响的操作包括 SELECT, UPDATE ... RETURNING, DELETE ... RETURNING。

当 command 为 UPDATE 时，UPDATE 类操作受行访问控制的影响，只能更新满足条件(using_expression 返回值为 TRUE)的元组数据，受影响的操作包括 UPDATE, UPDATE ... RETURNING, SELECT ... FOR UPDATE/SHARE。

当 command 为 DELETE 时，DELETE 类操作受行访问控制的影响，只能删除满足条件(using_expression 返回值为 TRUE)的元组数据，受影响的操作包括 DELETE, DELETE ... RETURNING。

行访问控制策略与适配的 SQL 语法关系参加下表：

表12-22 ROW LEVEL SECURITY 策略与适配 SQL 语法关系

Command	SELECT/ALL policy	UPDATE/ALL policy	DELETE/ALL policy
SELECT	Existing row	No	No
SELECT FOR UPDATE/SHARE	Existing row	Existing row	No
UPDATE	No	Existing row	No
UPDATE RETURNING	Existing row	Existing row	No
DELETE	No	No	Existing row
DELETE RETURNING	Existing row	No	Existing row

- **role_name**

行访问控制影响的数据库用户。

当未指定时，PUBLIC 为默认值，PUBLIC 表示影响所有数据库用户，可以指定多个受影响的数据库用户。

须知

系统管理员不受行访问控制特性影响。

- **using_expression**

行访问控制的表达式（返回 boolean 值）。

条件表达式中不能包含 AGG 函数和窗口（WINDOW）函数。在查询重写阶段，如果数据表的行访问控制开关打开，满足条件的表达式会添加到计划树中。针对数据表的每条元组，会进行表达式计算，只有表达式返回值为 TRUE 时，行数据对用户才可见（SELECT、UPDATE、DELETE）；当表达式返回 FALSE 时，该元组对当前用户不可见，用户无法通过 SELECT 语句查看此元组，无法通过 UPDATE 语句更新此元组，无法通过 DELETE 语句删除此元组。

示例

创建用户 alice:

```
CREATE ROLE alice PASSWORD '{password}';
```

创建用户 bob:

```
CREATE ROLE bob PASSWORD '{password}';
```

创建数据表 public.all_data:

```
CREATE TABLE public.all_data(id int, role varchar(100), data varchar(100));
```

向数据表插入数据:

```
INSERT INTO all_data VALUES(1, 'alice', 'alice data');
INSERT INTO all_data VALUES(2, 'bob', 'bob data');
INSERT INTO all_data VALUES(3, 'peter', 'peter data');
```

将表 all_data 的读取权限赋予 alice 和 bob 用户:

```
GRANT SELECT ON all_data TO alice, bob;
```

打开行访问控制策略开关:

```
ALTER TABLE all_data ENABLE ROW LEVEL SECURITY;
```

创建行访问控制策略，当前用户只能查看用户自身的数据:

```
CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data USING(role =
CURRENT_USER);
```

查看表 all_data 相关信息:

```
\d+ all_data
          Table "public.all_data"
  Column |          Type          | Modifiers | Storage | Stats target | Description
-----+-----+-----+-----+-----+-----
--
 id      | integer                |           | plain   |              |
 role    | character varying(100) |           | extended |              |
 data    | character varying(100) |           | extended |              |
Row Level Security Policies:
```

```
POLICY "all_data_rls"  
  USING (((role)::name = "current_user"()))  
Has OIDs: no  
Distribute By: HASH(id)  
Location Nodes: ALL DATANODES  
Options: orientation=row, compression=no, enable_rowsecurity=true
```

当前用户执行 **SELECT** 操作:

```
SELECT * FROM all_data;  
 id | role | data  
-----+-----+-----  
  1 | alice | alice data  
  2 | bob   | bob data  
  3 | peter | peter data  
(3 rows)  
EXPLAIN(COSTS OFF) SELECT * FROM all_data;  
      QUERY PLAN  
-----  
Streaming (type: GATHER)  
  Node/s: All datanodes  
  -> Seq Scan on all_data  
(3 rows)
```

切换至 **alice** 用户:

```
set role alice password '{password}';
```

执行 **SELECT** 操作:

```
SELECT * FROM all_data;  
 id | role | data  
-----+-----+-----  
  1 | alice | alice data  
(1 row)  
EXPLAIN(COSTS OFF) SELECT * FROM all_data;  
      QUERY PLAN  
-----  
Streaming (type: GATHER)  
  Node/s: All datanodes  
  -> Seq Scan on all_data  
      Filter: ((role)::name = 'alice'::name)  
Notice: This query is influenced by row level security feature  
(5 rows)
```

相关链接

[12.67 DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY](#)

12.43 CREATE PROCEDURE

功能描述

创建一个新的存储过程。

注意事项

- 如果创建存储过程时参数或返回值带有精度，不进行精度检测。
- 创建存储过程时，存储过程定义中对表对象的操作建议都显示指定模式，否则可能会导致存储过程执行异常。
- 在创建存储过程时，存储过程内部通过 SET 语句设置 `current_schema` 和 `search_path` 无效。执行完函数 `search_path` 和 `current_schema` 与执行函数前的 `search_path` 和 `current_schema` 保持一致。
- 如果存储过程参数中带有出参，SELECT 调用存储过程必须缺省出参，CALL 调用存储过程适配 Oracle，调用非重载函数时必须指定出参，对于重载的 package 函数，out 参数可以缺省，具体信息参见 13.2 CALL 的示例。
- 存储过程指定 package 属性时支持重载。
- 在创建 procedure 时，不能在 avg 函数外面嵌套其他 agg 函数，或者其他系统函数。

语法规式

```
CREATE [ OR REPLACE ] PROCEDURE procedure name
  [ ( {[ argmode ] [ argname ] argtype [ { DEFAULT | := | = }
expression ]},...) ]
  [
    { IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE }
    | { SHIPPABLE | NOT SHIPPABLE }
    | { PACKAGE }
    | [ NOT ] LEAKPROOF
    | { CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT }
    | [ { EXTERNAL } SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER | AUTHID
DEFINER | AUTHID CURRENT_USER }
    | COST execution_cost
    | ROWS result_rows
    | SET configuration_parameter { [ TO | = ] value | FROM CURRENT }
  ] [ ... ]
  { IS | AS }
  plsql_body
/
```

参数说明

- **OR REPLACE**
当存在同名的存储过程时，替换原来的定义。
- **procedure_name**
创建的存储过程名字，可以带有模式名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **argmode**
参数的模式。

须知

VARIADIC 用于声明数组类型的参数。

取值范围： IN, OUT, INOUT 或 VARIADIC。缺省值是 IN。只有 OUT 模式的参数后面能跟 VARIADIC。并且 OUT 和 INOUT 模式的参数不能用在 RETURNS TABLE 的过程定义中。

- **argname**
参数的名字。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **argtype**
参数的数据类型。
取值范围：可用的数据类型。
- **IMMUTABLE、STABLE** 等
行为约束可选项。各参数的功能与 CREATE FUNCTION 类似，详细说明见 12.38 CREATE FUNCTION
- **plsql_body**
PL/SQL 存储过程体。

须知

当在存储过程体中进行创建用户等涉及用户密码相关操作时，系统表及 csv 日志中会记录密码的明文。因此不建议用户在存储过程体中进行涉及用户密码的相关操作。

说明

argument_name 和 argmode 的顺序没有严格要求，推荐按照 argument_name、argmode、argument_type 的顺序使用。

示例

创建一个存储过程：

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE prc_add
(
    param1    IN    INTEGER,
    param2    IN OUT INTEGER
)
AS
BEGIN
    param2:= param1 + param2;
    dbms_output.put_line('result is: '||to_char(param2));
```



```
END;  
/
```

调用此存储过程:

```
SELECT prc_add(2,3);
```

创建一个参数模式为 VARIADIC 的存储过程:

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE pro_variadic (var1 VARCHAR2(10) DEFAULT 'hello!',var4  
VARIADIC int4[])  
AS  
BEGIN  
    dbms_output.put_line(var1);  
END;  
/
```

执行此存储过程:

```
SELECT pro_variadic(var1=>'hello', VARIADIC var4=> array[1,2,3,4]);
```

创建带有 package 属性的存储过程:

```
create or replace procedure package_func_overload(col int, col2 out varchar)  
package  
as  
declare  
    col_type text;  
begin  
    col2 := '122';  
    dbms_output.put_line('two varchar parameters ' || col2);  
end;  
/
```

相关链接

12.68 DROP PROCEDURE, 13.2 CALL

12.44 CREATE RESOURCE POOL

功能描述

创建一个资源池，并指定此资源池相关联的控制组。

注意事项

只要用户对当前数据库有 CREATE 权限，就可以创建资源池。

语法格式

```
CREATE RESOURCE POOL pool_name  
    [WITH ({MEM_PERCENT=pct | CONTROL_GROUP="group_name" | ACTIVE_STATEMENTS=stmt |  
MAX_DOP = dop | MEMORY_LIMIT='memory_size' | io_limits=io_limits |
```

```
io_priority='io_priority' | nodegroup="nodegroupname" |  
is_foreign=boolean }[, ... ]]);
```

参数说明

- **pool_name**
资源池名称。
资源池名称不能和当前数据库里已有的资源池重名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **group_name**
控制组名称。

📖 说明

- 设置控制组名称时，语法可以使用双引号，也可以使用单引号。
- group_name 对大小写敏感。
- 不指定 group_name 时，默认指定的字符串为 "Medium"，代表指定 DefaultClass 控制组的 "Medium" Timeshare 控制组。
- 若数据库管理员指定自定义 Class 组下的 Workload 控制组，如 control_group 的字符串为："class1:workload1"；代表此资源池指定到 class1 控制组下的 workload1 控制组。也可同时指定 Workload 控制组的层次，如 control_group 的字符串为："class1:workload1:1"。
- 若数据库用户指定 Timeshare 控制组代表的字符串，即 "Rush"、"High"、"Medium" 或 "Low" 其中一种，如 control_group 的字符串为 "High"；代表资源池指定到 DefaultClass 控制组下的 "High" Timeshare 控制组。
- 多租户场景下，组资源池关联的控制组为 Class 级别，业务资源池关联 Workload 控制组。且不允许在各种资源池间相互切换。

取值范围：字符串，要符合说明中的规则，其指定已创建的控制组。

- **stmt**
资源池语句执行的最大并发数量。
取值范围：数值型，-1~INT_MAX。
- **dop**
保留字段。
取值范围：数值型，1~INT_MAX
- **memory_size**
资源池最大使用内存。
取值范围：字符串，内容范围 1KB~2047GB
- **mem_percent**
资源池可用内存占全部内存或者组用户内存使用的比例。
在多租户场景下，组用户和业务用户的 mem_percent 范围 1-100，默认为 20。
在普通场景下，普通用户的 mem_percent 范围为 0-100，默认值为 0。

📖 说明

mem_percent 和 memory_limit 同时指定时，只有 mem_percent 起作用。

- **io_limits**
该参数 8.1.2 版本中已废弃，为兼容历史版本保留该参数。
- **io_priority**
该参数 8.1.2 版本中已废弃，为兼容历史版本保留该参数。
- **nodegroup**
在逻辑集群模式下，指定资源池所属的逻辑集群名称。必须是存在的逻辑集群。
如果逻辑集群名称包含大写字符、特殊符号或以数字开头，SQL 语句中对逻辑集群名称需要加双引号。
- **is_foreign**
在逻辑集群模式下，指定当前资源池用于控制没有关联本逻辑集群的普通用户的资源。这里的逻辑集群是由资源池 `nodegroup` 字段指定的。

📖 说明

- `nodegroup` 必须是存在的逻辑集群，不能是 `elastic_group` 和安装的 `nodegroup` (`group_version1`)。
- 如果指定了 `is_foreign` 为 `true`，则资源池不能再关联用户，即不允许通过 `CREATE USER ... RESOURCE POOL` 语句来将该资源池配置给用户。该资源池自动检查用户是否关联到资源池指定的逻辑集群，如果用户没有关联到该逻辑集群，则这些用户在逻辑集群所包含的 DN 上运行将受到该资源池的资源控制。

示例

本示例假定用户已预先成功创建控制组。

创建一个默认资源池，其控制组为"DefaultClass"组下属的"Medium" Timeshare Workload 控制组：

```
CREATE RESOURCE POOL pool1;
```

创建一个资源池，其控制组指定为"DefaultClass"组下属的"High" Timeshare Workload 控制组：

```
CREATE RESOURCE POOL pool2 WITH (CONTROL_GROUP="High");
```

创建一个资源池，其控制组指定为"class1"组下属的"Low" Timeshare Workload 控制组：

```
CREATE RESOURCE POOL pool3 WITH (CONTROL_GROUP="class1:Low");
```

创建一个资源池，其控制组指定为"class1"组下属的"wg1" Workload 控制组：

```
CREATE RESOURCE POOL pool4 WITH (CONTROL_GROUP="class1:wg1");
```

创建一个资源池，其控制组指定为"class1"组下属的"wg2" Workload 控制组：

```
CREATE RESOURCE POOL pool5 WITH (CONTROL_GROUP="class1:wg2:3");
```

相关链接

12.11 ALTER RESOURCE POOL, 12.69 DROP RESOURCE POOL

12.45 CREATE ROLE

功能描述

创建角色。

角色是拥有数据库对象和权限的实体。在不同的环境中角色可以认为是一个用户，一个组或者兼顾两者。

注意事项

- 在数据库中添加一个新角色，角色无登录权限。
- 创建角色的用户必须具备 CREATE ROLE 的权限或者是系统管理员。

语法格式

```
CREATE ROLE role_name [ [ WITH ] option [ ... ] ] [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ]  
{ PASSWORD | IDENTIFIED BY } { 'password' | DISABLE };
```

其中角色信息设置子句 option 语法为：

```
{SYSADMIN | NOSYSADMIN}  
| {AUDITADMIN | NOAUDITADMIN}  
| {CREATEDB | NOCREATEDB}  
| {USEFT | NOUSEFT}  
| {CREATEROLE | NOCREATEROLE}  
| {INHERIT | NOINHERIT}  
| {LOGIN | NOLOGIN}  
| {REPLICATION | NOREPLICATION}  
| {INDEPENDENT | NOINDEPENDENT}  
| {VCADMIN | NOVADMIN}  
| CONNECTION LIMIT connlimit  
| VALID BEGIN 'timestamp'  
| VALID UNTIL 'timestamp'  
| RESOURCE POOL 'respool'  
| USER GROUP 'groupuser'  
| PERM SPACE 'spacelimit'  
| TEMP SPACE 'tmpspacelimit'  
| SPILL SPACE 'spillspacelimit'  
| NODE GROUP logic_cluster_name  
| IN ROLE role_name [, ...]  
| IN GROUP role_name [, ...]  
| ROLE role_name [, ...]  
| ADMIN role_name [, ...]  
| USER role_name [, ...]  
| SYSID uid  
| DEFAULT TABLESPACE tablespace_name  
| PROFILE DEFAULT  
| PROFILE profile_name  
| PGUSER  
| AUTHINFO 'authinfo'  
| PASSWORD EXPIRATOIN period
```

参数说明

- **role_name**
角色名称。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。且最多为 63 个字符。
- **password**
登录密码。
密码规则如下：
 - 密码默认不少于 8 个字符。
 - 不能与用户名及用户名倒序相同。
 - 至少包含大写字母（A-Z），小写字母（a-z），数字（0-9），非字母数字字符（~!@#%\$%^&*()-_+=\|[]{};:;<.>/?）四类字符中的三类字符。使用范围外的字符会收到告警，但依然允许创建。取值范围：字符串。
- **DISABLE**
默认情况下，用户可以更改自己的密码，除非密码被禁用。要禁用用户的密码，请指定 **DISABLE**。禁用某个用户的密码后，将从系统中删除该密码，此类用户只能通过外部认证来连接数据库，例如：**IAM** 认证、**kerberos** 或 **ldap** 认证。只有管理员才能启用或禁用密码。普通用户不能禁用初始用户的密码。要启用密码，请运行 **ALTER USER** 并指定密码。
- **ENCRYPTED | UNENCRYPTED**
控制密码存储在系统表里的口令是否加密。（如果没有指定，那么缺省的行为由配置参数 **password_encryption_type** 控制。）按照产品安全要求，密码必须加密存储，所以，**UNENCRYPTED** 在 **GaussDB(DWS)** 中禁止使用。因为系统无法对指定的加密口令字符串进行解密，所以如果目前的口令字符串已经是用 **SHA256** 加密的格式，则会继续照此存放，而不管是否声明了 **ENCRYPTED** 或 **UNENCRYPTED**。这样就允许在 **dump/restore** 的时候重新加载加密的口令。
- **SYSADMIN | NOSYSADMIN**
决定一个新角色是否为“系统管理员”，具有 **SYSADMIN** 属性的角色拥有系统最高权限。
缺省为 **NOSYSADMIN**。
- **AUDITADMIN | NOAUDITADMIN**
定义角色是否有审计管理属性。
缺省为 **NOAUDITADMIN**。
- **CREATEDB | NOCREATEDB**
决定一个新角色是否能创建数据库。
新角色没有创建数据库的权限。
缺省为 **NOCREATEDB**。
- **USEFT | NOUSEFT**
决定一个新角色是否能操作外表，包括：新建外表、删除外表、修改外表、读写外表。
新角色没有操作外表的权限。

缺省为 NOUSEFT。

- **CREATEROLE | NOCREATEROLE**

决定一个角色是否可以创建新角色（也就是执行 CREATE ROLE 和 CREATE USER）。一个拥有 CREATEROLE 权限的角色也可以修改和删除其他角色。

缺省为 NOCREATEROLE。

- **INHERIT | NOINHERIT**

这些子句决定一个角色是否“继承”它所在组的角色的权限。不推荐使用。

- **LOGIN | NOLOGIN**

具有 LOGIN 属性的角色才可以登录数据库。一个拥有 LOGIN 属性的角色可以认为是一个用户。

缺省为 NOLOGIN。

- **REPLICATION | NOREPLICATION**

定义角色是否允许流复制或设置系统为备份模式。REPLICATION 属性是特定的角色，仅用于复制。

缺省为 NOREPLICATION。

- **INDEPENDENT | NOINDEPENDENT**

定义私有、独立的角色。具有 INDEPENDENT 属性的角色，管理员对其进行控制、访问的权限被分离，具体规则如下：

- 未经 INDEPENDENT 角色授权，管理员无权对其表对象进行增、删、查、改、拷贝、授权操作。
- 未经 INDEPENDENT 角色授权，管理员无权修改 INDEPENDENT 角色的继承关系。
- 管理员无权修改 INDEPENDENT 角色的表对象的属主。
- 管理员无权去除 INDEPENDENT 角色的 INDEPENDENT 属性。
- 管理员无权修改 INDEPENDENT 角色的数据库口令，INDEPENDENT 角色需管理好自身口令，口令丢失无法重置。
- 管理员属性用户不允许定义修改为 INDEPENDENT 属性。

- **VCADMIN | NOVCADMIN**

定义逻辑集群管理员角色。具有逻辑集群管理员属性的角色，和普通用户相比，有如下额外权限：

- 在所关联逻辑集群中创建、修改和删除资源池的权限。
- 将所关联的逻辑集群的访问权限授予其他用户或角色，或回收其他用户或角色对关联逻辑集群的访问权限。

- **CONNECTION LIMIT**

声明该角色可以使用的并发连接数量。

取值范围：整数， ≥ -1 ，缺省值为-1，表示没有限制。

须知

为保证集群正常使用，connection limit 的最小值是集群中 CN 的数目。在集群做 ANALYZE 时，其他 CN 节点会连接当前做 ANALYZE 的 CN 节点来同步元数据。例如集群中有 3 个 CN 节点，那么 connection limit 应该设置为 ≥ 3 。

- **VALID BEGIN**
设置角色生效的时间戳。如果省略了该子句，角色无有效开始时间限制。
- **VALID UNTIL**
设置角色失效的时间戳。如果省略了该子句，角色无有效结束时间限制。
- **RESOURCE POOL**
设置角色使用的 resource pool 名字，该名字属于系统表：pg_resource_pool
- **USER GROUP 'groupuser'**
创建一个 user 的子用户。
- **PERM SPACE**
设置用户永久表存储空间限额。
- **TEMP SPACE**
设置用户临时表存储空间限额。
- **SPILL SPACE**
设置用户算子落盘空间限额。
- **NODE GROUP**
设置用户关联的逻辑集群名称。如果需要关联的逻辑集群名称包含大写字符或特殊字符，指定逻辑集群名称时需要加双引号。
- **IN ROLE**
新角色立即拥有 IN ROLE 子句中列出的一个或多个现有角色拥有的权限。不推荐使用。
- **IN GROUP**
IN GROUP 是 IN ROLE 过时的拼法。不推荐使用。
- **ROLE**
ROLE 子句列出一个或多个现有的角色，它们将自动添加为这个新角色的成员，拥有新角色所有的权限。
- **ADMIN**
ADMIN 子句类似 ROLE 子句，不同的是 ADMIN 后的角色可以把新角色的权限赋给其他角色。
- **USER**
USER 子句是 ROLE 子句过时的拼法。
- **SYSID**
SYSID 子句将被忽略，无实际意义。
- **DEFAULT TABLESPACE**
DEFAULT TABLESPACE 子句将被忽略，无实际意义。
- **PROFILE**

PROFILE 子句将被忽略，无实际意义。

- **PGUSER**

该属性用于兼容开源 Postgres 的连接通讯，开源的 Postgres 客户端接口（推荐使用 Postgres 9.2.19 版本的相关客户端接口）可以使用具有该属性的数据库用户连接数据库。

须知

该属性只用于兼容连接过程，而由于本产品与 Postgres 的内核差异导致的不兼容，不在此属性控制范围内。

由于具有 PGUSER 属性的用户的认证方式与其他用户不同，开源客户端的报错信息可能导致数据库用户 PGUSER 属性被枚举，建议使用本产品自有的客户端。例如：

```
#normaluser 是不具有 PGUSER 属性的用户，psql 是 Postgres 的客户端工具
pg@MPPDB04:~> psql -d postgres -p 8000 -h 10.11.12.13 -U normaluser
psql: authentication method 10 not supported
```

```
#pguser 用户是具有 PGUSER 属性的用户
pg@MPPDB04:~> psql -d postgres -p 8000 -h 10.11.12.13 -U pguser
Password for user pguser:
```

- **AUTHINFO 'authinfo'**

该属性用于指定角色认证类型，authinfo 为类型说明字符串，大小写敏感。当前仅支持 LDAP 类型，对应的类型说明字符串为 'ldap'。LDAP 属于外部认证，故需要同时指定 PASSWORD DISABLE。

须知

- authinfo 可以加上 LDAP 认证的额外信息，比如 LDAP 认证中的 fulluser，fulluser 等同于 ldapprefix+username+ldapsuffix。当 authinfo 为 'ldap'，表示角色认证类型为 LDAP，此时 ldapprefix 和 ldapsuffix 的信息由 pg_hba.conf 中匹配的记录提供。

- ALTER ROLE 时不允许用户切换认证类型，仅允许 LDAP 用户修改 LDAP 属性。

- **PASSWORD EXPIRATOIN period**

声明该角色的登录密码过期天数，登录密码过期之前用户需要及时修改密码。登录密码过期后用户无法登录，需要请管理员设置新的登录密码后登录。

取值范围：整数，大于等于 -1，缺省值为 -1，表示没有过期限限制，0 表示用户登录密码立即过期。

示例

创建一个角色，名为 manager：

```
CREATE ROLE manager IDENTIFIED BY '{password}';
```


创建一个角色，从 2015 年 1 月 1 日开始生效，到 2026 年 1 月 1 日失效：

```
CREATE ROLE miriam WITH LOGIN PASSWORD '{password}' VALID BEGIN '2015-01-01' VALID UNTIL '2026-01-01';
```

创建一个角色，认证类型是 LDAP，LDAP 认证的其他信息由 `pg_hba.conf` 提供：

```
CREATE ROLE role1 WITH LOGIN AUTHINFO 'ldap' PASSWORD DISABLE;
```

创建一个角色，认证类型是 LDAP，LDAP 认证的 `fulluser` 信息在创建时指定，此时 `ldap` 大小写敏感，需要用单引号包含：

```
CREATE ROLE role2 WITH LOGIN AUTHINFO 'ldapcn=role2,cn=user,dc=lework,dc=com' PASSWORD DISABLE;
```

创建一个角色，登录密码有效期是 30 天：

```
CREATE ROLE role3 WITH LOGIN PASSWORD '{password}' PASSWORD EXPIRATION 30;
```

相关链接

12.89 SET ROLE, 12.12 ALTER ROLE, 12.70 DROP ROLE, 14.8 GRANT, 14.11 REVOKE

12.46 CREATE SCHEMA

功能描述

创建模式。

访问命名对象时可以使用模式名作为前缀进行访问，若无模式名前缀，则访问当前模式下的命名对象。创建命名对象时也可用模式名作为前缀修饰。

另外，`CREATE SCHEMA` 可以包括在新模式中创建对象的子命令，这些子命令和那些在创建完模式后发出的命令没有任何区别。如果使用了 `AUTHORIZATION` 子句，则所有创建的对象都将被该用户所拥有。

注意事项

- 一个数据库可以包含一个或多个已命名的 `Schema`，`Schema` 又包含表及其他数据库对象，包括数据类型、函数、操作符等。同一对象名可以在不同的 `Schema` 中使用而不会引起冲突。例如，`Schema1` 和 `Schema2` 都可以包含一个名为 `mytable` 的表。
- 和数据库不同，`Schema` 不是严格分离的。用户根据其对 `Schema` 的权限，可以访问所连接数据库的 `Schema` 中的对象。进行 `Schema` 权限管理首先需要对数据库的权限控制进行了解。
- 不能创建以 `PG_` 为前缀的 `Schema` 名，该类 `Schema` 为数据库系统预留的。
- 在当前数据库中创建用户时，系统会在当前数据库中为新用户创建一个同名 `Schema`。
- 只要用户对当前数据库有 `CREATE` 权限，就可以创建 `Schema`。

- 系统管理员在普通用户同名 schema 下创建的对象，所有者为 schema 的同名用户（非系统管理员）。
- 通过未修饰的表名（名字中只含有表名，没有“Schema 名”）引用表时，系统会通过 search_path（搜索路径）来判断该表是哪个 Schema 下的表。pg_temp 和 pg_catalog 始终会作为搜索路径顺序中的前两位，无论二者是否出现在 search_path 中，或者出现在 search_path 中的任何位置。search_path（搜索路径）是一个 Schema 名列表，在其中找到的第一个表就是目标表，如果没有找到则报错。（某个表即使存在，如果它的 Schema 不在 search_path 中，依然会查找失败）在搜索路径中的第一个 Schema 叫做“当前 Schema”。它是搜索时查询的第一个 Schema，同时，在没有声明 Schema 名时，新创建的数据库对象会默认存放在该 Schema 下。

语法格式

- 根据指定的名字创建模式。

```
CREATE SCHEMA schema_name  
    [ AUTHORIZATION user_name ] [ WITH PERM SPACE 'space_limit'  
    [ schema_element [ ... ] ]];
```

- 根据用户名创建模式。

```
CREATE SCHEMA AUTHORIZATION user_name [ WITH PERM SPACE 'space_limit'  
    [ schema_element [ ... ] ]];
```

参数说明

- **schema_name**
模式名字。

须知

模式名不能和当前数据库里其他的模式重名。

模式的名字不可以“pg_”开头。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **AUTHORIZATION user_name**

指定模式的所有者。当不指定 schema_name 时，把 user_name 当作模式名，此时 user_name 只能是角色名。

取值范围：已存在的用户名/角色名。

- **WITH PERM SPACE 'space_limit'**

指定模式的永久表存储空间上限。当不指定 space_limit 时，则不限制。

取值范围：字符串格式为正整数+单位，单位当前支持 K/M/G/T/P。解析后的数值以 K 为单位，且范围不能够超过 64 比特表示的有符号整数，即 1KB~9007199254740991KB。

- **schema_element**

在模式里创建对象的 SQL 语句。目前仅支持 CREATE TABLE、CREATE VIEW、CREATE INDEX、CREATE PARTITION、GRANT 子句。

子命令所创建的对象都被 AUTHORIZATION 子句指定的用户所拥有。

📖 说明

如果当前搜索路径上的模式中存在同名对象时，需要明确指定引用对象所在的模式。可以通过命令 `SHOW SEARCH_PATH` 来查看当前搜索路径上的模式。

示例

创建一个角色 `role1`：

```
CREATE ROLE role1 IDENTIFIED BY '{password}';
```

为用户 `role1` 创建一个同名 `schema`，子命令创建的表 `films` 和 `winners` 的拥有者为 `role1`：

```
CREATE SCHEMA AUTHORIZATION role1
CREATE TABLE films (title text, release date, awards text[])
CREATE VIEW winners AS
SELECT title, release FROM films WHERE awards IS NOT NULL;
```

相关链接

12.14 ALTER SCHEMA, 12.71 DROP SCHEMA

12.47 CREATE SEQUENCE

功能描述

`CREATE SEQUENCE` 用于向当前数据库里增加一个新的序列。序列的 `Owner` 为创建此序列的用户。

注意事项

- `Sequence` 是一个存放等差数列的特殊表，该表受 `DBMS` 控制。这个表没有实际意义，通常用于为行或者表生成唯一的标识符。
- 如果给出一个模式名，则该序列就在给定的模式中创建，否则会在当前模式中创建。序列名必须和同一个模式中的其他序列、表、索引、视图或外表的名字不同。
- 创建序列后，在表中使用序列的 `nextval()` 函数和 `generate_series(1,N)` 函数对表插入数据，请保证 `nextval` 的可调用次数大于等于 `N+1` 次，否则会因为 `generate_series()` 函数会调用 `N+1` 次而导致报错。
- 不支持在 `template1` 数据库中创建 `SEQUENCE`。

语法格式

```
CREATE SEQUENCE name [ INCREMENT [ BY ] increment ]
[ MINVALUE minvalue | NO MINVALUE | NOMINVALUE ] [ MAXVALUE maxvalue | NO
MAXVALUE | NOMAXVALUE ]
[ START [ WITH ] start ] [ CACHE cache ] [ [ NO ] CYCLE | NOCYCLE ]
[ OWNED BY { table_name.column_name | NONE } ];
```

参数说明

- **name**
将要创建的序列名称。
取值范围: 仅可以使用小写字母 (a~z)、大写字母 (A~Z), 数字和特殊字符 "#", "_", "\$" 的组合。
- **increment**
指定序列的步长。一个正数将生成一个递增的序列, 一个负数将生成一个递减的序列。
缺省值为 1。
- **MINVALUE minvalue | NO MINVALUE | NOMINVALUE**
执行序列的最小值。如果没有声明 minvalue 或者声明了 NO MINVALUE, 则递增序列的缺省值为 1, 递减序列的缺省值为 $-2^{63}-1$ 。NOMINVALUE 等价于 NO MINVALUE
- **MAXVALUE maxvalue | NO MAXVALUE | NOMAXVALUE**
执行序列的最大值。如果没有声明 maxvalue 或者声明了 NO MAXVALUE, 则递增序列的缺省值为 $2^{63}-1$, 递减序列的缺省值为 -1。NOMAXVALUE 等价于 NO MAXVALUE
- **start**
指定序列的起始值。缺省值: 对于递增序列为 minvalue, 递减序列为 maxvalue。
- **cache**
为了快速访问, 而在内存中预先存储序列号的个数。一个缓存周期内, CN 不再向 GTM 索取序列号, 而是使用本地预先申请的序列号。
缺省值为 1, 表示一次只能生成一个值, 也就是没有缓存。

📖 说明

- 不建议同时定义 cache 和 maxvalue 或 minvalue。因为定义 cache 后不能保证序列的连续性, 可能会产生空洞, 造成序列号段浪费。
- 建议 cache 值不要设置过大, 否则会出现缓存序列号时 (每个 cache 周期的第一个 nextval) 耗时过长的情况; 同时建议 cache 值小于 100000000。实际使用时应根据业务设置合理的 cache 值, 既能保证快速访问, 又不会浪费序列号。
- **CYCLE**
用于使序列达到 maxvalue 或者 minvalue 后可循环并继续下去。
如果声明了 NO CYCLE, 则在序列达到其最大值后任何对 nextval 的调用都会返回一个错误。
NOCYCLE 的作用等价于 NO CYCLE。
缺省值为 NO CYCLE。
若定义序列为 CYCLE, 则不能保证序列的唯一性。
- **OWNED BY-**
将序列和一个表的指定字段进行关联。这样, 在删除那个字段或其所在表的时候会删除已关联的序列。关联的表和序列的所有者必须是同一个用户, 并且在同一个模式中。需要注意的是, 通过指定 OWNED BY, 仅仅是建立了表的对列和 sequence 之间关联关系, 并不会在插入数据时在该列上产生自增序列。

缺省值为 OWNED BY NONE，表示不存在这样的关联。

须知

通过 OWNED BY 创建的 Sequence 不建议用于其他表，如果希望多个表共享 Sequence，该 Sequence 不应该从属于特定表。

示例

创建一个名为 serial 的递增序列，从 101 开始：

```
CREATE SEQUENCE serial
START 101
CACHE 20;
```

从序列中选出下一个数字：

```
SELECT nextval('serial');
nextval
-----
      101
```

从序列中选出下一个数字：

```
SELECT nextval('serial');
nextval
-----
      102
```

创建与表关联的序列：

```
CREATE TABLE customer_address
(
  ca_address_sk          integer          not null,
  ca_address_id         char(16)         not null,
  ca_street_number      char(10)         ,
  ca_street_name        varchar(60)      ,
  ca_street_type        char(15)         ,
  ca_suite_number       char(10)         ,
  ca_city               varchar(60)      ,
  ca_county             varchar(30)      ,
  ca_state              char(2)          ,
  ca_zip               char(10)         ,
  ca_country            varchar(20)      ,
  ca_gmt_offset         decimal(5,2)     ,
  ca_location_type     char(20)         ,
) ;

CREATE SEQUENCE serial1
START 101
CACHE 20
OWNED BY customer_address.ca_address_sk;
```

使用 serial 创建主键自增序列表 serial_table:

```
CREATE TABLE serial_table(a int, b serial);
INSERT INTO serial_table (a) VALUES (1), (2), (3);
SELECT * FROM serial_table ORDER BY b;
 a | b
----+----
 1 | 1
 2 | 2
 3 | 3
(3 rows)
```

相关链接

12.72 DROP SEQUENCE 12.15 ALTER SEQUENCE

12.48 CREATE SERVER

功能描述

创建一个外部服务器。

外部服务器是存储 HDFS 集群信息、OBS 服务器信息、DLI 连接信息或其他同构集群信息的载体。

注意事项

默认只有系统管理员才可以创建外部服务器，否则需要对所使用的 FOREIGN DATA WRAPPER 授权才可以创建，授权语法为：

```
GRANT USAGE ON FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name TO username;
```

其中 fdw_name 为 FOREIGN DATA WRAPPER 的名字，username 为创建 SERVER 的用户名。

语法格式

```
CREATE SERVER server_name
  FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name
  OPTIONS ( { option_name ' value ' } [, ...] );
```

参数说明

- **server_name**
要创建的外部服务器的名称。服务器名称在数据库中必须唯一。
取值范围：长度必须小于等于 63。
- **FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name**
指定外部数据封装器的名字。
取值范围：fdw_name 是数据库初始化时系统创建的数据封装器，目前对于 HDFS 集群，fdw_name 的名字可以是 hdfs_fdw 或者 dfs_fdw，对于其他同构集群，fdw_name 为 gc_fdw。

- **OPTIONS ({ option_name ' value ' } [, ...])**

用于指定外部服务器的各类参数，详细的参数说明如下所示。

- **address**

指定的 OBS 服务终端节点或 HDFS 集群的 IP 地址。

OBS: OBS 服务的终端节点 (Endpoint)。

HDFS: HDFS 集群的元数据节点 (NameNode) 所在的 IP 地址以及端口，或者同构其他集群的 CN 的 IP 地址以及端口。

为保证 HA (High Availability)，HDFS NameNode 经常采用主备模式。主备 NameNode 的地址都需要加入到 address 值中。GaussDB(DWS)访问 HDFS 服务时，会动态查找当前处于 active 状态的主 NameNode。

若 HDFS 为联邦模式时，可将 Router 的地址都加入到 address 值中，GaussDB(DWS)访问 HDFS 服务时，会动态随机查找当前处于 active 状态的 Router。

说明

- address option 必须存在，若用于跨集群互联互通场景则只允许设置 1 个。
- 当 server 类型为 DLI 时，address 为 DLI 服务上数据所存储的 OBS address。
- 若 HDFS 为联邦模式时，即 fed 'rbf'，address 可设置为多组 IP、port，对应为 HDFS Router 的 address。

- **hdfscfgpath**

该参数仅支持 type 为 HDFS 时设置。

用户通过配置 hdfscfgpath 参数来指定 HDFS 配置文件路径。GaussDB(DWS)会根据配置文件路径下的 HDFS 配置文件指定的连接配置方式，以及安全模式，来访问 HDFS 集群。非安全模式连接 HDFS 集群时，不支持数据传输加密。

如果没有指定 address 选项，默认采用 hdfscfgpath 指定的配置文件中指定的 address。

- **fed**

表示 dfs_fdw 连接的是 HDFS 为联邦模式。

取值 rbf，表示 HDFS 为联邦 rbf 方式。

说明

该参数 8.1.2 及以上版本支持。

- **encrypt**

是否对数据进行加密，该参数仅支持 type 为 OBS 时设置。默认值为 off。

取值范围：

- on 表示对数据进行加密。
- off 表示不对数据进行加密。

- **access_key**

OBS 访问协议对应的 AK 值 (OBS 云服务界面由用户获取)，创建外表时 AK 值会保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持 type 为 OBS 时设置。

- **secret_access_key**

OBS 访问协议对应的 SK 值（OBS 云服务界面由用户获取），创建外表时 SK 值会加密保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持 type 为 OBS 时设置。

- type

表示 dfs_fdw 连接的类型。

取值范围：

- OBS 表示连接的是 OBS。
- HDFS 表示连接的是 HDFS。
- DLI 表示连接的是 DLI。

- dli_address

DLI 服务的终端节点，即 endpoint。该参数仅支持 type 为 DLI 时设置。

- dli_access_key

DLI 访问协议对应的 AK 值（DLI 云服务界面由用户获取），创建外表时 AK 值会保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持 type 为 DLI 时设置。

- dli_secret_access_key

DLI 访问协议对应的 SK 值（DLI 云服务界面由用户获取），创建外表时 SK 值会加密保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持 type 为 DLI 时设置。

- dbname

用于协同分析、跨集群互联互通，表示将要连接的远端集群的数据库名字。

- username

用于协同分析、跨集群互联互通，表示将要连接的远端集群的用户名。

- password

用于协同分析、跨集群互联互通，表示将要连接的远端集群的用户名密码。

📖 说明

对于云下集群迁移到云上的场景，从云下集群导出的 server 配置中密码为密文，由于云上和云下集群加解密的密钥不同，如果直接在云上集群执行导出时的 CREATE SERVER，会执行失败，报解密失败的错误。这种场景下需要将 CREATE SERVER 中的 password 手动修改成明文密码进行配置。

- syncsrv

仅用于跨集群互联互通，表示数据同步过程中使用到的 GDS 服务，设置方式与 GDS 外表的 location 属性相同。

示例

建立一个 hdfs_server，其中 hdfs_fdw 为数据库中存在的 foreign data wrapper：

```
CREATE SERVER hdfs_server FOREIGN DATA WRAPPER HDFS_FDW OPTIONS
  (address '10.10.0.100:25000,10.10.0.101:25000',
   hdfscfgpath '/opt/hadoop_client/HDFS/hadoop/etc/hadoop',
   type 'HDFS'
  ) ;
```

建立一个 obs_server，其中 dfs_fdw 为数据库中存在的 foreign data wrapper：

```
CREATE SERVER obs_server FOREIGN DATA WRAPPER DFS_FDW OPTIONS (
  address 'obs.xxx.xxx.com',
```



```
access_key 'xxxxxxxxx',
secret_access_key 'yyyyyyyyyyyyyy',
type 'obs'
);
```

建立一个 `dli_server`，其中 `dfs_fdw` 为数据库中存在的 foreign data wrapper:

```
CREATE SERVER dli_server FOREIGN DATA WRAPPER DFS_FDW OPTIONS (
  address 'obs.xxx.xxx.com',
  access_key 'xxxxxxxxx',
  secret_access_key 'yyyyyyyyyyyyyy',
  type 'dli',
  dli_address 'dli.xxx.xxx.com',
  dli_access_key 'xxxxxxxxx',
  dli_secret_access_key 'yyyyyyyyyyyyyy'
);
```

建立另外一个同构集群的 `server`，其中 `gc_fdw` 为数据库中存在的 foreign data wrapper:

```
CREATE SERVER server_remote FOREIGN DATA WRAPPER GC_FDW OPTIONS
  (address '10.10.0.100:25000,10.10.0.101:25000',
  dbname 'test',
  username 'test',
  password '{password}'
);
```

相关链接

12.16 ALTER SERVER 12.73 DROP SERVER

12.49 CREATE SYNONYM

功能描述

创建一个同义词对象。同义词是数据库对象的别名，用于记录与其他数据库对象名间的映射关系，用户可以使用同义词访问关联的数据库对象。

注意事项

- 定义同义词的用户成为其所有者。
- 若指定模式名称，则同义词在指定模式中创建。否则，在当前模式创建。
- 支持通过同义词访问的数据库对象包括：表、视图、函数和存储过程。
- 使用同义词时，用户需要具有对关联对象的相应权限。
- 支持使用同义词的 DML 语句包括：SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXPLAIN、CALL。
- 不支持关联函数或存储过程的 CREATE SYNONYM 语句出现在存储过程中，建议存储过程中使用系统表 `pg_synonym` 中已存在的同义词对象。

语法格式

```
CREATE [ OR REPLACE ] SYNONYM synonym_name  
FOR object_name;
```

参数说明

- **synonym**
创建的同义词名字，可以带模式名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **object_name**
关联的对象名字，可以带模式名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

📖 说明

object_name 可以是不存在的对象名称。

示例

创建模式 ot:

```
CREATE SCHEMA ot;
```

创建表 ot.t1 及其同义词 t1:

```
CREATE TABLE ot.t1(id int, name varchar2(10)) DISTRIBUTE BY hash(id);  
CREATE OR REPLACE SYNONYM t1 FOR ot.t1;
```

使用同义词 t1:

```
SELECT * FROM t1;  
INSERT INTO t1 VALUES (1, 'ada'), (2, 'bob');  
UPDATE t1 SET t1.name = 'cici' WHERE t1.id = 2;
```

创建同义词 v1 及其关联视图 ot.v_t1:

```
CREATE SYNONYM v1 FOR ot.v_t1;  
CREATE VIEW ot.v_t1 AS SELECT * FROM ot.t1;
```

使用同义词 v1:

```
SELECT * FROM v1;
```

创建重载函数 ot.add 及其同义词 add:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION ot.add(a integer, b integer) RETURNS integer AS  
$$  
SELECT $1 + $2  
$$  
LANGUAGE sql;  
  
CREATE OR REPLACE FUNCTION ot.add(a decimal(5,2), b decimal(5,2)) RETURNS  
decimal(5,2) AS  
$$  
SELECT $1 + $2  
$$
```

```
LANGUAGE sql;

CREATE OR REPLACE SYNONYM add FOR ot.add;
```

使用同义词 `add`:

```
SELECT add(1,2);
SELECT add(1.2,2.3);
```

创建存储过程 `ot.register` 及其同义词 `register`:

```
CREATE PROCEDURE ot.register(n_id integer, n_name varchar2(10))
SECURITY INVOKER
AS
BEGIN
    INSERT INTO ot.t1 VALUES(n_id, n_name);
END;
/

CREATE OR REPLACE SYNONYM register FOR ot.register;
```

使用同义词 `register`，调用存储过程:

```
CALL register(3, 'mia');
```

相关链接

12.18 ALTER SYNONYM 12.74 DROP SYNONYM

12.50 CREATE TABLE

功能描述

在当前数据库中创建一个新的空白表，该表由命令执行者所有。

注意事项

- 列存表支持的数据类型请参考 4.17 列存表支持的数据类型。
- 创建列存和 HDFS 分区表的数量建议不超过 1000 个。
- 表中的主键约束和唯一约束必须包含分布列。
- 如果在建表过程中数据库系统发生故障，系统恢复后可能无法自动清除之前已创建的、大小为 0 的磁盘文件。此种情况出现概率小，不影响数据库系统的正常运行。
- 列存表支持 PARTIAL CLUSTER KEY、主键和唯一表级约束，不支持外键表级约束。
- 列存表的字段约束只支持 NULL、NOT NULL 和 DEFAULT 常量值。
- 列存表支持 delta 表，受表级参数 `enable_delta` 控制是否开启，受参数 `deltarow_threshold` 控制进入 delta 表的阈值。
- 冷热表仅支持列存分区表，依赖于可用的 OBS 服务。

- 冷热表仅支持默认表空间为 `default_obs_tbs`，如需新增 `obs` 表空间可联系技术支持。

语法格式

```
CREATE [ [ GLOBAL | LOCAL ] { TEMPORARY | TEMP } | UNLOGGED ] TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
    { ( { column_name data_type [ compress_mode ] [ COLLATE collation ]
  [ column_constraint [ ... ] ]
    | table_constraint
    | LIKE source_table [ like_option [...] ] }
  [, ... ] ) |
  LIKE source_table [ like_option [...] ] }
[ WITH ( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ]
[ ON COMMIT { PRESERVE ROWS | DELETE ROWS | DROP } ]
[ COMPRESS | NOCOMPRESS ]

[ DISTRIBUTE BY { REPLICATION | ROUNDROBIN | { HASH ( column_name [, ... ] ) } } ]
[ TO { GROUP groupname | NODE ( nodename [, ... ] ) } ]
[ COMMENT [=] 'text' ];
```

- 其中列约束 `column_constraint` 为:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ NOT NULL |
  NULL |
  CHECK ( expression ) |
  DEFAULT default_expr |
  COMMENT 'text' |
  UNIQUE index_parameters |
  PRIMARY KEY index_parameters }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- 其中列的压缩可选项 `compress_mode` 为:

```
{ DELTA | PREFIX | DICTIONARY | NUMSTR | NOCOMPRESS }
```

- 其中表约束 `table_constraint` 为:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ CHECK ( expression ) |
  UNIQUE ( column_name [, ... ] ) index_parameters |
  PRIMARY KEY ( column_name [, ... ] ) index_parameters |
  PARTIAL CLUSTER KEY ( column_name [, ... ] ) }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- 其中 `like` 选项 `like_option` 为:

```
{ INCLUDING | EXCLUDING } { DEFAULTS | CONSTRAINTS | INDEXES | STORAGE |
  COMMENTS | PARTITION | REOPTIONS | DISTRIBUTION | DROPCOLUMNS | ALL }
```

- 其中索引参数 `index_parameters` 为:

```
[ WITH ( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ]
```

参数说明

- **UNLOGGED**

如果指定此关键字，则创建的表为非日志表。在非日志表中写入的数据不会被写入到预写日志中，这样就会比普通表快很多。但是非日志表在冲突、执行操作系

统重启、强制重启、切断电源操作或异常关机后会被自动截断，会造成数据丢失的风险。非日志表中的内容也不会被复制到备服务器中。在非日志表中创建的索引也不会被自动记录。

使用场景：非日志表不能保证数据的安全性，用户应该在确保数据已经做好备份的前提下使用，例如系统升级时进行数据的备份。

故障处理：当异常关机等操作导致非日志表上的索引发生数据丢失时，用户应该对发生错误的索引进行重建。

- **GLOBAL | LOCAL**

创建临时表时可以在 **TEMP** 或 **TEMPORARY** 前指定 **GLOBAL** 或 **LOCAL** 关键字。目前这两个关键字的设立，仅是为了兼容 **SQL** 标准，实际上无论指定 **GLOBAL** 还是 **LOCAL**，GaussDB(DWS)都会创建本地临时表。

- **TEMPORARY | TEMP**

如果指定 **TEMP** 或 **TEMPORARY** 关键字，则创建的表为临时表。临时表只在当前会话可见，本会话结束后会自动删除。因此，在除当前会话连接的 **CN** 以外的其他 **CN** 故障时，仍然可以在当前会话上创建和使用临时表。由于临时表只在当前会话创建，对于涉及对临时表操作的 **DDL** 语句，会产生 **DDL** 失败的报错。因此，建议 **DDL** 语句中不要对临时表进行操作。**TEMP** 和 **TEMPORARY** 等价。

须知

- 临时表通过每个会话独立的以 **pg_temp** 开头的 **schema** 来保证只对当前会话可见，因此，不建议用户在日常操作中手动删除以 **pg_temp**，**pg_toast_temp** 开头的 **schema**。
- 如果建表时不指定 **TEMPORARY/TEMP** 关键字，而指定表的 **schema** 为当前会话的 **pg_temp** 开头的 **schema**，则此表会被创建为临时表。

- **IF NOT EXISTS**

指定 **IF NOT EXISTS** 时，若不存在同名表，则可以成功创建表。若已存在同名表，创建时不会报错，仅会提示该表已存在并跳过创建。

- **table_name**

要创建的表名。

表名长度不超过 63 个字符，以字母或下划线开头，可包含字母、数字、下划线、\$、#。

- **column_name**

新表中要创建的字段名。

字段名长度不超过 63 个字符，以字母或下划线开头，可包含字母、数字、下划线、\$、#。

- **data_type**

字段的数据类型。

- **compress_mode**

表字段的压缩选项，当前仅对行存表有效。该选项指定表字段优先使用的压缩算法。

取值范围：DELTA、PREFIX、DICTIONARY、NUMSTR、NOCOMPRESS

- **COLLATE collation**

COLLATE 子句指定列的排序规则（该列必须是可排列的数据类型）。如果没有指定，则使用默认的排序规则。

- **LIKE source_table [like_option ...]**

LIKE 子句声明一个表，新表自动从这个表中继承所有字段名及其数据类型和非空约束。

新表与源表之间在创建动作完毕之后是完全无关的。在源表做的任何修改都不会传播到新表中，并且也不可能在扫描源表的时候包含新表的数据。

被复制的列和约束并不使用相同的名字进行融合。如果明确的指定了相同的名字或者在另外一个 LIKE 子句中，将会报错。

- 源表上的字段缺省表达式只有在指定 INCLUDING DEFAULTS 时，才会复制到新表中。缺省是不包含缺省表达式的，即新表中的所有字段的缺省值都是 NULL。
- 源表上的 CHECK 约束仅在指定 INCLUDING CONSTRAINTS 时，会复制到新表中，而其他类型的约束永远不会复制到新表中。非空约束总是复制到新表中。此规则同时适用于表约束和列约束。
- 如果指定了 INCLUDING INDEXES，则源表上的索引也将在新表上创建，默认不建立索引。
- 如果指定了 INCLUDING STORAGE，则复制列的 STORAGE 设置会复制到新表中，默认情况下不包含 STORAGE 设置。
- 如果指定了 INCLUDING COMMENTS，则源表列、约束和索引的注释会复制到新表中。默认情况下，不复制源表的注释。
- 如果指定了 INCLUDING PARTITION，则源表的分区定义会复制到新表中，同时新表将不能再使用 PARTITION BY 子句。默认情况下，不拷贝源表的分区定义。
- 如果指定了 INCLUDING REOPTIONS，则源表的存储参数（即源表的 WITH 子句）会复制到新表中。默认情况下，不复制源表的存储参数。
- 如果指定了 INCLUDING DISTRIBUTION，则源表的分布信息会复制到新表中，包括分布类型和分布列，同时新表将不能再使用 DISTRIBUTE BY 子句。默认情况下，不拷贝源表的分布信息。
- 如果指定了 INCLUDING DROPCOLUMNS，则源表被删除的列信息会被复制到新表中。默认情况下，不复制源表的删除列信息。
- INCLUDING ALL 包含了 INCLUDING DEFAULTS、INCLUDING CONSTRAINTS、INCLUDING INDEXES、INCLUDING STORAGE、INCLUDING COMMENTS、INCLUDING PARTITION、INCLUDING REOPTIONS、INCLUDING DISTRIBUTION 和 INCLUDING DROPCOLUMNS 的内容。
- 如果指定了 EXCLUDING，则表示不包括指定的参数。
- 如果是 OBS 冷热表，INCLUDING PARTITION 后新表所有分区均为本地热分区。

须知

- 如果源表包含 serial、bigserial、smallserial 类型，或者源表字段的默认值是 sequence，且 sequence 属于源表（通过 CREATE SEQUENCE ... OWNED BY 创建），这些 Sequence 不会关联到新表中，新表中会重新创建属于自己的 sequence。这和之前版本的处理逻辑不同。如果用户希望源表和新表共享 Sequence，需要首先创建一个共享的 Sequence（避免使用 OWNED BY），并配置为源表字段默认值，这样创建的新表会和源表共享该 Sequence。
- 不建议将其他表私有的 Sequence 配置为源表字段的默认值，尤其是其他表只分布在特定的 NodeGroup 上，这可能导致 CREATE TABLE ... LIKE 执行失败。另外，如果源表配置其他表私有的 Sequence，当该表删除时 Sequence 也会连带删除，这样源表的 Sequence 将不可用。如果用户希望多个表共享 Sequence，建议创建共享的 Sequence。

- **WITH ({ storage_parameter = value } [, ...])**

这个子句为表或索引指定一个可选的存储参数。

说明

使用任意精度类型 Numeric 定义列时，建议指定精度 p 以及刻度 s。在不指定精度和刻度时，会按输入的显示出来。

参数的详细描述如下所示。

- FILLFACTOR

一个表的填充因子（fillfactor）是一个介于 10 和 100 之间的百分数。100（完全填充）是默认值。如果指定了较小的填充因子，INSERT 操作仅按照填充因子指定的百分率填充表页。每个页上的剩余空间将用于在该页上更新行，这就使得 UPDATE 有机会在同一页上放置同一条记录的新版本，这比把新版本放置在其他页上更有效。对于一个从不更新的表将填充因子设为 100 是合适的选择，但是对于频繁更新的表，选择较小的填充因子则更加合适。该参数对于列存表没有意义。

取值范围：10~100

- ORIENTATION

指定表数据的存储方式，即行存方式、列存方式，该参数设置成功后就不再支持修改。

取值范围：

- ROW，表示表的数据将以行式存储。

行存储适合于 OLTP 业务，此类型的表上交互事务比较多，一次交互会涉及表中的多个列，用行存查询效率较高。

- COLUMN，表示表的数据将以列式存储。

列存储适合于数据仓库业务，此类型的表上会做大量的汇聚计算，且涉及的列操作较少。

默认值：ROW，即行存方式。

📖 说明

8.1.3 及以上集群版本中新增 GUC 参数 `default_orientation` (默认值为 `row`)，该参数设置创建表时若不指定存储方式，可根据其参数的取值 (`row, column, column enabledelta`) 创建对应的行存表，列存表或开启 `delta` 表的列存表。

- COMPRESSION

指定表数据的压缩级别，它决定了表数据的压缩比以及压缩时间。一般来讲，压缩级别越高，压缩比也越大，压缩时间也越长；反之亦然。实际压缩比取决于加载的表数据的分布特征。

取值范围：

- 列存表的有效值为 `YES/NO` 和 `LOW/MIDDLE/HIGH`，默认值为 `LOW`。
- 行存表的有效值为 `YES/NO`，默认值为 `NO`。

📖 说明

- 行存表压缩功能暂未商用，如需使用请联系技术支持工程师。

GaussDB(DWS)内部提供如下压缩算法。

表12-23 列存压缩算法

COMPRESSION	NUMERIC	STRING	INT
LOW	delta 压缩+RLE 压缩	lz4 压缩	delta 压缩 (RLE 可选)
MIDDLE	delta 压缩+RLE 压缩+lz4 压缩	dict 压缩或 lz4 压缩	delta 压缩或 lz4 压缩 (RLE 可选)
HIGH	delta 压缩+RLE 压缩+zlib 压缩	dict 压缩或 zlib 压缩	delta 压缩或 zlib 压缩 (RLE 可选)

- COMPRESSLEVEL

指定表数据同一压缩级别下的不同压缩水平，它决定了同一压缩级别下表数据的压缩比以及压缩时间。对同一压缩级别进行了更加详细的划分，为用户选择压缩比和压缩时间提供了更多的空间。总体来讲，此值越大，表示同一压缩级别下压缩比越大，压缩时间越长；反之亦然。该参数只对列存表有效。

取值范围：0~3，默认值为 0。

- MAX_BATCHROW

指定了在数据加载过程中一个存储单元可以容纳记录的最大数目。该参数只对列存表有效。

取值范围：10000~60000

默认值：60000

- PARTIAL_CLUSTER_ROWS

指定了在进行数据加载过程中将局部聚簇存储的记录数目。该参数只对列存表有效。

取值范围：600000~2147483647

- **enable_delta**

指定了列存表是否开启 **delta** 表。该参数只对列存表有效。

默认值：off

- **DELTAROW_THRESHOLD**

指定列存表导入时小于多少行的数据进入 **delta** 表，只在表级参数 **enable_delta** 开启时生效。该参数只对列存表有效。

取值范围：0~60000，默认值为 6000

- **COLVERSION**

指定列存存储格式的版本，支持不同存储格式版本之间的切换。

取值范围：

1.0：列存表的每列以一个单独的文件进行存储，文件名以 **relfilenode.C1.0**、**relfilenode.C2.0**、**relfilenode.C3.0** 等命名。

2.0：列存表的每列合并存储在一个文件中，文件名以 **relfilenode.C1.0** 命名。

默认值：2.0

需注意，OBS 冷热表仅支持 **COLVERSION** 为 2.0 格式。

📖 说明

- 8.1.0 集群版本该参数默认值为 1.0，8.1.1 及以上集群版本该参数默认值为 2.0，若集群版本由 8.1.0 升级至 8.1.1 或以上版本，该参数默认值也会由 1.0 变为 2.0。
- 在建列存表时，选择 **COLVERSION=2.0**，相比于 1.0 存储格式，在以下场景中性能有明显提升：
 - 创建列存宽表场景下，建表时间显著减少。

1. roach 备份数据场景下，备份时间显著减少。

2. build、catch up 耗时显著减少。

3. 占用磁盘空间大小显著减少。

- **COLD_TABLESPACE**

指定冷分区保存的 **obs tablespace**，仅冷热表支持。该参数仅支持列存分区表，且该参数不支持修改，需与 **storage_policy** 同时使用。在指定 **STORAGE_POLICY** 时，可不设置该参数，默认为 **default_obs_tbs**。

取值范围：有效的 OBS TABLESPACE 名。

- **STORAGE_POLICY**

指定冷热分区切换策略，仅冷热表支持，该参数需与 **cold_tablespace** 同时使用。

取值范围："冷热切换策略名称:冷热切换的阈值"，目前冷热切换的策略名称只支持 **LMT** 和 **HPN**，**LMT** 指按分区的最后更新时间切换，**HPN** 指保留热分区的个数切换。

- **LMT**: [day]: 表示切换[day]时间前修改的热分区数据为冷分区，将该数据迁至 OBS 表空间中。其中[day]为整型，范围[0, 36500]，单位为天。

- HPN: [hot_partition_num]: 表示保留[hot_partition_num]个有数据的分区为热分区。保留规则为查找出有数据的分区的最大的 Sequence ID, 大于 Sequence ID 的无数据分区为热分区, 并按这个 Sequence ID 从大到小保留[hot_partition_num]个分区为热分区; 分区 Sequence ID 小于保留的最小热分区的 Sequence ID 的分区为冷分区, 在冷热切换时, 需要将数据迁移至 OBS 表空间中。其中[hot_partition_num]为整型, 范围为[0,1600]。

📖 说明

实时数仓 (单机部署) 暂不支持冷热分区切换功能。

- SKIP_FPI_HINT

顺序扫描过程中, 若需要写 FPW(full page writes)日志时, 该参数控制是否跳过设置 HintBits 操作。

默认值: false

📖 说明

设置 SKIP_FPI_HINT=true 时, 在对某表执行 checkpoint 操作后, 若对该表进行顺序扫描, 将不再产生 Xlog。适用于查询次数较少的中间表, 有效减少 Xlog 的大小, 提升查询性能。

- **ON COMMIT { PRESERVE ROWS | DELETE ROWS | DROP }**

ON COMMIT 选项决定在事务中执行创建临时表操作, 当事务提交时, 此临时表的后续操作。有以下三个选项, 当前支持 PRESERVE ROWS 和 DELETE ROWS 选项。

- PRESERVE ROWS (缺省值): 提交时不对临时表做任何操作, 临时表及其表数据保持不变。
- DELETE ROWS: 提交时删除临时表中数据。
- DROP: 提交时删除此临时表。

- **COMPRESS | NOCOMPRESS**

创建新表时, 需要在 CREATE TABLE 语句中指定关键字 COMPRESS, 这样, 当对该表进行批量插入时就会触发压缩特性。该特性会在页范围内扫描所有元组数据, 生成字典、压缩元组数据并进行存储。指定关键字 NOCOMPRESS 则不对表进行压缩。

缺省值: NOCOMPRESS, 即不对元组数据进行压缩。

- **DISTRIBUTE BY**

指定表如何在节点之间分布或者复制。

取值范围:

- REPLICATION: 表的每一行存在所有数据节点 (DN) 中, 即每个数据节点都有完整的表数据。
- ROUNDROBIN: 表的每一行被轮番地发送给各个 DN, 因此数据会被均匀地分布在各个 DN 中。(ROUNDROBIN 仅 8.1.2 及以上版本支持)
- HASH (column_name) : 对指定的列进行 Hash, 通过映射, 把数据分布到指定 DN。

📖 说明

- 当指定 DISTRIBUTE BY HASH (column_name) 参数时, 创建主键和唯一索引必须包含 "column_name" 列。

- 当被参照表指定 `DISTRIBUTE BY HASH (column_name)` 参数时，参照表的外键必须包含 “column_name” 列。
- 如果 `TO GROUP` 指定为复制表节点组（8.1.2 及以上版本支持），`DISTRIBUTE BY` 必须指定为 `REPLICATION`。如果没有指定 `DISTRIBUTE BY`，创建的表会自动设置为复制表。
- 实时数仓（单机部署）由于只有单 DN，因此分布规则会被忽略，也不支持针对分布规则的修改。

默认值：由 GUC 参数 `default_distribution_mode` 控制。

- 当 `default_distribution_mode=roundrobin` 时，`DISTRIBUTE BY` 的默认值按如下规则选取：
 - i. 若建表时包含主键/唯一约束，则选取 `HASH` 分布，分布列为主键/唯一约束对应的列。
 - ii. 若建表时不包含主键/唯一约束，则选取 `ROUNDROBIN` 分布。
- 当 `default_distribution_mode=hash` 时，`DISTRIBUTE BY` 的默认值按如下规则选取：
 - i. 若建表时包含主键/唯一约束，则选取 `HASH` 分布，分布列为主键/唯一约束对应的列。
 - ii. 若建表时不包含主键/唯一约束，但存在数据类型支持作分布列的列，则选取 `HASH` 分布，分布列为第一个数据类型支持作分布列的列。
 - iii. 若建表时不包含主键/唯一约束，也不存在数据类型支持作分布列的列，选取 `ROUNDROBIN` 分布。

以下数据类型支持作为分布列：

- `INTEGER TYPES`: `TINYINT`, `SMALLINT`, `INT`, `BIGINT`, `NUMERIC/DECIMAL`
- `CHARACTER TYPES`: `CHAR`, `BPCHAR`, `VARCHAR`, `VARCHAR2`, `NVARCHAR2`, `TEXT`
- `DATE/TIME TYPES`: `DATE`, `TIME`, `TIMETZ`, `TIMESTAMP`, `TIMESTAMPTZ`, `INTERVAL`, `SMALLDATETIME`

📖 说明

在建表时，选择分布列和分区键可对 SQL 查询性能产生重大影响。因此，需要根据一定策略选择合适的分布列和分区键。

- 选择合适的分布列

对于采用散列（Hash）方式的数据分布表，一个合适的分布列应将一个表内的数据，均匀分散存储在多个 DN 内，避免出现数据倾斜现象（即多个 DN 内数据分布不均）。请按照如下原则判定合适的分布列：

1. 判断是否已发生数据倾斜现象。

连接数据库，执行如下语句，查看各 DN 内元组数目。命令中的斜体部分 `tablename`，请填入待分析的表名。

```
SELECT a.count,b.node_name FROM (SELECT count(*) AS count,xc_node_id FROM
tablename GROUP BY xc_node_id) a, pgxc_node b WHERE a.xc_node_id=b.node_id
ORDER BY a.count DESC;
```

如果各 DN 内元组数目相差较大（如相差数倍、数十倍），则表明已发生数据倾斜现象，请按照下面原则调整分布列。

2. 重新选择分布列，可通过 ALTER TABLE 语句调整分布列，选择原则如下：

分布列的列值应比较离散，以便数据能够均匀分布到各个 DN。例如，考虑选择表的主键为分布列，如在人员信息表中选择身份证号码为分布列。

在满足上面原则的情况下，考虑选择查询中的连接条件为分布列，以便 Join 任务能够下推到 DN 中执行，且减少 DN 之间的通信数据量。

3. 如果找不到一个合适的分布列，使数据能够均匀分布到各个 DN，那么可以考虑使用 REPLICATION 或 ROUNDROBIN 的数据分布方式。由于 REPLICATION 的数据分布方式会在每个 DN 中存放完整的数据，因此在表较大且找不到合适的分布列时，推荐使用 ROUNDROBIN 的数据分布方式。（ROUNDROBIN 分布方式 8.1.2 及以上版本支持）

- 选择合适的分区键

数据分区功能，可根据表的一列或者多列，将要插入表的记录分为若干个范围（这些范围在不同的分区里没有重叠）。然后为每个范围创建一个分区，用来存储相应的数据。

调整分区键，使每次查询结果尽可能存储在相同或者最少的分区内（称为“分区剪枝”），通过获取连续 I/O 大幅度提升查询性能。

实际业务中，经常将时间作为查询对象的过滤条件，因此，可考虑选择时间列为分区键，键值范围可根据总数据量、一次查询数据量调整。

- **TO { GROUP groupname | NODE (nodename [, ...]) }**

TO GROUP 指定创建表所在的 Node Group，目前不支持 hdfs 表使用。TO NODE 主要供内部扩容工具使用，一般用户不应该使用。

在逻辑集群模式下，如果不指定 TO GROUP，表默认会创建在逻辑集群用户关联的节点组中；如果用户没有管理逻辑集群（例如管理员用户或其他普通用户），表默认会创建在第一个逻辑集群中（pgxc_group 中 oid 最小的逻辑集群是第一个逻辑集群）。

如果 TO GROUP 指定的节点组是复制表节点组，表将创建在所有 CN 和 DN 节点上，但复制表数据将只分布在复制表节点组包含的 DN 节点上。

- **COMMENT [=] 'text'**

COMMENT 子句可在创建表时指定表注释。

- **CONSTRAINT constraint_name**

列约束或表约束的名字。可选的约束子句用于声明约束，新行或者更新的行必须满足这些约束才能成功插入或更新。

定义约束有两种方法：

- 列约束：作为一个列定义的一部分，仅影响该列。
- 表约束：不和某个列绑在一起，可以作用于多个列。

- **NOT NULL**

字段值不允许为 NULL。

- **NULL**

字段值允许为 NULL，这是缺省值。

这个子句只是为和非标准 SQL 数据库兼容。不建议使用。

- **CHECK (expression)**

CHECK 约束声明一个布尔表达式，每次要插入的新行或者要更新的行的新值必须使表达式结果为真或未知才能成功，否则会抛出一个异常并且不会修改数据库。

声明为字段约束的检查约束应该只引用该字段的数值，而在表约束里出现的表达式可以引用多个字段。

 **说明**

expression 表达式中，如果存在 “<>NULL” 或 “! =NULL”，这种写法是无效的，需要写成 “is NOT NULL”。

- **DEFAULT default_expr**

DEFAULT 子句给字段指定缺省值。该数值可以是任何不含变量的表达式(不允许使用子查询和对本表中的其他字段的交叉引用)。缺省表达式的数据类型必须和字段类型匹配。

缺省表达式将被用于任何未声明该字段数值的插入操作。如果没有指定缺省值则缺省值为 NULL 。

- **COMMENT 'text'**

COMMENT 子句可以指定列的注释。

- **UNIQUE index_parameters**

UNIQUE (column_name [, ...]) index_parameters

UNIQUE 约束表示表里的一个字段或多个字段的组合必须在全表范围内唯一。

对于唯一约束，NULL 被认为是互不相等的。

 **说明**

如果没有声明 DISTRIBUTE BY REPLICATION，则唯一约束的列集合中必须包含分布列。

- **PRIMARY KEY index_parameters**

PRIMARY KEY (column_name [, ...]) index_parameters

主键约束声明表中的一个或者多个字段只能包含唯一的非 NULL 值。

一个表只能声明一个主键。

 **说明**

如果没有声明 DISTRIBUTE BY REPLICATION，则主键约束的列集合中必须包含分布列。

- **DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE**

这两个关键字设置该约束是否可推迟。一个不可推迟的约束将在每条命令之后马上检查。可推迟约束可以推迟到事务结尾使用 SET CONSTRAINTS 命令检查。缺省是 NOT DEFERRABLE。目前，只有行存的 UNIQUE 约束和主键约束可以接受这个子句。所有其他约束类型都是不可推迟的。

- **PARTIAL CLUSTER KEY**

局部聚簇存储，列存表导入数据时按照指定的列(单列或多列)，进行局部排序。

- **INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED**

如果约束是可推迟的，则这个子句声明检查约束的缺省时间。

- 如果约束是 INITIALLY IMMEDIATE (缺省)，则在每条语句执行之后就立即检查它；
- 如果约束是 INITIALLY DEFERRED ，则只有在事务结尾才检查它。

约束检查的时间可以用 SET CONSTRAINTS 命令修改。

创建简单表

创建不带约束条件的简单表：

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t1
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER        CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME          VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE          CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER         CHAR(10)         ,
  W_CITY                 VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY               VARCHAR(30)      ,
  W_STATE                CHAR(2)         ,
  W_ZIP                  CHAR(10)        ,
  W_COUNTRY              VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET           DECIMAL(5,2)     ,
);
```

创建带有缺省字段的表

指定 W_STATE 字段的缺省值为 GA，并在事务结束时检查 W_WAREHOUSE_NAME 字段是否有重复：

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t2
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)      UNIQUE DEFERRABLE,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER        CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME          VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE          CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER         CHAR(10)         ,
  W_CITY                 VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY               VARCHAR(30)      ,
  W_STATE                CHAR(2)         DEFAULT 'GA',
  W_ZIP                  CHAR(10)        ,
  W_COUNTRY              VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET           DECIMAL(5,2)     ,
);
```

创建带有填充因子的表

设定填充因子为 70%：

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t3
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
```

```
W_WAREHOUSE_NAME      VARCHAR(20)           ,
W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER              ,
W_STREET_NUMBER        CHAR(10)              ,
W_STREET_NAME          VARCHAR(60)           ,
W_STREET_TYPE          CHAR(15)              ,
W_SUITE_NUMBER         CHAR(10)              ,
W_CITY                 VARCHAR(60)           ,
W_COUNTY               VARCHAR(30)           ,
W_STATE                CHAR(2)              ,
W_ZIP                  CHAR(10)              ,
W_COUNTRY              VARCHAR(20)           ,
W_GMT_OFFSET           DECIMAL(5,2)        ,
UNIQUE(W_WAREHOUSE_NAME) WITH(fillfactor=70)
);
```

或者用下面的语法:

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t4
(
  W_WAREHOUSE_SK        INTEGER              NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID        CHAR(16)             NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME      VARCHAR(20)          UNIQUE,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT     INTEGER              ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)             ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)          ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)             ,
  W_SUITE_NUMBER        CHAR(10)             ,
  W_CITY                VARCHAR(60)          ,
  W_COUNTY              VARCHAR(30)          ,
  W_STATE               CHAR(2)              ,
  W_ZIP                 CHAR(10)             ,
  W_COUNTRY             VARCHAR(20)          ,
  W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)         ,
) WITH(fillfactor=70);
```

创建表，并指定该表数据不写入预写日志

使用 UNLOGGED 来指定表数据不写入预写日志:

```
CREATE UNLOGGED TABLE tpcds.warehouse_t5
(
  W_WAREHOUSE_SK        INTEGER              NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID        CHAR(16)             NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME      VARCHAR(20)          ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT     INTEGER              ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)             ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)          ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)             ,
  W_SUITE_NUMBER        CHAR(10)             ,
  W_CITY                VARCHAR(60)          ,
  W_COUNTY              VARCHAR(30)          ,
  W_STATE               CHAR(2)              ,
  W_ZIP                 CHAR(10)             ,
  W_COUNTRY             VARCHAR(20)          ,
  W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)         ,
);
```

创建表时，不希望因为表已存在而报错

指定 `IF NOT EXISTS` 时，若不存在同名表，则可以成功创建表。若已存在同名表，创建时不会报错，仅会提示该表已存在并跳过创建。

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS tpcds.warehouse_t6
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)         ,
  W_SUITE_NUMBER        CHAR(10)         ,
  W_CITY                VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY              VARCHAR(30)      ,
  W_STATE               CHAR(2)          ,
  W_ZIP                 CHAR(10)         ,
  W_COUNTRY             VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)     ,
);
```

创建有主键约束的表

使用 `PRIMARY KEY` 声明主键：

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t7
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          PRIMARY KEY,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)         ,
  W_SUITE_NUMBER        CHAR(10)         ,
  W_CITY                VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY              VARCHAR(30)      ,
  W_STATE               CHAR(2)          ,
  W_ZIP                 CHAR(10)         ,
  W_COUNTRY             VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)     ,
);
```

或是用下面的语法，效果完全一样：

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t8
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)         ,
```



```
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)           ,
W_CITY              VARCHAR(60)        ,
W_COUNTY            VARCHAR(30)       ,
W_STATE             CHAR(2)          ,
W_ZIP               CHAR(10)         ,
W_COUNTRY            VARCHAR(20)      ,
W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)    ,
PRIMARY KEY(W_WAREHOUSE_SK)
);
```

或是用下面的语法，指定约束的名称：

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t9
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)         ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)         ,
  W_CITY              VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)      ,
  W_STATE             CHAR(2)          ,
  W_ZIP               CHAR(10)         ,
  W_COUNTRY            VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)    ,
  CONSTRAINT W_CSTR_KEY1 PRIMARY KEY(W_WAREHOUSE_SK)
);
```

创建有复合主键约束的表

使用 **PRIMARY KEY** 同时声明两个主键：

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t10
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)         ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)         ,
  W_CITY              VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)      ,
  W_STATE             CHAR(2)          ,
  W_ZIP               CHAR(10)         ,
  W_COUNTRY            VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)    ,
  CONSTRAINT W_CSTR_KEY2 PRIMARY KEY(W_WAREHOUSE_SK, W_WAREHOUSE_ID)
);
```

创建列存表

使用 **ORIENTATION** 指定表数据的存储方式:

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t11
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT     INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER        CHAR(10)        ,
  W_CITY                VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY              VARCHAR(30)      ,
  W_STATE               CHAR(2)         ,
  W_ZIP                 CHAR(10)        ,
  W_COUNTRY             VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)     ,
) WITH (ORIENTATION = COLUMN);
```

创建局部聚簇存储的列存表

列存表导入数据时按照指定的列(单列或多列), 进行局部排序, 使用 **PARTIAL CLUSTER KEY** 指定的列:

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t12
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT     INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER        CHAR(10)        ,
  W_CITY                VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY              VARCHAR(30)      ,
  W_STATE               CHAR(2)         ,
  W_ZIP                 CHAR(10)        ,
  W_COUNTRY             VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)     ,
  PARTIAL CLUSTER KEY(W_WAREHOUSE_SK, W_WAREHOUSE_ID)
) WITH (ORIENTATION = COLUMN);
```

创建带压缩的列存表

使用 **with** 子句声明压缩的值:

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t17
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)      ,

```

```

W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER                ,
W_STREET_NUMBER        CHAR(10)                ,
W_STREET_NAME          VARCHAR(60)               ,
W_STREET_TYPE          CHAR(15)                 ,
W_SUITE_NUMBER         CHAR(10)                 ,
W_CITY                 VARCHAR(60)               ,
W_COUNTY               VARCHAR(30)              ,
W_STATE                CHAR(2)                  ,
W_ZIP                  CHAR(10)                 ,
W_COUNTRY              VARCHAR(20)              ,
W_GMT_OFFSET           DECIMAL(5,2)             ,
) WITH (ORIENTATION = COLUMN, COMPRESSION=HIGH);

```

创建带压缩的表

创建新表时，指定关键字 **COMPRESS**：

```

CREATE TABLE tpcds.warehouse_t13
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER                NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)              NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)           ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER                ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)              ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)           ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)              ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)              ,
  W_CITY              VARCHAR(60)           ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)           ,
  W_STATE             CHAR(2)                ,
  W_ZIP               CHAR(10)              ,
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)           ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)         ,
) COMPRESS;

```

创建检查列约束的表

使用 **CONSTRAINT** 声明约束：

```

CREATE TABLE tpcds.warehouse_t19
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER                PRIMARY KEY CHECK (W_WAREHOUSE_SK >
0),
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)              NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)           CHECK (W_WAREHOUSE_NAME <> ''),
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER                ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)              ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)           ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)              ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)              ,
  W_CITY              VARCHAR(60)           ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)           ,
  W_STATE             CHAR(2)                ,
  W_ZIP               CHAR(10)              ,
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)           ,

```

```
W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)
);

CREATE TABLE tpcds.warehouse_t20
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          PRIMARY KEY,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)        NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)     CHECK (W_WAREHOUSE_NAME <> ''),
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)        ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)     ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)        ,
  W_CITY              VARCHAR(60)     ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)     ,
  W_STATE             CHAR(2)         ,
  W_ZIP              CHAR(10)        ,
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)     ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2) ,
  CONSTRAINT W_CONSTR_KEY2 CHECK(W_WAREHOUSE_SK > 0 AND W_WAREHOUSE_NAME <> '')
);
```

创建临时表

指定 **TEMP** 或 **TEMPORARY** 关键字创建临时表：

```
CREATE TEMPORARY TABLE warehouse_t14
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)        NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)     ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)        ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)     ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)        ,
  W_CITY              VARCHAR(60)     ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)     ,
  W_STATE             CHAR(2)         ,
  W_ZIP              CHAR(10)        ,
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)     ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
);
```

事务中创建表临时表，并指定提交事务时删除该临时表数据：

```
CREATE TEMPORARY TABLE warehouse_t15
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)        NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)     ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)        ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)     ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)        ,
```

```
W_CITY          VARCHAR(60)          ,
W_COUNTY        VARCHAR(30)          ,
W_STATE         CHAR(2)              ,
W_ZIP           CHAR(10)             ,
W_COUNTRY       VARCHAR(20)          ,
W_GMT_OFFSET    DECIMAL(5,2)
) ON COMMIT DELETE ROWS;
```

创建行存表

设置 ORIENTATION 参数指定表数据的存储方式为 ROW:

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t16
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)     ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)        ,
  W_CITY              VARCHAR(60)     ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)     ,
  W_STATE             CHAR(2)         ,
  W_ZIP              CHAR(10)        ,
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)     ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
) WITH (ORIENTATION = ROW);
```

创建指定存储格式的列存表

设置 COLVERSION 指定列存存储格式的版本:

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t18
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)     ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)        ,
  W_CITY              VARCHAR(60)     ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)     ,
  W_STATE             CHAR(2)         ,
  W_ZIP              CHAR(10)        ,
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)     ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
) WITH (ORIENTATION = COLUMN, COLVERSION=2.0);
```

创建开启 delta 表功能的列存表

设置 enable_delta=on, 指定在列存表开启 delta 表:

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t21
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)
  ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER
  ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)
  ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)
  ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)
  ,
  W_SUITE_NUMBER        CHAR(10)
  ,
  W_CITY                VARCHAR(60)
  ,
  W_COUNTY              VARCHAR(30)
  ,
  W_STATE               CHAR(2)
  ,
  W_ZIP                 CHAR(10)
  ,
  W_COUNTRY             VARCHAR(20)
  ,
  W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)
) WITH (ORIENTATION = COLUMN, ENABLE_DELTA = ON);
```

创建打开 SKIP_FPI_HINT 功能的表

使用 with 子句，设置 SKIP_FPI_HINT 参数：

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t22
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)
  ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER
  ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)
  ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)
  ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)
  ,
  W_SUITE_NUMBER        CHAR(10)
  ,
  W_CITY                VARCHAR(60)
  ,
  W_COUNTY              VARCHAR(30)
  ,
  W_STATE               CHAR(2)
  ,
  W_ZIP                 CHAR(10)
  ,
  W_COUNTRY             VARCHAR(20)
  ,
  W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)
) WITH (SKIP_FPI_HINT = TRUE);
```

创建冷热表

仅支持列存分区表，使用 obs 默认表空间，冷热切换规则设置 LMT 为 30：

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t23
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID         CHAR(16)          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME       VARCHAR(20)
  ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT      INTEGER
  ,
  W_STREET_NUMBER       CHAR(10)
  ,
  W_STREET_NAME         VARCHAR(60)
  ,
  W_STREET_TYPE         CHAR(15)
  ,
  W_SUITE_NUMBER        CHAR(10)
  ,
  W_CITY                VARCHAR(60)
  ,
```

```
W_COUNTY          VARCHAR(30)          ,
W_STATE           CHAR(2)              ,
W_ZIP             CHAR(10)             ,
W_COUNTRY         VARCHAR(20)         ,
W_GMT_OFFSET      DECIMAL(5,2)
)
WITH (ORIENTATION = COLUMN, storage_policy = 'LMT:30')
DISTRIBUTE BY HASH (W_WAREHOUSE_SK)
PARTITION BY RANGE(W_WAREHOUSE_SQ_FT)
(
PARTITION P1 VALUES LESS THAN(100000),
PARTITION P2 VALUES LESS THAN(200000),
PARTITION P3 VALUES LESS THAN(300000),
PARTITION P4 VALUES LESS THAN(400000),
PARTITION P5 VALUES LESS THAN(500000),
PARTITION P6 VALUES LESS THAN(600000),
PARTITION P7 VALUES LESS THAN(700000),
PARTITION P8 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)
)ENABLE ROW MOVEMENT;
```

创建自增的 UUID 作为主键的表

W_UUID 的类型为 SMALLSERIAL:

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t24
(
W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID          CHAR(16)         NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME        VARCHAR(20)      ,
W_WAREHOUSE_SQ_FT       INTEGER          ,
W_STREET_NUMBER         CHAR(10)         ,
W_STREET_NAME           VARCHAR(60)      ,
W_STREET_TYPE           CHAR(15)         ,
W_SUITE_NUMBER          CHAR(10)         ,
W_CITY                  VARCHAR(60)      ,
W_COUNTY                VARCHAR(30)      ,
W_UUID                  SMALLSERIAL      ,
W_ZIP                   CHAR(10)         ,
W_COUNTRY               VARCHAR(20)      ,
W_GMT_OFFSET            DECIMAL(5,2)
) WITH (ORIENTATION = ROW);
```

创建使用 HASH 分布的表

使用 DISTRIBUTE BY 指定表在节点之间分布:

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t25
(
W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID          CHAR(16)         NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME        VARCHAR(20)      ,
W_WAREHOUSE_SQ_FT       INTEGER          ,
W_STREET_NUMBER         CHAR(10)         ,
W_STREET_NAME           VARCHAR(60)      ,
W_STREET_TYPE           CHAR(15)         ,
```

```
W_SUITE_NUMBER          CHAR(10)          ,
W_CITY                  VARCHAR(60)       ,
W_COUNTY                VARCHAR(30)       ,
W_STATE                 CHAR(2)          ,
W_ZIP                   CHAR(10)        ,
W_COUNTRY               VARCHAR(20)     ,
W_GMT_OFFSET            DECIMAL(5,2)    ,
CONSTRAINT W_CONSTR_KEY3 UNIQUE(W_WAREHOUSE_SK)
)DISTRIBUTE BY HASH(W_WAREHOUSE_SK);
```

定义一个表，表中每一个行存在所有 DN 中

```
CREATE TABLE tpcds.warehouse_t26
(
  W_WAREHOUSE_SK          INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID          CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME        VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT       INTEGER         ,
  W_STREET_NUMBER        CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME           VARCHAR(60)     ,
  W_STREET_TYPE           CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER         CHAR(10)         ,
  W_CITY                  VARCHAR(60)     ,
  W_COUNTY                VARCHAR(30)     ,
  W_STATE                 CHAR(2)         ,
  W_ZIP                   CHAR(10)        ,
  W_COUNTRY               VARCHAR(20)     ,
  W_GMT_OFFSET            DECIMAL(5,2)    ,
)DISTRIBUTE BY REPLICATION;
```

相关链接

12.20 ALTER TABLE, 12.85 RENAME TABLE, 12.75 DROP TABLE

12.51 CREATE TABLE AS

功能描述

根据查询结果创建表。

CREATE TABLE AS 创建一个表并且用来自 **SELECT** 命令的结果填充该表。该表的字段和 **SELECT** 输出字段的名称及数据类型相关。不过用户可以通过明确地给出一个字段名字列表来覆盖 **SELECT** 输出字段的名称。

CREATE TABLE AS 对源表进行一次查询，然后将数据写入新表中，而查询视图结果会根据源表的变化而有所改变。相比之下，每次做查询的时候，视图都重新计算定义它的 **SELECT** 语句。

注意事项

- 分区表不能采用此方式进行创建。

- 如果在建表过程中数据库系统发生故障，系统恢复后可能无法自动清除之前已创建的、大小非 0 的磁盘文件。此种情况出现概率小，不影响数据库系统的正常运行。

语法格式

```
CREATE [ UNLOGGED ] TABLE table_name
  [ (column_name [, ...] ) ]
  [ WITH ( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ]
  [ COMPRESS | NOCOMPRESS ]

  [ DISTRIBUTE BY { REPLICATION | ROUNDROBIN | { [HASH] ( column_name ) } } ]

  [ COMMENT [=] 'text' ]
AS query
[ WITH [ NO ] DATA ];
```

参数说明

- **UNLOGGED**

指定表为非日志表。在非日志表中写入的数据不会被写入到预写日志中，这样就会比普通表快很多。但是，它也是不安全的，非日志表在冲突或异常关机后会被自动删截。非日志表中的内容也不会被复制到备用服务器中。在该类表中创建的索引也不会被自动记录。

 - 使用场景：非日志表不能保证数据的安全性，用户应该在确保数据已经做好备份的前提下使用，例如系统升级时进行数据的备份。
 - 故障处理：当异常关机等操作导致非日志表上的索引发生数据丢失时，用户应该对发生错误的索引进行重建。
- **table_name**

要创建的表名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **column_name**

新表中要创建的字段名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **WITH (storage_parameter [= value] [, ...])**

这个子句为表或索引指定一个可选的存储参数。参数的详细说明如下所示。

 - **FILLFACTOR**

一个表的填充因子（fillfactor）是一个介于 10 和 100 之间的百分数。100（完全填充）是默认值。如果指定了较小的填充因子，INSERT 操作仅按照填充因子指定的百分率填充表页。每个页上的剩余空间将用于在该页上更新行，这就使得 UPDATE 有机会在同一页上放置同一条记录的新版本，这比把新版本放置在其他页上更有效。对于一个从不更新的表将填充因子设为 100 是合适的选择，但是对于频繁更新的表，选择较小的填充因子则更加合适。该参数只对行存表有效。
取值范围：10~100
 - **ORIENTATION**

取值范围：

COLUMN: 表的数据将以列式存储。

ROW (缺省值): 表的数据将以行式存储。

- **COMPRESSION**

指定表数据的压缩级别，它决定了表数据的压缩比以及压缩时间。一般来讲，压缩级别越高，压缩比也越大，压缩时间也越长；反之亦然。实际压缩比取决于加载的表数据的分布特征。

取值范围:

列存表的有效值为 YES/NO 和 LOW/MIDDLE/HIGH，默认值为 LOW。

行存表的有效值为 YES/NO，默认值为 NO。

📖 说明

行存表压缩功能暂未商用，如需使用请联系技术支持工程师。

- **MAX_BATCHROW**

指定了在数据加载过程中一个存储单元可以容纳记录的最大数目。该参数只对列存表有效。

取值范围: 10000~60000

默认值: 60000

- **PARTIAL_CLUSTER_ROWS**

指定了在数据加载过程中进行将局部聚簇存储的记录数目。该参数只对列存表有效。

取值范围: 600000~2147483647

- **enable_delta**

指定了在列存表是否开启 delta 表。该参数只对列存表有效。

默认值: off

- **COLVERSION**

指定列存存储格式的版本，支持不同存储格式版本之间的切换。

取值范围:

1.0: 列存表的每列以一个单独的文件进行存储，文件名以 relfilenode.C1.0、relfilenode.C2.0、relfilenode.C3.0 等命名。

2.0: 列存表的每列合并存储在一个文件中，文件名以 relfilenode.C1.0 命名

默认值: 2.0

📖 说明

在建列存表时选择 COLVERSION=2.0，相比于 1.0 存储格式，在以下场景中性能有明显提升:

1. 创建列存宽表场景下，建表时间显著减少。
2. roach 备份数据场景下，备份时间显著减少。
3. build、catch up 耗时显著减少。
4. 占用磁盘空间大小显著减少。

- **SKIP_FPI_HINT**

顺序扫描过程中，若需要写 FPW(full page writes)日志时，该参数控制是否跳过设置 HintBits 操作。

默认值: false

📖 说明

设置 SKIP_FPI_HINT=true 时, 在对某表执行 checkpoint 操作后, 若对该表进行顺序扫描, 将不再产生 Xlog。适用于查询次数较少的中间表, 有效减少 Xlog 的大小, 提升查询性能。

• COMPRESS / NOCOMPRESS

创建一个新表时, 需要在创建表语句中指定关键字 COMPRESS, 这样, 当对该表进行批量插入时就会触发压缩特性。该特性会在页范围内扫描所有元组数据, 生成字典、压缩元组数据并进行存储。指定关键字 NOCOMPRESS 则不对表进行压缩。

缺省值: NOCOMPRESS, 即不对元组数据进行压缩。

• DISTRIBUTE BY

指定表如何在节点之间分布或者复制。

- REPLICATION: 表的每一行存在所有数据节点(DN)中, 即每个数据节点都有完整的表数据。
- ROUNDROBIN: 表的每一行被轮番地发送给各个 DN, 因此数据会被均匀地分布在各个 DN 中。(ROUNDROBIN 仅 8.1.2 及以上版本支持)
- HASH (column_name) : 对指定的列进行 Hash, 通过映射, 把数据分布到指定 DN。

须知

- 当指定 DISTRIBUTE BY HASH (column_name)参数时, 创建主键和唯一索引必须包含 " column_name" 列。
- 当被参照表指定 DISTRIBUTE BY HASH (column_name)参数时, 参照表的外键必须包含 " column_name" 列。

默认值: 由 GUC 参数 default_distribution_mode 控制。

- 当 default_distribution_mode=roundrobin 时, DISTRIBUTE BY 的默认值按如下规则选取:
 - i. 若建表时包含主键/唯一约束, 则选取 HASH 分布, 分布列为主键/唯一约束对应的列。
 - ii. 若建表时不包含主键/唯一约束, 则选取 ROUNDROBIN 分布。
- 当 default_distribution_mode=hash 时, DISTRIBUTE BY 的默认值按如下规则选取:
 - i. 若建表时包含主键/唯一约束, 则选取 HASH 分布, 分布列为主键/唯一约束对应的列。
 - ii. 若建表时不包含主键/唯一约束, 但存在数据类型支持作分布列的列, 则选取 HASH 分布, 分布列为第一个数据类型支持作分布列的列。
 - iii. 若建表时不包含主键/唯一约束, 也不存在数据类型支持作分布列的列, 选取 ROUNDROBIN 分布。

以下数据类型支持作为分布列:

- INTEGER TYPES: TINYINT, SMALLINT, INT, BIGINT, NUMERIC/DECIMAL
- CHARACTER TYPES: CHAR, BPCHAR, VARCHAR, VARCHAR2, NVARCHAR2, TEXT
- DATE/TIME TYPES: DATE, TIME, TIMETZ, TIMESTAMP, TIMESTAMPTZ, INTERVAL, SMALLDATETIME
- **COMMENT [=] 'text'**
COMMENT 子句可以在创建表时指定表注释。
- **AS query**
一个 SELECT VALUES 命令或者一个运行预备好的 SELECT 或 VALUES 查询的 EXECUTE 命令。
- **[WITH [NO] DATA]**
创建表时，是否也插入查询到的数据。默认是要数据，选择“NO”参数时，则不要数据。

示例

创建一个表 store_returns_t1 并插入 store_returns 表中 sr_item_sk 字段中大于 4795 的数值：

```
CREATE TABLE store_returns_t1 AS SELECT * FROM store_returns WHERE sr_item_sk > '4795';
```

使用 store_returns 拷贝一个新表 store_returns_t2：

```
CREATE TABLE store_returns_t2 AS table store_returns;
```

相关链接

12.50 CREATE TABLE, 15.2 SELECT

12.52 CREATE TABLE PARTITION

功能描述

创建分区表。

分区的优势

- 能极大地提升某些类型的查询性能。特别是表中访问率较高的记录都位于一个单独分区中或少数几个分区中时。分区可以减少数据的搜索空间，提高数据访问效率。
- 当查询或更新一个分区的大部分记录时，会适当提升性能，因为服务器会连续扫描对应分区而不是访问整个表。
- 如果需要批量添加或者删除的记录位于单独的分区上，则可以通过直接添加或删除对应分区来实现，不仅操作速度快，还可以避免由于大量 DELETE 导致的 VACUUM 超载（仅范围分区和列表分区）。

相关定义

分区表：逻辑上的一张表根据某种方案分成几张物理块进行存储，这张逻辑上的表称之为分区表，物理块称之为分区。分区表是一张逻辑表，不存储数据，数据实际是存储在分区上的。

分区策略：数据分布到分区上的方式。常见的分区策略包括：范围分区（Range Partitioning）、哈希分区（Hash Partitioning）、列表分区（List Partitioning）和数值分区（Value Partitioning）

📖 说明

- 列表分区（List Partitioning）仅 8.1.3 及以上集群版本支持。
- 目前 GaussDB(DWS)行存表、列存表仅支持范围分区和列表分区。

分区键：常见的分区策略都是按照某一列或者某几列定义一些数据分布范围，然后每个分区承载一个范围的数据，这些列称之为分区键。

分区的边界：每个分区承载的分区范围称之为分区的边界，每个分区的边界不会重叠。

- 对范围分区来说，每个分区的边界是一个按照分区键定义的区间段，每个分区存储一个区间段的数据，不同分区的区间段不会重叠，每个分区的上边界恰好是一个分区的下边界。
- 对列表分区来说，每个分区的边界是一个或者若干个分区键枚举值的集合，每个分区存储一个分区键枚举集合的数据。

📖 说明

在分区表数据导入的时候，如果一条记录在分区键字段上的值满足某一个分区的边界约束，则数据就会存储到对应的分区，否则会报错。

注意事项

有限地支持唯一约束和主键约束，即唯一约束和主键约束的约束键必须包含所有分区键。

语法格式

```
CREATE TABLE [ IF NOT EXISTS ] partition_table_name
( [
    { column_name data_type [ COLLATE collation ] [ column_constraint [ ... ] ]
    | table_constraint
    | LIKE source_table [ like_option [...] ] }, ... ]
] )
[ WITH ( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ]
[ COMPRESS | NOCOMPRESS ]
[ TABLESPACE tablespace_name ]
[ DISTRIBUTE BY { REPLICATION | ROUNDROBIN | { [ HASH ] ( column_name ) } } ]
[ TO { GROUP groupname | NODE ( nodename [, ... ] ) } ]
PARTITION BY {
    {VALUES (partition_key) |
    {RANGE (partition_key) ( partition_less_than_item [, ... ] )} |
    {RANGE (partition_key) ( partition_start_end_item [, ... ] )} |
```

```
{LIST (partition_key) (list_partition_item [, ...])}  
} [ { ENABLE | DISABLE } ROW MOVEMENT ];
```

- 列约束 **column_constraint**:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]  
{ NOT NULL |  
NULL |  
CHECK ( expression ) |  
DEFAULT default_expr |  
UNIQUE index_parameters |  
PRIMARY KEY index_parameters }  
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- 表约束 **table_constraint**:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]  
{ CHECK ( expression ) |  
UNIQUE ( column_name [, ... ] ) index_parameters |  
PRIMARY KEY ( column_name [, ... ] ) index_parameters }  
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- like 选项 **like_option**:

```
{ INCLUDING | EXCLUDING } { DEFAULTS | CONSTRAINTS | INDEXES | STORAGE |  
COMMENTS | REOPTIONS | DISTRIBUTION | ALL }
```

- 索引存储参数 **index_parameters**:

```
[ WITH ( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ]  
[ USING INDEX TABLESPACE tablespace_name ]
```

- **partition_less_than_item**:

```
PARTITION partition_name VALUES LESS THAN ( { partition_value | MAXVALUE } )  
[TABLESPACE tablespace_name]
```

- **partition_start_end_item**:

```
PARTITION partition_name {  
    {START(partition_value) END (partition_value) EVERY (interval_value)} |  
    {START(partition_value) END ({partition_value | MAXVALUE})} |  
    {START(partition_value)} |  
    {END({partition_value | MAXVALUE})}  
} [TABLESPACE tablespace_name]
```

- **list_partition_item**:

```
PARTITION partition_name VALUES ( { (partition_value) [, ...] | DEFAULT } )  
[TABLESPACE tablespace_name]
```

参数说明

- **IF NOT EXISTS**

如果已经存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表关系已存在。

- **partition_table_name**

分区表的名称。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **column_name**

新表中要创建的字段名。

取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

- **data_type**

字段的数据类型。

- **COLLATE collation**

COLLATE 子句指定列的排序规则（该列必须是可排列的数据类型）。如果没有指定，则使用默认的排序规则。

可排列的数据类型有 char、varchar、text、nchar、nvarchar。

- **CONSTRAINT constraint_name**

列约束或表约束的名字。可选的约束子句用于声明约束，新行或者更新的行必须满足这些约束才能成功插入或更新。

定义约束有两种方法：

- 列约束：作为一个列定义的一部分，仅影响该列。
- 表约束：不和某个列绑在一起，可以作用于多个列。

- **LIKE source_table [like_option ...]**

LIKE 子句声明一个表，新表自动从这个表里面继承所有字段名及其数据类型和非空约束。

和 INHERITS 不同，新表与原来的表之间在创建动作完毕之后是完全无关的。在源表做的任何修改都不会传播到新表中，并且也不可能在扫描源表的时候包含新表的数据。

字段缺省表达式只有在声明了 INCLUDING DEFAULTS 之后才会包含进来。缺省是不包含缺省表达式的，即新表中所有字段的缺省值都是 NULL。

非空约束将总是复制到新表中，CHECK 约束则仅在指定了 INCLUDING CONSTRAINTS 的时候才复制，而其他类型的约束则永远也不会被复制。此规则同时适用于表约束和列约束。

和 INHERITS 不同，被复制的列和约束并不使用相同的名字进行融合。如果明确的指定了相同的名字或者在另外一个 LIKE 子句中，将会报错。

- 如果指定了 INCLUDING INDEXES，则源表上的索引也将在新表上创建，默认不建立索引。
- 如果指定了 INCLUDING STORAGE，则拷贝列的 STORAGE 设置也将被拷贝，默认情况下不包含 STORAGE 设置。
- 如果指定了 INCLUDING COMMENTS，则源表列、约束和索引的注释也会被拷贝过来。默认情况下，不拷贝源表的注释。
- 如果指定了 INCLUDING REOPTIONS，则源表的存储参数（即源表的 WITH 子句）也将拷贝至新表。默认情况下，不拷贝源表的存储参数。
- 如果指定了 INCLUDING DISTRIBUTION，则新表将拷贝源表的分布信息，包括分布类型和分布列，同时新表将不能再使用 DISTRIBUTE BY 子句。默认情况下，不拷贝源表的分布信息。
- INCLUDING ALL 是 INCLUDING DEFAULTS INCLUDING CONSTRAINTS INCLUDING INDEXES INCLUDING STORAGE INCLUDING COMMENTS INCLUDING REOPTIONS INCLUDING DISTRIBUTION 的简写形式。

- **WITH (storage_parameter [= value] [, ...])**

这个子句为表或索引指定一个可选的存储参数。参数的详细描述如下所示：

- **FILLFACTOR**

一个表的填充因子（fillfactor）是一个介于 10 和 100 之间的百分数。100（完全填充）是默认值。如果指定了较小的填充因子，INSERT 操作仅按照填充因子指定的百分率填充表页。每个页上的剩余空间将用于在该页上更新行，这就使得 UPDATE 有机会在同一页上放置同一条记录的新版本，这比把新版本放置在其他页上更有效。对于一个从不更新的表将填充因子设为 100 是优良选择，但是对于频繁更新的表，选择较小的填充因子则更加合适。该参数对于列存表没有意义。

取值范围：10~100

- **ORIENTATION**

决定了表的数据的存储方式。

取值范围：

- **COLUMN**：表的数据将以列式存储。
- **ROW**（缺省值）：表的数据将以行式存储。
- **ORC**：表的数据将以 ORC 格式存储（仅 HDFS 表）。

须知

orientation 不支持修改。

- **COMPRESSION**

- 列存表的有效值为 YES/NO 和 LOW/MIDDLE/HIGH，默认值为 LOW。
- 行存表的有效值为 YES/NO，默认值为 NO。

说明

行存表压缩功能暂未商用，如需使用请联系技术支持工程师。

- **MAX_BATCHROW**

指定了在数据加载过程中一个存储单元可以容纳记录的最大数目。该参数只对列存表有效。

取值范围：10000~60000

默认值：60000

- **PARTIAL_CLUSTER_ROWS**

指定了在数据加载过程中进行将局部聚簇存储的记录数目。该参数只对列存表有效。

取值范围：其有效值为大于等于 10 万。此值是 MAX_BATCHROW 的倍数。

- **enable_delta**

指定了在列存表是否开启 delta 表。该参数只对列存表有效。

默认值：off

- **DELTAROW_THRESHOLD**

预留参数。该参数只对列存表有效。

取值范围：0~60000，默认值为 6000

- **COLD_TABLESPACE**

指定冷分区保存的 obs tablespace，仅冷热表支持。该参数仅支持列存分区表，且该参数不支持修改，需与 storage_policy 同时使用。在指定 STORAGE_POLICY 时，可不设置该参数，默认为 default_obs_tbs。

取值范围：有效的 OBS TABLESPACE 名。

- STORAGE_POLICY

指定冷热分区切换规则，仅冷热表支持。该参数需与 cold_tablespace 同时使用。

取值范围："冷热切换策略名称:冷热切换的阈值"，目前冷热切换的策略名称只支持 LMT 和 HPN，LMT 指按分区的最后更新时间切换，HPN 指保留热分区的个数切换。

- LMT: [day]: 表示切换[day]时间前修改的热分区数据为冷分区，将该数据迁至 OBS 表空间中。其中[day]为整型，范围[0, 36500]，单位为天。
- HPN: [hot_partition_num]: 表示保留[hot_partition_num]个有数据的分区为热分区。保留规则为查找出有数据的分区的最大的 Sequence ID，大于 Sequence ID 的无数据分区为热分区，并按这个 Sequence ID 从大到小保留[hot_partition_num]个分区为热分区；分区 Sequence ID 小于保留的最小热分区的 Sequence ID 的分区为冷分区，在冷热切换时，需要将数据迁移至 OBS 表空间中。其中[hot_partition_num]为整型，范围为[0,1600]。

须知

- 分区的 Sequence ID 是根据分区边界值的大小，内置生成的序号，此序号不对外呈现。
 1. 对于 RANGE 分区，分区的边界值越大，分区对应的 Sequence ID 越大。
 2. 对于 LIST 分区，分区边界枚举值中的最大值越大，分区对应的 Sequence ID 越大。
- LIST 分区和 RANGE 分区策略的差异导致 ADD PARTITION 新增分区的 Sequence ID 存在一定差异，通过 ADD PARTITION 语法新增分区：

- 对于 RANGE 分区，新增分区的边界值一定比当前已有分区的边界值都要大，因此新增分区的 Sequence ID 比已有分区的 Sequence ID 都要大。

1. 对于 LIST 分区，新增分区的边界可能会比已有分区的边界值要小，因此新增分区的 Sequence ID 可能比已有分区的 Sequence ID 要小。
- 对于 LIST 分区，建议谨慎使用 HPN 策略，否则可能出现新增分区不是热分区的情况。

- PERIOD

指定分区管理中自动创建分区的周期，并开启自动创建分区功能。仅支持行存、列存范围分区表、时序表以及冷热表；分区键唯一并且类型仅支持 TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]、DATE；不支持存在 maxvalue 分区；(nowTime - boundaryTime) /

PERIOD 需要小于分区个数上限，其中 nowTime 为当前时间，boundaryTime 为现有分区中最早的分区边界时间；不支持在小型机、加速集群、单机集群上使用。

取值范围：1 hour ~ 100 years

须知

在兼容 Teradata 或 MySQL 的数据库中，分区键类型为 DATE 时，PERIOD 不能小于 1 day。

实时数仓（单机部署）暂不支持自动创建分区功能。

- TTL

指定分区管理中分区过期的时间，并开启自动删除分区功能。不支持单独设置，必须要提前或同时设置 PERIOD，并且要大于或等于 PERIOD。

取值范围：1 hour ~ 100 years

说明

- PERIOD 指明按照时间划分的周期对数据进行分区，分区的大小可能对查询性能有影响，同时每隔周期时间会创建一个新的周期大小的分区，具体做法是以 period 周期，自动调用 `proc_add_partition(relname,period)`函数。TTL (Time To Live) 指明该表的数据保存周期，超过 TTL 周期的数据将被清理，具体做法是以 period 周期，自动调用 `proc_drop_partition(relname,tll)`函数。PERIOD 和 TTL 的值为 Interval 类型，例如：“1 hour”，“1 day”，“1 week”，“1 month”，“1 year”，“1 month 2 day 3 hour”。
- 建分区表时，如果设置了 PERIOD，则可以只指定分区键不指定分区。建表时将创建两个默认分区，这两个默认分区的分区时间范围均为 PERIOD。其中，第一个默认分区的边界时间是大于当前时间的第一个整时/整天/整周/整月/整年的时间，具体选择哪种整点时间取决于 PERIOD 的最大单位；第二个默认分区的边界时间是第一个分区边界时间加 PERIOD。假设当前时间是 2022-02-17 16:32:45，各种情况的第一个默认分区的分区边界选择如表 12-24。
- 实时数仓（单机部署）暂不支持自动删除分区功能。

表12-24 分区边界选择

period	period 最大单位	第一个默认分区的分区边界
1hour	Hour	2022-02-17 17:00:00
1day	Day	2022-02-18 00:00:00
1month	Month	2022-03-01 00:00:00
13month	Year	2023-01-01 00:00:00

- COLVERSION

指定列存存储格式的版本，支持不同存储格式版本之间的切换，但分区表不支持存储格式版本切换。

取值范围：

1.0：列存表的每列以一个单独的文件进行存储，文件名以 relfilenode.C1.0、relfilenode.C2.0、relfilenode.C3.0 等命名。

2.0：列存表的每列合并存储在一个文件中，文件名以 relfilenode.C1.0 命名

默认值：2.0

需注意，OBS 冷热表仅支持 colversion 2.0 格式。

📖 说明

在建列存表时选择 COLVERSION=2.0，相比于 1.0 存储格式，在以下场景中性能有明显提升：

1. 创建列存宽表场景下，建表时间显著减少。
2. roach 备份数据场景下，备份时间显著减少。
3. build、catch up 耗时显著减少。
4. 占用磁盘空间大小显著减少。

- SKIP_FPI_HINT

顺序扫描过程中，若需要写 FPW(full page writes)日志时，该参数控制是否跳过设置 HintBits 操作。

默认值：false

📖 说明

设置 SKIP_FPI_HINT=true 时，在对某表执行 checkpoint 操作后，若对该表进行顺序扫描，将不再产生 Xlog。适用于查询次数较少的中间表，有效减少 Xlog 的大小，提升查询性能。

- **COMPRESS / NOCOMPRESS**

创建一个新表时，需要在创建表语句中指定关键字 COMPRESS，这样，当对该表进行批量插入时就会触发压缩特性。该特性会在页范围内扫描所有元组数据，生成字典、压缩元组数据并进行存储。指定关键字 NOCOMPRESS 则不对表进行压缩。

缺省值为 NOCOMPRESS，即不对元组数据进行压缩。

- **TABLESPACE tablespace_name**

指定新表将要在 tablespace_name 表空间内创建。如果没有声明，将使用默认表空间。不支持 OBS 表空间。

- **DISTRIBUTE BY**

指定表如何在节点之间分布或者复制。

取值范围：

- **REPLICATION**：表的每一行存在所有数据节点(DN)中，即每个数据节点都有完整的表数据。
- **ROUNDROBIN**：表的每一行被轮番地发送给各个 DN，因此数据会被均匀地分布在各个 DN 中。(ROUNDROBIN 仅 8.1.2 及以上版本支持)
- **HASH (column_name)**：对指定的列进行 Hash，通过映射，把数据分布到指定 DN。

须知

- 当指定 `DISTRIBUTE BY HASH (column_name)` 参数时，创建主键和唯一索引必须包含 “ `column_name` ” 列。
- 当被参照表指定 `DISTRIBUTE BY HASH (column_name)` 参数时，参照表的外键必须包含 “ `column_name` ” 列。

默认值：由 GUC 参数 `default_distribution_mode` 控制。

- 当 `default_distribution_mode=roundrobin` 时，`DISTRIBUTE BY` 的默认值按如下规则选取：
 - i. 若建表时包含主键/唯一约束，则选取 `HASH` 分布，分布列为主键/唯一约束对应的列。
 - ii. 若建表时不包含主键/唯一约束，则选取 `ROUNDROBIN` 分布。
- 当 `default_distribution_mode=hash` 时，`DISTRIBUTE BY` 的默认值按如下规则选取：
 - i. 若建表时包含主键/唯一约束，则选取 `HASH` 分布，分布列为主键/唯一约束对应的列。
 - ii. 若建表时不包含主键/唯一约束，但存在数据类型支持作分布列的列，则选取 `HASH` 分布，分布列为第一个数据类型支持作分布列的列。
 - iii. 若建表时不包含主键/唯一约束，也不存在数据类型支持作分布列的列，选取 `ROUNDROBIN` 分布。

以下数据类型支持作为分布列：

- `INTEGER TYPES`: `TINYINT`, `SMALLINT`, `INT`, `BIGINT`, `NUMERIC/DECIMAL`
- `CHARACTER TYPES`: `CHAR`, `BPCHAR`, `VARCHAR`, `VARCHAR2`, `NVARCHAR2`, `TEXT`
- `DATE/TIME TYPES`: `DATE`, `TIME`, `TIMETZ`, `TIMESTAMP`, `TIMESTAMPTZ`, `INTERVAL`, `SMALLDATETIME`
- **`TO { GROUP groupname | NODE (nodename [, ...]) }`**
`TO GROUP` 指定创建表所在的 Node Group，目前不支持 `hdfs` 表使用。`TO NODE` 主要供内部扩容工具使用，一般用户不应该使用。
- **`PARTITION BY RANGE(partition_key)`**
指定范围分区策略语法，`partition_key` 为分区键的名称。
 - (1) 对于从句是 `VALUES LESS THAN` 的语法格式：

须知

对于从句是 VALUE LESS THAN 的语法格式，范围分区策略的分区键最多支持 4 列，且分区键只能是列名。当存在多个分区键时，一个列名只能出现一次，且相邻的两个分区键要使用逗号隔开。

该情形下，分区键支持的数据类型为：SMALLINT、INTEGER、BIGINT、DECIMAL、NUMERIC、REAL、DOUBLE PRECISION、CHARACTER VARYING(n)、VARCHAR(n)、CHARACTER(n)、CHAR(n)、CHARACTER、CHAR、TEXT、NVARCHAR2、NAME、TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]、DATE。

(2) 对于从句是 START END 的语法格式：

须知

对于从句是 START END 的语法格式，范围分区策略的分区键仅支持 1 列。

该情形下，分区键支持的数据类型为：SMALLINT、INTEGER、BIGINT、DECIMAL、NUMERIC、REAL、DOUBLE PRECISION、TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]、DATE。

- **PARTITION BY LIST (partition_key,...)**
指定列表分区策略语法，partition_key 为分区键的名称。

须知

列表分区策略的分区键最多支持 4 列。

列表分区策略分区键支持的数据类型为：TINYINT、SMALLINT、INTEGER、BIGINT、NUMERIC/DECIMAL、TEXT、NVARCHAR2、VARCHAR(n)、CHAR、BPCHAR、TIME、TIME WITH TIMEZONE、TIMESTAMP、TIMESTAMP WITH TIME ZONE、DATE、INTERVAL、SMALLDATETIME

- **partition_less_than_item**

```
PARTITION partition_name VALUES LESS THAN ( { partition_value | DEFAULT } )
```

范围分区策略下分区（简称为范围分区）的定义语法。partition_name 为范围分区的名称。partition_value 为范围分区的上边界，取值依赖于 partition_key 的类型。MAXVALUE 表示分区的上边界，它通常用于设置最后一个范围分区的上边界。

须知

- 每个分区都需要指定一个上边界。
- 分区上边界的类型应当和分区键的类型一致。
- 分区列表是按照分区上边界升序排列的，值较小的分区位于值较大的分区之前。
- 如果分区键由多个字段组成，比较大小时，先比较第一个字段，当第一个字段相等时比较第二个字段，以此类推。

- **partition_start_end_item**

```
PARTITION partition_name {START (partition_value) END (partition_value) EVERY  
(interval_value)}  
| {START (partition_value) END (partition_value|MAXVALUE)}  
| {START (partition_value)}  
| {END (partition_value| MAXVALUE)}
```

使用起始值以及间隔值定义范围分区的语法，各参数含义如下：

- **partition_name**: 范围分区的名称或名称前缀，除以下情形外（假定其中的 **partition_name** 是 **p1**），均为分区的名称。
 - 若该定义是 **START+END+EVERY** 从句，则语义上定义的分区的名称依次为 **p1_1, p1_2, ...**。例如对于定义“**PARTITION p1 START(1) END(4) EVERY(1)**”，则生成的分区是：**[1, 2), [2, 3)** 和 **[3, 4)**，名称依次为 **p1_1, p1_2** 和 **p1_3**，即此处的 **p1** 是名称前缀。
 - 若该定义是第一个分区定义，且该定义有 **START** 值，则范围（**MINVALUE, START**）将自动作为第一个实际分区，其名称为 **p1_0**，然后该定义语义描述的分区名称依次为 **p1_1, p1_2, ...**。例如对于完整定义“**PARTITION p1 START(1), PARTITION p2 START(2)**”，则生成的分区是：**(MINVALUE, 1), [1, 2)** 和 **[2, MAXVALUE)**，其名称依次为 **p1_0, p1_1** 和 **p2**，即此处 **p1** 是名称前缀，**p2** 是分区名称。这里 **MINVALUE** 表示最小值。
- **partition_value**: 范围分区的端点值（起始或终点），取值依赖于 **partition_key** 的类型，不可是 **MAXVALUE**。
- **interval_value**: 对**[START, END)** 表示的范围进行切分，**interval_value** 是指定切分后每个分区的宽度，不可是 **MAXVALUE**；如果（**END-START**）值不能整除以 **EVERY** 值，则仅最后一个分区的宽度小于 **EVERY** 值。
- **MAXVALUE**: 表示最大值，它通常用于设置最后一个范围分区的上边界。

须知

1. 在创建分区表若第一个分区定义含 START 值，则范围 (MINVALUE, START) 将自动作为实际的第一个分区。
2. START END 语法需要遵循以下限制：
 - 每个 partition_start_end_item 中的 START 值 (如果有的话，下同) 必须小于其 END 值；
 - 相邻的两个 partition_start_end_item，第一个的 END 值必须等于第二个的 START 值；
 - 每个 partition_start_end_item 中的 EVERY 值必须是正向递增的，且必须小于 (END-START) 值；
 - 每个分区包含起始值，不包含终点值，即形如：[起始值, 终点值)，起始值是 MINVALUE 时则不包含；
 - 一个 partition_start_end_item 创建的每个分区所属的 TABLESPACE 一样；
 - partition_name 作为分区名称前缀时，其长度不要超过 57 字节，超过时自动截断；
 - 在创建、修改分区表时请注意分区表的分区总数不可超过最大限制 (32767)；
3. 在创建分区表时 START END 与 LESS THAN 语法不可混合使用。
4. 即使创建分区表时使用 START END 语法，备份 (gs_dump) 出的 SQL 语句也是 VALUES LESS THAN 语法格式。

- list_partition_item

```
PARTITION partition_name VALUES ( { (partition_value) [, ... ] | DEFAULT } )
```

列表分区策略下分区 (简称为列表分区) 的定义语法。partition_name 为分区的名称。partition_value 为列表分区边界的一个枚举值，取值依赖于 partition_key 的类型。DEFAULT 表示默认分区的边界。

须知

对于列表分区表，存在以下约定和约束：

- 边界值为 DEFAULT 的分区，称之为默认分区。
- 每个列表分区表只能有一个 DEFAULT 分区。
- 分区表的所有分区数不超过 32767 个，所有分区的边界值个数不大于 32767 个。
- 不管分区键的个数，DEFAULT 分区的边界只能是一个 DEFAULT。
- 如果分区键由多个字段组成，每个 partition_value 需要包含所有分区键的值，当分区键只有一列时，partition_value 两侧的括号可以省略，参见[示例 4：创建列表分区](#)。
- 如果分区键由多个字段组成，比较大小时，先逐个字段比较大小，任何一个字段值不一样即可认为是不一样的键值。
- 边界中不同的 partition_value 值不能重复。
- 数据插入时，如果数据的分区键值能匹配任何非 DEFAULT 分区的边界，那么数据会写入对应的分区；否则数据会写入 DEFAULT 分区。

- **{ ENABLE | DISABLE } ROW MOVEMENT**

行迁移开关。

如果进行 UPDATE 操作时，更新了元组在分区键上的值，造成了该元组所在分区发生变化，就会根据该开关给出报错信息，或者进行元组在分区间的转移。

取值范围：

- ENABLE：行迁移开关打开。
- DISABLE（缺省值）：行迁移开关关闭。

说明

分区表不显示指定则默认不开启 ROW MOVEMENT，此时不允许跨分区更新。ENABLE ROW MOVEMENT 开启则允许跨分区更新，但此时如果有 SELECT FOR UPDATE 查询该分区表并发执行，存在查询结果瞬时不一致的可能性，需要谨慎使用。

- **NOT NULL**
字段值不允许为 NULL。ENABLE 用于语法兼容，可省略。
- **NULL**
字段值允许 NULL，这是缺省。
这个子句只是为和非标准 SQL 数据库兼容。不建议使用。
- **CHECK (condition) [NO INHERIT]**
CHECK 约束声明一个布尔表达式，每次要插入的新行或者要更新的行的新值必须使表达式结果为真或未知才能成功，否则会抛出一个异常并且不会修改数据库。
声明为字段约束的检查约束应该只引用该字段的数值，而在表约束里出现的表达式可以引用多个字段。
用 NO INHERIT 标记的约束将不会传递到子表中去。
ENABLE 用于语法兼容，可省略。
- **DEFAULT default_expr**

DEFAULT 子句给字段指定缺省值。该数值可以是任何不含变量的表达式(不允许使用子查询和对本表中的其他字段的交叉引用)。缺省表达式的数据类型必须和字段类型匹配。

缺省表达式将被用于任何未声明该字段数值的插入操作。如果没有指定缺省值则缺省值为 NULL 。

- **UNIQUE index_parameters**

UNIQUE (column_name [, ...]) index_parameters

UNIQUE 约束表示表里的一个字段或多个字段的组合必须在全表范围内唯一。

对于唯一约束，NULL 被认为是互不相等的。

说明

如果没有声明 DISTRIBUTE BY REPLICATION, 则唯一约束的列集合中必须包含分布列。

- **PRIMARY KEY index_parameters**

PRIMARY KEY (column_name [, ...]) index_parameters

主键约束声明表中的一个或者多个字段只能包含唯一的非 NULL 值。

一个表只能声明一个主键。

说明

如果没有声明 DISTRIBUTE BY REPLICATION, 则主键约束的列集合中必须包含分布列。

- **DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE**

这两个关键字设置该约束是否可推迟。一个不可推迟的约束将在每条命令之后马上检查。可推迟约束可以推迟到事务结尾使用 SET CONSTRAINTS 命令检查。缺省是 NOT DEFERRABLE。目前，行存的 UNIQUE 约束和主键约束可以接受这个子句。所有其他约束类型都是不可推迟的。

- **INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED**

如果约束是可推迟的，则这个子句声明检查约束的缺省时间。

- 如果约束是 INITIALLY IMMEDIATE (缺省)，则在每条语句执行之后就立即检查它；

- 如果约束是 INITIALLY DEFERRED ，则只有在事务结尾才检查它。

约束检查的时间可以用 SET CONSTRAINTS 命令修改。

- **USING INDEX TABLESPACE tablespace_name**

为 UNIQUE 或 PRIMARY KEY 约束相关的索引声明一个表空间。如果没有提供这个子句，这个索引将在 default_tablespace 中创建，如果 default_tablespace 为空，将使用数据库的缺省表空间。不支持 OBS 表空间。

示例

- 示例 1: 创建范围分区表 tpcds.web_returns_p1, 含有 8 个分区, 分区键为 integer 类型。分区的范围分别为: wr_returned_date_sk < 2450815, 2450815 <= wr_returned_date_sk < 2451179, 2451179 <= wr_returned_date_sk < 2451544, 2451544 <= wr_returned_date_sk < 2451910, 2451910 <= wr_returned_date_sk < 2452275, 2452275 <= wr_returned_date_sk < 2452640, 2452640 <= wr_returned_date_sk < 2453005, wr_returned_date_sk >= 2453005。

创建分区表 tpcds.web_returns_p1:

```
CREATE TABLE tpcds.web_returns_p1
(
  WR_RETURNED_DATE_SK      INTEGER           ,
  WR_RETURNED_TIME_SK     INTEGER           ,
  WR_ITEM_SK              INTEGER           NOT NULL,
  WR_REFUNDED_CUSTOMER_SK INTEGER           ,
  WR_REFUNDED_CDEMO_SK   INTEGER           ,
  WR_REFUNDED_HDEMO_SK   INTEGER           ,
  WR_REFUNDED_ADDR_SK    INTEGER           ,
  WR_RETURNING_CUSTOMER_SK INTEGER          ,
  WR_RETURNING_CDEMO_SK  INTEGER           ,
  WR_RETURNING_HDEMO_SK  INTEGER           ,
  WR_RETURNING_ADDR_SK   INTEGER           ,
  WR_WEB_PAGE_SK         INTEGER           ,
  WR_REASON_SK          INTEGER           ,
  WR_ORDER_NUMBER       BIGINT            NOT NULL,
  WR_RETURN_QUANTITY    INTEGER           ,
  WR_RETURN_AMT         DECIMAL(7,2)      ,
  WR_RETURN_TAX         DECIMAL(7,2)      ,
  WR_RETURN_AMT_INC_TAX DECIMAL(7,2)      ,
  WR_FEE                DECIMAL(7,2)      ,
  WR_RETURN_SHIP_COST   DECIMAL(7,2)      ,
  WR_REFUNDED_CASH      DECIMAL(7,2)      ,
  WR_REVERSED_CHARGE    DECIMAL(7,2)      ,
  WR_ACCOUNT_CREDIT     DECIMAL(7,2)      ,
  WR_NET_LOSS           DECIMAL(7,2)
)
WITH (ORIENTATION = COLUMN, COMPRESSION=MIDDLE)
DISTRIBUTE BY HASH (WR_ITEM_SK)
PARTITION BY RANGE(WR_RETURNED_DATE_SK)
(
  PARTITION P1 VALUES LESS THAN(2450815),
  PARTITION P2 VALUES LESS THAN(2451179),
  PARTITION P3 VALUES LESS THAN(2451544),
  PARTITION P4 VALUES LESS THAN(2451910),
  PARTITION P5 VALUES LESS THAN(2452275),
  PARTITION P6 VALUES LESS THAN(2452640),
  PARTITION P7 VALUES LESS THAN(2453005),
  PARTITION P8 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)
);
```

从示例数据表导入数据:

```
INSERT INTO tpcds.web_returns_p1 SELECT * FROM tpcds.web_returns;
```

查询分区 P10 的行数:

```
SELECT count(*) FROM tpcds.web_returns_p1 PARTITION (P10);
count
-----
9362
(1 row)
```

查询分区 P1 的行数:

```
SELECT COUNT(*) FROM tpcds.web_returns_p1 PARTITION FOR (2450815);
count
-----
```

```
4492
(1 row)
```

- 示例 2: 创建范围分区表 `tpcds.web_returns_p2`, 含有 8 个分区, 分区键类型为 `integer` 类型, 其中第 8 个分区上边界为 `MAXVALUE`。

八个分区的范围分别为: `wr_returned_date_sk < 2450815`, `2450815 <= wr_returned_date_sk < 2451179`, `2451179 <= wr_returned_date_sk < 2451544`, `2451544 <= wr_returned_date_sk < 2451910`, `2451910 <= wr_returned_date_sk < 2452275`, `2452275 <= wr_returned_date_sk < 2452640`, `2452640 <= wr_returned_date_sk < 2453005`, `wr_returned_date_sk >= 2453005`。

假定 CN 和 DN 的数据目录 `/pg_location/mount1/path1`, CN 和 DN 的数据目录 `/pg_location/mount2/path2`, CN 和 DN 的数据目录 `/pg_location/mount3/path3`, CN 和 DN 的数据目录 `/pg_location/mount4/path4` 是 `dwsadmin` 用户拥有读写权限的空目录。

```
CREATE TABLE tpcds.web_returns_p2
(
  WR_RETURNED_DATE_SK      INTEGER           ,
  WR_RETURNED_TIME_SK     INTEGER           ,
  WR_ITEM_SK              INTEGER           NOT NULL,
  WR_REFUNDED_CUSTOMER_SK INTEGER           ,
  WR_REFUNDED_CDEMO_SK   INTEGER           ,
  WR_REFUNDED_HDEMO_SK   INTEGER           ,
  WR_REFUNDED_ADDR_SK    INTEGER           ,
  WR_RETURNING_CUSTOMER_SK INTEGER          ,
  WR_RETURNING_CDEMO_SK  INTEGER           ,
  WR_RETURNING_HDEMO_SK  INTEGER           ,
  WR_RETURNING_ADDR_SK   INTEGER           ,
  WR_WEB_PAGE_SK         INTEGER           ,
  WR_REASON_SK           INTEGER           ,
  WR_ORDER_NUMBER        BIGINT            NOT NULL,
  WR_RETURN_QUANTITY     INTEGER           ,
  WR_RETURN_AMT          DECIMAL(7,2)      ,
  WR_RETURN_TAX          DECIMAL(7,2)      ,
  WR_RETURN_AMT_INC_TAX  DECIMAL(7,2)      ,
  WR_FEE                 DECIMAL(7,2)      ,
  WR_RETURN_SHIP_COST    DECIMAL(7,2)      ,
  WR_REFUNDED_CASH       DECIMAL(7,2)      ,
  WR_REVERSED_CHARGE     DECIMAL(7,2)      ,
  WR_ACCOUNT_CREDIT     DECIMAL(7,2)      ,
  WR_NET_LOSS            DECIMAL(7,2)
)
DISTRIBUTE BY HASH (WR_ITEM_SK)
PARTITION BY RANGE (WR_RETURNED_DATE_SK)
(
  PARTITION P1 VALUES LESS THAN(2450815),
  PARTITION P2 VALUES LESS THAN(2451179),
  PARTITION P3 VALUES LESS THAN(2451544),
  PARTITION P4 VALUES LESS THAN(2451910),
  PARTITION P5 VALUES LESS THAN(2452275),
  PARTITION P6 VALUES LESS THAN(2452640),
  PARTITION P7 VALUES LESS THAN(2453005),
  PARTITION P8 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)
```

```
)  
ENABLE ROW MOVEMENT;
```

- 示例 3: START END 语法创建、修改 Range 分区表。

假定/home//startend_tbs1, /home//startend_tbs2, /home//startend_tbs3,
/home//startend_tbs4 是用户拥有读写权限的空目录。

创建临时 schema:

```
CREATE SCHEMA tpcds;  
SET CURRENT_SCHEMA TO tpcds;
```

创建分区表, 分区键是 integer 类型:

```
CREATE TABLE tpcds.startend_pt (c1 INT, c2 INT)  
TABLESPACE startend_tbs1  
DISTRIBUTE BY HASH (c1)  
PARTITION BY RANGE (c2) (  
    PARTITION p1 START(1) END(1000) EVERY(200) TABLESPACE startend_tbs2,  
    PARTITION p2 END(2000),  
    PARTITION p3 START(2000) END(2500) TABLESPACE startend_tbs3,  
    PARTITION p4 START(2500),  
    PARTITION p5 START(3000) END(5000) EVERY(1000) TABLESPACE startend_tbs4  
)  
ENABLE ROW MOVEMENT;
```

查看分区表信息:

```
SELECT relname, boundaries FROM pg_partition p where  
p.parentid='tpcds.startend_pt'::regclass ORDER BY 1;  
    relname | boundaries  
-----+-----  
p1_0      | {1}  
p1_1      | {201}  
p1_2      | {401}  
p1_3      | {601}  
p1_4      | {801}  
p1_5      | {1000}  
p2        | {2000}  
p3        | {2500}  
p4        | {3000}  
p5_1      | {4000}  
p5_2      | {5000}  
tpcds.startend_pt |  
(12 rows)
```

导入数据, 查看分区数据量:

```
INSERT INTO tpcds.startend_pt VALUES (GENERATE_SERIES(0, 4999),  
GENERATE_SERIES(0, 4999));  
SELECT COUNT(*) FROM tpcds.startend_pt PARTITION FOR (0);  
    count  
-----  
    1  
(1 row)  
  
SELECT COUNT(*) FROM tpcds.startend_pt PARTITION (p3);  
    count  
-----
```

```
500
(1 row)
```

查看分区表信息:

```
SELECT relname, boundaries FROM pg_partition p where
p.parentid='tpcds.startend_pt'::regclass ORDER BY 1;
```

relname	boundaries
p1_0	{1}
p1_1	{201}
p1_2	{401}
p1_3	{601}
p1_4	{801}
p1_5	{1000}
p2	{2000}
p3	{2500}
p4	{3000}
p5_1	{4000}
p6_1	{5300}
p6_2	{5600}
p6_3	{5900}
p71	{6000}
q1_1	{4250}
q1_2	{4500}
q1_3	{4750}
q1_4	{5000}
tpcds.startend pt	

```
(19 rows)
```

- 示例 4: 创建列表分区。

创建一个分区键的列表分区:

```
CREATE TABLE animal_info
(
category      text,
remark        varchar2(100)
)
DISTRIBUTE BY REPLICATION
PARTITION BY LIST (category)
(
PARTITION reptiles VALUES ('snake'),
PARTITION insects VALUES ('butterfly'),
PARTITION other VALUES (DEFAULT)
);
```

创建多个分区键的列表分区:

```
CREATE TABLE sales_info
(
sale_time     timestamptz,
period        int,
city          text,
price         numeric(10,2),
remark        varchar2(100)
)
DISTRIBUTE BY HASH(sale_time)
PARTITION BY LIST (period, city)
(
```

```
PARTITION north_2022 VALUES (('202201', 'north1'), ('202202', 'north2')),
PARTITION south_2022 VALUES (('202201', 'south1'), ('202202', 'south2'),
('202203', 'south2')),
PARTITION rest VALUES (DEFAULT)
);
```

- 示例 5: 创建自动分区管理的分区表。

创建指定分区的自动分区管理分区表:

```
CREATE TABLE CPU1(
  id integer,
  idle numeric,
  IO numeric,
  scope text,
  IP text,
  time timestamp
) with (TTL='7 days',PERIOD='1 day')
partition by range(time)
(
  PARTITION P1 VALUES LESS THAN('2022-01-05 16:32:45'),
  PARTITION P2 VALUES LESS THAN('2022-01-06 16:56:12')
);
```

创建不指定分区的自动分区管理分区表:

```
CREATE TABLE CPU2(
  id integer,
  idle numeric,
  IO numeric,
  scope text,
  IP text,
  time timestamp
) with (TTL='7 days',PERIOD='1 day')
partition by range(time);
```

- 示例 6: 按照月份创建分区表 `customer_address`, 含有 13 个分区, 分区键为 `date` 类型。

创建分区表 `customer_address`:

```
CREATE TABLE customer_address
(
  ca_address_sk integer NOT NULL,
  ca_address_date date NOT NULL
)
DISTRIBUTE BY HASH (ca_address_sk)
PARTITION BY RANGE (ca_address_date)
(
  PARTITION p202001 VALUES LESS THAN('20200101'),
  PARTITION p202002 VALUES LESS THAN('20200201'),
  PARTITION p202003 VALUES LESS THAN('20200301'),
  PARTITION p202004 VALUES LESS THAN('20200401'),
  PARTITION p202005 VALUES LESS THAN('20200501'),
  PARTITION p202006 VALUES LESS THAN('20200601'),
  PARTITION p202007 VALUES LESS THAN('20200701'),
  PARTITION p202008 VALUES LESS THAN('20200801'),
  PARTITION p202009 VALUES LESS THAN('20200901'),
  PARTITION p202010 VALUES LESS THAN('20201001'),
  PARTITION p202011 VALUES LESS THAN('20201101'),
```

```
PARTITION p202012 VALUES LESS THAN('20201201'),
PARTITION p202013 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)
);
```

插入数据:

```
INSERT INTO customer_address values('1','20200215');
INSERT INTO customer_address values('7','20200805');
INSERT INTO customer_address values('9','20201111');
INSERT INTO customer_address values('4','20201231');
```

查询分区:

```
SELECT * FROM customer_address PARTITION(p202009);
ca_address_sk | ca_address_date
-----+-----
              7 | 2020-08-05 00:00:00
(1 row)
```

- 示例 7: 使用 **START END** 语法一次创建含有多个分区的分区表。

- 创建分区表 **day_part**, 每一天为一个分区, 分区键为 **date** 类型。

```
CREATE table day_part(id int,d_time date)
DISTRIBUTE BY HASH (id)
PARTITION BY RANGE (d_time)
(PARTITION p1 START('2022-01-01') END('2022-01-31') EVERY(interval '1
day'));
ALTER TABLE day_part ADD PARTITION pmax VALUES LESS THAN (maxvalue);
```

- 创建分区表 **week_part**, 每 7 天为一个分区, 分区键为 **date** 类型。

```
CREATE table week_part(id int,w_time date)
DISTRIBUTE BY HASH (id)
PARTITION BY RANGE (w_time)
(PARTITION p1 START('2021-01-01') END('2022-01-01') EVERY(interval '7
day'));
ALTER TABLE week_part ADD PARTITION pmax VALUES LESS THAN (maxvalue);
```

- 创建分区表 **month_part**, 每一个月为一个分区, 分区键为 **date** 类型。

```
CREATE table month_part(id int,m_time date)
DISTRIBUTE BY HASH (id)
PARTITION BY RANGE (m_time)
(PARTITION p1 START('2021-01-01') END('2022-01-01') EVERY(interval '1
month'));
ALTER TABLE month_part ADD PARTITION pmax VALUES LESS THAN (maxvalue);
```

相关链接

12.21 ALTER TABLE PARTITION, 12.75 DROP TABLE

12.53 CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION

功能描述

创建新的文本搜索配置。一个文本搜索配置声明一个能将一个字符串划分成符号的文本搜索解析器, 加上可以用于确定搜索对哪些标记感兴趣的字典。

注意事项

- 若仅声明分析器，那么新的文本搜索配置初始没有从符号类型到词典的映射，因此会忽略所有的单词。后面必须调用 `ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION` 命令创建映射使配置生效。如果声明了 `COPY` 选项，那么会自动拷贝指定的文本搜索配置的解析器、映射、配置选项等信息。
- 若模式名称已给出，那么文本搜索配置会在声明的模式中创建。否则会在当前模式创建。
- 定义文本搜索配置的用户成为其所有者。
- `PARSER` 和 `COPY` 选项是互相排斥的，因为当一个现有配置被复制，其分析器配置也被复制了。
- 若仅声明分析器，那么新的文本搜索配置初始没有从符号类型到词典的映射，因此会忽略所有的单词。

语法格式

```
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION name
  ( PARSER = parser_name | COPY = source_config )
  [ WITH ( {configuration_option = value} [, ...] )];
```

参数说明

- **name**
要创建的文本搜索配置的名称。该名称可以有模式修饰。
- **parser_name**
用于该配置的文本搜索分析器的名称。
- **source_config**
要复制的现有文本搜索配置的名称。
- **configuration_option**
文本搜索配置的配置参数，主要是针对 `parser_name` 执行的解析器，或者 `source_config` 隐含的解析器而言的。
取值范围：目前共支持 `default`、`ngram`、`zhparser` 三种类型的解析器，其中 `default` 类型的解析器没有对应的 `configuration_option`，`ngram`、`zhparser` 类型解析器对应的 `configuration_option` 如表 12-25 所示。

表12-25 ngram、zhparser 类型解析器对应的配置参数

解析器	配置参数	参数描述	取值范围
ngram	gram_size	分词长度。	正整数，1~4 默认值：2
	punctuation_ignore	是否忽略标点符号。	<ul style="list-style-type: none"> • true（默认值）：忽略标点符号。 • false：不忽略标点符号。
	grapsymbol	是否忽略图形化字符。	<ul style="list-style-type: none"> • true：忽略图形化字符。

解析器	配置参数	参数描述	取值范围
	_ignore		<ul style="list-style-type: none"> • false（默认值）：不忽略图形化字符。
zhparser	punctuation_ignore	分词结果是否忽略所有的标点等特殊符号（不会忽略r和\n）。	<ul style="list-style-type: none"> • true（默认值）：忽略所有的标点等特殊符号。 • false：不忽略所有的标点等特殊符号。
	seg_with_duality	是否将闲散文字自动以二字分词法聚合。	<ul style="list-style-type: none"> • true：将闲散文字自动以二字分词法聚合。 • false（默认值）：不将闲散文字自动以二字分词法聚合。
	multi_short	分词执行时是否执行针对长词复合切分。	<ul style="list-style-type: none"> • true（默认值）：执行针对长词复合切分。 • false：不执行针对长词复合切分。
	multi_duality	设定是否将长词内的文字自动以二字分词法聚合。	<ul style="list-style-type: none"> • true：将长词内的文字自动以二字分词法聚合。 • false（默认值）：不将长词内的文字自动以二字分词法聚合。
	multi_zmain	是否将重要单字单独显示。	<ul style="list-style-type: none"> • true：将重要单字单独显示。 • false（默认值）：不将重要单字单独显示。
	multi_zall	是否将全部单字单独显示。	<ul style="list-style-type: none"> • true：将全部单字单独显示。 • false（默认值）：不将全部单字单独显示。

示例

创建文本搜索配置：

```
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION ngram1 (parser=ngram) WITH (gram_size = 2,
grapsymbol_ignore = false);
```

创建文本搜索配置：

```
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION ngram2 (copy=ngram1) WITH (gram_size = 2,
grapsymbol_ignore = false);
```

创建文本搜索配置:

```
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION english_1 (parser=default);
```

相关链接

12.22 ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION, 12.76 DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION

12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY

功能描述

创建一个新的全文检索词典。词典是一种指定在全文检索时识别特定词并处理的方法。

词典的创建依赖于预定义模板（在系统表 `PG_TS_TEMPLATE` 中定义），支持创建五种类型的词典，分别是 `Simple`、`Ispell`、`Synonym`、`Thesaurus`、以及 `Snowball`，每种类型的词典可以完成不同的任务。

注意事项

- 具有 `SYSADMIN` 权限的用户可以执行创建词典操作，创建该词典的用户自动成为其所有者。
- 临时模式（`pg_temp`）下不允许创建词典。
- 创建或修改词典之后，任何对于用户自定义的词典定义文件的修改，将不会影响到数据库中的词典。如果需要在数据库中使用这些修改，需使用 `ALTER` 语句更新对应词典的定义文件。

语法格式

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY name (  
    TEMPLATE = template  
    [, option = value [, ... ]]  
);
```

参数说明

- **name**
要创建的词典的名称（可指定模式名，否则在当前模式下创建）。
取值范围：符合标识符命名规范的字符串，且最大长度不超过 63 个字符。
- **template**
模板名。
取值范围：系统表 `PG_TS_TEMPLATE` 中定义的模板：
`Simple/Synonym/Thesaurus/Ispell/Snowball`。
- **option**

参数名。与 `template` 值对应，不同的词典模板具有不同的参数列表，且与指定顺序无关。

- Simple 词典对应的 option

■ **STOPWORDS**

停用词表文件名，默认后缀名为 `stop`。例如 `STOPWORDS = french`，则实际文件名为 `french.stop`。停用词文件格式为一组 `word` 列表，每行定义一个停用词。词典处理时，文件中的空行和空格会被忽略，并将 `stopword` 词组转换为小写形式。

■ **ACCEPT**

是否将非停用词设置为已识别。默认值为 `true`。

当 Simple 词典设置参数 `ACCEPT=true` 时，将不会传递任何 `token` 给后继词典，此时建议将其放置在词典列表的最后。反之，当 `ACCEPT=false` 时，建议将该 Simple 词典放置在列表中的至少一个词典之前。

■ **FILEPATH**

停用词文件所在目录。停用词文件可以存放于本地，也可以存放于对象存储服务 OBS 服务器。如果存在本地，目录格式为 `'file://absolute_path'`。如果存放于 OBS 服务器，目录格式为 `'obs://bucket/path accesskey=ak secretkey=sk region=region_name'`。注意目录要用单引号包含。默认值为预定义词典文件所在目录。FILEPATH 参数必须和 STOPWORDS 参数同时指定，不允许单独指定。

使用 OBS 服务器上的停用词文件创建字典的过程如下：

- 1) 将停用词文件上传到 OBS 服务器。例如将 `french.stop` 文件上传到 OBS 服务器 `obsv3.sa-fb-1.externaldemo.com` 上名为 `gaussdb` 的桶中，其 URL 为 `https://gaussdb.obsv3.sa-fb-1.externaldemo.com/french.stop`。上传文件及查询 URL 的方式请参考 OBS 用户手册。
- 2) 修改 `$GAUSSHOME/etc/region_map` 文件，在其中加入一行 `"region_name": "obs domain"`。`region_name` 可以为任意由大小写字母、数字、斜杠 (/) 或下划线组成的字符串。`obs domain` 为 OBS 服务器的域名。

示例，将 `region_name` 设为 `rg`，`region_map` 包含的内容如：`"rg": "obsv3.sa-fb-1.externaldemo.com"`。

须知

`region_name` 和 `obs domain` 都用双引号，冒号的左边没有空格，右边有 1 个空格。

- 3) 执行 `CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY` 命令创建字典。命令如下：

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY french_dict ( TEMPLATE =  
pg_catalog.simple, STOPWORDS = french, FILEPATH = 'obs://gaussdb  
accesskey=xxx secretkey=yyy region=rg' );
```

由于 `french.stop` 文件放在 `gaussdb` 桶的根目录下，因此 `path` 为空。

- Synonym 词典对应的 option

- **SYNONYM**

同义词词典的定义文件名，默认后缀名为 `syn`。

文件格式为一组同义词列表，每行格式为"token synonym"，即 token 和其对应的 synonym，中间以空格相连。
- **CASESENSITIVE**

设置是否大小写敏感，默认值为 `false`，此时词典文件中的 token 和 synonym 均会转为小写形式处理。如果设置为 `true`，则不会进行小写转换。
- **FILEPATH**

同义词词典文件所在目录。目录可以指定为本地目录和 OBS 目录两种形式。默认值为预定义词典文件所在目录。其中目录格式、以及使用 OBS 服务器上的文件创建 Synonym 字典的过程与 [Simple 词典的 FILEPATH](#) 相同。
- Thesaurus 词典对应的 option
 - **DICTFILE**

词典定义文件名，默认后缀名为 `ths`。

文件格式为一组同义词列表，每行格式为"sample words : indexed words"，中间冒号 (:) 作为短语和其替换词间的分隔符。TZ 词典处理时，如果有多个匹配的 sample words，将选择最长匹配输出。
 - **DICTIONARY**

用于词规范化的子词典名，必须且仅能定义一个。该词典必须是已经存在的，在检查短语匹配之前使用，用于识别和规范输入文本。

如果子词典无法识别输入词，将会报错。此时，需要移除该词或者更新子词典使其识别。此外，可在 indexed words 的开头放上一个星号 (*) 来跳过在其上应用子词典，但是所有 sample words 必须可以被子词典识别。

如果词典文件定义的 sample words 中，含有子词典中定义的停用词，需要用问号 (?) 替代停用词。假设 a 和 the 是子词典中所定义的停用词，如下：

```
? one ? two : ssws
```

上述同义词组定义会匹配"a one the two"以及"the one a two"，这两个短语均会被 ssws 替代输出。
 - **FILEPATH**

词典定义文件所在目录。目录可以指定为本地目录和 OBS 目录两种形式。默认值为预定义词典文件所在目录。其中目录格式、以及使用 OBS 服务器上的文件创建 Synonym 字典的过程与 [Simple 词典的 FILEPATH](#) 相同。
- Ispell 词典
 - **DICTFILE**

词典定义文件名，默认后缀名为 `dict`。
 - **AFFFILE**

词缀文件名，默认后缀名为 `affix`。
 - **STOPWORDS**

停用词文件名，默认后缀名为 `stop`，文件格式要求与 `Simple` 类型词典的停用词文件相同。

- **FILEPATH**

词典文件所在目录。可以指定为本地目录和 `OBS` 目录两种形式。默认值为预定义词典文件所在目录。其中目录格式、以及使用 `OBS` 服务器上的文件创建 `Synonym` 字典的过程与 `Simple` 词典的 `FILEPATH` 相同。

- Snowball 词典

- **LANGUAGE**

语言名，标识使用哪种语言的词干分析算法。算法按照对应语言中的拼写规则，缩减输入词的常见变体形式为一个基础词或词干。

- **STOPWORDS**

停用词表文件名，默认后缀名为 `stop`，文件格式要求与 `Simple` 类型词典的停用词文件相同。

- **FILEPATH**

词典定义文件所在目录。可以指定为本地目录或者 `OBS` 目录。默认值为预定义词典文件所在目录。`FILEPATH` 参数必须和 `STOPWORDS` 参数同时指定，不允许单独指定。其中目录格式、以及用 `OBS` 服务器上的文件创建 `Snowball` 字典的过程与 `Simple` 字典相同。

📖 说明

- 预定义词典文件位于 `$GAUSSHOME/share/postgresql/tsearch_data` 目录下。
- 词典定义文件的文件名仅支持小写字母、数字、下划线混合。
- **value**
参数值。如果不是简单的标识符或数字，则参数值必须加单引号（标示符和数字同样可以加上单引号）。

示例

创建一个 `Ispell` 词典 `english_ispell`（词典定义文件来自开源词典）：

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY english_ispell (  
    TEMPLATE = ispell,  
    DictFile = english,  
    AffFile = english,  
    StopWords = english,  
    FilePath = 'obs://bucket_name/path accesskey=ak secretkey=sk region=rg'  
);
```

请参见 9.7 配置示例一节的示例。

相关链接

12.23 ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY, 12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY

12.55 CREATE TRIGGER

功能描述

创建一个触发器。触发器将与指定的表或视图关联，并在特定条件下执行指定的函数。

注意事项

- 当前仅支持在普通行存表上创建触发器，不支持在列存表、临时表、unlogged 表等类型表上创建触发器。
- 如果为同一事件定义了多个相同类型的触发器，则按触发器的名称字母顺序触发它们。
- 一个触发器只能作用在一张表上，对创建的触发器数量无限制但一个表上的触发器越多，性能消耗越大。
- 触发器常用于多表间数据关联同步场景，对 SQL 执行性能影响较大，不建议在大数据量同步及对性能要求高的场景中使用。
- 当触发器满足如下条件时，触发语句能和触发器一起下推到 DN 执行并提升触发器执行性能：
 - 开关 `enable_trigger_shipping` 和 `enable_fast_query_shipping` 开启（默认均开启）。
 - 源表触发器使用的触发器函数为 `plpgsql` 类型（推荐类型）。
 - 源表与触发表分布键的类型、数量完全相同，均为行存表，且所属相同的 `nodegroup`。
 - 原 `INSERT/UPDATE/DELETE` 语句条件中包含所有分布键与 `NEW/OLD` 等值比较表达式。
 - 原 `INSERT/UPDATE/DELETE` 语句在没有触发器的情况下原本就能 `query shipping`。
 - 源表上只有 `INSERT/UPDATE/DELETE AFTER/BEFORE FOR EACH ROW` 六类触发器，且所有触发器都可下推。

语法格式

```
CREATE [ CONSTRAINT ] TRIGGER trigger_name { BEFORE | AFTER | INSTEAD OF } { event
[ OR ... ] }
ON table_name
[ FROM referenced_table_name ]
{ NOT DEFERRABLE | [ DEFERRABLE ] { INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED } }
[ FOR [ EACH ] { ROW | STATEMENT } ]
[ WHEN ( condition ) ]
EXECUTE PROCEDURE function_name ( arguments );
```

其中 `event` 包含以下几种：

```
INSERT
UPDATE [ OF column_name [, ... ] ]
DELETE
TRUNCATE
```

参数说明

- **CONSTRAINT**

可选项，指定此参数将创建约束触发器，即触发器作为约束来使用。除了可以使用 SET CONSTRAINTS 调整触发器触发的时间之外，这与常规触发器相同。约束触发器必须是 AFTER ROW 触发器。

- **trigger_name**

触发器名称，该名称不能限定模式，因为触发器自动继承其所在表的模式，且同一个表的触发器不能重名。对于约束触发器，使用 12.88 SET CONSTRAINTS 修改触发器行为时也使用此名称。

取值范围：符合标识符命名规范的字符串，且最大长度不超过 63 个字符。

- **BEFORE**

触发器函数是在触发事件发生前执行。

- **AFTER**

触发器函数是在触发事件发生后执行，约束触发器只能指定为 AFTER。

- **INSTEAD OF**

触发器函数直接替代触发事件。

- **event**

启动触发器的事件，取值范围包括：INSERT、UPDATE、DELETE 或 TRUNCATE，也可以通过 OR 同时指定多个触发事件。

对于 UPDATE 事件类型，可以使用下面语法指定列：

```
UPDATE OF column_name1 [, column_name2 ... ]
```

表示只有这些列作为 UPDATE 语句的目标列时，才会启动触发器，但是 INSTEAD OF UPDATE 类型不支持指定列信息。

- **table_name**

需要创建触发器的表名称。

取值范围：数据库中已经存在的表名称。

- **referenced_table_name**

约束引用的另一个表的名称。只能为约束触发器指定，常见于外键约束。由于当前不支持外键，因此不建议使用。

取值范围：数据库中已经存在的表名称。

- **DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE**

约束触发器的启动时机，仅作用于约束触发器。这两个关键字设置该约束是否可推迟。

详细介绍请参见 12.50 CREATE TABLE。

- **INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED**

如果约束是可推迟的，则这个子句声明检查约束的缺省时间，仅作用于约束触发器。

详细介绍请参见 12.50 CREATE TABLE。

- **FOR EACH ROW | FOR EACH STATEMENT**

触发器的触发频率。

– FOR EACH ROW 是指该触发器是受触发事件影响的每一行触发一次。

- FOR EACH STATEMENT 是指该触发器是每个 SQL 语句只触发一次。

未指定时默认值为 FOR EACH STATEMENT。约束触发器只能指定为 FOR EACH ROW。

- **condition**

决定是否实际执行触发器函数的条件表达式。当指定 WHEN 时，只有在条件返回 true 时才会调用该函数。

在 FOR EACH ROW 触发器中，WHEN 条件可以通过分别写入 OLD.column_name 或 NEW.column_name 来引用旧行或新行值的列。当然，INSERT 触发器不能引用 OLD 和 DELETE 触发器不能引用 NEW。

INSTEAD OF 触发器不支持 WHEN 条件。

WHEN 表达式不能包含子查询。

对于约束触发器，WHEN 条件的评估不会延迟，而是在执行更新操作后立即发生。如果条件返回值不为 true，则触发器不会排队等待延迟执行。

- **function_name**

用户定义的函数，必须声明为不带参数并返回类型为触发器，在触发器触发时执行。

- **arguments**

执行触发器时要提供给函数的可选的以逗号分隔的参数列表。参数是文字字符串常量，简单的名称和数字常量也可以写在这里，但它们都将被转换为字符串。请检查触发器函数的实现语言的描述，以了解如何在函数内访问这些参数。

📖 说明

关于触发器种类：

- INSTEAD OF 的触发器必须标记为 FOR EACH ROW，并且只能在视图上定义。
- BEFORE 和 AFTER 触发器作用在视图上时，只能标记为 FOR EACH STATEMENT。
- TRUNCATE 类型触发器仅限 FOR EACH STATEMENT。

表12-26 表和视图上支持的触发器种类：

触发时机	触发事件	行级	语句级
BEFORE	INSERT/UPDATE/DELETE	表	表和视图
	TRUNCATE	不支持	表
AFTER	INSERT/UPDATE/DELETE	表	表和视图
	TRUNCATE	不支持	表
INSTEAD OF	INSERT/UPDATE/DELETE	视图	不支持
	TRUNCATE	不支持	不支持

表12-27 PLPGSQL 类型触发器函数特殊变量：

变量名	变量含义
NEW	INSERT 及 UPDATE 操作涉及 tuple 信息中的新值，对 DELETE 为空。
OLD	UPDATE 及 DELETE 操作涉及 tuple 信息中的旧值，对 INSERT 为空。
TG_NAME	触发器名称。
TG_WHEN	触发器触发时机（BEFORE/AFTER/INSTEAD OF）。
TG_LEVEL	触发频率（ROW/STATEMENT）。
TG_OP	触发操作（INSERT/UPDATE/DELETE/TRUNCATE）。
TG_RELID	触发器所在表 OID。
TG_RELNAME	触发器所在表名（已废弃，现用 TG_TABLE_NAME 替代）。
TG_TABLE_NAME	触发器所在表名。
TG_TABLE_SCHEMA	触发器所在表的 SCHEMA 信息。
TG_NARGS	触发器函数参数个数。
TG_ARGV[]	触发器函数参数列表。

示例

创建源表及触发表：

```
CREATE TABLE test_trigger_src_tbl(id1 INT, id2 INT, id3 INT);
CREATE TABLE test_trigger_des_tbl(id1 INT, id2 INT, id3 INT);
```

创建触发器函数 tri_insert_func()：

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION tri_insert_func() RETURNS TRIGGER AS
$$
DECLARE
BEGIN
    INSERT INTO test_trigger_des_tbl VALUES(NEW.id1, NEW.id2, NEW.id3);
    RETURN NEW;
END
$$ LANGUAGE PLPGSQL;
```

创建触发器函数 tri_update_func()：

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION tri_update_func() RETURNS TRIGGER AS
$$
DECLARE
BEGIN
    UPDATE test_trigger_des_tbl SET id3 = NEW.id3 WHERE id1=OLD.id1;
    RETURN OLD;
END
$$ LANGUAGE PLPGSQL;
```

创建触发器函数 tri_delete_func():

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION tri_delete_func() RETURNS TRIGGER AS
$$
DECLARE
BEGIN
    DELETE FROM test_trigger_des_tbl WHERE id1=OLD.id1;
    RETURN OLD;
END
$$ LANGUAGE PLPGSQL;
```

创建 INSERT 触发器:

```
CREATE TRIGGER insert_trigger
BEFORE INSERT ON test_trigger_src_tbl
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE tri_insert_func();
```

创建 UPDATE 触发器:

```
CREATE TRIGGER update_trigger
AFTER UPDATE ON test_trigger_src_tbl
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE tri_update_func();
```

创建 DELETE 触发器:

```
CREATE TRIGGER delete_trigger
BEFORE DELETE ON test_trigger_src_tbl
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE tri_delete_func();
```

相关链接

12.24 ALTER TRIGGER, 12.78 DROP TRIGGER, 12.20 ALTER TABLE

12.56 CREATE TYPE

功能描述

在当前数据库中定义一种新的数据类型。定义数据类型的用户将成为该数据类型的拥有者。类型只适用于行存表

有四种形式的 CREATE TYPE，分别为：复合类型、基本类型、shell 类型和枚举类型。

- 复合类型
复合类型由一个属性名和数据类型的列表指定。如果属性的数据类型是可排序的，也可以指定该属性的排序规则。复合类型本质上和表的行类型相同，但是如果只想定义一种类型，使用 `CREATE TYPE` 避免了创建一个实际的表。单独的复合类型也是很有用的，例如可以作为函数的参数或者返回类型。
为了能够创建复合类型，必须拥有在其所有属性类型上的 `USAGE` 特权。
- 基本类型
用户可以自定义一种新的基本类型（标量类型）。通常来说这些函数必须是用 C 或者另外一种低层语言所编写。
- shell 类型
shell 类型是一种用于后面要定义的地类型的占位符，通过发出一个不带除类型名之外其他参数的 `CREATE TYPE` 命令可以创建这种类型。在创建基本类型时，需要 shell 类型作为一种向前引用。
- 枚举类型
由若干个标签构成的列表，每一个标签值都是一个非空字符串，且字符串长度必须不超过 64 个字节。

注意事项

如果给定一个模式名，那么该类型将被创建在指定的模式中。否则它会被创建在当前模式中。类型名称必须与同一个模式中任何现有的类型或者域相区别（因为表具有相关的数据类型，类型名称也必须与同一个模式中任何现有表的名字不同）。

语法格式

```
CREATE TYPE name AS
    ( [ attribute_name data_type [ COLLATE collation ] [, ... ] ] )

CREATE TYPE name (
    INPUT = input_function,
    OUTPUT = output_function
    [ , RECEIVE = receive_function ]
    [ , SEND = send_function ]
    [ , TYPMOD_IN =
type_modifier_input_function ]
    [ , TYPMOD_OUT =
type_modifier_output_function ]
    [ , ANALYZE = analyze_function ]
    [ , INTERNALLENGTH = { internallength |
VARIABLE } ]
    [ , PASSEDBYVALUE ]
    [ , ALIGNMENT = alignment ]
    [ , STORAGE = storage ]
    [ , LIKE = like_type ]
    [ , CATEGORY = category ]
    [ , PREFERRED = preferred ]
    [ , DEFAULT = default ]
    [ , ELEMENT = element ]
    [ , DELIMITER = delimiter ]
    [ , COLLATABLE = collatable ]
```

```
)  
  
CREATE TYPE name  
  
CREATE TYPE name AS ENUM  
    ( [ 'label' [, ... ] ] )
```

参数说明

复合类型

- **name**
要创建的类型的名称（可以被模式限定）。
- **attribute_name**
复合类型的一个属性（列）的名称。
- **data_type**
要成为复合类型的一个列的现有数据类型的名称。
- **collation**
要关联到复合类型的一列的现有排序规则的名称。

基本类型

自定义基本类型时，参数可以以任意顺序出现，`input_function` 和 `output_function` 为必选参数，其它为可选参数。

- **input_function**
将数据从类型的外部文本形式转换为内部形式的函数名。
输入函数可以被声明为有一个 `cstring` 类型的参数，或者有三个类型分别为 `cstring`、`oid`、`integer` 的参数。
 - `cstring` 参数是以 C 字符串存在的输入文本。
 - `oid` 参数是该类型自身的 OID（对于数组类型则是其元素类型的 OID）。
 - `integer` 参数是目标列的 `typmod`（如果知道，不知道则将传递 -1）。输入函数必须返回一个该数据类型本身的值。通常，一个输入函数应该被声明为 `STRICT`。如果不是这样，在读到一个 `NULL` 输入值时，调用输入函数时第一个参数会是 `NULL`。在这种情况下，该函数必须仍然返回 `NULL`，除非调用函数发生了错误（这种情况主要是想支持域输入函数，域输入函数可能需要拒绝 `NULL` 输入）。

📖 说明

输入和输出函数能被声明为具有新类型的结果或参数是因为：必须在创建新类型之前创建这两个函数。而新类型应该首先被定义为一种 `shell type`，它是一种占位符类型，除了名称和所有者之外它没有其他属性。这可以通过不带额外参数的命令 `CREATE TYPE name` 做到。然后用 C 写的 I/O 函数可以被定义为引用这种 `shell type`。最后，用带有完整定义的 `CREATE TYPE` 把该 `shell type` 替换为一个完全的、合法的类型定义，之后新类型就可以正常使用了。

- **output_function**
将数据从类型的内部形式转换为外部文本形式的函数名。

输出函数必须被声明为有一个新数据类型的参数。输出函数必须返回类型 `cstring`。对于 `NULL` 值不会调用输出函数。

- **receive_function**

可选参数。将数据从类型的外部二进制形式转换成内部形式的函数名。

如果没有该函数，该类型不能参与到二进制输入中。二进制表达转换成内部形式代价更低，然而却更容易移植（例如，标准的整数数据类型使用网络字节序作为外部二进制表达，而内部表达是机器本地的字节序）。`receive_function` 应该执行足够的检查以确保该值是有效的。

接收函数可以被声明为有一个 `internal` 类型的参数，或者有三个类型分别为 `internal`、`oid`、`integer` 的参数。

- `internal` 参数是一个指向 `StringInfo` 缓冲区的指针，其中保存着接收到的字节串。
- `oid` 和 `integer` 参数和文本输入函数的相同。

接收函数必须返回一个该数据类型本身的值。通常，一个接收函数应该被声明为 `STRICT`。如果不是这样，在读到一个 `NULL` 输入值时调用接收函数时第一个参数会是 `NULL`。在这种情况下，该函数必须仍然返回 `NULL`，除非接收函数发生了错误（这种情况主要是想支持域接收函数，域接收函数可能需要拒绝 `NULL` 输入）。

- **send_function**

可选参数。将数据从类型的内部形式转换为外部二进制形式的函数名。

如果没有该函数，该类型将不能参与到二进制输出中。发送函数必须被声明为有一个新数据类型的参数。发送函数必须返回类型 `bytea`。对于 `NULL` 值不会调用发送函数。

- **type_modifier_input_function**

可选参数。将类型的修饰符数组转换为内部形式的函数名。

- **type_modifier_output_function**

可选参数。将类型的修饰符的内部形式转换为外部文本形式的函数名。

📖 说明

如果该类型支持修饰符（附加在类型声明上的可选约束，例如，`char(5)`或 `numeric(30,2)`），则需要可选的 `type_modifier_input_function` 以及 `type_modifier_output_function`。GaussDB(DWS)允许用户定义的类型有一个或者多个简单常量或者标识符作为修饰符。不过，为了存储在系统目录中，该信息必须能被打包到一个非负整数值中。所声明的修饰符会被以 `cstring` 数组的形式传递给 `type_modifier_input_function`。`type_modifier_input_function` 必须检查该值的合法性（如果值错误就抛出一个错误），如果值正确，要返回一个非负 `integer` 值，该值将被存储在“`typmod`”列中。如果类型没有 `type_modifier_input_function` 则类型修饰符将被拒绝。

`type_modifier_output_function` 把内部的整数 `typmod` 值转换回正确的形式用于用户显示。

`type_modifier_output_function` 必须返回一个 `cstring` 值，该值就是追加到类型名称后的字符串。

例如，`numeric` 的函数可能会返回(30,2)。如果默认显示格式就是只把存储的 `typmod` 整数值放在圆括号内，则允许省略 `type_modifier_output_function`。

- **analyze_function**

可选参数。为该数据类型执行统计分析的函数名的可选参数。

默认情况下，如果该类型有一个默认的 B-tree 操作符类，ANALYZE 将尝试用类型的“equals”和“less-than”操作符来收集统计信息。这种行为对于非标量类型并不合适，因此可以通过指定一个自定义分析函数来覆盖这种行为。分析函数必须被声明为有一个类型为 `internal` 的参数，并且返回一个 `boolean` 结果。

- **internallength**

可选参数。一个数字常量，用于指定新类型的内部表达的字节长度。默认为变长。

虽然只有 I/O 函数和其他为该类型创建的函数才知道新类型的内部表达的细节，但是内部表达的一些属性必须被向 GaussDB(DWS)声明。其中最重要的是 `internallength`。基本数据类型可以是定长的（这种情况下 `internallength` 是一个正整数）或者是变长的（把 `internallength` 设置为 `VARIABLE`，在内部通过把 `typlen` 设置为 -1 表示）。所有变长类型的内部表达都必须以一个 4 字节整数开始，`internallength` 定义了总长度。

- **PASSEDBYVALUE**

可选参数。表示这种数据类型的值需要被传值而不是传引用。传值的类型必须是定长的，并且它们的内部表达不能超过 `Datum` 类型（某些机器上是 4 字节，其他机器上是 8 字节）的尺寸。

- **alignment**

可选参数。该参数指定数据类型的存储对齐需求。如果被指定，必须是 `char`、`int2`、`int4` 或者 `double`。默认是 `int4`。

允许的值等同于以 1、2、4 或 8 字节边界对齐。要注意变长类型的 `alignment` 参数必须至少为 4，因为它们需要包含一个 `int4` 作为它们的第一个组成部分。

- **storage**

可选参数。该数据类型的存储策略。

如果被指定，必须是 `plain`、`external`、`extended` 或者 `main`。默认是 `plain`。

- `plain` 指定该类型的数据将总是被存储在线内并且不会被压缩。（对定长类型只允许 `plain`）
- `extended` 指定系统将首先尝试压缩一个长的数据值，并且将在数据仍然太长的情况下把值移出主表行。
- `external` 允许值被移出主表，但是系统将不会尝试对它进行压缩。
- `main` 允许压缩，但是不鼓励把值移出主表（如果没有其他办法让行的大小变得合适，具有这种存储策略的数据项仍将被移出主表，但比起 `extended` 以及 `external` 项来，这种存储策略的数据项会被优先考虑保留在主表中）。

除 `plain` 之外所有的 `storage` 值都暗示该数据类型的函数能处理被 `TOAST` 过的值。指定的值仅仅是决定一种可 `TOAST` 数据类型的列的默认 `TOAST` 存储策略，用户可以使用 `ALTER TABLE SET STORAGE` 为列选取其他策略。

- **like_type**

可选参数。与新类型具有相同表达的现有数据类型的名称。会从这个类型中复制 `internallength`、`passedbyvalue`、`alignment` 以及 `storage` 的值（除非在这个 `CREATE TYPE` 命令的其他地方用显式说明覆盖）。

当新类型的低层实现是以一种现有的类型为参考时，用这种方式指定表达特别有用。

- **category**

可选参数。这种类型的分类码（一个 ASCII 字符）。默认是“用户定义类型”的 'U'。为了创建自定义分类，也可以选择其他 ASCII 字符。

- **preferred**

可选参数。如果这种类型是其类型分类中的优先类型则为 TRUE，否则为 FALSE。默认为 FALSE。在一个现有类型分类中创建一种新的优先类型要非常谨慎，因为这可能会导致很大的改变。

说明

category 和 preferred 参数可以被用来帮助控制在混淆的情况下应用哪一种隐式造型。每一种数据类型都属于一个用单个 ASCII 字符命名的分类，并且每一种类型可以是其所属分类中的“首选”。当有助于解决重载函数或操作符时，解析器将优先造型到首选类型（但是只能从同类的其他类型造型）。对于没有隐式转换到或来自任意其他类型的类型，让这些设置保持默认即可。不过，对于有隐式转换的相关类型的组，把它们都标记为属于同一个类别并且选择一种或两种“最常用”的类型作为该类别的首选通常是很有用的。在把一种用户定义的类型增加到一个现有的内建类别（例如，数字或者字符串类型）中时，category 参数特别有用。不过，也可以创建新的全部是用户定义类型的类别。对这样的类别，可选择除大写字母之外的任何 ASCII 字符。

- **default**

可选参数。数据类型的默认值。如果被省略，默认值是空。

如果用户希望该数据类型的列被默认为某种非空值，可以指定一个默认值。默认值可以用 DEFAULT 关键词指定（这样一个默认值可以被附加到一个特定列的显式 DEFAULT 子句覆盖）。

- **element**

可选参数。被创建的类型是一个数组，element 指定了数组元素的类型。例如，要定义一个 4 字节整数的数组（int4），应指定 ELEMENT = int4。

- **delimiter**

可选参数。指定这种类型组成的数组中分隔值的定界符。

可以把 delimiter 设置为一个特定字符，默认的定界符是逗号（,）。注意定界符是与数组元素类型相关的，而不是数组类型本身相关。

- **collatable**

可选参数。如果这个类型的操作可以使用排序规则信息，则为 TRUE。默认为 FALSE。

如果 collatable 为 TRUE，这种类型的列定义和表达式可能通过使用 COLLATE 子句携带有排序规则信息。在该类型上操作的函数的实现负责真正利用这些信息，仅把类型标记为可排序的并不会让它们自动地去使用这类信息。

- **lable**

可选参数。与枚举类型的一个值相关的文本标签，其值为长度不超过 64 个字符的非空字符串。

说明

在创建用户定义类型的时候，GaussDB(DWS)会自动创建一个与之关联的数组类型，其名字由该元素类型的名字前缀一个下划线组成。

示例

示例一：创建一种复合类型，建表并插入数据以及查询。

```
CREATE TYPE compfoo AS (f1 int, f2 text);
CREATE TABLE t1_compfoo(a int, b compfoo);
CREATE TABLE t2_compfoo(a int, b compfoo);
INSERT INTO t1_compfoo values(1, (1, 'demo'));
INSERT INTO t2_compfoo select * from t1_compfoo;
SELECT (b).f1 FROM t1_compfoo;
SELECT * FROM t1_compfoo t1 join t2_compfoo t2 on (t1.b).f1=(t2.b).f1;
```

示例二：创建一个枚举类型，并在表定义中使用它。

```
CREATE TYPE bugstatus AS ENUM ('create', 'modify', 'closed');
CREATE TABLE customer (name text, current_bugstatus bugstatus);
INSERT INTO customer VALUES ('type', 'create');
SELECT * FROM customer WHERE current_bugstatus = 'create';
```

示例三：编译.so 文件，并创建 shell 类型。

```
CREATE TYPE complex;
```

这个语句的作用是为要定义的类型创建了一个占位符，这样允许我们在定义其 I/O 函数时引用该类型。现在可以定义 I/O 函数，需要注意的是在创建函数时 function 必须声明为 NOT FENCED 模式：

```
CREATE FUNCTION
complex_in(cstring)
  RETURNS complex
  AS 'filename'
  LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT not fenced;

CREATE FUNCTION
complex_out(complex)
  RETURNS cstring
  AS 'filename'
  LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT not fenced;

CREATE FUNCTION
complex_recv(internal)
  RETURNS complex
  AS 'filename'
  LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT not fenced;

CREATE FUNCTION
complex_send(complex)
  RETURNS bytea
  AS 'filename'
  LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT not fenced;
```

--最后，提供该数据类型的完整定义：

```
CREATE TYPE complex (
  internallength = 16,
  input = complex_in,
  output = complex_out,
```



```
receive = complex_recv,  
send = complex_send,  
alignment = double  
);
```

input、output、receive 及 send 函数对应的 C 函数定义如下：

```
--定义结构体 Complex 如下:  
typedef struct Complex {  
    double    x;  
    double    y;  
} Complex;  
  
--定义 input 函数:  
PG_FUNCTION_INFO_V1(complex_in);  
  
Datum  
complex_in(PG_FUNCTION_ARGS)  
{  
    char      *str = PG_GETARG_CSTRING(0);  
    double    x,  
             y;  
    Complex   *result;  
  
    if (sscanf(str, " ( %lf , %lf )", &x, &y) != 2)  
        ereport(ERROR,  
                (errcode(ERRCODE_INVALID_TEXT_REPRESENTATION),  
                 errmsg("invalid input syntax for complex: \"%s\"",  
                        str)));  
  
    result = (Complex *) palloc(sizeof(Complex));  
    result->x = x;  
    result->y = y;  
    PG_RETURN_POINTER(result);  
}  
  
--定义 output 函数:  
PG_FUNCTION_INFO_V1(complex_out);  
  
Datum  
complex_out(PG_FUNCTION_ARGS)  
{  
    Complex   *complex = (Complex *) PG_GETARG_POINTER(0);  
    char      *result;  
  
    result = (char *) palloc(100);  
    snprintf(result, 100, "(%g,%g)", complex->x, complex->y);  
    PG_RETURN_CSTRING(result);  
}  
  
--定义 receive 函数:  
PG_FUNCTION_INFO_V1(complex_recv);  
  
Datum  
complex_recv(PG_FUNCTION_ARGS)  
{
```

```
StringInfo buf = (StringInfo) PG_GETARG_POINTER(0);
Complex    *result;

result = (Complex *) palloc(sizeof(Complex));
result->x = pq_getmsgfloat8(buf);
result->y = pq_getmsgfloat8(buf);
PG_RETURN_POINTER(result);
}

--定义 send 函数:
PG_FUNCTION_INFO_V1(complex_send);

Datum
complex_send(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    Complex    *complex = (Complex *) PG_GETARG_POINTER(0);
    StringInfoData buf;

    pq_begintypsend(&buf);
    pq_sendfloat8(&buf, complex->x);
    pq_sendfloat8(&buf, complex->y);
    PG_RETURN_BYTEA_P(pq_endtypsend(&buf));
}
```

相关链接

12.25 ALTER TYPE, 12.79 DROP TYPE

12.57 CREATE USER

功能描述

创建一个用户。

注意事项

- 通过 CREATE USER 创建的用户，默认具有 LOGIN 权限；
- 通过 CREATE USER 创建用户的同时系统会在执行该命令的数据库中，为该用户创建一个同名的 SCHEMA；其他数据库中，则不自动创建同名的 SCHEMA；用户可使用 CREATE SCHEMA 命令，分别在其他数据库中，为该用户创建同名 SCHEMA。
- 系统管理员在普通用户同名 schema 下创建的对象，所有者为 schema 的同名用户（非系统管理员）。
- 除系统管理员之外，其他用户即使被授权了 schema 的所有权限也无法在普通用户的同名 schema 下创建对象，除非把同名 schema 相关的角色权限赋予其他用户。具体操作可参考《故障排除》中的“赋予用户 schema 的 all 权限后建表仍然报”章节。

语法格式

```
CREATE USER user_name [ [ WITH ] option [ ... ] ] [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ]  
{ PASSWORD | IDENTIFIED BY } { 'password' | DISABLE };
```

其中 **option** 子句用于设置权限及属性等信息。

```
{SYSADMIN | NOSYSADMIN}  
| {AUDITADMIN | NOAUDITADMIN}  
| {CREATEDB | NOCREATEDB}  
| {USEFT | NOUSEFT}  
| {CREATEROLE | NOCREATEROLE}  
| {INHERIT | NOINHERIT}  
| {LOGIN | NOLOGIN}  
| {REPLICATION | NOREPLICATION}  
| {INDEPENDENT | NOINDEPENDENT}  
| {VCADMIN | NOVCADMIN}  
| CONNECTION LIMIT connlimit  
| VALID BEGIN 'timestamp'  
| VALID UNTIL 'timestamp'  
| RESOURCE POOL 'respool'  
| USER GROUP 'groupuser'  
| PERM SPACE 'spacelimit'  
| TEMP SPACE 'tmpspacelimit'  
| SPILL SPACE 'spillspacelimit'  
| NODE GROUP logic_cluster_name  
| IN ROLE role_name [, ...]  
| IN GROUP role_name [, ...]  
| ROLE role_name [, ...]  
| ADMIN role_name [, ...]  
| USER role_name [, ...]  
| SYSID uid  
| DEFAULT TABLESPACE tablespace_name  
| PROFILE DEFAULT  
| PROFILE profile_name  
| PGUSER  
| AUTHINFO 'authinfo'  
| PASSWORD EXPIRATOIN period
```

参数说明

- **user_name**
用户名称。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。且最大长度不超过 63 个字符。
- **password**
登录密码。
密码规则如下：
 - 密码默认不少于 8 个字符。
 - 不能与用户名及用户名倒序相同。
 - 至少包含大写字母（A-Z），小写字母（a-z），数字（0-9），非字母数字字符（~!@#\$\$%^&*()-_+=\|[{ }];:;<.>/?) 四类字符中的三类字符。使用范围外的字符会收到告警，但依然允许创建。

- 创建用户时，应当使用双引号或单引号将用户密码括起来。
取值范围：字符串。

CREATE USER 的其他参数值请参考 [CREATE ROLE 参数说明](#)。

示例

创建用户 jim:

```
CREATE USER jim PASSWORD '{password}';
```

下面语句与上面的等价:

```
CREATE USER jim IDENTIFIED BY '{password}';
```

如果创建有“创建数据库”权限的用户，则需要加 CREATEDB 关键字:

```
CREATE USER jim CREATEDB PASSWORD '{password}';
```

相关链接

12.26 ALTER USER, 12.45 CREATE ROLE, 12.80 DROP USER

12.58 CREATE VIEW

功能描述

创建一个视图。视图与基本表不同，是一个虚拟的表。数据库中仅存放视图的定义，而不存放视图对应的数据，这些数据仍存放在原来的基本表中。若基本表中的数据发生变化，从视图中查询出的数据也随之改变。从这个意义上讲，视图就像一个窗口，透过它可以看到数据库中用户感兴趣的数据及变化。

注意事项

无。

语法格式

```
CREATE [ OR REPLACE ] [ TEMP | TEMPORARY ] VIEW view_name [ ( column_name  
[, ...] ) ]  
[ WITH ( {view_option_name [= view_option_value]} [, ...] ) ]  
AS query;
```

📖 说明

- 创建视图时使用 WITH(security_barriers)可以创建一个相对安全的视图，避免攻击者利用低成本函数的 RAISE 语句打印出隐藏的基表数据。
- GUC 参数 view_independent 打开时，支持普通视图删除列。需注意，如果存在列级约束，不支持该列的删除。

参数说明

- **OR REPLACE**
如果视图已存在，则重新定义。
- **TEMP | TEMPORARY**
创建临时视图。
- **view_name**
要创建的视图名称。可以用模式修饰。
取值范围：字符串，符合标识符命名规范。
- **column_name**
可选的名字列表，用作视图的字段名。如果没有给出，字段名取自查询中的字段名。
取值范围：字符串，符合标识符命名规范。
- **view_option_name [= view_option_value]**
该子句为视图指定一个可选的参数。
目前 view_option_name 支持的参数仅有 security_barrier，当 VIEW 试图提供行级安全时，应使用该参数。
取值范围：boolean 类型，TRUE、FALSE
- **query**
为视图提供行和列的 SELECT 或 VALUES 语句。

须知

视图解耦功能下不支持 CTE 重名。例如：

```
CREATE TABLE t1(a1 INT, b1 INT);
CREATE TABLE t2(a2 INT, b2 INT, c2 INT);
CREATE OR REPLACE VIEW v1 AS WITH tmp AS (SELECT * FROM t2) ,tmp1 AS (SELECT b2,c2
FROM tmp WHERE b2 = (WITH RECURSIVE tmp(aa, bb) AS (SELECT a1,b1 FROM t1) SELECT bb
FROM tmp WHERE aa = c2)) SELECT c2 FROM tmp1;
```

示例

创建字段 spcname 为 pg_default 组成的视图：

```
CREATE VIEW myView AS
SELECT * FROM pg_tablespace WHERE spcname = 'pg_default';
```

对已存在视图 myView 进行重新定义，创建字段 spcname 为 pg_global 组成的视图：

```
CREATE OR REPLACE VIEW myView AS
SELECT * FROM pg_tablespace WHERE spcname = 'pg_global';
```

创建一个由 c_customer_sk 小于 150 的内容组成的视图：

```
CREATE VIEW tpcds.customer_details_view_v1 AS
SELECT * FROM tpcds.customer
WHERE c_customer_sk < 150;
```

可更新的视图

当开启视图可更新参数（`enable_view_update`）后，系统允许对简单视图使用 `INSERT`、`UPDATE`、`DELETE` 和 `MERGE INTO` 语句进行更新。（`MERGE INTO` 语句更新仅 8.1.2 及以上版本支持）

满足以下所有条件的视图可进行更新：

- 视图定义的 `FROM` 语句中只能有一个普通表，不能是系统表、外表、dfs 表、delta 表、toast 表、错误表。
- 视图中包含可更新的列，这些列是对基础表可更新列的简单引用。
- 视图定义不能包含 `WITH`、`DISTINCT`、`GROUP BY`、`ORDER BY`、`FOR UPDATE`、`FOR SHARE`、`HAVING`、`TABLESAMPLE`、`LIMIT`、`OFFSET` 子句。
- 视图定义不能包含 `UNION`、`INTERSECT`、`EXCEPT` 集合操作。
- 视图定义的选择列表不能包含聚集函数、窗口函数、返回集合的函数。
- 对于 `INSERT`、`UPDATE` 和 `DELETE` 语句，视图上不能有触发时机为 `INSTEAD OF` 的触发器。对于 `MERGE INTO` 语句，视图和基础表上都不能有触发器。
- 视图定义不能包含子链接。
- 视图定义不能包含属性为 `VOLATILE` 的函数（函数值可以在一次表扫描内改变的函数）
- 视图定义不能对表的分布键所在列起别名，或将普通列起别名为分布键列名。
- 视图更新操作中包含 `RETURNING` 子句时，视图定义中的列只能来自于基础表。

如果可更新的视图定义包含 `WHERE` 条件，则该条件将会限制 `UPDATE` 和 `DELETE` 语句修改基础表上的行。如果 `UPDATE` 语句更改行后不再满足 `WHERE` 条件，更新后通过视图将无法查询到。类似地如果 `INSERT` 命令插入了不满足 `WHERE` 条件的数据，插入后通过视图将无法查询到。在视图上执行插入、更新或删除的用户必须在视图和表上具有相应的插入、更新或删除权限。

相关链接

12.27 ALTER VIEW, 12.81 DROP VIEW

12.59 CURSOR

功能描述

`CURSOR` 命令定义一个游标，用于在一个大的查询里面检索少数几行数据。

为了处理 `SQL` 语句，存储过程进程分配一段内存区域来保存上下文联系。游标是指向上下文区域的句柄或指针。借助游标，存储过程可以控制上下文区域的变化。

注意事项

- 游标命令只能在事务块里使用。

- 通常游标和 **SELECT** 一样返回文本格式。因为数据在系统内部是用二进制格式存储的，系统必须对数据做一定转换以生成文本格式。一旦数据是以文本形式返回，客户端应用需要把它们转换成二进制进行操作。使用 **FETCH** 语句，游标可以返回文本或二进制格式。
- 应该小心使用二进制游标。文本格式一般都比对应的二进制格式占用的存储空间大。二进制游标返回内部二进制形态的数据，可能更易于操作。如果想以文本方式显示数据，则以文本方式检索会为用户节约很多客户端的工作。比如，如果查询从某个整数列返回 1，在缺省的游标里将获得一个字符串 1，但在二进制游标里将得到一个 4 字节的包含该数值内部形式的数值（大端顺序）。

语法格式

```
CURSOR cursor_name  
  [ BINARY ] [ NO SCROLL ] [ { WITH | WITHOUT } HOLD ]  
  FOR query ;
```

参数说明

- **cursor_name**
将要创建的游标名。
取值范围：遵循数据库对象命名规范。
- **BINARY**
指明游标以二进制而不是文本格式返回数据。
- **NO SCROLL**
声明游标检索数据行的方式。
 - **NO SCROLL**：声明该游标不能用于以倒序的方式检索数据行。
 - 未声明：根据执行计划的不同，自动判断该游标是否可以用于以倒序的方式检索数据行。
- **WITH HOLD | WITHOUT HOLD**
声明当创建游标的事务结束后，游标是否能继续使用。
 - **WITH HOLD**：声明该游标在创建它的事务结束后仍可继续使用。
 - **WITHOUT HOLD**：声明该游标在创建它的事务之外不能再继续使用，此游标将在事务结束时被自动关闭。
 - 如果不指定 **WITH HOLD** 或 **WITHOUT HOLD**，默认行为是 **WITHOUT HOLD**。
- **query**
使用 **SELECT** 或 **VALUES** 子句指定游标返回的行。
取值范围：**SELECT** 或 **VALUES** 子句。

示例

建立一个名为 **cursor1** 的游标：

```
CURSOR cursor1 FOR SELECT * FROM tpccs.customer_address ORDER BY 1;
```

建立一个名为 **cursor2** 的游标：

12.60 DROP DATABASE

功能描述

删除一个数据库。

注意事项

- 只有数据库所有者有权限执行 **DROP DATABASE** 命令，系统管理员默认拥有此权限。
- 不能对系统默认安装的三个数据库（gaussdb、TEMPLATE0 和 TEMPLATE1）执行删除操作，系统做了保护。如果想查看当前服务中有哪几个数据库，可以用 `gsql` 的 `l` 命令查看。
- 如果有用户正在与要删除的数据库连接，则删除操作失败。如果要查看当前存在哪些数据库连接，可以通过视图 `v$session` 查看。
- 不能在事务块中执行 **DROP DATABASE** 命令。
- 如果执行 **DROP DATABASE** 失败，事务回滚，需要再次执行一次 **DROP DATABASE IF EXISTS**。
- **DROP DATABASE** 一旦执行将无法撤销，请谨慎使用。
- **DROP DATABASE** 若提示 `database is being accessed by other users` 类错误，可能因为 `CLEAN CONNECTION` 过程存在线程无法及时响应信号，出现连接清理不完全的情况，需要再次执行 `CLEAN CONNECTION`。

语法格式

```
DROP DATABASE [ IF EXISTS ] database_name ;
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的数据库不存在，则发出一个 `notice` 而不是抛出一个错误。
- **database_name**
要删除的数据库名称。
取值范围：字符串，已存在的数据库名称。

示例

删除名称为 `music` 的数据库：

```
DROP DATABASE music;
```

相关链接

12.33 CREATE DATABASE, 12.2 ALTER DATABASE

12.61 DROP FOREIGN TABLE

功能描述

删除指定的外表。

注意事项

DROP FOREIGN TABLE 会强制删除指定的表，删除表后，依赖该表的索引会被删除，而使用到该表的函数和存储过程将无法执行。

语法格式

```
DROP FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ]  
    table_name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的表不存在，则发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **table_name**
表名称。
取值范围：已存在的表名。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**: 级联删除依赖于表的对象（比如视图）。
 - **RESTRICT**: 如果存在依赖对象，则拒绝删除该表。这个是缺省。

示例

删除名称为 customer_ft 的外表：

```
DROP FOREIGN TABLE customer_ft;
```

相关链接

12.3 ALTER FOREIGN TABLE (For GDS), 12.4 ALTER FOREIGN TABLE (For HDFS or OBS), 12.34 CREATE FOREIGN TABLE (GDS 导入导出), 12.35 CREATE FOREIGN TABLE (SQL on OBS or Hadoop)

12.62 DROP FUNCTION

功能描述

删除一个已存在的函数。

注意事项

如果函数中涉及对临时表相关操作，则无法使用 `DROP FUNCTION` 删除函数。

语法格式

```
DROP FUNCTION [ IF EXISTS ] function_name  
[ ( [ [ { [ argmode ] [ argname ] argtype } [, ...] ] ) [ CASCADE | RESTRICT ] ] ;
```

参数说明

- **IF EXISTS**
IF EXISTS 表示，如果函数存在则执行删除操作，函数不存在也不会报错，只是发出一个 notice。
- **function_name**
要删除的函数名字。
取值范围：已存在的函数名。
- **argmode**
函数参数的模式。
- **argname**
函数参数的名称。
- **argtype**
函数参数的类型
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**: 级联删除依赖于函数的对象（比如操作符）。
 - **RESTRICT**: 如果有任何依赖对象存在，则拒绝删除该函数（缺省行为）。

示例

删除名称为 `add_two_number` 的函数：

```
DROP FUNCTION add_two_number;
```

相关链接

12.6 ALTER FUNCTION, 12.38 CREATE FUNCTION

12.63 DROP GROUP

功能描述

删除用户组。

`DROP GROUP` 是 `DROP ROLE` 的别名。

注意事项

DROP GROUP 是集群管理工具封装的内部接口，用来实现集群管理。该接口不建议用户直接使用，以免对集群状态造成影响。

语法格式

```
DROP GROUP [ IF EXISTS ] group_name [, ...];
```

参数说明

请参见 **DROP ROLE** 的[参数说明](#)。

相关链接

12.39 CREATE GROUP, 12.7 ALTER GROUP, 12.70 DROP ROLE

12.64 DROP INDEX

功能描述

删除索引。

注意事项

只有索引的所有者有权限执行 **DROP INDEX** 命令，系统管理员默认拥有此权限。

语法格式

```
DROP INDEX [ IF EXISTS ]  
index_name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的索引不存在，则发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **index_name**
要删除的索引名。
取值范围：已存在的索引。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**：表示允许级联删除依赖于该索引的对象。
 - **RESTRICT**（缺省值）：表示有依赖与此索引的对象存在，则该索引无法被删除。

示例

删除现有的索引 ds_ship_mode_t1_index2:

```
DROP INDEX tpcds.ds_ship_mode_t1_index2;
```

相关链接

12.8 ALTER INDEX, 12.40 CREATE INDEX

12.65 DROP OWNED

功能描述

删除一个数据库角色所拥有的数据库对象。

注意事项

所有该角色在当前数据库里和共享对象（数据库，表空间）上的所有对象上的权限都将被撤销。

语法格式

```
DROP OWNED BY name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数说明

- **name**
将要删除所拥有对象并且撤销其权限的角色名。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**: 级联删除所有依赖于被删除对象的对象。
 - **RESTRICT** (缺省值): 拒绝删除那些有任何依赖对象存在的对象。

12.66 DROP REDACTION POLICY

功能描述

删除应用在指定表的脱敏策略。

注意事项

只有表的属主才有权限删除脱敏策略。

语法格式

```
DROP REDACTION POLICY [ IF EXISTS ] policy_name ON table_name;
```

参数说明

- **IF EXISTS**

如果待删除的脱敏策略不存在，则发出一个 NOTICE，而不是抛出一个错误。

- **policy_name**
脱敏策略名字。
- **table_name**
待删除的脱敏策略应用的表对象。

示例

删除脱敏策略：

```
DROP REDACTION POLICY mask_emp ON emp;
```

相关链接

12.10 ALTER REDACTION POLICY， 12.41 CREATE REDACTION POLICY

12.67 DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY

功能描述

删除表上某个行访问控制策略。

注意事项

仅表的所有者或者管理员用户才能删除表的行访问控制策略。

语法格式

```
DROP [ ROW LEVEL SECURITY ] POLICY [ IF EXISTS ] policy_name ON table_name  
[ CASCADE | RESTRICT ]
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的行访问控制策略不存在，发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **policy_name**
要删除的行访问控制策略的名称。
 - **table_name**
行访问控制策略所在的数据表名。
 - **CASCADE/RESTRICT**
仅适配此语法，无对象依赖于该行访问控制策略，CASCADE 和 RESTRICT 效果相同。

示例

删除行访问控制策略：

```
DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data;
```

相关链接

12.13 ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY, 12.42 CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY

12.68 DROP PROCEDURE

功能描述

删除已存在的存储过程。

注意事项

无。

语法格式

```
DROP PROCEDURE [ IF EXISTS ] procedure_name ;
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的存储过程不存在，发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **procedure_name**
要删除的存储过程名字。
取值范围：已存在的存储过程名。

示例

删除存储过程：

```
DROP PROCEDURE prc_add;
```

相关链接

12.43 CREATE PROCEDURE

12.69 DROP RESOURCE POOL

功能描述

删除一个资源池。

📖 说明

如果某个角色已关联到该资源池，无法删除。

注意事项

只要用户对当前数据库有 **DROP** 权限，就可以删除资源池。

语法格式

```
DROP RESOURCE POOL [ IF EXISTS ] pool_name;
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的存储过程不存在，发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **pool_name**
已创建过的资源池名称。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。

📖 说明

只有不关联用户时，资源池才能被删除。

示例

删除资源池 pool:

```
DROP RESOURCE POOL pool;
```

相关链接

12.11 ALTER RESOURCE POOL, 12.44 CREATE RESOURCE POOL

12.70 DROP ROLE

功能描述

删除指定的角色。

注意事项

DROP ROLE 若提示 `role is being used by other users` 错误，可能原因为 **CLEAN CONNECTION** 过程存在线程无法及时响应信号，出现连接清理不完全的情况，需要再次执行 **CLEAN CONNECTION**。

语法格式

```
DROP ROLE [ IF EXISTS ] role_name [, ...];
```


参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的角色不存在，则发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **role_name**
要删除的角色名称。
取值范围：已存在的角色。

示例

删除角色 manager:

```
DROP ROLE manager;
```

相关链接

12.45 CREATE ROLE, 12.12 ALTER ROLE, 12.89 SET ROLE

12.71 DROP SCHEMA

功能描述

从数据库中删除模式。

注意事项

只有模式的所有者或者被授予了模式 DROP 权限的用户有权限执行 DROP SCHEMA 命令，系统管理员默认拥有此权限。

语法格式

```
DROP SCHEMA [ IF EXISTS ] schema_name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的模式不存在，发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **schema_name**
模式的名字。
取值范围：已存在模式名。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**: 自动删除包含在模式中的对象。
 - **RESTRICT**: 如果模式包含任何对象，则删除失败（缺省行为）。

须知

不要随意删除 `pg_temp` 或 `pg_toast_temp` 开头的模式，这些模式是系统内部使用的，如果删除，可能导致无法预知的结果。

说明

无法删除当前模式。如果要删除当前模式，须切换到其他模式下。

示例

删除模式 `ds_new`：

```
DROP SCHEMA ds_new;
```

相关链接

12.14 ALTER SCHEMA，12.46 CREATE SCHEMA。

12.72 DROP SEQUENCE

功能描述

从当前数据库里删除序列。

注意事项

只有序列的所有者或者系统管理员才能删除。

语法格式

```
DROP SEQUENCE [ IF EXISTS ] {[schema.]sequence_name} [ , ... ] [ CASCADE |  
RESTRICT ];
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的序列不存在，则发出一个 `notice` 而不是抛出一个错误。
- **name**
序列名称。
- **CASCADE**
级联删除依赖序列的对象。
- **RESTRICT**
如果存在任何依赖的对象，则拒绝删除序列。此项是缺省值。

示例

删除序列 serial:

```
DROP SEQUENCE serial;
```

相关链接

12.47 CREATE SEQUENCE 12.15 ALTER SEQUENCE

12.73 DROP SERVER

功能描述

删除现有的一个数据服务器。

注意事项

只有 server 的 owner 才可以删除。

语法格式

```
DROP SERVER [ IF EXISTS ] server_name [ {CASCADE | RESTRICT} ] ;
```

参数描述

- **IF EXISTS**
如果指定的表不存在，则发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **server_name**
服务器名称。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**: 级联删除依赖于 server 的对象。
 - **RESTRICT** (缺省值): 如果存在依赖对象，则拒绝删除该 server。

示例

删除 hdfs_server:

```
DROP SERVER hdfs_server;
```

相关链接

12.48 CREATE SERVER, 12.16 ALTER SERVER

12.74 DROP SYNONYM

功能描述

删除指定的 SYNONYM 对象。

注意事项

只有 SYNONYM 的所有者有权限执行 DROP SYNONYM 命令，系统管理员默认拥有此权限。

语法格式

```
DROP SYNONYM [ IF EXISTS ] synonym_name [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数描述

- **IF EXISTS**
如果指定的同义词不存在，则发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **synonym_name**
同义词名字，可以带模式名。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**: 级联删除依赖同义词的对象（比如视图）。
 - **RESTRICT**: 如果有依赖对象存在，则拒绝删除同义词。此选项为缺省值。

示例

删除同义词：

```
DROP SYNONYM t1;
```

相关链接

12.18 ALTER SYNONYM, 12.49 CREATE SYNONYM

12.75 DROP TABLE

功能描述

删除指定的表。

注意事项

- 只有表的所有者、模式所有者或者被授予了表的 DROP 权限的用户才能执行 DROP TABLE，系统管理员默认拥有该权限。要清空指定表中的行但是不删除该表定义，可以使用 TRUNCATE 或者 DELETE。

- **DROP TABLE** 会强制删除指定的表，删除表后，依赖该表的索引会被删除，而使用到该表的函数和存储过程将无法执行。删除分区表，会同时删除分区表中的所有分区。

语法格式

```
DROP TABLE [ IF EXISTS ]  
{ [schema.]table_name } [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的表不存在，则发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **schema**
模式名称。
- **table_name**
表名称。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**: 级联删除依赖于表的对象（比如视图）。
 - **RESTRICT**（缺省项）: 如果存在依赖对象，则拒绝删除该表。这个是缺省。

示例

删除表 warehouse_t1:

```
DROP TABLE tpcds.warehouse_t1;
```

相关链接

12.20 ALTER TABLE, 12.85 RENAME TABLE, 12.50 CREATE TABLE

12.76 DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION

功能描述

删除已有文本搜索配置。

注意事项

要执行 DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION 命令，用户必须是该文本搜索配置的所有者。

语法格式

```
DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的文本搜索配置不存在，那么发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **name**
要删除的文本搜索配置名称（可有模式修饰）。
- **CASCADE**
级联删除依赖文本搜索配置的对象。
- **RESTRICT**
若有任何对象依赖文本搜索配置则拒绝删除它。这是默认情况。

示例

删除文本搜索配置 ngram1:

```
DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION ngram1;
```

相关链接

12.22 ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION, 12.53 CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION

12.77 DROP TEXT SEARCH DICTIONARY

功能描述

删除全文检索词典。

注意事项

- 预定义词典不支持 DROP 操作。
- 只有词典的所有者可以执行 DROP 操作，系统管理员默认拥有此权限。
- 谨慎执行 DROP...CASCADE 操作，该操作将级联删除使用该词典的文本搜索配置（TEXT SEARCH CONFIGURATION）。

语法格式

```
DROP TEXT SEARCH DICTIONARY [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的全文检索词典不存在，那么发出一个 Notice 而不是报错。
- **name**
要删除的词典名称（可指定模式名，否则默认在当前模式下）。
取值范围：已存在的词典名。

- **CASCADE**
自动删除依赖于该词典的对象，并依次删除依赖于这些对象的所有对象。
如果存在任何一个使用该词典的文本搜索配置，此 **DROP** 命令将不会成功。可添加 **CASCADE** 以删除引用该词典的所有文本搜索配置以及词典。
- **RESTRICT**
如果任何对象依赖词典，则拒绝删除该词典。这是缺省值。

示例

删除词典 english:

```
DROP TEXT SEARCH DICTIONARY english;
```

相关链接

12.23 ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY, 12.54 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY

12.78 DROP TRIGGER

功能描述

删除触发器。

注意事项

只有触发器的所有者可以执行 **DROP TRIGGER** 操作，系统管理员默认拥有此权限。

语法格式

```
DROP TRIGGER [ IF EXISTS ] trigger_name ON table_name [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的触发器不存在，则发出一个 **notice** 而不是抛出一个错误。
- **trigger_name**
要删除的触发器名字。
取值范围：已存在的触发器。
- **table_name**
要删除的触发器所在的表名称。
取值范围：已存在的含触发器的表。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**: 级联删除依赖此触发器的对象。
 - **RESTRICT**: 如果有依赖对象存在，则拒绝删除此触发器。此选项为缺省值。

示例

删除触发器 insert_trigger:

```
DROP TRIGGER insert_trigger ON test_trigger_src_tbl;
```

相关链接

12.55 CREATE TRIGGER, 12.24 ALTER TRIGGER, 12.20 ALTER TABLE

12.79 DROP TYPE

功能描述

删除一个用户定义的数据类型。只有类型所有者才有删除权限。

语法格式

```
DROP TYPE [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的类型不存在，那么发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **name**
要删除的类型名(可以有模式修饰)。
- **CASCADE**
级联删除依赖该类型的对象(比如字段、函数、操作符等)
- **RESTRICT**
如果有依赖对象，则拒绝删除该类型（缺省行为）。

示例

删除 compfoo 类型:

```
DROP TYPE compfoo cascade;
```

相关链接

12.25 ALTER TYPE, 12.56 CREATE TYPE

12.80 DROP USER

功能描述

删除用户，同时会删除同名的 schema。

注意事项

- 须使用 **CASCADE** 级联删除依赖用户的对象（除数据库外）。当删除用户的级联对象时，如果级联对象处于锁定状态，则此级联对象无法被删除，直到对象被解锁或锁定级联对象的进程被杀死。
- 在数据库中删除用户时，如果依赖用户的对象在其他数据库中或者依赖用户的对象是其他数据库，请用户先手动删除其他数据库中的依赖对象或直接删除依赖数据库，再删除用户。即 **drop user** 不支持跨数据库进行级联删除。
- 在多租户场景下，删除组用户时，业务用户也会同时被删除，如果指定 **CASCADE** 级联删除，那么删除业务用户时同时也指定 **CASCADE**。如果在删除某个用户失败时，会报错，同时其他用户也无法成功删除。
- 如果用户下存在创建 **GDS** 外表时指定的错误表，则无法通过 **drop user** 指定 **cascade** 关键字直接删除用户。
- **DROP USER** 若提示 **role is being used by other users** 错误，可能原因为 **CLEAN CONNECTION** 过程存在线程无法及时响应信号，出现连接清理不完全的情况，需要再次执行 **CLEAN CONNECTION**。

语法格式

```
DROP USER [ IF EXISTS ] user_name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的用户不存在，发出一个 **notice** 而不是抛出一个错误。
- **user_name**
待删除的用户名。
取值范围：已存在的用户名。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**：级联删除依赖用户的表等对象。级联删除用户的时候，会删除掉 **owner** 是这个用户的对象，并清理掉其他对象对这个用户的授权信息。
 - **RESTRICT**：如果用户还有任何依赖的对象，则拒绝删除该用户（缺省行为）。

说明

在 GaussDB(DWS)中，存在一个配置参数 **enable_kill_query**，此参数在配置文件 **postgresql.conf** 中。此参数影响级联删除用户对象的行为：

- 当参数 **enable_kill_query** 为 **on**，且使用 **CASCADE** 模式删除用户时，会自动 **kill** 锁定用户级联对象的进程，并删除用户。
- 当参数 **enable_kill_query** 为 **off**，且使用 **CASCADE** 模式删除用户时，会等待锁定级联对象的进程结束之后再删除用户。

示例

删除用户 **jim**：

```
DROP USER jim CASCADE;
```

相关链接

12.26 ALTER USER, 12.57 CREATE USER

12.81 DROP VIEW

功能描述

数据库中强制删除已有的视图。

注意事项

只有视图的所有者有权限执行 **DROP VIEW** 的命令，系统管理员默认拥有此权限。

语法格式

```
DROP VIEW [ IF EXISTS ] view_name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

参数说明

- **IF EXISTS**
如果指定的视图不存在，则发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **view_name**
要删除的视图名字。
取值范围：已存在的视图。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**: 级联删除依赖此视图的对象（比如其他视图）。
 - **RESTRICT**: 如果有依赖对象存在，则拒绝删除此视图。此选项为缺省值。

示例

删除视图 myView:

```
DROP VIEW myView;
```

删除视图 customer_details_view_v2:

```
DROP VIEW public.customer_details_view_v2;
```

相关链接

12.27 ALTER VIEW, 12.58 CREATE VIEW

12.82 FETCH

功能描述

FETCH 通过已创建的游标来检索数据。

每个游标都有一个供 FETCH 使用的关联位置。游标的关联位置可以在查询结果的第一行之前，或者在结果中的任意行，或者在结果的最后一行之后：

- 游标刚创建完之后，关联位置在第一行之前的。
- 在抓取了一些移动行之后，关联位置在检索到的最后一行上。
- 如果 FETCH 抓取完了所有可用行，它就停在最后一行后面，或者在反向抓取的情况下是停在第一行前面。
- **FETCH ALL** 或 **FETCH BACKWARD ALL** 将总是把游标的关联位置放在最后一行或者在第一行前面。

注意事项

- 如果游标定义了 **NO SCROLL**，则不允许使用例如 **FETCH BACKWARD** 之类的反向抓取。
- **NEXT**, **PRIOR**, **FIRST**, **LAST**, **ABSOLUTE**, **RELATIVE** 形式在恰当地移动游标之后抓取一条记录。如果后面没有数据行，就返回一个空的结果，此时游标就会停在查询结果的最后一行之后（向后查询时）或者第一行之前（向前查询时）。
- **FORWARD** 和 **BACKWARD** 形式在向前或者向后移动的过程中抓取指定的行数，然后把游标定位在最后返回的行上；或者是，如果 **count** 大于可用的行数，则在所有行之后（向后查询时）或者之前（向前查询时）。
- **RELATIVE 0**, **FORWARD 0**, **BACKWARD 0** 都要求在不移动游标的前提下抓取当前行，也就是重新抓取最近刚抓取过的行。除非游标定位在第一行之前或者最后一行之后，这个动作都应该成功，而在那两种情况下，不返回任何行。
- 当 **FETCH** 的游标上涉及列存表时，不支持 **BACKWARD**、**PRIOR**、**FIRST** 等涉及反向获取操作。

语法格式

```
FETCH [ direction { FROM | IN } ] cursor_name;
```

其中 **direction** 子句为可选参数。

```
NEXT
| PRIOR
| FIRST
| LAST
| ABSOLUTE count
| RELATIVE count
| count
| ALL
| FORWARD
| FORWARD count
| FORWARD ALL
| BACKWARD
```

```
| BACKWARD count  
| BACKWARD ALL
```

参数说明

- **direction_clause**

定义抓取数据的方向。

取值范围：

 - **NEXT**（缺省值）
从当前关联位置开始，抓取下一行。
 - **PRIOR**
从当前关联位置开始，抓取上一行。
 - **FIRST**
抓取查询的第一行（和 **ABSOLUTE 1** 相同）。
 - **LAST**
抓取查询的最后一行（和 **ABSOLUTE -1** 相同）。
 - **ABSOLUTE count**
抓取查询中第 **count** 行。
ABSOLUTE 抓取不会比用相对位移移动到需要的数据行更快，因为下层的实现必须遍历所有中间的行。
count 取值范围：有符号的整数
 - **count** 为正数，就从查询结果的第一行开始，抓取第 **count** 行。当 **count** 小于当前游标位置时，涉及到 **rewind** 操作，暂不支持。
 - **count** 为负数或 0，涉及到反向扫描操作，暂不支持。
 - **RELATIVE count**
从当前关联位置开始，抓取随后或前面的第 **count** 行。
取值范围：有符号的整数
 - **count** 为正数就抓取当前关联位置之后的第 **count** 行。
 - **count** 为负数，涉及到反向扫描操作，暂不支持。
 - 如果有数据的话，**RELATIVE 0** 重新抓取当前行。
 - **count**
抓取随后的 **count** 行（和 **FORWARD count** 一样）。
 - **ALL**
从当前关联位置开始，抓取所有剩余的行（和 **FORWARD ALL** 一样）。
 - **FORWARD**
抓取下一行（和 **NEXT** 一样）。
 - **FORWARD count**
与 **RELATIVE count** 的效果相同，从当前关联位置开始，抓取随后或前面的第 **count** 行。
 - **FORWARD ALL**
从当前关联位置开始，抓取所有剩余行。


```
-----+-----  
0 |      3  
1 |      2  
(2 rows)
```

相关链接

12.29 CLOSE, 12.83 MOVE

12.83 MOVE

功能描述

MOVE 在不检索数据的情况下重新定位一个游标。MOVE 的作用类似于 12.82 FETCH 命令，但只是重定位游标而不返回行。

注意事项

无。

语法格式

```
MOVE [ direction [ FROM | IN ] ] cursor_name;
```

其中 `direction` 子句为可选参数。

```
NEXT  
| PRIOR  
| FIRST  
| LAST  
| ABSOLUTE count  
| RELATIVE count  
| count  
| ALL  
| FORWARD  
| FORWARD count  
| FORWARD ALL  
| BACKWARD  
| BACKWARD count  
| BACKWARD ALL
```

参数说明

MOVE 命令的参数与 FETCH 的相同，详细请参见 FETCH 的[参数说明](#)。

说明

成功完成时，MOVE 命令将返回一个“MOVE count”的标签，count 是一个使用相同参数的 FETCH 命令会返回的行数（可能为零）。

示例

开始一个事务：

```
START TRANSACTION;
```

定义一个名为 `cursor1` 的游标：

```
CURSOR cursor1 FOR SELECT * FROM tpcds.reason;
```

忽略游标 `cursor1` 的前 3 行：

```
MOVE FORWARD 3 FROM cursor1;
```

抓取游标 `cursor1` 的前 4 行：

```
FETCH 4 FROM cursor1;
 r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----+-----
4 | AAAAAAAAAEAAAAAAAA | Not the product that was ordred
5 | AAAAAAAAFAAAAAAAA | Parts missing
6 | AAAAAAAGAAAAAAAA | Does not work with a product that I have
7 | AAAAAAAHAAAAAAAA | Gift exchange
(4 rows)
```

关闭游标：

```
CLOSE cursor1;
```

结束一个事务：

```
END;
```

相关链接

12.29 CLOSE, 12.82 FETCH

12.84 REINDEX

功能描述

为表中的数据重建索引。

在以下几种情况下需要使用 `REINDEX` 重建索引：

- 索引崩溃，并且不再包含有效的数据。
- 索引变得“臃肿”，包含大量的空页或接近空页。
- 为索引更改了存储参数（例如填充因子），并且希望这个更改完全生效。
使用 `CONCURRENTLY` 选项创建索引失败，留下了一个“非法”索引。

注意事项

`REINDEX DATABASE` 和 `SYSTEM` 这种形式的重建索引不能在事务块中执行。

语法格式

- 重建普通索引。

```
REINDEX { INDEX | TABLE | DATABASE | SYSTEM } name [ FORCE ];
```

- 重建索引分区。

```
REINDEX { | TABLE } name  
PARTITION partition_name [ FORCE ];
```

参数说明

- **INDEX**
重新建立指定的索引。
- **TABLE**
重新建立指定表的所有索引，如果表有从属的"TOAST"表，则这个表也会重建索引。
- **DATABASE**
重建当前数据库里的所有索引。
- **SYSTEM**
在当前数据库上重建所有系统表上的索引。不会处理在用户表上的索引。
- **name**
需要重建索引的索引、表、数据库的名称。表和索引可以有模式修饰。

📖 说明

REINDEX DATABASE 和 SYSTEM 只能重建当前数据库的索引，所以 name 必须和当前数据库名称相同。

- **FORCE**
无效选项，会被忽略。
- **partition_name**
需要重建索引的分区的名字或者索引分区的名字。
取值范围：
 - 如果前面是 REINDEX INDEX，则这里应该指定索引分区的名字；
 - 如果前面是 REINDEX TABLE，则这里应该指定分区的名字；

须知

REINDEX DATABASE 和 SYSTEM 这种形式的重建索引不能在事务块中执行。

示例

重建一个单独索引：

```
REINDEX INDEX tpcds.tpcds_customer_index1;
```

重建表 tpcds.customer_t1 上的所有索引：


```
REINDEX TABLE tpcds.customer_t1;
```

12.85 RENAME TABLE

功能描述

重命名指定表。

注意事项

RENAME TABLE 命令与如下命令的作用相同：

```
ALTER TABLE table_name RENAME to new_table_name
```

语法格式

```
RENAME TABLE  
{[schema.]table_name TO new_table_name} [, ...];
```

参数说明

- **schema**
模式名称。
- **table_name**
需要修改的表名称。
- **new_table_name**
修改后新的表名称。

示例

请参考 CREATE TABLE 的[示例](#)。

相关链接

12.50 CREATE TABLE, 12.20 ALTER TABLE, 12.75 DROP TABLE

12.86 RESET

功能描述

RESET 将指定的运行时参数恢复为缺省值。这些参数的缺省值是指 postgresql.conf 配置文件中所描述的参数缺省值。

RESET 命令与如下命令的作用相同：

```
SET configuration_parameter TO DEFAULT
```

注意事项

RESET 的事务性行为 and SET 相同：它的影响将会被事务回滚撤销。

语法格式

```
RESET {configuration_parameter | CURRENT_SCHEMA | TIME_ZONE | TRANSACTION_ISOLATION_LEVEL | SESSION_AUTHORIZATION | ALL };
```

参数说明

- **configuration_parameter**
运行时参数的名称。
取值范围：可以使用 SHOW ALL 命令查看运行时参数。

📖 说明

部分通过 SHOW ALL 查看的参数不能通过 SET 设置。如 max_datanodes。

- **CURRENT_SCHEMA**
当前模式
- **TIME_ZONE**
时区。
- **TRANSACTION_ISOLATION_LEVEL**
事务的隔离级别。
- **SESSION_AUTHORIZATION**
当前会话的用户标识符。
- **ALL**
所有运行时参数。

示例

把 timezone 设为缺省值：

```
RESET timezone;
```

把所有参数设置为缺省值：

```
RESET ALL;
```

相关链接

12.87 SET, 12.91 SHOW

12.87 SET

功能描述

用于修改运行时配置参数。

注意事项

大多数运行时参数都可以用 SET 在运行时设置，但有些则在服务运行过程中或会话开始之后不能修改。

语法格式

- 设置所处的时区。

```
SET [ SESSION | LOCAL ] TIME_ZONE { timezone | LOCAL | DEFAULT };
```

- 设置所属的模式。

```
SET [ SESSION | LOCAL ]  
  {CURRENT_SCHEMA { TO | = } { schema | DEFAULT }  
  | SCHEMA 'schema'};
```

- 设置客户端编码集。

```
SET [ SESSION | LOCAL ] NAMES encoding_name;
```

- 设置 XML 的解析方式。

```
SET [ SESSION | LOCAL ] XML_OPTION { DOCUMENT | CONTENT };
```

- 设置其他运行时参数。

```
SET [ LOCAL | SESSION ]  
  { {config_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT }  
    | FROM CURRENT } } };
```

参数说明

- **SESSION**

声明的参数只对当前会话起作用。如果 SESSION 和 LOCAL 都没出现，则 SESSION 为缺省值。

如果在事务中执行了此命令，命令的产生影响将在事务回滚之后消失。如果该事务已提交，影响将持续到会话的结束，除非被另外一个 SET 命令重置参数。

- **LOCAL**

声明的参数只在当前事务中有效。在 COMMIT 或 ROLLBACK 之后，会话级别的设置将再次生效。

不论事务是否提交，此命令的影响只持续到当前事务结束。一个特例是：在一个事务里面，即有 SET 命令，又有 SET LOCAL 命令，且 SET LOCAL 在 SET 后面，则在事务结束之前，SET LOCAL 命令会起作用，但事务提交之后，则是 SET 命令会生效。

- **TIME_ZONE timezone**

用于指定当前会话的本地时区。

取值范围：有效的本地时区。该选项对应的运行时参数名称为 TimeZone，DEFAULT 缺省值为 PRC。

- **CURRENT_SCHEMA**

schema

CURRENT_SCHEMA 用于指定当前的模式。

取值范围：已存在模式名称。

- **SCHEMA schema**

同 CURRENT_SCHEMA。此处的 schema 是个字符串。

例如：set schema 'public';

- **NAMES encoding_name**

用于设置客户端的字符编码。等价于 set client_encoding to encoding_name。

取值范围：有效的字符编码。该选项对应的运行时参数名称为 client_encoding，默认编码为 UTF8。

- **XML OPTION option**

用于设置 XML 的解析方式。

取值范围：CONTENT（缺省）、DOCUMENT

- **config_parameter**

可设置的运行时参数的名称。可用的运行时参数可以使用 SHOW ALL 命令查看。

📖 说明

部分通过 SHOW ALL 查看的参数不能通过 SET 设置。如 max_datanodes。

- **value**

config_parameter 的新值。可以声明为字符串常量、标识符、数字，或者逗号分隔的列表。DEFAULT 用于把这些参数设置为它们的缺省值。

示例

设置模式 tpcds 搜索路径：

```
SET search_path TO tpcds, public;
```

把日期时间风格设置为传统的 POSTGRES 风格(日在月前)：

```
SET datestyle TO postgres;
```

相关链接

12.86 RESET, 12.91 SHOW

12.88 SET CONSTRAINTS

功能描述

SET CONSTRAINTS 设置当前事务检查行为的约束条件。

IMMEDIATE 约束是在每条语句后面进行检查。DEFERRED 约束一直到事务提交时才检查。每个约束都有自己的模式。

从创建约束条件开始，一个约束总是设定为 DEFERRABLE INITIALLY DEFERRED，DEFERRABLE INITIALLY IMMEDIATE，NOT DEFERRABLE 三个特性之一。第三种总是 IMMEDIATE，并且不会受 SET CONSTRAINTS 影响。前两种以指定的方式启动每个事务，但是其行为可以在事务里用 SET CONSTRAINTS 改变。

带着一个约束名列表的 `SET CONSTRAINTS` 改变这些约束的模式（都必须是可推迟的）。如果有多个约束匹配某个名字，则所有都会被影响。`SET CONSTRAINTS ALL` 改变所有可推迟约束的模式。

当 `SET CONSTRAINTS` 把一个约束从 `DEFERRED` 改成 `IMMEDIATE` 的时候，新模式反作用式地起作用：任何将在事务结束准备进行的数据修改都将在 `SET CONSTRAINTS` 的时候执行检查。如果违反了任何约束，`SET CONSTRAINTS` 都会失败（并且不会修改约束模式）。因此，`SET CONSTRAINTS` 可以用于强制在事务中某一点进行约束检查。

目前，只有外键约束被该设置影响。检查和唯一约束总是不可推迟的。

注意事项

`SET CONSTRAINTS` 只在当前事务里设置约束的行为。因此，如果用户在事务块之外（`START TRANSACTION/COMMIT` 对）执行这个命令，它将没有任何作用。

语法格式

```
SET CONSTRAINTS { ALL | { name } [, ...] } { DEFERRED | IMMEDIATE } ;
```

参数说明

- **name**
约束名。
取值范围：已存在的约束名。可以在系统表 `pg_constraint` 中查到。
- **ALL**
所有约束。
- **DEFERRED**
约束一直到事务提交时才检查。
- **IMMEDIATE**
约束在每条语句后进行检查。

示例

设置所有约束在事务提交时检查：

```
SET CONSTRAINTS ALL DEFERRED;
```

12.89 SET ROLE

功能描述

设置当前会话的当前用户标识符。

注意事项

- 当前会话的用户必须是指定的 `rolename` 角色的成员，但系统管理员可以选择任何角色。
- 使用这条命令，它可能会增加一个用户的权限，也可能会限制一个用户的权限。如果会话用户的角色有 `INHERITS` 属性，则它自动拥有它能 `SET ROLE` 变成的角色的所有权限；在这种情况下，`SET ROLE` 实际上是删除了所有直接赋予会话用户的权限，以及它的所属角色的权限，只剩下指定角色的权限。另一方面，如果会话用户的角色有 `NOINHERITS` 属性，`SET ROLE` 删除直接赋予会话用户的权限，而获取指定角色的权限。

语法格式

- 设置当前会话的当前用户标识符。

```
SET [ SESSION | LOCAL ] ROLE role_name PASSWORD 'password';
```

- 重置当前用户标识为当前会话用户标识符。

```
RESET ROLE;
```

参数说明

- **SESSION**
声明这个命令只对当前会话起作用，此参数为缺省值。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **LOCALE**
声明该命令只在当前事务中有效。
- **role_name**
角色名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **password**
角色的密码。要求符合密码的命名规则。
- **RESET ROLE**
用于重置当前用户标识。

示例

设置当前用户为 paul:

```
SET ROLE paul PASSWORD '{password}';
```

查看当前会话用户，当前用户:

```
SELECT SESSION_USER, CURRENT_USER;
```

重置当前用户:

```
RESET role;
```

12.90 SET SESSION AUTHORIZATION

功能描述

把当前会话里的会话用户标识和当前用户标识都设置为指定的用户。

注意事项

只有在初始会话用户有系统管理员权限的时候，会话用户标识符才能改变。否则，只有在指定了被认证的用户名的情况下，系统才接受该命令。

语法格式

- 为当前会话设置会话用户标识符和当前用户标识符。

```
SET [ SESSION | LOCAL ] SESSION AUTHORIZATION role_name PASSWORD 'password';
```

- 重置会话和当前用户标识符为初始认证的用户名。

```
{SET [ SESSION | LOCAL ] SESSION AUTHORIZATION DEFAULT  
 | RESET SESSION AUTHORIZATION};
```

参数说明

- SESSION**
声明这个命令只对当前会话起作用。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- LOCALE**
声明该命令只在当前事务中有效。
- role_name**
用户名。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- password**
角色的密码。要求符合密码的命名规则。
- DEFAULT**
重置会话和当前用户标识符为初始认证的用户名。

示例

设置当前用户为 paul:

```
SET SESSION AUTHORIZATION paul password '{password}';
```

查看当前会话用户，当前用户:

```
SELECT SESSION_USER, CURRENT_USER;
```

重置当前用户:

```
RESET SESSION AUTHORIZATION;
```

相关参考

12.89 SET ROLE

12.91 SHOW

功能描述

SHOW 将显示当前运行时参数的数值。可以使用 SET 语句来设置这些参数。

注意事项

SHOW 可以查看的某些参数是只读的，可以查看但不能设置它们的值。

语法格式

```
SHOW
{
  configuration_parameter |
  CURRENT_SCHEMA |
  TIME_ZONE |
  TRANSACTION ISOLATION LEVEL |
  SESSION AUTHORIZATION |
  ALL
};
```

参数说明

显示变量的参数请参见 RESET 的[参数说明](#)。

示例

显示 timezone 参数值：

```
SHOW timezone;
```

显示参数 DateStyle 的当前设置：

```
SHOW DateStyle;
```

显示所有参数的当前设置：

```
SHOW ALL;
```

相关链接

12.87 SET, 12.86 RESET

12.92 TRUNCATE

功能描述

清理表数据，TRUNCATE 快速地从表中删除所有行。

它在目标表上进行无条件的 DELETE 有同样的效果，但由于 TRUNCATE 不做表扫描，因而快得多。在大表上操作效果更明显。

注意事项

- TRUNCATE TABLE 在功能上与不带 WHERE 子句 DELETE 语句相同：二者均删除表中的全部行。
- TRUNCATE TABLE 比 DELETE 速度快且使用系统和事务日志资源少：
 - DELETE 语句每次删除一行，并在事务日志中为所删除每行记录一项。
 - TRUNCATE TABLE 通过释放存储表数据所用数据页来删除数据，并且只在事务日志中记录页的释放。
- TRUNCATE, DELETE, DROP 三者的差异如下：
 - TRUNCATE TABLE, 删除内容，释放空间，但不删除定义。
 - DELETE TABLE, 删除内容，不删除定义，不释放空间。
 - DROP TABLE, 删除内容和定义，释放空间。

语法格式

- 清理表数据。

```
TRUNCATE [ TABLE ] [ ONLY ] { [[database_name.]schema_name.]table_name [ * ] }
[, ... ]
[ CONTINUE IDENTITY ] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 清理表分区的数据。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { [ ONLY ] [[database_name.]schema_name.]table_name
| table_name *
| ONLY ( table_name ) }
TRUNCATE PARTITION { partition_name
| FOR ( partition_value [, ...] ) };
```

参数说明

- **ONLY**
如果声明 ONLY，只有指定的表会被清空。如果没有声明 ONLY，这个表以及其所有子表（若有）会被清空。
- **database_name**
目标表的数据库名称。
- **schema_name**
目标表的模式名称。
- **table_name**
目标表的名称（可以有模式修饰）。

取值范围：已存在的表名。

- **CONTINUE IDENTITY**
不改变序列的值。这是缺省值。
- **CASCADE | RESTRICT**
 - **CASCADE**：级联清空所有在该表上有外键引用的表，或者由于 **CASCADE** 而被添加到组中的表。
 - **RESTRICT**（缺省值）：如果其他表在该表上有外键引用则拒绝清空。
- **partition_name**
目标分区表的分区名。
取值范围：已存在的分区名。
- **partition_value**
指定的分区键值。
通过 **PARTITION FOR** 子句指定的这一组值，可以唯一确定一个分区。
取值范围：需要进行删除数据分区的分区键的取值范围。

须知

使用 **PARTITION FOR** 子句时，**partition_value** 所在的整个分区会被清空。

示例

清空表 **customer_address** 分区 **p1**：

```
ALTER TABLE tpcds.customer_address TRUNCATE PARTITION p1;
```

清空分区表：

```
TRUNCATE TABLE tpcds.customer_address;
```

12.93 VACUUM

功能描述

VACUUM 回收表或 **B-Tree** 索引中已经删除的行所占据的存储空间。在一般的数据库操作里，那些已经 **DELETE** 的行并没有从它们所属的表中物理删除；在完成 **VACUUM** 之前它们仍然存在。因此有必要周期地运行 **VACUUM**，特别是在经常更新的表上。

注意事项

- 如果没有参数，**VACUUM** 处理当前数据库里用户拥有相应权限的每个表。如果参数指定了一个表，**VACUUM** 只处理指定的那个表。
- 要对一个表进行 **VACUUM** 操作，通常用户必须是表的所有者，被授予了指定表 **VACUUM** 权限的用户或者被授予了 **gs_role_vacuum_any** 角色的用户，系统管理员

默认拥有此权限。数据库的所有者允许对数据库中除了共享目录以外的所有表进行 VACUUM 操作（该限制意味着只有系统管理员才能真正对一个数据库进行 VACUUM 操作）。VACUUM 命令会跳过那些用户没有权限的表进行垃圾回收操作。

- VACUUM 不能在事务块内执行。
- 建议生产数据库经常清理（至少每晚一次），以保证不断地删除失效的行。尤其是在增删了大量记录之后，对受影响的表执行 VACUUM ANALYZE 命令是一个很好的习惯。这样将更新系统目录为最近的更改，并且允许查询优化器在规划用户查询时有更好的选择。
- 不建议日常使用 FULL 选项，但是可以在特殊情况下使用。例如在用户删除了一个表的大部分行之后，希望从物理上缩小该表以减少磁盘空间占用。VACUUM FULL 通常要比单纯的 VACUUM 收缩更多的表尺寸。如果执行此命令后所占用物理空间无变化（未减少），请确认是否有其他活跃事务（删除数据事务开始之前开始的事务，并在 VACUUM FULL 执行前未结束）存在，如果有等其他活跃事务退出进行重试。
- VACUUM 会导致 I/O 流量的大幅增加，这可能会影响其他活动会话的性能。因此，有时候会建议使用基于开销的 VACUUM 延迟特性。
- 如果指定了 VERBOSE 选项，VACUUM 将打印处理过程中的信息，以表明当前正在处理的表。各种有关当前表的统计信息也会打印出来。
- 当含有带括号的选项列表时，选项可以以任何顺序写入。如果没有括号，则选项必须按语法显示的顺序给出。
- VACUUM 和 VACUUM FULL 时，会根据参数 vacuum_defer_cleanup_age 延迟清理行存表记录，即不会立即清理刚刚删除的元组。
- VACUUM ANALYZE 先执行一个 VACUUM 操作，然后给每个选定的表执行一个 ANALYZE。对于日常维护脚本而言，这是一个很方便组合。
- 简单的 VACUUM（不带 FULL 选项）只是简单地回收空间并且令其可以再次使用。这种形式的命令可以和对表的普通读写并发操作，因为没有请求排他锁。VACUUM FULL 执行更广泛的处理，包括跨块移动行，以便把表压缩到最少的磁盘块数目里。这种形式要慢许多并且在处理的时候需要在表上施加一个排他锁。
- VACUUM 列存表内部执行的操作包括三个：迁移 delta 表中的数据到主表、VACUUM 主表的 delta 表、VACUUM 主表的 desc 表。该操作不会回收 delta 表的存储空间，如果要回收 delta 表的冗余存储空间，需要对该列存表执行 VACUUM DELTAMERGE。
- 如果有长查询访问系统表，此时执行 VACUUM FULL，长查询可能会阻塞 VACUUM FULL 连接访问系统表，导致连接超时报错。

语法格式

- 回收空间并更新统计信息，对关键字顺序无要求。

```
VACUUM [ ( { FULL | FREEZE | VERBOSE | {ANALYZE | ANALYSE } } [, ...] ) ]  
[ table_name [ (column_name [, ...] ) ] ] [ PARTITION ( partition_name ) ] ;
```

- 仅回收空间，不更新统计信息。

```
VACUUM [ FULL [COMPACT] ] [ FREEZE ] [ VERBOSE ] [ table_name ] [ PARTITION  
( partition_name ) ] ;
```

- 回收空间并更新统计信息，且对关键字顺序有要求。

```
VACUUM [ FULL ] [ FREEZE ] [ VERBOSE ] { ANALYZE | ANALYSE } [ VERBOSE ]  
[ table_name [ (column_name [, ...] ) ] ] [ PARTITION ( partition_name ) ];
```

- 针对 HDFS 表，将 delta table 中的数据转移到主表存储。

```
VACUUM DELTAMERGE [ table_name ];
```

- 针对 HDFS 表，删除 HDFS 表在 HDFS 存储上的空值分区目录。

```
VACUUM HDFSDIRECTORY [ table_name ];
```

参数说明

- **FULL**
选择“FULL”清理，这样可以恢复更多的空间，但是需要耗时更多，并且在表上施加了排他锁。
FULL 选项还可以带有 COMPACT 参数，该参数只针对 HDFS 表，指定该参数的 VACUUM FULL 操作性能要好于未指定该参数的 VACUUM FULL 操作。
COMPACT 和 PARTITION 参数不能同时使用。

📖 说明

使用 FULL 参数会导致统计信息丢失，如果需要收集统计信息，请在 VACUUM FULL 语句中加上 analyze 关键字。

- **FREEZE**
指定 FREEZE 相当于执行 VACUUM 时将 vacuum_freeze_min_age 参数设为 0。
- **VERBOSE**
为每个表打印一份详细的清理工作报告。
- **ANALYZE | ANALYSE**
更新用于优化器的统计信息，以决定执行查询的最有效方法。
- **table_name**
要清理的表的名称（可以有模式修饰）。
取值范围：要清理的表的名称。缺省时为当前数据库中的所有表。
- **column_name**
要分析的具体的字段名称。
取值范围：要分析的具体的字段名称。缺省时为所有字段。
- **PARTITION**
HDFS 表不支持 PARTITION 参数，COMPACT 和 PARTITION 参数不能同时使用。
- **partition_name**
要清理的表的分区名称。缺省时为所有分区。
- **DELTAMERGE**
只针对 HDFS 表，将 HDFS 表的 delta table 中的数据转移到主表存储上。对 HDFS 表而言，当 delta 表中数据量小于六万行，则不作迁移，只有在大于或者等于六万行数据时，将 delta 表中所有数据迁移到 HDFS 上，并通过 truncate 清理 delta 表的存储空间。
- **HDFSDIRECTORY**
只针对 HDFS 表，删除 HDFS 表在 HDFS 存储上表目录下的空值分区目录。

示例

清理当前数据库中的所有表:

```
VACUUM;
```

仅回收表 `tpcds.web_returns_p1` 分区 `P2` 的空间, 不更新统计信息:

```
VACUUM FULL tpcds.web_returns_p1 PARTITION(P2);
```

回收表 `tpcds.web_returns_p1` 空间, 并更新统计信息:

```
VACUUM FULL ANALYZE tpcds.web_returns_p1;
```

清理当前数据库中的所有表并收集查询优化器的统计信息:

```
VACUUM ANALYZE;
```

仅清理特定表 `reason`:

```
VACUUM (VERBOSE, ANALYZE) tpcds.reason;
```

13 DML 语法

13.1 DML 语法一览表

DML (Data Manipulation Language 数据操作语言), 用于对数据库表中的数据进行操作。如: 插入、更新、查询、删除。

插入数据

插入数据是往数据库表中添加一条或多条记录, 请参考 13.9.1 INSERT。

修改数据

修改数据是修改数据库表中的一条或多条记录, 请参考 13.10 UPDATE。

查询数据

数据库查询语句 SELECT 是用于在数据库中检索适合条件的信息, 请参考 15.2 SELECT。

删除数据

删除表中指定条件的数据, 请参考 13.4 DELETE。

拷贝数据

GaussDB(DWS)提供了在表和文件之间拷贝数据的语句, 请参考 13.3 COPY。

锁定表

GaussDB(DWS)提供了多种锁模式用于控制对表中数据的并发访问, 请参考 13.7 LOCK。

调用函数

GaussDB(DWS)提供了三个用于调用函数的语句, 它们在语法结构上没有差别, 请参考 13.2 CALL。

13.2 CALL

功能描述

使用 CALL 命令可以调用已定义的函数和存储过程。

注意事项

无。

语法格式

```
CALL [schema.] {func_name| procedure_name} ( param_expr );
```

参数说明

- **schema**
函数或存储过程所在的模式名称。
- **func_name**
所调用函数或存储过程的名称。
取值范围：已存在的函数名称。
- **param_expr**
参数列表可以用符号":="或者"=>"将参数名和参数值隔开，这种方法的好处是参数可以以任意顺序排列。若参数列表中仅出现参数值，则参数值的排列顺序必须和函数或存储过程定义时的相同。
取值范围：已存在的函数参数名称或存储过程参数名称。

说明

参数可以包含入参（参数名和类型之间指定“IN”关键字）和出参（参数名和类型之间指定“OUT”关键字），使用 CALL 命令调用函数或存储过程时，对于非重载的函数，参数列表必须包含出参，出参可以传入一个变量或者任一常量，详见[示例](#)。对于重载的 package 函数，参数列表里可以忽略出参，忽略出参时可能会导致函数找不到。包含出参时，出参只能是常量。

示例

创建一个函数 func_add_sql，计算两个整数的和，并返回结果。

```
CREATE FUNCTION func_add_sql(num1 integer, num2 integer) RETURN integer
AS
BEGIN
RETURN num1 + num2;
END;
/
```

按参数值传递。

```
CALL func_add_sql(1, 3);
```

使用命名标记法传参。

```
CALL func_add_sql(num1 => 1,num2 => 3);
CALL func_add_sql(num2 := 2, num1 := 3);
```

删除函数。

```
DROP FUNCTION func_add_sql;
```

创建带出参的函数。

```
CREATE FUNCTION func_increment_sql(num1 IN integer, num2 IN integer, res OUT
integer)
RETURN integer
AS
BEGIN
res := num1 + num2;
END;
/
```

出参传入常量。

```
CALL func_increment_sql(1,2,1);
```

出参传入变量。

```
DECLARE
res int;
BEGIN
func_increment_sql(1, 2, res);
dbms_output.put_line(res);
END;
/
```

创建重载的函数。

```
create or replace procedure package_func_overload(col int, col2 out int) package
as
declare
col_type text;
begin
col := 122;
dbms_output.put_line('two out parameters ' || col2);
end;
/
create or replace procedure package_func_overload(col int, col2 out varchar)
package
as
declare
col_type text;
begin
col2 := '122';
dbms_output.put_line('two varchar parameters ' || col2);
end;
/
```

函数调用。

```
call package_func_overload(1, 'test');
call package_func_overload(1, 1);
```


删除函数。

```
DROP FUNCTION func_increment_sql;
```

13.3 COPY

功能描述

通过 COPY 命令实现在表和文件之间拷贝数据。

COPY FROM 从一个文件拷贝数据到一个表，COPY TO 把一个表的数据拷贝到一个文件。

注意事项

- 以安全模式启动 CN、DN 的开关，那么当前模式下禁止使用 COPY FROM FILENAME 或 COPY TO FILENAME 语法，可采用\copy 的方式进行规避，请参考《数据仓库服务用户指南》中“常见问题>数据导入导出>如何使用\copy 导入导出”中的示例。
- COPY 只能用于表，不能用于视图。
- 对任何要插入数据的表必须有插入权限。
- 如果声明了一个字段列表，COPY 将只在文件和表之间拷贝已声明字段的数据。如果表中有任何不在字段列表里的字段，COPY FROM 将为那些字段插入缺省值。
- 如果声明了数据源文件，服务器必须可以访问该文件；如果指定了 STDIN，数据将在客户前端和服务器之间流动，输入时，表的列与列之间使用 TAB 键分隔，在新的一行中以反斜杠和句点 (\.) 表示输入结束。
- 如果数据文件的任意行包含比预期多或者少的字段，COPY FROM 将抛出一个错误。
- 数据的结束可以用一个只包含反斜杠和句点 (\.) 的行表示。如果从文件中读取数据，数据结束的标记是不必要的；如果在客户端应用之间拷贝数据，必须要有结束标记。
- COPY FROM 中\N 为空字符串，如果要输入实际数据值\N，使用\\N。
- COPY FROM 不支持在导入过程中对数据做预处理（比如说表达式运算，填充指定默认值等）。如果需要在导入过程中对数据做预处理，用户需先把数据导入到临时表中，然后执行 SQL 语句通过运算插入到表中，但此方法会导致 I/O 膨胀，降低导入性能。
- COPY FROM 在遇到数据格式错误时会回滚事务，但没有足够的错误信息，不方便用户从大量的原始数据中定位错误数据。
- COPY FROM/TO 适合低并发，本地小数据量导入导出。
- 支持使用 COPY TO 向 OBS 导出 TEXT 或 CSV 格式数据，但不支持使用 COPY FROM 从 OBS 导入数据。对于导出到 OBS 上的带 utf8 BOM 的 CSV 格式文件，如果有导入需求，建议使用 OBS 导入，否则可能无法正确识别 BOM 字段。

语法格式

- 从一个文件拷贝数据到一个表。

```
COPY table_name [ ( column_name [, ...] ) ]
  FROM { 'filename' | STDIN }
  [ [ USING ] DELIMITERS 'delimiters' ]
  [ WITHOUT ESCAPING ]
  [ LOG ERRORS ]
  [ LOG ERRORS data ]
  [ REJECT LIMIT 'limit' ]
  [ [ WITH ] ( option [, ...] ) ]
  | copy_option
  | FIXED FORMATTER ( { column_name( offset, length ) } [, ...] ) [ ( option
  [, ...] ) | copy_option [ ...] ]];
```

说明

语法中的 `FIXED FORMATTER ({ column_name(offset, length) } [, ...])` 以及 `[(option [, ...]) | copy_option [...]]` 可以任意排列组合。

- 把一个表的数据拷贝到一个文件。

```
COPY table_name [ ( column_name [, ...] ) ]
  TO { 'filename' | STDOUT }
  [ [ USING ] DELIMITERS 'delimiters' ]
  [ WITHOUT ESCAPING ]
  [ [ WITH ] ( option [, ...] ) ]
  | copy_option
  | FIXED FORMATTER ( { column_name( offset, length ) } [, ...] ) [ ( option
  [, ...] ) | copy_option [ ...] ]];

COPY query
  TO { 'filename' | STDOUT }
  [ WITHOUT ESCAPING ]
  [ [ WITH ] ( option [, ...] ) ]
  | copy_option
  | FIXED FORMATTER ( { column_name( offset, length ) } [, ...] ) [ ( option
  [, ...] ) | copy_option [ ...] ]];
```

说明

1. COPY TO 语法形式约束如下：

(query)与[USING] DELIMITER 不兼容，即若 COPY TO 的数据来自于一个 query 的查询结果，那么 COPY TO 语法不能再指定[USING] DELIMITERS 语法子句。

2. 对于 FIXED FORMATTTER 语法后面跟随的 copy_option 是以空格进行分隔的。
3. copy_option 是指 COPY 原生的参数形式，而 option 是兼容外表导入的参数形式。
4. 语法中的 `FIXED FORMATTER ({ column_name(offset, length) } [, ...])` 以及 `[(option [, ...]) | copy_option [...]]` 可以任意排列组合。

其中可选参数 option 子句语法为：

```
FORMAT 'format_name'
| OIDS [ boolean ]
| DELIMITER 'delimiter_character'
| NULL 'null_string'
| HEADER [ boolean ]
```

```
| FILEHEADER 'header_file_string'  
| FREEZE [ boolean ]  
| QUOTE 'quote_character'  
| ESCAPE 'escape_character'  
| EOL 'newline_character'  
| NOESCAPING [ boolean ]  
| FORCE_QUOTE { ( column_name [, ...] ) | * }  
| FORCE_NOT_NULL ( column_name [, ...] )  
| ENCODING 'encoding_name'  
| IGNORE_EXTRA_DATA [ boolean ]  
| FILL_MISSING_FIELDS [ boolean ]  
| COMPATIBLE_ILLEGAL_CHARS [ boolean ]  
| DATE_FORMAT 'date_format_string'  
| TIME_FORMAT 'time_format_string'  
| TIMESTAMP_FORMAT 'timestamp_format_string'  
| SMALLDATETIME_FORMAT 'smalldatetime_format_string'  
| SERVER 'obs_server_string'  
| BOM [ boolean ]  
| MAXROW [ integer ]  
| FILEPREFIX 'file_prefix_string'
```

其中可选参数 `copy_option` 子句语法为:

```
oids  
| NULL 'null_string'  
| HEADER  
| FILEHEADER 'header file string'  
| FREEZE  
| FORCE NOT NULL column name [, ...]  
| FORCE QUOTE { column name [, ...] | * }  
| BINARY  
| CSV  
| QUOTE [ AS ] 'quote character'  
| ESCAPE [ AS ] 'escape character'  
| EOL 'newline character'  
| ENCODING 'encoding_name'  
| IGNORE_EXTRA_DATA  
| FILL_MISSING_FIELDS  
| COMPATIBLE_ILLEGAL_CHARS  
| DATE_FORMAT 'date_format_string'  
| TIME_FORMAT 'time_format_string'  
| TIMESTAMP_FORMAT 'timestamp_format_string'  
| SMALLDATETIME_FORMAT 'smalldatetime_format_string'
```

参数说明

- **query**
其结果将被拷贝。
取值范围：一个必须用圆括弧包围的 `SELECT` 或 `VALUES` 命令。
- **table_name**
表的名字（可以有模式修饰）。
取值范围：已存在的表名。
- **column_name**
可选的待拷贝字段列表。

取值范围：如果没有声明字段列表，将使用所有字段。

- **STDIN**
声明输入是来自标准输入。
- **STDOUT**
声明输出打印到标准输出。
- **FIXED**
打开字段固定长度模式。在字段固定长度模式下，不能声明 **DELIMITER**，**NULL**，**CSV** 选项。指定 **FIXED** 类型后，不能再通过 **option** 或 **copy_option** 指定 **BINARY**、**CSV**、**TEXT** 等类型。

📖 说明

定长格式定义如下：

1. 每条记录的每个字段长度相同。
 2. 长度不足的字段以空格填充，数字类型字段左对齐，字符字段右对齐。
 3. 字段和字段之间没有分隔符。
- **[USING] DELIMITER 'delimiters'**
在文件中分隔各个字段的字符串，分隔符最大长度不超过 10 个字节。
取值范围：不允许包含 `\.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789` 中的任何一个字符。
缺省值：在文本模式下，缺省是水平制表符，在 **CSV** 模式下是一个逗号。
 - **WITHOUT ESCAPING**
在 **TEXT** 格式中，不对 `\` 和后面的字符进行转义。
取值范围：仅支持 **TEXT** 格式。
 - **LOG ERRORS**
若指定，则开启对于 **COPY FROM** 语句中数据类型错误的容错机制，相关错误行的错误记录会记录到此库中 `public.pgxc_copy_error_log` 表中，备后续查阅。
取值范围：仅支持导入（即 **COPY FROM**）时指定。

📖 说明

此容错选项的使用限制如下：

- 此容错机制仅捕捉 **COPY FROM** 过程中 CN 节点上数据解析过程中相关的数据类型错误 (`DATA_EXCEPTION`)，诸如 CN 与 DN 之间的网络交互错误或者是 DN 上的表达式转换错误等 CN 数据解析逻辑之外的过程无法涵盖在内。
- 在每个库第一次使用时 **COPY FROM** 容错时，请先行检查 `public.pgxc_copy_error_log` (**COPY 错误表**) 是否存在，若不存在请调用 `copy_error_log_create()` 函数创建；若存在，请转移此表数据并删除这张表后，调用 `copy_error_log_create()` 函数创建。更多关于表 `public.pgxc_copy_error_log` 的字段信息，请参见表 6-28。
- 若在指定了 **LOG ERRORS** 的 **COPY FROM** 运行时，`public.pgxc_copy_error_log` 不存在（未创建或者已删除）或表定义不符合 `copy_error_log_create()` 中的预设表定义，则会报错。因此请确定此 **COPY 错误表** 是使用 `copy_error_log_create()` 函数创建的，否则可能导致容错的 **COPY FROM** 语句无法正常执行。

- COPY 已有的容错选项（如 IGNORE_EXTRA_DATA）开启时，对应类型的错误会按照已有的方式处理而不会报出异常，因此错误表也不会有相应数据。
- 此容错机制的覆盖范围与 GDS Foreign Table 的容错范围相同。推荐用户通过表名列以及 COPY FROM 语句开始时间戳对查询结果进行过滤。错误数据处理可参考处理错误表章节。
- **LOG ERRORS DATA**
LOG ERRORS DATA 和 LOG ERRORS 的区别：
 - a. LOG ERRORS DATA 会填充容错表的 rawrecord 字段。
 - b. 只有 supper 权限的用户才能使用 LOG ERRORS DATA 参数选项。

⚠ 注意

使用“LOG ERRORS DATA”时，若错误内容过于复杂可能存在写入容错表失败的风险，导致任务失败。

- **REJECT LIMIT 'limit'**
与 LOG ERROR 选项共同使用，对 COPY FROM 的容错机制设置数值上限，一旦此 COPY FROM 语句错误数据超过选项指定条数，则会按照原有机制报错。
取值范围：正整数（1-INTMAX），'unlimited'（无最大值限制）
缺省值：若未指定 LOG ERRORS，则会报错；若指定 LOG ERRORS，则默认为 0。

📖 说明

如上述 LOG ERRORS 中描述的容错机制，REJECT LIMIT 的计数也是按照执行 COPY FROM 的 CN 上遇到的解析错误数量计算，而不是每个 DN 上的错误数量，这点请与 GDS 容错机制区别开。

- **FORMATTER**
在固定长度模式中，定义每一个字段在数据文件中的位置。按照 column(offset,length)格式定义每一列在数据文件中的位置。
取值范围：
 - offset 取值不能小于 0，以字节为单位。
 - length 取值不能小于 0，以字节为单位。所有列的总长度和不能大于 1GB。
文件中没有出现的列默认以空值代替。
- **OPTION { option_name 'value' }**
用于指定兼容外表的各类参数。
 - **FORMAT**
数据源文件的格式。
取值范围：CSV、TEXT、FIXED、BINARY。
 - CSV 格式的文件，可以有效处理数据列中的换行符，但对一些特殊字符处理有欠缺。

- TEXT 格式的文件，可以有效处理一些特殊字符，但无法正确处理数据列中的换行符。
- FIXED 格式的文件，适用于每条数据的数据列都比较固定的数据，长度不足的列会添加空格补齐，过长的列则会自动截断。
- BINARY 形式的选项会使得所有的数据被存储/读作二进制格式而不是文本。 这比 TEXT 和 CSV 格式的要快一些，但是一个 BINARY 格式文件可移植性比较差。

缺省值：TEXT

- OIDS

为每行拷贝内部对象标识 (oid)。

📖 说明

若 COPY FROM 对象为 query 或者对于没有 oid 的表，指定 oids 标识报错。

取值范围：true/on, false/off。

缺省值：false

- DELIMITER

指定数据文件行数据的字段分隔符。

📖 说明

- 分隔符不能是 \r 和 \n。
- 分隔符不能和 null 参数相同，CSV 格式数据的分隔符不能和 quote 参数相同。
- TEXT 格式数据的分隔符不能包含：小写字母、数字和特殊字符 \。
- 数据文件中单行数据长度需 < 1GB，如果分隔符较长且数据列较多的情况下，会影响导出有效数据的长度。
- 分隔符推荐使用多字符和不可见字符。多字符例如 '\$^&'; 不可见字符例如 0x07, 0x08, 0x1b 等。
- 建议 TEXT 格式下多字符分隔符中的字符不要完全相同，例如不建议使用 delimiter '---'。

取值范围：支持多字符分隔符，但分隔符不能超过 10 个字节。

缺省值：

- TEXT 格式的默认分隔符是水平制表符 (tab)。
- CSV 格式的默认分隔符为 “,”。
- FIXED 格式没有分隔符。

- NULL

用来指定数据文件中空值的表示。

取值范围：

- null 值不能是 \r 和 \n，最大为 100 个字符。
- null 值不能和分隔符、quote 参数相同。

缺省值：

- CSV 格式下默认值是一个没有引号的空字符串。
- 在 TEXT 格式下默认值是 \N。

- **HEADER**

指定导出数据文件是否包含标题行，标题行一般用来描述表中每个字段的信息。`header` 只能用于 CSV，FIXED 格式的文件中。

在导入数据时，如果 `header` 选项为 `on`，则数据文本第一行会被识别为标题行，会忽略此行。如果 `header` 为 `off`，而数据文件中第一行会被识别为数据。

在导出数据时，如果 `header` 选项为 `on`，则需要指定 `fileheader`。如果 `header` 为 `off`，则导出数据文件不包含标题行。

取值范围：`true/on`，`false/off`。

缺省值：`false`

- **QUOTE**

CSV 格式文件下的引号字符。

缺省值：双引号

📖 说明

- `quote` 参数不能和分隔符、`null` 参数相同。
- `quote` 参数只能是单字节的字符。
- 推荐不可见字符作为 `quote`，例如 `0x07`，`0x08`，`0x1b` 等。

- **ESCAPE**

CSV 格式下，用来指定逃逸字符，逃逸字符只能指定为单字节字符。

缺省值：和 `QUOTE` 相同。

- **EOL 'newline_character'**

指定导入导出数据文件换行符样式。

取值范围：支持多字符换行符，但换行符不能超过 10 个字节。常见的换行符，如 `\r`、`\n`、`\r\n`（设成 `0x0D`、`0x0A`、`0x0D0A` 效果是相同的），其他字符或字符串，如 `$`、`#`。

📖 说明

- `EOL` 参数只能用于 TEXT 格式的导入导出，不支持 CSV 格式和 FIXED 格式导入。为了兼容原有 `EOL` 参数，仍然支持导出 CSV 格式和 FIXED 格式时指定 `EOL` 参数为 `0x0D` 或 `0x0D0A`。
- `EOL` 参数不能和分隔符、`null` 参数相同。
- `EOL` 参数不能包含：`.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789`。

- **FORCE_QUOTE { (column_name [, ...]) | * }**

在 CSV COPY TO 模式下，强制在每个声明的字段周围对所有非 NULL 值都使用引号包围。NULL 输出不会被引号包围。

取值范围：已存在的字段。

- **FORCE_NOT_NULL (column_name [, ...])**

在 CSV COPY FROM 模式下，指定的字段输入不能为空。

取值范围：已存在的字段。

- **ENCODING**

指定数据文件的编码格式名称，缺省为当前数据库编码格式。

- IGNORE_EXTRA_DATA

若数据源文件比外表定义列数多，是否会忽略对多出的列。该参数只在数据导入过程中使用。

取值范围：true/on、false/off。

- 参数为 true/on，若数据源文件比外表定义列数多，则忽略行尾多出来的列。
- 参数为 false/off，若数据源文件比外表定义列数多，会显示如下错误信息。

```
extra data after last expected column
```

缺省值：false。

须知

如果行尾换行符丢失，使两行变成一行时，设置此参数为 true 将导致后一行数据被忽略掉。

- COMPATIBLE_ILLEGAL_CHARS

导入非法字符容错参数。此语法仅对 COPY FROM 导入有效。

取值范围：true/on，false/off。

- 参数为 true/on，则导入时遇到非法字符进行容错处理，非法字符转换后入库，不报错，不中断导入。
- 参数为 false/off，导入时遇到非法字符进行报错，中断导入。

缺省值：false/off

说明

导入非法字符容错规则如下：

- (1) 对于'\0'，容错后转换为空格；
- (2) 对于其他非法字符，容错后转换为问号；
- (3) 若 compatible_illegal_chars 为 true/on 标识导入时对于非法字符进行容错处理，则若 NULL、DELIMITER、QUOTE、ESCAPE 设置为空格或问号则会通过如“illegal chars conversion may confuse COPY escape 0x20”等报错信息提示用户修改可能引起混淆的参数以避免导入错误。

- FILL_MISSING_FIELD

当数据加载时，若数据源文件中一行的最后一个字段缺失的处理方式。

取值范围：true/on，false/off。

缺省值：false/off

- DATE_FORMAT

导入对于 DATE 类型指定格式。此参数不支持 BINARY 格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对 COPY FROM 导入有效。

取值范围：合法 DATE 格式。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

📖 说明

对于指定为 ORACLE 兼容类型的数据库，则 DATE 类型内建为 TIMESTAMP 类型。在导入的时候，若需指定格式，可以参考下面的 timestamp_format 参数。

- TIME_FORMAT

导入对于 TIME 类型指定格式。此参数不支持 BINARY 格式，会报 “cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode” 错误信息。此参数仅对 COPY FROM 导入有效。

取值范围：合法 TIME 格式，不支持时区。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

- TIMESTAMP_FORMAT

导入对于 TIMESTAMP 类型指定格式。此参数不支持 BINARY 格式，会报 “cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode” 错误信息。此参数仅对 COPY FROM 导入有效。

取值范围：合法 TIMESTAMP 格式，不支持时区。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

- SMALLDATETIME_FORMAT

导入对于 SMALLDATETIME 类型指定格式。此参数不支持 BINARY 格式，会报 “cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode” 错误信息。此参数仅对 COPY FROM 导入有效。

取值范围：合法 SMALLDATETIME 格式。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

- SERVER

指定 OBS SERVER，指定该参数时 filename 为 OBS 上的路径，表示导出到 OBS。

取值范围：已创建的 OBS SERVER 名。

📖 说明

仅在 COPY TO 时生效。

- BOM

标识是否对导出的 CSV 格式文件添加 utf8 BOM 字段。

取值范围：true/on, false/off。

缺省值：false

📖 说明

仅在 COPY TO 并且指定了有效 SERVER 参数时生效，仅支持导出文件为 utf8 编码。

- MAXROW

标识导出文件的最大行数，超出该值会生成新的文件。

取值范围：1~ 2147483647。

📖 说明

仅在 COPY TO 并且指定了有效 SERVER 参数时生效。当 HEADER 取值为 true 时 MAXROW 需要大于 1。该参数需要与 FILEPREFIX 同时指定。

- FILEPREFIX

指定导出文件名的前缀。

取值范围：合法的字符串，且不能以/开始或结尾。

说明

仅在 COPY TO 并且指定了有效 SERVER 参数时生效。该参数需要与 MAXROW 同时指定。

- **COPY_OPTION { option_name ' value ' }**
用于指定 COPY 原生的各类参数。
 - **OIDS**
为每行拷贝内部对象标识 (oid)。

说明

若 COPY FROM 对象为 query 或者对于没有 oid 的表，指定 oids 标识报错。

- **NULL null_string**
用来指定数据文件中空值的表示。

须知

在使用 COPY FROM 的时候，任何匹配这个字符串的字符串将被存储为 NULL 值，所以应该确保指定的字符串和 COPY TO 相同。

取值范围：

- null 值不能是 \r 和 \n，最大为 100 个字符。
- null 值不能和分隔符、quote 参数相同。

缺省值：

- 在 TEXT 格式下默认值是 \N。
- CSV 格式下默认值是一个没有引号的空字符串。

- **HEADER**

指定导出数据文件是否包含标题行，标题行一般用来描述表中每个字段的信息。header 只能用于 CSV，FIXED 格式的文件中。

在导入数据时，如果 header 选项为 on，则数据文本第一行会被识别为标题行，会忽略此行。如果 header 为 off，而数据文件中第一行会被识别为数据。

在导出数据时，如果 header 选项为 on，则需要指定 fileheader。如果 header 为 off，则导出数据文件不包含标题行。

- **FILEHEADER**

导出数据时用于定义标题行的文件，一般用来描述每一列的数据信息。

须知

- 仅在 header 为 on 或 true 的情况下有效。
- fileheader 指定的是绝对路径。
- 该文件只能包含一行标题信息，并以换行符结尾，多余的行将被丢弃（标题信息不能包含换行符）。
- 该文件包括换行符在内长度不超过 1M。

- FREEZE

将 COPY 加载的数据行设置为已经被 frozen，就像这些数据行执行过 VACUUM FREEZE。

这是一个初始数据加载的性能选项。仅当以下三个条件同时满足时，数据行会被 frozen：

- 在同一事务中 create 或 truncate 这张表之后执行 COPY。
- 当前事务中没有打开的游标。
- 当前事务中没有原有的快照。

说明

COPY 完成后，所有其他会话将会立刻看到这些数据。但是这违反了 MVCC 可见性的一般原则，用户应当了解这样会导致潜在的风险。

- FORCE NOT NULL column_name [, ...]

在 CSV COPY FROM 模式下，指定的字段输入不能为空。

取值范围：已存在的字段。

- FORCE QUOTE { column_name [, ...] | * }

在 CSV COPY TO 模式下，强制在每个声明的字段周围对所有非 NULL 值都使用引号包围。NULL 输出不会被引号包围。

取值范围：已存在的字段。

- BINARY

使用二进制格式存储和读取，而不是以文本的方式。在二进制模式下，不能声明 DELIMITER, NULL, CSV 选项。指定 BINARY 类型后，不能再通过 option 或 copy_option 指定 CSV、FIXED、TEXT 等类型。

- CSV

打开逗号分隔变量（CSV）模式。指定 CSV 类型后，不能再通过 option 或 copy_option 指定 BINARY、FIXED、TEXT 等类型。

- QUOTE [AS] 'quote_character'

CSV 格式文件下的引号字符。

缺省值：双引号。

说明

- quote 参数不能和分隔符、null 参数相同。
- quote 参数只能是单字节的字符。

- 推荐不可见字符作为 quote，例如 0x07，0x08，0x1b 等。
 - ESCAPE [AS] 'escape_character'
CSV 格式下，用来指定逃逸字符，逃逸字符只能指定为单字节字符。
默认值为双引号。当与 quote 值相同时，会被替换为'\0'。
 - EOL 'newline_character'
指定导入导出数据文件换行符样式。
取值范围：支持多字符换行符，但换行符不能超过 10 个字节。常见的换行符，如\r、\n、\r\n（设成 0x0D、0x0A、0x0D0A 效果是相同的），其他字符或字符串，如\$、#。

📖 说明

- EOL 参数只能用于 TEXT 格式的导入导出，不支持 CSV 格式和 FIXED 格式。为了兼容原有 EOL 参数，仍然支持导出 CSV 格式和 FIXED 格式时指定 EOL 参数为 0x0D 或 0x0D0A。
- EOL 参数不能和分隔符、null 参数相同。
- EOL 参数不能包含：.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789。
 - ENCODING 'encoding_name'
指定文件编码格式名称。
取值范围：有效的编码格式。
缺省值：当前编码格式。
 - IGNORE_EXTRA_DATA
指定当数据源文件比外表定义列数多时，忽略行尾多出来的列。该参数只在数据导入过程中使用。
若不使用该参数，在数据源文件比外表定义列数多，会显示如下错误信息。

```
extra data after last expected column
```
 - COMPATIBLE_ILLEGAL_CHARS
指定导入时对非法字符进行容错处理，非法字符转换后入库。不报错，不中断导入。此参数不支持 BINARY 格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对 COPY FROM 导入有效。
若不使用该参数，导入时遇到非法字符进行报错，中断导入。

📖 说明

导入非法字符容错规则如下：

- (1) 对于'\0'，容错后转换为空格；
 - (2) 对于其他非法字符，容错后转换为问号；
 - (3) 若 compatible_illegal_chars 为 true/on 标识，导入时对于非法字符进行容错处理，则若 NULL、DELIMITER、QUOTE、ESCAPE 设置为空格或问号则会通过如“illegal chars conversion may confuse COPY escape 0x20”等报错信息提示用户修改可能引起混淆的参数以避免导入错误。
- FILL_MISSING_FIELD
当数据加载时，若数据源文件中一行的最后一个字段缺失的处理方式。
取值范围：true/on, false/off。

缺省值：false/off。

须知

目前 COPY 指定此 Option 实际不会生效，即不会有相应的容错处理效果（不生效）。需要额外注意的是，打开此选项会导致解析器在 CN 数据解析阶段（即 COPY 错误表容错的涵盖范围）忽略此数据问题，而到 DN 重新报错，从而使得 COPY 错误表（打开 LOG ERRORS REJECT LIMIT）在此选项打开的情况下无法成功捕获这类少列的数据异常。因此请不要指定此选项。

- DATE_FORMAT 'date_format_string'

导入对于 DATE 类型指定格式。此参数不支持 BINARY 格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对 COPY FROM 导入有效。

取值范围：合法 DATE 格式。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符

说明

对于指定为 ORACLE 兼容类型的数据库，则 DATE 类型内建为 TIMESTAMP 类型。在导入的时候，若需指定格式，可以参考下面的 timestamp_format 参数。

- TIME_FORMAT 'time_format_string'

导入对于 TIME 类型指定格式。此参数不支持 BINARY 格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对 COPY FROM 导入有效。

取值范围：合法 TIME 格式，不支持时区。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

- TIMESTAMP_FORMAT 'timestamp_format_string'

导入对于 TIMESTAMP 类型指定格式。此参数不支持 BINARY 格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对 COPY FROM 导入有效。

取值范围：合法 TIMESTAMP 格式，不支持时区。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

- SMALLDATETIME_FORMAT 'smalldatetime_format_string'

导入对于 SMALLDATETIME 类型指定格式。此参数不支持 BINARY 格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对 COPY FROM 导入有效。

取值范围：合法 SMALLDATETIME 格式。可参考 6.8 时间、日期处理函数和操作符。

COPY FROM 能够识别的特殊反斜杠序列如下所示。

- \b: 反斜杠（ASCII 8）
- \f: 换页（ASCII 12）
- \n: 换行符（ASCII 10）
- \r: 回车符（ASCII 13）

- `\t`: 水平制表符 (ASCII 9)
- `\v`: 垂直制表符 (ASCII 11)
- `\digits`: 反斜杠后面跟着一到三个八进制数, 表示 ASCII 值为该数的字符。
- `\xdigits`: 反斜杠 x 后面跟着一个或两个十六进制位声明指定数值编码的字符。

示例

将 `tpcds.ship_mode` 中的数据拷贝到 `/home/omm/ds_ship_mode.dat` 文件中。

```
COPY tpcds.ship_mode TO '/home/omm/ds_ship_mode.dat';
```

将 `tpcds.ship_mode` 输出到 `stdout`。

```
COPY tpcds.ship_mode TO stdout;
```

创建 `tpcds.ship_mode_t1` 表。

```
CREATE TABLE tpcds.ship_mode_t1
(
    SM_SHIP_MODE_SK          INTEGER          NOT NULL,
    SM_SHIP_MODE_ID         CHAR(16)         NOT NULL,
    SM_TYPE                  CHAR(30)        ,
    SM_CODE                  CHAR(10)        ,
    SM_CARRIER              CHAR(20)        ,
    SM_CONTRACT              CHAR(20)
)
WITH (ORIENTATION = COLUMN, COMPRESSION=MIDDLE)
DISTRIBUTE BY HASH(SM_SHIP_MODE_SK );
```

从 `stdin` 拷贝数据到表 `tpcds.ship_mode_t1`。

```
COPY tpcds.ship_mode_t1 FROM stdin;
```

从 `/home/omm/ds_ship_mode.dat` 文件拷贝数据到表 `tpcds.ship_mode_t1`。

```
COPY tpcds.ship_mode_t1 FROM '/home/omm/ds_ship_mode.dat';
```

从 `/home/omm/ds_ship_mode.dat` 文件拷贝数据到表 `tpcds.ship_mode_t1`, 使用参数如下: 导入格式为 `TEXT` (`format 'text'`), 分隔符为 `\t` (`delimiter E'\t'`), 忽略多余列 (`ignore_extra_data 'true'`), 不指定转义 (`noescaping 'true'`)。

```
COPY tpcds.ship_mode_t1 FROM '/home/omm/ds_ship_mode.dat' WITH(format 'text',
delimiter E'\t', ignore_extra_data 'true', noescaping 'true');
```

从 `/home/omm/ds_ship_mode.dat` 文件拷贝数据到表 `tpcds.ship_mode_t1`, 使用参数如下: 导入格式为 `FIXED` (`FIXED`), 指定定长格式 (`FORMATTER(SM_SHIP_MODE_SK(0, 2), SM_SHIP_MODE_ID(2,16), SM_TYPE(18,30), SM_CODE(50,10), SM_CARRIER(61,20), SM_CONTRACT(82,20))`), 忽略多余列 (`ignore_extra_data`), 有数据头 (`header`)。

```
COPY tpcds.ship_mode_t1 FROM '/home/omm/ds_ship_mode.dat' FIXED
FORMATTER(SM_SHIP_MODE_SK(0, 2), SM_SHIP_MODE_ID(2,16), SM_TYPE(18,30),
SM_CODE(50,10), SM_CARRIER(61,20), SM_CONTRACT(82,20)) header ignore_extra_data;
```

将 `tpcds.ship_mode_t1` 导出为 OBS 的 `/bucket/path/` 路径上的 TEXT 格式文件 `ds_ship_mode.dat`。需要指定包含 OBS 访问信息的 “server” option 参数。

```
COPY tpcds.ship_mode_t1 TO '/bucket/path/ds_ship_mode.dat' WITH (format 'text', encoding 'utf8', server 'obs_server');
```

将 `tpcds.ship_mode_t1` 导出为 OBS 的 `/bucket/path/` 路径上的 CSV 格式文件。需要指定包含 OBS 访问信息的 “server” option 参数。其中文件包含标题行，包含 BOM 头，单文件最大行数 1000 行（超出 1000 行生成新的文件），自定义文件名前缀为 “justprefix”。

```
COPY (select * from tpcds.ship_mode_t1 where SM_SHIP_MODE_SK=1060) TO '/bucket/path/' WITH (format 'csv', header 'on', encoding 'utf8', server 'obs_server', bom 'on', maxrow '1000', fileprefix 'justprefix');
```

删除 `tpcds.ship_mode_t1`。

```
DROP TABLE tpcds.ship_mode_t1;
```

13.4 DELETE

功能描述

DELETE 从指定的表里删除满足 WHERE 子句的行。如果 WHERE 子句不存在，将删除表中所有行，结果只保留表结构。

注意事项

- 要删除表中的数据，用户必须对它有 DELETE 权限。同样也必须有 USING 子句引用的表以及 condition 上读取的表的 SELECT 权限。
- 对于复制表，仅支持两种场景下的 delete 操作：1) 有主键约束的场景；2) 执行计划能下推的场景。
- 对于列存表，暂时不支持 RETURNING 子句。

语法格式

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]  
DELETE FROM [ ONLY ] table_name [ * ] [ [ AS ] alias ]  
    [ USING using_list ]  
    [ WHERE condition | WHERE CURRENT OF cursor_name ]  
    [ RETURNING { * | { output_expr [ [ AS ] output_name ] } [, ...] } ];
```

参数说明

- **WITH [RECURSIVE] with_query [, ...]**
用于声明一个或多个可以在主查询中通过名字引用的子查询，相当于临时表。如果声明了 RECURSIVE，那么允许 SELECT 子查询通过名字引用它自己。其中 with_query 的详细格式为：
`with_query_name [(column_name [, ...])] AS
({select | values | insert | update | delete})`

- `with_query_name` 指定子查询生成的结果集名字，在查询中可使用该名称访问子查询的结果集。
- `column_name` 指定子查询结果集中显示的列名。
- 每个子查询可以是 `SELECT`，`VALUES`，`INSERT`，`UPDATE` 或 `DELETE` 语句。
- **ONLY**
如果指定 `ONLY` 则只有该表被删除；如果没有声明，则该表和它的所有子表将被删除。
- **table_name**
目标表的名字（可以有模式修饰）。
取值范围：已存在的表名。
- **alias**
目标表的别名。
取值范围：字符串，符合标识符命名规范。
- **using_list**
`using` 子句。
- **condition**
一个返回 `boolean` 值的表达式，用于判断哪些行需要被删除。
- **WHERE CURRENT OF cursor_name**
当前不支持，仅保留语法接口。
- **output_expr**
`DELETE` 命令删除行之后计算输出结果的表达式。该表达式可以使用表的任意字段。可以使用 `*` 返回被删除行的所有字段。
- **output_name**
一个字段的输出名称。
取值范围：字符串，符合标识符命名规范。

示例

创建表 `tpcds.customer_address_bak`。

```
CREATE TABLE tpcds.customer_address_bak AS TABLE tpcds.customer_address;
```

删除 `tpcds.customer_address_bak` 中 `ca_address_sk` 小于 14888 的职员。

```
DELETE FROM tpcds.customer_address_bak WHERE ca_address_sk < 14888;
```

删除 `tpcds.customer_address_bak` 中 `ca_address_sk` 为 14891，14893 和 14895 的职员。

```
DELETE FROM tpcds.customer_address_bak WHERE ca_address_sk in (14891,14893,14895);
```

删除 `tpcds.customer_address_bak` 中所有数据。

```
DELETE FROM tpcds.customer_address_bak;
```

先通过子查询（删除行存表 `tpcds.warehouse_t30`）得到一张临时表 `temp_t`，然后查询临时表 `temp_t` 中的所有数据。


```
WITH temp_t AS (DELETE FROM tpcds.warehouse_t30 RETURNING *) SELECT * FROM temp_t  
ORDER BY 1;
```

13.5 EXPLAIN

功能描述

显示 SQL 语句的执行计划。

执行计划将显示 SQL 语句所引用的表会采用什么样的扫描方式，如：简单的顺序扫描、索引扫描等。如果引用了多个表，执行计划还会显示用到的 JOIN 算法。

执行计划的最关键的部分是语句的预计执行开销，这是计划生成器估算执行该语句将花费多长的时间。

若指定了 ANALYZE 选项，则该语句会被执行，然后根据实际的运行结果显示统计数据，包括每个计划节点内时间总开销（毫秒为单位）和实际返回的总行数。这对于判断计划生成器的估计是否接近现实非常有用。

注意事项

在指定 ANALYZE 选项时，语句会被执行。如果用户想使用 EXPLAIN 分析 INSERT，UPDATE，DELETE，CREATE TABLE AS 或 EXECUTE 语句，而不想改动数据（执行这些语句会影响数据），请使用这种方法：

```
START TRANSACTION;  
EXPLAIN ANALYZE ...;  
ROLLBACK;
```

语法格式

- 显示 SQL 语句的执行计划，支持多种选项，对选项顺序无要求。

```
EXPLAIN [ ( option [, ...] ) ] statement;
```

其中选项 option 子句的语法为。

```
ANALYZE [ boolean ] |  
  ANALYZE [ boolean ] |  
  VERBOSE [ boolean ] |  
  COSTS [ boolean ] |  
  CPU [ boolean ] |  
  DETAIL [ boolean ] |  
  NODES [ boolean ] |  
  NUM_NODES [ boolean ] |  
  BUFFERS [ boolean ] |  
  TIMING [ boolean ] |  
  PLAN [ boolean ] |  
  FORMAT { TEXT | XML | JSON | YAML }
```

- 显示 SQL 语句的执行计划，且要按顺序给出选项。

```
EXPLAIN { [ { ANALYZE | ANALYZE } ] [ VERBOSE ] | PERFORMANCE } statement;
```

- 显示复现 SQL 语句的执行计划所需的信息，通常用于定位问题。STATS 选项必须单独使用。

```
EXPLAIN ( STATS [ boolean ] ) statement;
```

参数说明

- **statement**
指定要分析的 SQL 语句。
- **ANALYZE boolean | ANALYSE boolean**
显示实际运行时间和其他统计数据。
取值范围：
 - TRUE (缺省值): 显示实际运行时间和其他统计数据。
 - FALSE: 不显示。
- **VERBOSE boolean**
显示有关计划的额外信息。
取值范围：
 - TRUE (缺省值): 显示额外信息。
 - FALSE: 不显示。
- **COSTS boolean**
包括每个规划节点的估计总成本，以及估计的行数和每行的宽度。
取值范围：
 - TRUE (缺省值): 显示估计总成本和宽度。
 - FALSE: 不显示。
- **CPU boolean**
打印 CPU 的使用情况的信息。
取值范围：
 - TRUE (缺省值): 显示 CPU 的使用情况。
 - FALSE: 不显示。
- **DETAIL boolean**
打印 DN 上的信息。
取值范围：
 - TRUE (缺省值): 打印 DN 的信息。
 - FALSE: 不打印。
- **NODES boolean**
打印 query 执行的节点信息。
取值范围：
 - TRUE (缺省值): 打印执行的节点的信息。
 - FALSE: 不打印。
- **NUM_NODES boolean**
打印执行中的节点的个数信息。
取值范围：
 - TRUE (缺省值): 打印 DN 个数的信息。

- FALSE: 不打印。
- **BUFFERS boolean**
包括缓冲区的使用情况的信息。
取值范围:
 - TRUE: 显示缓冲区的使用情况。
 - FALSE (缺省值): 不显示。
- **TIMING boolean**
包括实际的启动时间和花费在输出节点上的时间信息。
取值范围:
 - TRUE (缺省值): 显示启动时间和花费在输出节点上的时间信息。
 - FALSE: 不显示。
- **PLAN**
是否将执行计划存储在 `plan_table` 中。当该选项开启时, 会将执行计划存储在 `PLAN_TABLE` 中, 不打印到当前屏幕, 因此该选项为 `on` 时, 不能与其他选项同时使用。
取值范围:
 - ON (缺省值): 将执行计划存储在 `plan_table` 中, 不打印到当前屏幕。执行成功返回 `EXPLAIN SUCCESS`。
 - OFF: 不存储执行计划, 将执行计划打印到当前屏幕。
- **FORMAT**
指定输出格式。
取值范围: `TEXT`, `XML`, `JSON` 和 `YAML`。
默认值: `TEXT`。
- **PERFORMANCE**
使用此选项时, 即打印执行中的所有相关信息。
- **STATS boolean**
打印复现 `SQL` 语句的执行计划所需的信息, 包括对象定义、统计信息、配置参数等, 通常用于定位问题。
取值范围:
 - TRUE (缺省值): 显示复现 `SQL` 语句的执行计划所需的信息。
 - FALSE: 不显示。

示例

创建一个表 `tpcds.customer_address_p1`。

```
CREATE TABLE tpcds.customer_address_p1 AS TABLE tpcds.customer_address;
```

修改 `explain_perf_mode` 为 `normal`

```
SET explain_perf_mode=normal;
```

显示表简单查询的执行计划。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tpceds.customer_address_p1;
      QUERY PLAN
-----
Data Node Scan on "__REMOTE_FQS_QUERY__" (cost=0.00..0.00 rows=0 width=0)
  Node/s: All datanodes
(2 rows)
```

以 JSON 格式输出的执行计划（explain_perf_mode 为 normal 时）。

```
EXPLAIN(FORMAT JSON) SELECT * FROM tpceds.customer_address_p1;
      QUERY PLAN
-----
[
  {
    "Plan": {
      "Node Type": "Data Node Scan",
      "RemoteQuery name": "__REMOTE_FQS_QUERY__",
      "Alias": "__REMOTE_FQS_QUERY__",
      "Startup Cost": 0.00,
      "Total Cost": 0.00,
      "Plan Rows": 0,
      "Plan Width": 0,
      "Nodes": "All datanodes"
    }
  }
]
(1 row)
```

如果有一个索引，当使用一个带索引 WHERE 条件的查询，可能会显示一个不同的计划。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tpceds.customer_address_p1 WHERE ca_address_sk=10000;
      QUERY PLAN
-----
Data Node Scan on "__REMOTE_LIGHT_QUERY__" (cost=0.00..0.00 rows=0 width=0)
  Node/s: datanode2
(2 rows)
```

以 YAML 格式输出的执行计划（explain_perf_mode 为 normal 时）。

```
EXPLAIN(FORMAT YAML) SELECT * FROM tpceds.customer_address_p1 WHERE
ca_address_sk=10000;
      QUERY PLAN
-----
- Plan:
  Node Type: "Data Node Scan"
  RemoteQuery name: "__REMOTE_LIGHT_QUERY__"
  Alias: "__REMOTE_LIGHT_QUERY__"
  Startup Cost: 0.00
  Total Cost: 0.00
  Plan Rows: 0
  Plan Width: 0
  Nodes: "datanode2"
(1 row)
```

禁止开销估计的执行计划。

```
EXPLAIN(COSTS FALSE)SELECT * FROM tpcds.customer_address_p1 WHERE
ca_address_sk=10000;
          QUERY PLAN
-----
Data Node Scan on "__REMOTE_LIGHT_QUERY__"
  Node/s: datanode2
(2 rows)
```

带有聚集函数查询的执行计划。

```
EXPLAIN SELECT SUM(ca_address_sk) FROM tpcds.customer_address_p1 WHERE
ca_address_sk<10000;
          QUERY PLAN
-----
Aggregate (cost=18.19..14.32 rows=1 width=4)
-> Streaming (type: GATHER) (cost=18.19..14.32 rows=3 width=4)
   Node/s: All datanodes
   -> Aggregate (cost=14.19..14.20 rows=3 width=4)
      -> Seq Scan on customer_address_p1 (cost=0.00..14.18 rows=10 width=4)
         Filter: (ca_address_sk < 10000)
(6 rows)
```

删除表 `tpcds.customer_address_p1`。

```
DROP TABLE tpcds.customer_address_p1;
```

相关链接

[14.3 ANALYZE | ANALYSE](#)

13.6 EXPLAIN PLAN

功能描述

通过 `EXPLAIN PLAN` 命令可以将查询执行的计划信息存储于 `PLAN_TABLE` 表中。与 `EXPLAIN` 命令不同的是，`EXPLAIN PLAN` 仅将计划信息进行存储，而不会打印到屏幕。

语法格式

```
EXPLAIN PLAN
[ SET STATEMENT_ID = string ]
FOR statement ;
```

参数说明

- **PLAN**
表示需要将计划信息存储于 `PLAN_TABLE` 中，存储成功将返回“`EXPLAIN SUCCESS`”。

- **STATEMENT_ID**

用户可以对查询设置标签，输入的标签信息也将存储于 PLAN_TABLE 中。

说明

用户在执行 EXPLAIN PLAN 时，如果没有进行 SET STATEMENT_ID，则默认为空值。同时，用户可输入的 STATEMENT_ID 最大长度为 30 个字节，超过长度将会产生报错。

注意事项

- EXPLAIN PLAN 不支持在 DN 上执行。
- 对于执行错误的 SQL 无法进行计划信息的收集。
- PLAN_TABLE 中的数据是 session 级生命周期并且 session 隔离和用户隔离，用户只能看到当前 session、当前用户的数据。
- PLAN_TABLE 无法与 GDS 外表进行关联查询。
- 对于不能下推的查询，无法收集到具体的 object 信息，object 只能收集到 REMOTE_QUERY 或 CTE 等信息。详见[示例 2](#)。

示例 1

使用 EXPLAIN PLAN 收集 SQL 语句的执行计划，通常包括以下步骤：

步骤 1 导入 TPC-H 样例数据。

步骤 2 执行 EXPLAIN PLAN。

说明

执行 EXPLAIN PLAN 后会将计划信息自动存储于 PLAN_TABLE 中，不支持对 PLAN_TABLE 进行 INSERT、UPDATE、ANALYZE 等操作。

PLAN_TABLE 详细介绍见视图 PLAN_TABLE。

```
explain plan set statement_id='TPCH-Q4' for
select
o_orderpriority,
count(*) as order_count
from
orders
where
o_orderdate >= '1993-07-01'::date
and o_orderdate < '1993-07-01'::date + interval '3 month'
and exists (
select
*
from
lineitem
where
l_orderkey = o_orderkey
and l_commitdate < l_receiptdate
)
group by
o_orderpriority
```

```
order by
o_orderpriority;
```

步骤 3 查询 PLAN_TABLE。

```
SELECT * FROM PLAN_TABLE;
```

statement_id	plan_id	id	operation	options	object_name	object_type	object_owner	projection
TPCH-Q4	16781167	1	ROW ADAPTER					ORDERS.O_ORDERPRIORITY, (PG_CATALOG.COUNT(*))
TPCH-Q4	16781167	2	VECTOR SORT					ORDERS.O_ORDERPRIORITY, (PG_CATALOG.COUNT(*))
TPCH-Q4	16781167	3	VECTOR AGGREGATE	HASHED				ORDERS.O_ORDERPRIORITY, PG_CATALOG.COUNT(*)
TPCH-Q4	16781167	4	VECTOR STREAMING	GATHER				ORDERS.O_ORDERPRIORITY, (COUNT(*))
TPCH-Q4	16781167	5	VECTOR AGGREGATE	HASHED				ORDERS.O_ORDERPRIORITY, COUNT(*)
TPCH-Q4	16781167	6	VECTOR NESTED LOOPS	SEMI				ORDERS.O_ORDERPRIORITY
TPCH-Q4	16781167	7	TABLE ACCESS	CSTORE SCAN	ORDERS	TABLE	TPCH	ORDERS.O_ORDERPRIORITY, ORDERS.O_ORDERKEY
TPCH-Q4	16781167	8	VECTOR MATERIALIZE					LINEITEM.L_ORDERKEY
TPCH-Q4	16781167	9	TABLE ACCESS	CSTORE SCAN	LINEITEM	TABLE	TPCH	LINEITEM.L_ORDERKEY

步骤 4 清理 PLAN_TABLE 表中的数据。

```
DELETE FROM PLAN_TABLE WHERE xxx;
```

----结束

示例 2

对于不能下推的查询，执行 explain plan 后 plan_table 中 object 仅收集到 REMOTE_QUERY 或 CTE 等信息。

优化器生成下发语句的计划，此时仅能收集到 REMOTE_QUERY。

```
explain plan set statement_id = 'test remote query' for
select
current_user
from
customer;
```

查询 PLAN_TABLE。

```
SELECT * FROM PLAN_TABLE;
```

statement_id	plan_id	id	operation	options	object_name	object_type	object_owner	projection
test remote query	29360133	1	NESTED LOOPS	CARTESIAN				'apple'::name
test remote query	29360133	2	DATA NODE SCAN		customer	REMOTE_QUERY		
test remote query	29360133	3	DATA NODE SCAN		customer_address	REMOTE_QUERY		

(3 rows)

13.7 LOCK

功能描述

LOCK TABLE 获取表级锁。

GaussDB(DWS)在为一个引用了表的命令自动请求锁时，尽可能选择最小限制的锁模式。如果用户需要一种更为严格的锁模式，可以使用 LOCK 命令。例如，一个应用是在 Read Committed 隔离级别上运行事务，并且它需要保证表中的数据在事务的运行过程中不被修改。为实现这个目的，则可以在查询之前对表使用 SHARE 锁模式进行锁定。这样将防止数据不被并发修改，从而保证后续的查询可以读到已提交的持久化的数据。因为 SHARE 锁模式与任何写操作需要的 ROW EXCLUSIVE 模式冲突，并且 LOCK TABLE name IN SHARE MODE 语句将等到所有当前持有 ROW EXCLUSIVE 模

式锁的事务提交或回滚后才能执行。因此，一旦获得该锁，就不会存在未提交的写操作，并且其他操作也只能等到该锁释放之后才能开始。

注意事项

- LOCK TABLE 只能在一个事务块的内部有用，因为锁在事务结束时就会被释放。出现在任意事务块外面的 LOCK TABLE 都会报错。
- 如果没有声明锁模式，缺省为最严格的模式 ACCESS EXCLUSIVE。
- LOCK TABLE ... IN ACCESS SHARE MODE 需要在目标表上有 SELECT 权限。所有其他形式的 LOCK 需要 UPDATE 和/或 DELETE 权限。
- 没有 UNLOCK TABLE 命令，锁总是在事务结束时释放。
- LOCK TABLE 只处理表级的锁，因此那些带“ROW”字样的锁模式都是有歧义的。这些模式名字通常可理解为用户试图在一个被锁定的表中获取行级的锁。同样，ROW EXCLUSIVE 模式也是一个可共享的表级锁。注意，只要是涉及到 LOCK TABLE，所有锁模式都有相同的语意，区别仅在于规则中锁与锁之间是否冲突，规则请参见表 13-1。

语法格式

```
LOCK [ TABLE ] {[ ONLY ] name [, ...] | {name [ * ]} [, ...]}
    [ IN {ACCESS SHARE | ROW SHARE | ROW EXCLUSIVE | SHARE UPDATE EXCLUSIVE | SHARE
    | SHARE ROW EXCLUSIVE | EXCLUSIVE | ACCESS EXCLUSIVE} MODE ]
    [ NOWAIT ];
```

参数说明

表13-1 冲突的锁模式

请求的锁模式 / 当前锁模式	ACCESS SHARE	ROW SHARE	ROW EXCLUSIVE	SHARE UPDATE EXCLUSIVE	SHARE	SHARE ROW EXCLUSIVE	EXCLUSIVE	ACCESS EXCLUSIVE
ACCESS SHARE	-	-	-	-	-	-	-	X
ROW SHARE	-	-	-	-	-	-	X	X
ROW EXCLUSIVE	-	-	-	-	X	X	X	X
SHARE UPDATE	-	-	-	X	X	X	X	X

请求的锁模式 / 当前锁模式	ACCESS SHARE	ROW SHARE	ROW EXCLUSIVE	SHARE UPDATE EXCLUSIVE	SHARE	SHARE ROW EXCLUSIVE	EXCLUSIVE	ACCESS EXCLUSIVE
EXCLUSIVE								
SHARE	-	-	X	X	-	X	X	X
SHARE ROW EXCLUSIVE	-	-	X	X	X	X	X	X
EXCLUSIVE	-	X	X	X	X	X	X	X
ACCESS EXCLUSIVE	X	X	X	X	X	X	X	X

LOCK 的参数说明如下所示：

- **name**
要锁定的表的名字，可以有模式修饰。
LOCK TABLE 命令中声明的表的顺序就是上锁的顺序。
取值范围：已存在的表名。
- **ONLY**
如果指定 ONLY 只有该表被锁定，如果没有声明该表和他的所有子表将都被锁定。
- **ACCESS SHARE**
ACCESS 锁只允许对表进行读取，而禁止对表进行修改。所有对表进行读取而不修改的 SQL 语句都会自动请求这种锁。例如，SELECT 命令会自动在被引用的表上请求一个这种锁。
- **ROW SHARE**
ROW SHARE 锁允许对表进行并发读取，禁止对表进行其他操作。
SELECT FOR UPDATE 和 SELECT FOR SHARE 命令会自动在目标表上请求 ROW SHARE 锁（且所有被引用但不是 FOR SHARE/FOR UPDATE 的其他表上，还会自动加上 ACCESS SHARE 锁）。
- **ROW EXCLUSIVE**
与 ROW SHARE 锁相同，ROW EXCLUSIVE 允许并发读取表，但是禁止修改表中数据。UPDATE, DELETE, INSERT 命令会自动在目标表上请求这个锁（且所有

被引用的其他表上还会自动加上的 ACCESS SHARE 锁)。通常情况下，所有会修改表数据的命令都会请求表的 ROW EXCLUSIVE 锁。

- **SHARE UPDATE EXCLUSIVE**

这个模式保护一个表的模式不被并发修改，以及禁止在目标表上执行垃圾回收命令（VACUUM）。

VACUUM（不带 FULL 选项），ANALYZE，CREATE INDEX CONCURRENTLY 命令会自动请求这样的锁。

- **SHARE**

SHARE 锁允许并发的查询，但是禁止对表进行修改。

CREATE INDEX（不带 CONCURRENTLY 选项）语句会自动请求这种锁。

- **SHARE ROW EXCLUSIVE**

SHARE ROW EXCLUSIVE 锁禁止对表进行任何的并发修改，而且是独占锁，因此一个会话中只能获取一次。

任何 SQL 语句都不会自动请求这个锁模式。

- **EXCLUSIVE**

EXCLUSIVE 锁允许对目标表进行并发查询，但是禁止任何其他操作。

这个模式只允许并发加 ACCESS SHARE 锁，也就是说，只有对表的读动作可以和持有这个锁模式的事务并发执行。

任何 SQL 语句都不会在用户表上自动请求这个锁模式。然而在某些操作的时候，会在某些系统表上请求它。

- **ACCESS EXCLUSIVE**

这个模式保证其所有者（事务）是可以访问该表的唯一事务。

ALTER TABLE，DROP TABLE，TRUNCATE，REINDEX，CLUSTER，VACUUM FULL 命令会自动请求这种锁。

在 LOCK TABLE 命令没有明确声明需要的锁模式时，它是缺省锁模式。

- **NOWAIT**

声明 LOCK TABLE 不去等待任何冲突的锁释放，如果无法立即获取该锁，该命令退出并且发出一个错误信息。

在不指定 NOWAIT 的情况下获取表级锁时，如果有其他互斥锁存在的话，则等待其他锁的释放。

示例

向一个外键表上插入数据时，在有主键的表上使用 SHARE 锁。

```
START TRANSACTION;

LOCK TABLE tpcds.reason IN SHARE MODE;

SELECT r_reason_desc FROM tpcds.reason WHERE r_reason_sk=5;
r_reason_desc
-----
Parts missing
(1 row)
```

```
COMMIT;
```

在执行删除操作时对一个有主键的表进行 **SHARE ROW EXCLUSIVE** 锁。

```
CREATE TABLE tpcds.reason_t1 AS TABLE tpcds.reason;
```

```
START TRANSACTION;
```

```
LOCK TABLE tpcds.reason_t1 IN SHARE ROW EXCLUSIVE MODE;
```

```
DELETE FROM tpcds.reason_t1 WHERE r_reason_desc IN(SELECT r_reason_desc FROM  
tpcds.reason_t1 WHERE r_reason_sk < 6 );
```

```
DELETE FROM tpcds.reason_t1 WHERE r_reason_sk = 7;
```

```
COMMIT;
```

13.8 MERGE INTO

功能描述

通过 **MERGE INTO** 语句，将目标表和源表中数据针对关联条件进行匹配，若关联条件匹配时对目标表进行 **UPDATE**，无法匹配时对目标表执行 **INSERT**。此语法可以很方便地用来合并执行 **UPDATE** 和 **INSERT**，避免多次执行。

注意事项

- 进行 **MERGE INTO** 操作的用户需要同时拥有目标表的 **UPDATE** 和 **INSERT** 权限，以及源表的 **SELECT** 权限。
- 不支持 **PREPARE**。
- 不支持重分布过程中 **MERGE INTO**。
- 不支持对包含触发器的目标表执行 **MERGE INTO**。
- 对 **roundrobin** 表执行 **MERGE INTO** 时，推荐关闭 **GUC** 参数 **allow_concurrent_tuple_update**，否则会不支持部分 **MERGE INTO** 语句。

语法格式

```
MERGE INTO table_name [ [ AS ] alias ]  
USING { { table_name | view_name } | subquery } [ [ AS ] alias ]  
ON ( condition )  
[  
    WHEN MATCHED THEN  
        UPDATE SET { column_name = { expression | DEFAULT } |  
                    ( column_name [, ...] ) = ( { expression | DEFAULT } [, ...] ) } [, ...]  
    [ WHERE condition ]  
]  
[  
    WHEN NOT MATCHED THEN  
        INSERT { DEFAULT VALUES |  
              [ ( column_name [, ...] ) ] VALUES ( { expression | DEFAULT } [, ...] ) [, ...]  
]
```

```
[ WHERE condition ] }  
];
```

参数说明

- **INTO 子句**
指定正在更新或插入的目标表。
 - **table_name**
目标表的表名。
 - **alias**
目标表的别名。
取值范围：字符串，符合标识符命名规范。
- **USING 子句**
指定源表，源表可以为表、视图或子查询。
- **ON 子句**
关联条件，用于指定目标表和源表的关联条件。不支持更新关联条件中的字段。
- **WHEN MATCHED 子句**
当源表和目标表中数据针对关联条件可以匹配上时，选择 **WHEN MATCHED** 子句进行 **UPDATE** 操作。
不支持更新分布列。不支持更新系统表、系统列。
- **WHEN NOT MATCHED 子句**
当源表和目标表中数据针对关联条件无法匹配时，选择 **WHEN NOT MATCHED** 子句进行 **INSERT** 操作。
不支持 **INSERT** 子句中包含多个 **VALUES**。
WHEN MATCHED 和 **WHEN NOT MATCHED** 子句顺序可以交换，可以缺省其中一个，但不能同时缺省，不支持同时指定两个 **WHEN MATCHED** 或 **WHEN NOT MATCHED** 子句。
- **DEFAULT**
用对应字段的缺省值填充该字段。
如果没有缺省值，则为 **NULL**。
- **WHERE condition**
UPDATE 子句和 **INSERT** 子句的条件，只有在条件满足时才进行更新操作，可缺省。不支持 **WHERE** 条件中引用系统列。

示例

创建目标表 **products** 和源表 **newproducts**，并插入数据。

```
CREATE TABLE products  
(  
  product_id INTEGER,  
  product_name VARCHAR2(60),  
  category VARCHAR2(60)  
);
```

```
INSERT INTO products VALUES (1501, 'vivitar 35mm', 'electrncs');
INSERT INTO products VALUES (1502, 'olympus is50', 'electrncs');
INSERT INTO products VALUES (1600, 'play gym', 'toys');
INSERT INTO products VALUES (1601, 'lamaze', 'toys');
INSERT INTO products VALUES (1666, 'harry potter', 'dvd');

CREATE TABLE newproducts
(
product_id INTEGER,
product_name VARCHAR2(60),
category VARCHAR2(60)
);

INSERT INTO newproducts VALUES (1502, 'olympus camera', 'electrncs');
INSERT INTO newproducts VALUES (1601, 'lamaze', 'toys');
INSERT INTO newproducts VALUES (1666, 'harry potter', 'toys');
INSERT INTO newproducts VALUES (1700, 'wait interface', 'books');
```

进行 MERGE INTO 操作。

```
MERGE INTO products p
USING newproducts np
ON (p.product_id = np.product_id)
WHEN MATCHED THEN
  UPDATE SET p.product_name = np.product_name, p.category = np.category WHERE
p.product_name != 'play gym'
WHEN NOT MATCHED THEN
  INSERT VALUES (np.product_id, np.product_name, np.category) WHERE np.category =
'books';
MERGE 4
```

查询更新后的结果。

```
SELECT * FROM products ORDER BY product_id;
product_id | product_name | category
-----+-----+-----
1501 | vivitar 35mm | electrncs
1502 | olympus camera | electrncs
1600 | play gym | toys
1601 | lamaze | toys
1666 | harry potter | toys
1700 | wait interface | books
(6 rows)
```

删除表。

```
DROP TABLE products;
DROP TABLE newproducts;
```

13.9 INSERT 和 UPSERT

13.9.1 INSERT

功能描述

向表中添加一行或多行数据。

注意事项

- 只有拥有表 INSERT 权限的用户，才可以向表中插入数据。
- 如果使用 RETURNING 子句，用户必须要有该表的 SELECT 权限。
- 如果使用 query 子句插入来自查询里的数据行，用户还需要拥有在查询里使用的表的 SELECT 权限。
- 如果使用 OVERWRITE 子句覆盖式插入数据，用户还需要拥有该表的 SELECT 和 TRUNCATE 权限。
- 当连接到 TD 兼容的数据库时，td_compatible_truncation 参数设置为 on 时，将启用超长字符串自动截断功能，在后续的 insert 语句中（不包含外表的场景下），对目标表中 char 和 varchar 类型的列上插入超长字符串时，系统会自动按照目标表中相应列定义的最大长度对超长字符串进行截断。

说明

如果向字符集为字节类型编码（SQL_ASCII, LATIN1 等）的数据库中插入多字节字符数据（如汉字等），且字符数据跨越截断位置，这种情况下，按照字节长度自动截断，自动截断后会在尾部产生非预期结果。如果用户有对于截断结果正确性的要求，建议用户采用 UTF8 等能够按照字符截断的输入字符集作为数据库的编码集。

语法格式

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]
INSERT [ IGNORE | OVERWRITE ] INTO table_name [ AS alias ] [ ( column_name
[, ...] ) ]
    { DEFAULT VALUES
  | VALUES ( ( { expression | DEFAULT } [, ...] ) ) [, ...]
  | query }
    [ ON DUPLICATE KEY duplicate_action | ON CONFLICT [ conflict_target ]
conflict_action ]
    [ RETURNING { * | {output_expression [ [ AS ] output_name ] } [, ...] } ];

where duplicate_action can be:

    UPDATE { column_name = { expression | DEFAULT } |
           ( column_name [, ...] ) = ( { expression | DEFAULT } [, ...] )
           } [, ...]

and conflict_target can be one of:

    ( { index_column_name | ( index_expression ) } [ COLLATE collation ] [ opclass ]
[, ...] ) [ WHERE index_predicate ]
    ON CONSTRAINT constraint_name
```

```
and conflict_action is one of:  
  
DO NOTHING  
DO UPDATE SET { column_name = { expression | DEFAULT } |  
                ( column_name [, ...] ) = ( { expression | DEFAULT } [, ...] )  
                } [, ...]  
                [ WHERE condition ]
```

参数说明

- **WITH [RECURSIVE] with_query [, ...]**

用于声明一个或多个可以在主查询中通过名字引用的子查询，相当于临时表。如果声明了 **RECURSIVE**，那么允许 **SELECT** 子查询通过名字引用它自己。其中 **with_query** 的详细格式为：**with_query_name [(column_name [, ...])] AS ({select | values | insert | update | delete})**

 - **with_query_name** 指定子查询生成的结果集名字，在查询中可使用该名称访问子查询的结果集。
 - **column_name** 指定子查询结果集中显示的列名。
 - 每个子查询可以是 **SELECT**，**VALUES**，**INSERT**，**UPDATE** 或 **DELETE** 语句。
- **IGNORE**

用于主键或者唯一约束冲突时忽略冲突的数据。
详细介绍参见 13.9.2 UPSERT。
- **OVERWRITE**

用于标识覆盖式插入方式，使用此种插入方式执行结束后，目标原数据被清空，只存在新插入的数据。
OVERWRITE 支持指定列插入的功能，其他列为默认值，若无默认值则为 **NULL**。

须知

- OVERWRITE 不要和 INSERT INTO 这类实时写入的操作并发，否则实时写入数据有被意外清理的风险。
- OVERWRITE 适用于大批量数据导入场景，不建议用于少量数据的插入场景。
- 避免对同一张表执行并发 insert overwrite 操作，否则会出现类似报错 “tuple concurrently updated.”。
- 如果集群正在扩缩容，且 INSERT OVERWRITE 的写入表需要执行数据重分布，则 INSERT OVERWRITE 会清除当前数据，并自动将插入的数据按扩缩容后的节点来进行数据分布。如果 INSERT OVERWRITE 和该表的数据重分布过程同时执行，INSERT OVERWRITE 会中断该表的数据重分布过程。

- **table_name**

要插入数据的目标表名。

取值范围：已存在的表名。

- **AS**

用于给目标表 table_name 指定别名。alias 即为别名的名字。

- **column_name**

目标表中的字段名：

- 字段名可以有子字段名或者数组下标修饰。
- 没有在字段列表中出现的每个字段，将由系统默认值，或者声明时的默认值填充，若都没有则用 NULL 填充。例如，向一个复合类型中的某些字段插入数据的话，其他字段将是 NULL。
- 目标字段（column_name）可以按顺序排列。如果没有列出任何字段，则默认全部字段，且顺序为表声明时的顺序。
- 如果 value 子句和 query 中只提供了 N 个字段，则目标字段为前 N 个字段。
- value 子句和 query 提供的值在表中从左到右关联到对应列。

取值范围：已存在的字段名。

- **expression**

赋予对应 column 的一个有效表达式或值：

- 向表中字段插入单引号 "'"时需要使用单引号自身进行转义。
- 如果插入行的表达式不是正确的数据类型，系统试图进行类型转换，若转换不成功，则插入数据失败，系统返回错误信息。

示例：

```
create table tt01 (id int,content varchar(50));
NOTICE: The 'DISTRIBUTE BY' clause is not specified. Using 'id' as the
distribution column by default.
HINT: Please use 'DISTRIBUTE BY' clause to specify suitable data distribution
column.
CREATE TABLE
insert into tt01 values (1,'Jack say 'hello'');
```



```
INSERT 0 1
insert into tt01 values (2,'Rose do 50%');
INSERT 0 1
insert into tt01 values (3,'Lilei say ''world'');
INSERT 0 1
insert into tt01 values (4,'Hanmei do 100%');
INSERT 0 1
select * from tt01;
 id |      content
-----+-----
  3 | Lilei say 'world'
  4 | Hanmei do 100%
  1 | Jack say 'hello'
  2 | Rose do 50%
(4 rows)
drop table tt01;
DROP TABLE
```

- **DEFAULT**

对应字段名的缺省值。如果没有缺省值，则为 NULL。

- **query**

一个查询语句（SELECT 语句），将查询结果作为插入的数据。

- **ON DUPLICATE KEY**

用于主键或者唯一约束冲突时更新冲突的数据。

`duplicate_action` 指定更新列和更新的数据。

详细介绍参见 13.9.2 UPSERT。

- **ON CONFLICT**

用于主键或者唯一约束冲突时忽略或者更新冲突的数据。

`conflict_target` 用于指定列名 `index_column_name`、包含多个列名的表达式 `index_expression` 或者约束名字 `constraint_name`。作用是用于从列名、包含多个列名的表达式或者约束名推断是否有唯一索引。其中 `index_column_name` 和 `index_expression` 遵循 CREATE INDEX 的索引列格式。

`conflict_action` 指定主键或者唯一约束冲突时执行的策略。有两种：

- DO NOTHING 冲突忽略。
- DO UPDATE SET 冲突更新。 后面指定更新列和更新的数据。

详细介绍参见 13.9.2 UPSERT。

- **RETURNING**

返回实际插入的行，RETURNING 列表的语法与 SELECT 的输出列表一致。

- **output_expression**

INSERT 命令在每一行都被插入之后用于计算输出结果的表达式。

取值范围：该表达式可以使用 table 的任意字段。可以使用*返回被插入行的所有字段。

- **output_name**

字段的输出名称。

取值范围：字符串，符合标识符命名规范。

示例

创建表 `reason_t1`。

```
CREATE TABLE reason_t1
(
    TABLE_SK      INTEGER           ,
    TABLE_ID     VARCHAR(20)       ,
    TABLE_NA     VARCHAR(20)
);
```

向表中插入一条记录。

```
INSERT INTO reason_t1(TABLE_SK, TABLE_ID, TABLE_NA) VALUES (1, 'S01', 'StudentA');
```

向表中插入一条记录，和上一条语法等效。

```
INSERT INTO reason_t1 VALUES (1, 'S01', 'StudentA');
```

向表中插入 `TABLE_SK` 小于 1 的记录。

```
INSERT INTO reason_t1 SELECT * FROM reason_t1 WHERE TABLE_SK < 1;
```

向表中插入多条记录。

```
INSERT INTO reason_t1 VALUES (1, 'S01', 'StudentA'), (2, 'T01', 'TeacherA'), (3,
'T02', 'TeacherB');
SELECT * FROM reason_t1 ORDER BY 1;
TABLE_SK | TABLE_ID | TABLE_NAME
-----+-----+-----
      1 |      S01 | StudentA
      2 |      T01 | TeacherA
      3 |      T02 | TeacherB
(3 rows)
```

清空表中的原有数据，再向表中插入数据。

```
INSERT OVERWRITE INTO reason_t1 values (4, 'S02', 'StudentB');
SELECT * FROM reason_t1 ORDER BY 1;
TABLE_SK | TABLE_ID | TABLE_NAME
-----+-----+-----
      4 |      S02 | StudentB
(1 rows)
```

将表 `reason_t1` 的数据插入到表 `reason_t1` 中。

```
INSERT INTO reason_t1 SELECT * FROM reason_t1;
```

对独立的字段明确缺省值。

```
INSERT INTO reason_t1 VALUES (5, 'S03', DEFAULT);
```

将一个表中的部分数据插入到另一个表中：先通过 `WITH` 子查询得到一张临时表 `temp_t`，然后将临时表 `temp_t` 中的所有数据插入另一张表 `reason_t1` 中。

```
WITH temp_t AS (SELECT * FROM reason_t1) INSERT INTO reason_t1 SELECT * FROM temp_t
ORDER BY 1;
```

13.9.2 UPSERT

功能描述

向表中添加一行或多行数据。当出现主键或者唯一约束冲突时更新或者忽略冲突的数据。

须知

UPSERT 语法仅 8.1.1 及以上版本支持。

注意事项

- 当在列存表上执行 UPSERT 时，建议开启 DELTA 表，若 DELTA 表关闭会导致并发性能较差和空间膨胀。
- 只有拥有表 INSERT、UPDATE 权限的用户，才可以通过 UPSERT 语句向表中插入或更新数据。
- 目标表上必须包含主键或者唯一索引才可以执行 UPSERT 的冲突更新语句。
- 所有的唯一索引都不可用时不能执行 UPSERT 的冲突更新语句，重建索引后可以正常执行。
- 可能存在分布式死锁导致查询 hang 问题。

说明

例如场景：一个事务中或者通过 JDBC(setAutoCommit(false))批量执行多条 UPSERT 语句，多个类似任务同时执行。

可能产生结果：由于不同线程在不同节点更新顺序可能不同，在存在并发更新同一行的场景里可能会有死锁问题。

解决办法：

1. 减小 GUC 参数 lockwait_timeout 值(默认 20min)。分布式死锁会等待 lockwait_timeout 时间然后报错。通过减小此参数的数值，降低死锁造成的业务等待时间。
2. 保证主键相同的数据从只从一个数据库连接导入数据库。可以并发执行 UPSERT 语句。
3. 每个事务中只执行一条 UPSERT 语句。可以并发执行 UPSERT 语句。
4. 单线程执行多条 UPSERT 语句。不能并发执行 UPSERT 语句。

如上解决办法中，方法 1 只能降低等待时间，无法解决死锁问题。在业务中有 UPSERT 语句时，仍建议减小此参数数值；方法 2、3、4 均可以解决死锁问题，但建议采用方法 2，其性能优于其他两个方法。

- 不能更新分布列。(例外：当分布键与更新值相同时，分布列方可更新。)

```
CREATE TABLE t1(dist key int PRIMARY KEY, a int, b int);
INSERT INTO t1 VALUES(1,2,3) ON CONFLICT(dist key) DO UPDATE SET dist key =
EXCLUDED.dist_key, a = EXCLUDED.a + 1;
INSERT INTO t1 VALUES(1,2,3) ON CONFLICT(dist_key) DO UPDATE SET dist_key =
dist_key, a = EXCLUDED.a + 1;
```

- 不支持对包含触发器(触发事件为 INSERT 或 UPDATE)的目标表执行 UPSERT 语句。
- 不支持对可更新视图执行 UPSERT 语句。
- UPDATE 子句、UPDATE 中 WHERE 子句或者索引条件表达式不能包含不下推函数。
- 不支持延迟唯一索引。
- 通过 INSERT INTO SELECT 语句执行 UPSERT 的更新操作时，需要注意 SELECT 语句的查询结果顺序。在分布式环境中未使用 ORDER BY 语句时每次执行相同的 SELECT 语句返回结果顺序可能不一样，这会导致 UPSERT 语句的执行结果不符合预期。
- 不支持多次更新。插入多组数据间如果有冲突，报错。(例外：当查询计划是 PGXC 计划时)。

```

CREATE TABLE t1(id int PRIMARY KEY, a int, b int);
-- STREAM计划
EXPLAIN (COSTS OFF) INSERT INTO t1 VALUES(1,2,3),(1,5,6) ON CONFLICT(id) DO
UPDATE SET a = EXCLUDED.a + 1;
          QUERY PLAN
-----
id |          operation
----+-----
 1 | -> Streaming (type: GATHER)
 2 |   -> Insert on t1
 3 |     -> Streaming(type: REDISTRIBUTE)
 4 |       -> Values Scan on "*VALUES*"
Predicate Information (identified by plan id)
-----
 2 --Insert on t1
      Conflict Resolution: UPDATE
      Conflict Arbiter Indexes: t1 pkey
===== Query Summary =====
-----
System available mem: 819200KB
Query Max mem: 819200KB
Query estimated mem: 3104KB
(18 rows)
INSERT INTO t1 VALUES(1,2,3),(1,5,6) ON CONFLICT(id) DO UPDATE SET a =
EXCLUDED.a + 1;
ERROR: INSERT ON CONFLICT DO UPDATE command cannot affect row a second time
HINT: Ensure that no rows proposed for insertion within the same command have
duplicate constrained values.
-- 关闭stream, 生成 PGXC 计划
set enable_stream_operator = off;
EXPLAIN (COSTS OFF) INSERT INTO t1 VALUES(1,2,3),(1,5,6) ON CONFLICT(id) DO
UPDATE SET a = EXCLUDED.a + 1;
          QUERY PLAN
-----
id |          operation
----+-----
 1 | -> Insert on t1
 2 |   -> Values Scan on "*VALUES*"
Predicate Information (identified by plan id)
-----

```

```

1 --Insert on t1
    Conflict Resolution: UPDATE
    Conflict Arbiter Indexes: t1_pkey
    Node expr: id
(11 rows)
INSERT INTO t1 VALUES (1,2,3), (1,5,6) ON CONFLICT(id) DO UPDATE SET a =
EXCLUDED.a + 1;
INSERT 0 2
    
```

语法格式

详细介绍请参见 INSERT 的[语法格式](#)。有两种 UPSERT 语法格式：

表13-2 UPSERT 语法格式

语法格式	冲突更新	冲突忽略
第一种：不指定索引	<pre>INSERT INTO ON DUPLICATE KEY UPDATE</pre>	<pre>INSERT IGNORE INSERT INTO ON CONFLICT DO NOTHING</pre>
第二种：从指定列名或者约束上可以推断唯一约束	<pre>INSERT INTO ON CONFLICT(...) DO UPDATE SET INSERT INTO ON CONFLICT ON CONSTRAINT con_name DO UPDATE SET</pre>	<pre>INSERT INTO ON CONFLICT(...) DO NOTHING INSERT INTO ON CONFLICT ON CONSTRAINT con_name DO NOTHING</pre>

第一种不指定索引。会在所有主键或唯一索引上检查冲突，有冲突就会忽略或者更新。

第二种指定索引。会从 ON CONFLICT 子句中指定列名、包含列名的表达式或者约束名上推断主键或者唯一索引。

- 唯一索引推断

对于第二种语法形式，通过指定列名或者约束名推断主键或者唯一索引。列名可以是单一列名，或者由多个列名组成的表达式，比如 (column1, column2, column3)。

由于创建索引时可以指定 collation 和 opclass，所以此处列名后也可以指定。

COLLATE collation 指定列的排序规则。opclass 指定操作符类的名字。具体参考 12.40 CREATE INDEX。

从指定列名的表达式中推断出唯一索引，整体原则是判断某唯一索引是否能够恰好完全包含 conflict_target 指定的列名。

- 如果没有指定 collation 和 opclass，那么只要列或者列名的表达式相同（不管索引列上指定的 collation 和 opclass 是什么），都认为匹配。
- 如果指定 collation 和 opclass，那么需要与索引的 collation 和 opclass 匹配才可以。

- UPDATE 子句

UPDATE 子句可以通过 VALUES(colname)或者 EXCLUDED.colname 引用插入的数据。EXCLUDED 表示因冲突原本该排除的数据行。示例如下：

```
CREATE TABLE t1(id int PRIMARY KEY, a int, b int);
INSERT INTO t1 VALUES (1,1,1);
-- 对于冲突行, 把 a 列修改为目标表 a 列值加 1, 更新为 (1,2,1)
INSERT INTO t1 VALUES (1,10,20) ON CONFLICT(id) DO UPDATE SET a = a + 1;
-- EXCLUDED.a 表示引用插入值的 a 列。本例中为 10。
-- 对于冲突行, 把 a 列修改为引用插入的 a 列值。更新为 (1,11,1)
INSERT INTO t1 VALUES (1,10,20) ON CONFLICT(id) DO UPDATE SET a = EXCLUDED.a + 1;
```

- WHERE 子句

- 用于在数据冲突时, 判断是否满足指定条件。如果满足, 则更新冲突数据。否则忽略。
- 只有第二种语法形式的冲突更新语法可以指定 WHERE 子句。即 INSERT INTO ON CONFLICT(...) DO UPDATE SET WHERE

语法使用注意事项:

- 表 13-2 中几种语法形式不能在同一个语句中一起使用。
- 不支持与 WITH 子句同时使用。
- 不支持与 INSERT OVERWRITE 同时使用。
- UPDATE 子句和 UPDATE 的 WHERE 子句不能有子查询。
- UPDATE 子句中 VALUES(colname)用法不支持外层嵌套函数, 即不支持类似 sqrt(VALUES(colname))用法。如需支持, 使用 EXCLUDED.colname 语法。
- INSERT INTO ON CONFLICT(...) DO UPDATE 必须有 conflict_target。即必须指定列或者约束名。

示例

创建表 reason_t2, 并向表中插入数据。

```
CREATE TABLE reason_t2
(
  a int primary key,
  b int,
  c int
);

INSERT INTO reason_t2 VALUES (1, 2, 3);
SELECT * FROM reason_t2 ORDER BY 1;
a | b | c
---+---+---
1 | 2 | 3
(1 rows)
```

向表 reason_t2 中插入两条数据, 一条有冲突, 一条无冲突。有冲突的数据进行忽略, 无冲突的数据进行插入。

```
INSERT INTO reason_t2 VALUES (1, 4, 5), (2, 6, 7) ON CONFLICT(a) DO NOTHING;
SELECT * FROM reason_t2 ORDER BY 1;
a | b | c
---+---+---
```

```
1 | 2 | 3
2 | 6 | 7
(2 rows)
```

向表 `reason_t2` 中插入数据，一条有冲突，一条无冲突。有冲突的数据进行更新，无冲突的数据进行插入。

```
INSERT INTO reason_t2 VALUES (1, 4, 5), (3, 8, 9) ON CONFLICT(a) DO UPDATE SET b =
EXCLUDED.b, c = EXCLUDED.c;
SELECT * FROM reason_t2 ORDER BY 1;
a | b | c
---+---+---
1 | 4 | 5
2 | 6 | 7
3 | 8 | 9
(3 rows)
```

根据过滤条件筛选被更新的行。

```
INSERT INTO reason_t2 VALUES (2, 7, 8) ON CONFLICT (a) DO UPDATE SET b = excluded.b,
c = excluded.c WHERE reason_t2.c = 7;
SELECT * FROM reason_t2 ORDER BY 1;
a | b | c
---+---+---
1 | 4 | 5
2 | 7 | 8
3 | 8 | 9
(3 rows)
```

向表 `reason_t` 中插入数据，有冲突的数据进行更新并调整更新映射关系，即 `c` 列更新到 `b`，`b` 列更新到 `c`。

```
INSERT INTO reason_t2 VALUES (1, 2, 3) ON CONFLICT (a) DO UPDATE SET b = excluded.c,
c = excluded.b;
SELECT * FROM reason_t2 ORDER BY 1;
a | b | c
---+---+---
1 | 3 | 2
2 | 7 | 8
3 | 8 | 9
(3 rows)
```

13.10 UPDATE

功能描述

更新表中的数据。`UPDATE` 修改满足条件的所有行中指定的字段值，`WHERE` 子句声明条件，`SET` 子句指定的字段会被修改，没有出现的字段则保持它们的原值。

注意事项

- 要修改表，用户必须对该表有 `UPDATE` 权限。
- 对 `expression` 或 `condition` 条件里涉及到的任何表要有 `SELECT` 权限。

- 不允许对表的分布列（`distribute column`）进行修改。
- 对于列存表，暂时不支持 `RETURNING` 子句。
- 列存表不支持结果不确定的更新(`non-deterministic update`)。试图对列存表用多行数据更新一行时会报错。
- 列存表的更新操作，旧记录空间不会回收，需要执行 `VACUUM FULL table_name` 进行清理。
- `UPDATE` 操作频繁的表不建议创建为复制表。
- 对于列存表，支持轻量化 `UPDATE` 操作。轻量化 `UPDATE` 只重写更新列，减少空间使用量。列存轻量化 `UPDATE` 通过 GUC 参数 `enable_light_colupdate` 控制是否开启。
- 列存轻量化 `UPDATE` 在以下场景不能使用：更新索引列，更新主键列，更新分区列，更新 `PCK` 列和在线扩容，会自动转化为普通 `UPDATE` 方式。

语法格式

```
UPDATE [ ONLY ] table_name [ * ] [ [ AS ] alias ]
SET {column_name = { expression | DEFAULT }
    | ( column_name [, ...] ) = (( { expression | DEFAULT } [, ...] )
|sub_query )}[, ...]
[ FROM from_list ] [ WHERE condition ]
[ RETURNING { *
            | {output_expression [ [ AS ] output_name ] } [, ...] }];

where sub_query can be:
SELECT [ ALL | DISTINCT [ ON ( expression [, ...] ) ] ]
{ * | {expression [ [ AS ] output_name ] } [, ...] }
[ FROM from_item [, ...] ]
[ WHERE condition ]
[ GROUP BY grouping_element [, ...] ]
[ HAVING condition [, ...] ]
```

参数说明

- **table_name**
要更新的表名，可以使用模式修饰。
取值范围：已存在的表名称。
- **alias**
目标表的别名。
取值范围：字符串，符合标识符命名规范。
- **column_name**
要修改的字段名。
支持使用目标表的表名加字段名来引用这个字段。例如：

```
UPDATE foo SET foo.col_name = 'GaussDB';
```


支持使用目标表的别名加字段名来引用这个字段。例如：

```
UPDATE foo AS f SET f.col_name = 'GaussDB';
```


取值范围：已存在的字段名。

- **expression**
赋给字段的值或表达式。
- **DEFAULT**
用对应字段的缺省值填充该字段。
如果没有缺省值，则为 NULL。
- **sub_query**
子查询。
使用同一数据库里其他表的信息来更新一个表可以使用子查询的方法。其中 SELECT 子句具体介绍请参考 15.2 SELECT。
- **from_list**
一个表的表达式列表，允许在 WHERE 条件里使用其他表的字段。与在一个 SELECT 语句的 FROM 子句里声明表列表类似。

须知

目标表绝对不能出现在 from_list 里，除非在使用一个自连接（此时它必须以 from_list 的别名出现）。

- **condition**
一个返回 boolean 类型结果的表达式。只有这个表达式返回 true 的行才会被更新。
- **output_expression**
在所有需要更新的行都被更新之后，UPDATE 命令用于计算返回值的表达式。
取值范围：使用任何 table 以及 FROM 中列出的表的字段。*表示返回所有字段。
- **output_name**
字段的返回名称。

示例

直接更新所有记录的值。

```
UPDATE reason SET r_reason_sk = r_reason_sk * 2;
```

不含 WHERE 子句表示更新所有 r_reason_sk 的值：

```
UPDATE reason SET r_reason_sk = r_reason_sk + 100;
```

将表 reason 中 r_reason_desc 为 reason2 的 r_reason_sk 重新定义：

```
UPDATE reason SET r_reason_sk = 5 WHERE r_reason_desc = 'reason2';
```

将表 reason 中 r_reason_sk 为 2 的 r_reason_sk 重新定义：

```
UPDATE reason SET r_reason_sk = r_reason_sk + 100 WHERE r_reason_sk = 2;
```

将表 reason 中 r_reason_sk 大于 2 的课程编号全部重新定义：

```
UPDATE reason SET r_reason_sk = 201 WHERE r_reason_sk > 2;
```

可以在一个 UPDATE 命令中更新多个字段，方法是在 SET 子句中列出更多赋值，比如：

```
UPDATE reason SET r_reason_sk = 5, r_reason_desc = 'reason5' WHERE r_reason_id = 'fourth';
```

13.11 VALUES

功能描述

根据给定的值表达式计算一个或一组行的值。它通常用于在一个较大的命令内生成一个“常数表”。

注意事项

- 应当避免使用 VALUES 返回数量非常大的结果行，否则可能会遭遇内存耗尽或者性能低下。出现在 INSERT 中的 VALUES 是一个特殊情况，因为目标字段类型可以从 INSERT 的目标表获知，并不需要通过扫描 VALUES 列表来推测，所以在此情况下可以处理非常大的结果行。
- 如果指定了多行，那么每一行都必须拥有相同的元素个数。

语法格式

```
VALUES (( expression [, ...] )) [, ...]  
  [ ORDER BY { sort_expression [ ASC | DESC | USING operator ] } [, ...] ]  
  [ { [ LIMIT { count | ALL } ] [ OFFSET start [ ROW | ROWS ] ] } | { LIMIT start,  
  { count | ALL } } ]  
  [ FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY ];
```

参数说明

- **expression**
用于计算或插入结果表指定地点的常量或者表达式。
在一个出现在 INSERT 顶层的 VALUES 列表中，expression 可以被 DEFAULT 替换以表示插入目的字段的缺省值。除此以外，当 VALUES 出现在其他场合的时候是不能使用 DEFAULT 的。
- **sort_expression**
一个表示如何排序结果行的表达式或者整数常量。
- **ASC**
指定按照升序排列。
- **DESC**
指定按照降序排列。
- **operator**
一个排序操作符。
- **count**
返回的最大行数。

- **start**
开始返回行之前忽略的行数。
- **FETCH { FIRST | NEXT } [count] { ROW | ROWS } ONLY**
FETCH 子句限定返回查询结果从第一行开始的总行数，count 的缺省值为 1。

示例

创建表 reason_t1。

```
CREATE TABLE reason_t1
(
  TABLE_SK      INTEGER          ,
  TABLE_ID      VARCHAR(20)      ,
  TABLE_NAME    VARCHAR(20)
);
```

向表中插入一条记录。

```
INSERT INTO reason_t1(TABLE_SK, TABLE_ID, TABLE_NAME) VALUES (1, 'S01', 'StudentA');
```

向表中插入一条记录，和上一条语法等效。

```
INSERT INTO reason_t1 VALUES (1, 'S01', 'StudentA');
```

向表中插入 TABLE_SK 小于 1 的记录。

```
INSERT INTO reason_t1 SELECT * FROM reason_t1 WHERE TABLE_SK < 1;
```

向表中插入多条记录。

```
INSERT INTO reason_t1 VALUES (1, 'S01', 'StudentA'), (2, 'T01', 'TeacherA'), (3,
'T02', 'TeacherB');
SELECT * FROM reason_t1 ORDER BY 1;
TABLE_SK | TABLE_ID | TABLE_NAME
-----+-----+-----
      1 |      S01 | StudentA
      2 |      T01 | TeacherA
      3 |      T02 | TeacherB
(3 rows)
```

清空表中的原有数据，再向表中插入数据。

```
INSERT OVERWRITE INTO reason_t1 values (4, 'S02', 'StudentB');
SELECT * FROM reason_t1 ORDER BY 1;
TABLE_SK | TABLE_ID | TABLE_NAME
-----+-----+-----
      4 |      S02 | StudentB
(1 rows)
```

将表 reason_t1 的数据插入到表 reason_t1 中。

```
INSERT INTO reason_t1 SELECT * FROM reason_t1;
```

对独立的字段明确缺省值。

```
INSERT INTO reason_t1 VALUES (5, 'S03', DEFAULT);
```

将一个表中的部分数据插入到另一个表中：先通过 **WITH** 子查询得到一张临时表 **temp_t**，然后将临时表 **temp_t** 中的所有数据插入另一张表 **reason_t1** 中。

```
WITH temp_t AS (SELECT * FROM reason_t1) INSERT INTO reason_t1 SELECT * FROM temp_t  
ORDER BY 1;
```

14 DCL 语法

14.1 DCL 语法一览表

DCL (Data Control Language 数据控制语言), 是用来设置或更改数据库用户或角色权限的语句。

授权

GaussDB(DWS)提供了针对数据对象和角色授权的语句, 请参考 14.8 GRANT。

收回权限

GaussDB(DWS)提供了收回权限的语句, 请参考 14.11 REVOKE。

设置默认权限

GaussDB(DWS)允许设置应用于将来创建的对象权限, 请参考 14.2 ALTER DEFAULT PRIVILEGES。

14.2 ALTER DEFAULT PRIVILEGES

功能描述

设置应用于将来要创建的对象权限 (不会影响现有对象的权限)。

用户只可以修改那些由用户本身或者用户本身所属的角色所创建的对象默认权限。这些权限可以对全局范围设置 (即数据库中创建的所有对象), 也可以为指定模式下的对象设置。

查看有关数据库用户的默认权限的信息, 可以查询系统表。

注意事项

目前只支持表 (包括视图)、序列、函数和类型 (包括域) 的权限更改。

语法格式

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES
[ FOR { ROLE | USER } target_role [, ...] ]
[ IN SCHEMA schema_name [, ...] ]
abbreviated_grant_or_revoke;
```

- 其中 `abbreviated_grant_or_revoke` 子句用于指定对哪些对象进行授权或回收权限。

```
grant_on_tables_clause
| grant_on_functions_clause
| grant_on_types_clause
| grant_on_sequences_clause
| revoke_on_tables_clause
| revoke_on_functions_clause
| revoke_on_types_clause
| revoke_on_sequences_clause
```

- 其中 `grant_on_tables_clause` 子句用于对表授权。

```
GRANT { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | TRIGGER |
ANALYZE | ANALYSE | VACUUM | ALTER | DROP }
[, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON TABLES
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ]
```

- 其中 `grant_on_functions_clause` 子句用于对函数授权。

```
GRANT { EXECUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON FUNCTIONS
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ]
```

- 其中 `grant_on_types_clause` 子句用于对类型授权。

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON TYPES
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ]
```

- 其中 `grant_on_sequences_clause` 子句用于对序列授权。

```
GRANT { { USAGE | SELECT | UPDATE }
[, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON SEQUENCES
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ]
```

- 其中 `revoke_on_tables_clause` 子句用于回收表对象的权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
{ { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | TRIGGER |
ANALYZE | ANALYSE | VACUUM | ALTER | DROP }
[, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON TABLES
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT | CASCADE CONSTRAINTS ]
```

- 其中 `revoke_on_functions_clause` 子句用于回收函数的权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
{ EXECUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON FUNCTIONS
```

```
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ CASCADE | RESTRICT | CASCADE CONSTRAINTS ]
```

- 其中 `revoke_on_types_clause` 子句用于回收类型的权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
{ USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON TYPES  
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ CASCADE | RESTRICT | CASCADE CONSTRAINTS ]
```

- 其中 `revoke_on_sequences_clause` 子句用于回收序列的权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
{ { USAGE | SELECT | UPDATE }  
[, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON SEQUENCES  
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ CASCADE | RESTRICT | CASCADE CONSTRAINTS ]
```

参数说明

- **target_role**

已有角色的名称。如果省略 FOR ROLE/USER，则缺省值为当前角色/用户。

`target_role` 必须有 `schema_name` 的 CREATE 权限。查看角色/用户是否具有 `schema` 的 CREATE 权限可使用 `has_schema_privilege` 函数。

```
select a.rolname, n.nspname from pg_authid as a, pg_namespace as n where  
has_schema_privilege(a.oid, n.oid, 'CREATE');
```

取值范围：已有角色的名称。

- **schema_name**

现有模式的名称。如果指定了模式名，那么之后在这个模式下面创建的所有对象默认的权限都会被修改。如果 IN SCHEMA 被省略，那么全局权限会被修改。

取值范围：现有模式的名称。

- **role_name**

被授予或者取消权限角色的名称。

取值范围：已存在的角色名称。

须知

如果想删除一个被赋予了默认权限的角色，有必要恢复改变的缺省权限或者使用 DROP OWNED BY 来为角色脱离缺省的权限记录。

示例

- 将创建在模式 `tpcds` 里的所有表（和视图）的 SELECT 权限授予每一个用户：

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA tpcds GRANT SELECT ON TABLES TO PUBLIC;
```

- 将 `tpcds` 下的所有表的插入权限授予用户 `jack`：

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA tpcds GRANT INSERT ON TABLES TO jack;
```

- 撤销上述权限:

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA tpcds REVOKE SELECT ON TABLES FROM PUBLIC;  
ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA tpcds REVOKE INSERT ON TABLES FROM jack;
```

- 假设有两个用户 test1、test2，如果想要 test2 用户对 test1 用户未来创建的表都有查询权限可以用如下操作:

- 首先，把 test1 的 schema 的权限赋权给 test2 用户:

```
grant usage, create on schema test1 to test2;
```

- 其次，把 test1 用户下的表的查询权限赋值给 test2 用户:

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES FOR USER test1 IN SCHEMA test1 GRANT SELECT ON  
tables TO test2;
```

- 然后，test1 用户创建表:

```
set role test1 password '{password}';  
create table test3( a int, b int);
```

- 最后，用 test2 用户去查询:

```
set role test2 password '{password}';  
select * from test1.test3;  
 a | b  
---+---  
(0 rows)
```

相关链接

14.8 GRANT, 14.11 REVOKE

14.3 ANALYZE | ANALYSE

功能描述

用于收集有关数据库中表内容的统计信息，统计结果存储在系统表 PG_STATISTIC 下。执行计划生成器会使用这些统计数据，以确定最有效的执行计划。

如果没有指定参数，ANALYZE 会分析当前数据库中的每个表和分区表。同时也可以通过指定 table_name、column 和 partition_name 参数把分析限定在特定的表、列或分区表中。

能够执行 ANALYZE 特定表的用户，包括表的所有者，表所在数据库的所有者，通过 GRANT 被授予该表上 ANALYZE 权限的用户或者被授予了 gs_role_analyze_any 角色的用户以及有 SYSADMIN 属性的用户。

在百分比采样收集统计信息时，用户需要被授予 ANALYZE 和 SELECT 权限。

ANALYZE|ANALYSE VERIFY 用于检测数据库中普通表（行存表、列存表）的数据文件是否损坏，目前此命令暂不支持 HDFS 表。

注意事项

- 在匿名块、事务块、函数或存储过程内对单表进行 ANALYZE 操作。该功能仅 8.1.1 及以上版本支持。

- 对于 ANALYZE 全库，库中各表的 ANALYZE 处于不同的事务中，所以不支持在匿名块、事务块、函数或存储过程内对全库执行 ANALYZE。
- 统计信息的回滚操作不支持 PG_CLASS 中相关字段的回滚。
- ANALYZE VERIFY 操作处理的大多为异常场景检测需要使用 RELEASE 版本。ANALYZE VERIFY 场景不触发远程读，因此远程读参数不生效。对于关键系统表出现错误被系统检测出页面损坏时，将直接报错不再继续检测。

语法格式

- 收集表的统计信息。

```
{ ANALYZE | ANALYSE } [ VERBOSE ]  
  [ table_name [ ( column_name [, ...] ) ] ] ;
```

- 收集分区表的统计信息。

```
{ ANALYZE | ANALYSE } [ VERBOSE ]  
  [ table_name [ ( column_name [, ...] ) ] ]  
  PARTITION ( partition_name ) ;
```

📖 说明

普通分区表目前支持针对某个分区的统计信息的语法，但功能上不支持针对某个分区的统计信息收集。对指定分区执行 ANALYZE，会有相应的 WARNING 提示。

- 收集外表的统计信息。

```
{ ANALYZE | ANALYSE } [ VERBOSE ]  
  { foreign_table_name | FOREIGN TABLES } ;
```

- 收集多列统计信息

```
{ANALYZE | ANALYSE} [ VERBOSE ]  
  table_name (( column_1_name, column_2_name [, ...] ));
```

📖 说明

- 收集多列统计信息时，请设置 GUC 参数 default_statistics_target 为负数，以使用百分比采样方式。
- 每组多列统计信息最多支持 32 列。
- 不支持收集多列统计信息的表：系统表、HDFS 外表复制表。
- 检测当前库的数据文件

```
{ANALYZE | ANALYSE} VERIFY {FAST|COMPLETE};
```

📖 说明

- 支持对全库进行操作，由于涉及的表较多，建议以重定向保存结果 `gsql -d database -p port -f "verify.sql"> verify_warning.txt 2>&1`。
- 不支持 HDFS 表（内表和外表），不支持临时表和 unlog 表。
- 对外提示 NOTICE 只核对外可见的表，内部表的检测会包含在它所依赖的外部表，不对外显示和呈现。
- 此命令的处理可容错 ERROR 级别的处理。由于 debug 版本的 Assert 可能会导致 core 无法继续执行命令，建议在 release 模式下操作。
- 对于全库操作时，当关键系统表出现损坏则直接报错，不再继续执行。

- 检测表和索引的数据文件

```
{ANALYZE | ANALYSE} VERIFY {FAST|COMPLETE} table_name|index_name [CASCADE];
```

📖 说明

- 支持对普通表的操作和索引表的操作，但不支持对索引表 index 使用 CASCADE 操作。原因是由于 CASCADE 模式用于处理主表的所有索引表，当单独对索引表进行检测时，无需使用 CASCADE 模式。
 - 不支持 HDFS 表（内表和外表），不支持临时表和 unlog 表。
 - 对于主表的检测会同步检测主表的内部表，例如 toast 表、cudesc 表等。
 - 当提示索引表损坏时，建议使用 `reindex` 命令进行重建索引操作。
- 检测表分区的数据文件

```
{ANALYZE | ANALYSE} VERIFY {FAST|COMPLETE} table_name PARTITION  
{(partition_name)}[CASCADE];
```

📖 说明

- 支持对表的单独分区进行检测操作，但不支持对索引表 index 使用 CASCADE 操作。
- 不支持 HDFS 表（内表和外表），不支持临时表和 unlog 表。

参数说明

- **VERBOSE**
启用显示进度信息。

📖 说明

如果指定了 `VERBOSE`，`ANALYZE` 发出进度信息，表明目前正在处理的表。各种有关表的统计信息也会打印出来。

- **table_name**
需要分析的特定表的表名（可能会带模式名），如果省略，将对数据库中的所有表（非外部表）进行分析。
对于 `ANALYZE` 收集统计信息，目前仅支持行存表、列存表、HDFS 表、ORC 格式的 OBS 外表、CARBONDATA 格式的 OBS 外表、协同分析的外表。
取值范围：已有的表名。
- **column_name, column_1_name, column_2_name**
需要分析特定列的列名，默认为所有列。
取值范围：已有的列名。
- **partition_name**
如果 `table` 为分区表，在关键字 `PARTITION` 后面指定分区名 `partition_name` 表示分析该分区表的统计信息。目前语法上支持分区表做 `ANALYZE`，但功能实现上暂不支持对指定分区统计信息的分析。
取值范围：表的某一个分区名。
- **foreign_table_name**
需要分析的特定表的表名（可能会带模式名），该表的数据存放于 HDFS 分布式文件系统中。

取值范围：已有的表名。

- **FOREIGN TABLES**

分析所有当前用户权限下，数据位于 HDFS 分布式文件系统上的 HDFS 外表。

- **index_name**

需要分析的特定索引表的表名（可能会带模式名）。

取值范围：已有的表名。

- **FAST|COMPLETE**

对于行存表，FAST 模式下主要对于行存表的 CRC 和 page header 进行校验，如果校验失败则会告警；而 COMPLETE 模式下，则主要对行存表的指针、tuple 进行解析校验。对于列存表，FAST 模式下主要对于列存表的 CRC 和 magic 进行校验，如果校验失败则会告警；而 COMPLETE 模式下，则主要对列存表的 CU 进行解析校验。

- **CASCADE**

CASCADE 模式下会对当前表的所有索引进行检测处理。

示例

- 使用 ANALYZE 语句更新表 customer_info 统计信息：

```
ANALYZE customer_info;
```

- 使用 ANALYZE VERBOSE 语句更新表 customer_info 统计信息，并输出表的相关信息：

```
ANALYZE VERBOSE customer_info;
INFO: analyzing "cstore.pg_delta_3394584009"(cn_5002 pid=53078)
INFO: analyzing "public.customer_info"(cn_5002 pid=53078)
INFO: analyzing "public.customer_info" inheritance tree(cn_5002 pid=53078)
ANALYZE
```

14.4 DEALLOCATE

功能描述

DEALLOCATE 用于删除前面编写的预备语句。如果用户没有明确删除一个预备语句，那么它将在会话结束的时候被删除。

PREPARE 关键字总被忽略。

注意事项

无。

语法格式

```
DEALLOCATE [ PREPARE ] { name | ALL };
```

参数说明

- **name**

将要删除的预备语句。

- **ALL**
删除所有预备语句。

示例

无。

14.5 DO

功能描述

执行匿名代码块。

代码块被看做是没有参数的一段函数体，返回值类型是 `void`。它的解析和执行是同一时刻发生的。

注意事项

- 程序语言在使用之前，必须通过命令 `CREATE LANGUAGE` 安装到当前的数据库中。 `plpgsql` 是默认的安装语言，其它语言安装时必须指定。
- 如果语言是不受信任的，用户必须有使用程序语言的 `USAGE` 权限，或者是系统管理员。

语法格式

```
DO [ LANGUAGE lang_name ] code;
```

参数说明

- **lang_name**
用来解析代码的程序语言的名字，如果缺省，默认的语言是 `plpgsql`。
- **code**
程序语言代码可以被执行的。程序语言必须指定为字符串才行。

示例

授予用户 `webuser` 对模式 `tpcds` 下视图的所有操作权限：

```
DO $$DECLARE r record;
BEGIN
    FOR r IN SELECT c.relname,n.nspname FROM pg_class c,pg_namespace n
              WHERE c.relnamespace = n.oid AND n.nspname = 'tpcds' AND relkind IN
('r','v')
    LOOP
        EXECUTE 'GRANT ALL ON ' || quote_ident(r.table_schema) || '.' ||
quote_ident(r.table_name) || ' TO webuser';
    END LOOP;
END$$;
```

14.6 EXECUTE

功能描述

执行一个前面准备好的预备语句。因为一个预备语句只在会话的生命期里存在，那么预备语句必须是在当前会话的前些时候用 **PREPARE** 语句创建的。

注意事项

如果创建预备语句的 **PREPARE** 语句声明了一些参数，那么传递给 **EXECUTE** 语句的必须是一个兼容的参数集，否则就会生成一个错误。

语法格式

```
EXECUTE name [ ( parameter [, ...] ) ];
```

参数说明

- **name**
要执行的预备语句的名字。
- **parameter**
给预备语句的一个参数的具体数值。它必须是一个生成与创建这个预备语句时指定参数的数据类型相兼容的值的表达式。

示例

为一个 **INSERT** 语句创建一个预备语句，然后执行它：

```
PREPARE insert_reason(integer,character(16),character(100)) AS INSERT INTO  
tpcds.reason_t1 VALUES($1,$2,$3);  
EXECUTE insert_reason(52, 'AAAAAAAADDDAAAAA', 'reason 52');
```

14.7 EXECUTE DIRECT

功能描述

在指定的节点上执行 **SQL** 语句。一般情况下，**SQL** 语句的执行是由集群负载自动分配到合适的节点上，**execute direct** 主要用于数据库维护和测试。

注意事项

- 只有系统管理员才能执行 **EXECUTE DIRECT**。
- 为了各个节点上数据的一致性，**SQL** 语句仅支持 **SELECT**，不允许执行事务语句、**DDL**、**DML**。
- 使用此类型语句在指定的 **DN** 执行 **AVG** 聚集计算时，返回结果集是以数组形式返回，如{4,2}，表示 **sum** 结果为 4，**count** 结果为 2。

- 由于 CN 节点不存储用户表数据，不允许指定 CN 节点执行用户表上的 SELECT 查询。
- 不允许执行嵌套的 EXECUTE DIRECT 语句，即执行的 SQL 语句不能同样是 EXECUTE DIRECT 语句，此时可直接执行最内层 EXECUTE DIRECT 语句代替。

语法格式

```
EXECUTE DIRECT ON ( nodename [, ... ] ) query ;
```

参数说明

- **nodename**
节点名称。
取值范围：已存在的节点。
- **query**
要执行查询语句。

示例

查询节点 dn_6001_6002 上 tpcds.customer_address 记录：

```
EXECUTE DIRECT ON(dn_6001_6002) 'select count(*) from tpcds.customer_address';
count
-----
16922
(1 row)
```

14.8 GRANT

功能描述

对角色和用户进行授权操作。

使用 GRANT 命令进行用户授权包括以下三种场景：

- **将系统权限授权给角色或用户**
系统权限又称为用户属性，包括 SYSADMIN、CREATEDB、CREATEROLE、AUDITADMIN 和 LOGIN。
系统权限一般通过 CREATE/ALTER ROLE 语法来指定。其中，SYSADMIN 权限可以通过 GRANT/REVOKE ALL PRIVILEGE 授予或撤销。但系统权限无法通过 ROLE 和 USER 的权限被继承，也无法授予 PUBLIC。
- **将数据库对象授权给角色或用户**
将数据库对象（表和视图、指定字段、数据库、函数、模式等）的相关权限授予特定角色或用户；
GRANT 命令将数据库对象的特定权限授予一个或多个角色。这些权限会追加到已有的权限上。

关键字 **PUBLIC** 表示该权限要赋予所有角色，包括以后创建的用户。**PUBLIC** 可以看做是一个隐含定义好的组，它总是包括所有角色。任何角色或用户都将拥有通过 **GRANT** 直接赋予的权限和所属的权限，再加上 **PUBLIC** 的权限。

如果声明了 **WITH GRANT OPTION**，则被授权的用户也可以将此权限赋予他人，否则就不能授权给他人。这个选项不能赋予 **PUBLIC**，这是 GaussDB(DWS)特有的属性。

GaussDB(DWS)会将某些类型的对象上的权限授予 **PUBLIC**。默认情况下，对表、表字段、序列、外部数据源、外部服务器、模式或表空间对象的权限不会授予 **PUBLIC**，而以下这些对象的权限会授予 **PUBLIC**：数据库的 **CONNECT** 权限和 **CREATE TEMP TABLE** 权限、函数的 **EXECUTE** 特权、语言和数据类型（包括域）的 **USAGE** 特权。当然，对象所有者可以撤销默认授予 **PUBLIC** 的权限并专门授予权限给其他用户。为了更安全，建议在同一个事务中创建对象并设置权限，这样其他用户就没有时间窗口使用该对象。另外，这些初始的默认权限可以使用 **ALTER DEFAULT PRIVILEGES** 命令修改。

- **将角色或用户的权限授权给其他角色或用户**

将一个角色或用户的权限授予一个或多个其他角色或用户。在这种情况下，每个角色或用户都可视作拥有一个或多个数据库权限的集合。

当声明了 **WITH ADMIN OPTION**，被授权的用户可以将该权限再次授予其他角色或用户，以及撤销所有由该角色或用户继承到的权限。当授权的角色或用户发生变更或被撤销时，所有继承该角色或用户权限的用户拥有的权限都会随之发生变更。

数据库系统管理员可以给任何角色或用户授予/撤销任何权限。拥有 **CREATEROLE** 权限的角色可以赋予或者撤销任何非系统管理员角色的权限。

注意事项

无。

语法规式

- 将表或视图的访问权限赋予指定的用户或角色。不允许对表分区进行 **GRANT** 操作，对表分区进行 **GRANT** 操作会引起告警。

```
GRANT { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | TRIGGER |
ANALYZE | ANALYSE | VACUUM | ALTER | DROP } [, ...]
      | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { [ TABLE ] table_name [, ...]
    | ALL TABLES IN SCHEMA schema_name [, ...] }
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将表中字段的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { {{ SELECT | INSERT | UPDATE | REFERENCES } ( column name [, ...] ) }
      [, ...]
      | ALL [ PRIVILEGES ] ( column_name [, ...] ) }
ON [ TABLE ] table_name [, ...]
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将数据库的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { CREATE | CONNECT | TEMPORARY | TEMP } [, ...]
      | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON DATABASE database_name [, ...]
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将域的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON DOMAIN domain_name [, ...]
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

说明

本版本暂时不支持赋予域的访问权限。

- 将外部数据源的访问权限赋予给指定的用户或角色。

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name [, ...]
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将外部服务器的访问权限赋予给指定的用户或角色。

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON FOREIGN SERVER server_name [, ...]
TO { [ GROUP ] role name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将函数的访问权限赋予给指定的用户或角色。

```
GRANT { EXECUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { FUNCTION {function_name ( [ { [ argmode ] [ arg_name ] arg_type}
[ , ... ] ) } } [, ...]
  | ALL FUNCTIONS IN SCHEMA schema_name [, ...] }
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将过程语言的访问权限赋予给指定的用户或角色。

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON LANGUAGE lang_name [, ...]
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

说明

本版本暂时不支持过程语言。

- 将大对象的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { SELECT | UPDATE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON LARGE OBJECT loid [, ...]
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

说明

本版本暂时不支持大对象。

- 将序列的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { SELECT | UPDATE | USAGE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { SEQUENCE sequence_name [, ...]
```



```
| ALL SEQUENCES IN SCHEMA schema_name [, ...] }  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将子集群的访问权限赋予指定的用户或角色。普通用户不能执行针对 Node Group 的 GRANT/REVOKE 操作。

```
GRANT { CREATE | USAGE | COMPUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON NODE GROUP group_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将模式的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { CREATE | USAGE | ALTER | DROP } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON SCHEMA schema_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

📖 说明

将模式中的表或者视图对象授权给其他用户时，需要将表或视图所属的模式的 USAGE 权限同时授予该用户，若没有该权限，则只能看到这些对象的名字，并不能实际进行对象访问。

- 将类型的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON TYPE type_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

📖 说明

本版本暂时不支持赋予类型的访问权限。

- 将角色的权限赋予其他用户或角色的语法。

```
GRANT role_name [, ...]  
TO role_name [, ...]  
[ WITH ADMIN OPTION ];
```

- 将 sysadmin 权限赋予指定的角色。

```
GRANT ALL { PRIVILEGES | PRIVILEGE }  
TO role_name;
```

参数说明

GRANT 的权限分类如下所示。

- **SELECT**
允许对指定的表、视图、序列执行 SELECT 语句。
- **INSERT**
允许对指定的表执行 INSERT 语句。
- **UPDATE**
允许对声明的表中任意字段执行 UPDATE 语句。SELECT... FOR UPDATE 和 SELECT... FOR SHARE 除了需要 SELECT 权限外，还需要 UPDATE 权限。
- **DELETE**
允许执行 DELETE 语句删除指定表中的数据。

- **TRUNCATE**
允许执行 TRUNCATE 语句删除指定表中的所有记录。
- **REFERENCES**
创建一个外键约束，必须拥有参考表和被参考表的 REFERENCES 权限。
- **TRIGGER**
创建一个触发器，必须拥有表或视图的 TRIGGER 权限。
- **ANALYZE | ANALYSE**
对表执行 ANALYZE | ANALYSE 操作来收集表的统计信息，必须拥有表的 ANALYZE | ANALYSE 权限。
- **CREATE**
 - 对于数据库，允许在数据库里创建新的模式。
 - 对于模式，允许在模式中创建新的对象。如果要重命名一个对象，用户除了必须是该对象的所有者外，还必须拥有该对象所在模式的 CREATE 权限。
 - 对于子集群，允许在子集群中创建表对象。
- **CONNECT**
允许用户连接到指定的数据库。
- **EXECUTE**
允许使用指定的函数，以及利用这些函数实现的操作符。
- **USAGE**
 - 对于过程语言，允许用户在创建函数的时候指定过程语言。
 - 对于模式，USAGE 允许访问包含在指定模式中的对象，若没有该权限，则只能看到这些对象的名字。
 - 对于序列，USAGE 允许使用 nextval 函数。
 - 对于子集群，对包含在指定模式中的对象有访问权限时，USAGE 允许访问指定子集群下的表对象。
- **COMPUTE**
针对计算子集群，允许用户在具有 compute 权限的计算子集群上进行弹性计算。
- **ALL PRIVILEGES**
一次性给指定用户/角色赋予所有可赋予的权限。只有系统管理员有权执行 GRANT ALL PRIVILEGES。

GRANT 的参数说明如下所示。

- **role_name**
已存在用户名称。
- **table_name**
已存在表名称。
- **column_name**
已存在字段名称。
- **schema_name**
已存在模式名称。
- **database_name**

- 已存在数据库名称。
- **function_name**
已存在函数名称。
- **sequence_name**
已存在序列名称。
- **domain_name**
已存在域类型名称。
- **fdw_name**
已存在外部数据包名称。
- **lang_name**
已存在语言名称。
- **type_name**
已存在类型名称。
- **group_name**
已存在的子集群名称。
- **argmode**
参数模式。
取值范围：字符串，要符合标识符命名规范。
- **arg_name**
参数名称。
取值范围：字符串，要符合标识符命名规范。
- **arg_type**
参数类型。
取值范围：字符串，要符合标识符命名规范。
- **loid**
包含本页的大对象的标识符。
取值范围：字符串，要符合标识符命名规范。
- **directory_name**
目录名称。
取值范围：字符串，要符合标识符命名规范。
- **WITH GRANT OPTION**
如果声明了 **WITH GRANT OPTION**，则被授权的用户也可以将此权限赋予他人，否则就不能授权给他人。这个选项不能赋予 **PUBLIC**。

说明

- **NODE GROUP** 不支持 **WITH GRANT OPTION** 功能。
- 使用 **with grant option** 时需确保 **enable_grant_option** 参数设置为 **on**。

示例

- 将系统权限授权给用户或者角色。

- 将 sysadmin 所有可用权限授权给 joe 用户：

```
GRANT ALL PRIVILEGES TO joe;
```

授权成功后，用户 joe 会拥有 sysadmin 的所有权限。
- 将对象权限授权给用户或者角色。
 - 将表 tpcds.reason 的 SELECT 权限授权给用户 joe：

```
GRANT SELECT ON TABLE tpcds.reason TO joe;
```
 - 将表 tpcds.reason 的所有权限授权给用户 kim：

```
GRANT ALL PRIVILEGES ON tpcds.reason TO kim;
```
 - 将模式 tpcds 的使用权限：

```
GRANT USAGE ON SCHEMA tpcds TO joe;
```

授权成功后，joe 用户就拥有了 tpcds.reason 表的所有权限，包括增删改查等权限。
 - 将 tpcds.reason 表中 r_reason_sk、r_reason_id、r_reason_desc 列的查询权限，r_reason_desc 的更新权限授权给 joe：

```
GRANT select (r_reason_sk,r_reason_id,r_reason_desc),update (r_reason_desc) ON tpcds.reason TO joe;
```

授权成功后，用户 joe 对 tpcds.reason 表中 r_reason_sk, r_reason_id 的查询权限会立即生效。

```
GRANT select (r_reason_sk, r_reason_id) ON tpcds.reason TO joe ;
```
 - 将函数 func_add_sql 的 EXECUTE 权限授权给用户 joe。

```
GRANT EXECUTE ON FUNCTION func_add_sql TO joe;
```
 - 将序列 serial 的 UPDATE 权限授权给 joe 用户。

```
GRANT UPDATE ON SEQUENCE serial TO joe;
```
 - 将数据库 gaussdb 的连接权限授权给用户 joe，并给予其在 gaussdb 中创建 schema 的权限：

```
GRANT create,connect on database gaussdb TO joe ;
```
 - 将模式 tpcds 的访问权限授权给角色 tpcds_manager，并授予该角色在 tpcds 下创建对象的权限，不允许该角色中的用户将权限授权给其他人：

```
GRANT USAGE,CREATE ON SCHEMA tpcds TO tpcds_manager;
```
- 将用户或者角色的权限授权给其他用户或角色。
 - 将用户 joe 的权限授权给用户 manager，并允许该角色将权限授权给其他人：

```
GRANT joe TO manager WITH ADMIN OPTION;
```
 - 将用户 manager 的权限授权给 senior_manager 用户：

```
GRANT manager TO senior_manager;
```

相关链接

14.11 REVOKE, 14.2 ALTER DEFAULT PRIVILEGES

14.9 PREPARE

功能描述

创建一个预备语句。

预备语句是服务端的对象，可以用于优化性能。在执行 **PREPARE** 语句的时候，指定的查询被解析、分析、重写。当随后发出 **EXECUTE** 语句的时候，预备语句被规划和执行。这种设计避免了重复解析、分析工作。**PREPARE** 语句创建后在整个数据库会话期间一直存在，一旦创建成功，即便是在事务块中创建，事务回滚，**PREPARE** 也不会删除。只能通过显式调用 14.4 **DEALLOCATE** 进行删除，会话结束时，**PREPARE** 也会自动删除。

注意事项

无。

语法格式

```
PREPARE name [ ( data_type [, ...] ) ] AS statement;
```

参数说明

- **name**
指定预备语句的名字。它必须在该会话中是唯一的。
- **data_type**
参数的数据类型。
- **statement**
是 **SELECT INSERT**、**UPDATE**、**DELETE** 或 **VALUES** 语句之一。

示例

为一个 **INSERT** 语句创建一个预备语句，然后执行它：

```
PREPARE insert_reason(integer,character(16),character(100)) AS INSERT INTO  
tpcds.reason_t1 VALUES($1,$2,$3);  
EXECUTE insert_reason(52, 'AAAAAAAADDAAAAA', 'reason 52');
```

相关链接

14.4 **DEALLOCATE**

14.10 REASSIGN OWNED

功能描述

修改数据库对象的属主。

REASSIGN OWNED 要求系统将所有 `old_roles` 拥有的数据库对象的属主更改为 `new_role`。

注意事项

- REASSIGN OWNED 常用于在删除角色之前的准备工作。
- 执行 REASSIGN OWNED 需要有原角色和目标角色上的权限。
- 资源管理不对该语法的数据库切换进行监控，需调用 `select gs_wlm_readjust_user_space(0)` 手动校准监控数据；

语法格式

```
REASSIGN OWNED BY old_role [, ...] TO new_role;
```

参数说明

- **old_role**
旧属主的角色名。
- **new_role**
将要成为这些对象属主的新角色的名字。

示例

将由 `joe` 和 `jack` 角色拥有的所有数据库对象重新分配给 `admin`：

```
REASSIGN OWNED BY joe, jack TO admin;
```

14.11 REVOKE

功能描述

REVOKE 用于撤销一个或多个角色的权限。

注意事项

非对象所有者试图在对象上 REVOKE 权限，命令按照以下规则执行：

- 如果授权用户没有该对象上的权限，则命令立即失败。
- 如果授权用户有部分权限，则只撤销那些有授权选项的权限。
- 如果授权用户没有授权选项，REVOKE ALL PRIVILEGES 形式将发出一个错误信息，而对于其他形式的命令而言，如果是命令中指定名字的权限没有相应的授权选项，该命令将发出一个警告。
- 不允许对表分区进行 REVOKE 操作，对分区表进行 REVOKE 操作会引起告警。

语法格式

- 回收指定表和视图上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | TRIGGER |
  ANALYZE | ANALYSE | VACUUM | ALTER | DROP }[, ...]
  | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { [ TABLE ] table_name [, ...]
  | ALL TABLES IN SCHEMA schema_name [, ...] }
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收表上指定字段权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { SELECT | INSERT | UPDATE | REFERENCES } ( column_name [, ...] ) }[, ...]
  | ALL [ PRIVILEGES ] ( column_name [, ...] ) }
ON [ TABLE ] table_name [, ...]
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定数据库上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { CREATE | CONNECT | TEMPORARY | TEMP } [, ...]
  | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON DATABASE database_name [, ...]
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定函数上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { EXECUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { FUNCTION {function_name ( [ { [ argmode ] [ arg_name ] arg_type}
[, ...] ] ) } }[, ...]
  | ALL FUNCTIONS IN SCHEMA schema_name [, ...] }
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定大对象上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { SELECT | UPDATE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON LARGE OBJECT loid [, ...]
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定序列上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { SELECT | UPDATE | USAGE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON SEQUENCE sequence_name [, ...]
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定模式上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { CREATE | USAGE | ALTER | DROP } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON SCHEMA schema_name [, ...]
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定子集群上权限

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { CREATE | USAGE | COMPUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON NODE GROUP group_name [, ...]
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 按角色回收角色上的权限。

```
REVOKE [ ADMIN OPTION FOR ]
  role_name [, ...] FROM role_name [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收角色上的 sysadmin 权限。

```
REVOKE ALL { PRIVILEGES | PRIVILEGE } FROM role_name;
```

参数说明

关键字 **PUBLIC** 表示一个隐式定义的拥有所有角色的组。

权限类别和参数说明，请参见 **GRANT** 的[参数说明](#)。

任何特定角色拥有的特权包括直接授予该角色的特权、从该角色作为其成员的角色中得到的权限以及授予给 **PUBLIC** 的权限。因此，从 **PUBLIC** 收回 **SELECT** 特权并不一定会意味着所有角色都会失去在该对象上的 **SELECT** 特权，那些直接被授予的或者通过另一个角色被授予的角色仍然会拥有它。类似地，从一个用户收回 **SELECT** 后，如果 **PUBLIC** 仍有 **SELECT** 权限，该用户还是可以使用 **SELECT**。

指定 **GRANT OPTION FOR** 时，只撤销对该权限授权的权力，而不撤销该权限本身。

如用户 **A** 拥有某个表的 **UPDATE** 权限，及 **WITH GRANT OPTION** 选项，同时 **A** 把这个权限赋予了用户 **B**，则用户 **B** 持有的权限称为依赖性权限。当用户 **A** 持有的权限或者授权选项被撤销时，依赖性权限仍然存在，但如果声明了 **CASCADE**，则所有依赖性权限都被撤销。

一个用户只能撤销由它自己直接赋予的权限。例如，如果用户 **A** 被指定授权（**WITH ADMIN OPTION**）选项，且把一个权限赋予了用户 **B**，然后用户 **B** 又赋予了用户 **C**，则用户 **A** 不能直接将 **C** 的权限撤销。但是，用户 **A** 可以撤销用户 **B** 的授权选项，并且使用 **CASCADE**。这样，用户 **C** 的权限就会自动被撤销。另外一个例子：如果 **A** 和 **B** 都赋予了 **C** 同样的权限，则 **A** 可以撤销他自己的授权选项，但是不能撤销 **B** 的，因此 **C** 仍然拥有该权限。

如果执行 **REVOKE** 的角色持有的权限是通过多层成员关系获得的，则具体是哪个包含的角色执行的该命令是不确定的。在这种场合下，最好的方法是使用 **SET ROLE** 成为特定角色，然后执行 **REVOKE**，否则可能导致删除了不想删除的权限，或者是任何权限都没有删除。

示例

撤销 **joe** 用户的所有权限：

```
REVOKE ALL PRIVILEGES FROM joe;
```

撤销指定模式上授予的权限：

```
REVOKE USAGE,CREATE ON SCHEMA tpcds FROM tpcds_manager;
```


撤销 joe 用户的 CONNECT 特权:

```
REVOKE CONNECT FROM joe;
```

从用户 joe 撤销角色 admins 中的成员资格:

```
REVOKE admins FROM joe;
```

撤销用户 joe 对视图 myView 具有的所有特权:

```
REVOKE ALL PRIVILEGES ON myView FROM joe;
```

撤销针对表 customer_t1 的公共插入特权:

```
REVOKE INSERT ON customer_t1 FROM PUBLIC;
```

撤销用户 joe 对模式 tpcds 的使用权限:

```
REVOKE USAGE ON SCHEMA tpcds FROM joe;
```

撤销用户 joe 对 tpcds.reason 表中 r_reason_sk, r_reason_id 的查询权限:

```
REVOKE select (r_reason_sk, r_reason_id) ON tpcds.reason FROM joe;
```

相关链接

14.8 GRANT

15 DQL 语法

15.1 DQL 语法一览表

DQL (Data Query Language 数据查询语言), 用于从表或视图中获取数据。

查询

GaussDB(DWS)提供了用于从表或视图中获取数据的语句, 请参考 15.2 SELECT。

根据查询结果定义一个新表。

GaussDB(DWS)提供了根据查询结果创建一个新表, 并且将查询到的数据插入到新表中的语句, 请参考 15.3 SELECT INTO。

15.2 SELECT

功能描述

SELECT 用于从表或视图中取出数据。

SELECT 语句就像叠加在数据库表上的过滤器, 利用 SQL 关键字从数据表中过滤出用户需要的数据。

注意事项

- SELECT 支持普通表和 HDFS 的 Join, 不支持普通表和 GDS 外表的 join。即 SELECT 语句中不能同时出现普通表和 GDS 外表。
- 必须对每个在 SELECT 命令中使用的字段有 SELECT 权限。
- 使用 FOR UPDATE 或 FOR SHARE 还要求 UPDATE 权限。

语法格式

- 查询数据

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]  
SELECT [ /*+ plan_hint */ ] [ ALL | DISTINCT [ ON ( expression [, ...] ) ] ]
```

```
{ * | {expression [ [ AS ] output_name ]} [, ...] }
[ FROM from_item [, ...] ]
[ WHERE condition ]
[ GROUP BY grouping_element [, ...] ]
[ HAVING condition [, ...] ]
[ WINDOW {window_name AS ( window_definition )} [, ...] ]
[ { UNION | INTERSECT | EXCEPT | MINUS } [ ALL | DISTINCT ] select ]
[ ORDER BY {expression [ [ ASC | DESC | USING operator ] |
nlssort_expression_clause } [ NULLS { FIRST | LAST } ]} [, ...] ]
[ { [ LIMIT { count | ALL } ] [ OFFSET start [ ROW | ROWS ] ] } | { LIMIT start,
{ count | ALL } } ]
[ FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY ]
[ {FOR { UPDATE | SHARE } [ OF table_name [, ...] ] [ NOWAIT ]} [...] ];
```

说明

condition 和 expression 中可以使用 targetlist 中表达式的别名。

- 只能同一层引用。
- 只能引用 targetlist 中的别名。
- 只能是后面的表达式引用前面的表达式。
- 不能包含 volatile 函数。
- 不能包含 Window function 函数。
- 不支持在 join on 条件中引用别名。
- targetlist 中有多个要应用的别名则报错。
- 其中子查询 with_query 为:

```
with_query_name [ ( column_name [, ...] ) ]
AS [ [ NOT ] MATERIALIZED ] ( {select | values | insert | update | delete} )
```

- 其中指定查询源 from_item 为:

```
{[ ONLY ] table_name [ * ] [ partition_clause ] [ [ AS ] alias [ ( column_alias
[, ...] ) ] ]
| ( select ) [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ]
|with_query_name [ [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ] ]
|function_name ( [ argument [, ...] ] ) [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] |
column_definition [, ...] ) ]
|function_name ( [ argument [, ...] ] ) AS ( column_definition [, ...] )
|from_item [ NATURAL ] join_type from_item [ ON join_condition | USING
( join_column [, ...] ) ] }
```

- 其中 group 子句为:

```
( )
| expression
| ( expression [, ...] )
| ROLLUP ( { expression | ( expression [, ...] ) } [, ...] )
| CUBE ( { expression | ( expression [, ...] ) } [, ...] )
| GROUPING SETS ( grouping_element [, ...] )
```

- 其中指定分区 partition_clause 为:

```
PARTITION { ( partition_name ) |
FOR ( partition_value [, ...] ) }
```

说明

指定分区只适合普通表。

- 其中设置排序方式 `nlssort_expression_clause` 为：

```
NLSSORT ( column_name, ' NLS_SORT = { SCHINESE_PINYIN_M | generic_m_ci } ' )
```

- 简化版查询语法，功能相当于 `select * from table_name`。

```
TABLE { ONLY {(table_name)| table_name} | table_name [ * ]};
```

参数说明

- **WITH [RECURSIVE] with_query [, ...]**

用于声明一个或多个可以在主查询中通过名字引用的子查询，相当于临时表。

如果声明了 **RECURSIVE**，那么允许 **SELECT** 子查询通过名字引用它自己。

其中 `with_query` 的详细格式为：`with_query_name [(column_name [, ...])] AS [[NOT] MATERIALIZED] ({select | values | insert | update | delete})`

- `with_query_name` 指定子查询生成的结果集名字，在查询中可使用该名称访问子查询的结果集。
- 默认情况下，被主查询多次引用的 `with_query` 通常只被执行一次，并将其结果集进行物化，供主查询多次查询其结果集；被主查询引用一次的 `with_query`，则不再单独执行，而是将其子查询直接替换到主查询中的引用处，随主查询一起执行。显示指定 `[NOT] MATERIALIZED`，可改变默认行为：
 - 指定 **MATERIALIZED** 时，将子查询执行一次，并将其结果集进行物化。
 - 指定 **NOT MATERIALIZED** 时，则将其子查询替换到主查询中的引用处。以下几种情况会忽略 **NOT MATERIALIZED**：
 - 子查询中含有 `volatile` 函数。
 - 子查询为含有 `FOR UPDATE/FOR SHARE` 的 `SELECT/VALUES` 语句。
 - 子查询为 `INSERT/UPDATE/DELETE` 等语句。
 - `with_query` 为 **RECURSIVE**。
 - 被引用次数大于 1 的 `with_query2` 引用了外层自引用的 `with_query1`，则 `with_query2` 不能被替换到引用处。

例如下面示例中，`tmp2` 被引用了两次，`tmp2` 因为引用了外层自引用的 `tmp1`，所以即使 `tmp2` 指定了 **NOT MATERIALIZED** 也会被物化。

```
with recursive tmp1(b) as (values(1))
union all
(with tmp2 as not materialized (select * from tmp1)
select tt1.b + tt2.b from tmp2 tt1, tmp2 tt2))
select * from tmp1;
```

- `column_name` 指定子查询结果集中显示的列名。
- 每个子查询可以是 **SELECT**，**VALUES**，**INSERT**，**UPDATE** 或 **DELETE** 语句。

- **plan_hint** 子句
以/*+*/的形式在 SELECT 关键字后，用于对 SELECT 对应的语句块生成的计划进行 hint 调优，详细用法请参见章节：使用 Plan Hint 进行调优。
- **ALL**
声明返回所有符合条件的行，是默认行为，可以省略该关键字。
- **DISTINCT [ON (expression [, ...])]**
从 SELECT 的结果集中删除所有重复的行，使结果集中的每行都是唯一的。
ON (expression [, ...]) 只保留那些在给定的表达式上运算出相同结果的行集中的第一行。

须知

DISTINCT ON 表达式是使用与 ORDER BY 相同的规则进行解释的。除非使用了 ORDER BY 来保证需要的行首先出现，否则，“第一行”是不可预测的。

- **SELECT 列表**
指定查询表中列名，可以是部分列或者是全部（使用通配符*表示）。
通过使用子句 AS output_name 可以为输出字段取个别名，这个别名通常用于输出字段的显示。
列名可以用下面几种形式表达：
 - 手动输入列名，多个列之间用英文逗号（,）分隔。
 - 可以是 FROM 子句里面计算出来的字段。
- **FROM 子句**
为 SELECT 声明一个或者多个源表。
FROM 子句涉及的元素如下所示。
 - **table_name**
表名或视图名，名称前可加上模式名，如：schema_name.table_name。
 - **alias**
给表或复杂的表引用起一个临时的表别名，以便被其余的查询引用。
别名用于缩写或者在自连接中消除歧义。如果提供了别名，它就会完全隐藏表的实际名字。
 - **column_alias**
列别名
 - **PARTITION**
查询分区表的某个分区的数据。
 - **partition_name**
分区名。
 - **partition_value**
指定的分区键值。在创建分区表时，如果指定了多个分区键，可以通过 PARTITION FOR 子句指定的这一组分区键的值，唯一确定一个分区。

- **subquery**
FROM 子句中可以出现子查询，创建一个临时表保存子查询的输出。
- **with_query_name**
WITH 子句同样可以作为 FROM 子句的源，可以通过 WITH 查询的名字对其进行引用。
- **function_name**
函数名称。函数调用也可以出现在 FROM 子句中。
- **join_type**
有 5 种类型，如下所示。
 - **[INNER] JOIN**
一个 JOIN 子句组合两个 FROM 项。可使用圆括弧以决定嵌套的顺序。如果没有圆括弧，JOIN 从左向右嵌套。
在任何情况下，JOIN 都比逗号分隔的 FROM 项绑定得更紧。
 - **LEFT [OUTER] JOIN**
返回笛卡尔积中所有符合连接条件的行，再加上左表中通过连接条件没有匹配到右表行的那些行。这样，左边的行将扩展为生成表的全长，方法是在那些右表对应的字段位置填上 NULL。请注意，只在计算匹配的时候，才使用 JOIN 子句的条件，外层的条件是在计算完毕之后施加的。
 - **RIGHT [OUTER] JOIN**
返回所有内连接的结果行，加上每个不匹配的右边行（左边用 NULL 扩展）。
这只是一个符号上的方便，因为总是可以把它转换成一个 LEFT OUTER JOIN，只要把左边和右边的输入互换位置即可。
 - **FULL [OUTER] JOIN**
返回所有内连接的结果行，加上每个不匹配的左边行（右边用 NULL 扩展），再加上每个不匹配的右边行（左边用 NULL 扩展）。
 - **CROSS JOIN**
CROSS JOIN 等效于 INNER JOIN ON (TRUE) ，即没有被条件删除的行。这种连接类型只是符号上的方便，因为它们与简单的 FROM 和 WHERE 的效果相同。

📖 说明

必须为 INNER 和 OUTER 连接类型声明一个连接条件，即 NATURAL ON, join_condition, USING (join_column [, ...]) 之一。但是它们不能出现在 CROSS JOIN 中。

其中 CROSS JOIN 和 INNER JOIN 生成一个简单的笛卡尔积，和在 FROM 的顶层列出两个项的结果相同。

- **ON join_condition**
连接条件，用于限定连接中的哪些行是匹配的。如：ON left_table.a = right_table.a。
- **USING(join_column[, ...])**
ON left_table.a = right_table.a AND left_table.b = right_table.b ... 的简写。要求对应的列必须同名。
- **NATURAL**

NATURAL 是具有相同名称的两个表的所有列的 USING 列表的简写。

- from item
用于连接的查询源对象的名称。

- **WHERE 子句**

WHERE 子句构成一个行选择表达式，用来缩小 SELECT 查询的范围。condition 是返回值为布尔型的任意表达式，任何不满足该条件的行都不会被检索。

WHERE 子句中可以通过指定“(+)”操作符的方法将表的连接关系转换为外连接。但是不建议用户使用这种用法，因为这并不是 SQL 的标准语法，在做平台迁移的时候可能面临语法兼容性的问题。同时，使用“(+)”有很多限制：

- “(+)”只能出现在 where 子句中。
- 如果 from 子句中已经有指定表连接关系，那么不能再在 where 子句中使用“(+)”。
- “(+)”只能作用在表或者视图的列上，不能作用在表达式上。
- 如果表 A 和表 B 有多个连接条件，那么必须在所有的连接条件中指定“(+)”，否则“(+)”将不会生效，表连接会转化成内连接，并且不给出任何提示信息。
- “(+)”作用的连接条件中的表不能跨查询或者子查询。如果“(+)”作用的表，不在当前查询或者子查询的 from 子句中，则会报错。如果“(+)”作用的对端的表不存在，则不报错，同时连接关系会转化为内连接。
- “(+)”作用的表达式不能直接通过“OR”连接。
- 如果“(+)”作用的列是和一个常量的比较关系，那么这个表达式会成为 join 条件的一部分。
- 同一个表不能对应多个外表。
- “(+)”只能出现“比较表达式”，“NOT 表达式”，“ANY 表达式”，“ALL 表达式”，“IN 表达式”，“NULLIF 表达式”，“IS DISTINCT FROM 表达式”，“IS OF”表达式。“(+)”不能出现在其他类型表达式中，并且这些表达式中不允许出现通过“AND”和“OR”连接的表达式。
- “(+)”只能转化为左外连接或者右外连接，不能转化为全连接，即不能在一个表达式的两个表上同时指定“(+)”

须知

对于 WHERE 子句的 LIKE 操作符，当 LIKE 中要查询特殊字符 “%”、“_”、“\” 的时候需要使用反斜杠 “\” 来进行转义。

示例：

```
create table tt01 (id int,content varchar(50));
NOTICE: The 'DISTRIBUTE BY' clause is not specified. Using 'id' as the
distribution column by default.
HINT: Please use 'DISTRIBUTE BY' clause to specify suitable data distribution
column.
CREATE TABLE
insert into tt01 values (1,'Jack say 'hello'');
INSERT 0 1
insert into tt01 values (2,'Rose do 50%');
```

```
INSERT 0 1
insert into tt01 values (3,'Lilei say 'world'');
INSERT 0 1
insert into tt01 values (4,'Hanmei do 100%');
INSERT 0 1
select * from tt01;
id | content
----+-----
 3 | Lilei say 'world'
 4 | Hanmei do 100%
 1 | Jack say 'hello'
 2 | Rose do 50%
(4 rows)

select * from tt01 where content like '%he%';
id | content
----+-----
 1 | Jack say 'hello'
(1 row)

select * from tt01 where content like '%50\%';
id | content
----+-----
 2 | Rose do 50%
(1 row)
```

- **GROUP BY 子句**

将查询结果按某一列或多列的值分组，值相等的为一组。

- **CUBE** ({ expression | (expression [, ...]) } [, ...])

CUBE 是自动对 **group by** 子句中列出的字段进行分组汇总，结果集将包含维度列中各值的所有可能组合，以及与这些维度值组合相匹配的基础行中的聚合值。它会为每个分组返回一行汇总信息，用户可以使用 **CUBE** 来产生交叉表值。比如，在 **CUBE** 子句中给出三个表达式 ($n = 3$)，运算结果为 $2^n = 2^3 = 8$ 组。以 n 个表达式的值分组的行称为常规行，其余的行称为超级聚集行。

- **GROUPING SETS** (grouping_element [, ...])

GROUPING SETS 子句是 **GROUP BY** 子句的进一步扩展，它可以使用户指定多个 **GROUP BY** 选项。这样做可以通过裁剪用户不需要的数据组来提高效率。当用户指定了所需的数据组时，数据库不需要执行完整 **CUBE** 或 **ROLLUP** 生成的聚合集合。

须知

如果 **SELECT** 列表的表达式中引用了那些没有分组的字段，则会报错，除非使用了聚合函数，因为对于未分组的字段，可能返回多个数值。

- **HAVING 子句**

与 **GROUP BY** 子句配合用来选择特殊的组。**HAVING** 子句将组的一些属性与一个常数值比较，只有满足 **HAVING** 子句中的逻辑表达式的组才会被提取出来。

- **WINDOW 子句**

一般形式为 `WINDOW window_name AS (window_definition) [, ...]`，`window_name` 是可以被随后的窗口定义所引用的名称，`window_definition` 可以是以下的形式：

```
[ existing_window_name ]  
[ PARTITION BY expression [ , ... ] ]  
[ ORDER BY expression [ ASC | DESC | USING operator ] [ NULLS { FIRST |  
LAST } ] [ , ... ] ]  
[ frame_clause ]
```

`frame_clause` 为窗函数定义一个窗口框架 `window frame`，窗函数（并非所有）依赖于框架，`window frame` 是当前查询行的一组相关行。`frame_clause` 可以是以下的形式：

```
[ RANGE | ROWS ] frame_start  
[ RANGE | ROWS ] BETWEEN frame_start AND frame_end
```

`frame_start` 和 `frame_end` 可以是：

UNBOUNDED PRECEDING

value PRECEDING（RANGE 不支持）

CURRENT ROW

value FOLLOWING（RANGE 不支持）

UNBOUNDED FOLLOWING

须知

对列存表的查询目前只支持 `row_number` 窗口函数，不支持 `frame_clause`。

• UNION 子句

UNION 计算多个 SELECT 语句返回行集合的并集。

UNION 子句有如下约束条件：

- 除非声明了 ALL 子句，否则缺省的 UNION 结果不包含重复的行。
- 同一个 SELECT 语句中的多个 UNION 操作符是从左向右计算的，除非用圆括弧进行了标识。
- FOR UPDATE 不能在 UNION 的结果或输入中声明。

一般表达式：

```
select_statement UNION [ALL] select_statement
```

- `select_statement` 可以是任何没有 ORDER BY、LIMIT、FOR UPDATE 子句的 SELECT 语句。
- 如果用圆括弧包围，ORDER BY 和 LIMIT 可以附着在子表达式里。

• INTERSECT 子句

INTERSECT 计算多个 SELECT 语句返回行集合的交集，不含重复的记录。

INTERSECT 子句有如下约束条件：

- 同一个 SELECT 语句中的多个 INTERSECT 操作符是从左向右计算的，除非用圆括弧进行了标识。

- 当对多个 SELECT 语句的执行结果进行 UNION 和 INTERSECT 操作的时候，会优先处理 INTERSECT。

一般形式：

```
select_statement INTERSECT select_statement
```

select_statement 可以是任何没有 FOR UPDATE 子句的 SELECT 语句。

- **EXCEPT 子句**

EXCEPT 子句有如下的通用形式：

```
select_statement EXCEPT [ ALL ] select_statement
```

select_statement 是任何没有 FOR UPDATE 子句的 SELECT 表达式。

EXCEPT 操作符计算存在于左边 SELECT 语句的输出而不存在于右边 SELECT 语句输出的行。

EXCEPT 的结果不包含任何重复的行，除非声明了 ALL 选项。使用 ALL 时，一个在左边表中有 m 个重复而在右边表中有 n 个重复的行将在结果中出现 $\max(m-n, 0)$ 次。

除非用圆括弧指明顺序，否则同一个 SELECT 语句中的多个 EXCEPT 操作符是从左向右计算的。EXCEPT 和 UNION 的绑定级别相同。

目前，不能给 EXCEPT 的结果或者任何 EXCEPT 的输入声明 FOR UPDATE 子句。

- **MINUS 子句**

与 EXCEPT 子句具有相同的功能和用法。

- **ORDER BY 子句**

对 SELECT 语句检索得到的数据进行升序或降序排序。对于 ORDER BY 表达式中包含多列的情况：

- 首先根据最左边的列进行排序，如果这一列的值相同，则根据下一个表达式进行比较，依此类推。
- 如果对于所有声明的表达式都相同，则按随机顺序返回。
- ORDER BY 中排序的列必须包括在 SELECT 语句所检索的结果集的列中。

须知

- 如果未指定 ORDER BY，则按数据库系统最快生成的顺序返回。
- 可以选择在 ORDER BY 子句中的任何表达式之后添加关键字 ASC（升序）或 DESC（降序）。如果未指定，则默认使用 ASC。
- 如果要支持中文拼音排序和不区分大小写排序，需要在初始化数据库时指定编码格式为 UTF-8 或 GBK。命令如下：

```
initdb -E UTF8 -D ../data -locale=zh_CN.UTF-8 或 initdb -E GBK -D ../data -  
locale=zh_CN.GBK。
```

- [[LIMIT { count | ALL }] [OFFSET start [ROW | ROWS]]] | { LIMIT start, { count | ALL } }

LIMIT 子句由两个独立的 Limit 子句、Offset 子句和一个多参 Limit 子句构成：

```
LIMIT { count | ALL }
```

```
OFFSET start [ ROW | ROWS ]
```

```
LIMIT start, { count | ALL }
```

其中，count 声明返回的最大行数，而 start 声明开始返回行之前忽略的行数。如果这两个参数都指定了，会在开始计算 count 个返回行之前先跳过 start 行。多参 Limit 子句不可和单参的 Limit 子句或 Offset 子句共同出现。

- **FETCH { FIRST | NEXT } [count] { ROW | ROWS } ONLY**

如果不指定 count，默认值为 1，FETCH 子句限定返回查询结果从第一行开始的总行数。

- **FOR UPDATE 子句**

FOR UPDATE 子句将对 SELECT 检索出来的行进行加锁。这样避免它们在当前事务结束前被其他事务修改或者删除，即其他企图 UPDATE、DELETE、SELECT FOR UPDATE 这些行的事务将被阻塞，直到当前事务结束。

为了避免操作等待其他事务提交，可使用 NOWAIT 选项，如果被选择的行不能立即被锁住，执行 SELECT FOR UPDATE NOWAIT 将会立即汇报一个错误，而不是等待。

FOR SHARE 的行为类似，只是它在每个检索出来的行上要求一个共享锁，而不是一个排他锁。一个共享锁阻塞其它事务执行 UPDATE、DELETE、SELECT，不阻塞 SELECT FOR SHARE。

如果在 FOR UPDATE 或 FOR SHARE 中明确指定了表名字，则只有这些指定的表被锁定，其他在 SELECT 中使用的表将不会被锁定。否则，将锁定该命令中所有使用的表。

如果 FOR UPDATE 或 FOR SHARE 应用于一个视图或者子查询，它同样将锁定所有该视图或子查询中使用到的表。

多个 FOR UPDATE 和 FOR SHARE 子句可以用于为不同的表指定不同的锁定模式。

如果一个表中同时出现（或隐含同时出现）在 FOR UPDATE 和 FOR SHARE 子句中，则按照 FOR UPDATE 处理。类似的，如果影响一个表的任意子句中出现了 NOWAIT，该表将按照 NOWAIT 处理。

须知

- 对于 for update/share，执行计划不能下推的 SQL，直接返回报错信息；对于执行计划可以下推的，下推到 DN 执行。
- 对列存表的查询不支持 for update/share。

- **NLS_SORT**

指定某字段按照特殊方式排序。目前仅支持中文拼音格式排序和不区分大小写排序。

取值范围：

- SCHINESE_PINYIN_M, 按照中文拼音排序。如果要支持此排序方式, 在创建数据库时需要指定编码格式为“GBK”, 否则排序无效。
- generic_m_ci, 不区分大小写排序。
- **PARTITION 子句**
查询某个分区表中相应分区的数据。

示例

先通过子查询得到一张临时表 temp_t, 然后查询表 temp_t 中的所有数据。

```
WITH temp_t(name,isdba) AS (SELECT username,usesuper FROM pg_user) SELECT * FROM temp_t;
```

为名为 temp_t 的 with_query 显示指定 MATERIALIZED, 然后查询表 temp_t 中的所有数据。

```
WITH temp_t(name,isdba) AS MATERIALIZED (SELECT username,usesuper FROM pg_user) SELECT * FROM temp_t;
```

为名为 temp_t 的 with_query 显示指定 NOT MATERIALIZED, 然后查询表 temp_t 中的所有数据。

```
WITH temp_t(name,isdba) AS NOT MATERIALIZED (SELECT username,usesuper FROM pg_user) SELECT * FROM temp_t t1 WHERE name LIKE 'A%' UNION ALL SELECT * FROM temp_t t2 WHERE name LIKE 'B%';
```

查询 tpceds.reason 表的所有 r_reason_sk 记录, 且去除重复。

```
SELECT DISTINCT(r_reason_sk) FROM tpceds.reason;
```

LIMIT 子句示例: 获取表中第一条记录。

```
SELECT * FROM tpceds.reason LIMIT 1;
```

LIMIT 子句示例: 获取表中第三条记录。

```
SELECT * FROM tpceds.reason LIMIT 1 OFFSET 2;
```

LIMIT 子句示例: 获取表中前两条记录。

```
SELECT * FROM tpceds.reason LIMIT 2;
```

查询所有记录, 且按字母升序排列。

```
SELECT r_reason_desc FROM tpceds.reason ORDER BY r_reason_desc;
```

通过表别名, 从 pg_user 和 pg_user_status 这两张表中获取数据。

```
SELECT a.username,b.locktime FROM pg_user a,pg_user_status b WHERE a.usesysid=b.roloid;
```

FULL JOIN 子句示例: 将 pg_user 和 pg_user_status 这两张表的数据进行全连接显示, 即数据的合集。

```
SELECT a.username,b.locktime,a.usesuper FROM pg_user a FULL JOIN pg_user_status b on a.usesysid=b.roloid;
```

GROUP BY 子句示例：根据查询条件过滤，并对结果进行分组。

```
SELECT r_reason_id, AVG(r_reason_sk) FROM tpcds.reason GROUP BY r_reason_id HAVING
AVG(r_reason_sk) > 25;
```

GROUP BY 子句示例：通过 **group by** 别名来对结果进行分组。

```
SELECT r_reason_id AS id FROM tpcds.reason GROUP BY id;
```

GROUP BY CUBE 子句示例：根据查询条件过滤，并对结果进行分组汇总。

```
SELECT r_reason_id,AVG(r_reason_sk) FROM tpcds.reason GROUP BY
CUBE(r_reason_id,r_reason_sk);
```

GROUP BY GROUPING SETS 子句示例:根据查询条件过滤，并对结果进行分组汇总。

```
SELECT r_reason_id,AVG(r_reason_sk) FROM tpcds.reason GROUP BY GROUPING
SETS((r_reason_id,r_reason_sk),r_reason_sk);
```

UNION 子句示例：将表 **tpcds.reason** 里 **r_reason_desc** 字段中的内容以 **W** 开头和以 **N** 开头的进行合并。

```
SELECT r_reason_sk, tpcds.reason.r_reason_desc
FROM tpcds.reason
WHERE tpcds.reason.r_reason_desc LIKE 'W%'
UNION
SELECT r_reason_sk, tpcds.reason.r_reason_desc
FROM tpcds.reason
WHERE tpcds.reason.r_reason_desc LIKE 'N%';
```

NLS_SORT 子句示例：中文拼音排序。

```
CREATE TABLE stu_pinyin_info (id bigint, name text) DISTRIBUTE BY REPLICATION;
INSERT INTO stu_pinyin_info VALUES (1, '雷锋'), (2, '石传祥');
SELECT * FROM stu_pinyin_info ORDER BY NLSSORT (name, 'NLS_SORT =
SCHINESE_PINYIN_M' );
id | name
----+-----
 2 | 石传祥
 1 | 雷锋
(2 rows)
```

不区分大小写排序:

```
CREATE TABLE stu_icode_info (id bigint, name text) DISTRIBUTE BY REPLICATION;
INSERT INTO stu_icode_info VALUES (1, 'aaaa'), (2, 'AAAA');
SELECT * FROM stu_icode_info ORDER BY NLSSORT (name, 'NLS_SORT = generic_m_ci');
id | name
----+-----
 1 | aaaa
 2 | AAAA
(2 rows)
```

创建分区表 **tpcds.reason_p**，并插入数据，再从 **tpcds.reason_p** 的表分区 **P_05_BEFORE** 中获取数据。

```
CREATE TABLE tpcds.reason_p
(
r_reason_sk integer,
```

```

r_reason_id character(16),
r_reason_desc character(100)
)
PARTITION BY RANGE (r_reason_sk)
(
partition P_05_BEFORE values less than (05),
partition P_15 values less than (15),
partition P_25 values less than (25),
partition P_35 values less than (35),
partition P_45_AFTER values less than (MAXVALUE)
);

INSERT INTO tpcds.reason_p values(3,'AAAAAAAAABAAAAAAAA', 'reason
1'), (10, 'AAAAAAAAABAAAAAAAA', 'reason 2'), (4, 'AAAAAAAAABAAAAAAAA', 'reason
3'), (10, 'AAAAAAAAABAAAAAAAA', 'reason 4'), (10, 'AAAAAAAAABAAAAAAAA', 'reason
5'), (20, 'AAAAAAAAACAAAAAAAA', 'reason 6'), (30, 'AAAAAAAAACAAAAAAAA', 'reason 7');

SELECT * FROM tpcds.reason_p PARTITION (P_05_BEFORE);
r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----+-----
          4 | AAAAAAAAAABAAAAAAAA | reason 3
          3 | AAAAAAAAAABAAAAAAAA | reason 1
(2 rows)

```

GROUP BY 子句示例：按 r_reason_id 分组统计 tpcds.reason_p 表中的记录数。

```

SELECT COUNT(*),r_reason_id FROM tpcds.reason_p GROUP BY r_reason_id;
count | r_reason_id
-----+-----
      2 | AAAAAAAAAACAAAAAAAA
      5 | AAAAAAAAAABAAAAAAAA
(2 rows)

```

GROUP BY CUBE 子句示例：根据查询条件过滤，并对查询结果分组汇总。

```

SELECT * FROM tpcds.reason GROUP BY CUBE (r_reason_id,r_reason_sk,r_reason_desc);

```

GROUP BY GROUPING SETS 子句示例：根据查询条件过滤，并对查询结果分组汇总。

```

SELECT * FROM tpcds.reason GROUP BY GROUPING SETS
((r_reason_id,r_reason_sk),r_reason_desc);

```

HAVING 子句示例：按 r_reason_id 分组统计 tpcds.reason_p 表中的记录，并只显示 r_reason_id 个数大于 2 的信息。

```

SELECT COUNT(*) c,r_reason_id FROM tpcds.reason_p GROUP BY r_reason_id HAVING c>2;
c | r_reason_id
---+-----
  5 | AAAAAAAAAABAAAAAAAA
(1 row)

```

IN 子句示例：按 r_reason_id 分组统计 tpcds.reason_p 表中的 r_reason_id 个数，并只显示 r_reason_id 值为 AAAAAAAAAABAAAAAAAA 或 AAAAAAAAAADAAAAAAAA 的个数。

```

SELECT COUNT(*),r_reason_id FROM tpcds.reason_p GROUP BY r_reason_id HAVING
r_reason_id IN('AAAAAAAAABAAAAAAAA','AAAAAAAAADAAAAAAAA');
count | r_reason_id

```

```
-----+-----
      5 | AAAAAAAAAAAAAAAAAA
(1 row)
```

INTERSECT 子句示例：查询 `r_reason_id` 等于 `AAAAAAAAAAAAAAAA`，并且 `r_reason_sk` 小于 5 的信息。

```
SELECT * FROM tpceds.reason_p WHERE r_reason_id='AAAAAAAAAAAAAAAA' INTERSECT SELECT
* FROM tpceds.reason_p WHERE r_reason_sk<5;
r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----
          4 | AAAAAAAAAAAAAAAAAA | reason 3
          3 | AAAAAAAAAAAAAAAAAA | reason 1
(2 rows)
```

EXCEPT 子句示例：查询 `r_reason_id` 等于 `AAAAAAAAAAAAAAAA`，并且去除 `r_reason_sk` 小于 4 的信息。

```
SELECT * FROM tpceds.reason_p WHERE r_reason_id='AAAAAAAAAAAAAAAA' EXCEPT SELECT *
FROM tpceds.reason_p WHERE r_reason_sk<4;
r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----
         10 | AAAAAAAAAAAAAAAAAA | reason 2
         10 | AAAAAAAAAAAAAAAAAA | reason 5
         10 | AAAAAAAAAAAAAAAAAA | reason 4
          4 | AAAAAAAAAAAAAAAAAA | reason 3
(4 rows)
```

通过在 `where` 子句中指定“(+)”来实现左连接。

```
select t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id from store_returns t1, customer t2 where
t1.sr_customer_sk = t2.c_customer_sk(+)
order by 1 desc limit 1;
sr_item_sk | c_customer_id
-----+-----
        18000 |
(1 row)
```

通过在 `where` 子句中指定“(+)”来实现右连接。

```
select t1.sr item sk ,t2.c customer id from store returns t1, customer t2 where
t1.sr_customer_sk(+) = t2.c_customer_sk
order by 1 desc limit 1;
sr_item_sk | c_customer_id
-----+-----
          | AAAAAAAAAAJNGBAAA
(1 row)
```

通过在 `where` 子句中指定“(+)”来实现左连接，并且增加连接条件。

```
select t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id from store_returns t1, customer t2 where
t1.sr_customer_sk = t2.c_customer_sk(+) and t2.c_customer_sk(+) < 1 order by 1
limit 1;
sr_item_sk | c_customer_id
-----+-----
          1 |
(1 row)
```

不支持在 `where` 子句中指定“(+)”的同时使用内层嵌套 `AND/OR` 的表达式。

```
select t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id from store_returns t1, customer t2 where
not(t1.sr_customer_sk = t2.c_customer_sk(+) and t2.c_customer_sk(+) < 1);
ERROR: Operator "(+)" can not be used in nesting expression.
LINE 1: ...tomer_id from store_returns t1, customer t2 where not(t1.sr...
```

`where` 子句在不支持表达式宏指定“(+)”会报错。

```
select t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id from store_returns t1, customer t2 where
(t1.sr_customer_sk = t2.c_customer_sk(+))::bool;
ERROR: Operator "(+)" can only be used in common expression.
```

`where` 子句在表达式的两边都指定“(+)”会报错。

```
select t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id from store_returns t1, customer t2 where
t1.sr_customer_sk(+) = t2.c_customer_sk(+);
ERROR: Operator "(+)" can't be specified on more than one relation in one join
condition
HINT: "t1", "t2"...are specified Operator "(+)" in one condition.
```

15.3 SELECT INTO

功能描述

`SELECT INTO` 用于根据查询结果创建一个新表，并且将查询到的数据插入到新表中。

数据并不返回给客户端，这一点和普通的 `SELECT` 不同。新表的字段具有和 `SELECT` 的输出字段相同的名字和数据类型。

注意事项

`CREATE TABLE AS` 的作用和 `SELECT INTO` 类似，且提供了 `SELECT INTO` 所提供功能的超集。建议使用 `CREATE TABLE AS` 语法替代 `SELECT INTO`，因为 `SELECT INTO` 不能在存储过程中使用。

语法格式

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]
SELECT [ ALL | DISTINCT [ ON ( expression [, ...] ) ] ]
    { * | {expression [ [ AS ] output_name ]} [, ...] }
INTO [ UNLOGGED ] [ TABLE ] new_table
[ FROM from_item [, ...] ]
[ WHERE condition ]
[ GROUP BY expression [, ...] ]
[ HAVING condition [, ...] ]
[ WINDOW {window_name AS ( window_definition )} [, ...] ]
[ { UNION | INTERSECT | EXCEPT | MINUS } [ ALL | DISTINCT ] select ]
[ ORDER BY {expression [ [ ASC | DESC | USING operator ] |
nlssort_expression_clause } [ NULLS { FIRST | LAST } ]} [, ...] ]
[ { [ LIMIT { count | ALL } ] [ OFFSET start [ ROW | ROWS ] ] } | { LIMIT start,
{ count | ALL } } ]
```



```
[ FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY ]  
[ {FOR { UPDATE | SHARE } [ OF table_name [, ...] ] [ NOWAIT ]} [...] ];
```

参数说明

INTO [UNLOGGED] [TABLE] new_table

UNLOGGED 指定表为非日志表。写入非日志表中的数据不会写入到预写日志中，这样就会比普通表快很多。但是，它也是不安全的，非日志表在冲突或异常关机后会被自动删截。非日志表中的内容也不会被复制到备用服务器中。在该类表中创建的索引也不会被自动记录。

new_table 指定新建表的名字。

说明

SELECT INTO 的其它参数可参考 SELECT 的[参数说明](#)。

示例

将 tpceds.reason 表中 r_reason_sk 小于 5 的值加入到新建表中。

```
SELECT * INTO tpceds.reason_t1 FROM tpceds.reason WHERE r_reason_sk < 5;  
INSERT 0 6
```

删除 tpceds.reason_t1 表。

```
DROP TABLE tpceds.reason_t1;
```

相关链接

15.2 SELECT

16 TCL 语法

16.1 TCL 语法一览表

TCL (Transaction Control Language 事务控制语言)，用来控制数据库操纵事务发生的时间及效果，对数据库实行监视等。

提交

GaussDB(DWS)通过 COMMIT 或者 END 可完成提交事务的功能。请参考 16.5 COMMIT | END。

设置保存点

GaussDB(DWS)用于在当前事务里建立一个新的保存点。请参考 16.8 SAVEPOINT。

回滚

GaussDB(DWS)回滚当前事务状态回到上次最后提交的状态。请参考 16.11 ROLLBACK。

16.2 ABORT

功能描述

回滚当前事务并且撤销所有当前事务中所做的更改。

作用等同于 16.11 ROLLBACK，早期 SQL 有用 ABORT，现在推荐使用 ROLLBACK。

注意事项

在事务外部执行 ABORT 语句不会影响事务的执行，但是会产生一个警告信息。

语法格式

```
ABORT [ WORK | TRANSACTION ] ;
```

参数说明

WORK | TRANSACTION

可选关键字，除了增加可读性没有其他任何作用。

示例

终止事务，执行的更新操作会被撤销掉：

```
ABORT;
```

相关链接

16.9 SET TRANSACTION, 16.5 COMMIT | END, 16.11 ROLLBACK

16.3 BEGIN

功能描述

BEGIN 可以用于开始一个匿名块，也可以用于开始一个事务。本节描述用 BEGIN 开始匿名块的语法，以 BEGIN 开始事务的语法见 16.10 START TRANSACTION。

匿名块是能够动态地创建和执行过程代码的结构，而不需要以持久化的方式将代码作为数据库对象储存在数据库中。

注意事项

无。

语法格式

- 开启匿名块

```
[DECLARE [declare_statements]]
BEGIN
execution_statements
END;
/
```

- 开启事务

```
BEGIN [ WORK | TRANSACTION ]
[
  {
    ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED | SERIALIZABLE |
REPEATABLE READ }
    | { READ WRITE | READ ONLY }
  } [, ...]
];
```

参数说明

- **declare_statements**
声明变量，包括变量名和变量类型，如“sales_cnt int”。
- **execution_statements**
匿名块中要执行的语句。
取值范围：已存在的函数名称。

示例

- 开始事务块：
- 要以可重复读隔离级别开始事务块：
- 使用匿名块输出字符串：

```
BEGIN;
```

```
BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ;
```

```
BEGIN  
dbms_output.put_line('Hello');  
END;
```

相关链接

16.10 START TRANSACTION

16.4 CHECKPOINT

功能描述

检查点（CHECKPOINT）是一个事务日志中的点，所有数据文件都在该点被更新以反映日志中的信息，所有数据文件都将被刷新到磁盘。

设置事务日志检查点。预写式日志（WAL）缺省时在事务日志中每隔一段时间放置一个检查点。可以使用 `gs_guc` 命令设置相关运行时参数（`checkpoint_segments` 和 `checkpoint_timeout`）来调整这个原子化检查点的间隔。

注意事项

- 只有系统管理员可以调用 CHECKPOINT。
- CHECKPOINT 强制立即进行检查，而不是等到下一次调度时的检查点。

语法格式

```
CHECKPOINT;
```

参数说明

无。

示例

设置检查点：

```
CHECKPOINT;
```

16.5 COMMIT | END

功能描述

通过 COMMIT 或者 END 可完成提交事务的功能，即提交事务的所有操作。

注意事项

执行 COMMIT 这个命令的时候，命令执行者必须是该事务的创建者或系统管理员，且创建和提交操作可以不在同一个会话中。

语法格式

```
{ COMMIT | END } [ WORK | TRANSACTION ] ;
```

参数说明

- **COMMIT | END**
提交当前事务，让所有当前事务的更改为其他事务可见。
- **WORK | TRANSACTION**
可选关键字，除了增加可读性没有其他任何作用。

示例

提交事务，让所有更改永久化：

```
COMMIT;
```

相关链接

[16.11 ROLLBACK](#)

16.6 COMMIT PREPARED

功能描述

提交一个早先为两阶段提交准备好的事务。

注意事项

- 该功能仅在维护模式(GUC 参数 `xc_maintenance_mode` 为 `on` 时)下可用。该模式谨慎打开，一般供维护人员排查问题使用，一般用户不应使用该模式。
- 命令执行者必须是该事务的创建者或系统管理员，且创建和提交操作可以不在同一个会话中。
- 事务功能由数据库自动维护，不应显式使用事务功能。

语法格式

```
COMMIT PREPARED transaction_id ;  
COMMIT PREPARED transaction_id WITH CSN;
```

参数说明

- **transaction_id**
待提交事务的标识符。它不能和任何当前预备事务已经使用的标识符同名。
- **CSN(commit sequence number)**
待提交事务的序列号。它是一个 64 位递增无符号数。

相关链接

16.7 PREPARE TRANSACTION, 16.13 ROLLBACK PREPARED。

16.7 PREPARE TRANSACTION

功能描述

为当前事务做两阶段提交的准备。

在命令之后，事务就不再和当前会话关联了；它的状态完全保存在磁盘上，它被提交成功的可能性非常高，即使是在请求提交之前数据库发生了崩溃也如此。

一旦准备好了，一个事务就可以在稍后用 16.6 COMMIT PREPARED 或 16.13 ROLLBACK PREPARED 命令分别进行提交或者回滚。这些命令可以从任何会话中发出，而不光是最初执行事务的那个会话。

从发出命令的会话的角度来看，PREPARE TRANSACTION 不同于 ROLLBACK：在执行它之后，就不再有活跃的当前事务了，并且预备事务的效果无法见到（在事务提交的时候其效果会再次可见）。

如果 PREPARE TRANSACTION 因为某些原因失败，那么它就会变成一个 ROLLBACK，当前事务被取消。

注意事项

- 事务功能由数据库自动维护，不应显式使用事务功能。

- 在运行 `PREPARE TRANSACTION` 命令时，必须在 `postgresql.conf` 配置文件中增大 `max_prepared_transactions` 的数值。建议至少将其设置为等于 `max_connections`，这样每个会话都可以有一个等待中的预备事务。

语法格式

```
PREPARE TRANSACTION transaction_id;
```

参数说明

transaction_id

待提交事务的标识符，用于后面在 `COMMIT PREPARED` 或 `ROLLBACK PREPARED` 的时候标识这个事务。它不能和任何当前预备事务已经使用了的标识符同名。

取值范围：标识符必须以字符串文本的方式书写，并且必须小于 200 字节长。

相关链接

16.6 `COMMIT PREPARED`，16.13 `ROLLBACK PREPARED`

16.8 SAVEPOINT

功能描述

`SAVEPOINT` 用于在当前事务里建立一个新的保存点。

保存点是事务中的一个特殊记号，它允许将那些在它建立后执行的命令全部回滚，把事务的状态恢复到保存点所在的时刻。

注意事项

- 使用 `ROLLBACK TO SAVEPOINT` 回滚到一个保存点。使用 `RELEASE SAVEPOINT` 删除一个保存点，但是保留该保存点建立后执行的命令的效果。
- 保存点只能在一个事务块里面建立。在一个事务里面可以定义多个保存点。
- 函数、匿名块和存储过程中不支持使用 `SAVEPOINT` 语法。
- 由于节点故障或者通信故障引起的分布式节点线程或进程退出导致的报错，以及由于 `COPY FROM` 操作中源数据与目标表的表结构不一致导致的报错，均不能正常回滚到保存点之前，而是整个事务回滚。
- SQL 标准要求，使用 `savepoint` 建立一个同名保存点时，需要自动删除前面那个同名保存点。在 GaussDB(DWS) 数据库里，我们将保留旧的保存点，但是在回滚或者释放的时候，只使用最近的那个。释放了新的保存点将导致旧的再次成为 `ROLLBACK TO SAVEPOINT` 和 `RELEASE SAVEPOINT` 可以访问的保存点。除此之外，`SAVEPOINT` 是完全符合 SQL 标准的。

语法格式

```
SAVEPOINT savepoint_name;
```

参数说明

savepoint_name

新建保存点的名字。

示例

- 建立一个保存点，然后撤销建立保存点后执行的所有命令的效果：

```
START TRANSACTION;
INSERT INTO table1 VALUES (1);
SAVEPOINT my_savepoint;
INSERT INTO table1 VALUES (2);
ROLLBACK TO SAVEPOINT my_savepoint;
INSERT INTO table1 VALUES (3);
COMMIT;
```

查询表的内容，会同时看到 1 和 3,不能看到 2，因为 2 被回滚。

- 建立并随后销毁一个保存点：

```
START TRANSACTION;
INSERT INTO table1 VALUES (3);
SAVEPOINT my_savepoint;
INSERT INTO table1 VALUES (4);
RELEASE SAVEPOINT my_savepoint;
COMMIT;
```

查询表的内容，会同时看到 3 和 4。

相关链接

16.12 RELEASE SAVEPOINT, 16.14 ROLLBACK TO SAVEPOINT

16.9 SET TRANSACTION

功能描述

为当前事务设置特性。它对后面的事务没有影响。事务特性包括事务隔离级别、事务访问模式(读/写或者只读)。

注意事项

无。

语法格式

设置事务的隔离级别、读写模式。

```
{ SET [ LOCAL ] TRANSACTION|SET SESSION CHARACTERISTICS AS TRANSACTION }
  { ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED | SERIALIZABLE | REPEATABLE
  READ }
  | { READ WRITE | READ ONLY } } [, ...]
```


参数说明

- **LOCAL**
声明该命令只在当前事务中有效。
- **SESSION**
声明这个命令只对当前会话起作用。
取值范围：字符串，要符合标识符的命名规范。
- **ISOLATION_LEVEL_CLAUSE**
指定事务隔离级别，该参数决定当一个事务中存在其他并发运行事务时能够看到什么数据。

📖 说明

- 在事务中第一个数据修改语句（INSERT, DELETE, UPDATE, FETCH, COPY）执行之后，事务隔离级别就不能再次设置。

取值范围：

- **READ COMMITTED**：读已提交隔离级别，只能读到已经提交的数据，而不会读到未提交的数据。这是缺省值。
- **READ UNCOMMITTED**：读未提交隔离级别，GaussDB(DWS)不支持 READ UNCOMMITTED，如果设置了 READ UNCOMMITTED，实际上使用的是 READ COMMITTED。
- **REPEATABLE READ**：可重复读隔离级别，仅仅能看到事务开始之前提交的数据，不能看到未提交的数据，以及在事务执行期间由其它并发事务提交的修改。
- **SERIALIZABLE**：事务可序列化，GaussDB(DWS)不支持 SERIALIZABLE，如果设置了 SERIALIZABLE，实际上使用的是 REPEATABLE READ。

- **READ WRITE | READ ONLY**
指定事务访问模式（读/写或者只读）。

示例

设置当前事务的隔离级别为 READ COMMITTED，访问模式为 READ ONLY：

```
START TRANSACTION;  
SET LOCAL TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED READ ONLY;  
COMMIT;
```

16.10 START TRANSACTION

功能描述

通过 START TRANSACTION 启动事务。如果声明了隔离级别、读写模式，那么新事务就使用这些特性，类似执行了 16.9 SET TRANSACTION。

注意事项

无。

语法格式

格式一：START TRANSACTION 格式

```
START TRANSACTION
[
  {
    ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED | SERIALIZABLE |
REPEATABLE READ }
    | { READ WRITE | READ ONLY }
  } [, ...]
];
```

格式二：BEGIN 格式

```
BEGIN [ WORK | TRANSACTION ]
[
  {
    ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED | SERIALIZABLE |
REPEATABLE READ }
    | { READ WRITE | READ ONLY }
  } [, ...]
];
```

参数说明

- **WORK | TRANSACTION**
BEGIN 格式中的可选关键字，没有实际作用。
- **ISOLATION LEVEL**
指定事务隔离级别，它决定当一个事务中存在其他并发运行事务时它能够看到什么数据。

说明

在事务中第一个数据修改语句 (INSERT, DELETE, UPDATE, FETCH, COPY) 执行之后，事务隔离级别就不能再次设置。

取值范围：

- **READ COMMITTED**：读已提交隔离级别，只能读到已经提交的数据，而不会读到未提交的数据。这是缺省值。
- **READ UNCOMMITTED**：读未提交隔离级别，GaussDB(DWS)不支持 READ UNCOMMITTED，如果设置了 READ UNCOMMITTED，实际上使用的是 READ COMMITTED。
- **REPEATABLE READ**：可重复读隔离级别，仅仅看到事务开始之前提交的数据，它不能看到未提交的数据，以及在事务执行期间由其它并发事务提交的修改。
- **SERIALIZABLE**：事务可序列化，GaussDB(DWS)不支持 SERIALIZABLE，如果设置了 SERIALIZABLE，实际上使用的是 REPEATABLE READ。

- **READ WRITE | READ ONLY**
指定事务访问模式（读/写或者只读）。

示例

- 以默认方式启动事务：

```
START TRANSACTION;  
SELECT * FROM tpcds.reason;  
END;
```

- 以隔离级别为 **READ COMMITTED**，读/写方式启动事务：

```
START TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED READ WRITE;  
SELECT * FROM tpcds.reason;  
COMMIT;
```

相关链接

16.5 COMMIT | END, 16.11 ROLLBACK, 16.9 SET TRANSACTION

16.11 ROLLBACK

功能描述

回滚当前事务并取消当前事务中的所有更新。

在事务运行的过程中发生了某种故障，事务不能继续执行，系统将事务中对数据库的所有已完成的操作全部撤销，数据库状态回到事务开始时。

注意事项

如果不在一个事务内部发出 **ROLLBACK** 不会有问题，但是将抛出一个警告信息。

语法格式

```
ROLLBACK [ WORK | TRANSACTION ];
```

参数说明

WORK | TRANSACTION

可选关键字。除了增加可读性，没有任何其他作用。

示例

取消当前事务中的所有更改：

```
ROLLBACK;
```

相关链接

16.5 COMMIT | END

16.12 RELEASE SAVEPOINT

功能描述

RELEASE SAVEPOINT 删除一个当前事务先前定义的保存点。

把一个保存点删除就令其无法作为回滚点使用，除此之外它没有其它用户可见的行为。它并不能撤销在保存点建立起来之后执行的命令的影响。要撤销那些命令可以使用 ROLLBACK TO SAVEPOINT。在不再需要的时候删除一个保存点可以令系统在事务结束之前提前回收一些资源。

RELEASE SAVEPOINT 也删除所有在指定的保存点建立之后的所有保存点。

注意事项

- 不能 RELEASE 一个没有定义的保存点，语法上会报错。
- 如果事务在回滚状态，则不能释放保存点。
- 如果多个保存点拥有同样的名字，只有最近定义的那个才被释放。

语法格式

```
RELEASE [ SAVEPOINT ] savepoint_name;
```

参数说明

savepoint_name

要删除的保存点的名字

示例

建立并随后销毁一个保存点：

```
BEGIN;  
  INSERT INTO tpcds.table1 VALUES (3);  
  SAVEPOINT my_savepoint;  
  INSERT INTO tpcds.table1 VALUES (4);  
  RELEASE SAVEPOINT my_savepoint;  
COMMIT;
```

相关链接

16.8 SAVEPOINT, 16.14 ROLLBACK TO SAVEPOINT

16.13 ROLLBACK PREPARED

功能描述

取消一个先前为两阶段提交准备好的事务。

注意事项

- 该功能仅在维护模式(GUC 参数 `xc_maintenance_mode` 为 on 时)下可用。该模式谨慎打开，一般供维护人员排查问题使用，一般用户不应使用该模式。
- 要想回滚一个预备事务，必须是最初发起事务的用户，或者是系统管理员。
- 事务功能由数据库自动维护，不应显式使用事务功能。

语法格式

```
ROLLBACK PREPARED transaction_id ;
```

参数说明

transaction_id

待提交事务的标识符。它不能和任何当前预备事务已经使用了的标识符同名。

相关链接

16.6 COMMIT PREPARED, 16.7 PREPARE TRANSACTION。

16.14 ROLLBACK TO SAVEPOINT

功能描述

ROLLBACK TO SAVEPOINT 用于回滚到一个保存点，隐含地删除所有在该保存点之后建立的保存点。

回滚所有指定保存点建立之后执行的命令。保存点仍然有效，并且需要时可以再次回滚到该点。

注意事项

- 不能回滚到一个未定义的保存点，语法上会报错。
- 在保存点方面，游标有一些非事务性的行为。任何在保存点里打开的游标都会在回滚掉这个保存点之后关闭。如果一个前面打开了的游标在保存点里面，并且游标被一个 `FETCH` 命令影响，而这个保存点稍后回滚了，那么这个游标的位置仍然在 `FETCH` 让它指向的位置(也就是 `FETCH` 不会被回滚)。关闭一个游标的行为也不会被回滚给撤销掉。如果一个游标的操作导致事务回滚，那么这个游标就会置于不可执行状态，所以，尽管一个事务可以用 `ROLLBACK TO SAVEPOINT` 重新恢复，但是游标不能再使用了。
- 使用 `ROLLBACK TO SAVEPOINT` 回滚到一个保存点。使用 `RELEASE SAVEPOINT` 删除一个保存点，但是保留该保存点建立后执行的命令的效果。

语法格式

```
ROLLBACK [ WORK | TRANSACTION ] TO [ SAVEPOINT ] savepoint_name;
```

参数说明

savepoint_name
回滚截至的保存点

示例

撤销 my_savepoint 建立之后执行的命令的影响：

```
ROLLBACK TO SAVEPOINT my_savepoint;
```

游标位置不受保存点回滚的影响：

```
BEGIN;  
DECLARE foo CURSOR FOR SELECT 1 UNION SELECT 2;  
SAVEPOINT foo;  
FETCH 1 FROM foo;  
?column?  
-----  
1  
ROLLBACK TO SAVEPOINT foo;  
FETCH 1 FROM foo;  
?column?  
-----  
2  
COMMIT;
```

相关链接

16.8 SAVEPOINT, 16.12 RELEASE SAVEPOINT

17 GIN 索引

17.1 介绍

GIN (Generalized Inverted Index) 通用倒排索引。设计为处理索引项为组合值的情况，查询时需要通过索引搜索出组合值中的特定元素值。例如，文档是由多个单词组成，需要查询出文档中包含的特定单词。

使用 `item` 表示索引的组合值，`key` 表示一个元素值。GIN 用来存储和搜索 `key`，而不是 `item`。

GIN 索引存储一系列 (`key`, `posting list`) 键值对，这里的 `posting list` 是一组出现 `key` 的行 ID。由于每个 `item` 都可能包含多个 `key`，同一个行 ID 可能会出现在多个 `posting list` 中，而每个 `key` 值只被存储一次，所以在相同的 `key` 在 `item` 中出现多次的情况下，GIN 索引是非常简洁的。

因为 GIN 索引的访问方式不需要了解他的运行方式，所以 GIN 索引是通用的。GIN 索引使用为特殊数据类型定义的策略。策略定义了如何从索引选项和查询条件中抽出 `key`，以及如何确定在查询中包含某些 `key` 值的行是否实际满足查询条件。

17.2 扩展性

GIN 索引的接口实现了一个高层次的抽象，要求访问用户仅需要实现被访问数据类型的语义。GIN 层自身可以处理并发操作、记录日志、搜索树结构的任务。

定义 GIN 索引的访问方式所要做的事情就是实现多个用户定义的方法，这些方法定义了键在树中的行为、键与键之间的关系、需要索引的 `item`、能够使用索引的查询。简而言之，GIN 索引将扩展性与普遍性、代码重用、清晰的接口结合在了一起。

实现 GIN 索引的操作符类有如下四个方法：

- `int compare(Datum a, Datum b)`
比较两个 `key` (不是索引的 `item`) 然后返回一个小于零、零或大于零的值，分别表示第一个 `key` 小于、等于或大于第二个 `key`。NULL 不会被传入这个函数。
- `Datum *extractValue(Datum itemValue, int32 *nkeys, bool **nullFlags)`
给定一个要被索引的 `item`，返回一个对应 `key` 的数组。返回 `key` 的数目必须存储在 `*nkeys` 中。如果任何 `key` 都可能为 NULL，还要分配包含 `*nkeys` 个布尔元素的

数组，将地址存储到 `*nullFlags`，并且根据需要设置 NULL 值。如果所有 key 都是非 NULL，可以让 `*nullFlags` 保持为 NULL（他的初始值）。如果 item 不包含任何 key，返回值可以为 NULL。

- Datum `*extractQuery`(Datum query, int32 `*nkeys`, StrategyNumber n, bool `**pmatch`, Pointer `**extra_data`, bool `**nullFlags`, int32 `*searchMode`)

给定一个被查询的值，返回一个对应的 key 的数组。也就是说，`query` 是可索引操作符右侧的值，而该操作符左侧是被索引的字段。n 是操作符类中操作符的策略号。通常，`extractQuery` 需要参考 n 来决定 `query` 的数据类型以及抽取键值的方法。返回 key 的个数必须存放在 `*nkeys` 中。如果任何 key 都可能为 NULL，还要分配包含 `*nkeys` 个布尔元素的数组，将地址存储到 `*nullFlags`，并且根据需要设置 NULL 值。如果所有 key 都是非 NULL 的，可以让 `*nullFlags` 保持为 NULL（他的初始值）。如果 `query` 不包含任何 key，返回值可以为 NULL。

`searchMode` 是一个输出参数，他允许 `extractQuery` 指定一些关于如何执行搜索的细节。如果设置 `*searchMode` 为 `GIN_SEARCH_MODE_DEFAULT`（这也是调用函数前此参数的初始化值），只有那些至少返回一个 key 的 item 才能被考虑作为候选匹配项。如果设置 `*searchMode` 为 `GIN_SEARCH_MODE_INCLUDE_EMPTY`，除了包含至少一个匹配 key 的 item 之外，根本不包含任何 key 的 item 也被考虑作为候选匹配项。（这个模式对于实现像“是否是子集”这样的操作是有用的）如果设置 `*searchMode` 为 `GIN_SEARCH_MODE_ALL`，索引中所有非 NULL 的 item 都被考虑作为候选匹配项，不管他们是否匹配返回 key 中的任何一个。

`pmatch` 是一个允许支持部分匹配的输出参数。如果使用此参数，`extractQuery` 必须分配有 `*nkeys` 个布尔元素的数组，并把数组地址保存到 `*pmatch`。如果需要部分匹配相应的 key，则数组的每个元素应该设置为 TRUE；如果不需要匹配，则设置为 FALSE。如果设置 `*pmatch` 为 NULL，则假设 GIN 不需要部分匹配。在函数调用前这个值被初始化为 NULL，因此，对于不支持部分匹配的操作符类，可以忽略这个参数。

`extra_data` 是一个允许 `extractQuery` 以 `consistent` 和 `comparePartial` 的方式传递额外数据的输出参数。如果使用他，`extractQuery` 必须分配一个包含 `*nkeys` 个 Pointer 元素的数组，并把数组地址保存到 `*extra_data`，然后把他想附加的东西存储到各个独立的指针中。在函数调用前这个值初始化为 NULL，因此，对于不需要附加数据的操作符类，可以忽略这个参数。如果设置了 `*extra_data`，那么以 `consistent` 方式传递整个数组，使用 `comparePartial` 方式传递适当的元素。

- bool `consistent`(bool `check[]`, StrategyNumber n, Datum query, int32 `nkeys`, Pointer `extra_data[]`, bool `*recheck`, Datum `queryKeys[]`, bool `nullFlags[]`)

如果被索引项满足 StrategyNumber 为 n 的查询操作符则返回 TRUE。这个函数并不直接访问被索引项的值，因为 GIN 并没有精确的把项目保存下来，但是需要知道从查询中提取的哪些键值出现在给定的被索引项中。`check` 数组的长度是 `nkeys`，这个与 `query` 调用 `extractQuery` 函数返回的键值的数目相同。如果索引项包含了相应的查询键，`check` 数组中对应的元素值就是 TRUE。比如，如果 (`check[i] == TRUE`)，那么意味着 `extractQuery` 的结果数组的第 i 个键出现在索引项中。考虑可能会用到 `consistent` 方式，原始的 `query` 也被作为参数传入进来。与此相同的还有 `extractQuery` 函数返回的 `queryKeys[]` 和 `nullFlags[]`。`extra_data` 是 `extractQuery` 函数返回的额外数据数组，如果没有的话就是 NULL。

当 `extractQuery` 在 `queryKeys[]` 中返回一个 NULL 的键值，如果被索引项包含 NULL 键值，相应的 `check[]` 中的元素是 TRUE。也就是说，`check[]` 的语义很像 IS NOT DISTINCT FROM。如果需要知道是通常值匹配还是 NULL 匹配，`consistent` 函数可以检查相应的 `nullFlags[]` 元素。

成功执行后，如果堆元组需要针对查询运算符进行重新检查，`*recheck` 需要设置为 `TRUE`，如果索引测试已经是精确的了，则设为 `FALSE`。也就是说，`FALSE` 的返回值确保堆元组不匹配这个查询；设置 `*recheck` 为 `FALSE` 的 `TRUE` 的返回值确保堆元组匹配这个查询；设置 `*recheck` 为 `TRUE` 的 `TRUE` 的返回值意味着堆元组可能匹配这个查询，因此需要通过直接对照原始索引项对查询运算符进行获取和重新检查。

GIN 操作符类可以可选地提供第五个函数。

- `int comparePartial(Datum partial_key, Datum key, StrategyNumber n, Pointer extra_data)`
比较一个部分匹配查询键和一个索引键。返回一个整型值，这个符号代表了不同的含义：小于 0 意味着索引键不匹配查询，但是索引扫描应该继续；0 意味着索引键匹配查询；大于 0 指示应该终止索引扫描，因为不可能再有更多的匹配。在需要确定何时结束扫描的语义的情况下，这里提供了生成部分一致查询的操作符的策略号 `n`。同样的，`extra_data` 是 `extractQuery` 生成的额外数据数组中的相应元素，如果没有对应的元素，则为 `NULL`。`NULL` 的键永远不会被传入这个函数。

为了支持“部分匹配”查询，一个操作符类必须提供 `comparePartial` 方法，并且当遇到部分匹配查询时，他的 `extractQuery` 方法必须设置 `pmatch` 参数。详细信息请参考[部分匹配算法](#)。

上面的各种 `Datum` 值的实际数据类型根据操作符类的不同而不同。传入到 `extractValue` 中的项目值总是操作符类的输入类型，所有的键值类型必须是这个类的 `STORAGE` 类型。传入到 `extractQuery` 和 `consistent` 的 `query` 参数的类型是由策略号识别的类成员操作符的右操作数的输入类型。他不需要和项目类型相同，只要可以从中抽取出正确类型的键值。

17.3 实现

在内部，GIN 索引包含一个在键上构造的 B-tree 索引，每个键是一个或多个被索引项的一个元素（比如，一个数组的一个成员）。并且叶页上每个元组包含了堆指针的 B-tree 的一个指针（一个 `posting tree`），当列表小到足以和键值一起存储到一个索引元组中时，则是堆指针的一个简单列表（一个 `posting list`）。

多列 GIN 索引通过在组合值（列号，键值）上建立一个单个的 B-tree 实现。不同列的键值可以有不同的类型。

GIN 快速更新技术

由于倒排索引的本身特性影响，更新一个 GIN 索引可能会比较慢。插入或更新一个堆行可能导致许多往索引的插入。当对表执行 `VACUUM` 后，或者如果待处理实体的列表太大了（大于 `work_mem`），这些实体被使用和初始索引创建时用到的相同的 `bulk` 插入方法，移动到主要的 GIN 数据结构。即使把额外的 `VACUUM` 开销算进去，这也大大提升了 GIN 索引更新的速度。而且，这种额外开销的工作可以通过后台进程而不是前端查询来处理。

这种方法的主要缺点在于搜索时除了常规的索引还必须要扫描待处理实体的列表。因此，大的待处理实体的列表会显著的拖慢搜索。另一个缺点是，虽然大多数更新很快，但是一个导致待处理列表（`pending list`）变得“太大”的更新将引发一个立即清理，并因此比起其它更新会非常慢。恰当的使用 `autovacuum` 可以弱化这两个问题。

如果一致的响应时间（清理实体速度和更新速度的响应时间）比更新速度更重要，可以通过把 GIN 索引的存储参数 `FASTUPDATE` 设置为 `off` 而不使用待处理实体。详细请参考 12.40 CREATE INDEX。

部分匹配算法

GIN 可以支持“部分匹配”查询。即：查询并不决定单个或多个键的一个精确的匹配，而是，可能的匹配落在一个合理的狭窄键值范围内（根据 `compare` 支持函数决定的键值排序顺序）。此时，`extractQuery` 方法并不返回一个用于精确匹配的键值，取而代之的是，返回一个要被搜索的键值范围的下边界，并且设置 `pmatch` 为 `true`。然后，使用 `comparePartial` 方式扫描这个键值范围。`comparePartial` 必须为一个相匹配的索引键返回 0，如果不匹配但依然在被搜索范围内时返回小于 0 的值，对超过可以匹配的范围的索引键则返回大于 0 的值。

17.4 GIN 提示与技巧

创建 vs 插入

由于可能要为每个项目插入很多键，所以 GIN 索引的插入可能比较慢。对于向表中大量插入的操作，建议先删除 GIN 索引，在完成插入之后再重建索引。与 GIN 索引创建、查询性能相关的 GUC 参数如下：

- `maintenance_work_mem`

GIN 索引的构建时间对 `maintenance_work_mem` 的设置非常敏感。

- `work_mem`

往已有的启用了 `FASTUPDATE` 的 GIN 索引的插入操作期间，只要待处理实体列表的大小超过了 `work_mem`，系统就会清理这个列表。为了避免可观察到的响应时间的大起大落，让待处理实体列表在后台被清理是比较合适的（比如通过 `autovacuum`）。前端清理操作可以通过增加 `work_mem` 或者执行 `autovacuum` 来避免。然而，扩大 `work_mem` 意味着如果发生了前端清理，清理执行时间将更长。

- `gin_fuzzy_search_limit`

开发 GIN 索引的主要目的是为了让 GaussDB(DWS)支持高度可伸缩的全文索引，但在查询高频词时经常会出现全文索引返回海量结果的情况，同时从磁盘读取大量记录并对其进行排序会消耗大量资源，这在产品环境下是不能接受的。

为了控制这种情况，GIN 索引有一个可配置的回结果行数上限的配置参数 `gin_fuzzy_search_limit`。缺省值 0 表示没有限制。如果设置了非零值，那么返回结果就是从完整结果集中随机选择的一部分。

18 修订记录

发布日期	修改说明
2022-11-25	第二次正式发布，适配 DWS 8.1.3.110。
2022-10-13	第二次正式发布。
2022-06-20	第一次正式发布，适配 DWS 8.1.1.100。